

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGUKURAN KINERJA PEGAWAI
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *EXTREME*
*PROGRAMMING***

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh:

Muhammad Nurkhoiri Hindratno

13650037

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2017



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR


Nomor :B-1139/Un.02/D.ST/PP.01.1/08/2017

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Rancang Bangun Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming*

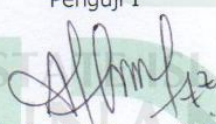
Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Muhammad Nurkhoiri Hindratno
NIM : 13650037
Telah dimunaqasyahkan pada : 4 Agustus 2017
Nilai Munaqasyah : A-
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

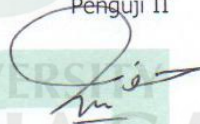
Ketua Sidang


M. Mustakim, M.T
NIP. 19790331 200501 1 004

Penguji I



Dr. Shofwatul Uyun, M.Kom
NIP.19820511 200604 2 002

Penguji II


Nurochman, M.Kom
NIP.19801223 200901 1 007

Yogyakarta, 9 Agustus 2017
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan




Dr. Murtono, M.Si
NIP. 19691212 200003 1 001



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Surat Persetujuan Skripsi

Lamp : 1 Bendel Skripsi

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : M. Nurkhoiri Hendratno
NIM : 13650037
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai Berbasis Web
Menggunakan Metode *Extreme Programming*

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 25 - Juli - 2017

Pembimbing

M. Mustakim, M.T.

NIP. 19790331 200501 1 004

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : M.Nurkhoiri Hindratno

NIM : 13650037

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming*”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 Juli 2017

Yang Menyatakan



M.Nurkhoiri Hindratno

NIM. 13650037

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabil'alamin, segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberi kemampuan dan kesempatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming*”. Tidak lupa shalawat serta salam tetap tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad Shalallahu 'Alaihi Wassalam dan semoga kelak kita mendapat syafaat darinya.

Penulisan skripsi ini selain dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program sarjana, juga untuk membantu memudahkan pihak UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta dalam melakukan pengukuran kinerja terhadap pegawai menggunakan aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis *web*.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan motivasi serta dukungan moril maupun materiil kepada penulis.
2. Bapak Prof. Drs. KH. Yudian Wahyudi, Ph.D., selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Bapak Dr. Murtono, M.Si., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
4. Bapak Dr. Bambang Sugiantoro, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
5. Ibu Dr. Shofwatul ‘Uyun, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Akademik Program Studi Teknik Informatika angkatan 2013 Reguler.
6. Bapak M. Mustakim, S.T., selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah membimbing serta memberikan koreksi dan saran kepada penulis.

7. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada penulis selama masa kuliah.
8. Bapak Agung Fatwanto, Ph.D., yang telah memberikan banyak masukan dalam pengembangan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai.
9. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika Angkatan 2013 Reguler Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
10. Seluruh staf Pusat Teknologi Informasi dan Pangkalan Data (PTIPD) Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan masukan dan bantuannya.
11. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga Allah SWT membalas amal kebaikan dari seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran sangat penulis harapkan untuk dapat menyempurnakannya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 21 Juli 2017
Penyusun,

M Nurkhoiri Hindratno
NIM. 13650037

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah *alamin*, segala puji hanya bagi Allah SWT. Terima kasih untuk semua pihak yang telah banyak membantu penulis sampai saat ini. Oleh karena itu penulis ingin mempersembahkan hasil penulisan ini kepada semua orang yang telah banyak membantu, mendukung, dan menginspirasi penulis.

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Orang tua tercinta, Bapak Achmadi dan Ibu Asni Ristiana Nurvida yang selalu memberikan nasehat dan tak pernah lelah berdoa untuk penulis.
2. Kakek dan nenek, Bapak Nurbani dan Ibu Rochmiyati yang selalu memberikan doa dan semangat serta menjadikan motivasi bagi penulis.
3. Bapak Mustakim yang telah memberikan arahan dan bimbingan dalam menyusun skripsi.
4. Dosen-dosen TIF, Pak Aulia, Pak Bambang, Pak Imam, Pak Agus, Pak Didik, Pak Nurochman, Pak Rahmat, Pak Sumarsono, Bu Ade, Bu Uyun, beserta staf-staf TIF. Semoga ilmu-ilmu yang disampaikan dapat bermanfaat.
5. Bapak Agung Fatwanto yang telah memberikan masukan dan dukungannya dalam pengembangan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai.
6. Bapak Hendra, Bapak Salim, Bapak Daru, Bapak Adi dan Mas Dedy. Terima kasih atas masukan dan dukungannya dalam pengembangan sistem.
7. Teman-teman seperjuangan, Fauzi, Irham, Darma, Lucky, Adam, Yasmitha, Intan dan teman-teman TFORGAS yang sudah membantu, memberi dukungan dan semangat.
8. Semua pihak yang mendukung penulis tetapi mungkin penulis lupa untuk mencantumkan namanya. Penulis mohon maaf sebesar-besarnya. Semoga Allah bisa membalas amal kebaikan dan ibadah kalian.

