

**PENGEMBANGAN APLIKASI DOA HARIAN
MENGUNAKAN PONSEL BERBASIS J2ME**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana S-1



Disusun Oleh :

Muhammad Haryo Pamungkas

06650074

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2013

PENGESAHAN SKRIPSI



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/2278/2013

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Pengembangan Aplikasi Doa Harian Menggunakan Ponsel Berbasis J2ME

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Muhammad Haryo Pamungkas
NIM : 06650074
Telah dimunaqasyahkan pada : Kamis, 11 Juli 2013
Nilai Munaqasyah : B +
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Landung Sudarmana, M.Kom
NIP. 1970022720031330

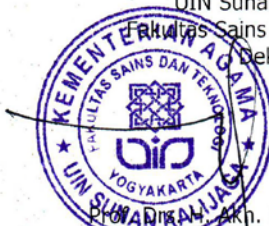
Penguji I

Taufiq Nuruzzaman, M.Eng
NIP.19791118 200501 1 003

Penguji II

Ade Ratnasari, M.T
NIP. 19801217 200604 2 002

Yogyakarta, 2 Agustus 2013
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan



Prof. Dr. Arif M. Minhaji, M.A, Ph.D
NIP. 19580919 198603 1 002

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Persetujuan Skripsi/Tugas Akhir

Lamp :

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Muhammad Haryo Pamungkas
NIM : 06650074
Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi Doa Harian Menggunakan Ponsel Berbasis J2ME

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 17 Juni 2013

Pembimbing



Landung Sudarmana, M. Kom.

NIP. 1970022720031330

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Haryo Pamungkas

NIM : 06650074

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Pengembangan Aplikasi Doa Harian Menggunakan Ponsel Berbasis J2ME”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Juni 2013

Yang menyatakan



M. Haryo Pamungkas

NIM. 06650074

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbilalamin, Puji syukur bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Pengembangan Aplikasi Doa Harian Menggunakan Ponsel Berbasis J2ME. Sebuah aplikasi doa yang memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, khususnya teknologi mobile sebagai sistem pembelajaran. *Shalawat* serta *Salam* tak lupa penulis haturkan kepada Nabi Agung , *Sayyidina* Muhammad *Shallallahu'alaihi wa Sallam*.

Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Sains & Teknologi UIN Sunan Kalijaga;
2. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga;
3. Bapak Landung Sudarmana, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang dengan sangat sabar, memberikan semangat dan kemudahan dalam memberikan pengarahan skripsi ini;
4. Para Dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan kepada penulis, semoga ilmunya menjadi amal jariyah di dunia hingga akhirat;
5. Seluruh staf karyawan UIN SUKA terima kasih atas pelayanan dan kemudahan hatinya;

Penulis merasa masih banyak sekali kekurangan dan kelemahan dalam penelitian ini, oleh karena itu segala kritik dan saran senantiasa penulis harapkan dari para pembaca. Akhir kata, semoga penelitian ini dapat menjadi panduan serta referensi yang sangat berguna bagi pembaca dan dapat dimanfaatkan sebaik-baiknya.

Yogyakarta, 04 Februari 2013

Penulis



HALAMAN PERSEMBAHAN dan MOTTO

- ✚ **Tidak ada kata terlambat bagi orang yang mau berusaha.**
- ✚ **Kesempatan tidak datang dua kali, tapi lebih dari dua kali.**

Pemenang tidak takut gagal,
Mereka tau bahwa mereka akan sering terjatuh,
sebelum akhirnya dapat berjalan dan
mengalami banyak benturan keras
Sebelum dapat baelari kencang
(Hung Chi-Sung)

Teruntuk:

Almarhumah Ibunda Tercinta

*Yang selalu ada dalam ke'tiada'an
Aku bangga dan bahagia mendapat peran dalam bagian kisah hidupmu.
Terimakasih atas waktu-waktu terbaik dan terindah
yang pernah kita Lewati bersama walau hanya sekejap"
You deserve getting the best place in His side.*

Teman Hidupku”:

Bapakku Purnomo Sawaldi dan Ibu Tatik terima kasih atas doa dan kasih sayangnya terutama atas kepercayaan yang kalian berikan kepadaku; mas Nur Huda, mbak Retno, mas Sugeng W, mbakyu Ethik SP serta keponakanku Ninda, Alan, Ahnaf, Azka, aku kan si'Om mu yang paling ganteng dan baik.

Trah Harjodiryo:

Pakdhe-Budhe, Om-Bulik, Mamase dan mbak Nurwahyuni Purwaningsih, S.H. atas perhatiannya; semua keponakan sepupu kalian penghibur yang menyenangkan.

Sobat-sobatku:

Imam, Azizi, Antok, Didik, Alex, Umpluk, Fikri
Kang Santo makasih atas pinjaman headsetnya buat rekaman, Taufan tq harddisknya dan semua teman-teman Teknik Informatika khususnya angkatan 2006 yang tidak bisa kusebutkan satu persatu.

Spesial buat buah hatiku Aqilla Nazeera Hanis engkaulah investasi terbesarku dan istriku Nisma Septiana terima kasih atas omelannya

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Pengesahan Skripsi/Tugas Akhir	ii
Surat Persetujuan Skripsi/Tugas Akhir	iii
Pernyataan Keaslian Skripsi.....	iv
Kata Pengantar	v
Halaman Persembahan dan Motto	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Lampiran	xv
Intisari	xvi
Abstract	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Keaslian Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5

2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Java.....	6
2.2.2 Java 2 PlatForm Micro Edition (J2ME).....	7
2.2.3 Konfigurasi.....	8
2.2.4 Profil.....	9
2.2.5 Paket-paket Opsional.....	9
2.2.6 MIDLet.....	9
2.2.7 <i>Extensible Markup Language</i> (XML).....	10
2.2.8 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	10
2.2.9 NetBeans	15
2.2.10 KXML	15
2.2.11 <i>Mobile Phone</i> (Ponsel).....	16
2.2.12 Waterfall.....	16
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
4.1 Analisis.....	19
4.1.1 Analisis Kebutuhan	19
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	19
4.1.3 Spesifikasi Perangkat Keras	20
4.2 Perancangan Sistem	20
4.2.1 Perancangan Doa.....	20
4.2.2 Pemodelan	21
4.2.2.1 Diagram Use Case	21

4.2.2.2 Diagram Kelas	22
4.2.2.3 Diagram Sekuen.....	22
4.2.2.4 Diagram Aktifitas	26
4.2.3 Rancangan Tampilan	27
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	31
5.1 Implementasi Sistem	31
5.1.1 Kelas Doa (MIDlet).....	31
5.1.2 Splash Screen	32
5.1.3 Main Menu Screen	33
5.1.4 Menu Doa Screen.....	36
5.1.5 Show Doa	37
5.1.6 Find Screen.....	38
5.1.7 Keutamaan Doa Screen	41
5.1.8 Help Screen	43
5.1.9 About Screen.....	44
5.1.10 Update	46
5.1.11 Program XML	48
5.1.12 Pengambilan Data dari File XML	48
5.2 Pengujian Sistem	51
5.2.1 Pengujian Program	51
5.2.2 Analisis Pengujian Program.....	55
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	56
6.1 Manfaat Sistem.....	56

6.2 Hasil Pengujian	56
6.2.1 Pengujian Alpha	56
6.2.2 Pengujian Beta.....	58
BAB VII PENUTUP	60
7.1 Kesimpulan	60
7.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	63
CURICULUM VITAE	80



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan antara CLDC dan CDC	9
Tabel 2.2 Deskripsi Use Case	11
Tabel 2.3 Deskripsi Sequence Diagram	12
Tabel 2.4 Deskripsi Activity Diagram	13
Tabel 2.5 Deskripsi Class Diagram.....	14
Tabel 5.1 Skenario Pengujian	53
Tabel 5.2 Form pengujian fungsional sistem untuk pengembang	54
Tabel 5.3 Form Pengujian Beta.....	55
Tabel 6.1 Hasil Pengujian Fungsional Untuk Pengujian Alpha.....	57
Tabel 6.2 Hasil Pengujian Beta.....	58
Tabel 6.3 Daftar Penguji pada Pengujian Beta	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagian-Bagian Platform J2ME	8
Gambar 4.1 Diagram Use Case	21
Gambar 4.2 Diagram Sekuen Masuk Aplikasi.....	23
Gambar 4.3 Diagram Sekuen Menu Doa	23
Gambar 4.4 Diagram Sekuen Cari Doa.....	24
Gambar 4.5 Diagram Sekuen Keutamaan Doa	24
Gambar 4.6 Diagram Sekuen Menampilkan Bantuan.....	25
Gambar 4.7 Diagram Sekuen Menampilkan Tentang Kami.....	25
Gambar 4.8 Diagram Sekuen Memilih Update.....	25
Gambar 4.9 Diagram Sekuen Keluar aplikasi.....	26
Gambar 4.10 Diagram Aktivitas	27
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Menu Utama dan Menu Doa	28
Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Doa	28
Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Menu Cari Doa.....	29
Gambar 4.14 Rancangan tampilan Keutamaan Doa, Bantuan dan Tentang Kami	30
Gambar 4.15 Rancangan tampilan menu Update.....	30
Gambar 5.1 SplashScreen	33
Gambar 5.2 Menu Utama	36
Gambar 5.3 Menu Doa	37
Gambar 5.4 Tampilan Doa.....	38

Gambar 5.5 Pencarian Doa	39
Gambar 5.6 Memasukkan kata kunci doa yang dicari	40
Gambar 5.7 Hasil Pencarian.....	40
Gambar 5.8 Tampilan jika doa tidak di temukan.....	41
Gambar 5.9 Keutamaan Doa.....	42
Gambar 5.10 Tampilan Menu Bantuan.....	44
Gambar 5.11 Tampilan Tentang Kami.....	46
Gambar 5.12 Tampilan Update.....	47



DAFTAR LAMPIRAN

AboutScreen.java	63
CountDown.java	63
Doa.java	63
FindScreen.java.....	69
HelpScreen.java	70
KeutamaanDoaScreen.java	70
MainMenuScreen.java	71
MenuDoaScreen.java	72
PlaySound.java.....	74
ShowDoa.java	75
SplashScreen.java.....	76
Update.java.....	77
Form Pengujian Alpha	78
Form Pengujian Beta.....	79

INTISARI

Inovasi dari perkembangan teknologi saat ini memang sangat dibutuhkan untuk membantu dan mempermudah manusia dalam memenuhi kebutuhan hidup. Aplikasi mobile Doa Harian yang bisa dibawa kemana-mana dapat mempermudah manusia dalam memenuhi kehidupannya.

Metode penelitian yang digunakan adalah pengembangan sistem dengan metode waterfall, yaitu metode yang dimulai dengan studi literatur sampai pada pengujian sistem. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu *Java 2 Software Development Kit (J2SDK)*, NetBeans, KXML, Adobe Photoshop dan Adobe Audition. Aplikasi mobile berbasis *Java Micro Edition* yang akan dikembangkan dalam penelitian ini.

Aplikasi Doa Harian yang diinstal dalam ponsel yang mendukung Java, sangat membantu umat muslim dalam memahami dan mengamalkan doa sehari-hari. Dengan aplikasi ini pengguna di harapkan bisa memanfaatkan fitur pencarian berdasarkan nama doa yang dikehendaki berikut suara dan text doa sehingga semakin mudah dalam memanfaatkan aplikasi ini dan juga terdapat menu *update* yang bersifat mengganti versi lama ke versi baru. Dengan desain sederhana pengguna lebih mudah menggunakan aplikasi ini.

Kata Kunci : Hadits, Java ME, Mobile, XML

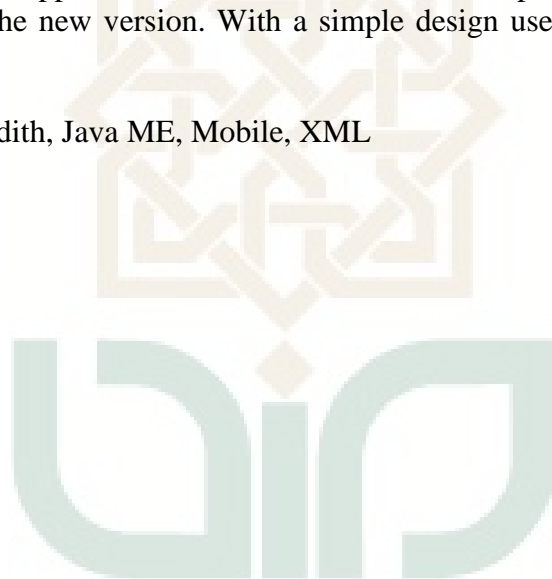
ABSTRACT

Innovation of current technological developments are urgently needed to assist and facilitate in meeting the needs of human life. Daily Prayer mobile applications that can be taken anywhere to facilitate human to fulfill his life.

The research method used is a development system with the waterfall method, a method that begins with the study of literature to the testing system. The software used in the making of this application is the Java 2 Software Development Kit (J2SDK), NetBeans, kXML, Adobe Photoshop and Adobe Audition. Mobile applications based Java Micro Edition that will be developed in this research.

Daily Prayer app that is installed in a mobile phone that supports Java, greatly assist people in understanding and practicing Muslim daily prayer. With this application users can use the search feature would expect based on the name of the desired prayer following the prayer so that voice and text easier to take advantage of this application and there is also a menu update that is replacing the old version to the new version. With a simple design users more easily use this application.

Keywords : Hadith, Java ME, Mobile, XML



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman manusia dituntut untuk membuat inovasi yang bisa memudahkan manusia untuk beraktivitas. Dan pada zaman modern teknologi menjadi inovasi yang bisa dikatakan paling menonjol perkembangannya. Salah satunya adalah teknologi komunikasi yang lebih menitik beratkan pada fiturnya. Pada awalnya teknologi komunikasi dalam hal *ponsel* dibuat dengan tujuan untuk alat komunikasi saja tapi untuk saat ini banyak akan inovasi yang sangat bisa membantu manusia dalam beraktivitas. Inovasi yang sangat berpengaruh terhadap aplikasi *ponsel* adalah teknologi *ponsel* yang mendukung *Java 2 Micro Edition (J2ME)*. Dengan demikian *ponsel* akan lebih mudah diperkaya akan aplikasi-aplikasi tambahan yang memungkinkan akan bisa digunakan untuk berbagai keperluan baik untuk keperluan hiburan, foto, Internet sampai keperluan edukasi.

Aplikasi edukasi menggunakan *ponsel* akan sangat populer di era ini. Hal tersebut dikarenakan sifatnya yang *portable* dan kaya akan kegunaannya. Apalagi aplikasi edukasi yang bernuansa islami akan sangat bisa membantu dalam proses pengamalan dalam kehidupan sehari-hari. Pada aplikasi edukasi islami khususnya aplikasi Doa Harian sebenarnya sudah pernah dibuat namun masih banyak akan kekurangannya. Pada versi awalnya hanya berupa tampilan doa bertuliskan arab yang kurang jelas dan juga artinya, kemudian muncul versi berikutnya dengan

tambahan fitur yaitu fitur pencarian namun aplikasi ini berbayar. Dari versi awal sampai dengan sekarang belum ada yang menampilkan fitur memunculkan suara. Padahal fitur tersebut sangat dibutuhkan bagi kaum muslimin yang belum bisa membaca arab dengan benar.

Oleh karena itu aplikasi Doa Harian dengan tambahan fitur pencarian, fitur suara dan juga tulisan yang lebih jelas akan lebih memaksimalkan dalam pembelajaran dan pengamalan doa dalam kehidupan sehari-hari.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas maka permasalahan yang dijadikan objek penelitian dan pengembangan tugas akhir ini adalah bagaimana membangun aplikasi Doa Harian dengan memanfaatkan kelebihan teknologi *Java 2 Micro Edition* (J2ME) sehingga menciptakan pembelajaran doa sehari-hari kepada umat Islam.

1.3. Batasan Masalah

Mengingat besarnya lingkup permasalahan dalam pengolahan data pada pengembangan aplikasi Doa Harian dengan menggunakan Teknologi J2ME ini, maka sistem dibatasi pada :

1. Sistem bisa digunakan hanya untuk ponsel yang berbasis Java (*java enabled*) atau dapat menjalankan *Java Virtual Machine* (JVM) dengan kata lain tidak semua *ponsel* bisa menggunakan sistem ini.
2. Uji coba aplikasi menggunakan tipe ponsel dengan spesifikasi minimum MIDP 2.0 dan CLDC 1.0.

3. Tampilan doa berformat gambar (.gif) yang mempunyai ukuran 208 x 176 pada layar ponsel.
4. Aplikasi ini hanya bersifat *stand-alone*, artinya tidak dihubungkan dengan jaringan internet, sehingga akses melalui *General Packet Radio Service* (GPRS) tidak diperlukan.
5. File gambar disimpan ke dalam database bertipe *Extensible Markup Language* (XML).
6. Pengguna bisa mengakses melalui indeks.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari dibuat aplikasi ini adalah sebagai tahapan implementasi bahasa pemrograman java, khususnya Java ME pada perangkat bergerak, seperti ponsel. Dan juga untuk memudahkan masyarakat muslim dalam mendekatkan diri serta mengucap permohonan atau mengucap syukur yaitu berdoa dengan memuat doa-doa tersebut ke dalam alat yang sering dibawa dalam kehidupan sehari-hari yaitu ponsel.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Peningkatan fungsi *Personal Digital Assistant* (PDA) dan *ponsel* sebagai sarana belajar.
2. Memanfaatkan teknologi informasi yang berkembang saat ini dengan menggunakan *ponsel* sebagai media pembelajaran.
3. Memudahkan kaum muslimin dalam belajar atau tuntunan praktis tentang doa-doa harian dalam pengamalan kesehariannya.

1.6. Keaslian Penelitian

Penelitian yang berhubungan dengan aplikasi doa harian sudah pernah dilakukan, namun aplikasi yang didulang dengan audio/rekaman doa belum pernah dilakukan.



BAB VII

PENUTUP

7.1. Kesimpulan

Dari implementasi dan pembahasan Aplikasi Kumpulan Doa Sehari-hari Mobile, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dapat menambah dan membantu pengguna dalam mengamalkan dan memahami ajaran agama Islam.
2. Mempunyai fitur pencarian, text dan suara doa yang bisa membantu penggunanya.
3. Penelitian ini berhasil memanfaatkan kelebihan teknologi *Java 2 Micro Edition* (J2ME) sehingga menciptakan pembelajaran doa sehari-hari kepada umat Islam.

7.2. Saran

Aplikasi kumpulan Doa Sehari-hari Mobile ini sebaiknya dikembangkan lebih luas dalam hal update secara mandiri artinya user bisa dengan mudah menambahkan menu doa ke dalam aplikasi ini sewaktu-waktu diperlukan dan terintegrasi dengan aplikasi *web*. Sebaiknya uji coba dilakukan dengan tipe ponsel yang berbeda sehingga dapat diketahui perbedaan tampilan yang ada karena aplikasi ini menggunakan *high-level user interface*.

Akhirnya dengan semua keterbatasan dan kekurangan aplikasi yang telah dibuat ini, penulis berharap aplikasi ini bisa memberikan pandangan baru bagi

para pembaca untuk mengembangkan lebih lanjut sehingga bisa berjalan di semua sistem operasi *handphone*.



DAFTAR PUSTAKA

- Avianto, Nurrahmad. 2010. "*Game Pembelajaran Angka dan Huruf Hijaiyah Berbasis Java 2 Micro Edition*" diambil dari <http://digilib.its.ac.id/> terakhir diakses pada bulan Maret 2012.
- Dharwiyanti, Sri, 2003. "*Pengantar Unified Modeling Language (UML)*", IlmuKomputer.Com.
- Junaedi, Moh, 2003. "*Pengantar XML, kuliah umum ilmu komputer*", www.ilmukomputer.com.
- Muttaqin, Zainal. Mitra Pustaka.2009. *Do'a & Dzikir Menurut Al-Quran dan Ass-Sunah*.
- Ninanber, Edwin. 2009. "*Perancangan dan Implementasi Mobile Learning Untuk Pembelajaran Bahasa Mandiri*" diambil dari <http://digilib.itb.ac.id/> terakhir diakses pada bulan Maret 2012.
- Raharjo, Budi. Informatika. 2007. *Tuntunan Pemrograman Java untuk HandPhone*. Bandung.
- Roger S. Pressman, 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, ANDI Yogyakarta.
- Shalahuddin, M. Bandung. 2008. *Pemrograman J2ME : Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*. Informatika.
- Wicaksono, Ady, 2002. "*Dasar-dasar pemograman Java2*", Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta.

LAMPIRAN

Kode Kelas

AboutScreen.java

```
import javax.microedition.lcdui.*;
public class AboutScreen extends Form implements CommandListener {
    private Doa midlet;
    private Command backCommand = new Command("Kembali", Command.BACK, 1);
    private Image splashLogo;
    private ImageItem item;
    public AboutScreen (Doa midlet) throws Exception {
        super("TENTANG KAMI");
        this.midlet = midlet;
        splashLogo = Image.createImage("/aku.png");
        item=new ImageItem(null, splashLogo, ImageItem.LAYOUT_CENTER, null);
        append(item);
        append( "\n"+
            "Aplikasi Doa Harian versi 1.0\n"+
            "oleh : Muhammad Haryo Pamungkas \n" +
            "NIM : 06650074 \n" +
            "TEKNIK INFORMATIKA \n"+
            "UIN SUKA 2013 \n" +
            "email : ryo_mhp@yahoo.com \n"+
            "website : www.doaharian.hitchogroup.com \n"+
            "-Semoga Manfaat-\n" +
            "d(^_^)b \n");
        addCommand(backCommand);
        setCommandListener(this);
    }
    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == backCommand) {
            midlet.showMenu();
            return;
        }
    }
}
```

CountDown.java

```
import java.util.TimerTask;

class CountDown extends TimerTask { // Detik-detik akhir
    private final SplashScreen splashScreen;

    CountDown(SplashScreen splashScreen) {
        this.splashScreen = splashScreen;
    }

    public void run() {
        SplashScreen.access(this.splashScreen); // Menghilangkan splash
    }
}
```

Doa.java

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
import java.io.*;
import javax.microedition.media.*;

import org.kxml2.io.*;
import org.xmlpull.v1.*;

public class Doa extends MIDlet //implements Runnable
{
    private Player player;
```

```

private Thread dThread;
String filename;
private Object dThreadLock = new Object();
private boolean interrupted;
private int max=50;
private StringItem teksNo[];
private StringItem teksNama[];
private StringItem teksBaca[];
private StringItem teksBacaDoa[];
private StringItem teksBacaLatin[];
private StringItem teksArti[];

private KXmlParser parser;
private int jumlah = 0;
private FindScreen findScreen;

protected Display display;
private Image splashLogo;
private boolean isSplash = true;
private MainMenuScreen mainMenuScreen;
private AboutScreen about;
private MenuDoaScreen menuDoaScreen;
private ShowDoa showDoa;
private HelpScreen help;
private update Update;
private KeutamaanDoaScreen keutamaan;

public void startApp() {
display = Display.getDisplay(this);
if(isSplash) {
    isSplash = false;
    try {

        teksNo = new StringItem[max];
        teksNama = new StringItem[max];
        teksBaca = new StringItem[max];
        teksBacaDoa = new StringItem[max];
        teksBacaLatin = new StringItem[max];
        teksArti = new StringItem[max];

        getXMLDocument();
        about= new AboutScreen(this);
        keutamaan= new KeutamaanDoaScreen(this);
        help= new HelpScreen(this);
        mainMenuScreen = new MainMenuScreen(this);

        splashLogo = Image.createImage("/cv.gif");
        new SplashScreen(display, mainMenuScreen, splashLogo,6000);
    } catch(Exception ex) {

    }
} else {

}

}

public void pauseApp() {
}

public void destroyApp(boolean unconditional) {
    notifyDestroyed();
}

protected void mainMenuScreenQuit() {
destroyApp(true);
}
}

```

```

protected void showMenu(){
    display.setCurrent(mainMenuScreen);
}

protected void showMenuDoa(){
    try {
        menuDoaScreen = new MenuDoaScreen(this);
    } catch (Exception e) {
    }

    display.setCurrent(menuDoaScreen);
}

protected void showMenuDoaCon(){
    display.setCurrent(menuDoaScreen);
}
protected void showKeutamaan(){
    display.setCurrent(keutamaan);
}

protected void showHelp(){
    display.setCurrent(help);
}

protected void showAbout(){
    display.setCurrent(about);
}

protected void showDoa(int i){
    showDoa = new ShowDoa(this, i);
    display.setCurrent(showDoa);
}

protected void showFind(){
    findScreen = new FindScreen(this);
    display.setCurrent(findScreen);
}

protected void showupdate(){
    //findScreen = new FindScreen(this);
    //display.setCurrent(findScreen);
    try {
        Update=new update(this);
        display.setCurrent(Update);
    } catch (Exception e) {
    }
}

public void find(String key){
    int result=-1;
    int k=0; //sementara belum kepakai
    int arrayResult[];
    arrayResult=new int[max];
    int p=0; //untuk index hasil pecah
    int space=1;

    for (int i=0;i<jumlah;i++){ // perulangan jumlah isi title
        String tempText=teksNama[i].getText();
        if (tempText.toLowerCase().equals(key.toLowerCase())){ //if jika sama
panjang
            arrayResult[k]=i;
            k++;
            result++;
        } else {
            String HasilText[]; // untuk menyimpan pecahan text
            HasilText=new String[9];

            int lenText=tempText.length();
            char [] tempTextChar=tempText.toCharArray();
            for (int j=0;j<lenText;j++){ //for 1

```

```

        if (tempTextChar[j]==(char)32){
            p++;
        } else {
            HasilText[p]=HasilText[p]+tempTextChar[j];
        }
    } //end for 1

    for (int j=0;j<=p;j++){ //for 2
        HasilText[j]=HasilText[j].substring(4, HasilText[j].length());
        System.err.println("kata ke-"+j+"="+HasilText[j]); //deteksi
        if((HasilText[j].toLowerCase()).equals(key.toLowerCase())){
            arrayResult[k]=i;
            k++;
            result++;
        } else if
        ((HasilText[j].toLowerCase()).length()>(key.toLowerCase()).length()){
            String kesel=HasilText[j].substring(0,key.length());

            if (kesel.toLowerCase().equals(key.toLowerCase())){
                System.err.println("kesssssssss==="+kesel);
                arrayResult[k]=i;
                k++;
                result++;
            }
        }
    } //end for 2
} //end if
p=0;
}
try {
    if (result==--1){
        menuDoaScreen = new MenuDoaScreen(this, result);
    } else {
        menuDoaScreen = new MenuDoaScreen(this, k,arrayResult);
    }
    //menuResultScreen = new MenuResultScreen(this, result);
} catch (Exception e) {
}
display.setCurrent(menuDoaScreen);
}

public int getjumlah(){
    return jumlah;
}

public StringItem getteksNo (int i){
    return teksNo[i];
}

public StringItem getteksNama (int i){
    return teksNama[i];
}

public StringItem getteksBaca (int i){
    return teksBaca[i];
}
public StringItem getteksBacaDoa (int i){
    return teksBacaDoa[i];
}
public StringItem getteksBacaLatin (int i){
    return teksBacaLatin[i];
}

public StringItem getteksArti (int i){
    return teksArti[i];
}

public void getXMLDocument() {
    try {
        InputStream is = getClass().getResourceAsStream("data.xml");

```

```

        if (is!=null) {
            /** Mengambil data XML dari server */
            doParse(is);
        } else {
            /** Koneksi Error */
        }
    } catch (Exception e) {
    }
}
}
public void doParse(InputStream isxml) {
    parser = new KXmlParser();
    try {
        parser.setInput(new InputStreamReader(isxml));
        parser.next();

        parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "kumpulan-doa");
        while (parser.nextTag() != XmlPullParser.END_TAG) {

            parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "noDoa");
            teksNo[jumlah] = new StringItem("",
                parser.getAttributeValue(0));

            while (parser.nextTag() != XmlPullParser.END_TAG) {

                parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "nama");
                teksNama[jumlah] = new StringItem("Nama: ",
                    parser.nextText());
                parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "nama");

                parser.nextTag();

                parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "arabnya");
                teksBaca[jumlah] = new StringItem("Nama: ",
                    parser.nextText());
                parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "arabnya");

                parser.nextTag();

                parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "latinnya");
                teksBacaDoa[jumlah] = new StringItem("//",
                    parser.nextText());
                parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "latinnya");

                parser.nextTag();

                parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "suara");
                teksBacaLatin[jumlah] = new StringItem("Alamat: ",
                    parser.nextText());
                parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "suara");

                parser.nextTag();

                parser.require(XmlPullParser.START_TAG, null, "arti");
                teksArti[jumlah] = new StringItem("/",
                    parser.nextText());
                parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "arti");
            }

            parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "noDoa");
            jumlah++;
        }

        parser.require(XmlPullParser.END_TAG, null, "kumpulan-doa");

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public void play(String nama){

```

```

        this.filename=nama;
        createPlayer();
        //PlaySound.getInstance().startSound(nama);
    }
    /*
public void run() {
    createPlayer();

    if (player == null) {
        // can't create player
        synchronized (dThreadLock) {
            dThread = null;
            dThreadLock.notify();
            return;
        }
    }
    try {
        player.realize();

        long dur = player.getDuration();

        player.start();
    } catch (Exception ex) {
    }
    // mtime update loop

    while (!interrupted) {
    }

        // terminating player and the thread
        player.close();
        player = null;

        synchronized (dThreadLock) {
            dThread = null;
            dThreadLock.notify();
        }
    }
    */
void createPlayer() {
    try {
        String tipe=filename.substring(filename.length()-3, filename.length());
        System.err.println(tipe);
        String Format="";
        if (tipe.endsWith("wav")){
            Format="audio/X-wav";
        } else if (tipe.endsWith("amr")){
            Format="audio/amr";
        }
    }

    InputStream is = getClass().getResourceAsStream(filename);

        player = Manager.createPlayer(is, Format);

        // player.setLoopCount(-1);
        player.start();
    } catch (Exception ex) {
        if (player != null) {
            player.close();
            player = null;
        }

        //Alert alert = new Alert("Warning", "Cannot create player", null,
null);
        // alert.setTimeout(1000);
        //parentDisplay.setCurrent(alert);
    }
}

```

```

public void stopSound() {
    if (player!=null){
        try {
            player.stop();
            /*
            synchronized (dThreadLock) {
                try {
                    interrupted = true;
                    // wake up thread if it is paused
                    synchronized (pauseLock) {
                        pauseLock.notify();
                    }
                    if (dThread != null) {
                        dThreadLock.wait();
                    }
                } catch (InterruptedException ie) {
                    // nothing
                }
            }*/
        } catch (MediaException ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
    /*
    synchronized (dThreadLock) {
        try {
            interrupted = true;

            // wake up thread if it is paused
            synchronized (pauseLock) {
                pauseLock.notify();
            }

            if (dThread != null) {
                dThreadLock.wait();
            }
        } catch (InterruptedException ie) {
            // nothing
        }
    }*/
}
}
}

```

FindScreen.java

```

import javax.microedition.lcdui.*;
public class FindScreen extends Form implements CommandListener{
    private Doa midlet;
    private Command backCommand = new Command("Kembali", Command.BACK, 1);
    private Command okCommand = new Command("Cari", Command.OK, 1);
    private TextField Tkey = new TextField("Masukkan Nama Doa : ", "", 15,
    TextField.ANY);
    public FindScreen(Doa midlet){
        super("CARI DOA");
        this.midlet=midlet;
        append(Tkey);
        addCommand(backCommand);
        addCommand(okCommand);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == okCommand ){
            proses();
        }
        else if (c == backCommand) {
            midlet.showMenu();
        }
    }
}

```

```

    }
    private void proses(){
        String Key=Tkey.getString();
        midlet.find(Key);
    }
}

```

HelpScreen.java

```

import com.sun.cldc.i18n.j2me.UTF_8_Reader;
import javax.microedition.lcdui.*;
import java.io.*;

public class HelpScreen extends Form implements CommandListener {
    private Doa midlet;

    private Command backCommand = new Command("Kembali", Command.BACK, 1);
    public HelpScreen (Doa midlet) throws Exception {
        super("BANTUAN");
        this.midlet = midlet;
        String str;
        // access untuk membaca isi
        if ((str = readHelpText()) != null)
        {
            append(str);
        }
        addCommand(backCommand);
        setCommandListener(this);
    }
    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == backCommand) {
            midlet.showMenu();
            return;
        }
    }
    private String readHelpText()
    {
        InputStream is = getClass().getResourceAsStream("help.txt");
        try
        {
            StringBuffer sb = new StringBuffer();
            int chr, i = 0;
            // membaca sampai akhir
            while ((chr = is.read()) != -1)
                sb.append((char) chr);
            return sb.toString();
        }
        catch (Exception e)
        {
            System.out.println("Unable to create stream");
        }
        return null;
    }
}

```

KeutamaanDoaScreen.java

```

import com.sun.cldc.i18n.j2me.UTF_8_Reader;
import javax.microedition.lcdui.*;
import java.io.*;

public class KeutamaanDoaScreen extends Form implements CommandListener {
    private Doa midlet;

    private Command backCommand = new Command("Kembali", Command.BACK, 1);
    public KeutamaanDoaScreen (Doa midlet) throws Exception {
        super("KEUTAMAAN DOA");
    }
}

```



```

        this.midlet = midlet;
        String str;
        // access untuk membaca isi
        if ((str = readKeutamaanDoaText()) != null)
        {
            append(str);
        }
        addCommand(backCommand);
        setCommandListener(this);
    }
    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == backCommand) {
            midlet.showMenu();
            return;
        }
    }
    private String readKeutamaanDoaText()
    {
        InputStream is = getClass().getResourceAsStream("keutamaan.txt");
        try
        {
            StringBuffer sb = new StringBuffer();
            int chr, i = 0;
            // membaca sampai akhir
            while ((chr = is.read()) != -1)
                sb.append((char) chr);
            return sb.toString();
        }
        catch (Exception e)
        {
            System.out.println("Unable to create stream");
        }
        return null;
    }
}

```

MainMenuScreen.java

```

import javax.microedition.lcdui.*;

public class MainMenuScreen extends List implements CommandListener {
    private Doa midlet;
    private Command selectCommand = new Command("Pilih", Command.ITEM,1);
    private Command exitCommand = new Command("Keluar", Command.EXIT,1);
    private boolean gameActive = false;
    private Image listMenu;
    public MainMenuScreen(Doa midlet) throws Exception {
        super("MENU UTAMA",Choice.IMPLICIT);
        this.midlet = midlet;
        listMenu=Image.createImage("/menu.gif");
        append(" Menu Doa ", listMenu);
        listMenu=Image.createImage("/cr.gif");
        append(" Cari Doa", listMenu);
        listMenu=Image.createImage("/keut.gif");
        append(" Keutamaan Doa",listMenu);
        listMenu=Image.createImage("/hl.gif");
        append(" Bantuan",listMenu);
        listMenu=Image.createImage("/aboutme.gif");
        append(" Tentang Kami",listMenu);
        listMenu=Image.createImage("/ud.gif");
        append(" Update",listMenu);

        addCommand(exitCommand);
        addCommand(selectCommand);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == exitCommand) {
            midlet.mainMenuScreenQuit();
        }
    }
}

```

```

    } else if (c == selectCommand) {
        processMenu();
    } else {
        processMenu();
    }
}

private void processMenu() {
    try {
        List down = (List)midlet.display.getCurrent();
        int index = down.getSelectedIndex();

        switch (index) {
            case 0 : scnMenuDoaScreen(); break;
            case 1 : scnFind(); break;
            case 2 : scnKeutamaan(); break;
            case 3 : scnHelp(); break;
            case 4 : scnAbout(); break;
            case 5 : scnUpdate(); break;
            default: break;
        }

    } catch (Exception ex) {
    }
}

private void scnHelp(){
    midlet.showHelp();
}
private void scnKeutamaan(){
    midlet.showKeutamaan();
}

private void scnFind(){
    midlet.showFind();
}

private void scnAbout(){
    midlet.showAbout();
}
private void scnUpdate(){
    midlet.showupdate();
}
private void scnMenuDoaScreen(){
    midlet.showMenuDoa();
}
}
}

```

MenuDoaScreen.java

```

import javax.microedition.lcdui.*;

public class MenuDoaScreen extends List implements CommandListener {
    private Doa midlet;
    private Command selectCommand = new Command("Pilih", Command.ITEM,1);
    private Command backCommand = new Command("Kembali", Command.EXIT,1);

    private Image listMenu;
    private boolean pilih;
    private int index;
    private int j[];

    public MenuDoaScreen(Doa midlet) throws Exception {
        super("MENU DOA",Choice.IMPLICIT);
        this.midlet = midlet;
        pilih=true;
    }
}

```

```

        listMenu=Image.createImage("/list.gif");
        for (int i=0;i<midlet.getjumlah();i++){
            append(midlet.getteksNama(i).getText(), listMenu);
        }
        addCommand(backCommand);
        addCommand(selectCommand);
        setCommandListener(this);
    }

    public MenuDoaScreen(Doa midlet,int i) throws Exception {
        super("HASIL CARI",Choice.IMPLICIT);
        this.midlet = midlet;
        pilih=false;
        if (i==--1){
            append("tidak ditemukan", null);
            addCommand(backCommand);
            setCommandListener(this);
        }
    }

    public MenuDoaScreen(Doa midlet,int i,int j[]) throws Exception {
        super("HASIL CARI",Choice.IMPLICIT);
        this.midlet = midlet;
        this.j=j;
        pilih=false;

        listMenu=Image.createImage("/list.gif");
        for (int k=0;k<i;k++){
            append(midlet.getteksNama(j[k]).getText(), listMenu);
            System.err.println(j[k]);
        }
        addCommand(backCommand);
        addCommand(selectCommand);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == backCommand) {
            midlet.showMenu();
        } else if (c == selectCommand) {
            processMenu();
        } else {
            processMenu();
        }
    }

    private void processMenu() {
        if(pilih){
            try {
                List down =(List)midlet.display.getCurrent();
                index = down.getSelectedIndex();
                midlet.showDoa(index);
                System.err.println("satuuuuuuuuuu");

            } catch (Exception ex) {

            }
        } else{
            try {
                List down = (List)midlet.display.getCurrent();
                index = down.getSelectedIndex();
                System.err.println(index);
                midlet.showDoa(j[index]);

            } catch (Exception ex) {

            }
        }
    }
}

```

PlaySound.java

```

import javax.microedition.media.*;
import java.io.*;

class PlaySound
{
    private static PlaySound instance;
    //private Player suara;
    //private Player dogSoundPlayer;

    static PlaySound getInstance()
    {
        if (instance == null)
        {
            instance = new PlaySound();
        }
        return instance;
    }

    void startSound(String namafile){
        startPlayer(createPlayer(namafile ));
    }
    private void startPlayer(Player p)
    {
        if (p != null)
        {
            try
            {
                p.stop();
                p.setMediaTime(0L);
                p.start();
            }
            catch (MediaException me)
            {
                // ignore
            }
        }
    }

    private Player createPlayer(String filename)
    {
        String tipe=filename.substring(filename.length()-3, filename.length());
        System.err.println(tipe);
        String Format="";
        if (tipe.endsWith("wav")){
            Format="audio/X-wav";
        } else if (tipe.endsWith("amr")){
            Format="audio/amr";
        }
        Player p = null;
        try
        {
            InputStream is = getClass().getResourceAsStream(filename);
            p = Manager.createPlayer(is, Format);
            p.prefetch();
        }
        catch (IOException ioe)
        {
            // ignore
        }
        catch (MediaException me)
        {
            // ignore
        }
        return p;
    }
}

```

ShowDoa.java

```

import javax.microedition.lcdui.*;

public class ShowDoa extends Form implements CommandListener {
    private Doa midlet;
    private int i;
    private Command backCommand = new Command("Kembali", Command.BACK, 1);
    private Command nextCommand = new Command("Selanjutnya", Command.ITEM,1);
    private Command playCommand = new Command("Play", Command.ITEM,1);

    private Image image;
    private ImageItem imageItem;

    public ShowDoa(Doa midlet,int i){

        super("Doa "+midlet.getteksNama(i).getText());
        this.i=i;
        this.midlet=midlet;
        try {
            image= Image.createImage("/"+midlet.getteksBaca(i).getText());
        } catch (Exception e) {
        }
        imageItem=new ImageItem(null, image, ImageItem.LAYOUT_CENTER, null);

        append(imageItem);
        append("\n BACAAN LATINNYA:");
        append(midlet.getteksBacaDoa(i).getText());

        append("\nARTINYA:");
        append(midlet.getteksArti(i).getText());
        String x=midlet.getteksNo(i).getText();

        int y=Integer.parseInt(x);
        char ch=(char)y;
        x=""+ch;
        append(x);

        addCommand(backCommand);

        if(i<(midlet.getjumlah()-1))
            addCommand(nextCommand);
        addCommand(playCommand);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == backCommand) {
            midlet.stopSound();
            midlet.showMenuDoaCon();
        } else if (c==nextCommand){
            midlet.stopSound();
            if(i<(midlet.getjumlah()-1)){
                i=i+1;
            }
            midlet.showDoa(i);
        } else if (c==playCommand){
            System.err.println(midlet.getteksBacaLatin(i).getText());
            midlet.play(midlet.getteksBacaLatin(i).getText()); //"audio/X-wav"
        }
    }
}

```

SplashScreen.java

```

import java.util.Timer;
import javax.microedition.lcdui.*;

public final class SplashScreen extends Canvas {
    private Display display;
    private Displayable next;
    private Timer timer;
    private Image image;
    private int dismissTime;
    int height;
    int width;
    int pad = 3;
    boolean finishedAnimation = false;
    int deltaY = 0;

    public SplashScreen(Display display, Displayable next,
        Image image,int dismissTime)
        throws Exception {
        timer = new Timer();
        this.display = display;
        this.next = next;
        this.image = image;
        this.dismissTime = dismissTime;
        height = getHeight();
        width = getWidth();

        display.setCurrent(this);
    }

    public static void access(SplashScreen splashScreen) {
        splashScreen.dismiss();
    }

    private void dismiss() {
        timer.cancel();
        display.setCurrent(next);
    }

    protected void keyPressed(int keyCode) {
        dismiss();
    }

    protected void paint(Graphics g) {
        g.setColor(0xFFFFFFFF);
        g.fillRect(0,0,width,height);
        g.setColor(0,0,255);
        g.drawRoundRect(0,0,width-1,height-1,10,10);
        if (!finishedAnimation){
            int ih = image.getHeight();
            int iw = image.getWidth();
            int imgX = (width-2)/2;
            int imgY = (height-2)/2;
            g.drawImage(image,imgX,imgY+deltaY,Graphics.VCENTER|Graphics.HCENTER);
        } else {
            g.setColor(0,0,255);
            g.drawString("start..", getHeight()/2,getWidth()/2,
Graphics.TOP|Graphics.RIGHT);
        }
    }

    protected void pointerPressed(int x, int y) {
        dismiss();
    }

    protected void showNotify() {
        if(dismissTime > 0)
            timer.schedule(new Countdown(this), dismissTime);
    }
}

```

Update.java

```

import javax.microedition.lcdui.*;
import java.io.*;
import javax.microedition.io.Connector;
import javax.microedition.io.HttpConnection;

public class update extends Form implements CommandListener {
    private Doa midlet;

    private Command backCommand = new Command("TIDAK", Command.BACK, 1);
    private Command okCommand = new Command("YA", Command.OK, 1);

    public update (Doa midlet) throws Exception {
        super("YAKIN MAU UPDATE?");
        this.midlet = midlet;

        addCommand(backCommand);
        addCommand(okCommand);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d) {
        if (c == backCommand) {
            midlet.showMenu();
            return;
        } else {
            try {
                System.err.println("tes");
                makeHttpRequest("http://www.doaharian.hitchogroup.com/doaHarian.jar");
            } catch (Exception e) {
            }
        }
    }

    private static String makeHttpRequest(String url)
        throws Exception
    {
        HttpConnection c = null;
        InputStream is = null;
        StringBuffer str = new StringBuffer();

        try {
            c = (HttpConnection)Connector.open(url);
            // Getting the InputStream will open the connection
            // and read the HTTP headers. They are stored until
            // requested.
            is = c.openInputStream();

            // Get the length and process the data
            int len = (int)c.getLength();
            int ch;
            while ((ch = is.read()) != -1) {
                str.append((char)ch);
            }
        }
        finally {
            if (is != null)
                is.close();
            if (c != null)
                c.close();
        }

        return str.toString();
    }
}

```

Form Pengujian Sistem Alpha

Pengembangan Aplikasi Doa Harian Menggunakan Ponsel Berbasis J2ME

Nama :

Keterangan :

Berilah tanda check (√) pada salah satu jawaban dari pernyataan di bawah ini

No	Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)				
	Data masukan	Fungsi yang diharapkan	Pengamatan	Ya	Tidak
1	Pilih list Menu Utama	menampilkan data yang ada di menu awal	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		
2	Pilih list Menu Doa	menampilkan kumpulan doa sehari - hari	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		
3	Pilih list doa	menampilkan text arab (gambar), bacaan latin, arti, <i>play</i> suara dan <i>next</i> doa	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		
4	Pilih list Cari Doa	menampilkan masukkan kata kunci dan menampilkan hasil pencarian	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		
5	Pilih list menu Keutamaan Doa	Menampilkan form informasi seputar makna doa	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		
6	Pilih list menu Bantuan	Menampilkan form informasi petunjuk penggunaan aplikasi	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		
7	Pilih list Tentang Kami	Menampilkan form informasi seputar aplikasi dan biodata pembuat	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan		

Form Kuisisioner Pengujian Sistem Beta
Pengembangan Aplikasi Doa Harian Menggunakan Ponsel Berbasis J2ME

Nama :

Keterangan :

Berilah tanda check (√) pada salah satu jawaban dari pernyataan di bawah ini

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Menu-menu dalam aplikasi mudah untuk digunakan				
2	Pesan kesalahan saat pengisian form pencarian memudahkan dalam penggunaan aplikasi				
3	Aplikasi memiliki navigasi yang mudah				
4	Waktu <i>loading</i> cukup cepat				
5	Penempatan komponen-komponen komen sudah sesuai				
6	Tampilan huruf Arab, text latin, arti dan play suara doa membantu dalam pembelajaran				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

CURRICULUM VITAE



Nama : Muhammad Haryo Pamungkas
 Jenis Kelamin : Pria
 Tempat Tanggal Lahir : Bantul, 17 Desember 1984
 Nama Bapak / Pekerjaan : Purnomo Sawaldi / Wiraswasta
 Nama Ibu / Pekerjaan : Siti Munawasi (Alm) / -
 Alamat Rumah : Jati Rt.02 Wonokromo, Pleret, Bantul,
 Yogyakarta. 55791
 No. HP : +6285643171284
 E-mail : ryo_mhp@yahoo.com

RIWAYAT PENDIDIKAN

1992 – 1998 : SD Negeri Jejeran II, Kab. Bantul
 1998 – 2001 : SMP Negeri I Pleret, Kab. Bantul
 2001 – 2004 : SMA Negeri I Pleret, Kab. Bantul
 2006 – 2013 : Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam
 Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.