

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI
DIGITAL 3 BACIRO MENGGUNAKAN METODE *EXTREME*
*PROGRAMMING***

Skripsi

Untuk memenuhi persyaratan mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Halimah Wardananti

13650029

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

2017



PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-2996/Un.02/DST/PP.00.9/11/2017

Tugas Akhir dengan judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Baciro Menggunakan Metode Extreme Programming

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : HALIMAH WARDANANTI
Nomor Induk Mahasiswa : 13650029
Telah diujikan pada : Jumat, 24 November 2017
Nilai ujian Tugas Akhir : A/B

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

Ketua Sidang

Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.
NIP. 19710823 199903 1 003

Penguji I

Nurochman, S.Kom., M.Kom
NIP. 19801223 200901 1 007

Penguji II

Muhammad Didik Rohmad Wahyudi, S.T., MT.
NIP. 19760812 200901 1 015

Yogyakarta, 24 November 2017

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi

DEKAN



Dr. Murtono, M.Si.
NIP. 19691212 200003 1 001



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Surat Persetujuan Skripsi
Lamp : 1 Bendel Skripsi

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Halimah Wardananti
NIM : 13650029
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Baciro
Menggunakan Metode *Extreme Programming*

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 17 November 2017

Pembimbing

Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.

NIP. 19710823 199903 1 003

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Halimah Wardananti

NIM : 13650029

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Menggunakan Metode *Extreme Programming*” tidak pernah terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 6 Desember 2017

Yang Menyatakan



Halimah Wardananti

NIM. 13650029

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbi' alamin. Puji syukur senantiasa dipanjatkan kepada Allah SWT atas hidayah dan ijin-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Menggunakan Metode Extreme Programming*". Atas ijin dan ridho dari Allah SWT serangkaian penyusunan skripsi ini telah berjalan sesuai rencana dengan baik. Penulis menyusun skripsi ini merupakan syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika. Shalawat serta salam penulis junjungkan kepada Nabi Agung Muhammad SAW yang telah membawa kita pada zaman yang terang dengan penuh pengetahuan seperti sekarang ini.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak pihak yang membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung. Dengan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Drs. KH Yudian Wahyudi, Ph.D selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
2. Bapak Dr. Murtono, M.Si selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga
3. Bapak Dr. Bambang Sugiantoro, M.T selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
4. Bapak Nurochman, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang senantiasa meluangkan waktunya untuk memberikan nasihat dan solusi mengenai bimbingan akademik.

5. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak memberikan pengarahan, pengetahuan, dan dukungan untuk kelancaran pelaksanaan penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberikan ilmu pengetahuannya selama perkuliahan.
7. Ibu dan Bapak tercinta dan tersayang yang selalu dan senantiasa memberikan doa, dukungan dan motivasi untuk penulis.
8. Bapak Agung Wiryawan selaku manajer dan pembimbing selama penelitian di Kedai Digital 3 Baciro dan segenap karyawan.
9. Adik tercinta M. Saddam Utama, kakak tercinta Dwi Noviyanti, S.E. dan Ahmad Kurniawan, Amd serta seluruh keluarga yang selalu memberikan dukungan sepenuhnya kepada penulis.
10. Fauzi Sampurno Pribadi, S.Kom., Yudhawan Arif Pratama, S.Kom., dan Mutia Afifah, S.Kom., serta seluruh teman-teman program studi Teknik Informatika yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
11. Sahabat-sahabat tersayang Dini, Dena, Weea, Laras dan Farid juga teman yang lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
12. Semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun skripsi ini. Kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan skripsi ini penulis sadari. Harapan penulis semoga penelitian ini menjadi hal yang sangat berharga dan dapat bermanfaat untuk masyarakat dan mahasiswa selanjutnya.

Yogyakarta, 6 November 2017

Penulis,

Halimah Wardananti



HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin

Dengan segala khidmat kupersembahkan karya kecil ini kepada

Bapak Moh. Songeb dan Ibu Suratmi serta Adikku M. Saddam Utama.

Karya kecil ini hanyalah sepercik balasan yang dapat ananda berikan atas kasih saying yang telah beliau curahkan sepanjang hayat.

Terimalah bakti ananda.. Ibu.. Bapak...



HALAMAN MOTTO

“Barang siapa bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhan itu adalah untuk dirinya sendiri.”

(QS. Al-Ankabut: 6)

“Urip Iku Urup”

(Anonymous)



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DAFTAR ISI

COVER	i
PENGESAHAN SKRIPSI	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
HALAMAN MOTTO	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Keaslian Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Landasan Teori	7
2.1.1. Sistem Informasi	7
2.1.2. Sistem Informasi Manajemen	7
2.1.3. <i>Extreme Programming</i>	8

2.1.4. PHP	9
2.1.5. Konsep Dasar Basis Data	10
2.1.6. DFD (Data Flow Diagram)	10
2.1.7. ERD (Entity Relationship Diagram)	11
2.2. Tinjauan Pustaka	12
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM	15
3.1. Planning (Perencanaan)	16
3.1.1. Studi Kepustakaan	16
3.1.2. Wawancara	16
3.1.3. Analisis Kebutuhan Pengembangan Sistem	17
3.2. Design (perancangan)	17
3.3. Coding	17
3.4. Testing	18
BAB IV RANCANG BANGUN SISTEM	19
4.1. Planning (Perencanaan) Siklus I	19
4.1.1. Hasil Analisis Kebutuhan Sistem	19
4.1.2. Kebutuhan Fungsional	20
4.1.3. Kebutuhan Non Fungsional	22
4.2. Design (Perancangan) Siklus I	22
4.2.1. Data Flow Diagram (DFD)	22
4.2.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	32
4.2.3. Perancangan Basis Data	34
4.2.4. Perancangan Antarmuka	37
4.3. Coding Siklus I	51
4.4. Testing (Pengujian) Siklus I	51
4.5. Planning (Perencanaan) Siklus II	52

4.6. Design (Perancangan) Siklus II.....	53
4.6.1. Data Flow Diagram (DFD).....	53
4.6.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	58
4.6.3. Perancangan Basis Data	60
4.6.4. Perancangan Antarmuka.....	61
4.7. Coding Siklus II.....	64
4.8 Testing Siklus II	64
4.9. Planning (Perencanaan) Siklus III.....	65
4.10. Design (Perancangan) Siklus III.....	66
4.11. Coding Siklus III	72
4.12. Testing Siklus III.....	73
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	74
5.1. Proses Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Baciro Menggunakan Metode <i>Extreme Programming</i>	74
5.1.1. <i>Planning</i> Siklus I.....	74
5.1.2 <i>Design</i> Siklus I	75
5.1.3 <i>Coding</i> Siklus I.....	75
5.1.4 <i>Testing</i> Siklus I.....	76
5.1.5 <i>Planning</i> Siklus II.....	76
5.1.6 <i>Design</i> Siklus II.....	77
5.1.7 <i>Coding</i> Siklus II.....	77
5.1.8 <i>Testing</i> Siklus II.....	78
5.1.9 <i>Planning</i> Siklus III	78
5.20. Design Siklus III.....	78
5.10. <i>Coding</i> Siklus III	79
5.11. <i>Testing</i> Siklus III dan <i>Release</i>	79

5.2. Pengujian Sistem	80
5.2.1 Pengujian Sistem Siklus I.....	80
5.2.2. Pengujian Sistem Siklus II	86
5.2.3. Pengujian Sistem Siklus III	91
5.2.4. Release.....	96
5.3. Hasil dan Pembahasan Pengujian.....	99
BAB VI PENUTUP	104
6.1. Kesimpulan.....	104
6.2. Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN.....	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Siklus Extreme Programming.....	8
Gambar 1. 2 Notasi Data Flow Diagram.....	11
Gambar 1. 3 Notasi Entity Relationship Diagram.....	12
Gambar 4. 1 Diagram Konteks.....	24
Gambar 4. 2 DFD Level 1.....	25
Gambar 4. 3 DFD Level 2 Proses Login.....	27
Gambar 4. 4 DFD Level 2 Pengelolaan Presensi.....	28
Gambar 4. 5 DFD Level 2 Pengelolaan Pemesanan.....	29
Gambar 4. 6 DFD Level 2 Pengelolaan Pengeluaran.....	30
Gambar 4. 7 DFD Level 2 Pengelolaan Produk.....	31
Gambar 4. 8 DFD Level 2 Pengelolaan Karyawan.....	32
Gambar 4. 9 Diagram ERD.....	33
Gambar 4. 10 Halaman Login.....	38
Gambar 4. 11 Halaman Home Admin.....	39
Gambar 4. 12 Halaman Data Karyawan Admin.....	40
Gambar 4. 13 Halaman Data Produk Admin.....	41
Gambar 4. 14 Halaman Data Pemesanan Admin.....	42
Gambar 4. 15 Halaman Data Presensi Admin.....	43
Gambar 4. 16 Menu Pengeluaran.....	43
Gambar 4. 17 Halaman Home Front Office.....	45
Gambar 4. 18 Halaman Data Produk FO.....	46
Gambar 4. 19 Halaman Data Pemesanan FO.....	47
Gambar 4. 20 Halaman Data Pengeluaran FO.....	48
Gambar 4. 21 Halaman Data Presensi FO.....	49
Gambar 4. 22 Halaman Data Presensi Desainer.....	50
Gambar 4. 23 Halaman Data Presensi Produksi.....	51
Gambar 4. 24 Diagram Konteks Siklus II.....	54
Gambar 4. 25 DFD Level 1 Siklus II.....	55
Gambar 4. 26 DFD Level 2 Pengeluaran Bahanbaku.....	57
Gambar 4. 27 Pengelolaan Pengeluaran Operasional.....	58
Gambar 4. 28 Diagram ERD Siklus II.....	59

Gambar 4. 29 Menu Pengeluaran Bahan Baku	62
Gambar 4. 30 Menu Pengeluaran Operasional	63
Gambar 4. 31 Menu Pengeluaran Bahanbaku FO.....	63
Gambar 4. 32 Menu Pengeluaran Operasional FO	64
Gambar 4. 33 DFD Level 2 Pengelolaan Karyawan Siklus III.....	67
Gambar 4. 34 DFD Level 2 Penglolaan Pemesanan Siklus III.....	68
Gambar 4. 35 Diagram ERD Siklus III.....	69
Gambar 4. 36 Relasi Antar Tabel.....	71
Gambar 4. 37 Halaman Data Karyawan	72

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Data Karyawan.....	35
Tabel 4. 2 Data Produk.....	35
Tabel 4. 3 Tabel Pemesanan.....	36
Tabel 4. 4 Data Presensi.....	36
Tabel 4. 5 Pengeluaran.....	37
Tabel 4. 6 Koreksi Pengujian Sistem.....	52
Tabel 4. 7 Pengeluaran Bahanbaku.....	60
Tabel 4. 8 Pengeluaran Operasional.....	61
Tabel 4. 9 Hasil Koreksi Pengujian.....	65
Tabel 4. 10 Tabel Pemesanan Siklus III.....	70
Tabel 5. 1 Pengujian Tampilan Halaman Admin.....	80
Tabel 5. 2 Pengujian Tampilan Halaman FO.....	81
Tabel 5. 3 Pengujian Tampilan Halaman Desainer.....	81
Tabel 5. 4 Pengujian Tampilan Halaman Produksi.....	81
Tabel 5. 5 Pengujian Sistem Admin Siklus I.....	82
Tabel 5. 6 Pengujian Sistem FO Siklus I.....	83
Tabel 5. 7 Pengujian Sistem Desainer Siklus I.....	85
Tabel 5. 8 Pengujian Sistem Produksi Siklus I.....	85
Tabel 5. 9 Pengujian Sistem Admin Siklus II.....	86
Tabel 5. 10 Pengujian Sistem FO Siklus II.....	88
Tabel 5. 11 Pengujian Sistem Desainer Siklus II.....	89
Tabel 5. 12 Pengujian Sistem Produksi Siklus II.....	90
Tabel 5. 13 Pengujian Sistem Admin Siklus III.....	91
Tabel 5. 14 Pengujian Sistem FO Siklus III.....	93
Tabel 5. 15 Pengujian Sistem Desainer Siklus III.....	95
Tabel 5. 16 Pengujian Sistem Produksi Siklus III.....	95
Tabel 5. 17 Kuesioner Pengujian Fungsionalitas Admin.....	96
Tabel 5. 18 Kuesioner Pengujian Fungsionalitas FO.....	97
Tabel 5. 19 Kuesioner Pengujian Fungsionalitas Desainer.....	97
Tabel 5. 20 Kuesioner Pengujian Fungsionalitas Produksi.....	98
Tabel 5. 21 Kuesioner Pengujian Usability.....	98

Tabel 5. 22 Hasil Pengujian Fungsionalitas Admin.....	99
Tabel 5. 23 Hasil Pengujian Fungsionalitas FO.....	100
Tabel 5. 24 Hasil Pengujian Fungsionalitas Desainer.....	100
Tabel 5. 25 Hasil Pengujian Fungsionalitas Produksi.....	101
Tabel 5. 26 Hasil Pengujian Usability.....	102



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI
DIGITAL 3 BACIRO MENGGUNAKAN METODE *EXTREME*
*PROGRAMMING***

Halimah Wardananti

13650029

INTISARI

Kedai Digital 3 Baciro sebuah tempat usaha yang menggunakan sistem manajemen yang masih manual dan belum terkomputerisasi. Dalam pengelolaan data, sistem yang ada saat ini masih belum terkoordinasi satu sama lain. Data tersebut masih berupa tulisan sehingga rawan terdapat kesalahan dalam merekap data. Hal tersebut dikarenakan tidak adanya pengecekan atau verifikasi.

Dalam metode yang digunakan yaitu *Extreme Programming* terdapat beberapa proses yaitu *planning*, *design*, *coding*, dan *testing*. Pada tahap *planning* terdapat proses mengambil data manual, cara kerja sistem, dan wawancara klien untuk mendapatkan user story. Tahap *design* yaitu menggambarkan secara kasaran dan menggambarkan sementara alur sistem ada yang kemudian diubah ke sistem digital. Pada tahap *coding* dengan mempersiapkan dan merancang coding yang akan digunakan pada sistem. Tahap *testing* mengkonsultasikan kembali hasil dari tahapan sebelumnya terhadap pihak klien.

Pengujian sistem menunjukkan bahwa sistem mampu mengelola berbagai data yang ada diantaranya data pemesanan, data pengeluaran, data presensi, data karyawan dan data produksi. Berdasarkan pengujian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas sistem berjalan dan berfungsi dengan baik. Beberapa karyawan sebagai pengguna menyatakan 80% sangat setuju dengan kemudahan penggunaan sistem. Begitupun dengan fungsionalitas berjalan sesuai fungsi dinyatakan 100% oleh pengguna.

Kata Kunci : *Extreme Programming*, Pengelolaan Data, Kedai Digital 3

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI
DIGITAL 3 BACIRO MENGGUNAKAN METODE *EXTREME*
*PROGRAMMING***

Halimah Wardananti

13650029

ABSTRACT

Kedai Digital 3 Baciro a business place that uses a management system that is still manual and not computerized. In data management, the current system is still not coordinated with each other. The data is still in writing so it is prone to error in recording data. This is because there is no checking or verification.

In the method used is Extreme Programming there are several processes that are planning, design, coding, and testing. At the planning stage there is the process of taking manual data, how the system works, and interview clients to get the user story. Design stage is to describe in the plane and describe while the existing system flow which is then converted to a digital system. At the coding stage by preparing and designing the coding to be used on the system. The testing phase reconsults the results of the previous stages of the client.

System testing shows that the system is able to manage various data that exist including order data, expenditure data, attendance data, employee data and production data. Based on the tests performed, it can be concluded that the functionality of the system running and functioning properly. Some employees as users stated 80% strongly agree with the ease to use the system. Likewise with functionality running according to the function stated 100% by the user.

Keywords: Extreme Programming, Data Management, Digital Store 3

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kedai Digital 3 Baciro merupakan suatu tempat usaha yang menjual berbagai produk merchandise. Tempat usaha ini merupakan salah satu cabang dari Kedai Digital Corp dengan berbagai cabang di berbagai daerah di Indonesia. Dalam mengelola suatu usaha diperlukan pengetahuan dan keterampilan khusus dalam bidang manajemen dan keuangan. Tidak hanya hal tersebut, tersistemasi segala proses dalam manajemen dan pengelolaan seluruh proses kegiatan di dalamnya sangat diperlukan, mengingat diperlukannya laporan data yang akurat dan tepat waktu.

Perkembangan teknologi informasi diharapkan membantu pekerjaan manusia. Teknologi yang berkembang sekarang ini mampu memberikan informasi yang dibutuhkan dan membantu pekerjaan manusia. Hal tersebut tentunya didukung dengan adanya internet yang sangat memudahkan seseorang dalam melakukan kegiatan dan mencari segala hal. Dengan demikian teknologi dan internet dapat dimanfaatkan dan sebagai sarana dalam pengelolaan manajemen di suatu instansi.

Kedai Digital 3 mempunyai beberapa karyawan yang terbagi dalam beberapa bidang. Front office bertempat di paling depan, bertugas menawarkan produk, menerima pesanan, merawat produk yang ditampilkan di galeri Kedai dan menarik pelanggan untuk tetap berlangganan di Kedai juga mendata pemesanan dan pengeluaran. Selanjutnya Desainer, pekerjaan yang dilakukan adalah membuat desain untuk diaplikasikan di produk sesuai pesanan konsumen. Dalam

pengelolaan keuangan dan keperluan Kedai dilakukan oleh Admin. Admin bekerja menerima laporan pemesanan, pengeluaran, stok gudang yang sudah dikerjakan oleh Front Office, mengelola karyawan, dan seluruh keperluan yang dibutuhkan Kedai Digital 3 Baciro dan selanjutnya laporan data diserahkan ke Manajer. Bagian produksi bekerja mencetak atau membuat pesanan konsumen juga mengelola ketersediaan produk di dalam gudang agar tidak terjadi kekosongan produk saat adanya pemesanan.

Dalam proses bisnis sangat penting adanya *update* data yang *realtime*, mengingat banyaknya persaingan dalam dunia bisnis. Yang perlu diperhatikan di Kedai Digital 3 Baciro ini yaitu ketersediaan stok produk yang akan dijual. Jika suatu waktu ada konsumen yang menginginkan salah satu produk, tetapi ternyata produk tersebut sedang kosong. Masalah tersebut timbul karena kurangnya komunikasi antara karyawan dalam bagian masing-masing. Terutama masalah pelaporan data stok gudang yang tidak tepat waktu, karena pengecekan stok gudang yang hanya dilakukan sebulan sekali.

Setiap perusahaan dan tempat usaha mempunyai peraturan masing-masing dalam mengatur karyawannya agar pekerjaan yang dilakukan efisien dan tepat waktu. Dalam pendataan presensi karyawan, Kedai Digital 3 Baciro menggunakan alat bantu presensi dengan *fingerprint*. Alat tersebut saat ini sudah termasuk sesuai perkembangan teknologi. Tetapi Admin masih saja kerepotan dalam melihat data presensi karena perlu dilakukan *download* data dari alat tersebut. Presensi karyawan diperlukan dalam perhitungan gaji, untuk itu perlu adanya pemrosesan presensi yang cepat dan tepat.

Admin yang bekerja untuk mengelola keuangan, selama ini masih mengelola data berbentuk kertas yang kemudian dijadikan file data di Microsoft Excel. Semua pelaporan data masih bersifat manual dan berbagai file yang diserahkan ke Manajer. Hal tersebut tidaklah efektif karena terlalu banyaknya file yang akan diteliti oleh Manajer. Padahal laporan keseluruhan data keuangan dan data penting lainnya sangat penting demi kemajuan dan perkembangan usaha pada Kedai Digital 3 Baciro. Hal ini menjadikan perlunya rancangan untuk membangun sistem informasi manajemen Kedai Digital 3 Baciro yang dapat membantu seluruh proses pekerjaan dengan menggunakan teknologi yang berbasis web. Sistem informasi manajemen dapat membantu kita dalam memajemen usaha dengan proses yang baik, tepat dan efisien sehingga informasi yang didapat dapat dimanfaatkan sebaik mungkin.

Dalam pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *Extreme Programming (XP)*, merupakan suatu model yang cenderung menerapkan pendekatan *Object Oriented* dan tergolong dalam pendekatan *agile* yang diusulkan oleh Kent Back dan Ward Cunningham. Tahapan-tahapan yang akan dilalui dalam metode ini adalah *planning, design, coding* dan *testing*. *XP* merupakan metode *agile* yang paling terkenal diantara metode yang lain. *XP* dan *Scrum* hampir memiliki prinsip yang sama yaitu lancarnya komunikasi dalam tim yang berjumlah sedikit, mengurangi biaya pembangunan sistem dan developer harus selalu siap dengan perubahan karena perubahan selalu diterima. Waktu yang dibutuhkan kedua metode ini terhitung cepat dibandingkan dengan metode *Rational Unified Proses, Waterfall* dan *Spiral*. Ketiga metode tersebut lebih cocok digunakan dalam proyek skala besar dengan tim yang lebih banyak. *XP* memiliki

keunggulan antara lain menjalin komunikasi yang baik dengan klien, menurunkan biaya pengembangan, cepat dalam proses pengembangan, selalu siap dalam menerima perubahan dan setiap kali ada kesalahan langsung diperbaiki. Penggunaan metode *XP* untuk pengembangan sistem ini dalam 4 tahapan dan 3 siklus yang terulang, sehingga dapat membantu dan mempermudah penyelesaian sistem ini. Selain kelebihan-kelebihan yang dimiliki, *XP* mempunyai kekurangan yaitu tidak bisa membuat kode rancangan yang detail di awal dan tidak memiliki dokumentasi formal selama proses pengembangan karena dokumentasi hanya dibuat di awal proses, dan metode ini tidak cocok digunakan pada perusahaan besar karena prinsip berdasarkan keinginan klien sehingga fitur bersifat belum pasti. *XP* sangat cocok dengan bidang usaha yang berdiri sendiri seperti Kedai Digital 3 Baciro ini.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan masalah yang dapat diangkat yaitu :

1. Bagaimana sistem manual yang digunakan Kedai Digital 3 dapat diubah menggunakan sistem manajemen digital yang lebih akurat?
2. Bagaimana metode *extreme programming* dapat membantu pembuatan sistem Kedai Digital 3 yang baru?

1.3. Batasan Masalah

Untuk memudahkan penelitian serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan, maka perlu suatu batasan masalah yaitu :

1. Penelitian menggunakan metode *extreme programming*.

2. Fitur yang dapat diakses untuk admin yaitu data karyawan, data presensi, data produk, data pemesanan, dan data pengeluaran.
3. Front office hanya dapat mengakses fitur presensi, pemesanan, pengeluaran, data karyawan, dan data produk.
4. Bagian produksi dan desainer hanya dapat mengakses fitur presensi.
5. Pembuatan aplikasi berbasis web menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL server.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian kali ini yaitu untuk mengubah sistem manual yang saat ini digunakan Kedai Digital 3 menjadi sistem manajemen digital yang lebih akurat dengan menggunakan metode *extreme programming*.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang diharapkan yaitu :

1. Mempermudah Kedai Digital 3 Baciro dalam mensistemasi data pemesanan, data pengeluaran, data karyawan dan data produk.
2. Membantu Manager dan Admin dalam mengelola dan memantau hasil keuntungan bisnis dan kinerja karyawan.
3. Mempermudah pendataan proses bisnis yang ada yang dijadikan dalam satu sistem.
4. Meningkatkan produktivitas perusahaan setelah menggunakan sistem.

1.6. Keaslian Penelitian

Penelitian serupa yang berhubungan dengan Kedai Digital 3 Baciro sudah pernah dilakukan, namun dengan metode *extreme programming* dan manajemen Kedai Digital 3 Baciro belum pernah dilakukan oleh peneliti yang lain.



BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Selama perancangan dan pengembangan Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Baciro, berdasarkan aktivitas dan kegiatan yang dilakukan maka kesimpulan yang didapat yaitu sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembangunan sistem menggunakan metode Extreme Programming telah berhasil dilakukan. Pengujian yang telah dilakukan oleh klien yaitu manajer dan karyawan dari Kedai Digital 3 menjadi dasar perbaikan sistem. Pada metode siklus pertama, konsultasi dilakukan untuk penilaian tampilan dari sistem dan pengujian fungsi sistem. Klien menyetujui rancangan tampilan sistem tersebut, tetapi juga memberikan tambahan terhadap sistem. Penambahan menu pengeluaran operasional dan bahan baku. Pada metode siklus kedua terdapat beberapa perbaikan sistem yang diusulkan oleh penguji. Sistem hanya mendapat perbaikan penambahan menu data karyawan pada halaman desainer dan produksi. Juga terdapat penambahan field keterangan DP atau Lunas, bayar, kekurangan dan nama pemesan pada menu pemesanan, dan otomatisasi matematis antara pengeluaran dan data produk diusulkan oleh klien. Sedangkan pada siklus ketiga tidak mendapat perbaikan apapun terhadap sistem.
2. Pengujian fungsionalitas dan *usability* harus dilakukan pada sistem guna menguji kelayakan sistem untuk berhasil digunakan. Pengujian tersebut dilakukan pada karyawan Kedai Digital 3 dengan jumlah 7 responden. Pada

pengujian fungsionalitas sistem menunjukkan presentase 100% untuk seluruh karyawan. Sedangkan presentase untuk pengujian *usability* sebanyak 80% pada hasil Sangat Setuju menerima aplikasi dengan baik. Hasil pilihan Setuju menunjukkan presentase sebanyak 20%.

6.2. Saran

Sistem Informasi Manajemen Kedai Digital 3 Baciro sudah dibangun dengan hasil respon baik oleh para karyawan, tetapi tidak urung dari kekurangan sistem. Oleh karena itu penulis menyarankan beberapa hal agar sistem dapat dikembangkan lebih baik lagi.

1. Sistem penerimaan job order, sistem penggajian dan sistem kasir dapat ditambahkan dalam sistem ini atau dalam sistem yang baru guna membantu proses manajemen pada Kedai Digital 3.
2. Untuk lebih menyempurnakan, dibangun sistem job order khusus untuk penerimaan dan pengelolaan order yang dihandle oleh Front Office, agar order lebih teratur dan sistematis.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, S. D. (1989). Konsep Dasar Data Flow Diagram (DFD). In T. D. Mahyuzir, *Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data* (p. 41). Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Anggraningtiyas, F. (2013). *Sistem Informasi Manajemen Klinik Gigi (Studi Kasus : Klinik Gigi White Dental Madiun)*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Bodnar, G. H. (2000). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Davis, G. B. (1991). *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Pustaka Binaman Pressindo.
- Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Fathurrahmi, I. I. (1 November, 2013). *Ismimiitsme*. Retrieved from Ismimiitsme: <http://ismimiitsme.blogspot.co.id/2013/11/pengertian-simbol-kardinalitas-dan.html?m=1>
- Hamidi, N. A. (2015). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Laundry Berbasis Android Dengan Metode Extreme Programming*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Jakarta: Andi.
- Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ladjamudin, A. B. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Tangerang: Graha Ilmu.
- Mahardika, R. (2013). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Posyandu di Kecamatan Semarang Selatan*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Nimas. (1 Juni, 2016). *Pro.co.id*. Retrieved from Pro.co.id: <http://www.pro.co.id/pengertian-dan-contoh-data-flow-diagram-dfd/>

- Nuri, M. H. (2014). *Sistem Informasi Manajemen Rental Mobil Berbasis Web (Studi Kasus Rental Naviri)*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Panuntun, F. S. (2013). *Sistem Informasi Manajemen Koperasi Pegawai Republik Indonesia (Studi Kasus : KPRI Garuda)*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Pressman, R. (2010). *Software Engineering : a practitioner's approach*. New York: Mc-Graw.
- Ramadhan, R. (2017). *Sistem Informasi Manajemen Surat Menggunakan Metode Extreme Programming di Sekretariat Cabang Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Said, F. E. (7 Maret, 2015). *fairuzelsaid.com*. Retrieved from Fairuz El Said: <http://www.fairuzelsaid.com/konsep-dasar-sistem-basis-data/>
- Sukrillah, M. (2 March, 2015). *Pengonaq Media*. Retrieved from Pengonaq Media Web Site: www.pengonaq-media.html?m=1
- Variant, B. H. (8 Agustus, 2014). *Satria Mecha*. Retrieved from Satria Mecha: <http://www.satria.mecha.blogspot.co.id/2014/08/pengertian-erd-entity-relationship.html?m=1>
- Wilkinson, J. W. (1992). *Accounting and Information System*. inc: John Wiley and soon.
- Winarno, W. W. (2004). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Unit Penerbit dan Percetakan STIM YKPN.
- Yoga, V. Y. (2013). *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia di PT. Swakarya Insan Mandiri Yogyakarta*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.

LAMPIRAN



PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I


Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Admin)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
		Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
3.	Data Pemesanan	Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
4.	Data Pengeluaran	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
5.	Data Produk	Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan	✓	

		konfirmasi	✓	
		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
6.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan : *Menambahkan data pengeluaran :*
bahan baku → menambah produk (stok gudang)
operasional → belanja kebutuhan kebar

Responden


 Afung Wiryanawan

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I

Berikan tanda centang (√) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

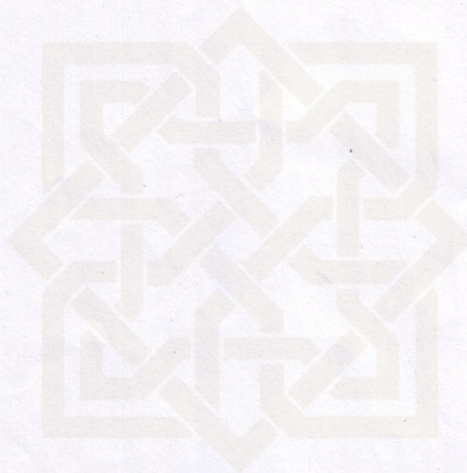
No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
3.	Data Pemesanan	Menampilkan data pemesanan secara lengkap	√	
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
4.	Data Pengeluaran	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
5.	Data Produk	Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	√	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data produk secara lengkap	√	
6.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

Catatan :

Yogyakarta, Juli 2017

Responden


DITA OCTAVIANA



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I

Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
		Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
3.	Data Pemesanan	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
4.	Data Pengeluaran	Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
5.	Data Produk	Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
6.	Data Presensi	Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

Diyah Candra Kartika Dewi

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I

Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
		Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
3.	Data Pemesanan	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
4.	Data Pengeluaran	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
5.	Data Produk	Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
		Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
6.	Data Presensi	Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

DIAN MARTA SARI


PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I

Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Desainer)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2	Data Presensi	Berhasil melakukan presensi	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan :

Responden


 (Yusuf Satria Wardhana)

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I

Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Produksi)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2	Data Presensi	Berhasil melakukan presensi	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan :

Responden

[Signature]
(Satrio B.P.)

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS I

Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Desainer)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2	Data Presensi	Berhasil melakukan presensi	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan :

Responden


 Pandu Agus R.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

PENGUJIAN
TAMPILAN SISTEM (INTERFACE) ADMIN
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3-BACIRO

Berikan tanda centang (√) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No.	Menu Tampilan	Hasil	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Login dengan logo Kedai Digital	✓	
2.	Login dengan pilihan jabatan (Admin, Front Office, Desainer, dan Produksi)	✓	
3.	Home Admin dengan tampilan grafik hasil	✓	
4.	Data Karyawan berisi tabel	✓	
5.	Data Pemesanan berisi tabel	✓	
6.	Data Pengeluaran berisi tabel	✓	
7.	Data produk berisi tabel	✓	
8.	Presensi berisi tabel	✓	

(+) Pengeluaran Bahan Baku
 (+) Pengeluaran Operasional

Responden

Aqun Wiryanan

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

PENGUJIAN
TAMPILAN SISTEM (INTERFACE) FRONT OFFICE
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3-BACIRO

Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No.	Menu Tampilan	Hasil	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Login dengan logo Kedai Digital	✓	
2.	Login dengan pilihan jabatan (Admin, Front Office, Desainer, dan Produksi)	✓	
3.	Home Admin dengan tampilan grafik hasil	✓	
4.	Data Karyawan berisi tabel	✓	
5.	Data Pemesanan berisi tabel	✓	
6.	Data Pengeluaran berisi tabel	✓	
7.	Data produk berisi tabel	✓	
8.	Presensi berisi tabel	✓	

Catt :

Menu pengeluaran dijadikan 2 menu
 : data pengeluaran operasional
 bahan baku

Responden

DIAN MARTA SARI

PENGUJIAN
TAMPILAN SISTEM (INTERFACE) DESAINER
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3-BACIRO

Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No.	Menu Tampilan	Hasil	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Login dengan logo Kedai Digital	✓	
2.	Login dengan pilihan jabatan (Admin, Front Office, Desainer, dan Produksi)	✓	
3.	Home Desainer	✓	
4.	Presensi berisi tabel	✓	

Responden

Yusuf Satrnia W

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS II

Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian			
			Berhasil	Gagal		
1.	Login	Verifikasi login	✓			
		Menampilkan pesan error	✓			
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓			
		Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓			
3.	Data Pemesanan	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓			
		Total harga menjumlahkan secara otomatis	✓			
		Penambahan field Keterangan (DP & Lunas) bekerja sesuai fungsi	✓			
		4.	Data Pengeluaran Bahan Baku	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
				Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
5.	Data Pengeluaran Operasional	Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓			
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓			
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
6.	Data Produk	Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓			
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓			

		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Jumlah produk berkurang jika ada penambahan data pemesanan	✓	
		Jumlah produk bertambah jika ada penambahan data pengeluaran bahan baku	✓	
7.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

Catatan :

Responden


Driyah Candra Kartika Dewi


STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Catatan :

- Data pemesanan : secara otomatis dihilang data produk
- yang tersaji jika produk berkurang , dan kalau ada
- Pemesanan produk ditambahkan menu tabel.
- Keterangan yang ada : DP / lunas
- nama pemesanan : jumlah bayar dan kekurangan .

Responden



Diah Candia Kartika Dewi



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS II


Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian			
			Berhasil	Gagal		
1.	Login	Verifikasi login	✓			
		Menampilkan pesan error	✓			
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓			
		Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓			
3.	Data Pemesanan	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓			
		Total harga menjumlahkan secara otomatis	✓			
		Penambahan field Keterangan (DP & Lunas) bekerja sesuai fungsi	✓			
		4.	Data Pengeluaran Bahan Baku	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
				Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓					
Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓					
5.	Data Pengeluaran Operasional	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓			
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓			
6.	Data Produk	Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓			
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓			

		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Jumlah produk berkurang jika ada penambahan data pemesanan	✓	
		Jumlah produk bertambah jika ada penambahan data pengeluaran bahan baku	✓	
7.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

Catatan :

Responden


DITA OCTAVIANA

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS II

Berikan tanda centang (V) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
		Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
3.	Data Pemesanan	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Total harga menjumlahkan secara otomatis	✓	
		Penambahan field Keterangan (DP & Lunas) bekerja sesuai fungsi	✓	
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
4.	Data Pengeluaran Bahan Baku	Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
5.	Data Pengeluaran Operasional	Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
		Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
6.	Data Produk	Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	

		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Jumlah produk berkurang jika ada penambahan data pemesanan	✓	
		Jumlah produk bertambah jika ada penambahan data pengeluaran bahan baku	✓	
7.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

Catatan :

Responden


DIAN MARTA SARI


STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Catatan :

1. Tambahkan untuk kolom menu Data Pemesanan lebih detail
Ex : DP, lunas, atau transfer.

Responden



DIAN MARTA SARI



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS II


Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Admin)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
		Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
3.	Data Pemesanan	Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
		Total harga menjumlahkan secara otomatis	✓	
4.	Data Pengeluaran Bahan Baku	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
5.	Data Pengeluaran Operasional	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	

		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
6.	Data Produk	Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Jumlah produk berkurang jika ada penambahan data pemesanan	✓	
7.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan :

Responden


Agung Wiryawan

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS II

Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Desainer)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2	Data Presensi	Berhasil melakukan presensi	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan :

Responden


(Yusuf Satria Wardhana)

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS III

Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Front Office)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
3.	Data Pemesanan	Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
		Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Total harga menjumlahkan secara otomatis	✓	
		Penambahan field Keterangan (DP & Lunas) bekerja sesuai fungsi	✓	
4.	Data Pengeluaran Bahan Baku	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
5.	Data Pengeluaran Operasional	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
6.	Data Produk	Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	

		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Jumlah produk berkurang jika ada penambahan data pemesanan	✓	
		Jumlah produk bertambah jika ada penambahan data pengeluaran bahan baku	✓	
7.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
		Berhasil melakukan presensi	✓	

Catatan :

Responden


DIAN MARTA SARI

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS III


Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Admin)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2.	Data Karyawan	Menampilkan data karyawan secara lengkap	✓	
		Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
3.	Data Pemesanan	Menampilkan data pemesanan secara lengkap	✓	
		Total harga menjumlahkan secara otomatis	✓	
4.	Data Pengeluaran Bahan Baku	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
5.	Data Pengeluaran Operasional	Dapat menambahkan data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	

		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data pengeluaran secara lengkap	✓	
6.	Data Produk	Dapat menambah data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat mengedit data dan menampilkan pesan berhasil	✓	
		Dapat menghapus data dan menampilkan pesan konfirmasi	✓	
		Menampilkan data produk secara lengkap	✓	
		Jumlah produk berkurang jika ada penambahan data pemesanan	✓	
		Jumlah produk bertambah jika ada penambahan data pengeluaran bahan baku	✓	
7.	Data Presensi	Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	

Catatan :

Responden


Agung Widyawan

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS III

Berikan tanda centang (v) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Produksi)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2	Data Presensi	Berhasil melakukan presensi	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
3.	Data Karyawan	Menampilkan informasi lengkap data karyawan	✓	

Catatan :

Responden

Sme
(Sunu B.P.)

PENGUJIAN FUNGSIONAL
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEDAI DIGITAL 3 BACIRO
SIKLUS III

Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang telah tersedia sesuai dengan penilaian anda.

No	Fitur (Desainer)	Detail Pengujian	Penilaian	
			Berhasil	Gagal
1.	Login	Verifikasi login	✓	
		Menampilkan pesan error	✓	
2	Data Presensi	Berhasil melakukan presensi	✓	
		Dapat menampilkan data secara lengkap	✓	
3.	Data Karyawan	Menampilkan informasi lengkap data karyawan	✓	

Catatan :

Responden


 Pandu Agus P.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
 SUNAN KALIJAGA
 YOGYAKARTA

**Kuesioner Pengujian Sistem Informasi Manajemen
Kedai Digital 3 Baciro**

a. Pengujian Fungsionalitas

Berilah tanda centang (✓) pada kolom keterangan YA jika sesuai dan TIDAK jika tidak sesuai.

No.	Pengujian (Admin)	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan error ketika Admin memasukkan username dan password yang salah ketika login	✓	
3.	Admin memasukkan username dan password dengan benar maka dapat masuk dalam sistem sesuai hak akses yang dimiliki	✓	
4.	Admin dapat membuka dan melihat menu data karyawan, menambah, mengedit, dan menghapus	✓	
5.	Admin dapat membuka dan melihat menu pemesanan	✓	
6.	Admin dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus pengeluaran bahanbaku	✓	
7.	Admin dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus menu pengeluaran operasional	✓	
8.	Admin dapat membuka dan melihat menu data presensi	✓	
9.	Admin dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data produk	✓	

b. Pengujian Usability

No.	Pernyataan	Keterangan				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem yang dibangun mudah digunakan	✓				

2.	Tampilan antarmuka sistem menarik	✓				
3.	Penggunaan sistem mudah dipelajari		✓			
4.	Fitur yang tersedia sederhana sehingga mudah dalam menggunakan sistem	✓				
5.	Fitur sudah berjalan sesuai fungsi masing-masing		✓			



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DITA OCTAVIANA

**Kuesioner Pengujian Sistem Informasi Manajemen
Kedai Digital 3 Baciro**

a. Pengujian Fungsionalitas

Berilah tanda centang (√) pada kolom keterangan YA jika sesuai dan TIDAK jika tidak sesuai.

No.	Pengujian (Front Office)	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan error ketika FO memasukkan username dan password yang salah ketika login	✓	
3.	FO memasukkan username dan password dengan benar maka dapat masuk dalam sistem sesuai hak akses yang dimiliki	✓	
4.	FO dapat membuka dan melihat menu data karyawan	✓	
5.	FO dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data menu pemesanan	✓	
6.	FO dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus pengeluaran bahanbaku	✓	
7.	FO dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus menu pengeluaran operasional	✓	
8.	FO dapat membuka dan melihat menu data presensi	✓	
9.	FO dapat membuka, melihat, menambah, mengedit, dan menghapus data produk	✓	

b. Pengujian Usability

No.	Pernyataan	Keterangan				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem yang dibangun mudah digunakan	✓				

2.	Tampilan antarmuka sistem menarik		✓				
3.	Penggunaan sistem mudah dipelajari		✓				
4.	Fitur yang tersedia sederhana sehingga mudah dalam menggunakan sistem	✓					
5.	Fitur sudah berjalan sesuai fungsi masing-masing		✓				



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

```

$login = TRUE;

$nama = $data['Nama_Lengkap'];

$role = $data['Jabatan'];

if ($role == 'FO') {

    $query = mysql_query("INSERT INTO data_presensi VALUES ('', '$nama', '$role',
now(), now(), '', '', '')");

    if ($query) {

        $presensi_select = mysql_query("SELECT ID_Presensi, Jam_Masuk FROM
data_presensi WHERE Nama_Lengkap = '$nama' AND Jabatan = '$role' ORDER BY
ID_Presensi DESC LIMIT 1");

        $presensi = mysql_fetch_array($presensi_select);

        $ID_Presensi = $presensi['ID_Presensi'];

        $status = "Telat";

        $time1 = date("H:i:s", strtotime('21:00:00')); $time1_ = date("H:i:s",
strtotime('08:15:00'));

        $part1 = date("H:i:s", strtotime('08:45:00')); $part1_ = date("H:i:s",
strtotime('09:15:00'));

        $time2 = date("H:i:s", strtotime('12:00:00')); $time2_ = date("H:i:s",
strtotime('12:45:00'));

        $part2 = date("H:i:s", strtotime('12:45:00')); $part2_ = date("H:i:s",
strtotime('13:15:00'));

        $time3 = date("H:i:s", strtotime('16:00:00')); $time3_ = date("H:i:s",
strtotime('16:45:00'));

        $part3 = date("H:i:s", strtotime('16:45:00')); $part3_ = date("H:i:s",
strtotime('17:15:00'));

        if ($presensi['Jam_Masuk'] > $time1 OR $presensi['Jam_Masuk'] < $time1_) {

            $presensi_delete = mysql_query("DELETE FROM data_presensi WHERE
ID_Presensi = '$ID_Presensi'");

            $login = FALSE;

        }

        elseif ($presensi['Jam_Masuk'] > $part3 AND $presensi['Jam_Masuk'] < $part3_) {

            $status = "Tepat";

        }

        $presensi_update = mysql_query("UPDATE data_presensi SET Status_Masuk =
'$status' WHERE ID_Presensi = '$ID_Presensi'");

    }

}

```

Kode Program Presensi FO

Kode Program Tambah Data Pemesanan

```
$cek_produk = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM produk
WHERE id_produk = '$produk' "));

    $harga_satuan = $cek_produk['harga_produk'];
    $total_harga = $harga_satuan * $jml_pesan;
    $nama_produk = $cek_produk['nama_produk'];
    $stok = $cek_produk['stok_produk'] - $jml_pesan;
    $kembali = $uang_muka - $total_harga;
    $keterangan = 'DP';
    if ($uang_muka >= $total_harga) {
        $keterangan = 'Lunas';
        $uang_muka = $total_harga;
    }

$query = mysql_query("INSERT INTO pemesanan VALUES ('$kode',
'$tgl_pemesanan', '$nama_produk', '$jml_pesan', '$harga_satuan',
'$total_harga', '$nama_fo', '$uang_muka', '0', '$pemesan', '$keterangan',
'$produk')");

    if ($query)
```

Kode Tambah Data Karyawan

```
<?php
include('../..../config/config.php');

$username = $_POST['username'];
$password = md5($_POST['password']);
$nama     = $_POST['nama_lengkap'];
$jabatan  = $_POST['jabatan'];
$alamat   = $_POST['alamat'];
$no_tlp   = $_POST['no_tlp'];
$tgl_masuk = date('Y-m-d');

$query = mysql_query("INSERT INTO data_karyawan
VALUES ('', '$nama', '$jabatan', '$username', '$password', '$alamat', '$no_tlp',
'$tgl_masuk')");

if ($query)
{
    echo
"<script>location.replace('../..../view/v_admin/v_data_karyawan.php?status=
berhasil')</script>";
}
else
{
    echo
"<script>location.replace('../..../view/v_admin/v_data_karyawan.php?status=
gagal')</script>";
}
?>
```

CURICULUM VITAE**A. Biodata Pribadi**

Nama Lengkap : Halimah Wardananti
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat, tanggal, lahir : Sleman, 25 Agustus 1994
Alamat tinggal : Mantup RT 10, Baturetno, Banguntapan,
Bantul, Yogyakarta
Email : halimahwardananti25@gmail.com
No. HP : 082138830896

B. Latar Belakang Pendidikan Formal

SD Negeri PERCOBAAN 2 DEPOK TAHUN 2001-2007
SMP NEGERI 15 YOGYAKARTA TAHUN 2007-2010
MAN YOGYAKARTA 1 TAHUN 2010-2013
S1 UIN SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA TAHUN 2013-2017

C. Pengalaman Organisasi

Anggota KARANG TARUNA PROVINSI DIY periode 2016-2018

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA