

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN TERBAIK
PADA GUDANG KAYU BARITO INDAH
MENGUNAKAN METODE WEIGHT PRODUCT (WP)**

Skripsi
untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1
Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh :
Ahmad Zahid Alimuddin
13651062

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA
2018**



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : B-2420/UIN.02/D.ST/PP.01.1/11/2018

Skrripsi/Tugas Akhir dengan judul : Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik pada Gudang Kayu Barito Indah Menggunakan Metode Weight Product (WP)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Ahmad Zahid Alimuddin
NIM : 13651062
Telah dimunaqasyahkan pada : 19 September 2018
Nilai Munaqasyah : A-
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Dr. Shofwatul 'Uyun, M.Kom
NIP. 19820511 200604 2 002

Penguji I

Dr. Bambang Sugiantoro
NIP.19751024 200912 1 002

Penguji II

Sumarsono, M. Kom
NIP.19710209 200501 1 003

Yogyakarta, 09 November 2019

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi

Dekan



Dr. Murtono, M.Si

NIP. 19691212 200003 1 001



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Persetujuan Skripsi

Lamp : 1 Bendel Skripsi

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Ahmad Zahid Alimuddin

NIM : 13651062

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Pada Gudang Kayu Barito Indah Menggunakan Metode *Weight Product (WP)*

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Program Studi Teknik Informatika.

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 7 September 2018

Pembimbing

Dr. Shofwatul Uyun, S.T., M.Kom.
NIP. 19710823 199903 1 003

SURAT KETERANGAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ahmad Zahid Alimuddin

NIM : 13651062

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi saya berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN TERBAIK PADA GUDANG KAYU BARITO INDAH MENGGUNAKAN METODE WEIGHT PRODUCT (WP)”** merupakan hasil penelitian saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan bukan plagiasi karya orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 November 2018

Yang Menyatakan,



Ahmad Zahid Alimuddin

NIM. 13651062

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena berkat Rahmat, Hidayah dan Karunianya penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan penelitian skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Pada Gudang Kayu Barito Indah Menggunakan Metode Weight Product (WP)”** dengan lancar. Sholawat dan salam senantiasa penulis haturkan kepada junjungan Nabi Agung Muhammad Sholallahu'alaihi Wa Sallam.

Laporan penelitian ini skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada program Strata-1 di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Penulis menyadari dalam penyusunan laporan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Drs. KH Yudian Wahyudi, Ph.D selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

2. Dr. Murtono, M.Si selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Bapak Sumarsono, S.T., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
4. Ibu Shofwatul 'Uyun, S.T., M.Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah senantiasa memberikan arahan, memberikan koreksi dan saran kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Bapak Ibu Dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan dari awal perkuliahan.
7. Teman-teman program Studi Teknik Informatika , khususnya se-angkatan 2013 yang telah banyak memberikan dukungan dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam melaksanakan dan penyusunan skripsi ini. Semoga penelitian ini dapat menjadi pengalaman berharga bagi penulis dalam mempersiapkan diri menghadapi persaingan di dunia kerja dan bermanfaat untuk masyarakat yang lebih luas.

Yogyakarta, 21 November 2018

Ahmad Zahid Alimuddin

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya skripsi ini saya persembahkan kepada:

- Bapak Suharna, Ibu Nasilem dan Ibu Kristina Mujiani tercinta, orang paling berpengaruh dalam hidupku yang tak pernah jemu mendo'akan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai saat ini. Tak pernah cukup ku membalas namun berharap semoga karya ini dapat membanggakan Bapak dan Ibu.
- Kakakku Kharisna Bayuntari dan Adikku M. Fatir Almaqrizi yang selalu mendukung dan mendoakan kesuksesan saudaranya.
- Kekasihku Kesi Cahayani yang tak henti-hentinya memberi support dan mendoakan.
- Sahabat - sahabatku Pro Player Mobile Legend dan PUBG Rizki, Anggoro, Aji Wahyu, Taufik, Yudi, Maulana, Multi, Roni, Favian, Amrul, Yuha, Heru, Udin yang selalu saling membantu dan memberi suport.
- Sahabat-sahabatku PMII Rayon Aufklarung dan korp METEOR.
- Teman-teman seperjuangan skripsi Teknik Informatika 2013.

MOTTO

**“Hidup dapat di pahami dengan berpikir ke belakang. Tapi
juga harus dijalani dengan berpikir ke depan.”**

(Soren Kierkegaard)

**“ Terasa sulit ketika aku merasa harus melakukan sesuatu.
Tetapi menjadi mudah ketika aku menginginkannya”**

(Annie Gottlier)

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
SURAT KETERANGAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
MOTTO	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Kontribusi Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI..	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Sistem Pendukung Keputusan.....	13
2.2.2 Metode Weighted Product.....	16

2.2.3	PHP	17
2.2.4	CSS (Cascading Style Sheets).....	20
2.2.5	JQuery	20
2.2.6	Basis Data	21
2.2.7	MySQL.....	22
2.2.8	SQL	24
2.2.9	Data Flow Diagram (DFD)	25
2.2.10	Entity Relationship Diagram (ERD)	26
2.2.11	Flowchart	28
2.2.12	Karyawan	31
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM		32
3.1	Studi Pendahuluan.....	32
3.2	Tahap Pengumpulan Data.....	32
3.2.1	Studi Literatur	32
3.2.2	Kajian Pustaka.....	33
3.3	Jenis Data	33
3.3.1	Data Kualitatif	33
3.3.2	Data Kuantitatif.....	33
3.4	Sumber Data	34
3.4.1	Data Primer	34
3.4.2	Data Sekunder	34
3.5	Kebutuhan Pengembangan Sistem	34
3.5.1	Perangkat keras	34
3.5.2	Perangkat Lunak.....	35
3.6	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	35
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		38

4.1	Identifikasi dan Analisis	38
4.1.1	Analisis Permasalahan	38
4.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	40
4.1.3	Karakteristik Pengguna Sistem	52
4.1.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	53
4.1.5	Analisis Kebutuhan Non – Fungsional	53
4.2	Perancangan Sistem.....	54
4.2.1	Diagram Proses	54
4.2.2	Desain Basis Data	66
4.2.3	Desain Antar Muka Sistem	78
4.3	Perancangan Pengujian.....	84
4.3.1	Perancangan Pengujian Sistem	84
4.3.2	Perancangan Pengujian Fungsional Sistem.....	85
4.3.3	Perancangan Pengujian <i>Interface</i> dan Pengaksesan	85
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		87
5.1	Implementasi Sistem	87
5.1.1	Implementasi Antarmuka	87
5.1.2	Percobaan Kasus	93
5.2	Pengujian Sistem	97
5.2.1	Pengujian Alpha.....	97
5.2.2	Pengujian Beta	98
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN		110
6.1	Hasil Sistem Pendukung Keputusan dengan Weighted Product.....	110
6.1.1	Output Sistem.....	111
6.1.2	Kriteria Karyawan Terbaik	111

6.1.3	Pembahasan Perhitungan Weighted Product	114
6.2	Hasil Pengujian Fungsional Sistem dan <i>Interface</i>	120
BAB VII	PENUTUP	132
7.1	Kesimpulan.....	132
7.2	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA		134
LAMPIRAN		136
LAMPIRAN A		137
LAMPIRAN B		153
CURRICULUM VITAE		163

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	10
Tabel 2. 2 Tools DFD	26
Tabel 2. 3 Tools ERD.....	27
Tabel 2. 4 Tool Flowchart.....	29
Tabel 4. 1 Kriteria Karyawan.....	41
Tabel 4. 2 Nilai Kriteria	42
Tabel 4. 3 Tabel User	68
Tabel 4. 4 Tabel Tampungan Seleksi.....	69
Tabel 4. 5 Tabel Karyawan	69
Tabel 4. 6 Tabel Kriteria Karyawan.....	71
Tabel 4. 7 Tabel Periode Seleksi.....	73
Tabel 4. 8 Tabel Jabatan.....	73
Tabel 4. 9 Tabel Kriteria	74
Tabel 4. 10 Tabel Tampungan Seleksi Karyawan	76
Tabel 4. 11 Tabel Tampungan Seleksi Kriteria	77
Tabel 4. 12 Tabel Pengujian Sistem.....	84
Tabel 4. 13 Tabel Pengujian Fungsional Sistem.....	85
Tabel 4. 14 Tabel Pengujian Interface dan Pengaksesan	86
Tabel 5. 1 Data Karyawan.....	94
Tabel 5. 2 Nilai Vektor S	95
Tabel 5. 3 Nilai Vektor V.....	96
Tabel 5. 4 Pengujian Alpha	98
Tabel 5. 5 Pengujian Fungsional Sistem untuk Admin.....	99
Tabel 5. 6 Pengujian Interface Sistem untuk Admin	101
Tabel 5. 7 Pengujian Fungsional Sistem untuk Manager.....	104
Tabel 5. 8 Pengujian Interface dan Akses Sistem untuk Manager.....	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Model Waterfall	37
Gambar 4. 1 Diagram Konteks (DFD Level 0).....	55
Gambar 4. 2 DFD Level 1 Proses Keseluruhan Sistem	56
Gambar 4. 3 DFD Level 2 Proses Login.....	57
Gambar 4. 4 DFD Level 2 Manajemen Data Karyawan	58
Gambar 4. 5 DFD Level 2 Manajemen Data Kriteria Karyawan	60
Gambar 4. 6 DFD Level 2 Manajemen Kriteria	61
Gambar 4. 7 DFD Level 2 Manajemen Laporan Hasil Seleksi...	62
Gambar 4. 8 Flowchart Proses Pengambilan Keputusan WP	63
Gambar 4. 9 DFD Level 3 Proses Tambah Data Karyawan	64
Gambar 4. 10 DFD Level 3 Proses Tambah Data Kriteria Karyawan	64
Gambar 4. 11 DFD Level 3 Proses Tambah Data Kriteria	65
Gambar 4. 12 DFD Level 3 Proses Tambah Data Laporan Hasil Seleksi	66
Gambar 4. 13 Perancangan ERD	67
Gambar 4. 14 Halaman Login.....	78
Gambar 4. 15 Halaman Utama.....	79
Gambar 4. 16 Desain Halaman Data Karyawan	80
Gambar 4. 17 Desain Form Tambah Data Karyawan	80
Gambar 4. 18 Halaman Data Kriteria Karyawan	81
Gambar 4. 19 Halaman Master Kriteria	82
Gambar 4. 20 Form Tambah Kriteria.....	82
Gambar 4. 21 Halaman Master Jabatan	83
Gambar 4. 22 Laporan Hasil Seleksi	84

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG
KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN TERBAIK
MENGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT**

Ahmad Zahid Alimuddin

NIM. 13651062

INTISARI

Penelitian ini bertujuan membangun sistem untuk pemilihan karyawan terbaik dengan menggunakan metode Weighted Product. Untuk menunjang kinerja yang semakin baik kepada karyawan pada Gudang kayu Barito Indah setiap bulan selalu di adakan pemilihan karyawan terbaik. Dalam pemilihan karyawan terbaik di Gudang kayu Barito Indah yaitu ada beberapa ketentuan kriteria yang sudah di buat dan menjadi patokan dalam pemilihan karyawan terbaik.

Metode weighted product adalah metode pengambilan keputusan menggunakan perkalian untuk menghubungkan nilai kriteria, yang dimana nilai untuk setiap kriteria harus dipangkatkan dulu dengan bobot kriteria yang bersangkutan (Monica dkk, 2015). Sistem pendukung keputusan ini merupakan alat bantu yang dapat memberikan solusi dan membantu admin dalam proses pemilihan karyawan tebaik secara komputerisasi agar lebih efektif dan efisien. Dari perhitungan menggunakan metode weight product dapat diketahui karyawan yang terbaik dari alternatif yang ada pada sebuah perusahaan.

Berdasarkan hasil pengujian, dapat disimpulkan bahwa penerapan metode Weighted Product dalam melakukan pemilihan karyawan terbaik memberikan hasil yang sama antara hasil

pengujian pada sistem dengan hasil perhitungan manual. Kemudian berdasarkan hasil pengujian fungsional sistem dan antarmuka yang dilakukan oleh 20 responden menunjukkan bahwa 99.5% menyatakan bahwa fungsional sistem sudah berjalan dengan baik. Sedangkan hasil pengujian *interface* menyatakan bahwa 14% sangat setuju, 82% setuju dan 4% netral.

Kata Kunci : karyawan terbaik, Metode *Weighted Product*, sistem pendukung keputusan.



**DESIGN AND DEVELOPMENT OF THE BEST
EMPLOYEE SELECTION DECISION SUPPORT SYSTEM
USING WEIGHTED PRODUCT METHOD**

Ahmad Zahid Alimuddin

NIM. 13651062

ABSTRACT

This study aims to build a system for selecting the best employees using the Weighted Product method. To support better performance for employees at the Barito Indah wood warehouse every month the selection of the best employees is always held. In the selection of the best employees at Barito Indah Warehouse, there are several conditions for the criteria that have been made and become the benchmark for selecting the best employees.

Weighted product method is a method of decision making using multiplication to connect the criteria value, where the value for each criterion must be raised first by the corresponding criteria weight (Monica et al, 2015). This decision support system is a tool that can provide solutions and help the admin in the process of selecting computerized employees to be more effective and efficient. From calculations using the weight product method employees can know the best of alternatives in a company.

Based on the test results, it can be concluded that the application of the Weighted Product method in selecting the best employees gives the same results between the results of testing on the system with the results of manual calculations. Then based on the results of the functional testing of the system and the interface carried out by 20 respondents showed that 99.5% stated that the

functional system was running well. While the results of the interface testing stated that 14% strongly agreed, 82% agreed and 4% neutral.

Keywords: best employee, Weighted Product Method, decision support system.



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan semakin berkembangnya teknologi dan ilmu pengetahuan, semakin berkembang pula proses pendidikan di Indonesia ini. Begitu pula kualitas tenaga kerja semakin bertambah baik yang dari dalam negeri maupun yang dari luar negeri dan jumlahnya semakin meningkat dengan pesat, menyebabkan banyaknya perusahaan atau Gudang-gudang sulit memilih pegawai/karyawan yang sesuai dengan kebutuhan dan ahli pada bidangnya masing-masing.

Gudang Kayu Barito indah adalah salah satu Gudang yang bergerak dalam transaksi jual beli kayu di Yogyakarta dan tidak mudah tentunya dalam membangun sebuah Gudang yang bisa berdiri besar dan bertahan hingga saat ini. Untuk menunjang kinerja yang semakin baik kepada karyawan pada Gudang kayu Barito Indah setiap bulan selalu di adakan pemilihan karyawan terbaik. Dalam pemilihan karyawan terbaik di Gudang kayu Barito

Indah yaitu ada beberapa ketentuan kriteria yang sudah di buat dan menjadi patokan dalam pemilihan keryawan terbaik.

Ada delapan kriteria dalam pemilihan karyawan terbaik yaitu yang pertama disiplin, didalam kriteria disiplin yaitu terkait tentang ketepatan waktu kerja. Kemudian yang kedua kriteria kerjasama tim, didalam kriteria kerjasama tim ini terkait dengan kerjasama dalam menyelesaikan pekerjaan. Yang ketiga ada kriteria perilaku, dalam kretiria ini terkait dengan sikap dan tatabicara sopan santun saat bekerja. Kriteria yang keempat adalah presensi, kriteria ini terkait dengan presesnsi atau daftar hadir karyawan. Krieria yang kelima yaitu skill, kriteria ini terkait dengan kemampuan individu tersebut dalam melakukan pekerjaannya. Kriteria yang keenam yaitu Loyalitas, dalam kriteria ini loyalitas karyawan sangat diperlukan karena loyal terhadap perusahaan tidak dapat di beli dengan uang. Kriteria yang ketujuh adalah masa kerja, dalam kriteria ini masa kerja karyawan juga dinilai dari berapa lama karyawan bekrja di instansi tersebut, dan yang terakhir adalah upah yang di terima karyawan, dalam kriteria ini upah yang di terima karyawan juga dinilai dalam menentukan

pemilihan karyawan terbaik menggunakan metode *Weighted Product (WP)*.

Dimana metode *Weighted Product (WP)* mengevaluasi beberapa alternative terhadap sekumpulan atribut atau kriteria, di mana setiap atribut saling tidak bergantung satu dengan yang lainnya, metode *Weighted Product (WP)* memberikan nilai bobot untuk masing-masing kriteria dan metode *Weighted Product (WP)* dapat memberikan nilai cost dan benefit terhadap nilai masing-masing kriteria.

Untuk mengatasi masalah pemilihan karyawan terbaik di atas maka di perlukan teknologi komputer dengan menggunakan system pendukung keputusan. Pengambilan keputusan ini adalah salah satu cara untuk menentukan pemilihan karyawan terbaik, ada beberapa metode, dari beberapa metode untuk memecah persoalan dalam pemilihan karyawan terbaik pada Gudang kayu Barito Indah yaitu dengan menggunakan metode *Weighted Product (WP)*.

Metode analisis data yang digunakan mengacu pada metode *Weighted Product*. Metode *weighted product* adalah salah satu metode pengambilan keputusan yang lebih efisien dan waktu yang

dibutuhkan dalam perhitungan lebih singkat dan digunakan untuk menyelesaikan suatu masalah dengan menggunakan perkalian untuk menghubungkan nilai kriteria, yang dimana nilai untuk setiap kriteria harus dipangkatkan dulu dengan bobot kriteria yang bersangkutan (Monica dkk, 2015).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, permasalahan yang dapat diangkat yaitu:

1. Bagaimana merancang system pendukung keputusan pemilihan karyawan terbaik dengan metode Weighted Product (WP) (studi kasus Barito Indah).
2. Bagaimana menerapkan metode Weighted Product (WP) sebagai salah satu metode untuk pemilihan karyawan terbaik.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian perlu adanya pembatasan masalah agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian dapat tercapai. Adapun beberapa batasan yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem pemilihan karyawan terbaik dengan beberapa kriteria yang sudah di tentukan yaitu disiplin (soft skill), kerjasama tim (soft skill), perilaku (soft skill), presensi (hardskill), Skill (soft skill dan hard skill), loyalitas (soft skill), masa kerja (soft skill) dan upah (hard skill).
2. Bobot setiap kriteria yang sudah di tentukan oleh management dan di terapkan kedalam metode Weighted Product (WP).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian kali ini yaitu untuk:

1. Membangun suatu model pengambilan keputusan dengan menggunakan metode *Weighted Product (WP)* untuk menentukan karyawan terbaik yang sesuai dengan ketentuan dari management.
2. Menerapkan metode *Weighted Product (WP)* sebagai perankingan dan pemilihan karyawan terbaik di Barito Indah.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini diharapkan yaitu dari sistem yang dibangun dapat untuk membantu seseorang dalam pengambilan keputusan dalam pemilihan karyawan terbaik.

1.6 Kontribusi Penelitian

Kontribusi yang akan disumbangkan pada bidang teknologi yaitu terdapat teknologi yang paling tepat untuk pengambilan keputusan dalam memilih karyawan terbaik menggunakan metode weighted product (WP).

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian rancang bangun sistem pendukung keputusan pemilihan karyawan terbaik dengan menggunakan *weighted product*, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem ini mampu menerapkan metode *Weighted Product* dengan hasil yang sama antara hasil dari sistem dengan hasil perhitungan manual. Sistem dapat menunjukkan hasil perhitungan pembobotan kriteria terhadap data karyawan.
2. Sistem dapat berjalan dan mampu melakukan keputusan dalam merekomendasikan pemilihan karyawan terbaik sesuai kriteria yang diinginkan, sistem dapat diakses dengan mudah melalui web.

7.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, ada beberapa saran yang penulis perlu sarankan untuk mengembangkan sistem ini yaitu sebagai berikut:

1. Perlu dilakukan pemeliharaan dan pengawasan dari pihak yang bertanggung jawab terhadap sistem.
2. Dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan metode yang lain selain menggunakan WP.
3. Menambahkan beberapa fitur-fitur dan menu-menu yang baru agar sistem lebih baik dalam membantu dalam pemilihan karyawan terbaik.

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyanto, I. (2016). *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Warnet "Net City" Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW)*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Artikasari, Y. (2015). *Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Karyawan Terbaik Menggunakan Metode Weighted Product (WP) Studi Kasus Spiritual Company Waroeng Group*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Aryanto. (2012). *Sistem pendukung keputusan karyawan terbaik dengan metode Simple Additive Weighting (SAW)*. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Basyaib, (2006:139) *Multi-kriteria Decision Analysis*.
- Deviyanti, G. (2012). *Pembangunan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Hotel di Yogyakarta dengan Metode Weighted Product (WP)*. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya.
- Hakim, L. (2010). *Sistem Pendukung Keputusan Dalam Proses Peminjaman Dana Perusahaan Pada Bank BRI Unit Dengan Metode Analytic Hierarch Process (AHP)*. Bandung: UNIKOM.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Kadir, A. (2008). *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- Monica, E., Sudrajat, D., & Suarna, N. (2015). *Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Status Kesehatan Bayi Baru Lahir Berdasarkan Pemeriksaan Antropometri Dengan Metode Weighted Product (Studi Kasus: RS. Bersalin*

Muhammadiyah Cirebon). Jurnal Online ICT STMIK IKMI, 14(2), 61-73.

Nugroho, B. (2004). *Database Relational Dengan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.

Pressman, R. (2001). *Sistem Development Life Cycle (SDLC)*. New York: R.S Pressman & Associates. Inc.

Ramadhani, W. W. (2017). *Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Karyawan Terbaik Di PT. Smartlink Global Media Dengan Metode Weight Product*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah.

Supriyanto, A. (2005). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.