HALAMAN MOTTO

Kalau tak sempat berjuang di masa lalu,
berjuanglah untuk masa mendatang



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
HALAMAN MOTTO.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xx
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3

1.5.	Manfaat Penelitian.....	4
1.6.	Keaslian Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....		5
2.1.	Tinjauan Pustaka.....	5
2.2.	Landasan Teori.....	9
2.2.1.	Pengukuran Kinerja.....	9
2.2.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	12
2.2.3.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.2.4.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
2.2.4.	PHP.....	21
2.2.5.	Codeigniter.....	22
2.2.6.	PostgreSQL.....	23
2.2.7.	REST API.....	23
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....		24
3.1.	Perencanaan (<i>Planning</i>).....	24
3.1.1.	Pengumpulan Data.....	24
3.1.2.	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	25
3.2.	Desain (<i>Design</i>).....	26
3.3.	Pengkodean (<i>Coding</i>).....	26

3.4.	Pengujian (<i>Testing</i>).....	26
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		28
4.1.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
4.1.1.	Hasil Analisis.....	28
4.1.2.	Kebutuhan Fungsional.....	31
4.1.1.	Kebutuhan Non Fungsional.....	32
4.2.	Perancangan Sistem.....	32
4.2.1.	<i>Use Case Diagram</i>	32
4.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	35
4.2.3.	Desain ERD.....	55
4.3.	Perancangan Basis Data.....	55
4.3.1.	Hasil Perancangan Basis Data.....	56
4.3.2.	Relasi Antar Tabel.....	63
4.4.	Perancangan Antarmuka.....	64
4.4.1.	Hasil Perancangan Antarmuka.....	64
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....		78
5.1.	Implementasi.....	78
5.1.1.	Implementasi Basis Data.....	78
5.1.2.	Implementasi Halaman Sistem.....	82

5.2.	Pengujian Sistem.....	100
5.2.1.	Pengujian Alpha.....	101
5.2.2.	Pengujian Beta.....	103
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN.....		105
6.1.	Proses Pengembangan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai Berbasis Web Menggunakan Metode <i>Extreme Programming</i>	105
6.1.1.	<i>Planning</i> Siklus 1.....	105
6.1.2.	<i>Design</i> Siklus 1.....	106
6.1.3.	<i>Coding</i> Siklus 1.....	114
6.1.4.	<i>Testing</i> Siklus 1.....	115
6.1.5.	<i>Planning</i> Siklus 2.....	116
6.1.6.	<i>Design</i> Siklus 2.....	117
6.1.7.	<i>Coding</i> Siklus 2.....	117
6.1.8.	<i>Testing</i> Siklus 2.....	119
6.2.	Hasil Pengujian Sistem.....	119
6.2.1.	Hasil dan Pembahasan Pengujian Alpha.....	120
6.2.2.	Hasil dan Pembahasan Pengujian Beta.....	120
BAB VII PENUTUP.....		123
7.1.	Kesimpulan.....	123

7.2. Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA.....	125
LAMPIRAN.....	127



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Extreme Programming.....	17
Gambar 2. 2 Simbol Use Case.....	18
Gambar 2. 3 Simbol Actor.....	18
Gambar 4. 1 Diagram Use Case Pengguna Sistem.....	32
Gambar 4. 2 Diagram Use Case Sistem	33
Gambar 4. 3 Diagram Aktivitas Membuat Kuesioner.....	35
Gambar 4. 4 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner.....	37
Gambar 4. 5 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Lihat Daftar Kuesioner.....	38
Gambar 4. 6 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Lihat Detail Kuesioner.....	38
Gambar 4. 7 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner -Ubah Pengaturan Kuesioner.....	39
Gambar 4. 8 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Hapus Kuesioner.....	39
Gambar 4. 9 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Tambah Pertanyaan.....	40
Gambar 4. 10 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Ubah Pertanyaan.....	41
Gambar 4. 11 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Hapus Pertanyaan	42
Gambar 4. 12 Diagram Aktivitas Kelola Kuesioner - Atur Bobot Pertanyaan.....	42
Gambar 4. 13 Diagram Aktivitas Melihat Jadwal Kuesioner.....	43
Gambar 4. 14 Diagram Aktivitas Mengatur Masa Aktif Kuesioner.....	44

Gambar 4. 15 Diagram Aktivitas Melihat Nilai Pengguna.....	45
Gambar 4. 16 Diagram Aktivitas Mencetak Nilai Pengguna.....	45
Gambar 4. 17 Diagram Aktivitas Menyimpan Nilai Pengguna Melalui Form.....	47
Gambar 4. 18 Diagram Aktivitas Menyimpan Nilai Pengguna Melalui Upload...	48
Gambar 4. 19 Diagram Aktivitas Mengatur Bobot Penilaian.....	48
Gambar 4. 20 Diagram Aktivitas Melakukan Perhitungan Nilai.....	50
Gambar 4. 21 Diagram Aktivitas Melihat Rekap Penilaian.....	51
Gambar 4. 22 Diagram Aktivitas Melihat Detail Penilaian.....	52
Gambar 4. 23 Diagram Aktivitas Cetak Rekap Penilaian.....	53
Gambar 4. 24 Diagram Aktivitas Melakukan Penilaian.....	54
Gambar 4. 25 ERD Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai.....	55
Gambar 4. 26 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Login	64
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Buat Kuesioner Tahap 1.....	65
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Buat Kuesioner Tahap 2.....	65
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Buat Kuesioner Tahap 3.....	66
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Daftar Kuesioner.....	66
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Detail Kuesioner.....	67
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Edit Kuesioner.....	67

Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Edit Pertanyaan	68
Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Tambah Pertanyaan.....	69
Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Atur Bobot Pertanyaan.....	69
Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Atur Masa Aktif	70
Gambar 4. 38 Rancangan Halaman Set Bulanan.....	70
Gambar 4. 39 Rancangan Halaman Set Tahunan.....	71
Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Isi Nilai Pengguna.....	71
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Download/Upload Nilai Pengguna.....	72
Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Atur Bobot Penilaian.....	73
Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Hitung Hasil Penilaian.....	73
Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Rekap Penilaian Admin.....	74
Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Detail Penilaian Admin.....	74
Gambar 4. 46 Rancangan Halaman Isi Kuesioner Tahap 1.....	75
Gambar 4. 47 Rancangan Halaman Isi Kuesioner Tahap 2.....	75
Gambar 4. 48 Rancangan Halaman Isi Kuesioner Tahap 3.....	76
Gambar 4. 49 Rancangan Halaman Lihat Hasil Penilaian Pegawai.....	76
Gambar 4. 50 Rancangan Halaman Detail Penilaian Pegawai.....	77
Gambar 5. 1 Implementasi Tabel Kuesioner (t_kuesioner).....	78
Gambar 5. 2 Implementasi Tabel Pertanyaan (t_pertanyaan).....	79

Gambar 5. 3 Implementasi Tabel Jawaban (t_jawaban).....	79
Gambar 5. 4 Implementasi Tabel Periode (t_periode).....	79
Gambar 5. 5 Implementasi Tabel Jadwal Penilaian (t_jadwal_penilaian).....	80
Gambar 5. 6 Implementasi Tabel Penilaian (t_penilaian).....	80
Gambar 5. 7 Implementasi Tabel Detail Penilaian (t_detail_penilaian).....	81
Gambar 5. 8 Implementasi Tabel Nilai Pengguna (t_nilai_pengguna).....	81
Gambar 5. 9 Implementasi Tabel Bobot Penilaian (t_bobot_penilaian).....	81
Gambar 5. 10 Implementasi Tabel Total Penilaian (t_total_penilaian).....	82
Gambar 5. 11 Halaman Login.....	83
Gambar 5. 12 Halaman Buat Kuesioner Tahap 1.....	84
Gambar 5. 13 Halaman Buat Kuesioner Tahap 2.....	84
Gambar 5. 14 Halaman Buat Kuesioner Tahap 3.....	85
Gambar 5. 15 Halaman Daftar Kuesioner.....	85
Gambar 5. 16 Halaman Detail Kuesioner.....	86
Gambar 5. 17 Halaman Edit Kuesioner.....	87
Gambar 5. 18 Halaman Edit Pertanyaan.....	87
Gambar 5. 19 Halaman Tambah Pertanyaan.....	88
Gambar 5. 20 Halaman Atur Bobot Pertanyaan.....	89
Gambar 5. 21 Halaman Atur Masa Aktif.....	89

Gambar 5. 22 Halaman Set Bulanan.....	90
Gambar 5. 23 Halaman Set Tahunan.....	91
Gambar 5. 24 Halaman Isi Nilai Pengguna.....	92
Gambar 5. 25 Halaman Download/Upload Nilai Pengguna.....	93
Gambar 5. 26 Halaman Atur Bobot Penilaian.....	94
Gambar 5. 27 Halaman Hitung Hasil Penilaian.....	95
Gambar 5. 28 Halaman Rekap Penilaian Admin.....	96
Gambar 5. 29 Halaman Detail Penilaian Admin.....	97
Gambar 5. 30 Halaman Isi Kuesioner Tahap 1.....	98
Gambar 5. 31 Halaman Isi Kuesioner Tahap 2.....	98
Gambar 5. 32 Halaman Isi Kuesioner Tahap 3.....	99
Gambar 5. 33 Halaman Lihat Hasil Penilaian Pegawai.....	100
Gambar 5. 34 Halaman Detail Penilaian Pegawai.....	100
Gambar 6. 1 Diagram Use Case Sistem Siklus I.....	107
Gambar 6. 2 Diagram Aktivitas Buat Kuesioner Siklus I.....	109
Gambar 6. 3 Diagram Aktivitas Melihat Rekap Penilaian Siklus I.....	110
Gambar 6. 4 Relasi Antar Tabel Siklus I.....	110
Gambar 6. 5 Rancangan Halaman Buat Kuesioner Tahap 1 Siklus I.....	111
Gambar 6. 6 Rancangan Halaman Buat Kuesioner Tahap 2 Siklus I.....	111

Gambar 6. 7 Rancangan Halaman Buat Kuesioner Tahap 3 Siklus I.....	112
Gambar 6. 8 Rancangan Halaman Detail Kuesioner Siklus I.....	112
Gambar 6. 9 Rancangan Halaman Ubah Pertanyaan Siklus I.....	113
Gambar 6. 10 Rancangan Halaman Tambah Pertanyaan Siklus I.....	113
Gambar 6. 11 <i>Source Code</i> Perhitungan I Siklus I.....	114
Gambar 6. 12 <i>Source Code</i> Perhitungan II Siklus I.....	115
Gambar 6. 13 <i>Source Code</i> Perhitungan I Siklus II.....	118
Gambar 6. 14 <i>Source Code</i> Perhitungan II Siklus II (tahap pertama).....	118
Gambar 6. 15 <i>Source Code</i> Perhitungan II Siklus II (tahap kedua).....	119



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2. 2 Jenis Relationship pada Use Case.....	19
Tabel 2. 3 Simbol-simbol Activity Diagram.....	19
Tabel 2. 4 Simbol-simbol ERD.....	20
Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsional.....	31
Tabel 4. 2 Penjelasan Diagram Use Case	34
Tabel 4. 3 Tabel Kuesioner (t_kuesioner).....	56
Tabel 4. 4 Tabel Pertanyaan (t_pertanyaan).....	56
Tabel 4. 5 Tabel Jawaban (t_jawaban).....	57
Tabel 4. 6 Tabel Periode (t_periode).....	57
Tabel 4. 7 Tabel Jadwal Penilaian (t_jadwal_penilaian).....	58
Tabel 4. 8 Tabel Penilaian (t_penilaian).....	59
Tabel 4. 9 Tabel Detail Penilaian (t_detail_penilaian).....	60
Tabel 4. 10 Tabel Nilai Pengguna (t_nilai_pengguna).....	60
Tabel 4. 11 Tabel Bobot Penilaian (t_bobot_penilaian).....	61
Tabel 4. 12 Tabel Total Penilaian (t_total_penilaian).....	62
Tabel 4. 13 Tabel Pegawai (t_pegawai).....	62

Tabel 5. 1 <i>Web Service</i> Sistem Informasi Pegawai UIN Sunan Kalijaga.....	82
Tabel 5. 2 Tabel Pengujian Alpha Halaman Admin.....	101
Tabel 5. 3 Tabel Pengujian Alpha Halaman Pegawai.....	103
Tabel 5. 4 Tabel Pengujian Beta Fungsionalitas Halaman Pegawai.....	104
Tabel 5. 5 Tabel Pengujian Beta Usabilitas Halaman Pegawai.....	104
Tabel 6. 1 Penjelasan Diagram Use Case Sistem Siklus I.....	107
Tabel 6. 2 Hasil Pengujian Beta Fungsionalitas Sistem Halaman Pegawai.....	120
Tabel 6. 3 Hasil Pengujian Beta Usabilitas Sistem Halaman Pegawai.....	122



RANCANG BANGUN APLIKASI PENGUKURAN KINERJA PEGAWAI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *EXTREME*

PROGRAMMING

Muhammad Nurkhoiri Hindratno

NIM. 13650037

INTISARI

Memiliki pegawai dengan kinerja baik akan memberikan manfaat terhadap perkembangan suatu instansi. Untuk mengetahui hal tersebut diperlukan adanya proses pengukuran kinerja. Hal tersebut sudah dilakukan oleh UIN Sunan Kalijaga menggunakan *excel* dan bersifat satu arah yaitu penilaian dilakukan oleh atasan kepada bawahannya. Selain itu, skala pegawai yang ada dapat dikatakan cukup besar sehingga menyebabkan proses pengukuran menjadi lebih sulit. Dengan kemajuan teknologi informasi seperti sekarang ini, hal tersebut bisa diatasi dengan menerapkan aplikasi pengukuran kinerja berbasis *web* yang mampu memberikan kemudahan dalam mengelola dan memantau hasil kinerja setiap pegawai.

Penelitian ini menggunakan data pegawai yang berasal dari *database* UIN Sunan Kalijaga yang diakses melalui *web service*. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Extreme Programming*. Metode ini terdiri dari tahap *planning, design, coding, dan testing*.

Penelitian ini menghasilkan dua siklus pengembangan. Pada siklus pertama terdapat koreksi dan penambahan fitur. Kemudian pada siklus kedua proses pengembangan telah berhenti karena tidak terdapat koreksi dari *project owner*. Perancangan dan pembangunan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai berbasis *web* menggunakan metode *Extreme Programming* telah berhasil dilakukan. Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai ini mampu membantu pihak UIN Sunan Kalijaga dalam pengelolaan kuesioner, penjadwalan, pemantauan hasil kinerja, dan mempermudah proses penilaian yang dapat dilakukan kapan saja.

Kata Kunci: Pengukuran Kinerja, Sistem Informasi, *Extreme Programming, Web Service*.

**DESIGNING OF EMPLOYEE PERFORMANCE MEASUREMENT
WEB BASED APPLICATION USING EXTREME PROGRAMMING
METHOD**

Muhammad Nurkhoiri Hindratno

NIM. 13650037

ABSTRACT

Having employees with good performance will provide benefits to the development of an agency. To know that, it is necessary to process performance measurement. This has been done by UIN Sunan Kalijaga using excel and is one way that the assessment is done only by superiors to subordinates. In addition, the scale of existing employees can be said to be large enough to cause the measurement process becomes more difficult. With the advancement of information technology as it is today, it can be overcome by implementing a web-based performance measurement application that is able to provide ease in managing and monitoring the performance results of each employee.

This study uses employee data derived from UIN Sunan Kalijaga database which is accessed through web service. Development method used in this research is Extreme Programming method. This method consists of planning, design, coding, and testing.

This study produced two development cycles. In the first cycle there is a correction and addition of features. Then in the second cycle the development process has stopped because there is no correction from the project owner. The design and development of Web-Based Employee Performance Measurement Application using Extreme Programming method has been successfully done. This Employee Performance Measurement Application is able to help the UIN Sunan Kalijaga in the management of questionnaires, scheduling, monitoring performance results, and simplify the assessment process that can be done anytime.

Keywords: Measuring Performance, Information Systems, Extreme Programming, Web Service.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pegawai merupakan bagian penting dalam menjalankan fungsi maupun aktivitas suatu instansi. Memiliki pegawai dengan kinerja yang baik akan memberikan dampak positif tersendiri terhadap perkembangan instansi tersebut. Menurut Rivai dan Basri (2005:50) “Kinerja adalah hasil atau tingkat keberhasilan seseorang secara keseluruhan selama periode tertentu dalam melaksanakan tugas dibandingkan dengan berbagai kemungkinan, seperti standar hasil kerja, target atau sasaran maupun kriteria yang telah ditentukan terlebih dahulu dan telah disepakati bersama.” Dari pendapat tersebut bisa disimpulkan bahwa kinerja yang baik merupakan bukti bahwa seorang pegawai telah menjalankan fungsinya sesuai dengan standar yang diberikan.

Untuk mengetahui tingkat kinerja tersebut perlu adanya pengukuran kinerja. Menurut Mathis dan Jackson (2006:382) “Pengukuran kinerja adalah proses mengevaluasi seberapa baik karyawan melakukan pekerjaan mereka jika dibandingkan dengan seperangkat standar, dan kemudian mengkomunikasikan informasi tersebut kepada karyawan.”. Hasil dari proses evaluasi atau pengukuran kinerja bisa dijadikan bahan pertimbangan dalam mengontrol pegawai, seperti perubahan posisi jabatan maupun perubahan standar kerja pegawai. Selain itu,

informasi yang didapat dari hasil pengukuran kinerja tersebut juga bisa digunakan untuk merancang strategi yang lebih baik untuk kepentingan instansi.

Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga (UIN Sunan Kalijaga) sendiri sudah melakukan proses pengukuran kinerja terhadap pegawainya. Namun proses tersebut masih menggunakan *excel* sebagai pengolah nilai dan bersifat satu arah yaitu penilaian hanya bisa dilakukan oleh atasan kepada bawahannya saja. Selain itu, skala pegawai yang ada dapat dikatakan cukup besar sehingga menjadikan proses pengukuran menjadi lebih sulit. Oleh karena itu dibutuhkan adanya aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis *web* yang mampu memberikan kemudahan dalam mengelola dan memantau hasil kinerja setiap pegawainya.

Pengembangan aplikasi pengukuran kinerja pegawai ini akan menggunakan metode *Extreme Programming*. Hal ini dikarenakan metode tersebut memiliki alur yang sederhana dan mudah menyesuaikan jika terjadi perubahan ditengah jalannya pengembangan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, permasalahan yang dapat diangkat yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis *web* pada UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta menggunakan metode *Extreme Programming*?
2. Bagaimana membangun aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis *web* pada UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta menggunakan metode *Extreme Programming*?

1.3. Batasan Masalah

Agar penyusunan penelitian ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada:

1. Penelitian ini tidak membahas mengenai indikator-indikator yang mempengaruhi hasil penilaian.
2. Proses penilaian serta rumus perhitungan yang diterapkan dalam Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai ini disesuaikan dengan kebutuhan *project owner*.
3. Fokus penelitian ini yaitu pada proses penerapan metode *Extreme Programming* dalam pengembangan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai berbasis *web*.
4. Data pegawai dan data akses sistem yang digunakan pada Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai berasal dari *web service* REST API yang disediakan oleh Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
5. Tampilan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai mengikuti tampilan *website* yang dimiliki oleh Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis *web* pada UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta menggunakan metode *Extreme Programming*.
2. Membangun aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis *web* pada UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta menggunakan metode *Extreme Programming*.

1.5. Manfaat Penelitian

Diharapkan dari pelaksanaan penelitian ini dapat membawa manfaat diantaranya:

1. Menyediakan aplikasi pengukuran kinerja pegawai bagi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Dapat digunakan sebagai bahan acuan untuk mengevaluasi kinerja pegawai di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Memberikan motivasi bagi pegawai di UIN Sunan Kalijaga dalam memenuhi standar kerjanya.

1.6. Keaslian Penelitian

Penelitian ini berkaitan dengan pengembangan Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai menggunakan metode *Extreme Programming*. Penelitian lain yang berkaitan dengan penelitian tersebut sejauh pengetahuan peneliti belum pernah dilakukan sebelumnya terutama pada lingkup Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Proses pengembangan aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis web menggunakan metode *extreme programming* yang dilakukan menghasilkan dua siklus pengembangan dengan masing-masing siklus telah melalui tahapan *planning, design, coding, dan testing*. Pada siklus pertama, pengembangan berfokus pada kesesuaian aplikasi berdasarkan kebutuhan *project owner*. Pada tahap ini terdapat tiga permintaan penambahan fitur dari *project owner* dan satu koreksi yaitu pada perubahan proses perhitungan dengan mempertimbangkan fitur baru yang akan diimplementasikan. Kemudian pada siklus kedua, pengembangan berfokus pada hasil koreksi yang didapat pada siklus pertama. Pada tahap ini proses pengembangan berakhir dengan tidak adanya koreksi dari *project owner*.

Berdasarkan kegiatan yang telah dilakukan selama pengembangan aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis web menggunakan metode *extreme programming* tersebut, dapat disimpulkan bahwa perancangan dan pengembangan aplikasi pengukuran kinerja pegawai berbasis web dengan menggunakan metode *extreme programming* telah berhasil dilakukan.

Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai ini mampu membantu pihak UIN Sunan Kalijaga dalam melakukan penilaian kinerja terhadap pegawainya dengan rincian sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam mengelola kuesioner dengan adanya fitur pengelolaan kuesioner.
2. Mempermudah dalam melakukan penjadwalan dengan adanya fitur penjadwalan yang bisa mengatur masa pengisian sekaligus untuk beberapa periode kedepan.
3. Proses penilaian berjalan secara online dan bisa diakses kapan saja.
4. Dapat memberikan penilaian kepada atasan, bawahan, dan rekan kerja dengan menampilkan daftar lingkup kerja pegawai secara otomatis pada proses penilaian.
5. Mempermudah dalam pemantauan hasil kinerja pegawai dengan adanya fitur perekapan nilai.

7.2 Saran

Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem selanjutnya, maka penulis menyarankan beberapa hal, diantaranya:

1. Optimalisasi performa aplikasi terutama pada pengambilan data dari API yang ada.
2. Pihak pengelola *database* UIN Sunan Kalijaga melengkapi kebutuhan data terkait fitur untuk menampilkan lingkup kerja pegawai.
3. Penambahan fitur untuk menampilkan grafik perkembangan pegawai untuk mempermudah dalam pemantauan.
4. Pengembangan lebih lanjut pada perangkat mobile agar penggunaan lebih fleksibel.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Muhammad Hamdani. 2013. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pada CV. Lightmint Contractor Dengan Metode Management By Objective*. STIKOM Surabaya.
- Aditya, Alan Nur. 2011. *Jago PHP & MySQL*. Bekasi : Dunia Komputer.
- Basri, A. F. M., dan Rivai, V.2005. *Performance Appraisal*. Jakarta: PT Raja. Grafindo Persada.
- Diputera, Muhammad Ganda. 2012. *Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai pada Kantor Pelayanan Impor Menggunakan Metode 360-derajat*. STIKOM Surabaya.
- Hakim, L. 2010. *Membangun Web PHP Dengan Framework CodeIgniter*. Lokomedia :Yogyakarta.
- Hariyanto, B., 2004. *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Kadir, A. & Triwahyuni, T. C., 2003. *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Mathis, Robert L dan John H Jackson. 2006. *Human Resource Management*. Alih Bahasa. Jakarta: Salemba Empat.
- Nugroho, A., 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Andi.
- Pressman, R. S., 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku I)*. Yogyakarta : Andi.
- Putra, Firmansyah. 2014. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian dan Penilaian Kinerja PT. Putra Niaga Bimo*. Jakarta : Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Hidayatullah.
- Robbins, Stephen P., 2006. *Perilaku Organisasi PT Indeks*. Jakarta : Kelompok Gramedia.
- Rohman, A., Tjahjaningsih Y.S., Prihatiningsih, T. 2015. *Perancangan Penilaian Kinerja Individu Menggunakan Metode AHP (Analithical Hierarchy Process)*. Universitas Panca Marga.
- Setyawan, D. F., 2014. *Rancang Bangun Sistem Informasi Surat UIN Sunan Kalijaga Menggunakan Pendekatan Agile Process dengan Model Extreme Programming*. Yogyakarta : Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Sholih. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sutabri, T., 2014. *Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi)*.Yogyakarta : Andi.

Taufiq, R., 2013. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Vanany, I., Tanukhidah, D. 2004. *Perancangan Dan Implementasi Sistem Pengukuran Kinerja Dengan Metode Performance Prism (Studi Kasus Pada Hotel X)*. Institut Teknologi Sepuluh November.



LAMPIRAN



**PENGUJIAN HALAMAN PEGAWAI
APLIKASI PENGUKURAN KINERJA PEGAWAI
SIKLUS I**

Silahkan diisi dengan memberikan tanda cek (v) sesuai dengan pilihan anda.

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
1.	Isi Kuesioner	Tombol penilaian aktif jika masuk periode pengisian	✓	
		Tombol penilaian disable/tidak aktif jika belum masuk periode pengisian	✓	
		Menampilkan syarat pengisian kuesioner	✓	
		Menampilkan daftar lingkup pegawai jika ada (berdasarkan database uin)	✓	
		Checklist daftar lingkup pegawai yang sudah dinilai	✓	
		Menampilkan detail pejabat penilai	✓	
		Menampilkan detail pejabat dinilai	✓	
		Menampilkan kuesioner yang sesuai	✓	
		Menampilkan pesan sukses ketika berhasil mengisi kuesioner	✓	
		Hasil penilaian sesuai dengan rumus yang ditentukan	✓	
		2.	Lihat Hasil Penilaian	Menampilkan hasil penilaian
Menampilkan detail penilaian	✓			
Catatan :				

Yogyakarta, 5 Mei 2017

Responden



.....

PENGUJIAN HALAMAN ADMIN
APLIKASI PENGUKURAN KINERJA PEGAWAI
SIKLUS I

Silahkan diisi dengan memberikan tanda cek (v) sesuai dengan pilihan anda.

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
1.	Buat Kuesioner	Validasi input jumlah pertanyaan > 0	✓	
		Validasi input jumlah opsi jawab > 0	✓	
		Menampilkan pesan error ketika gagal mengisi data pertanyaan	✓	
		Menampilkan halaman konfirmasi	✓	
		Menampilkan pesan sukses ketika kuesioner berhasil disimpan	✓	
2.	Kelola Kuesioner	Menampilkan daftar kuesioner	✓	
		Menampilkan detail kuesioner	✓	
		Melakukan edit kuesioner	✓	
		Menambah data pertanyaan	✓	
		Menampilkan pesan sukses/error tambah pertanyaan	✓	
		Melakukan edit pertanyaan	✓	
		Menampilkan pesan sukses/error edit pertanyaan	✓	
		Menghapus data pertanyaan	✓	
		Menghapus kuesioner	✓	
		3.	Atur Masa Aktif	Menampilkan jadwal kuesioner
Mengatur jadwal kuesioner bulanan dan tahunan	✓			
Menampilkan pesan sukses atur masa aktif	✓			

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
4.	Rekap Penilaian	Menampilkan hasil rekap penilaian	✓	
		Hasil penilaian sesuai dengan rumus yang ditentukan	✓	
		Melakukan cetak/download hasil rekap penilaian	✓	
		Menampilkan detail penilaian pegawai yang dipilih	✓	
Catatan : penambahan bobot pertanyaan , jawaban, lingkup kerja penambahan fitur nilai pengguna perubahan proses perhitungan				

Yogyakarta, 2017

Responden



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

**PENGUJIAN HALAMAN PEGAWAI
APLIKASI PENGUKURAN KINERJA PEGAWAI
SIKLUS II**

Silahkan diisi dengan memberikan tanda cek (v) sesuai dengan pilihan anda.

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
1.	Isi Kuesioner	Tombol penilaian aktif jika masuk periode pengisian	✓	
		Tombol penilaian disable/tidak aktif jika belum masuk periode pengisian	✓	
		Menampilkan syarat pengisian kuesioner	✓	
		Menampilkan daftar lingkup pegawai jika ada (berdasarkan database uin)	✓	
		Checklist daftar lingkup pegawai yang sudah dinilai	✓	
		Menampilkan detail pejabat penilai	✓	
		Menampilkan detail pejabat dinilai	✓	
		Menampilkan kuesioner yang sesuai	✓	
		Menampilkan pesan sukses ketika berhasil mengisi kuesioner	✓	
		Hasil penilaian sesuai dengan rumus yang ditentukan	✓	
2.	Lihat Hasil Penilaian	Menampilkan hasil penilaian	✓	
		Menampilkan detail penilaian	✓	
Catatan :				

Yogyakarta, 7 Juli 2017

Responden



**PENGUJIAN HALAMAN ADMIN
 APLIKASI PENGUKURAN KINERJA PEGAWAI
 SIKLUS II**

Silahkan diisi dengan memberikan tanda cek (v) sesuai dengan pilihan anda.

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
1.	Buat Kuesioner	Validasi input jumlah pertanyaan > 0	✓	
		Validasi input jumlah opsi jawab > 0	✓	
		Validasi total bobot jawaban tiap pertanyaan = 100	✓	
		Validasi total bobot pertanyaan = 100	✓	
		Menampilkan pesan error ketika gagal mengisi data pertanyaan	✓	
		Menampilkan halaman konfirmasi	✓	
		Menampilkan pesan sukses ketika kuesioner berhasil disimpan	✓	
		2.	Kelola Kuesioner	Menampilkan daftar kuesioner
Menampilkan detail kuesioner	✓			
Melakukan edit kuesioner	✓			
Menambah data pertanyaan	✓			
Menampilkan pesan sukses/error tambah pertanyaan	✓			
Melakukan edit pertanyaan	✓			
Menampilkan pesan sukses/error edit pertanyaan	✓			
Menghapus data pertanyaan	✓			
Mengatur bobot pertanyaan	✓			
Menampilkan pesan sukses/error atur bobot pertanyaan	✓			
Menghapus kuesioner	✓			

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
3.	Atur Masa Aktif	Menampilkan jadwal kuesioner	✓	
		Mengatur jadwal kuesioner bulanan dan tahunan	✓	
		Menampilkan pesan sukses atur masa aktif	✓	
4.	Isi Nilai Pengguna	Menampilkan form pengisian ketika NIP ditemukan	✓	
		Menampilkan pesan sukses/error setelah submit pencarian NIP	✓	
		Validasi input nilai ($0 \leq \text{Nilai} \leq 100$)	✓	
		Menampilkan pesan sukses ketika berhasil simpan data	✓	
5.	Download/ Upload Nilai Pengguna	Menampilkan data sesuai menu dipilih	✓	
		Melakukan cetak/download nilai pengguna	✓	
		Melakukan upload nilai pengguna	✓	
		Menampilkan pesan sukses setelah berhasil upload nilai pengguna	✓	
6.	Atur Bobot Penilaian	Mengatur bobot penilaian	✓	
		Validasi total bobot penilaian = 100	✓	
		Menampilkan pesan sukses/error atur bobot penilaian	✓	
7.	Hitung Hasil Penilaian	Menampilkan data penilaian sesuai periode yang dipilih	✓	
		Tombol hitung nilai disable jika periode kuesioner belum berakhir	✓	
		Tombol hitung nilai aktif jika periode kuesioner telah berakhir	✓	
		Menampilkan pesan sukses hitung nilai setelah berhasil melakukan perhitungan	✓	

No	Item Uji	Pengujian	Penilaian	
			Sukses	Gagal
8.	Rekap Penilaian	Menampilkan hasil rekap penilaian	✓	
		Hasil penilaian sesuai dengan rumus yang ditentukan	✓	
		Melakukan cetak/download hasil rekap penilaian	✓	
		Menampilkan detail penilaian pegawai yang dipilih	✓	
Catatan :				

Yogyakarta, 7 Juli 2017

Responden



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

**Kuesioner Pengujian Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta**

Penguji: *Hendra Hidayat*

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda cek (v) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem, YA jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan yang tertera, dan TIDAK jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tertera.

No.	Pernyataan	YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan syarat pengisian kuesioner berupa tanggal pengisian.	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi atasan (kosongkan jika tidak memiliki atasan)	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi rekan kerja (kosongkan jika tidak memiliki rekan kerja) *rekan kerja merupakan pegawai yang memiliki atasan yang sama dengan anda	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi bawahan (kosongkan jika tidak memiliki bawahan)	✓	
5.	Pegawai dapat melakukan penilaian berdasarkan daftar pegawai yang ditampilkan (kosongkan jika tidak ada daftar pegawai yang tampil).	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan kuesioner sesuai dengan level jabatan yang dinilai	✓	

2. Tes Usability Sistem

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik	✓				
3.	Sistem mampu berjalan dengan cepat		✓			

***Keterangan :**

SS(Sangat Setuju), S(Setuju), N(Neutral), TS(Tidak Setuju), STS(Sangat Tidak Setuju)

**Kuesioner Pengujian Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta**

Penguji: *Sambeli*

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda cek (v) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem, YA jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan yang tertera, dan TIDAK jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tertera.

No.	Pernyataan	YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan syarat pengisian kuesioner berupa tanggal pengisian.	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi atasan (kosongkan jika tidak memiliki atasan)	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi rekan kerja (kosongkan jika tidak memiliki rekan kerja) *rekan kerja merupakan pegawai yang memiliki atasan yang sama dengan anda	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi bawahan (kosongkan jika tidak memiliki bawahan)		
5.	Pegawai dapat melakukan penilaian berdasarkan daftar pegawai yang ditampilkan (kosongkan jika tidak ada daftar pegawai yang tampil).	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan kuesioner sesuai dengan level jabatan yang dinilai	✓	

2. Tes Usability Sistem

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem mampu berjalan dengan cepat		✓			

***Keterangan :**

SS(Sangat Setuju), S(Setuju), N(Neutral), TS(Tidak Setuju), STS(Sangat Tidak Setuju)

**Kuesioner Pengujian Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta**

Penguji : *Shafwanul Uyun*

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda cek (v) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem, YA jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan yang tertera, dan TIDAK jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tertera.

No.	Pernyataan	YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan syarat pengisian kuesioner berupa tanggal pengisian.	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi atasan (kosongkan jika tidak memiliki atasan)	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi rekan kerja (kosongkan jika tidak memiliki rekan kerja) *rekan kerja merupakan pegawai yang memiliki atasan yang sama dengan anda	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi bawahan (kosongkan jika tidak memiliki bawahan)	✓	
5.	Pegawai dapat melakukan penilaian berdasarkan daftar pegawai yang ditampilkan (kosongkan jika tidak ada daftar pegawai yang tampil).	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan kuesioner sesuai dengan level jabatan yang dinilai	✓	

2. Tes Usability Sistem

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem mampu berjalan dengan cepat		✓			

***Keterangan :**

SS(Sangat Setuju), S(Setuju), N(Neutral), TS(Tidak Setuju), STS(Sangat Tidak Setuju)

**Kuesioner Pengujian Aplikasi Pengukuran Kinerja Pegawai
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta**

Penguji: *Rohmatun Luluh Isnani*

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda cek (v) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem, YA jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan yang tertera, dan TIDAK jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tertera.

No.	Pernyataan	YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan syarat pengisian kuesioner berupa tanggal pengisian.	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi atasan (kosongkan jika tidak memiliki atasan)		✓
3.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi rekan kerja (kosongkan jika tidak memiliki rekan kerja) *rekan kerja merupakan pegawai yang memiliki atasan yang sama dengan anda		✓
4.	Sistem dapat menampilkan daftar pegawai yang menjadi bawahan (kosongkan jika tidak memiliki bawahan)		✓
5.	Pegawai dapat melakukan penilaian berdasarkan daftar pegawai yang ditampilkan (kosongkan jika tidak ada daftar pegawai yang tampil).		
6.	Sistem dapat menampilkan kuesioner sesuai dengan level jabatan yang dinilai		

2. Tes Usability Sistem

No.	Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem mampu berjalan dengan cepat		✓			

***Keterangan :**

SS(Sangat Setuju), S(Setuju), N(Neutral), TS(Tidak Setuju), STS(Sangat Tidak Setuju)

CURRICULUM VITAE

Identitas Diri

Nama : Muhammad Nurkhoiri Hindratno
TTL : Magelang, 26 Juni 1995
Kewarganegaraan : Indonesia
Agama : Islam
Jenis Kelamin : Laki-laki
Email : khoirihendra23@gmail.com
Kontak : +62895-336-113-435



Riwayat Pendidikan

1999 - 2001 : TK Aisyah Bustanul Atfal
2001 - 2007 : SD Muhammadiyah Gunungpring Muntilan
2007 - 2010 : SMP Negeri 1 Mungkid
2010 - 2013 : SMA Negeri 4 Magelang
2013 - 2017 : S1 Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA