

INTEGRASI SISTEM *E-LEARNING* DAN *SOCIAL NETWORK*

Skripsi
Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana Strata Teknik Informatika



Disusun oleh :

Fendi Tri Cahyono

NIM. 07650061

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA

2012

INTEGRASI SISTEM *E-LEARNING* DAN *SOCIAL NETWORK*

Skripsi
Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana Strata Teknik Informatika



Disusun oleh :

Fendi Tri Cahyono

NIM. 07650061

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA**

2012



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/1303/2012

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Integrasi Sistem E – Learning dan Social Network

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Fendi Tri Cahyono
NIM : 07650061
Telah dimunaqasyahkan pada : Jum'at, 11 Mei 2012
Nilai Munaqasyah : A -
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Nurochman, M.Kom
NIP. 19801223 200901 1 007

Penguji I

Agus Mulyanto, M. Kom
NIP.19710823 199903 1 003

Penguji II

Agung Fatwanto, Ph.D
NIP. 19770103 200501 1 003

Yogyakarta, 1 Juni 2012
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan



Akh. Minhaji, M.A, Ph.D
NIP. 1980919 198603 1 002



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Persetujuan Skripsi/Tugas Akhir

Lamp :

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Fendi Tri Cahyono

NIM : 07650061

Judul Skripsi : **INTEGRASI SISTEM *E-LEARNING* DAN *SOCIAL NETWORK***

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 3 Mei 2012

Pembimbing

Nurochman, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19801223 200901 1 007

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fendi Tri Cahyono

NIM : 07650061

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“INTEGRASI SISTEM *E-LEARNING* DAN *SOCIAL NETWORK*”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 3 Mei 2012

Yang menyatakan,




Fendi Tri Cahyono
NIM. 07650061

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala kemudahan dan pertolongan-Nya selama pengerjaan skripsi. Atas berkat rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsinya yang berjudul **Integrasi Sistem E-Learning Dan Social Network** dengan baik. Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua penulis tercinta yang selalu memberikan suport, motivasi, dan tak pernah lelah berdoa untuk penulis.
2. Bapak Agus Mulyanto, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
3. Bapak Nurrochman, S. Kom, M. Kom, selaku dosen Pembimbing penulis atas bimbingan, arahan dan masukan selama penyusunan skripsi.
4. Bapak M. Taufiq Nuruzzaman, M. Eng. selaku dosen penasehat akademik yang telah memberikan saran dan bantuan kepada penulis.
5. Para Dosen Teknik Informatika lainnya yang telah memberikan banyak ilmu kepada penulis.
6. Teman-teman Prodi Teknik Informatika atas segala bantuan dan dukungannya dalam pelaksanaan skripsi.

7. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam pelaksanaan penyusunan skripsi.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan dan penyusunan skripsi ini. Semoga ini dapat menjadi pengalaman yang berharga bagi penulis dalam menghadapi persaingan dunia kerja yang sesungguhnya.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membacanya. Tidak lupa penulis menunggu kritik dan saran yang dapat menyempurnakan penulisan laporan skripsi ini

Yogyakarta, 3 Mei 2012

Penulis

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrabbi'alamiin...teriring ucapan syukur yang mampu penulis ucapkan kepada-Mu ya Allah atas segala nikmat dan karunia yang telah Engkau berikan sehingga penulis berhasil menyelesaikan penulisan skripsi ini. Selanjutnya shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan nabi agung Muhammad Shollallahu'alaihi wa Sallam yang penulis nantikan syafaatnya di akhirat kelak.

Penulis sadar bahwa selama proses kuliah hingga selesai penulisan skripsi di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, telah ada banyak pihak yang dengan keikhlasannya memberikan bantuan, arahan, kritik maupun saran kepada penulis. Tanpa mereka penulis mungkin tidak akan sampai pada tahap ini. Oleh karena itu izinkan penulis untuk mempersembahkan hasil penulisan skripsi ini kepada mereka, semoga segala bantuan, arahan, kritik maupun saran kepada penulis dicatat sebagai amal ibadah dan diterima oleh Allah SWT..amiin.. yarobbal'alamiin.

Penulisan skripsi ini dipersembahkan kepada :

- 1. Kepada orang tua penulis, Bpk. Tuiman dan Ibu Suyatmi yang telah membesarkan penulis dengan penuh kasih sayang. Terima kasih atas arahan, dukungan, motivasi serta doanya sehingga bisa mengantarkan penulis untuk menyelesaikan studi S1nya.*
- 2. Kakak-kakakku Heri Widiantoro dan Sugeng Hermanto serta adik-adikku Catur Gunawan dan Windari Pancawati yang telah memberikan dukungannya kepada penulis dalam upaya menyelesaikan studi penulis. Penulis juga berdoa semoga studi adik-adik*

senantiasa dilancarkan oleh Allah SWT. Penulis berharap semoga kita dapat menjadi anak yang dapat membanggakan kedua orang tua dan dengan ilmu yang kita peroleh dapat menjadi amal yang tiada terputus bagi kedua orang tua di akhirat kelak.

- 3. Bapak Nurrochman selaku pembimbing yang telah memberikan banyak sekali masukan serta koreksi kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lebih baik. Semoga Bapak Nurrochman sekeluarga selalu dalam lindungan Allah SWT.*
- 4. Para dosen Teknik Informatika, Bpk. Agus Mulyanto, Bpk. Mustaqim, Bpk. Sumarsono, Bpk. Nurrochman, Bpk. Bambang, Bpk. Nasirudin, Bpk. Anshari, Bpk. Bambang Robiin, Bpk. Imam Riadi, Ibu Shofwatul Uyun, Ibu Maria Ulfah, serta dosen-dosen lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Terima kasih untuk setiap ilmu yang telah diberikan kepada penulis, semoga dapat menjadi amal jariyah yang tiada terputus di akhirat nanti.*
- 5. Kepada Bapak dan Ibu guru yang pernah mengajar penulis mulai dari TK hingga SMA. Terima kasih karena berkat ilmu dan bimbingan dari Bapak dan Ibu guru, penulis mempunyai bekal dalam melanjutkan studi penulis. Semoga Allah memberikan kemudahan dan petunjuk-Nya untuk Bapak dan Ibu guru sekalian.*
- 6. Teman-teman terdekatku Wisma 87, Habibi, Fahmi, Alfian dan Dany. Terima kasih karena telah menjadi teman kos, teman ngobrol, tempat curhat, jujugan dalam mengerjakan tugas, mempersiapkan ujian, jalan-jalan, mengerjakan skripsi, mengurus berkas-berkas, dan masih banyak hal lainnya. Dengan adanya kalian Yogyakarta menjadi tempat yang lebih nyaman untuk ditinggali, terima kasih atas semuanya dan jangan pernah terputus tali silaturahmi*

diantara kita semua walaupun nanti kita berjauhan. Semoga Allah SWT selalu menjaga kita semua. Be the best guys..mari kita wujudkan mimpi-mimpi kita semua ☺

7. *Bapak dan Ibu Ambyah, terima kasih yang telah memberikan pelayanan kos-kosan selama penulis melakukan studinya. Sehingga lebih betah untuk tinggal di jogja.*
8. *Tamu-tamu wisma 87 yang memberikan hiburan tersendiri buat penulis. Dwi, Tina, Nur, Hardi, Sofwan, Geng GJ (Gajah Jumbo => Arin, Imah, Lilik, Nisa, Awa, Wiwid) serta teman-teman yang lain, yang sering keluar masuk wisma 87, terima kasih atas motivasinya dan kesediaannya untuk berbagi ilmu dan pengalaman.*
9. *Seluruh teman-teman Teknik Informatika angkatan 2007, Mirwan, Dito, Chandra, Taufik, Izrul, Robie, Rois, Canggih, Adit, Deni, Sobirin, Zainal, Akrim, Hambali, Budi, Maman, Saiful, Hentari, Barok, Diana, Wiwid, Arin, Lilik, Nisa Ratna, Nisa Afida, Nur, Arum dan yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Jaga selalu silaturahmi karena silaturahmi insya Allah dapat menambah rizki dan memperpanjang umur, semoga Allah SWT mempermudah jalan kita semua.*
10. *Tim JSI (Jama'ah Sholawat Informatika), yang setia untuk mengikuti kajian Sholawatan. Terima kasih atas ajakannya, menurut penulis cukup membuat adem ati dan pikiran penulis ketika menempuh studinya selama ini. Semoga Allah selalu bersama kita dan mendapatkan syafaat dari Nabi Muhammad SAW sebagaimana yang kita idam-idamkan selama ini.*
11. *Ibu Sri dan Bapak Ambyah sekaiku ibu dan bapak, Kos Wisma 87. Terima kasih atas layanannya untuk menyediakan tempat bagi penulis dalam belajarnya dan serta perhatiannya yang gak pernah terlupakan. Semoga Allah senantiasa membalas kebaikan bapak dan ibu.*

12. *Teman-teman terdekatku SMAN 1 Punung, 'Happy Family' Tya, Didit dan Ami yang pernah menjadi teman belajarku. Sebuah kenangan tersendiri, yang tidak akan pernah saya lupakan. Sukses buat semuanya.*
13. *Semua pihak yang mendukung penulis tetapi mungkin penulis lupa untuk mencantumkan namanya, penulis mohon maaf sebesar-besarnya. Semoga Allah SWT yang akan membalas amal ibadah kalian.*

HALAMAN MOTO

“... sesungguhnya setelah kesulitan itu ada kemudahan” (QS. Al Insyiroh :6)

“Orang yang menuntut ilmu berarti menuntut rahmat, orang yang menuntut ilmu berarti menjalankan rukun Islam dan pahala yang diberikan padanya sama dengan pahala para Nabi” (H.R. Ad-Dailami dari Anas r.a)

“Barang siapa yang melalui suatu jalan guna mencari ilmu pengetahuan, niscaya Allah akan memudahkan baginya jalan ke surga” (H.R. Muslim r.a)

“Utlubul ‘ilmi minal mahdi ilal lahdi”, tuntutlah ilmu dari buaian sampai ke liang lahat

"Barangsiapa yang hari ini lebih baik dari kemarin adalah orang yang beruntung. Bila hari ini sama dengan kemarin, berarti orang merugi. Dan jika hari ini lebih buruk dari kemarin adalah orang celaka" (Hadits).

Awali dengan Do'a, Lakukan dengan Ikhlas, Tutuplah dengan Syukur.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN MOTO	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
INTISARI	xxiii
ABSTRACT	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Keaslian Penelitian	3

BAB II	TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1	Tinjauan Pustaka	4
2.2	Landasan Teori	5
2.2.1	<i>E-Learning</i>	5
2.2.2	<i>Social Network</i>	9
2.2.3	Facebook API	10
2.2.4	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	14
2.2.5	Oracle	19
2.2.6	PHP Hipertext Preprocessor	21
2.2.7	MVC (<i>Model View Controller</i>)	22
BAB III	METODE PENGEMBANGAN SISTEM	25
3.1	Studi Pendahuluan	25
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	30
3.3	Metodologi Pengembangan Sistem	31
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
4.1	Analisis Kebutuhan	34
4.1.1	Kebutuhan Fungsionalitas	34
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	35
4.2	Rancangan UML	36
4.2.1	<i>User Case Diagram</i>	36
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	41
4.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	51

4.2.4	<i>Class Diagram</i>	62
4.3	Perancangan Basis Data	63
4.4	Rancangan Antarmuka	64
4.4.1	Rancangan Antarmuka Halaman Login	64
4.4.2	Rancangan Antarmuka Halaman Utama	65
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	66
5.1	Implementasi	66
5.1.1	Implementasi Basis Data	66
5.1.2	Implementasi Aplikasi <i>E-Learning</i>	78
5.1.2.1	Registrasi APP Facebook	78
5.1.2.2	Implementasi halaman Login	79
5.1.2.3	Implementasi halaman Utama	82
5.1.2.4	Implementasi halaman forum	83
5.1.2.5	Implementasi halaman materi kuliah	83
5.1.2.6	Implementasi halaman tugas kuliah	84
5.1.2.7	Implementasi halaman setting notifikasi	85
5.1.2.8	Implementasi halaman hubungkan e-learning dengan facebook	86
5.1.2.9	Implementasi halaman notifikasi	88
5.1.2.10	Implementasi notifikasi berupa app request	88
5.1.2.11	Implementasi notifikasi berupa wall post	90
5.1.2.12	Implementasi notifikasi berupa email	91

5.2 Pengujian	91
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	94
6.1 Hasil Pengujian	94
6.2 Pembahasan	97
BAB VII PENUTUP	99
7.1 Kesimpulan	99
7.2 Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	101
LAMPIRAN	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Social network motivation</i>	10
Gambar 2.2	Contoh FBML	12
Gambar 2.3	Konsep MVC	22
Gambar 3.1	Facebook Canvas Page	26
Gambar 3.2	Contoh login with facebook	26
Gambar 3.3	Notifikasi facebook	27
Gambar 3.4	Contoh <i>app request</i> aplikasi facebook	28
Gambar 3.5	Wall post facebook	28
Gambar 3.6	SIA UIN Sunan Kalijaga	29
Gambar 3.7	E-Learning UIN Sunan Kalijaga	30
Gambar 3.8	Model <i>waterfall</i>	31
Gambar 4.1	<i>Use case</i> pengguna sistem	36
Gambar 4.2	Detail <i>use case e-learning</i>	37
Gambar 4.3	Detail <i>use case</i> setting profile	38
Gambar 4.4	<i>Activity diagram</i> untuk login ke sistem	41
Gambar 4.5	<i>Activity diagram</i> menambahkan materi baru	42
Gambar 4.6	<i>Activity diagram</i> notifikasi menambahkan materi baru	42
Gambar 4.7	<i>Activity diagram download</i> materi kuliah	42
Gambar 4.8	<i>Activity diagram</i> menambahkan materi pendukung	43

Gambar 4.9	<i>Activity diagram</i> download materi pendukung	43
Gambar 4.10	<i>Activity diagram</i> member tugas kuliah	43
Gambar 4.11	<i>Activity diagram</i> notifikasi tugas kuliah baru	44
Gambar 4.12	<i>Activity diagram</i> mengumpulkan tugas kuliah	44
Gambar 4.13	<i>Activity diagram</i> mahasiswa mengumpulkan tugas	45
Gambar 4.14	<i>Activity diagram</i> download tugas yang sudah dikumpulkan	45
Gambar 4.15	<i>Activity diagram</i> posting ke grup	46
Gambar 4.16	<i>Activity diagram</i> notifikasi posting baru di grup	46
Gambar 4.17	<i>Activity diagram</i> komentar di grup	46
Gambar 4.18	<i>Activity diagram</i> notifikasi komentar baru	47
Gambar 4.19	<i>Activity diagram</i> mengaktifkan akun facebook	47
Gambar 4.20	<i>Activity diagram</i> menonaktifkan akun facebook	48
Gambar 4.21	<i>Activity diagram</i> setting email	48
Gambar 4.22	<i>Activity diagram</i> pengaturan notifikasi yang diterima	49
Gambar 4.23	<i>Activity diagram</i> mengirim notifikasi	49
Gambar 4.24	<i>Activity diagram</i> membuka <i>app request</i>	50
Gambar 4.25	<i>Activity diagram</i> membuka daftar notifikasi	51
Gambar 4.26	<i>Sequence diagram</i> login	51
Gambar 4.27	<i>Sequence diagram</i> upload materi kuliah	52
Gambar 4.28	<i>Sequence diagram</i> download materi kuliah	52
Gambar 4.29	<i>Sequence diagram</i> notifikasi materi kuliah baru	53
Gambar 4.30	<i>Sequence diagram</i> memberi tugas kuliah	53

Gambar 4.31	<i>Sequence diagram</i> notifikasi tugas kuliah baru	54
Gambar 4.32	<i>Sequence diagram</i> mengumpulkan tugas kuliah	54
Gambar 4.33	<i>Sequence diagram</i> notifikasi mahasiswa mengumpulkan tugas ..	55
Gambar 4.34	<i>Sequence diagram</i> download tugas yang sudah dikumpulkan	56
Gambar 4.35	<i>Sequence diagram</i> posting di grup	56
Gambar 4.36	<i>Sequence diagram</i> notifikasi terdapat posting baru	57
Gambar 4.37	<i>Sequence diagram</i> komentar di grup	57
Gambar 4.38	<i>Sequence diagram</i> notifikasi terdapat komentar baru	58
Gambar 4.39	<i>Sequence diagram</i> mengaktifkan akun facebook	58
Gambar 4.40	<i>Sequence diagram</i> menonaktifkan akun facebook	59
Gambar 4.41	<i>Sequence diagram</i> setting email	59
Gambar 4.42	<i>Sequence diagram</i> setting jenis notifikasi yang diterima	60
Gambar 4.43	<i>Sequence diagram</i> membuka <i>app request</i>	60
Gambar 4.44	<i>Sequence diagram</i> membuka daftar notifikasi	61
Gambar 4.45	<i>Class diagram e-learning</i>	62
Gambar 4.46	Desain database <i>e-learning</i>	63
Gambar 4.47	Rancangan antarmuka halaman login	64
Gambar 4.48	Rancangan antarmuka menggunakan canvas page	65
Gambar 5.1	Implementasi database	66
Gambar 5.2	Mendaftarkan aplikasi facebook	78
Gambar 5.3	Halaman login	80
Gambar 5.4	Login dengan facebook	80

Gambar 5.5	Mengakses <i>e-learning</i> melalui <i>canvas page</i>	81
Gambar 5.6	Pesan untuk mengaktifkan akun facebook	82
Gambar 5.7	Halaman utama	82
Gambar 5.8	Halaman forum	83
Gambar 5.9	Halaman materi kuliah	84
Gambar 5.10	Halaman tugas kuliah	84
Gambar 5.11	Halaman mengumpulkan tugas kuliah	85
Gambar 5.12	Halaman daftar tugas kuliah dan pengumpulan tugas kuliah	85
Gambar 5.13	Halaman setting notifikasi	86
Gambar 5.14	Halaman persetujuan mengakses profile user facebook	87
Gambar 5.15	Halaman persetujuan mengirimkan <i>wall post</i> menggunakan akun facebook	87
Gambar 5.16	Halaman persetujuan menghubungkan akun facebook dengan <i>e- learning</i>	88
Gambar 5.17	Halaman daftar notifikasi	88
Gambar 5.18	Halaman <i>app request</i>	89
Gambar 5.19	Halaman <i>app request 2</i>	89
Gambar 5.20	Halaman <i>wall post</i>	90
Gambar 5.21	Halaman mengirimkan notifikasi melalui email	91

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Deskripsi <i>use case diagram</i>	15
Tabel 2.2	Deskripsi <i>activity diagram</i>	17
Tabel 2.3	Deskripsi <i>class diagram</i>	17
Tabel 2.4	Deskripsi <i>sequence diagram</i>	19
Tabel 4.1	Definisi aktor	38
Tabel 4.2	Definisi <i>use case</i> pengguna sistem	39
Tabel 4.3	Definisi <i>use case e-learning</i>	39
Tabel 4.4	Definisi <i>use case</i> setting profile	40
Tabel 5.1	V_ELEARNING_DOSEN	67
Tabel 5.2	V_ELEARNING_MAHASISWA	68
Tabel 5.3	E_MATERI_KULIAH	69
Tabel 5.4	E_MATERI_PENDUKUNG	70
Tabel 5.5	E_POSTING_FORUM	71
Tabel 5.6	E_KOMENTAR_FORUM	71
Tabel 5.7	E_TUGAS_KULIAH	72
Tabel 5.8	E_TUGAS_KULIAH_KUMPUL	73
Tabel 5.9	E_TUGAS_KUMPUL_MAHASISWA	73
Tabel 5.10	E_NOTIFICATION_TYPE	74
Tabel 5.11	E_SETTING_NOTIFICATION	74

Tabel 5.12	E_NOTIFICATION	75
Tabel 5.13	E_NOTIFICATION_READ	76
Tabel 5.14	E_NOTIFICATION_FROM	76
Tabel 5.15	E_APP_REQUEST	77
Tabel 5.16	E_USER	77
Tabel 5.17	Tabel pengujian sistem	92
Tabel 6.1	Daftar Penguji	94
Tabel 6.2	Hasil pengujian fungsionalitas sistem untuk semua user	95
Tabel 6.3	Hasil pengujian fungsionalitas sistem untuk dosen	96
Tabel 6.4	Hasil pengujian fungsionalitas sistem untuk mahasiswa	96
Tabel 6.5	Hasil pengujian <i>usability</i> sistem	97

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	Source Code Login melalui Facebook	104
LAMPIRAN B	Source Code Login melalui facebook canvas page	106
LAMPIRAN C	Source Code Mengirimkan notifikasi terdapat posting dan komentar baru di forum	107
LAMPIRAN D	Source Code Mengirimkan Wall Post	108
LAMPIRAN E	Source Code Mengirimkan App Request	109
LAMPIRAN F	Source Code Menghubungkan E-Learning dengan Facebook	110
LAMPIRAN G	Source Code Mendapatkan Access Token	112
LAMPIRAN H	Source Code Mengirimkan Email	113
LAMPIRAN I	Angket Pengujian Sistem	114

Integrasi Sistem *E-Learning* Dan *Social Network*

Fendi Tri Cahyono

NIM. 07650061

INTISARI

Pemanfaatan internet dekade terakhir ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Media internet tidak lagi hanya sekedar menjadi media berkomunikasi semata, namun juga sebagai bagian tak terpisahkan dari dunia bisnis, industri, pendidikan dan pergaulan sosial. Khusus mengenai jejaring sosial atau dikenal dengan *social network*, pertumbuhannya cukup mencengangkan. Namun sebaliknya, pemanfaatan e-learning yang kita ketahui selama ini kurang begitu menarik. Disisi lain terbukanya API dari beberapa *social network*, memberikan kesempatan untuk mengembangkan sebuah aplikasi e-learning yang terhubung dengan *social network*.

E-learning yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database Oracle 10g XE. Dengan menggunakan PHP-SDK dan Javasript-SDK sebagai library untuk menghubungkan antara sistem E-learning dengan Facebook sebagai *social network*. Metode perancangan sistem menggunakan pendekatan OOP (*Object Oriented Programming*), sehingga arsitektur program yang digunakan menggunakan konsep UML (*Unified Modeling Language*).

Dengan adanya aplikasi facebook, user bisa menggunakan *e-learning* di atas halaman facebook, karena aplikasi elearning ter-*embedded* dengan facebook. User juga dapat menerima notifikasi dari *e-learning* melalui akun facebook. Notifikasi tersebut berupa *wall post* dan *app request*. Diharapkan sistem ini dapat meningkatkan ketertarikan user untuk menggunakan *e-learning*.

Kata kunci: E-Learning, *Social Network*, Notifikasi, Facebook API, UML

System Integration E-Learning and Social Network

Fendi Tri Cahyono

NIM. 07650061

ABSTRACT

The use of technology in the last decade increasening rapidly. Internet is no longer just for communication, but also as an integral part of business, industry, education and social interactions. Especially regarding to social networks, its growth is quite astonishing. But on the contrary, the use of e-learning which we know is less attractive. On the other hand, availability of some of API from the social network, provides the opportunity to develop an e-learning applications that connect to some social networks.

E-learning as developed by using PHP programming language and Oracle database 10g XE. It used PHP-SDK and javascript-SDK as library to link the e-learning to facebook as a social network. Method of designing the system used OOP(Object Oriented Programming), so the architecture of program used UML (Unified Modeling Language) concept.

With Facebook application, users can use e-learning on the facebook page, because elearning application was embedded with facebook. Users can also receive notifications of e-learning through a facebook account. User can receive notification through the app request or wall post from his facebook account. This system is expected to enhance the user's interest to use an e-learning.

Keyword : E-Learning, Social Network, Notification, Facebook API, UML

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemanfaatan internet dekade terakhir ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Media internet tidak lagi hanya sekedar menjadi media berkomunikasi semata, namun juga sebagai bagian tak terpisahkan dari dunia bisnis, industri, pendidikan dan pergaulan sosial. Khusus mengenai jejaring sosial atau pertemanan melalui dunia internet, atau dikenal dengan *social network*, pertumbuhannya cukup mencengangkan. Sebagai contoh, situs Facebook kini telah memiliki 839.073.800 pengguna dengan pengguna sebanyak 42.482.060 berasal dari Indonesia. (<http://www.socialbakers.com>)

Disisi lain, pemanfaatan internet di dunia pendidikan bukan hal yang baru, kita lihat saja contohnya *e-learning*, sistem ini dimanfaatkan para pendidik untuk memberikan materi ataupun tugas pada mahasiswanya dengan cara meng-*upload* dan *download* ke sistem *e-learning*. Tetapi jika dilihat dari keefektifaannya, tidak banyak lembaga pendidikan yang menjalankannya dengan efektif yang salah satunya disebabkan oleh kurangnya partisipasi para pendidik dan peserta didik dalam menggunakan *e-learning* yang mungkin dikarenakan oleh tidak menariknya konten atau fasilitas yang disajikan.

Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan metode lain untuk memulai pola pendidikan yang baru yaitu memanfaatkan teknologi informasi tanpa menghilangkan sistem yang telah berjalan sebelumnya.

Tersedianya API dari beberapa *social network* mempermudah bagi developer untuk mengintegrasikan sistemnya dengan *social network*. Jadi dengan mengembangkan *e-learning* yang terintegrasi dengan *social network* diharapkan mampu menarik minat user untuk menggunakan *e-learning* tanpa meninggalkan aktifitas di *social network*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah

1. Bagaimana merancang aplikasi *e-learning* yang terintegrasi *social network*?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi *e-learning* yang terintegrasi *social network*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengguna sistem ini adalah dosen dan mahasiswa.
2. *Social network* yang digunakan dalam penelitian ini adalah facebook.
3. Studi kasus penelitian ini dilakukan di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah yang dibahas diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang aplikasi *E-Learning* yang terintegrasi dengan *social network* untuk UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Mengimplementasikannya ke dalam aplikasi berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Setelah berhasil melakukan penelitian, diharapkan penelitian ini bermanfaat bagi semua pihak, adapun manfaat dalam penelitian ini, yaitu:

1. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas kinerja dalam proses belajar mengajar.
2. Meningkatkan ketertarikan para pendidik dan peserta didik dalam menggunakan *e-learning*.
3. Mempermudah *knowledge sharing* antar pengguna.

1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian yang berhubungan dengan masalah sistem *e-learning* sudah pernah dilakukan, tetapi penelitian mengenai integrasi *e-learning* dengan *social network* setahu penulis belum pernah dilakukan khususnya di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

BAB VII

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasar penelitian yang telah dilakukan penulis mengenai perancangan dan implementasi *e-learning* yang terintegrasi dengan facebook, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut

1. Pembangunan sistem *e-learning* yang terintegrasi dengan *social network* khususnya facebook, telah berhasil dilakukan dengan baik.
2. Dari hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan oleh aplikasi *e-learning* yang terintegrasi dengan facebook berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan sehingga dapat digunakan oleh civitas akademik.

6.2 Saran

Penelitian yang dilakukan tentunya tidak lepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk pengembangan sistem lebih lanjut diperlukan perhatian terhadap beberapa hal, diantaranya :

1. *Social network* yang digunakan pada penelitian ini baru terbatas pada facebook. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya aplikasi dapat terhubung dengan *social network* yang lain.
2. Memperbaiki kualitas antarmuka, karena sebagian besar user masih kebingungan bagaimana cara penggunaan sistem ini.

3. Perlu diadakannya survey untuk mengetahui apakah *e-learning* yang terintegrasi dengan facebook ini dapat meningkatkan ketertarikan pengguna dalam menggunakan *e-learning*.

Akhirnya dengan segala keterbatasan sistem ini, penulis tetap berharap bahwa sistem ini akan memberikan gagasan baru bagi pembaca untuk mengembangkan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

- Augustine, Mathew. 2010, “*The MVC Architecture (MVC)*”.
<http://rubyonrailslink.blogspot.com/2010/09/mvc-architecture-mvc.html>.
diakses 27 Januari 2012
- Badriyah, Tessa. 2011. *Oracle Academis Initiative*, http://lecturer.eepis-its.edu/~tessy/kuliah/prakdb2/OAI_SQL1.pdf, diakses 27 April 2012
- Dharwiyanti, Sri, 2003, “Pengantar Unified Modeling Language”.
<http://www.ilmukomputer.com>
- Facebook, 2011. *Getting Started – Facebook Developer*.
<https://developers.facebook.com/docs/> , 2011 Diakses pada 14 Desember 2011.
- Juheriyanta, Hentari, 2011. *Perancangan Dan Implementasi Blended E-Learning Berbasis Web Multimedia*. Skripsi fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Kaplan, Andreas M dan Michael Haenlein. 2010. *Users of the world, unite! The challenges and opportunities of Social Media*. Business Horizons.
- Laksono, Candra. 2009. *Pemanfaatan Moodle Sebagai E-learning di Universitas Intersional Al-Madinah*. Skripsi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Gadjah Mada.
- Mansyur, Umar Y. 2008. *Perancangan Pengolahan Database Pasien Berbasis Jaringan pada praktek Dr. A. R. Mohammad*. Skripsi. Universitas Negeri Gorontalo. Gorontalo
- Nugroho, Bunafit. 2008. *Aplikasi e-learning dengan PHP dan Editor Dreamweaver*. Penerbit Universitas Atma Jaya Yogyakarta., Yogyakarta.
- Pressman R, Scott. 2005. “Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)”, Penerbit Andi, Yogyakarta.

SocialBakers, 2012. Facebook Statistics by country.
<http://www.socialbakers.com/facebook-statistics/>. Diakses pada 27 April 2012

Wahono, Romi S. *Sistem eLearning Berbasis Model Motivasi Komunitas*, Jurnal Teknodik No. 21/XI/TEKNODIK/AGUSTUS/2007, Agustus 2007.

LAMPIRAN

LAMPIRAN A

Source Code Login melalui Facebook

```

window.fbAsyncInit = function() {
  FB.init({
    appId      : '<?=APP_ID?>',
    status     : true,
    cookie     : true,
    xfbml     : true,
    oauth     : true
  });
};

(function(d){
  var js, id = 'facebook-jssdk'; if (d.getElementById(id)) {return;}
  js = d.createElement('script'); js.id = id; js.async = true;
  js.src = "//connect.facebook.net/en_US/all.js";
  d.getElementsByTagName('head')[0].appendChild(js);
})(document);

function login_with_facebook(){
  $(document).mask();
  FB.init({
    appId      : '<?=APP_ID?>',
    status     : true,
    cookie     : true,
    xfbml     : true,
    oauth     : true
  });
  FB.login(function(response) {
    if (response.authResponse) {
      noticePesan('Melakukan login ke facebook....');
      FB.api('/me', function(response) {
        noticePesan('Terkoneksi dengan '+response.name);
        $.ajax({
          url: "<?=
site_url() .'/login/facebook_id/'?>"+response.id,
          cache: false,
          dataType: 'json',
          type:'POST',
          success: function(msg) {
            if(msg.status){
              noticePesan('Login berhasil');

              location.href='<?=site_url() .'/home'?>';
            }else{
              noticeFailed('Login gagal dilakukan');
            }
            $.mask.close();
          }
        });
      });
    } else {
      noticeFailed('Login gagal dilakukan');
      console.log('User cancelled login or did not fully

```

```
authorize.');
```

```
    $.mask.close();
```

```
  }
```

```
}, {scope: 'email'});
```

```
}
```

LAMPIRAN B

Source Code Login melalui facebook canvas page

```

function login_with_facebook(){
    $facebook = $this->facebook;
    $uid_facebook = $facebook->getUser();
    if($uid_facebook){
        try {
            $user_profile = $facebook->api('/me');

            $user_elearning=$this->m_user-
>getUserPortalByFacebookId($uid_facebook);
            if(count($user_elearning) == 0) {
                $this->session-
>set_userdata('aut_login_with_facebook', 'tidak_ditemukan');
                $this->session->set_userdata('failed','Akun facebook
'.'.$user_profile['name'].' belum terdaftar');
                $this->session->set_userdata('notice','Silakan klik
halaman <a style="color: tomato;" href="'.site_url().'/setting">Setting</a>
untuk mengaktifkan akun facebook anda');
                redirect('login');
            } else {
                $this->session->set_userdata('UID_FACEBOOK',
$uid_facebook);

                $this->session->set_userdata($user_elearning);

                if($this->input->get('request_ids')!=''){
                    $this-
>data['redirect']=site_url().'/notification/app_request/'. $this->input-
>get('request_ids');
                }else
                    $this->data['redirect']=site_url().'/home';
                $this->load-
>view('login/login_with_facebook_canvas',$this->data);
            }
        } catch (FacebookApiException $e) {
            redirect('login','refresh');
        }
    }else{
        $this->session->set_userdata('notice','Silakan klik halaman
<a style="color: tomato;" href="'.site_url().'/setting">Setting</a> untuk
mengaktifkan akun facebook anda');
        redirect('login/use_application');
    }
}

```

LAMPIRAN C

Mengirimkan notifikasi terdapat posting dan komentar baru di forum

```

function send_notif_materi_kuliah($sid_materi_kuliah) {
    $this->load->model('m_materi_kuliah');
    $materi          =$this->m_materi_kuliah->findId($sid_materi_kuliah);
    $mahasiswas     =$this->m_kelas->get_mahasiswa($materi['KD_KELAS']);

    $sid_notif=$this-
>insert_notification(array('ID_NOTIFICATION_TYPE'=>N_MENAMBAHKAN_MATERI_KULI
AH,

'URL'=>'materi_kuliah/detail_materi_notif/'. $sid_materi_kuliah.',
        'KD_KELAS'=>$materi['KD_KELAS'])
        );

    $this->m_notification_from->insert(array(
        'ID_NOTIFICATION'=>$sid_notif,
        'ID_USER'=>$this->m_user->getID()
    ));
    foreach ($mahasiswas as $mhs){
//        show_array($mahasiswa_notif_setting);
        $this->m_notification_read->update_or_insert(array(
            'ID_NOTIFICATION'=>$sid_notif,
            'ID_USER'=>$mhs['NIM'],
        ));
        $this-
>send_notification_email_apprequest_wallpost($sid_notif,N_MENAMBAHKAN_MATERI_
KULIAH, $this->m_user->getID(), $mhs['NIM']);
    }
}

```

LAMPIRAN D

Source Code Mengirimkan Wall Post

```
function send_wall_post($sid_notif,$detail,$user) {
    if($user['UID_FACEBOOK']!=''){
        $facebook=$this->facebook;

        $user_login=$this->m_user->getUserDetail();

        $user_facebook=$facebook->getUser();
        //jika user facebook=user elearning
        if($user_login['UID_FACEBOOK']!=$user_facebook){
            return false;
        }

        $message=$this->m_user->getNama().' '.$detail['ISI'].'
        '.$detail['NM_MK'];
        try {
            $ret_obj = $facebook->api('/'.$user['UID_FACEBOOK'].'/feed',
            'POST', array(
                'link' =>
            site_url().'/notification/view_notification/'.$sid_notif,
                'message' => $message
            ));
        } catch (FacebookApiException $e) {
        }
    }
}
```

LAMPIRAN E

Source Code Mengirimkan App Request

```
function send_app_request($id_notif,$detail,$user){
    if($user['UID_FACEBOOK']!=''){
        //ambil detail notification
        $message=$this->m_user->getNama().' '.$detail['ISI'].'
        '.$detail['NM_MK'];

        $apprequest_url = "https://graph.facebook.com/"
        .urlencode($user['UID_FACEBOOK']).
        "/apprequests?message=".urlencode($message).
        "&data=". urldecode('INSERT_STRING_DATA')."&" .
        $this->get_access_token().'&method=post';

        $result = file_get_contents($apprequest_url);
        $result_obj=json_decode($result);

        if(isset($result_obj->request)){
            $this->db->insert('E_APP_REQUEST',array(
                'ID_NOTIFICATION'=>$id_notif,
                'ID_USER'=>$user['ID_USER'],
                'ID_APP_REQUEST'=>$result_obj->request
            ));
        }else{
            echo $result.'hoyuyuu';
        }
    }
}
```

LAMPIRAN F

Source Code Menghubungkan E-Learning dengan Facebook

view/setting/v_setting.php

```

function hubungkan_dengan_facebook() {
    FB.init({
        appId      : '<?=APP_ID?>',
        status      : true,
        cookie      : true,
        xfbml       : true,
        oauth       : true
    });
    FB.login(function(response) {
        if (response.authResponse) {
            FB.api('/me', function(response) {
                $.ajax({
url:'<?=site_url()>./setting/cek_account_facebook/'?>'+response.id,
                cache: false,
                dataType: 'html',
                type: 'POST',
                success: function (data) {
                    data=jQuery.parseJSON(data);
                    if(data.status){
                        noticeSuccess('Sedang memuat profile
anda, harap tunggu beberapa detik lagi...');
                        ajaxModal('a','Hubungkan dengan
facebook','<?=site_url()>./setting/hubungkan_dengan_facebook/'?>'+re
sponse.id,null,null);
                    }else{
                        noticeFailed('Akun '+response.name+'
sudah digunakan oleh user lain');
                    }
                }
            });
        }
    });
    } else {
        console.log('User cancelled login or did not fully
authorize.');
```

controller/setting.php

```

function hubungkan_dengan_facebook($uid_facebook) {
    $this->load->model('m_facebook_user');
    $this->data['facebook_user']=$this->m_facebook_user-
>getFacebookAccountByFacebookId($uid_facebook);
```

```
        if(count($_POST)>0){
            $this->m_user->simpan_akun_fb($this->m_user-
>getID(),$uid_facebook);
            $this->session->set_userdata('success','Akun E-Learning
anda sudah berhasil dihubungkan dengan akun Facebook '.$this-
>data['facebook_user']['name']);
            $this->session-
>set_userdata('user_login_with_facebook',true);
            redirect('setting');
        }
        $this->data['uid_facebook']=$uid_facebook;
        $this-
>data['main_view']='setting/v_hubungkan_dengan_facebook_confirm';
        $this->view($this->data);
    }
```

LAMPIRAN G

Source Code Mendapatkan *Access Token*

```
function get_access_token(){
    $token_url = "https://graph.facebook.com/oauth/access_token?" .
        "client_id=" . APP_ID .
        "&client_secret=" . APP_SECRET .
        "&grant_type=client_credentials";
    $app_access_token = file_get_html($token_url);

    return $app_access_token;
}
```

LAMPIRAN H

Source Code Mengirimkan email

```
function send_email($id_notif,$detail,$user) {
    if(isset($user['EMAIL']) && $user['EMAIL']!=''){
        $message=$this->m_user->getNama().' '.$detail['ISI'].'
        '.$detail['NM_MK'].' '.$detail['KELAS_PARAREL'];
        $message.=' , anda bisa membukanya di halaman
        '.site_url().'/notification/view_notification/'.$id_notif;
        $to = $user['EMAIL'];

        $this->load->library('email');
        $this->email->from('elearning@uin-suka.ac.id', 'Elearning UIN
        Sunan Kalijaga [Notifikasi]');
        $this->email->to($to);
        $this->email->subject('Elearning UIN Sunan Kalijaga
        [Notifikasi]');
        $this->email->message($message);
        return $this->email->send();
    }
}
```

LAMPIRAN I
Angket Pengujian Sistem

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Auliya Faqih
NIM/NIP :
Jurusan : T. Informatika
Sebagai : Dosen

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik	√	
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah	√	
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.	√	
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa	√	

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru		
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya		

	tugas kuliah baru.		
3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen		
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.		

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		√		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		√		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Bambang Sugiyantoro, M. T
NIM/NIP : 19751024 200912 1 002
Jurusan : T. Informatika
Sebagai : Dosen

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik	√	
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah	√	
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.	√	
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa	√	

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru		
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya		

	tugas kuliah baru.		
3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen		
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.		

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		√		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		√		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Dany Marita Pradana
NIM/NIP : 07650029
Jurusan : T. Informatika
Sebagai : Mahasiswa/Dosen

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		√		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		√		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Hardi Saputra
NIM/NIP : 07650052
Jurusan : Teknik Informatika
Sebagai : Mahasiswa

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		√		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna	√			
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		√		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Dwi Fithriyaningrum
NIM/NIP : 07650068
Jurusan : Teknik Informatika
Sebagai : Mahasiswa

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		√		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		√		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Arrum Husna Pandayin
NIM/NIP : 07650045
Jurusan : TI
Sebagai : Mahasiswa/Dosen

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	V	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook		V
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	V	
4	User dapat mendownload materi kuliah		V
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	V	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	V	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	V	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	V	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	V	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.		V
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	V	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	V	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.		V
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	V	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	V	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	V	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	V	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	V	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	V	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		V		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		V		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		V		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Muhammad Habibi
NIM/NIP : 07650081
Jurusan : Teknik Informatika
Sebagai : Mahasiswa

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar	√			
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning	√			

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Fahmi Auliya Tsani
NIM/NIP : 07650069
Jurusan : Teknik Informatika
Sebagai : Mahasiswa

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar	√			
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning	√			

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Wiwit Nuryanti
NIM/NIP : 07650059
Jurusan : Teknik Informatika
Sebagai : Mahasiswa

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar		√		
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning	√			

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Sri Lestari
NIM/NIP : 07650004
Jurusan : T. Inf
Sebagai : Mahasiswa/Dosen

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar	√			
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna		√		
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning		√		

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Kuisisioner Pengujian
Aplikasi Facebook Elearning UIN Sunan Kalijaga
Berbasis Web

Nama : Asri Yuliana
NIM/NIP : 07650075
Jurusan : T. Informatika
Sebagai : Mahasiswa

1. Tes Fungsionalitas Sistem :

Berilah tanda Check (√) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk halaman tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk halaman tersebut.

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Sistem dapat menampilkan form login ketika pengguna belum melakukan login	√	
2	User dapat melakukan login dengan baik dengan menggunakan akun facebook	√	
3	Sistem dapat menampilkan materi yang sudah ditambahkan	√	
4	User dapat mendownload materi kuliah	√	
5	Sistem dapat menampilkan tugas kuliah yang sudah ditambahkan	√	
6	User dapat mendownload tugas kuliah	√	
7	User dapat memposting ke forum dan sistem dapat menampilkannya dengan baik.	√	
8	User dapat mengomentari setiap posting yang terdapat di forum kelas dan sistem dapat menampilkan sesuai dengan posting yang dikomentari.	√	

9	User dapat menghubungkan akun elearningnya dengan akun facebooknya dan sistem telah menyimpan akun facebook user dengan baik.	√	
10	User dapat mengatur notifikasi yang diterimanya melalui facebook dan email.	√	
11	Notifikasi yang diberikan sistem sesuai dengan kontennya.	√	
12	Notifikasi berupa <i>app request</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
13	Notifikasi berupa <i>wall post</i> yang dikirimkan sistem ke akun facebook user sesuai dengan kontennya.	√	
14	Notifikasi email yang dikirimkan sistem ke akun email user sesuai dengan kontennya.	√	
15	Sistem dapat dijalankan melalui <i>facebook canvas page</i> dengan baik.	√	

Untuk Dosen :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Dosen dapat menambahkan materi kuliah dengan baik		
2	Dosen dapat menambahkan tugas kuliah		
3	Sistem memberikan notifikasi kepada dosen bahwa terdapat mahasiswa yang sudah mengumpulkan tugas kuliah.		
4	Dosen dapat mendownload tugas yang dikumpulkan mahasiswa		

Untuk Mahasiswa :

No	Kriteria Hasil Pengujian	YA	TIDAK
1	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya materi kuliah baru	√	
2	Mahasiswa dapat menerima notifikasi adanya tugas kuliah baru.	√	

3	Mahasiswa dapat mengumpulkan tugas kuliah yang diberikan oleh dosen	√	
4	Mahasiswa dapat menerima notifikasi bahwa dia telah dimasukkan ke dalam kelompok tugas kuliah.	√	

2. Tes Usability Sistem :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Sistem mampu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses belajar mengajar	√			
2	Sistem mempermudah <i>sharing knowledge</i> antar pengguna	√			
3	Sistem dapat meningkatkan ketertarikan mahasiswa dan dosen untuk menggunakan e-learning	√			

Keterangan:

1. URL halaman elearning : <https://74.112.172.3/siakad>
2. URL halaman aplikasi facebook : <https://apps.facebook.com/elearning-kusuka-pub/>

Biodata Peneliti



1. Nama : Fendi Tri Cahyono
2. Tempat/Tanggal Lahir : Bangkalan, 02 Mei 1989
3. Alamat : Dsn. Punung RT. 01 RW. 02 Kec. Punung, Kab.
Pacitan, Jawa Timur
4. No. HP : 085726457243
5. Email : endi_tc@yahoo.co.id
6. Institusi : Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

Riwayat Pendidikan

- | | |
|-----------|---|
| 1995-2001 | SDN 4 Punung |
| 2001-2004 | SMPN 1 Punung |
| 2004-2007 | SMAN 1 Punung |
| 2007-2012 | Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga |