

**EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA  
DESAIN ANTARMUKA “*eLibrary*”  
DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA(UMY)**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Adab dan Ilmu Budaya  
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta  
Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Strata Satu Ilmu Perpustakaan



Oleh:

ALIM JAUHAR

10140081

**PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN S1  
FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA  
YOGYAKARTA**

**2014**

Siti Rohaya S.Ag., MT  
Dosen Program Studi Ilmu Perpustakaan  
Fakultas Adab dan Ilmu Budaya  
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

---

**NOTA DINAS**

Hal : Skripsi

Lamp. :-

**Kepada Yth.  
Dekan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya  
UIN Sunan Kalijaga  
di Yogyakarta**

*Assalamu'alaikum Wr.Wb.*

Setelah membaca, meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka selaku pembimbing saya menyatakan bahwa skripsi saudara:

Nama : Alim Jauhar  
NIM : 10140081  
Jurusan : Ilmu Perpustakaan  
Fakultas : Adab dan Ilmu Budaya  
Judul : Evaluasi Interaksi Manusia Dan Komputer Pada Desain Antarmuka "eLibrary" Di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY).

Sudah dapat diajukan sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana strata satu dalam Ilmu Perpustakaan pada Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Dengan ini kami berharap agar skripsi saudara tersebut diatas dapat segera disetujui.

Demikian atas perhatiannya, kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, 16 Mei 2014

Pembimbing



Siti Rohaya S.Ag., MT

NIP.19790622 200604 2 003



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA  
FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA

Jl. Marsda Adisucipto Yogyakarta 55281 Telp./Fak. (0274) 513949  
Web : <http://adab.uin-suka.ac.id> E-mail : [adab@uin-suka.ac.id](mailto:adab@uin-suka.ac.id)

**PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nomor: UIN.02/DA/PP.00.9/1079/2014

Skripsi / Tugas Akhir dengan judul:

EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA DESAIN ANTARMUKA  
"eLibrary" DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA (UMY)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nama : Alim Jauhar  
NIM : 10140081  
Telah dimunaqosyahkan pada : Rabu, 4 Juni 2014  
Nilai Munaqosyah : A-

Dan telah dinyatakan diterima oleh Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga.

TIM MUNAQOSYAH.

Ketua Sidang

Siti Rohaya, S.Ag., MT.  
NIP. 19790622 200604 2 003

Penguji I

Puji Lestari, M.Kom.  
NIP. 19790116 200501 2 001

Penguji II

Sukirno, SIP, MA.  
NIP. 19690420 199303 1 001

Yogyakarta, 12 Juni 2014

Dekan

Fakultas Adab dan Ilmu Budaya



Siti Maryam, M.Ag.  
19580117 198503 2 001

## HALAMAN PERNYATAAN

*Bismillahirrahmanirahim*

*Asslamu'alaikum warahmatullahi wabarakaatuh*

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Alim Jauhar  
NIM : 10140081  
Jurusan : Ilmu Perpustakaan  
Fakultas : Adab dan Ilmu Budaya  
Judul : Evaluasi Interaksi Manusia Dan Komputer Pada Desain Antarmuka “eLibrary” Di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY).

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Sepengetahuan saya bahwa judul tersebut belum pernah dibahas oleh orang lain, dan
2. Skripsi ini bukan jiplakan atau plagiat dan bukan karya tulis orang lain kecuali pada bagian yang telah dirujuk yang telah disebutkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran tanpa paksaan dari pihak manapun dan bersifat mengikat diri saya demi kebaikan dan keselamatan semua pihak.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dimaklumi.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh*

Yogyakarta, 16 Mei 2014

Saya yang menyatakan,



Alim Jauhar

NIM: 10140081



## MOTTO

Rasullullah bersabda “*khairunnas, anfauhum linnas*”

Sebaik-baiknya manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia lainnya

Allah dulu, Allah lagi, Allah terus

Ust. Yusuf Mansyur

Ujian bagi org sukses bkn pada kemampuannya mencegah munculnya masalah, melainkan bgmn ia menghadapi dan menyelesaikan masalah

yg muncul TDW

Rezeki kadang wujudnya berupa masalah. Kalau kt tabah, kelak akan terkuak segala hikmah dan berkah. Subhanallah, indah!

Ippho Santosa

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Karya ini kupersembahkan untuk:

- Bapak dan Ibu (Alm. H. Slamet Riyanto & Jumatun), yang penuh kasih sayang, telah membesarkan, membimbing, mengajarkan pola hidup yang sederhana serta menyertakan dalam setiap doa-doa, memohonkan keridhaannya.
- Kakak-kakakku tersayang (Hj. Astati Pospariyantina, SE, Farida Ariyani, SE, Triyono, S, Mn) yang selalu memberikan contoh baik kepadaku dan mendukung segala impianku.
- Almamaterku tercinta, di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta (Fakultas Adab dan Ilmu Budaya).
- Seluruh pihak yang tidak sempat disebutkan satu-persatu.

**EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA DESAIN  
ANTARMUKA “eLibrary”  
DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA(UMY)**

**Alim Jauhar/10140081**

**INTISARI**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui interaksi manusia dan computer pada desain antarmuka “eLibrary” di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY), variabel pada penelitian ini hanya satu (tunggal), yaitu tentang interaksi manusia dan computer. Subjek yang digunakan adalah pemustaka di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket sebagai metode utama, wawancara, observasi dan dokumentasi sebagai metode pelengkap. Populasi yang diambil adalah seluruh pemustaka tahun 2011-2013 di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta pada bulan April-Mei 2014. Sampel yang diambil sebanyak 99 responden dengan menggunakan teknik *Accidental Sampling*. Analisis yang digunakan adalah Deskriptif Kuantitatif. Indikator Interaksi Manusia dan Komputer dijabarkan menjadi 10 sub variabel yaitu, Dialog yang Sederhana dan Alami, Berbicara dengan Bahasa *User*, Mengurangi Beban Ingatan *User*, Konsisten, Sistem Timbal Balik, Jalan Keluar yang Jelas, Jalan Pintas, Pesan-pesan Kesalahan yang Baik, Mencegah Kesalahan, Bantuan. Berdasarkan analisis deskriptif kuantitatif, hasil yang diperoleh dapat disimpulkan sebagai berikut: Hasil skor kriteria penilaian berdasarkan rata-rata secara keseluruhan didapat hasil 2,98 sehingga dapat dikategorikan bahwa interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka “eLibrary” di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY) tergolong baik. Rekomendasi yang diberikan yaitu sosialisasi terkait *software* baru “eLibrary” untuk mengenalkan dan dan mempromosikan *catalog online* yang dimiliki Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

**Kata Kunci : Interaksi Manusia Dan Komputer, HCI, Antarmuka**

**EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA DESAIN  
ANTARMUKA “*eLibrary*”  
DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA(UMY)**

**Alim Jauhar/10140081**

**ABSTRACT**

This research aims to find out human computer interaction to interface “*eLibrary*” at Muhammadiyah Yogyakarta University (UMY)’s library. Subject collected by using library customer. Data collected by using questionnaires as the main method, interview, observation and documentation as complementary method. The population taken of all library customer 2011-2014 of Muhammadiyah Yogyakarta University Department in April-May 2014. The sample taken as many as 99 respondents using accidental sampling technique. The analysis used Quantitative Descriptive Analysis. The indicators human computer interaction are translated into ten sub-variables, namely: Simple and Natural Dialog, Speak the Users’ Language, Minimize the users’ Memory Load, Consistency, Feedback, Clearly Marked Exits, Shortcuts, Good Error Messages, Prevent Errors, Help. Based on the quantitative descriptive analysis, the results obtain can be summarize as follows: the score of assessment criteria based on the average value of 2,98 overall results this obtained can be categorized that used human computer interaction of Muhammadiyah Yogyakarta University is good. The recommendations that given are related to the socialization of new software “*eLibrary*” to introduce and promote the online catalog and owned by the Library, of Muhammadiyah Yogyakarta University.

**Keywords: Human-Computer Interaction, HCI, Interface**



## KATA PENGANTAR



الحمد لله الذي خلق السموات والأرض بالحق \* اشهد ان لا اله الا الله واشهد  
ان محمد عبده ورسوله \* صلاة و سلاما على رسوله المصطفى محمد بن عبد الله  
خاتم النبيين ارسله رحمة للعالمين \* اما بعد

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya. Shalawat Serta salam semoga tetap terlimpahkan kepada nabi Muhammad SAW yang telah menuntun manusia menuju jalan kebahagiaan hidup didunia dan akhirat.

Penulisan skripsi ini memuat tentang “Evaluasi Interaksi Manusia Dan Komputer Pada Desain Antarmuka “eLibrary” Di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY)”. Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini peneliti mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Musa Asy'ari selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

2. Ibu Dr. Hj. Siti Maryam, M. Ag selaku Dekan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Ibu Sri Rohyanti Zulaikha, S.Ag., SIP., M.Si selaku Ketua Program Studi Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
4. Ibu Siti Rohaya, S.Ag., MT selaku dosen pembimbing Akademik, serta bertindak sebagai dosen pembimbing skripsi yang tekun memberikan arahan, masukan dan bimbingan serta mencurahkan segala perhatian bagi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Semua dosen serta staff TU khususnya bapak Ilyas Santana fakultas Adab dan Ilmu Budaya yang selalu membantu dalam pembuatan berkas-berkas skripsi ini.
6. Bapak Lasa Hs. dan semua Karyawan di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang memberikan bantuan, bimbingan, arahan dan perhatian dalam penyusunan skripsi ini.
7. Sahabat-sahabatku MINUS GRUP (Mbah Adul, Mas Bagus, Mas Warno, Mas Erwin, Mbah Nuri, Mbak Unik, Mas Dicky, Mas Yayak, Mas Pras, Mas Kiki, Mas Awal, Mas Kethil, Mas Sidul dan Semuanya), yang telah memberikan berbagai macam inspirasi, semoga menjadi sahabat yang solid dan sukses selalu.
8. Rekan-rekan anggota KOPMA khususnya lembaga Lep.3kom (Bang Pendi, Bang sule beserta jajarannya, Bang Hamid beserta jajarannya, Rofik, Hasan, Afri, Uli, Lilin, Rahma, Alef, Farida, dan Zulfa beserta adik-

adik angkatan), yang selalu bersama-sama berjuang kompak, susah senang demi mencapai cita-cita yang dimimpikan.

9. Warga ALUS (*Association of Library University Students*) kawan seperjuangan khususnya pada angkatan mas Ekhsanudin beserta jajarannya, terimakasih atas pengalamannya selama ini.
10. Untuk Someone yang sabar menemaniku. Terimakasih doanya dukungan selama ini, semoga yang baik dan terbaik selalu bersama kita.
11. Teman-teman IPB 2010 yang selalu kompak, terima kasih karena kalian mengajarkan arti segalanya.
12. Teman-teman IP angkatan 2010 terima kasih atas bantuan dan kerjasamanya, semoga persahabatan kita tetap abadi.
13. Semua pihak yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan kepada penulis. Kalian semua Istimewa.

Peneliti juga menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran konstruktif dari pembaca demi lebih baiknya skripsi ini. Akhir kata, peneliti hanya dapat berharap kepada Allah SWT semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat. Amin.

Yogyakarta, 16 Mei 2014  
Peneliti,

Alim Jauhar  
NIM: 10140081

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>NOTA DINAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	4



1.4.2 Manfaat Penelitian .....	5
1.5 Sistematika Pembahasan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Pengertian Evaluasi .....	10
2.2.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	11
2.2.3 <i>Software “eLibrary”</i> .....	12
2.2.4 Interaksi Manusia dan Komputer .....	16
2.2.5 Perpustakaan Perguruan Tinggi .....	23
2.2.5.1 Tujuan Perpustakaan Perguruan Tinggi .....	24
2.2.5.2 Fungsi Perpustakaan Perguruan Tinggi .....	24
2.2.5.3 Pemustaka .....	25
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	26
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian .....	26
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	27
3.4 Populasi dan Sampel .....	27
3.4.1 Populasi .....	27
3.4.2 Sampel .....	28
3.5 Uji Coba Instrumen .....	30

3.6 Variabel dan Indikator Penelitian .....	30
3.6.1 Variabel .....	30
3.6.2 Indikator .....	31
3.7 Metode dan Teknik Pengumpulan Data .....	32
3.7.1 Metode Kuesioner (Angket) .....	33
3.7.2 Metode Wawancara ( <i>Interview</i> ) .....	33
3.7.3 Metode Observasi .....	34
3.7.4 Metode Dokumentasi .....	34
3.8 Pengujian Validitas dan Reliabilitas .....	34
3.8.1 Uji Validitas .....	34
3.8.2 Uji Reliabilitas .....	37
3.9 Teknik Analisis Data .....	38
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>41</b>
4.1 Gambaran Umum Perpustakaan .....	41
4.1.1 Sejarah Singkat Perpustakaan .....	41
4.1.2 Visi dan Misi .....	43
4.1.2.1 Visi .....	43
4.1.2.2 Misi .....	44
4.1.3 Struktur Organisasi .....	44
4.1.4 Personalia .....	45
4.1.5 Jam Layanan Perpustakaan .....	46

4.1.6 Keadaan Koleksi .....	46
4.1.6.1 Koleksi Referensi .....	46
4.1.6.2 Koleksi Cadangan .....	47
4.1.6.3 Kolekis Periodikal .....	47
4.1.6.4 Koleksi Buku Teks .....	47
4.1.6.5 Koleksi Tugas Akhir dan Karya Ilmiah .....	48
4.1.6.6 Koleksi Informasi Spesifik .....	48
4.1.6.7 Koleksi Jurnal <i>Online</i> .....	48
4.1.7 Sarana dan Prasarana.....	49
4.2 <i>User Manual “eLibrary”</i> .....	50
4.2.1 Instalasi “ <i>eLibrary</i> ” .....	51
4.2.2 Konvensi yang Digunakan .....	51
4.2.3 <i>Login</i> .....	54
4.2.4 Mengganti <i>Password</i> .....	55
4.2.5 Modul <i>Guest &amp; Catalog</i> .....	55
4.2.6 Modul Bibliografi .....	56
4.2.7 Modul Sirkulasi .....	59
4.2.8 Modul <i>Who Borrow</i> .....	62
4.2.9 Modul Keanggotaan Mahasiswa .....	63
4.2.10 Modul Keanggotaan Dosen & Karyawan .....	63
4.3 Analisis Data .....	63

4.3.1 Sub Variabel .....	63
4.3.1.1 Dimensi Dialog yang Sederhana dan Alami .....	64
4.3.1.2 Dimensi Berbicara Dengan Bahasa <i>User</i> .....	68
4.3.1.3 Mengurangi Beban Ingatan <i>User</i> .....	70
4.3.1.4 Konsisten .....	71
4.2.1.5 Sistem Timbal Balik .....	74
4.3.1.6 Jalan Keluar yang Jelas .....	75
4.3.1.7 Jalan Pintas .....	77
4.3.1.8 Pesan-Pesan Kesalahan yang Baik .....	78
4.3.1.9 Mencegah Kesalahan .....	83
4.3.1.10 Bantuan .....	84
4.3.2 Analisis hasil interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka <i>eLibrary</i> di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta .....	85
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>87</b>
5.1 Simpulan .....	87
5.2 Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>90</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kisi-kisi instrumen penelitian .....	31
Tabel 2. Hasil Uji Validitas Variabel Interaksi Manusia dan Komputer .....	36
Tabel 3. Hasil Uji Reliabilitas Variabel Interaksi Manusia dan Komputer .....	37
Tabel 4. Profil Tingkat Pendidikan Staff Perpustakaan .....	45
Tabel 5. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Menampilkan Perintah Yang Diperlukan Seringkas Mungkin .....	64
Tabel 6. Pernyataan Responden Tentang Penggunaan Warna Pada Tampilan <i>eLibrary</i> Cukup Menarik .....	65
Tabel 7. Pernyataan Responden Tentang Tampilan Layar <i>eLibrary</i> Memberikan Bentuk Yang Ringkas .....	66
Tabel 8. Jawaban Responden Terhadap Dimensi Dialog yang Sederhana dan Alami .....	67
Tabel 9. Pernyataan Responden Tentang Tampilan <i>eLibrary</i> Menggunakan Bahasa Yang Mudah Dimengerti Pengguna .....	68
Tabel 10. Pernyataan responden Tentang tampilan <i>elibrary</i> Menggunakan <i>Font</i> (Jenis Huruf) yang menarik .....	69
Tabel 11. Jawaban Responden Terhadap Dimensi Berbicara Dengan Bahasa <i>User</i>	
Tabel 12. Pernyataan Responden Tentang Menu-Menu Pilihan .....	70
Tabel 13. Pernyataan Responden Diatas Tentang Tampilan <i>eLbrary</i> Memberikan <i>Layout/Tata Letak</i> Yang Konsisten .....	71
Tabel 14. Pernyataan Responden Tentang Arahan Yang Konsisten .....	72
Tabel 15. Jawaban Responden Terhadap Dimensi Konsisten .....	73
Tabel 16. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Dalam Memberikan Tanggapan .....	74
Tabel 17. Pernyataan Responden Tentang Pesan Peringatan Pada Saat Pengguna Melakukan Kesalahan .....	75
Tabel 18. Pernyataan Responden Tentang Pilihan Pembatalan Perintah Seperti <i>Undo, Edit, Logout</i> .....	76

Tabel 19. Jawaban Responden Terhadap Dimensi Jalan Keluar Yang Jelas .....	77
Tabel 20. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Memberikan Akses Cepat Ke Fitur-Fitur Tertentu .....	77
Tabel 21. Pernyataan Responden Tentang Pesan Kesalahan Yang Mudah Dipahami .....	78
Tabel 22. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Selalu Menampilkan Pesan Secara Khusus .....	79
Tabel 23. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Selalu Menampilkan Pesan Penyelesaian .....	80
Tabel 24. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Memberikan Instruksi Pesan Secara Sopan .....	81
Tabel 25. Jawaban Responden Terhadap Dimensi Pesan-pesan Kesalahan Yang Baik .....	82
Tabel 26. Pernyataan Responden tentang menu-Menu Pilihan Memberikan Kemudahan Kepada Pengguna .....	83
Tabel 27. Pernyataan Responden Tentang <i>eLibrary</i> Menyediakan Fitur Bantuan	84
Tabel 28. Jawaban responden terhadap variabel interaksi manusia dan Komputer .....	85

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner Penelitian .....	90
Lampiran 2. Tabulasi Uji Coba Kuesioner Penelitian .....	93
Lampiran 3. Tabulasi Kuesioner Penelitian .....	94
Lampiran 4. Hasil Uji Validitas Variabel Interaksi Manusia dan Komputer .....	97
Lampiran 5. Hasil Uji Reliabilitas Variabel Interaksi Manusia dan Komputer .....	99
Lampiran 6. Nilai-nilai r Product Moment .....	101
Lampiran 7. Surat Penetapan Pembimbing .....	102
Lampiran 8. Surat Permohonan Izin Penelitian .....	103
Lampiran 9. Surat Izin Penelitian .....	104
Lampiran 10. Surat Keterangan Penelitian .....	105

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. <i>Catalog Online</i> .....	13
Gambar 2. Koneksi <i>eLibrary</i> .....	14
Gambar 3. Struktur Organisasi Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta .....	44
Gambar 4. <i>Splash Screen eLibrary</i> .....	52
Gambar 5. <i>Window Menu Utama eLibrary</i> .....	53
Gambar 6. <i>Messagebox</i> Informasi Versi Terbaru <i>eLibrary</i> .....	53
Gambar 7. <i>Write Privilege</i> .....	54
Gambar 8. <i>Window login</i> .....	54
Gambar 9. <i>Messagebox</i> yang Tampil Jika <i>User</i> Belum Mengubah <i>Password</i> .....	55
Gambar 10. <i>Inputbox</i> Mengganti <i>Password</i> .....	55
Gambar 11. <i>Guest Book</i> .....	56
Gambar 12. Modul Bibliografi .....	57
Gambar 13. Mode <i>Edit</i> Bibliografi .....	58
Gambar 14. <i>Window Add Copy</i> .....	59
Gambar 15. Modul Sirkulasi .....	60
Gambar 16. Modul <i>Who Borrow</i> .....	62



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang begitu pesat dan tingginya kebutuhan akan informasi, memberikan pengaruh besar pada dunia. Dunia yang berada pada era informasi, segala kebutuhan akan informasi yang luar biasa bermunculan dan dengan berbagai sarana informasi telah banyak diwujudkan. Informasi merupakan aset dan sumber daya yang sangat tinggi nilainya.

Melihat kejadian tersebut, peran teknologi informasi sangat dibutuhkan untuk memberikan solusi yang tepat. Ini juga yang menjadi dasar salah satu solusi instansi perpustakaan mengambil langkah dalam memanfaatkan adanya teknologi informasi tepatnya dalam otomasi perpustakaan. Munculnya otomasi perpustakaan tentu membutuhkan *software* (perangkat lunak).

*Software* adalah perangkat lunak yang memberikan fungsi pada *hardware* atau perangkat keras komputer. Perangkat lunak digunakan sebagai pengontrol perangkat keras, melakukan perhitungan dan berinteraksi dengan perangkat lunak lainnya. Salah satu bagian dari *software* adalah antarmuka pengguna (*user interface*). Antarmuka pengguna (*user interface*) erat kaitannya dengan dengan HCI (*Human Computer Interaction* atau interaksi manusia dan komputer). Interaksi Manusia dan Komputer adalah suatu disiplin ilmu yang mempelajari perancangan, implementasi, dan evaluasi sistem komputasi interaktif dan berbagai aspek terkait Hewett dalam (Santoso, 2010:5). Antarmuka pengguna merupakan

tempat terjadinya interaksi antara pengguna dengan sistem. Peran utama HCI adalah untuk menghasilkan sebuah sistem yang mudah digunakan, aman, efektif dan efisien (Sudarmawan, 2007:2)

Jika dihubungkan dari sistem otomasi perpustakaan, sirkulasi memegang peranan penting. Pada umumnya sirkulasi menangani tiga aktifitas dalam suatu sistem informasi perpustakaan, diantaranya: *input*, pengolahan, dan *output*. Pada tahap *input* dan *output* inilah terjadi interaksi antara pengguna (*user*) dengan sistem informasi perpustakaan. Melihat hal inilah sistem informasi perpustakaan harus mempunyai karakteristik dan prinsip-prinsip interaksi manusia dan komputer yang baik sebagai *feedback* atau umpan balik bagi anggota-anggota perpustakaan sehingga akan terwujud perpustakaan yang efektif dan efisien. Peran antarmuka dalam kedayagunaan (*usability*) suatu sistem sangat penting. Oleh karenanya bentuk dan pembangunan antarmuka pengguna perlu dilihat sebagai salah satu proses utama dalam keseluruhan pembangunan sistem (Sudarmawan, 2007:10).

Salah satu institusi perguruan tinggi yang menerapkan *software* untuk dimanfaatkan sebagai media teknologi informasi perpustakaan adalah perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. *Software eLibrary* merupakan aplikasi *client/server under windows* yang dikembangkan oleh Biro Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY). *eLibrary* dalam menjalankannya hanya membutuhkan dua *file* yaitu *file* eLibrary.exe dan libmySQL. Kedua *file* beserta *user* manual dapat di *download* di <http://library.umy.ac.id/install>.

Menurut wawancara yang dilakukan pada tanggal 6 februari 2014 pada pukul 13.00 WIB di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan kepala perpustakaan, bapak Lasa Hs bahwa *software* otomasi perpustakaan yang diberi nama *eLibrary* adalah *software* otomasi buatan sendiri yang dibuat oleh ahli IT dari Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY), *eLibrary* ini memang masih tergolong baru, karena *software* ini baru dipakai sekitar awal tahun 2013 kurang lebih pada bulan Februari 2013. Alasan *eLibrary* ini dibuat karena adanya ketidakpuasan terhadap *software* otomasi yang sudah ada, dikarenakan *software* tidak bisa mengakomodir seluruh koleksi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (Program Studi, Fakultas, dan Lembaga).

Sedangkan untuk *software eLibrary* yang sudah dipakai sampai saat ini, juga mengalami hambatan. Wawancara dengan salah satu pustakawan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan bapak Syaifudin Zuhri bahwa *software eLibrary* ini masih tergolong lambat, begitu juga pada koneksi internet. Dengan adanya sistem layanan *eLibrary* tersebut, maka peneliti merasa terdorong melakukan penelitian untuk mengetahui interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka *eLibrary* di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY).

Berdasarkan latar belakang tersebut, alasan peneliti mengambil penelitian terhadap *software* otomasi *eLibrary* adalah untuk lebih memfokuskan kepada antarmuka pengguna (*user interface*) yang memberikan pilihan terhadap keputusan pengguna untuk menilai bahwa kualitas sistem otomasi tersebut baik atau tidak.

## 1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang peneliti angkat adalah bagaimanakah interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka “*eLibrary*” di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY)?

## 1.3 Batasan Masalah

Penelitian mengenai evaluasi interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka “*eLibrary*” di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY). Peneliti membatasi permasalahan hanya pada desain antarmuka pengguna berdasarkan teori Interaksi Manusia dan Komputer yang digunakan untuk mengevaluasi antarmuka (*interface*) *eLibrary* di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY). Peneliti juga membatasi populasi yang akan dijadikan responden yaitu pada angkatan 2011 sampai 2013, dikarenakan angkatan tersebut merupakan angkatan aktif yang sering berkunjung di perpustakaan.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

### 1.4.1 Tujuan Penelitian

1. Mengetahui interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka “*eLibrary*” di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY).
2. Mendeskripsikan fasilitas pada desain antarmuka *software* “*eLibrary*” yang sudah diterapkan oleh perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY).

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

1. Bagi perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Penelitian ini dapat memberikan hasil evaluasi, rekomendasi dan kontribusi terhadap “*eLibrary*”, baik dalam kegiatan pelayanan peminjaman dan pengembalian terutama dalam layanan informasi kepada pengguna.

2. Bagi Peneliti dan Pembaca

Penelitian ini sangat bermanfaat untuk menambah studi, wawasan dan pengetahuan baru mengenai desain Interaksi manusia dan komputer pada antarmuka “*eLibrary*” pada sistem otomasi perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

### **1.5 Sistematika Pembahasan**

Sistematika bertujuan untuk menunjukkan rangkaian pembahasan secara sistematis. Pada intinya cara sistematis ini akan menunjukkan totalitas penuh dalam pembahasan skripsi ini. Adapun sistematika pembahasan terdiri dari 5 bab diantaranya:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pendahuluan yang berisi tentang penjelasan secara umum mengenai isi skripsi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika pembahasan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Tinjauan pustaka memberikan gambaran hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya. Hasil penelitian ini memberikan hubungan dari tujuan

penelitian yang akan dilaksanakan. Sedangkan landasan teori memuat teori-teori yang mendukung penelitian dan sebagai landasan pertanggung jawaban penelitian yang telah dirumuskan.

### BAB III METODE PENELITIAN

Bab tiga adalah metode penelitian yang meliputi pendekatan penelitian, populasi dan sampel penelitian, variabel penelitian, indikator penelitian, metode dan teknik pengumpulan data, pengukuran dan pengujian instrumen, uji validitas dan reliabilitas, dan analisis data.

### BAB IV PEMBAHASAN

Merupakan deskripsi mengenai penelitian dan pembahasan hasil penelitian. Objek penelitian berisi tentang gambaran umum Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY). Sedangkan pembahasan hasil penelitian meliputi: kondisi demografi responden, *user manual* “*eLibrary*”, dan analisis deskriptif.

### BAB V PENUTUP

Bab penutup yang berisi simpulan dan saran dari hasil penelitian mengenai Evaluasi Interaksi Manusia dan Komputer Pada Desain Antarmuka “*eLibrary*” di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta(UMY).



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah peneliti lakukan, maka dapat diketahui bahwa dari sepuluh prinsip daya guna *heuristic* (Dialog yang sederhana dan alami, Berbicara dengan bahasa *user*, Mengurangi beban ingatan *user*, Konsisten, Sistem timbal balik, Jalan keluar yang jelas, Jalan pintas, pesan-pesan kesalahan yang baik, Mencegah kesalahan, dan Bantuan) diperoleh total nilai rata-rata interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka “eLibrary” di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dikategorikan baik dengan total nilai hitung rata-rata keseluruhan sebesar 2,98.

#### **5.2 Saran**

1. Desain antarmuka “eLibrary” di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta sudah baik, namun jika dilihat dari hasil analisis di atas terdapat nilai terendah dari rata-rata indikator *font* (jenis huruf) sebesar 2,8 dibandingkan nilai rata-rata indikator lainnya. Oleh karena itu, perlu adanya perubahan *font* (jenis huruf) untuk meningkatkan interaksi manusia dan komputer pada desain antarmuka “eLibrary” di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. *Software eLibrary* terkadang masih lambat dalam penggunaannya bahkan dalam koneksi pada internet kadang tidak *connect*. Maka perlu adanya penambahan *bandwidth* untuk meningkatkan kualitas akses *eLibrary*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. *Kamus Lengkap Dunia Komputer. Edisi II*. 2002. Yogyakarta: Andi.
- Anonim. *Panduan Penulisan Skripsi*. 2012. Yogyakarta: Prodi Ilmu Perpustakaan dan Informasi Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga.
- Robi. *User Manual eLibrary Universitas Muhammadiyah Yogyakarta*. 2013. Yogyakarta: E-library.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekat Praktis*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azwar, Saifuddin. 2005. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bram Putra Perdana. 2010. "Evaluasi Konsep Interaksi Manusia dan komputer pada antarmuka "Siprus" di perpustakaan SMA Muhammadiyah 2 Yogyakarta".(Skripsi). Yogyakarta: Jurusan Ilmu Perpustakaan dan Informasi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Dhita Indah Puspita. 2010. "Evaluasi Daya Guna Sebagai Faktor Pendukung Konsep Interaksi Manusia dan komputer Dalam Desain Antarmuka Pengguna Senayan". (Skripsi). Yogyakarta: Jurusan Ilmu Perpustakaan dan Informasi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Fajar Sari Dewi. 2010. "Analisis Konsep Interaksi Manusia-komputer pada Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan IBRA di perpustakaan Umum Kabupaten Bantul". (Skripsi). Yogyakarta: Jurusan Ilmu Perpustakaan dan Informasi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2005. *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Karray, Fakhreddine. 2008. *Human-Computer Interaction: Overview on State of the Art*. Dalam [www.s2is.org/issues/v1/n1/papers/paper9.pdf](http://www.s2is.org/issues/v1/n1/papers/paper9.pdf) , Diakses pada tanggal 7 Februari 2014 pada pukul 15.00 WIB.
- Lasa Hs. 2009. *Kamus Kepustakawanan Indonesia*. Yogyakarta: Pustaka Book Publisher.
- Noor, Juliansyah. 2011. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Kencana.
- Santoso, Insap. 2010. *Interaksi Manusia Dan Komputer*. Yogyakarta: Andi.

- Shneiderman, B., 1998, *Designing the User Interface-Strategies for effective Human-Computer Interaction, Third Edition*, Addison-Wesley, USA.  
Dalam <http://iwanbinanto.wordpress.com/2008/07/21/8-aturan-emas-desain-user-interface/> , diakses pada tanggal 16 Januari 2014, pukul 15.00 WIB
- Simamora. Bilson. 2004. *Panduan Riset Prilaku Konsumen*. Jakarta: gamedia.
- Sudarmawan. 2007. *Interaksi Manusia Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Sugiyono. 2011. “*Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*”. Bandung: Alfabeta.
- Sulistyo-Basuki. 2010. *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Pidekso, Ari. 2009. *Panduan Praktis: SPSS 17 Pengolahan data Statistik*. Yogyakarta: Andi.
- Qalyubi, Sihabuddin, dkk. 2007. *Dasar-Dasar Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. Yogyakarta : Jurusan Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Fakultas Adab UIN Sunan Kalijaga.
- Ratnasari, Ade dkk. 2008. *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: Bidang Akademika UIN Sunan Kalijaga.
- Riduwan dan Sunarto. 2013. *Pengantar Statistik untuk Penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi dan Bisnis*. Alfabeta: Bandung.
- . 2013. *Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian*. Alfabeta: Bandung
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan. Jakarta : Pustaka Timur.



LAMPIRAN

## KUESIONER PENELITIAN

### EVALUASI DESAIN ANTARMUKA “eLibrary”

Sahabat Yang Super

Salam sejahtera untuk kita semua

Di tengah kesibukan saudara/saudari, dengan rendah hati saya meminta ketersediaan anda untuk mengisi angket berikut ini. Angket ini merupakan bagian dari penelitian yang sedang saya lakukan dalam rangka menyelesaikan tugas akhir kuliah (skripsi) jurusan ilmu perpustakaan di fakultas Adab dan Ilmu Budaya Universitas Islam negeri (UIN) Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Kesungguhan anda dalam menjawab setiap pertanyaan sesuai dengan pemahaman dan pengalaman anda yang sebenarnya merupakan bantuan yang sangat berharga bagi saya. Jawaban anda akan dijaga kerahasiaannya sesuai dengan etika penelitian.

Atas kerjasama dan bantuan anda, saya ucapkan terimakasih.

#### Identitas responden

Nama : .....

Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (coret yang tidak perlu)

Fak/Jurusan/angkatan : .....

#### Petunjuk Pengisian

dimohon untuk kesediaan anda mengisi kolom dibawah ini sesuai kondisi dan keinginan hati anda, dengan member tanda *checklist* (√) pada salah satu jawaban alternative jawaban yang telah tersedia.

#### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Lampiran 1

No	Butir Pertanyaan	SS	S	TS	STS
<b>A. Dialog Yang Sederhana Dan Alami</b>					
1	Menurut saya, eLibrary menampilkan perintah yang diperlukan seringkas mungkin pada saat melakukan penelusuran				
2	Menurut saya, penggunaan warna pada tampilan eLibrary adalah menarik				
3	Menurut saya, tampilan layar eLibrary memberikan kenyamanan pada saat melakukan penelusuran				
<b>B. Berbicara Dengan Bahasa User</b>					
4	Menurut saya, tampilan eLibrary menggunakan bahasa yang mudah dimengerti pengguna				
5	Menurut saya, tampilan eLibrary menggunakan font (jenis huruf) yang menarik				
<b>C. Mengurangi Beban Ingatan User</b>					
6	Menurut saya, eLibrary menyediakan menu-menu pilihan				
<b>D. Konsisten</b>					
7	Menurut saya, tampilan eLibrary memberikan layout/Tata letak yang konsisten.				
8	Menurut saya, eLibrary memberikan arahan yang konsisten terhadap perintah yang diberikan pengguna				
<b>E. Sistem timbal Balik</b>					
9	Menurut saya, eLibrary selalu memberikan tanggapan setiap pengguna melakukan penelusuran				
<b>F. Jalan Keluar Yang Jelas</b>					
10	Menurut saya, eLibrary selalu menampilkan pesan peringatan jika pengguna melakukan kesalahan pada saat melakukan penelusuran				
11	Menurut saya, eLibrary memberikan pilihan pembatalan perintah seperti menu undo, edit, logout.				
<b>G. Jalan Pintas</b>					
12	Menurut saya, eLibrary memberikan akses cepat ke fitur-fitur tertentu				

Lampiran 1

<b>H. Pesan-pesan Kesalahan yang baik</b>					
13	Menurut saya, eLibrary selalu memberikan pesan yang jelas dan mudah dipahami setiap pengguna melakukan kesalahan dalam penelusuran				
14	Menurut saya, eLibrary selalu menampilkan pesan secara khusus, setiap pengguna melakukan kesalahan dalam penelusuran				
15	Menurut saya, eLibrary selalu menampilkan pesan penyelesaian, setiap pengguna melakukan kesalahan dalam penelusuran				
16	Menurut saya, eLibrary memberikan instruksi pesan secara sopan				
<b>I. Mencegah Kesalahan</b>					
17	Menurut saya, menu-menu pilihan dalam tampilan eLibrary memberikan kemudahan kepada pengguna dalam melakukan penelusuran				
<b>J. Bantuan</b>					
18	Menurut saya, eLibrary menyediakan fitur bantuan pada saat pengguna melakukan penelusuran				

**TABULASI UJI COBA KUESIONER PENELITIAN 30 RESPONDEN**  
**EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA DESAIN**  
**ANTARMUKA “eLibrary” DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS**  
**MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA(UMY)**  
**SKOR JAWABAN RESPONDEN DARI BUTIR 1-18**

Responden	Item Kuisisioner																		Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
1	3	2	2	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	48
2	4	3	4	4	4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	2	4	4	4	66
3	3	2	3	3	2	2	2	3	3	2	1	2	2	2	2	3	2	2	41
4	3	2	3	3	4	3	2	2	3	3	3	3	4	4	3	3	2	3	53
5	3	2	3	2	3	3	4	2	3	2	2	3	3	1	2	2	2	2	44
6	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	4	3	3	3	4	4	4	57
7	3	3	3	4	4	4	3	3	4	2	3	4	2	2	2	3	3	3	55
8	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	59
9	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54
10	3	4	3	3	3	3	3	3	3	1	3	3	3	3	3	3	3	3	53
11	3	2	3	4	2	3	4	4	2	3	4	4	4	3	3	3	3	3	57
12	3	2	2	4	2	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	3	3	2	46
13	3	3	3	4	3	4	3	3	4	3	2	3	4	3	2	3	4	4	58
14	3	2	3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	2	3	3	3	45
15	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	4	59
16	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	2	2	2	3	3	2	46
17	3	2	3	4	3	3	3	4	2	2	3	4	3	3	2	4	3	2	53
18	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	4	4	2	3	3	3	3	52
19	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	51
20	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	51
21	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	4	4	2	2	3	3	3	51
22	3	3	4	3	3	2	3	3	2	4	3	3	4	3	3	3	3	4	56
23	3	3	3	4	3	2	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	4	4	54
24	3	3	2	4	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	44
25	3	3	3	4	4	4	3	3	4	3	3	4	4	3	3	3	3	3	60
26	4	3	3	4	4	4	3	3	3	4	1	4	3	4	3	4	4	3	61
27	3	4	3	3	2	3	2	3	2	4	1	2	3	3	2	3	3	3	49
28	4	3	3	4	3	4	3	4	4	4	4	1	3	3	3	3	3	3	59
29	2	2	3	3	2	3	2	2	2	3	3	3	2	2	3	3	2	2	44
30	3	3	3	4	3	4	4	2	3	3	3	2	4	3	4	4	3	3	58



**TABULASI KUESIONER PENELITIAN**

Responde n	Item Kuesioner																		Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
	3	3	4	4	2	3	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	65
	3	4	3	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	4	4	4	3	2	54
	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	50
	3	3	2	4	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	44
	3	3	3	4	4	4	3	3	4	3	3	4	4	3	3	3	3	3	60
	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	50
	3	3	3	3	2	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	55
	2	3	3	3	3	3	4	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	52
	4	3	3	4	4	4	3	3	3	4	1	4	3	4	3	4	4	3	61
	3	4	3	3	2	3	2	3	2	4	1	2	3	3	2	3	3	3	49
	2	3	3	2	2	3	3	2	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	48
	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	51
	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54
	3	3	3	3	3	3	2	3	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	58
	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3	63
	3	2	3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	2	3	3	3	45
	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	4	59
	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	2	2	2	3	3	2	46
	3	2	3	4	3	3	3	4	2	2	3	4	3	3	2	4	3	2	53
	3	3	4	4	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
	3	3	3	4	3	4	3	3	2	2	4	4	3	2	3	4	4	3	57
	2	3	3	3	4	4	3	3	2	2	4	3	2	3	3	4	3	2	53
	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	56
	3	2	3	4	3	3	2	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	55
	4	3	3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	52
	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	2	4	3	4	4	3	54
	3	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	60
	3	2	3	3	2	2	3	3	2	2	2	3	3	2	2	3	3	3	46
	3	3	3	4	4	4	3	3	4	2	3	4	2	2	2	3	3	3	55
	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	59
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54
	3	4	3	3	3	3	3	3	3	1	3	3	3	3	3	3	3	3	53
	3	3	3	2	3	4	3	3	3	4	3	4	3	3	4	4	4	3	59
	3	2	4	4	3	3	3	3	4	4	4	2	3	3	2	3	3	3	56

Lampiran 3

	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54
	3	3	4	3	2	3	2	2	2	3	3	2	2	3	3	4	2	2		48
	3	2	3	4	3	4	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4		65
	3	2	3	3	2	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3		50
	4	2	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3		51
	3	2	3	4	2	3	4	4	2	3	4	4	4	3	3	3	3	3		57
	3	2	2	4	2	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	3	3	2		46
	3	3	3	4	3	4	3	3	4	3	2	3	4	3	2	3	4	4		58
	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	4	4	2	2	3	3	3		51
	3	3	4	3	3	2	3	3	2	4	3	3	4	3	3	3	3	4		56
	3	3	3	4	3	2	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	4	4		54
	3	3	3	4	3	3	2	3	3	3	3	4	4	3	3	3	2	3		55
	3	2	3	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	2	4	2	3		48
	3	3	3	3	2	3	2	3	3	2	2	2	3	3	3	4	3	4		51
	2	2	3	3	2	3	2	2	2	3	3	3	2	2	3	3	2	2		44
	3	3	3	4	3	4	4	2	3	3	3	2	4	3	4	4	3	3		58
	4	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		53
	3	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4	4	4		61
	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3		47
	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	2	2	3	3	3		49
	3	3	4	3	3	3	4	4	3	4	2	3	3	3	4	2	3	4		58
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2		52
	3	3	3	3	2	3	3	3	2	2	2	4	3	3	3	3	4	3		52
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		54
	3	3	3	4	2	2	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3		52
	2	2	2	2	3	3	3	2	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2		44
	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	4	4	4		66
	3	3	3	3	3	3	3	4	2	3	4	4	3	3	4	3	3	3		57
	4	3	3	3	3	4	4	4	3	3	4	4	4	4	3	4	4	4		65
	3	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	2	4	4	3	2		50
	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	4		53
	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3		57
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		54
	4	3	4	4	4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	2	4	4	4		66
	3	2	3	3	2	2	2	3	3	2	1	2	2	2	2	3	2	2		41
	3	2	3	3	4	3	2	2	3	3	3	3	4	4	3	3	2	3		53
	3	2	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3		50
	3	4	4	4	2	3	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	3		65
	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	4	4	3		54
	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3		48
	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		53

Lampiran 3

	3	3	3	3	3	4	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	3	3	50
	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	2	3	3	3	49
	2	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	4	3	3	4	3	2	51
	2	3	3	3	2	3	3	4	3	2	3	3	4	3	2	3	4	3	53
	3	2	4	3	3	4	2	2	4	4	4	4	4	3	3	4	2	4	59
	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	55
	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	4	4	2	3	3	3	3	52
	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	51
	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	51
	3	2	3	2	3	3	4	2	3	2	2	3	3	1	2	2	2	2	44
	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	4	3	3	3	4	4	4	57
	3	3	4	4	3	2	3	3	3	2	2	4	3	1	2	3	3	3	51
	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	2	2	3	3	3	50
	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	52
	3	2	4	3	3	2	2	2	3	1	4	1	1	2	2	3	3	3	44
	3	2	3	3	3	3	3	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	2	46
	4	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3	4	4	3	4	4	3	4	62
	4	3	3	3	3	4	3	4	4	3	4	4	3	3	4	4	3	2	61
	3	3	3	3	4	4	3	3	4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	59
	2	4	3	3	3	3	3	3	2	4	3	3	3	3	3	3	3	3	54
	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	57
	3	2	2	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	48
	4	3	3	4	3	4	3	4	4	4	4	1	3	3	3	3	3	3	59



**HASIL UJI COBA VALIDITAS VARIABEL INTERAKSI MANUSIA DAN  
KOMPUTER PADA DESAIN ANTARMUKA “eLibrary” DI  
PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA(UMY)**

**CORRELATIONS**

	<b>Total</b>
<b>A1 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.436** .008</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A2 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.449** .006</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A3 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.413** .012</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A4 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.378* .020</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A5 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.668** .000</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A6 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.430** .009</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A7 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.421* .010</b>
<b>N</b>	<b>30</b>

	<b>Total</b>
<b>A8 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.478** .004</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A9 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.381* .019</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A10 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.559** .001</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A11 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.481** .004</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A12 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.484** .003</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A13 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.617** .003</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A14 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.744** .000</b>
<b>N</b>	<b>30</b>

Lampiran 4

	<b>Total</b>
<b>A15 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.443** .007</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A16 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.573** .000</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A17 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.677** .000</b>
<b>N</b>	<b>30</b>
	<b>Total</b>
<b>A18 Pearson Correlation Sig. (1-tailed)</b>	<b>.730** .000</b>
<b>N</b>	<b>30</b>

**HASIL UJI COBA RELIABILITAS VARIABEL INTERAKSI MANUSIA  
DAN KOMPUTER PADA DESAIN ANTARMUKA “eLibrary” DI  
PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA(UMY)**

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	30	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	30	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.841	18

**Item Statistics**

	Mean	Std. Deviation	N
VAR00001	3.0667	.44978	30
VAR00002	2.7333	.58329	30
VAR00003	2.9333	.52083	30
VAR00004	3.2667	.69149	30
VAR00005	2.9000	.66176	30
VAR00006	3.1000	.54772	30
VAR00007	2.7667	.62606	30
VAR00008	2.9333	.58329	30
VAR00009	2.7667	.67891	30
VAR00010	2.8333	.74664	30
VAR00011	2.6333	.80872	30
VAR00012	3.0667	.86834	30
VAR00013	3.1333	.73030	30

Lampiran 5

VAR00014	2.7667	.72793	30
VAR00015	2.6667	.60648	30
VAR00016	3.1333	.50742	30
VAR00017	3.1000	.60743	30
VAR00018	3.0000	.69481	30

**Scale Statistics**

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
52.8000	37.545	6.12738	18

Lampiran 6


Nilai-Nilai r Product Moment

N	Taraf Signifikan		N	Taraf Signifikan		N	Taraf Signifikan	
	5%	1%		5%	1%		5%	1%
3	0,997	0,999	27	0,381	0,487	55	0,266	0,345
4	0,950	0,990	28	0,374	0,478	60	0,254	0,330
5	0,878	0,959	29	0,367	0,470	65	0,244	0,317
6	0,811	0,917	30	0,361	0,463	70	0,235	0,306
7	0,754	0,874	31	0,355	0,456	75	0,227	0,296
8	0,707	0,834	32	0,349	0,449	80	0,220	0,286
9	0,666	0,798	33	0,344	0,442	85	0,213	0,278
10	0,632	0,765	34	0,339	0,436	90	0,207	0,270
11	0,602	0,735	35	0,334	0,430	95	0,202	0,263
12	0,576	0,708	36	0,329	0,424	100	0,195	0,256
13	0,553	0,684	37	0,325	0,418	125	0,176	0,230
14	0,532	0,661	38	0,320	0,413	150	0,159	0,210
15	0,514	0,641	39	0,316	0,408	175	0,148	0,194
16	0,497	0,623	40	0,312	0,403	200	0,138	0,181
17	0,482	0,606	41	0,308	0,398	300	0,113	0,148
18	0,468	0,590	42	0,304	0,393	400	0,098	0,128
19	0,456	0,575	43	0,301	0,389	500	0,088	0,115
20	0,444	0,561	44	0,297	0,384	600	0,080	0,105
21	0,433	0,549	45	0,294	0,380	700	0,074	0,097
22	0,423	0,537	46	0,291	0,376	800	0,070	0,091
23	0,413	0,526	47	0,288	0,372	900	0,065	0,086
24	0,404	0,515	48	0,284	0,368	1000	0,062	0,081
25	0,396	0,505	49	0,281	0,364			
26	0,388	0,496	50	0,279	0,361			

Sumber: Sugiyono. 2011. *“Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D”*. Bandung: Alfabeta.



Lampiran 7

**KEMENTERIAN AGAMA**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA**  
**FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA**  
Jl. Marsda Adi sucipto Yogyakarta 55281 Telp./Fak. (0274)513949  
Web : <http://adab.uin-suka.ac.id> E-mail : [adab@uin-suka.ac.id](mailto:adab@uin-suka.ac.id)

---

Nomor : UIN.02/KJ-IP/ PP.00.9/ 256/2013 Yogyakarta, 07 Maret 2013  
Lampiran : -  
Perihal : **Penetapan Pembimbing**

Kepada Yth :  
Hj. Siti Rohaya, S.Ag.,MT  
Dosen Fakultas Adab dan Ilmu Budaya  
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta  
Di Tempat

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

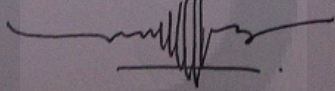
Berdasarkan judul skripsi yang diajukan oleh Saudara :

Nama : Alim Jauhar  
NIM : 10140081  
Fakultas : Adab dan Ilmu Budaya  
Jurusan : Ilmu Perpustakaan  
Semester : VI  
Judul Skripsi :

**PENGARUH OPAC TERHADAP KENYAMANAN PENELUSURAN  
INFORMASI DI PERPUSTAKAAN AMIKOM**

Ketua Program Studi menetapkan Saudara menjadi Pembimbing untuk penulisan skripsi yang dimaksud.  
Jika Saudara berkeberatan, harap memberitahukan kepada jurusan dalam waktu 3 hari terhitung sejak tanggal surat ini.  
Demikian agar menjadi maklum.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Ketua Program Studi  
Ilmu Perpustakaan  
  
Hj. Sri Rohyanti Zulaikha, S.Ag.,S.IP.,M.Si.  
NIP. 19680701 199803 2 001

Tembusan :  
1. Dekan (*arsip Prodi IP*);  
2. Pembimbing ;  
3. Mahasiswa ybs.

Lampiran 8

 KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA  
FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA  
Jl. Marsda Adi sucipto Yogyakarta 55281 Telp./Fak. (0274)533040  
Web : <http://adab.uin-suka.ac.id> E-mail : [adab@uin-suka.ac.id](mailto:adab@uin-suka.ac.id)

Yogyakarta, 26 Maret 2014

Nomor : UIN.02/DA.1/PP.00.9/525 /2014  
Sifat : Biasa  
Lampiran : 1 Bendel  
Hal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada:  
Yth. Yth. GUBERNUR DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA  
C.q. Kepala Biro Administrasi Pembangunan  
Sekertariat Daerah Provinsi DIY  
Komplek Kepatihan- Danurejan  
Yogyakarta 55213

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Dekan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta menerangkan bahwa :

Nama : Alim Jauhar  
NIM : 10140081  
Program Studi : Ilmu Perpustakaan

bertujuan untuk melakukan penelitian di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dalam rangka Penulisan Skripsi dengan Judul :


EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  
PADA DESAIN ANTARMUKA " E-LIBRARY"  
DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA (UMY)

di bawah Bimbingan : Siti Rohaya, S.Ag., MT.

Sehubungan dengan itu, kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk dapat menerima dan membantu mahasiswa tersebut dalam usaha mengumpulkan data yang diperlukan.

Atas kesediaan dan bantuan Bapak/Ibu diucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

  
Dekan  
Wakil Dekan Bidang Akademik.  
Drs. Khairon Nahdiyyin, MA.  
NIP. 19680401 199303 1 005

Tembusan :  
1. Dekan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya;



## Lampiran 9

sekretar1@yogya.com

**PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**  
**SEKRETARIAT DAERAH**  
Kompleks Kepatihan, Danurejan, Telepon (0274) 562811 - 562814  
(Hunting)  
YOGYAKARTA 55213

---

**SURAT KETERANGAN / IJIN**  
070/REG/W/799/3/2014

Membaca Surat : **WD. BIDANG AKADEMIK FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA** Nomor : **UIN.02/DA.1/PP.00.9/525/2014**

Tanggal : **26 MARET 2014** Perihal : **IJIN PENELITIAN/RISET**

Mengingat : 1. Peraturan Pemerintah Nomor 41 Tahun 2006, tentang Perizinan bagi Perguruan Tinggi Asing, Lembaga Penelitian dan Pengembangan Asing, Badan Usaha Asing dan Orang Asing dalam melakukan Kegiatan Penelitian dan Pengembangan di Indonesia;  
2. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 20 Tahun 2011, tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintah Daerah;  
3. Peraturan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 37 Tahun 2008, tentang Rincian Tugas dan Fungsi Satuan Organisasi di Lingkungan Sekretariat Daerah dan Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah;  
4. Peraturan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 18 Tahun 2009 tentang Pedoman Pelayanan Perizinan, Rekomendasi Pelaksanaan Survei, Penelitian, Pendataan, Pengembangan, Pengkajian, dan Studi Lapangan di Daerah Istimewa Yogyakarta.


**DILIJINKAN** untuk melakukan kegiatan survei/penelitian/pendataan/pengembangan/pengkajian/studi lapangan kepada:

Nama : **ALIM JAUHAR** NIP/NM : **10140081**  
Alamat : **FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA, ILMU PERPUSTAKAAN, UIN SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA**  
Judul : **EVALUASI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PADA DESAIN ANTARMUKA "E-LIBRARY" DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA (UMY)**  
Lokasi : **PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**  
Waktu : **28 MARET 2014 s/d 28 JUNI 2014**

**Dengan Ketentuan**

1. Menyerahkan surat keterangan/ijin survei/penelitian/pendataan/pengembangan/pengkajian/studi lapangan \*) dari Pemerintah Daerah DIY kepada Bupati/Walikota melalui institusi yang berwenang mengeluarkan ijin dimaksud;
2. Menyerahkan soft copy hasil penelitiannya baik kepada Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta melalui Biro Administrasi Pembangunan Setda DIY dalam compact disk (CD) maupun mengunggah (upload) melalui website [adbang.jogjaprovg.go.id](http://adbang.jogjaprovg.go.id) dan menunjukkan cetakan asli yang sudah disahkan dan dibubuhi cap institusi;
3. Ijin ini hanya dipergunakan untuk keperluan ilmiah, dan pemegang ijin wajib meritai ketentuan yang berlaku di lokasi kegiatan;
4. Ijin penelitian dapat diperpanjang maksimal 2 (dua) kali dengan menunjukkan surat ini kembali sebelum berakhir waktunya setelah mengajukan perpanjangan melalui website [adbang.jogjaprovg.go.id](http://adbang.jogjaprovg.go.id);
5. Ijin yang diberikan dapat dibatalkan sewaktu-waktu apabila pemegang ijin ini tidak memenuhi ketentuan yang berlaku.

Dikeluarkan di Yogyakarta  
Pada tanggal **28 MARET 2014**  
A.n Sekretaris Daerah  
Asisten Perekonomian dan Pembangunan  
Ub.  
Kepala Biro Administrasi Pembangunan



**Tembusan :**

1. GUBERNUR DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA (SEBAGAI LAPORAN)
2. PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
3. **WD. BIDANG AKADEMIK FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA, UIN SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA**
4. YANG BERSANGKUTAN

Notice: Undefined variable: rsmstembusan in /var/www/izin/application/modules/pzn/controllers/izinController.php on line 180

Lampiran 10



**PERPUSTAKAAN**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

Alamat : Jl. Lingkar Selatan Tamantiro Kasihan Bantul Yogyakarta 55183  
Telp. : (0274) 387656 (Psw. 140, 141, 149) Fax. 387646  
e-mail : perpusumy@gmail.com website : www.library@umy.ac.id

---

**SURAT KETERANGAN**  
No: 049/D.3-III/V/2014

Dengan ini diterangkan dengan sesungguhnya bahwa :

**N a m a** : Alim Jauhar  
**N I M** : 10140081  
**P r o d i** : Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Budaya  
UIN Sunan Kalijaga  
**Judul Penelitian** : Evaluasi Interaksi Manusia Dan Komputer Pada Desain  
Antarmuka "E-Library" Di Perpustakaan Universitas  
Muhammadiyah Yogyakarta

Penelitian dilakukan di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah  
Yogyakarta tanggal 01 April s.d 07 Mei 2014.

Semoga surat keterangan ini dapat digunakan sebagaimana mestinya

Yogyakarta, 17 Mei 2014  
Kepala Perpustakaan,  
  
Drs. Lisa Hs, M.Si