

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PENGELOLAAN
BARANG PADA TOKO 366 GADGET**



SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga
Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Strata Satu Teknik Informatika

Disusun oleh

Ismail Sembiring

NIM. 07650027

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2014



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/ 776 /2014

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Sistem Informasi Penjualan dan Pengelolaan Barang Pada Toko 366 Gadget

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Ismail Sembiring
NIM : 07650027
Telah dimunaqasyahkan pada : Senin, 17 Februari 2014
Nilai Munaqasyah : A / B
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Aulia Faqih Rifa'i, M.Kom
NIP. 19860306 201101 1 009

Penguji I

M. Mustakim, M.T
NIP. 19790331 200501 1 004

Penguji II

Ade Ratnasari, M.T
NIP. 19801217 200604 2 002

Yogyakarta, 12 Maret 2014

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan



Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D
NIP. 19580919 198603 1 002



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Ismail Sembiring

NIM : 07650027

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan dan Pengelolaan Barang Pada Toko
366 Gadget

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 3 Februari 2014

Pembimbing

Aulia Faqih Rifai'i, M.Kom

NIP: 198603062011011009

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ismail Sembiring
Nim : 07650027
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **Sistem Informasi Penjualan dan Pengelolaan Barang Pada Toko 366 Gadget** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 3 Februari 2014



Menyatakan,

Ismail Sembiring
NIM : 07650027

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamiin, segala puji syukur bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, nikmat, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **Sistem Informasi Penjualan dan Pengelolaan barang pada Toko 366 Gadget** dengan baik. Shalawat serta salam tercurah kepada Nabi Muhammad *Shalallahu'Alaihi Wasallam*.

Penulisan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana pada program studi Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta. Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M. A., Ph. D, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Bapak Agus Mulyanto, M. Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, dan selaku dosen pembimbing Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan motivasi, bimbingan, dukungan, nasehat, saran, bantuan dan arahan selama penyusunan skripsi.
3. Seluruh dosen Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta, yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
4. Orang tua penulis tercinta yang selalu memberikan support, motivasi, dan tak pernah lelah berdoa untuk penulis.

5. Teman - teman Prodi Teknik Informatika atas segala bantuan dan dukungannya dalam pelaksanaan skripsi
6. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam pelaksanaan penyusunan skripsi.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan skripsi ini. Oleh karena itu, kritik dan saran senantiasa penulis harapkan dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Yogyakarta, Februari 2014

Penulis

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrabbi'l alamiin... teriring ucapan syukur yang mampu penulis ucapkan kepada-Mu ya Allah atas segala nikmat dan karunia yang telah Engkau berikan sehingga penulis berhasil menyelesaikan penulisan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan nabi Muhammad Shollahu'Alaihi Wasallam yang penulis nantikan syafa'atnya di akhirat kelak.

Penulis sadar bahwa selama proses kuliah hingga selesai penulisan skripsi di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta, telah ada banyak pihak yang dengan keikhlasannya memberikan bantuan, arahan, kritik maupun saran kepada penulis. Tanpa mereka penulis mungkin tidak akan sampai pada tahap ini. Oleh karena itu izinkan penulis untuk mempersembahkan hasil penulisan skripsi ini kepada mereka, semoga segala bantuan, arahan, kritik maupun saran kepada penulis dicatat sebagai amal ibadah dan diterima oleh Allah SWT..Amin..Yarrabba'Alamin.

Penulisan skripsi ini dipersembahkan kepada:

- 1. Kepada orang tua penulis tersayang, Bapak Hasan Sembiring dan Ibu Sehati br Ginting yang telah membesarkan penulis dengan penuh kasih sayang. Terima kasih kepada bapak yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis dan telah mewariskan mental baja seperti beliau di saat muda. Jika ada kata terima kasih yang sebesar-besarnya maka saya akan ucapkan kata tersebut kepada ibunda Sehati br Ginting, yang telah mendidik penulis penuh dengan disiplin yang ketat, mengajarkan sifat pantang menyerah, juga telah memberikan segala yang dimiliki untuk penulis, terima kasih ibu terimakasih. Penulis juga meminta maaf kepada kedua*

orang tua penulis, karena banyak kesalahan dan kekonnyolan yang membuat beliau terus berfikir bagaimana agar anaknya tetap jadi kebanggaan keluarga, doa dan restu kedua orang tua penulis lah yang membantu penulis dalam mengerjakan skripsi ini dan mendapat kesempatan untuk belajar di Yogyakarta. Terima kasih bapa ras nande iting.

2. Kakak-ku Sarah Sembiring, S.Pt yang telah mengayomi adik nya trus percaya dan mendukung penulis dalam penyelesaian skripsi dan Bang M. Simta Sembiring yang telah sangat banyak membantu dalam penyelesaian studi penulis, memberikan banyak dukungan moril, materil, dan do'a, semoga penulis bisa membalasnya.
3. Almarhum kakek tersayang dan panutan keluarga H. Jilun Sembiring Meliala, nenek tersayang Teksi br Tarigan, Paman panutan Nawadi Sembiring, Paman Kamsah Sembiring Bibik tercinta MegaSari br sembiring , paman A. Murad Sebayang Semua keluarga besar Sembiring Meliala "Sebayak sariembah" terima kasih sekali lagi terima kasih, atas dukungan moral, mental, materi, semangat, kegigihan yang beliau-beliau ajarkan kepada penulis. **SEMOGA PENULIS DAPAT MEMBANGGAKAN KALIAN SEMUA. AMIIN..**
4. Almarhum kakek tersayang M. Ginting dan almarhumah nenek tersayang G. Perangin-angin, Almarhum bibik tua tercinta Simar br Ginting bibik tengah Warni br Ginting, mama tengah Malemta Ginting, bibik,uda Nur br Ginting dan mama uda Andi Ginting dan semua keluarga besar dari **IBUNDA TERSAYANG** Sehati Br. Ginting, terima kasih atas doa dan dukungan nya kepada penulis, terima kasih atas arahan nya kepada penulis, terima kasih sebanyak banyaknya. Berkat restu dan doa beliau beliau penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

5. *Bapak Aulia Faqih atas bimbingan dan dukungan yang diberikan kepada penulis dalam proses penyelesaian skripsi. Beliau yang telah membimbing dan mengarahkan penulis yang kehilangan semangat kehilangan arah, beliau tanpa bosan mengarahkan penulis yang seperti domba domba tersesat di jalan, menuntun penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini. terima kasih pak atas perhatian dan kepeduliannya kepada penulis, semoga ALLAH SWT membalas kebesaran hati beliau di dunia dan di akhirat, amiiin....*
6. *Para dosen Teknik Informatika, Bapak Nurrochman, Bapak Muhammad Mustaqim, Bapak M. Taufiq Nuruzzaman, Bapak Sumarsono, Bapak Bambang Sugiantoro, Bapak Nasirudin, Bapak Anshari, Bapak Bambang Robi'in, Bapak Imam Riadi, Bapak Aulia Faqih, Bapak Agung Fatwanto, Ibu Shofwatul 'Uyun, Ibu Ade Ratnasari, Ibu Maria Ulfa, Bapak Muhammad Wahdan, Bapak Wahid Mustofa serta dosen - dosen lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Terima kasih untuk setiap ilmu yang telah diberikan kepada penulis, semoga dapat menjadi amal jariyah yang tiada terputus di akhirat nanti.*
7. *Sahabat sekaligus saudara yang telah bersama-sama menjalani pendidikan di Yogyakarta Idha Ulhaq, Arsy Ash-Siddiq, Renaldi, Rahmad bawab, Surianto Samain, terima kasih telah berbagi bersama di Yogyakarta, terima kasih atas masukan dan saran, walaupun nanti kita berjauhan, Semoga Allah SWT selalu menjaga kita semua. Wish You All The Best.*
8. *Sahabat dan mentor Sepran ashari terima kasih telah membimbing penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini, teman sri lestari yang member masukan untuk menyelesaikan tugas akhir, Sahabat dan saudara seperjuangan di Teknik informatika Fathur Rahman terima kasih sobat , sobat yang tida bosan member semangat dan*

mengingatkan penulis di kala hilang arah dan tujuan, terima kasih wakleng. Ertika Rizawaty yang telah menebar gosip kelulusan peneliti sehingga peneliti jadi lebih semangat, Sri Lestari yang telah membantu dan member semangat kepada penulis. Dan Seluruh Tim bayangan atau tim sukses sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini. Thanks so much best friend, Jazakumulloha katsiron fidunya wal akhironi.

9. *Seluruh teman - teman Teknik Informatika khususnya angkatan 2007, Adek, Alfan, Akrim, Amel, Anna, Annisa, Arif, Arin, Ariyanto, Arum, Ato'al, Awa, Barok, Bayu, Budi, Canggih, Chandra, Dany, Deny, Diana, Diki, Dito, Dzik, Fatik, Fatika, Fatimah, Fatma, Fendi, Galih, Habib, Hambali, Hendra, Hentari, Imah, Iis, Izrul, Krisna, Lisna, Lilik, Maman, Mirwan, Nissa, Niswatin, Nur, Robie, Rois, Saiful, Salam, Sembiring, Slamet, Solikin, Taufik, Tori, Ummi, Wiwit, Yogie, Yuni, Yusnita, Zainal, dan yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Jaga selalu silaturahmi karena silaturahmi insyaallah dapat menambah rizki dan memperpanjang umur, semoga Allah SWT mempermudah jalan kita semua.*
10. *Seluruh teman - teman Alumni Darul Arafah, Alfiyansyah, Imam Tanjung, Sapriandi, Batam, Fadli, Fahri, Razaq Dwi khaidir utama, Eko bin Sujoko bang saiful, Riski kibo yang telah bersama menemani dan member inspirasi kepada penulis, semoga kita bisa sukses bersama, amiin..*
11. *Semua pihak yang mendukung penulis tetapi mungkin penulis lupa untuk mencantumkan namanya, penulis mohon maaf sebesar - besarnya. Semoga Allah SWT yang akan membahas amal ibadah kalian.*

HALAMAN MOTO

Keinginan adalah sumber penderitaan

Tempat nya di dalam pikiran

TUJUAN bukan UTAMA

Yang UTAMA adalah PROSES nya

-IWAN FALS-

“Hidup Berawal Dari Mimpi” – Dream it and Make it Happen-

“Tidak menjadi masalah merayakan kesuksesan, tetapi lebih penting untuk mengambil pelajaran dari kegagalan” –Bill Gates-

“Tuhan Menaruhmu di tempat yang sekarang, bukan karena kebetulan. Orang hebat tidak dihasilkan melalui kemudahan, kesenangan, dan kenyamanan. Mereka dibentuk melalui kesukaran, tantangan, dan ar mata.”

–Dahlan Iskan-

“Follow Your Passion and Do The Best For That, Don’t Give up, Remember Dream”

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR..... | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | viii |
| HALAMAN MOTTO | xi |
| DAFTAR ISI | xii |
| DAFTAR GAMBAR | xxi |
| DAFTAR TABEL | xxiv |
| INTISARI..... | xxv |
| ABSTRACT | xxvi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah..... | 4 |
| 1.3 Pembatasan Masalah | 4 |
| 1.4 Tujuan Proyek Akhir | 5 |
| 1.5 Manfaat Proyek Akhir | 5 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 6 |

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

| | |
|---|----|
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 8 |
| 2.2 Landasan Teori | 10 |
| 2.2.1 E-Commerce | 10 |
| 2.2.2 Online Shop..... | 14 |
| 2.2.3 Tujuan Dan Manfaat Bisnis Online..... | 17 |
| 2.2.4 Bisnis Online Dalam SWOT..... | 18 |
| 2.2.5 Pengertian arus kas (Cash Flow)..... | 19 |
| 2.2.6 Konsep Dasar Informasi | 23 |
| 2.2.6.1 Pengertian Sistem Informasi | 23 |
| 2.2.6.2 Siklus Informasi..... | 23 |
| 2.2.6.3 Nilai Informasi..... | 24 |
| 2.2.6.4 Kualitas Informasi..... | 26 |
| 2.2.7 Pengertian Sistem Informasi Penjualan..... | 27 |
| 2.2.8 Pengertian Analisis Sistem | 28 |
| 2.2.9 Pengertian Perancangan Sistem | 30 |
| 2.2.10 Alat Bantu Desain Sistem..... | 30 |
| 2.2.11 UML (Unified Modelling Language)..... | 31 |
| 2.2.11.1 Pendahuluan | 31 |
| 2.2.11.2 Diagram-Diagram yang Terdapat di UML | 32 |
| 2.2.12 Internet..... | 33 |
| 2.2.12.1 Pengertian Internet..... | 33 |
| 2.2.12.2 Fasilitas Internet | 34 |

| | | |
|----------|---|----|
| 2.2.12.3 | Elektronik Mail..... | 34 |
| 2.2.12.4 | Home Page..... | 34 |
| 2.2.12.5 | Browser..... | 35 |
| 2.2.12.6 | World Wide Web..... | 35 |
| 2.2.13 | Basis Data dan MySQL..... | 35 |
| 2.2.13.1 | Pendahuluan Basis Data..... | 35 |
| 2.2.13.2 | Alasan Menggunakan Basis Data..... | 36 |
| 2.2.13.3 | Mengenal MySQL..... | 36 |
| 2.2.14 | Object Oriented Programing..... | 37 |
| 2.2.15 | Framework..... | 39 |
| 2.2.16 | Landasan Pengujian Perangkat Lunak..... | 41 |
| 2.2.16.1 | Teknik Pengujian Perangkat Lunak..... | 41 |

BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM

| | | |
|-----|---------------------------------|----|
| 3.1 | Studi Literatur..... | 44 |
| 3.2 | Analisis Sistem..... | 44 |
| 3.3 | Merancang Desain Sistem..... | 45 |
| 3.4 | Metode Pengembangan Sistem..... | 46 |

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

| | | |
|-------|-------------------------|----|
| 4.1 | Analisis Kebutuhan..... | 49 |
| 4.2 | Perancangan Sistem..... | 51 |
| 4.2.1 | Use Case Diagram..... | 51 |

| | | |
|----------|--|----|
| 4.2.2 | Activity Diagram..... | 55 |
| 4.2.2.1 | Activity Diagram Proses Login..... | 55 |
| 4.2.2.2 | Activity Diagram Manajemen Barang..... | 56 |
| 4.2.2.3 | Activity Diagram Pemesanan Barang..... | 57 |
| 4.2.2.4 | Activity Diagram Registrasi..... | 58 |
| 4.2.2.5 | Activity Diagram Manajemen Operator | 58 |
| 4.2.2.6 | Activity Diagram Manajemen Suplier..... | 59 |
| 4.2.2.7 | Activity Diagram Laporan Keuangan..... | 60 |
| 4.2.2.8 | Activity Diagram Manajemen Kategori | 60 |
| 4.2.2.9 | Activity Diagram Manajemen Penjualan..... | 61 |
| 4.2.2.10 | Activity Diagram Manajemen Pemesanan..... | 62 |
| 4.2.2.11 | Activity Diagram Manajemen Barang Retur | 63 |
| 4.2.2.12 | Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran..... | 64 |
| 4.2.2.13 | Activity Diagram Manaemen Stok dan Harga Barang..... | 64 |
| 4.2.3 | Perancangan Class Diagram..... | 65 |
| 4.2.4 | Perancangan Sequence Diagram | 67 |
| 4.2.4.1 | Sequence Diagram Autentifikasi (Login)..... | 67 |
| 4.2.4.2 | Sequence Diagram Manajemen Barang..... | 68 |
| 4.2.4.3 | Sequene Diagram Manajemen Kategori | 69 |
| 4.2.4.4 | Sequence Diagram Pesan Barang Untuk User Member | 69 |
| 4.2.4.5 | Sequence Diagram Pesan Barang Untuk User | |

| | | |
|----------|--|----|
| | Tidak Member | 70 |
| 4.2.4.6 | Sequence Diagram Registrasi User | 71 |
| 4.2.4.7 | Sequence Diagram Laporan Keuangan..... | 71 |
| 4.2.4.8 | Sequence Diagram Konfirmasi Status Pemesanan | 72 |
| 4.2.4.9 | Sequence Diagram Manajemen Pemesanan | 73 |
| 4.2.4.10 | Sequence Diagram Manajemen Penjualan..... | 73 |
| 4.2.4.11 | Sequence Diagram Manajemen Data Operator... | 74 |
| 4.2.5 | Perancangan Basis Data..... | 75 |
| 4.2.5.1 | Tabel Penjualan | 75 |
| 4.2.5.2 | Tabel Penjualan Detail..... | 75 |
| 4.2.5.3 | Tabel Stok Barang | 76 |
| 4.2.5.4 | Tabel Harga Barang..... | 77 |
| 4.2.5.5 | Tabel Kategori Barang..... | 77 |
| 4.2.5.6 | Tabel Produk Foto | 77 |
| 4.2.5.7 | Tabel Produk | 78 |
| 4.2.5.8 | Tabel Suplier | 78 |
| 4.2.5.9 | Tabel Retur Barang..... | 79 |
| 4.2.5.10 | Tabel Retur Detail | 79 |
| 4.2.5.11 | Tabel Pemesanan Detail..... | 80 |
| 4.2.5.12 | Tabel Pemesanan | 80 |
| 4.2.5.13 | Tabel User Group | 81 |
| 4.2.5.14 | Tabel User | 81 |
| 4.2.5.15 | Tabel Member | 82 |

| | | |
|---------|--|----|
| 4.2.6 | Relasi Tabel..... | 82 |
| 4.2.7 | Perancangan Antar Muka..... | 83 |
| 4.2.7.1 | Perancangan Antar Muka Halaman Depan..... | 83 |
| 4.2.7.2 | Rancangan Antar Muka Halaman Sign In (Login)..... | 84 |
| 4.2.7.3 | Rancangan Antar Muka Halaman Sign Out User..... | 85 |
| 4.2.7.4 | Rancangan Antar Muka Halaman Check Out..... | 86 |
| 4.2.7.5 | Rancangan Antar Muka Halaman Sistem Administrasi Pengolahan Data..... | 86 |
| 4.2.7.6 | Rancangan Antarmuka Halaman Stok dan Harga Barang..... | 87 |
| 4.2.7.7 | Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Keuangan..... | 88 |
| 4.2.7.8 | Rancangan Antarmuka Halaman Informasi..... | 89 |
| 4.2.8 | Perancangan Pengujian..... | 89 |
| 4.2.8.1 | Pengertian Pengujian Perangkat Lunak..... | 89 |
| 4.2.8.2 | Tujuan Pengujian..... | 90 |
| 4.2.8.3 | Teknik Pengujian..... | 90 |

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

| | | |
|-------|--|----|
| 5.1 | Implementasi Sistem..... | 92 |
| 5.1.1 | Implementasi Basis Data..... | 92 |
| 5.1.2 | Implementasi Konsep PHP dan MySQL..... | 92 |
| 5.1.3 | Implementasi Halaman Depan..... | 93 |

| | | |
|--|---|------------|
| 5.1.4 | Implementasi Halaman Sign Up (Calon Pembeli) | 94 |
| 5.1.5 | Implementasi Halaman Sign In (Calon Pembeli)..... | 94 |
| 5.1.6 | Implementasi Halaman Ad to Chart | 95 |
| 5.1.7 | Implementasi Halaman Check Out..... | 96 |
| 5.1.8 | Implementasi Halama Login Admin dan Operator | 97 |
| 5.1.9 | Implementasi Halaman Manajemen Pemesanan..... | 97 |
| 5.1.10 | Implementasi Halaman Manajemen Penjualan..... | 98 |
| 5.1.11 | Implementasi Halaman Manajemen Stok dan Harga | 99 |
| 5.1.12 | Implementasi Halaman Laporan Keuangan..... | 100 |
| 5.1.13 | Implementasi Halaman Manajemen Kategori..... | 101 |
| 5.1.14 | Implementasi Halaman Manajemen Barang..... | 101 |
| 5.1.15 | Implementasi Halaman Manajemen Suplier | 102 |
| 5.1.16 | Implementasi Halaman Manajemen Data Operator | 102 |
| 5.1.17 | Implementasi Halaman Cetak Laporan | 103 |
| 5.2 | Pengujian sistem | 103 |
| BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN | | |
| 6.1 | Hasil Pengujian..... | 105 |
| 6.2 | Pembahasan | 108 |
| BAB VII PENUTUP | | |
| 7.1 | Kesimpulan..... | 110 |
| 7.2 | Saran..... | 110 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 112 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Siklus Pemrosesan Data dan Informasi | 24 |
| Gambar 3.1 Model Waterfall..... | 46 |
| Gambar 4.1 Use Case Toko 366 Gadget..... | 52 |
| Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Login..... | 55 |
| Gambar 4.3 Activity Diagram Manajemen Barang (Produk) | 56 |
| Gambar 4.4 Activity Diagram Pemesanan Barang..... | 57 |
| Gambar 4.5 Activity Diagram Registrasi..... | 58 |
| Gambar 4.6 Activity Diagram Manajemen Operator | 58 |
| Gambar 4.7 Activity Diagram Manajemen Suplier..... | 59 |
| Gambar 4.8 Activity Diagram Laporan Keuangan..... | 60 |
| Gambar 4.9 Activity Diagram Manajemen Kategori..... | 60 |
| Gambar 4.10 Activity Diagram Manajemen Penjualan..... | 61 |
| Gambar 4.11 Activity Diagram Manajemen Pemesanan..... | 62 |
| Gambar 4.12 Activity Diagram Manajemen Barang Retur | 63 |
| Gambar 4.13 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran..... | 64 |
| Gambar 4.14 Activity Diagram Manajemen Stok dan Harga Barang | 64 |
| Gambar 4.15 Class Diagram Sistem Informasi Penjualan dan Pengelolaan Barang pada Toko 366 Gadget | 66 |
| Gambar 4.16 Sequence Diagram Autentifikasi..... | 67 |
| Gambar 4.17 Sequence Diagram Manajemen Barang..... | 68 |
| Gambar 4.18 Sequence Diagram Manajemen Kategori | 69 |
| Gambar 4.19 Sequence Diagram Pesan Barang untuk User Member | 70 |

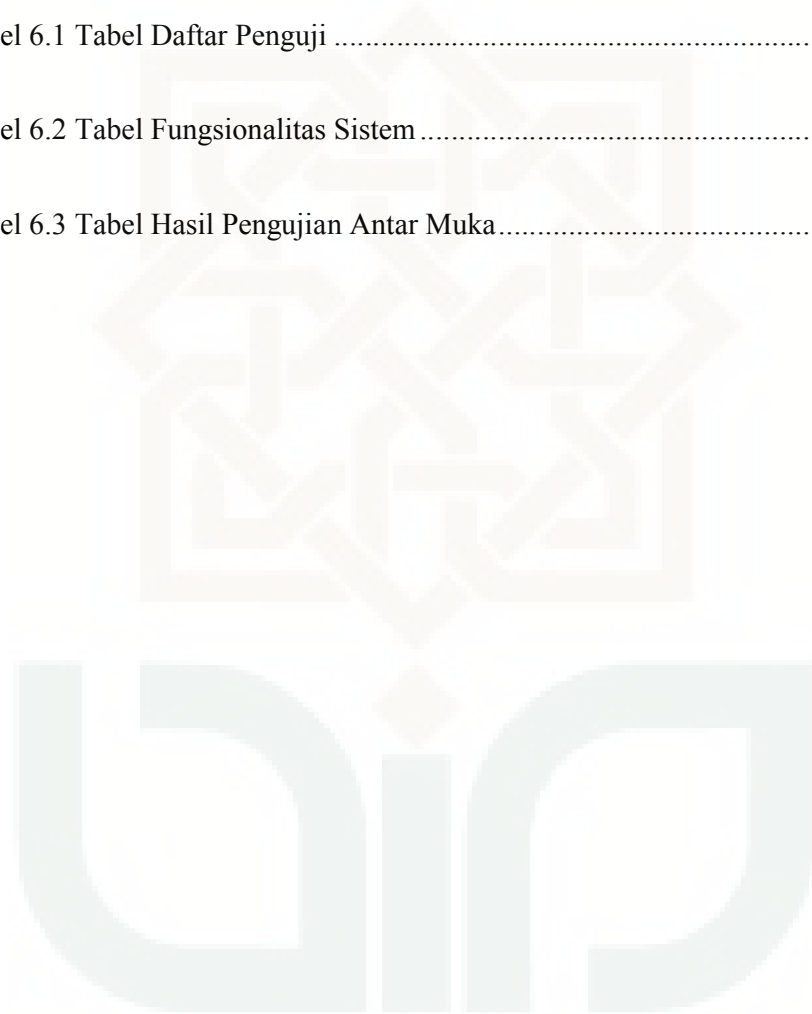
| | |
|--|----|
| Gambar 4.20 Sequence Diagram Pesan Barang untuk User Tidak Member ... | 70 |
| Gambar 4.21 Sequence Diagram Registrasi Member..... | 71 |
| Gambar 4.22 Sequence Diagram Laporan Keuangan..... | 72 |
| Gambar 4.23 Sequence Diagram Konfirmasi Status Pemesanan..... | 72 |
| Gambar 4.24 Sequence Diagram Manajemen Pemesanan..... | 73 |
| Gambar 4.25 Sequence Diagram Manajemen Penjualan..... | 74 |
| Gambar 4.26 Sequence Diagram Diagram Data Operator..... | 74 |
| Gambar 4.27 Relasi Tabel..... | 83 |
| Gambar 4.28 Rancangan Halaman Depan | 84 |
| Gambar 4.29 Rancangan Halaman Sign In User..... | 85 |
| Gambar 4.30 Rancangan Halaman Sign Out User | 85 |
| Gambar 4.31 Rancangan Halaman Check Out..... | 86 |
| Gambar 4.32 Rancangan Halaman Sistem Administrasi Pengolahan Data..... | 87 |
| Gambar 4.33 Rancangan Halaman Stok dan Harga Barang | 88 |
| Gambar 4.34 Rancangan Halaman Laporan Keuangan..... | 88 |
| Gambar 4.35 Rancangan Halaman Informasi | 89 |
| Gambar 5.1 Implementasi Halaman Depan | 94 |
| Gambar 5.2 Implementasi Halaman Sign Up User | 95 |
| Gambar 5.3 Implementasi Halaman Sign In User | 95 |
| Gambar 5.4 Implementasi Halaman Add to Chart | 96 |
| Gambar 5.5 Implementasi Halaman Check Out..... | 96 |
| Gambar 5.6 Implementasi Halaman Login Admin dan Operator | 97 |
| Gambar 5.7 Implementasi Halaman Manajemen Pemesanan untuk Admin.... | 98 |
| Gambar 5.8 Implementasi Halaman Manajemen Pemesanan untuk Operator. | 98 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 5.9 Implementasi Halaman Manajemen Penjualan | 99 |
| Gambar 5.10 Implementasi Halaman Manajemen Retur..... | 99 |
| Gambar 5.11 Implementasi Halaman Stok dan Harga | 100 |
| Gambar 5.12 Implementasi Halaman Laporan Keuangan | 100 |
| Gambar 5.13 Implementasi Halaman Manajemen Kategori..... | 101 |
| Gambar 5.14 Implementasi Halaman Manajemen Barang | 101 |
| Gambar 5.15 Implementasi Halaman Manajemen Suplier | 102 |
| Gambar 5.16 Implementasi Halaman Manajemen Data Operator | 102 |
| Gambar 5.17 Implementasi Halaman Cetak Laporan..... | 103 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka | 9 |
| Tabel 4.1 Definisi Aktor | 53 |
| Tabel 4.2 Definisi Use Case | 54 |
| Tabel 4.3 Tabel Penjualan | 75 |
| Tabel 4.4 Tabel Penjualan Detail | 76 |
| Tabel 4.5 Tabel Stok Barang | 76 |
| Tabel 4.6 Tabel Harga Barang | 77 |
| Tabel 4.7 Tabel Kategori Barang | 77 |
| Tabel 4.8 Tabel Produk Foto | 78 |
| Tabel 4.9 Tabel Produk | 78 |
| Tabel 4.10 Tabel Suplier | 78 |
| Tabel 4.11 Tabel Retur Barang | 79 |
| Tabel 4.12 Tabel Retur Detail | 79 |
| Tabel 4.13 Tabel Hasil Pemesanan Detail | 80 |
| Tabel 4.14 Tabel Pemesanan | 81 |
| Tabel 4.15 Tabel User Group | 81 |

| | |
|---|-----|
| Tabel 4.16 Tabel User..... | 82 |
| Tabel 4.17 Tabel Member..... | 82 |
| Tabel 5.1 Tabel Pengujian Sistem..... | 103 |
| Tabel 6.1 Tabel Daftar Penguji..... | 105 |
| Tabel 6.2 Tabel Fungsionalitas Sistem..... | 106 |
| Tabel 6.3 Tabel Hasil Pengujian Antar Muka..... | 108 |



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PENGELOLAAN BARANG PADA TOKO 366 GADGET

Ismail Sembiring
07650027

INTISARI

Dalam bidang perdagangan teknologi informasi sangat membantu dalam menunjang keberhasilan pengusaha, mulai dari perusahaan besar sampai dengan UKM. Dengan adanya teknologi informasi seperti e-commerce atau toko online maka pemasaran produk akan lebih efisien. Teknologi informasi juga sangat membantu pengolahan data di bidang perdagangan seperti mengetahui persediaan barang, transaksi penjualan, barang retur, yang berguna untuk membantu mengetahui omset perusahaan.

Untuk mengatasi hal tersebut diperlukan manajemen yang dapat menunjang dalam pengolahan data dengan menggunakan alat dan fasilitas komputer. Kegunaan komputer sangat fleksibel di segala bidang, sehingga menjadikan komputer semakin banyak digunakan untuk menggantikan pekerjaan yang sifatnya rutinitas dan rumit. Hal ini mengakibatkan penggunaan komputer terutama penerapannya dalam komputerisasi sistem dalam penjumlahan gadget dan lain-lain. Sehingga diperlukan adanya informasi yang tepat dan cepat.

Kata Kunci : e-commerce, omset, komputerisasi sistem.

**WEB BASED
SALE AND MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM
AT 366 GADGET ONLINE STORE**

Ismail Sembiring
07650027

ABSTRACT

In the field of trade , information technology is very helpful in the success of businesses, ranging from large companies to SMEs. With the information technology such as e-commerce or online store then it would be more efficient marketing of products . Information technology is also very helpful in the field of data processing such as trading knowing inventory, sales transactions, return goods , which is useful to help determine the turnover businessmen.

To overcome this management required to support the processing of data using computer tools and facilities. The usefulness of the computer is very flexible in all areas, making computers increasingly used to replace the jobs that are routine and complicated. This resulted in the use of computers, especially their applicability in the computerized system in the addition of gadgets and others. So necessary to have accurate and fast.

Keywords : e - commerce , turnover , computerized system .

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dunia teknologi saat ini terus maju dibandingkan sebelumnya, dan akan berkembang secara terus menerus. Perkembangan dunia usaha untuk penggunaan teknologi informasi merupakan kebutuhan. Karena memang pada kenyataannya penggunaan komputer itu sendiri jelas ada manfaatnya di berbagai macam bidang. Seperti misalnya di bidang perdagangan, pendidikan, telekomunikasi, kesehatan, dan bidang-bidang lainnya. Dalam bidang perdagangan teknologi informasi sangat membantu dalam menunjang keberhasilan pengusaha, mulai dari perusahaan besar sampai dengan UKM. Dengan adanya teknologi informasi seperti e-commerce atau toko online maka pemasaran produk akan lebih efisien. Pertumbuhan penjualan sistem e-commerce, diprediksi akan meningkat pesat pada tahun 2013 ini. Para analis setidaknya memperkirakan adanya peningkatan hingga 17 persen hingga mencapai US\$1,2 trilyun atau sekitar Rp 11.910 trilyun secara global. Satu hal yang mengejutkan, pertumbuhan ini disokong oleh aktivitas negara-negara di Asia-Pasifik, khususnya Indonesia.

Menjamurnya tingkat pemakai internet di Indonesia saat ini menjadikan berbelanja online salah satu pilihan yang tidak asing lagi bagi masyarakat di Indonesia. Seiring dengan hal ini, membuat semakin

menjamurnya toko online di tanah air sehingga kebiasaan berbelanja di pusat perbelanjaan atau di mall berubah menjadi belanja via toko online.

Saat ini jumlah pemakai internet di Indonesia menurut Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) mencatat jumlah 62,9 juta orang dari total 215 juta penduduk, jumlah pemakai ini masih tergolong sedikit, tetapi disisi lain menurut riset dari daily social dan daily transpayment gateway Indonesia diperkirakan pengguna internet akan mencapai angka 150 juta orang dalam kurun waktu lima tahun mendatang. Angka yang meningkat tajam ini mengisyaratkan bahwa prospek perkembangan e-commerce di Indonesia ditahun-tahun mendatang akan menjadi sangat cerah.(*www.kompas.com, 2011*)

Teknologi informasi juga sangat membantu pengolahan data di bidang perdagangan seperti mengetahui data penjualan barang, transaksi pemesanan, barang retur, yang berguna untuk membantu mengetahui omset perusahaan.

Pada penelitian ini penulis mengambil obyek pada “Toko 366 Gadget” yang bergerak di bidang distribusi gadget yang sistem pengolahan datanya masih secara manual dan sistem pemasaran masih secara offline. Sistem manual yang digunakan menyebabkan lambatnya informasi yang dihasilkan. Untuk mengatasi hal tersebut diperlukan manajemen yang dapat menunjang dalam pengolahan data dengan menggunakan alat dan fasilitas komputer. Kegunaan komputer sangat

fleksibel di segala bidang, sehingga menjadikan komputer semakin banyak digunakan untuk menggantikan pekerjaan yang sifatnya rutinitas dan rumit. Hal ini mengakibatkan penggunaan komputer terutama penerapannya dalam komputerasi sistem dalam penjualan gadget dan lain-lain. Sehingga diperlukan adanya informasi yang tepat dan cepat. Toko ini belum mempunyai sistem yang membantu dalam pengolahan data penjualan dan mengatur dalam manajemen pengelolaan pemesanan. Selain itu, toko ini juga belum mempunyai system yang dapat mengatur mengenai transaksi, proses penjualan dan data penjualan dan pemesanan di Toko 366 Gadget.

Dengan latar belakang diatas, penulis terdorong untuk mencoba membuat suatu sistem informasi yang dapat memudahkan perusahaan terutama dalam hal pengolahan data dan penjualan. Hal tersebut dilakukan mengingat betapa besarnya pengaruh penjualan gadget terhadap tingkat pendapatan perusahaan, untuk itu penulis mengambil judul tugas akhir adalah “SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PENGELOLAAN BARANG PADA TOKO 366 GADGET”

1.2. Perumusan Masalah

Penjualan gadget akan lebih baik apabila pemasaran yang di lakukan melalui Toko Online dengan harapan omset penjualan gadget lebih tinggi dari sebelumnya, dan sistem informasi pengelolaan barang untuk mengetahui data penjualan. Maka dari itu perumusan masalah yang diangkat di sini :

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang *website* toko *online* yang sederhana dan ringan, namun dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan memudahkan penjual dalam mengelola data.
2. Bagaimana membuat *website* toko *online* agar dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan transaksi jual beli gadget.

1.3. Pembatasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada dan untuk mengurangi kemungkinan terjadinya pembahasan yang terlalu panjang lebar dan tidak terarah, maka penulis membatasi :

1. Laporan *dropshiping* meliputi orderan penjualan, pengiriman barang, pemesanan, dan nota penjualan.
2. Membahas tentang pembuatan web toko online dengan sistem informasi penjualan dan pemasaran yang lebih efisien

3. Sistem yang dibuat menerima input data penjualan manual dari admin dan operator, menerima input data retur manual dari admin dan operator, dan laporan keuangan yang di implementasikan hanya *operational cash flow* saja yaitu *cash in* dan *cash out*.

1.4. Tujuan Proyek Akhir

Tujuan utama dari penulisan Proyek akhir ini adalah

1. Merancang *website* toko *online* yang sederhana dan ringan, namun dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan memudahkan penjual dalam mengelola data.
2. Membuat *website* toko *online* agar dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan transaksi jual beli gadget.

1.5. Manfaat Proyek Akhir

Manfaat yang diharapkan dari penulisan proyek akhir ini adalah:

1. Mengembangkan sistem informasi penjualan berupa web *e-commerce* toko online pada toko 366 gadget yang dapat meningkatkan penjualan
2. Pembuatan laporan mingguan dan bulanan penjualan barang pada toko 366 gadget yang dapat membantu untuk mengetahui arus keuangan yaitu *cash in* dan *cash out*
3. Membantu pemilik toko untuk mengetahui data penjualan dan pemesanan serta barang *return*

1.6. Metodologi Penelitian

1.6.1. Jenis Data.

Adapun jenis data yang dikumpulkan dalam pembuatan laporan ini sebagai berikut:

1. Data Primer.

Yaitu data yang diperoleh secara langsung dari perusahaan yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Seperti prosedur penjualan pada Toko 366 Gadget

2. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung, melewati satu atau lebih, pihak yang bukan peneliti sendiri, berupa dokumen atau arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah pengolahan data penjualan

1.6.2. Metode Pengumpulan Data

Dalam melaksanakan suatu penelitian mengumpulkan data-data adalah hal yang sangat penting untuk mengetahui kondisi perusahaan, oleh karena itu perlu ditangani sangat serius agar diperoleh hasil secara tepat. Adapun cara pengumpulan data yang dipakai adalah :

1. Metode Wawancara

Suatu pengumpulan data yang mengajukan pertanyaan secara langsung kepada sumber data yang diteliti, dalam hal ini personalia, Pemilik dan karyawan perusahaan yang bersangkutan.

2. Metode Observasi

Cara mengumpulkan data dengan cara mengamati jalannya sistem yang ada pada perusahaan.

3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku literatur yang ada hubungannya dengan masalah yang diteliti.

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasar penelitian yang telah dilakukan penulis mengenai Sistem Informasi Penjualan dan Pengelolaan Barang pada Toko 366 Gadget, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem *e-commerce* atau toko online gadget berbasis web telah berhasil dilakukan dengan baik dan dapat memudahkan penjual dan pengunjung dalam pengolahan data dan transaksi jual beli. Dapat disimpulkan bahwa secara garis besar sistem dapat beroperasi dengan baik dan dianggap cukup efisien, hal ini dapat dilihat dari hasil pengujian sistem antarmuka yang menunjukkan bahwa total responden yang setuju sistem berjalan dengan baik sebesar 91,4%.
2. Penulis telah berhasil membuat *website* toko *online* yang dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan transaksi jual beli gadget. Terbukti dari hasil pengujian sistem yang telah dilakukan menunjukkan 100% sistem berhasil beroperasi.

7.2 Saran

Penelitian yang dilakukan tentunya tidak lepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk pengembangan sistem lebih lanjut diperlukan perhatian terhadap beberapa hal, diantaranya :

1. Toko online tersebut masih perlu dikembangkan di versi *mobile* untuk memudahkan calon *customer* dalam melakukan transaksi

2. Laporan Keuangan yang masih sederhana, perlu di kembangkan lagi agar laporan keuangan jadi lebih baik lagi

Akhirnya dengan segala keterbatasan sistem yang dibangun oleh penulis, penulis berharap bahwa sistem ini akan memberikan gagasan baru bagi pembaca untuk mengembangkan lebih lanjut.



DAFTAR PUSTAKA

- Anastasia, D. (2001). *Mengenal E-Business*. Yogyakarta: Andi.
- Astriani, D. (2013, January 30). *Perbedaan Http dan Https*. Retrieved October 12, 2013, from Ilmu komputer: <http://ilmukomputer.org/2013/01/30/perbedaan-http-dan-https/>
- Bramasta. (2012, Desember 21). *Ilmu Komputer*. Retrieved October 12, 2013, from bramastaaditya.blogspot.com: <http://bramastaaditya.blogspot.com/2012/12/pengertian-e-mail.html>
- Fees, R. W. (1999). *Prinsip-Prinsip Akuntansi*. Jakarta: Erlangga.
- F Nash, John, diterjemahkan oleh La Midjan. 2003. "*Sistem Informasi Akuntansi I Pendekatan Manual Pratika Penyusunan Metode dan Prosedur*". Bandung : Lembaga Informatika Akuntansi.
- Grudnitski, J. B. (1986). *Information System: Theory and Practice*. New York.
- Hariyanto, Bambang. (2004). *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung, Indonesia: Informatika Bandung.
- Ill, R. J. (1982). *Data Processing System and Concept*. McGraw-Hill: New York.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Lamida, J. K. (2008). *Pengembangan Perangkat Lunak Pengelola Data Kehadiran Pegawai Jurusan Teknik Elektro Universitas Negeri Jakarta menggunakan Java dan RFID*. Jakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta.
- Lucas, Henry J. 2000, *Information Technology for Managemen*, 7th ed, McGraw-Hill
- M.Scott, G. (2001). *Prinsip-Prinsip Sistem Informasi Manajemen*. Mc Graw Hill: Jakarta.
- McLeod, J. R. (2001). *Sistem Informasi Edisi 7 Jilid 2*. Jakarta: Prenhallindo.
- Mulyadi. (2001). *Akuntansi Manajemen : Konsep, Manfaat dan*. Jakarta: Salemba Empat.
- Nugroho, B. (2005). *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Nugroho, I. A. (2012). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN . ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN , 1*.
- Nurakhman, I. (2004). *Kompeterisasi Sistem Pengolahan Data Penjualan Pada PT. Karya Toha Semarang. Kompeterisasi Sistem Pengolahan Data Penjualan Pada PT. Karya Toha Semarang , 1*.

Nurhayanti, S. (2012). Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Tas “Super Naufal2 Menggunakan Visual FoxPro 6. *Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Tas “Super Naufal2 Menggunakan Visual FoxPro 6* , 1.

O'Brien, J. A. (2002). *Management Information System*. New York: McGrawHill.

Pressman, Roger S. (1997). *Software Engineering : A Practitioner’s Approach*. Fifth edition, Mc Graw-Hill International Edition, New York

Putra, H. Y. (2011). Menbangun Toko Online untuk Pengusaha batik bantu tugiran Berbasis Web dengan implementasi PHP dan Mysql. *Menbangun Toko Online untuk Pengusaha batik bantu tugiran Berbasis Web dengan implementasi PHP dan Mysql* , 1.

Subatri, T. (2004). *Akutansi, Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Sufandi, U. U. (2003-2007). Bijak Memilih Web Browser. *Ilmu Komputer* , 1.

O'Brien, J. A. (2002). *Management Information System*. New York: McGrawHill.

Turban, Efraim. (2005). *Decision Support Systems and Intelligent Systems, edisi Bahasa Indonesia Jilid 1*. Yogyakarta: Andi.

www.kompas.com. (2008-2011). Perkembangan Ecommerce di Indonesia. <http://ekonomi.kompasiana.com/bisnis/2013/01/15/perkembangan-ecommerce-di-indonesia-524595.html> , p. 1.

Yudistira, D. S. (2011). Perkembangan e-commerce di indonesia. 2.

LAMPIRAN A

A. *Source Code database.php*

```
$active_group = 'default';

$active_record = TRUE;

$db['default']['hostname'] = 'localhost';
$db['default']['username'] = 'root';
$db['default']['password'] = '';
$db['default']['database'] = '366selluler';
$db['default']['dbdriver'] = 'mysql';
$db['default']['dbprefix'] = '';
$db['default']['pconnect'] = TRUE;
$db['default']['db_debug'] = false;
$db['default']['cache_on'] = FALSE;
$db['default']['cachedir'] = '';
$db['default']['char_set'] = 'utf8';
```

B. *Source Code home_view.php*

```
<div class="center_content">
    <div class="center_title_bar">Latest Products</div>
    <?php if(count($latest_product_list)){?>
        <?php foreach($latest_product_list as
        $latest_product){?>
            <div class="prod_box">
```

LANJUTAN 1 *Source Code* homeview.php

```
<div class="top_prod_box"></div>
    <div class="center_prod_box">
        <div class="product_title"><a
href="<?=site_url('barang/index/'. $latest_product-
>id);?>"><?=$latest_product->nama;?></a></div>
            <div class="product_img"><a
href="<?=site_url('barang/index/'. $latest_product-
>id);?>"></a></div>
                <div class="prod_price"><span
class="price">Rp. <?=rp($latest_product-
>harga_jual,2);?></span></div>
                    </div>
                        <div class="bottom_prod_box"></div>
                            <div class="prod_details_tab"> <a
href="<?=site_url('barang/index/'. $latest_product->id);?>"
class="prod_details">details</a> </div>
                                </div>
                                    <?php }?>
                                        <?php } ?>
                                            </div>
```

LANJUTAN 2 *Source Code* cari.php

```

<td><br>
    <label>Kelurahan</label>
</td>
<td><br>
    <label>:</label>
</td>
<td><br>
    <select class="smallInput wide kelurahan"
name='txt_kelurahan'>
    <option value="">Pilih Kelurahan</option>
    </select>
</td>
</tr>
<tr>
<td>
    <label>Harga</label>
</td>
<td>
    <label>:</label>
</td>
<td>
    <input type='radio' name='txt_harga' value='2000000' >
< Rp 2.000.000,- <br>
    <input type='radio' name='txt_harga' value='5000000' >
Rp 2.000.000,- s/d Rp 5.000.000,- <br>
    <input type='radio' name='txt_harga' value='5000001' >
> Rp 5.000.000,- <br>
</td>
</tr>
<td><br>
    <label>Periode</label>
</td>
<td><br>
    <label>:</label>
</td>
<td><br>
<input type='radio' name='txt_periode' value='Bulan' >Bulanan
<input type='radio' name='txt_periode' value='3 Bulan' >3
Bulan
<input type='radio' name='txt_periode' value='Tahun' >1 Tahun
</td>
</tr>
<tr>
<td><br>
    <label>Penghuni</label>
</td>
<td><br>
<label>:</label>

```

LANJUTAN 3 *Source Code* cari.php

```

</td>
<td><br>
<input type='radio' name='txt_penghuni' value='Pria' >Pria
<input type='radio' name='txt_penghuni' value='Wanita'>Wanita
<input type='radio' name='txt_penghuni' value='Umum' >Umum
</td>
</tr>
<tr>
<td><br>
<label>Peliharaan</label>
</td>
<td><br>
<label>:</label>
</td>
<td><br>
<input type='radio' name='txt_peliharaan' value='Boleh'>Boleh
<input type='radio' name='txt_peliharaan' value='Tidak Boleh'
>Tidak Boleh
</td>
</tr>
<tr>
<td><br>
<label>Fasilitas</label> <br />
</td>
<td><br>
<label>:</label>
</td>
<td><br>
<?php
    include "inc/inc.koneksi.php";
    $query = "SELECT * FROM list_fasumum";
    $hasil = mysql_query($query);
    while ($data = mysql_fetch_array($hasil))
    {
        echo "<input type='checkbox'
value='\".$data['id_list_fasumum'].\"' name='fasumum[]' />
\".$data['nama_list_fasumum'].\"<br />";
    }
?>
</td>
</tr>
</tbody>
</table>
<div class="buttons">
<strong><input type="submit" name="Submit"
value="Cari"></strong>
</div><div class="clearfix"></div>
</form>

```

LANJUTAN 4 *Source Code cari.php*


```

</div>
</div>
    </div>
    </div>
    <div class="ie_clearing">&nbsp;</div>
        <!-- End: IE Column Clearing -->
    </div>
    <!-- end: #ads_col -->
<script>
$(document).ready(function()
{
    $( ".kabupaten" ).change(function() {
        var kab=$(this).val();
        var dataString = 'kab='+ kab;

        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "page/ajax_cari.php",
            data: dataString,
            cache: false,
            success: function(html)
            {
                $(".kecamatan").html("<option value=''>Pilih
Kecamatan</option>" +html);
                $(".kelurahan").html("<option value=''>Pilih
Kelurahan</option>");
            }
        });
    });
    $(".kecamatan" ).change(function() {
        var kab=$( ".kabupaten" ).val();
        var kec=$(this).val();
        var dataString = 'kab='+kab+'&kec='+kec;
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: "page/ajax_cari.php",
            data: dataString,
            cache: false,
            success: function(html)
            {
                $(".kelurahan").html("<option
value=''>Pilih Kelurahan</option>" +html);
            }
        });
    });
});
</script>

```

C. Source Code Menampilkan Kampus Terdekat Pada detailkost.php

```

<div class="box_heading">Kampus Terdekat</div>
<?php
    $radius=5;
    $query_kost = mysql_query("SELECT lat,lng FROM kost
WHERE id_kost='$id' ");
    $koordinat = mysql_fetch_array($query_kost);
    $latitude = $koordinat['lat'];
    $longitude = $koordinat['lng'];
    //$radius dalam kilometer. radius dibuat 5km dario kost.
    //1.609344 adalah jumlah kilometer dalam satu mil,
    //60 adalah jumlah menit dalam satu derajat
    //1,1515 adalah jumlah satuan mil dalam satu mil laut
    $query=mysql_query("SELECT nama_kampus,
    (((acos(sin((\".$latitude.\"*pi()/180)) *
sin(`lat_kampus`*pi()/180))+cos((\".$latitude.\"*pi()/180)) *
cos(`lat_kampus`*pi()/180)) * cos(((\".$longitude.\"-
`lng_kampus`)*pi()/180))))*180/pi())*60*1.1515*1.609344) as
distance FROM kampus WHERE status='Y' HAVING distance <=
\".$radius.\" LIMIT 20 ");
    $row=mysql_fetch_row($query);
    if(!$row)
        echo "Kampus Terdekat tidak ditemukan";
    else
    {
        $no=1;
        echo "<table border=1 width='100%'>";
        echo "<tr bgcolor='d9d9d9'>";
        echo "<td><b>No</b></th>";
        echo "<td><b>Nama Kampus</b></td>";
        echo "<td><b>Jarak Dari Kost</b></td>";
        echo "</tr>";
        do{
            if(($no % 2)==0){
                $warna="#FFCC66";
            }else{
                $warna="#FF9933";
            }
            list($nama,$jarak)=$row;
            echo "<tr>";
            echo "<td bgcolor=$warna>$no</td>";
            echo "<td bgcolor=$warna>$nama</td>";
            echo "<td bgcolor=$warna>".round($jarak,2). " Km</td>";
            echo "</tr>";
            $no++;
        }while($row=mysql_fetch_row($query));
        echo "</table><br/>";
    }
?>

```

D. Source Code detaillokasi.php

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=utf-8" />
    <title>Latihan Google map</title>
    <style type='text/css'>
#peta {
  width: 100%;
  height: 300px;
}
</style>
    <script type="text/javascript"
src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"></scrip
t>
    <script src="js/jquery.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      (function() {
window.onload = function() {
var map;
  var locations = [
    <?php
//konfigurasi koneksi database
mysql_connect('localhost','root','');
mysql_select_db('skripsi_kost');
$sql_lokasi="select lat,lng from kost where
id_kost='$id'";
$result=mysql_query($sql_lokasi);
// ambil nama,lat dan lon dari table lokasi
while($data=mysql_fetch_object($result)){
?>
['<?=$data->id_kost;?>', <?=$data->lat;?>, <?=$data->lng;?>],
<?
    }
?>
];
//Parameter Google maps
var options = {
  zoom: 11, //level zoom
  //posisi tengah peta
  center: new google.maps.LatLng(-7.8008, 110.380643),
  mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
};
// Buat peta di
var map = new
google.maps.Map(document.getElementById('peta'), options);
// Tambahkan Marker

```

LANJUTAN 1 *Source Code* detaillokasi.php

```

var infowindow = new google.maps.InfoWindow();

var marker, i;
/* kode untuk menampilkan banyak marker */
for (i = 0; i < locations.length; i++) {
    marker = new google.maps.Marker({
        position: new google.maps.LatLng(locations[i][1],
locations[i][2]),
        map: map,
        icon: 'images/kost.png'
    });
    /* menambahkan event klik untuk menampilkan
infowindows dengan isi sesuai denga
marker yang di klik */

        google.maps.event.addListener(marker, 'click',
(function(marker, i) {
            return function() {
                var id= locations[i][0];

                $.ajax({
                    url : "inc/get_info.php",
                    data : "id=" +id ,
                    success : function(data) {

                        infowindow.setContent(data);
marker);
                        infowindow.open (map,
                    }
                });
            }
        })(marker, i));
    }
};
})();

</script>
</head>
<body>

    <div id="peta"></div>

</body>
</html>

```

E. Source Code get_info.php

```

<?php
    //konfigurasi koneksi database
    mysql_connect('localhost','root','');
    mysql_select_db('skripsi_kost');

$id=$_GET['id'];
    $sql_lokasi="select * from kost where
id_kost='$id' ";
        $result=mysql_query($sql_lokasi);
        while($data=mysql_fetch_object($result)){
            $content="<div id=\"content\">
                <div id=\"siteNotice\">
                </div>
                <h3 id=\"firstHeading\" class=\"firstHeading\">$data-
>nama_kost</h3>
                <div id=\"bodyContent\"> <p>
                <img src=\"images/kost/$data->foto\"
style=\"float:left;margin:0 5px 0 0; width:90px;
height:90px;\">
                $data->deskripsi </p>
                </div></div>";
            }
        echo $content;
?>

```

F. Source Code lokasi.php

```

(function() {
    window.onload = function() {
        var map;
        var locations = [
            <?php
            mysql_connect('localhost','root','');
            mysql_select_db('skripsi_kost');
            $sql_lokasi="select id_kost,lat,lng from kost ";
            $result=mysql_query($sql_lokasi);
            while($data=mysql_fetch_object($result)){
                ?>
                ['<?=$data->id_kost;?>', <?=$data->lat;?>, <?=$data-
>lng;?>],
                <?
                }
            ?>
        ];
    }
}

```

LANJUTAN 1 Source Code lokasi.php

```

//Parameter Google maps
var options = {
    zoom: 13, //level zoom
    //posisi tengah peta
    center: new google.maps.LatLng(-7.8008, 110.380643),
    mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
};
var map = new
google.maps.Map(document.getElementById('peta'), options);
var infowindow = new google.maps.InfoWindow();
var marker, i;
for (i = 0; i < locations.length; i++) {
    marker = new google.maps.Marker({
        position: new google.maps.LatLng(locations[i][1],
locations[i][2]),
        map: map,
        icon: 'images/kost.png'
    });

google.maps.event.addListener(marker, 'click',
(function(marker, i) {
    return function() {
        var id= locations[i][0];
        $.ajax({
            url : "inc/get_info.php",
            data : "id=" +id ,
            success : function(data) {
                infowindow.setContent(data);
                infowindow.open(map, marker);
            }
        });
    }
})(marker, i));
});
})();
</script>
</head>
<body>

    <div id="peta"></div>

</body>
</html>

```