# PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

# SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Matematika



diajukan oleh

Irwan Adiwidia Kurnia 10600001

Kepada

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

2014



# Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

### PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor: UIN.02/D.ST/PP.01.1/1777/2014

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul

: Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika siswa SMP/MTs

pada Materi Pythagoras

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nama

: Irwan Adiwidia Kurnia

MIM

: 10600001

Telah dimunaqasyahkan pada

: 12 Juni 2014

Nilai Munaqasyah

: A-

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

# TIM MUNAQASYAH:

Ketua Sidang

Mulin Nu'man, M.Pd

NIP. 19800417 200912 1 002

Penguji I

Dr. Ibrahim, M.Pd

NIP.19791031 200801 1 008

Yenny Anggreini, M.Sc

Yogyakarta, 20 Juni 2014

UIN Sunan Kalijaga

kultas Sains dan Teknologi

Dekan

SUNAN N Boor. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D

NIP. 19580919 198603 1 002



# **SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Hal : Persetujuan SkripsiLamp : 3 Eksemplar Skripsi

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : IRWAN ADIWIDIA KURNIA

NIM : 10600001

Judul Skripsi : Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika

dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa

SMP/MTs pada Materi Pythagoras

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Pendidikan Matematika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqosyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 4 Juni 2014

Pembimbing I

Mulin Nu'man, M.Pd

NIP . 19800417 200912 1 002



# **SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Hal : Persetujuan SkripsiLamp : 3 Eksemplar Skripsi

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : IRWAN ADIWIDIA KURNIA

NIM : 10600001

Judul Skripsi : Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika

dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa

SMP/MTs pada Materi Pythagoras

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Pendidikan Matematika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqosyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 4 Juni 2014

Pembimbing II

Yenny Anggreini, M.Sc.

### SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Irwan Adiwidia Kurnia

NIM : 10600001

Prodi/Smt : Pendidikan Matematika/ VIII

Fakultas : Sains dan Teknologi

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul "Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras" tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Juni 2014

Pembuat pernyataan

Irwan Adiwidia Kumia

NIM.10600001

# **MOTTO**

"I am Bad and That is Good, I Will Never Be Good and That's not Bad, There's no One I'd Rather Be Than Me"
Teman adalah seseorang yang mengakui keberadaan kita. Tidak akan pernal saya maafkan siapapun yang menyakiti teman-teman saya!
"Belajar untuk menghargai, Belajar untuk mencintai, Belajar untuk mengetahui, Belajar untuk memahami, dan Belajar untuk menjadi Penguasa diatas Penguasa yang ada di dunia ini"

# **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini kupersembahkan kepada
Ibu, Ibu, Ibu, Ibu, Ibu, Ayah, kedua adiku Irna dan Idwar
dan Alm.Kakaku Krisna Widi Kurnia
Serta Genesis Family net RF Online spesial untuk LUCY

&

# Almamaterku

PRODI PENDIDIKAN MATEMATIKA
UIN SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA

### KATA PENGANTAR

### Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Msalah Matematika siswa SMP/MTs pada materi Pythagoras" ini dengan baik dan lancar. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Agung Muhammad SAW.

Skripsi ini berawal dari proposal penelitian payung dosen pembimbing Mulin Nu'man, M.Pd. Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak yang sangat bermanfaat bagi penulis. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga,
- Bapak Dr. Ibrahim, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Matematika Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga,
- 3. Bapak Mulin Nu'man, M.Pd., selaku Pembimbing I dan sekaligus sebagai Pembimbing Akademik yang telah meluangkan waktunya dan dengan sabar memberikan bimbingan, pengarahan, dan dukungan yang luar biasa kepada penulis selama penyusunan skripsi ini,

- 4. Ibu Yenny Anggreini, M.Sc., selaku Pembimbing II yang telah rela meluangkan waktu, pikiran, tenaga, dan kesabaran dalam membimbing penulis selama penyusunan skripsi,
- Segenap dosen dan karyawan fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu kepada penulis,
- 6. Ibu Jamil Suprihatiningrum, M.Pd. Si, Bapak Danuri, M.Pd, Bapak Wahmad, S.Pd., dan Ibu Ristiyani, S.Pd selaku validator ahli yang telah memberikan penilaian terhadap SSP dan telah memberikan kritik, saran, dan masukan demi perbaiakn SSP yang lebih baik,
- Kepada bapak Widayat Umar, S.Pd., M.Pd. Si. Selaku kepala SMPN 12
   Yogyakarta beserta staff yang telah memberikan izin penelitian dan bimbingan selama penelitian,
- 8. Kedua orang tua yang selalu mendoakan dan memfasilitasi penulis. Ibu Ibu Ibu Ibu Wintarsih "iir janji banggain ibu!!",
- Teman-teman seperjuangan dalam penelitian payung grup 1 dan grup 2,
   Farhah, Jeje, Arista, Hasan, Fauzi, Anas, dan Kiki,
- 10. Ade-ade Failed (VIII D), ade-ade kelas VIII C dan VIII E yang telah bersedia memberikan kesempatan untuk penelitian,
- 11. Teman-teman PLP SMA N 12 Yogyakarta, Jeje, Eza, Kiki, Riza, Arnanda, Ayu, dan Dindong yang telah memberikan support dan bantuan selama penelitian,

12. Sahabat dekatku selama di Jogja Achiel, Ipin, dan Yuyun dan teman-teman

KKN angkatan 82 Dukuh Karanglo khusus untuk teman yang selalu

memberikan saran dan pembelajaran Gigih dan Mas Yan,

13. Teman-teman gamer di KW net dan Genesis net yang selalu memberikan

dukungan dan pengalaman pembelajaran yang berharga,

14. Special untuk temanku, sahabatku, pacarku, dan juga partnerku yang kini

hilang di ambil orang tidak bertanggung jawab LUCY Core i5,

15. Khusus untuk orang yang jauh disana yang masih disimpan Tuhan untuk

mendampingi hidupku kelak,

16. Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan

skripsi ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari semua pihak

guna perbaikan dan penyempurnaan tulisan berikutnya sangat penulis harapkan.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi bagi para pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 4 Juni 2014

Penulis

Irwan Adiwidia Kurnia

10600001

Х

# **DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Batasan Masalah	11
D. Rumusan Masalah	12
E. Tujuan Penelitian	12
F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	12
G. Manfaat Penelitian	14

Н.	Batasan Pengembangan	15
I.	Definisi Istilah	15
BAB I	I TINJAUAN PUSTAKA	17
A.	Kajian Teori	17
	1. Pembelajaran Matematika	17
	2. Group Investigation (GI)	20
	3. Pemecahan Masalah Matematika	23
	4. Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode	
	Group Investigation (GI)	25
	5. Teorema Pythagoras	34
В.	Penelitian yang Relevan	38
C.	Kerangka Berpikir	42
BAB I	II METODE PENELITIAN	43
A.	Model Penelitian	43
В.	Desain Penilaian Produk	53
C.	Subjek Penelitian	53
D.	Setting Penelitian	53
E.	Instrumen Penelitian	54
F.	Teknik Analisis Instrumen Penelitian	58
G.	Teknik Pengumpulan Data	66
H.	Hasil Analisis Data	68
BAB I	V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	76
A.	Hasil Penelitian Pengembangan	76

	1.	Tahap Analisis (Analysis)	77
	2.	Tahap Perancangan (Design)	84
	3.	Tahap Pengembangan (Development)	87
	4.	Tahap Implementasi (Implementation)	96
	5.	Tahap Evaluasi (Evaluation)	125
B.	Pe	mbahasan	132
BAB V	V K	ESIMPULAN DAN SARAN	146
A.	Ke	simpulan	146
B.	Sa	ran	147
	1.	Saran Pemanfaatan	147
	2.	Pengembangan Lebih Lanjut	148
DAFT	AR	PUSTAKA	150
LAMF	PIRA	AN-LAMPIRAN	153

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kategori Reliabilitas	61
Tabel 3.2 Kategori Tingkat Kesukaran	63
Tabel 3.3 Hasil Tingkat Kesukaran Butir Soal	63
Tabel 3.4 Kriteria Daya Beda	65
Tabel 3.5 Hasiil Perhitungan Daya Pembeda	66
Tabel 3.6 Pedoman Pemberian Skor	69
Tabel 3.7 Kriteria Kategori Penilaian Ideal	69
Tabel 3.8 Hasil Penilaian Kualitas SSP	70
Tabel 3.9 Kategori Keefektifan Hasil Belajar	72
Tabel 3.10 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	72
Tabel 3.11 Pedoman Penskoran Lembar Skala berdasarkan Skala <i>Likert</i>	73
Tabel 3.12 Distribusi Frekuensi Respon Guru	74
Tabel 3.13 Hasil Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran	75
Tabel 4.1 Hasil Analisis SK, KD, dan Indikator	78
Tabel 4.2 Analisis Kompetensi dan Materi Ajar	79
Tabel 4.3 Kritik, Saran, atau Masukan dari Validator Ahli	90
Tabel 4.4 Jumlah Skor Penilaian dari para Penilai	92
Tabel 4.5 Hasil penilaian Kualitas SSP Tiap Komponen	93
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Kualitas SSP Secara Keseluruhan	93
Tabel 4.7 Pelaksanaan Implementasi	97

	Tabel 4.8 Hasil <i>Pre-test</i> dan	Post-test	130
--	-------------------------------------	-----------	-----

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alat Peraga teorema Pythagoras	33
Gambar 2.2 Ilustrasi Gambar Menemukan Teorema Pythagoras	35
Gambar 2.3 Segitiga Sama Sisi	36
Gambar 2.4 Segitiga Siku-Siku Sama Kaki	37
Gambar 2.5 Kerangka Berpikir dalam Penelitian Pengembangan SSP	
Matematika	42
Gambar 3.1 Tahap-tahap Penelitian Pengembangan	52
Gambar 3.2 Screen Shoot Output Uji Reliabilitas	62
Gambar 3.3 Rentang Skor Lembar Skala Berdasarkan Skala <i>Likert</i>	74
Gambar 4.1 Tampilan <i>Cover</i> SSP Matematika dengan Metode GI	76
Gambar 4.2 Peta kebutuhan SSP Matematika	84
Gambar 4.3 Kerangka SSP Matematika dengan Metode GI	86
Gambar 4.4 Grafik Persentase Keidealan Tiap Aspek Penilaian	94
Gambar 4.5 Tampilan Bentuk dari Penyusunan Alat Peraga	101
Gambar 4.6 Tampilan Pertanyaan Siswa	102
Gambar 4.7 Pertanyaan Siswa pada LKS 2	108
Gambar 4.8 Pertanyaan Diskusi Proses Persentasi	110
Gambar 4.9 Pertanyaan yang Kurang Dimengerti Siswa	115
Gambar 4.10 Pertanyaan Siswa Soal Nomor 2 LKS 4	122
Gambar 4.11 Pertanyaan Siswa Soal Nomor 4 LKS 4	122

Gambar 4.12 Grafik Persentase Skor Skala Respon Guru Tiap Aspek	127
Gambar 4.13 Grafik Persentase Skor Skala Respon Siswa Tiap Aspek	129

### **DAFTAR LAMPIRAN**

# **Lampiran 1 Instrumen Penelitian**

Lampiran 1.1 Kisi-kisi Lembar Penilaian SSP

Lampiran 1.2 Lembar Penilaian SSP

Lampiran 1.3 Rubrik Butir Lembar Penilaian SSP

Lampiran 1.4 Kisi-kisi Lembar skala Respon Guru Terhadap SSP

Lampiran 1.5 Lembar skala Respon Guru Terhadap SSP

Lampiran 1.6 Kisi-kisi Lembar Skala Respon SiswaTerhadap SSP

Lampiran 1.7 Lembar Skala Respon Peserta Didik Terhadap SSP

Lampiran 1.8 Kisi-kisi Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI

Lampiran 1.9 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 1

Lampiran 1.10 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 2

Lampiran 1.11 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 3

Lampiran 1.12 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 4

Lampiran 1.13 Kisi-Kisi Soal *Pre-test* dan *Post-test* 

Lampiran 1.14 Lembar Soal *Pre-test* 

# Lampiran 1.15 Lembar Soal *Post-test*

Lampiran 1.16 Alternatif Jawaban dan Pedoman Penskoran Soal *Pre-test* dan *Post-test* 

# Lampiran 2 Data dan Analisis Data

Lampiran 2.1 Data Lembar Penilaian SSP oleh Penilai

Lampiran 2.2 Hasil Penilaian Kualitas SSP

Lampiran 2.3 Perhitungan Kualitas SSP

Lampiran 2.4 Hasil Lembar Skala Respon Guru Terhadap SSP

Lampiran 2.5 Perhitungan Lembar Skala Respon Guru Terhadap SSP

Lampiran 2.6 Hasil Lembar Skala Respon Siswa Terhadap SSP

Lampiran 2.7 Perhitungan Skor Lembar Skala Respon Siswa Terhadap SSP

Lampiran 2.8 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI
Pertemuan 1

Lampiran 2.9 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI
Pertemuan 2

Lampiran 2.10 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI
Pertemuan 3

Lampiran 2.11 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI
Pertemuan 4

Lampiran 2.12 Hasil Uji Coba Soal Post-test

Lampiran 2.13 Output Uji Reliabilitas Soal *Posttest* 

Lampiran 2.14 Hasil Analisis Tingkat Kesukaran Soal *Posttest* 

Lampiran 2.15 Hasil Analisis Daya Pembeda Soal *Posttest* 

Lampiran 2.16 Hasil *Pre-test* 

Lampiran 2.17 Hasil *Post-test* 

Lampiran 2.18 Data Hasil Perhitungan Lembar Observasi Keterlaksanaan

# Pembelajaran

# Lampiran 3 Dokumen dan Surat-surat Penelitian

Lampiran 3.1 Lembar Keterangan Validasi Instrumen

Lampiran 3.2 Pedoman Wawancara

Lampiran 3.3 Angket SSP

Lampiran 3.4 Soal dan Pembahasan Tes Kemampuan Pemecahan Masalah

Lampiran 3.5 Surat Keterangan Tema Skripsi

Lampiran 3.6 Surat Penunjukan Pembimbing Skripsi

Lampiran 3.7 Bukti Seminar Proposal

Lampiran 3.8 Surat Rekomendasi Ijin Penelitian

Lampiran 3.9 Surat Keterangan Izin Penelitian

Lampiran 3.10 Surat Telah Melakukan Penelitian

Lampiran 3.11 *Curriculum Vitae* Penulis

Lampiran 4 Produk Akhir SSP

### **ABSTRAK**

PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)
MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)
UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH
MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

### Oleh:

# Irwan Adiwidia Kurnia NIM. 10600001

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk menghasilkan *Subject Specific Pedagogy* (SSP) Matematika pada materi Pythagoras dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs yang berkualitas dan layak untuk digunakan dalam pembelajaran matematika. *Subject Specific Pedagogy* (SSP) Matematika pada materi Pythagoras dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs yang disusun terdiri dari silabus, Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), Lembar Kerja Siswa (LKS), kisi-kisi lembar penilaian, lembar penilaian, serta media pembelajaran.

Prosedur pengembangan mengadaptasi dari model penelitian pengembangan dengan menggunakan model prosedural ADDIE yang terdiri dari lima tahap yaitu *analysis*, *design*, *development*, *implementation*, dan *evaluation*. Sumber data penelitian dalam pengembangan *Subject Specific Pedagogy* (SSP) ini adalah validator ahli atau penilai, guru matematika, dan siswa kelas VIII D SMP Negeri 12 Yogyakarta tahun ajaran 2013/2014, sedangkan data diperoleh dari lembar penilaian SSP dengan metode GI, lembar skala respon guru dan siswa, hasil skor pre-test dan post-test, serta hasil lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran.

Penilaian SSP Matematika tergolong dalam kategori **sangat baik** dengan persentase keidealan 90,15%. Respon guru terhadap SSP tergolong dalam kategori **sangat positif** dengan skor 74,5 dari skor maksimal ideal 80 dengan persentase keidealan respon 93,13%. Serta respon siswa terhadap pembelajaran menggunakan SSP mendapat skor rata-rata 49 dari skor maksimal ideal 60 tergolong pada kategori **sangat positif** dengan persentase keidealan respon 81,67%. SSP ini juga teruji **efektif** dalam meningkatkan hasil belajar siswa ditunjukkan dengan rata-rata nilai *post-test* 80,03 dengan persentase ketuntasan 79,41% dengan membandingkan KKM yang berlaku (77) dan memiliki kategori **baik**. Hasil dari soal *post-test* berbasis pemecahan masalah yang diperoleh dari SSP ini mampu memfasilitasi kemampuan pemecahan masalah siswa.

**Kata Kunci**: Subject Specific Pedagogy (SSP), Group Investigation (GI), pemecahan masalah matematika.

### **BABI**

### **PENDAHULUAN**

# A. Latar Belakang

Pendidikan merupakan kunci utama bagi setiap negara di dunia untuk bersaing dalam kehidupan global sekarang ini. Pendidikan mampu mengubah keadaan suatu bangsa yang terpuruk menjadi berkembang bahkan menjadi maju dan unggul, karena pendidikan merupakan proses untuk mencari potensi diri masyarakat melalui usaha sadar dalam mendapatkan pengetahuan yang relatif permanen. Menurut Undang-Undang nomor 20 tahun 2003, pendidikan nasional berfungsi untuk mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi peserta didik (siswa) agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab. Oleh karena itu, pendidikan sangatlah penting untuk dikembangkan dan dijadikan sebagai kunci utama dalam memajukan peradaban bangsa.

Berdasarkan data Education For All (EFA) Global Monitoring
Report 2011: The Hidden Crisis Armed Conflict dan Education yang
dikeluarkan oleh Organisai Pendidikan, Ilmu Pengetahuan, dan
Kebudayaan Perserikatan bangsa-Bangsa (UNESCO) yang diluncurkan di

New York, Indonesia berada pada posisi ke 69 dari 127 negara di dunia dalam hal pendidikan. Pada tingkat Asia, Indonesia berada pada peringkat 65 sedangkan Brunei Darussalam berada pada peringkat 34. Hal ini cukup mengkhawatirkan karena kualitas pendidikan negara kita masih rendah dengan indeks pembangunan pendidikan atau Ieducation Develompment Index (EDI) berdasarkan data tahun 2008 adalah 0,934 (Okezone.com: 2013).

Salah satu wujud upaya pemerintah dalam mengembangkan pendidian adalah dengan menerbitkan Standar Nasional Pendidikan (SNP) melalui Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 2005 yang berimplikasi pada keluarnya Kurikulum 2006 yang dikenal dengan Standar Isi. SNP merupakan kriteria minimal tentang sistem pendidikan di Indonesia yang isinya antara lain standar isi, standar proses, standar kompetensi lulusan, standar pendidik dan tenaga kependidikan, standar sarana dan prasarana, standar pengelolaan, standar pembiayaan, dan standar penilaian pendidikan. Standar isi, standar proses, dan standar kompetensi lulusan dituangkan dalam kurikulum operasional yang disebut Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Dalam Standar Nasional Pendidikan (SNP Pasal 1, Ayat 15), dijelaskan bahwa Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) adalah kurikulum operasional yang disusun dan dilaksanakan oleh masing-masing satuan pendidikan (Wina, 2010: 128). KTSP memberikan keleluasaan pada setiap daerah untuk mengelola pembelajaran sesuai dengan karakteristik daerahnya dan guru diberikan kebebasan seluasluasnya untuk mengembangkan diri dalam mendidik siswa agar mencapai kompetensi yang diharapkan dari hasil pembelajaran.

Matematika merupakan salah satu pelajara yang diajarkan di setiap jenjang pendidikan baik SD, SMP, SMA maupun Perguruan Tinggi. Matematika merupakan ilmu yang mendasari perkembangan kemajuan sains dan teknologi, hal ini berdasarkan pada Permendiknas nomor 22 tahun 2006 tentang Standar isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah bahwa matematika mendasari perkembangan kemajuan teknologi, mempunyai peranan penting dalam berbagai disiplin dan memajukan daya pikir manusia (Depdiknas, 2006).

PISA (Programme for International Student Assesment) yang mengukur kecakapan anak-anak berusia 15-an tahun dalam mengimplementasikan dimilikinya pengetahuan yang untuk menyelesaikan masalah-masalah dunia nyata. Prestasi literasi matematika Indonesia pada tahun 2012 berada pada posisi 64 dari 65 negara (OECD, 2013:5). Hasil evaluasi Trends in International Mathematics and Science Study (TIMSS) 2011 yang dilakukan oleh IEA (International Assosiation for the Evaluation of Education Achievment) juga menunjukkan prestasi matematika siswa Indonesia pada kelas delapan berada pada posisi ke-52 dari 59 yang ikut berpartisipasi. Pencapaian skor rata-rata Indonesia adalah 386, sedangkan skor rata-rata internasional adalah 500. Peringkat tersebut bahkan menurun jika dibandingkan dengan tahun 2007. Data TIMSS tahun 2007 menunjukkan prestasi matematika Indonesia berada pada posisi ke36 dari 49 negara, dengan pencapaian skor rata-rata 397 (Kemendikbud, 2011).

Data hasil evaluasi yang dilakukan PISA dan TIMSS menunjukkan bahwa kemampuan matematika di indonesia masih rendah. Padahal seperti telah dijelaskan bahwa matematika adalah dasar dari ilmu sains dan teknologi serta matematika itu sendiri merupakan bagian dari aktivitas manusia (Ibrahim, 2008:13). Tanpa matematika maka pengetahuan akan berhenti pada tahap kualitatif yang tidak memungkinkan untuk meningkatkan penalaran lebih jauh (Gani, 2012: 33). Matematika berbeda dengan ilmu yang lainnya karena materi matematika merupakan materi yang abstrak (Arnawa, 2006). Dalam hal ini, menuntut kemampuan penalaran dalam mempelajarinya dan dalam kaitannya pembelajaran matematika merupakan belajar memecahkan masalah (Ibrahim, 2008:35). Berdasarkan salah satu tujuan dari pembelajaran matematika adalah memiliki kemampuan dalam memecahkan masalah yang meliputi kemampuan memahami masalah, merancang model matematika, menyelesaikan model dan menafsirkan solusi yang diperoleh.

Hasil studi pendahuluan yang dilakukan di SMPN 12 Yogyakarta nampaknya pembelajaran matematika belum mengarah pada pembelajaran yang berbasis pada kemampuan dalam memecahkan masalah matematika. Hal ini terlihat dari tes kemampuan pemecahan masalah matematika yang diberikan kepada siswa kelas VIII E dengan materi uji tentang bangun Ruang Balok, Limas, dan Prisma dengan tujuan untuk mengetahui

kemampuan pemecahan masalah matematika di sekolah tersebut dengan sampel kelas VIII E. Dari 31 orang siswa yang diuji diperoleh data bahwa siswa mengalami kesuliatan dalam mengerjakan tes yang diberikan. Bahkan, salah satu siswa berkomentar bahwa dia sama sekali tidak bisa mengerjakan soal tersebut dengan alasan bahwa pengerjaan soal belum pernah dicontohkan oleh guru. Akibatnya nilai rata-rata yang diperoleh dari keseluruhan siswa masih rendah dari nilai KKM yang berlaku yaitu 77. Nilai rata-rata yang diperoleh siswa hanya mencapai 54,5 dengan siswa yang lulus KKM adalah satu orang. Hal tersebut menunjukkan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika siswa masih rendah.

Dalam pembelajaran matematika guru sebagai komponen penting dalam pembelajaran harus mampu meningkatkan kualitas pemebelajaran, karena keberhasilan suatu proses pembelajaran sangat ditentukan oleh kualitas atau kemampuan guru (Sanjaya, 2008:198). Tugas guru sebagai seorang pendidik dengan didasarkan pada standar proses pendidikan meliputi perencanaan proses pembelajaran, pelaksanaan proses pembelajaran, penilaian hasil pembelajaran, dan pengawasan proses pembelajaran untuk terlaksananya proses pembelajaran yang efektif dan efisien (Permendiknas, 2001). Seorang guru harus mampu membuat perencanaan yang baik. Berdasakan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 41 Tahun 2007 disyaratkan bahwa dalam perencanaan proses pembelajaran meliputi beberapa macam perangkat yang dikemas dalam Subject Specific Pedagogy (SSP). SSP terdiri dari Petikan Silabus,

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), Buku Siswa (Bahan Ajar), Lembar Kegiatan Siswa (LKS), Kisi-Kisi Lembar Penilaian, Lembar Penilaian, dan Media Pembelajaran (Jamil, 2010:74).

Seorang guru professional tentunya telah menjalani Program Pendidikan Profesi Guru Prajabatan (PPPG) yang mana salah satu mata kuliahnya adalah mengenai cara membuat *Subject Spesific Pedagogy* (SSP). SSP didefinisikan sebagai perangkat pembelajaran yang mendidik, yang terdiri dari silabus, Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), bahan ajar, instrumen penilaian (tes dan nontes), Lembar Kegiatan Siswa (LKS), dan media pembelajaran. Oleh karena itu, setiap guru telah dibekali kemampuan untuk dapat membuat SSP dan mengembangkannya dalam memenuhi tugasnya sebagai guru professional.

Berdasarkan hasil studi pendahuluan yang dilakukan di SMP N 12 Yogyakarta yang dilaksanakan pada semester genap tahun ajaran 2012/2013 diperoleh informasi bahwa, guru matematika di sekolah tersebut belum mengenal secara dalam mengenai SSP, bahkan ada guru yang belum pernah mengenal sama sekali istilah ini. Informasi lain yang diperoleh bahwa guru mengembangkan RPP sebagai perencanaan pembelajaran dengan penyusunannya diawal tahun ajaran sebagai syarat administrasi yang dilengkapi ketika akan melakukan pembelajaran. Guru telah menggunakan buku paket sekolah sebagai bahan ajar utama dan LKS. Sayangnya guru masih kurang memperhatikan keterpaduan antara buku paket dengan LKS yang digunakan karena guru

menggunakan LKS yang telah tersedia di pasaran yang belum diketahui bagaimana kualitas dari sumber-sumber tersebut. Padahal dalam pembuatan SSP dituntut adanya keterpaduan antara satu perangkat dengan perangkat lainnya. Selama ini guru belum memperhatikan keterpaduan antar komponen dari perangkat pembelajaran yang digunakan. Dalam SSP, keterpaduan antar komponen pembelajaran sangat diperlukan agar terjadi keselarasan dengan langkah-langkah pembelajaran, LKS yang dikerjakan siswa, bahan bacaan siswa, dan instrumen penilaian yang digunakan untuk menilai pembelajaran yang telah dilaksanakan. Adanya SSP membuat kegiatan pembelajaran guru lebih terarah sehingga berdampak pada pencapaian tujuan pembelajaran yang optimal.

Oleh karena itu, perlu adanya langkah-langkah untuk mengatasi hal tersebut, diantaranya adalah dengan memperbaiki perangkat pembelajaran yang akan digunakan dalam proses pembelajaran di kelas. Salah satu cara memperbaiki perangkat pembelajaran adalah dengan mengembangkan perangkat pembelajaran yang memiliki keterpaduan disetiap komponennya, yaitu Silabus, Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), Buku Siswa (Bahan Ajar), Lembar Kegiatan Siswa (LKS), Kisi-Kisi Lembar Penilaian, Lembar Penilaian, serta Media Pembelajaran yang seluruhnya harus saling terpadu sehingga pelaksanaan pembelajaran akan lebih optimal.

KTSP yang masih diterapkan menuntut guru untuk menggunakan metode-metode pembelajaran yang dapat melibatkan siswa secara aktif

dalam proses pembelajaran. Ada banyak sekali metode pembelajaran yang dapat digunakan untuk melibatkan siswa secara aktif dalam pembelajaran. Salah satunya dengan memanfaatkan pembelajaran yang membat siswa terbentuk dalam kelompok-kelompok belajar (kooperatif), hal ini berdasarkan bahwa nemtuk pembelajaran kooperatif dirancang supaya para siswa menjalankan peran-peran khusus dalam menyelesaikan seluruh tugas kelompok (Slavin, 2010 : 213).

Alternatif yang dapat diterapkan dalam proses pembelajaran matematika adalah melalui metode pembelajaran Group Investigation (GI). GI merupakan kegiatan pembelajaran yang memberikan kemungkinan bagi siswa untuk mengembangkan pemahaman melalui berbagai kegiatan yang biasanya dimulai dengan soal-soal atau masalahmasalah (Krismantoro, 2003 : 7). GI menekankan pada kegiatan aktif siswa dalam mengkonstruksi pengetahuan matematikanya dengan menyelidiki sebuah masalah atau lebih untuk diketahui solusi ataupun konsep matematikanya. Permendiknas Nomor 41 Tahun 2007 tentang Standar Proses menyatakan baahwa kegiatan pembelajaran dilakukan secara interaktif, inspiratif, menyenangkan, menantang, memotivasi siswa untuk berpartisipasi aktif. GI menyediakan pembelajaran yang membuat siswa aktif karena siswa diberikan kesempatan untuk melakukan penemuan terhadap konsep secara mandiri dan kelomok belajar dijadikan sebagai sarana sosial dalam proses pembelajaran yang aktif (Slavin, 2010 :215. GI tidak akan dapat diimplementasikan dalam lingkup pendidikan

yang tidak mendukung dialog interpersonal atau tidak memperhatikan dimensi rasa sosial dari pembelajaran di kelas (Slavin, 2010 : 215). Oleh karena itu, guru harus mampu menciptakan suasana belajar yang mendukung terjadinya komunikasi antar siswa dan juga guru secara aktif dan kondusif.

GI dapat dimanfaatkan untuk menjadi alternatif dalam menciptakan pembelajaran yang bertujuan untuk mengembangkan kemampuan pemecahan masalah matematika, karena GI dengan *problem solving* kenyataannya hampir tidak ada perbedaanya, hanya saja dalam GI biasanya permasalahan dan penyelesaian lebih luas dan lebih terbuka (Setiawan, 2006 : 7-8)

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan, perlu pengembangan perangkat pembelajaran dengan memadukan beberapa metode pembelajaran untuk memfasilitasi kemampuan tertentu dalam penelitian ini adalah kemampuan pemecahan masalah matematika. Oleh karena itu, dilakukan pengembangan SSP matematika dengan metode Group Investigation (GI) untuk memfasilitasi kemampuan pemecahan masalah. SSP adalah perangkat pembelajaran dan GI merupakan metode pembelajaran, keduanya diujicobakan akan baik jika untuk mengembangkan perangkat pembelajaran karena dengan SSP yang memiliki keterpaduan antara perangkat pembelajarannya di padukan dengan GI yang merupakan metode pembelajaran yang memberikan kesempatan siswa untuk melakukan penemuan terhadap pemahaman

konsep secara mandiri akan menghasilkan pembelajaran yang sesuai dengan Permendiknas Nomor 41 Tahun 2007 seperti yang telah dijalaskan. GI memungkinkan siswa untuk melakukan penelitian atau penemuan yang mampu meningkatkan kemampuan siswa dalam berpikir. Oleh karena itu, SSP dengan metode GI ini diharapkan dapat memfasilitasi kemampuan pemecahan masalah matematika. Penelitian dilakukan dengan mengembangkan SSP matematika dengan metode *Group Investigation* (GI) pada kompetensi dasar :

- 3.1 : menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang sisi-sisi segitiga siku-siku
- 3.2 : memecahkan masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras,

Kedua KD ini termuat dalam KTSP SMP/MTs kelas VIII semester 1 (satu).

### B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang dapat diidentifikasi beberapa masalah berikut ini:

- Guru belum mengenal secara mendalam tentang SSP akibatnya guru belum mampu mengembangkan SSP dengan baik untuk memfasilitasi kebutuhan siswa.
- 2. Kemampuan pemecahan masalah siswa yang masih rendah.
- 3. Siswa belum diberikan kesempatan untuk mengembangkan pengetahuannya secara mandiri.

- 4. Siswa belum diberikan kesempatan untuk melakukan diskusi bersama temannya untuk mengemukakkan pendapatnya.
- 5. Guru belum mengembangkan perangkat pembelajaran lengkap dan terpadu antar perangkatnya.
- Guru masih menggunakan paradigma pembelajaran konvensional yang belum mampu memfasilitasi kemampuan pemecahan masalah matematika.
- 7. Guru belum mengambangkan LKS dan bahan ajar yang disesuaikan dengan karakteristik siswa.

# C. Batasan Masalah

Supaya penelitian menjadi optimal, maka perlu adanya pembatasan masalah yang akan dibahas. Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

Produk SSP matematika dengan metode GI ini terbatas pada materi
 Teorema Pythagoras kelas VIII dengan rincian :

Standar kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah.

Kompetensi dasar : 3.1 menggunakan Teorema Pythagoras
untuk menentukan panjang sisi-sisi
segitiga siku-siku.

3.2 memecahkan masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan TeoremaPythagoras.

- Kualitas SSP matematika dengan metode GI dinilai oleh dosen pendidikan matematika dan guru mata pelajaran matematika sebagai validator ahli.
- Penilaian kelayakan SSP dalam penelitian ini dibatasi pada kemampuan pemecahan masalah siswa serta respon guru dan siswa terhadap SSP matematika dengan metode GI.

### D. Rumusan Masalah

Bagaimana Pengembangan *Subject Specific Pedagogy* (SSP) Matematika dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika SMP N 12 Yogyakarta pada Materi Teorema Pythagoras?

# E. Tujuan Penelitian

- Mendeskripsikan SSP Matematika dengan Metode GI untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika SMP/MTs pada materi Teorema Pythagoras
- Menghasilkan SSP matematika dengan metode GI untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah matematika SMP/MTs pada materi Teorema Pythagoras.

# F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan

Produk yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah Seperangkat perencanaan pembelajaran berupa *Subject Specific Pedagogy* (SSP) Matematika dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi

Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Teorema Pythagoras yang terdiri atas:

- 1. Silabus;
- 2. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP);
- 3. Lembar Kerja Siswa (LKS);
- 4. Bahan Ajar ( LKS pedoman guru);
- 5. Media pembelajaran; dan
- 6. Kisi-kisi dan instrumen penilaian pembelajaran berbasis pemecahan masalah.

Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika ini berbentuk media cetak yang memenuhi tiga unsur kelayakan, yaitu :

- Validitas, yaitu penilaian kelayakan dari guru dan para ahli. SSP ini dikatakan valid apabila dari skala penilaian SSP diperoleh bahwa kategori penialainnya adalah minimal baik.
- Praktibilitas, yaitu kepraktisan dalam penggunaan. Penilaian kepraktisan berdasarkan respon dari guru dan siswa. SSP dikatakan praktis apabila mendapatkan respon baik dari siswa dan guru yang dilihat berdasarkan angket penilaian.
- 3. Efektivitas, yaitu apakah produk ini dapat memfasilitasi ketercapaian hasil belajar pada kemampuan pemecahan masalah matematika siswa sesuai KKM yang ditentukan dari sekolah yang bersangkutan. Efektivitas dapat dilihat dari nilai *post-test* siswa dibandingkan dengan KKM. Akan terlihat siswa yang sudah mencapai KKM atau lebih dan

juga siswa yang belum mencapai KKM. SSP dikatakan efektif apabila dari 60% siswa nilai *post-test* nya di atas atau sama dengan KKM.

### G. Manfaat Penelitian

# 1. Manfaat Teoritis

- a. Penelitian yang dilakukan diharapkan secara teoritis dapat membantu guru dalam melakukan pembelajaran matematika di sekolah, terutama dalam meningkatkan kualitas pembelajaran matematika dengan perangkat pembelajaran atau SSP matematika.
- b. pengembangan SSP matematika dengan metode GI diharapkan secara teoritis dapat membantu guru untuk menyajikan pembelajaran yang dapat memfasilitasi kemampuan pemecahan masalah matematika siswa.

# 2. Manfaat Praktis

- a. Dapat memberikan pengalaman belajar siswa dan guru yang baik dalam melakukan kegiatan pembelajaran di kelas.
- b. Membantu guru dalam melakukan perencanaan pembelajaran dengan menciptakan SSP yang siap digunakan dan layak dengan mengkombinasikan metode pembelajaran yang ada sehingga terjadi pembelajaran yang variatif, inovatif, dan guru yang kreatif.
- c. Sebagai pengalaman berharga bagi peneliti untuk dijadikan motivasi dalam mengembangkan perangkat pembelajaran yang lebih baik lagi dimasa yang akan datang.

### H. Batasan Pengembangan

Batasan pengembangan ini adalah seperangkat *Subject Specific Pedagogy* (SSP) matematika SMP kelas VIII pada materi Teorema Pythagoras dengan KD 3.1 :Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang sisi-sisi segitiga siku-siku, danKD 3.2 : Memecahkan masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras' dengan Metode *Group Investigation* (GI) yang diharapkan dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa. Seperangkat SSP ini hanya divalidasi oleh minimal 3 ahli.

### I. Definisi Istilah

- Subject Specific Pedagogy (SSP): seluruh komponen/perangkat perencanaan pembelajaran yang harus disiapkan guru ketika akan mengajar.
- 2. *Group Investigation* (GI): metode pembelajaran kooperatif yang memberikan kemungkinan siswa untuk mengembangkan pemahaman siswa melalui berbagai kegiatan dan hasil benar sesuai pengembangan yang dilalui siswa (Al. Krismanto,2003: 7)
- 3. Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) dengan seluruh perangkatnya (silabus, RPP, LKS, bahan ajar, media pembelajaran, dan instrumen penilaian) dapat saling mendukung pembelajaran dengan Metode GI.

- 4. Silabus : penjabaran standar kompetensi dan kompetensi dasar ke dalam materi pokok/ pembelajaran, kegiatan pembelajaran, dan indikator pencapian kompetensi untuk penilaian
- 5. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) adalah rencana yang menggambarkan prosedur dan pengorganisasian pembelajaran untuk mencapai satu kompetensi dasar yang ditetapkan dalam Standar Isi dan di dalam silabus, dijabarkan dari silabus untuk mengarahkan kegiatan belajar siswa dalam upaya mencapai KD.
- 6. Teorema Pythagoras : suatu keterkaitan dalam geometri Euclids antara tiga sisi sebuah segitiga siku-siku. Teorema Pythagoras menyatakan bahwa jumlah kuadrat sisi tegak yang mengapit sudut siku-siku sama dengan kuadrat dari sisi miring./hipotenusa pada segitiga siku-siku.

### BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika telah berhasil dikembangkan dengan komponen yang teridiri dari Silabus, Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), Lembar Kerja Siswa (LKS), kisi-kisi instrumen penilaian, lembar penilaian, dan meida pembelajaran. SSP matematika ini dikembangkan dengan model pengembangan ADDIE yang terdiri atas tahapan : (1) Analysis (analisis), (2) Design (perancangan), (3) Development (pengembangan), (4) Implementation (implementasi), dan (5) Evaluation (evaluasi). SSP ini telah dilakukan uji validitas dan penilaian dengan menggunakan lembar penilaian SSP yang dilakukan oleh empat orang validator ahli dengan kategori kualitas sangat baik dengan persentase keidealan sebesar 90,15%. Hasil dari analisis kepraktisan menunjukkan yang diperoleh dari respon guru dan siswa menggunakan lembar skala respon menunjukkan bahwa respon guru terhadap SSP matematika memperoleh kategori sangat positif dengan persentase respon guru adalah 93,13%, begitu juga dengan respon siswa terhadap SSP menunjukkan persentase skor 81,67% dengan kategori **sangat positif**. Sementara itu hasil data keefetivan menunjukkan bahwa rata-rata nilai *post-test* adalah 80,03 dengan persentase ketuntasan mencapai 79,41%. Persentase ketuntasan diperoleh dari jumlah siswa yang tuntas dengan nilai diatas KKM (77) diabndingkan dengan jumlah keseluruah siswa dikali dengan 100%.

Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika telah dapat digunakan dan disebarluaskan sebagai perangkat pembelajaran yang layak untuk digunakan di sekolah sebagai perangkat yang dapat membantu guru dalam pembelajaran dengan berdasarkan pada data hasil analisis yang menunjukkan bahwa SSP ini sudah layak untuk dipergunakan.

### B. Saran

Adapun beberapa saran pemanfaatan dan pengembangan SSP untuk lebih lanjut adalah sebagai berikut :

### 1. Saran Pemanfaatan

- a. Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika akan lebih baik digunakan untuk karakteristik siswa yang senang sekali dengan pembelajaran diskusi, bekerja sama, berinteraksi dengan teman, aktif dalam mengungkapkan pendapat.
- b. Pembelajaran dengan SSP ini akan lebih maksimal dengan memberikan permasalahan-permasalah yang sering ditemuakan

- oleh siswa dilingkungannya sehari-hari yang dapat dituangkan dalam LKS ataupun dalam soal-soal latihan.
- c. Meskipun SSP ini dalam pembelajarannya dengan GI yang mengharuskan siswa membagi kelompok yang teridiri dari 4-7 orang siswa, disarankan untuk melakukan dengan pembelajaran berpasangan. Hal ini untuk meningkatkan kompetensi dan variasi temuan-temuan siswa selama berdiskusi karena setiap siswa dapat langsung mencobanya dan mengerjakan perintah-perintah yang ada dalam SSP ini terutama dalam LKS.

### 2. Pengembangan Lebih Lanjut

- a. Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode

  Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan

  Pemecahan Masalah Matematika perlu dikembangkan lebih lanjut

  dengan melakukan eksperimen kelas pembanding.
- b. Perlu dikembangkan SSP dengan metode pembelajran yang lain dengan tujuan agar pembelajaran lebih variatif dan guru menjadi inovatif dalam menyusun perangkat pembelajaran atau SSP.
- c. Media pembelajaran tidak harus selalu nyata, teknologi digital yang berkembang pesat selama ini dapat dimanfaatkan untuk membuat media pembelajaran yang praktis dengan aplikasiaplikasi pendukung seperti macromedia flash.

- d. Pemberian *reward* perlu dilakukan untuk menambah ketertarikan siswa dalam belajara, terutama dalam memotivasi untuk berani melakukan presentasi di depan kelas.
- e. Penggunaan kata-kata dalam SSP perlu diperhatikan terutama dalam LKS dan soal-soal latihan, karena ditemukan beberapa siswa yang kesulitan dalam memahami perintah dalam LKS dan soal-soal latihan.

### DAFTAR PUSTAKA

- Al. Krismanto, dan Widyaiswara. 2003. Beberapa Teknik, Model, dan Strategi dalam Pembelajaran Matematika. Yogyakarta : Depdiknas PPPG Matematika
- Afifuddin dan Irfa Ahmad Z.2010. Perencanaan Pembelajaran Pendidikan dan Latihan Profesi Guru (PLPG). Bandung : UIN Sunan Gunung Djati
- Anas Sudijono. 1996. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta:Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Bahri, Syaiful dan Aswan Zain. 2010. *Strategi Belajat Mengajat*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Cockcroft, W.H.1982. Mathematic Counts: Her Majesty's Stationary Office
- Daryanto, Haji.2007. Evaluasi Pendidikan:komponen MKDK. Jakarta:Rineka Cipta.
- Departemen Pendidikan Nasional, Badan Standar Nasional Pendidikan. 2006. Permendiknas Nomor 22 tahun 2006 tentang Standar Isi. Jakarta.
- Departemen Pendidikan Nasional, Badan Standar Nasional Pendidikan. 2006. Permendiknas Nomor 22 tahun 2006 tentang Standar Isi. Jakarta.
- Departemen Pendidikan Nasional, Badan Standar Nasional Pendidikan. 2007. Pengembangan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran. Jakarta.
- Eman Suherman, dkk. 2003. Strategi Pembelajaran Matematika. Bandung :UPI PRESS
- Fa'so Ndraha,M.Pd., Dosen Prodi Pendidikan Mtematika,FPMIPA,IKIP Gunungsitoli
- Ibrhim dan Suparni.2008. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta : Bidang Akademik.
- Kunandar. 2007. Guru Profesional Implementasi Kurikulum Tingkata Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

- Masykur, Moch dan Abdul Harim. 2007. *Mathematical Intelegence*. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media
- Mulyasa. 2005. Menjadi Guru Profesional, Menciptakan pembelajaran kreatif dan Menyenangkan. Bandung: Rosda Karya
- Nahrowi A, dan Maulana. 2006. *Pemecahan Masalah Matematika*. Bandung: UPI PRESS
- PISA (Programme for International Student Assessment). 2012. PISA 2012 Result in Focus What 15-year-olds Know and What They Can Dowith What They Know. OECD (Organitation for Economic Coorporation and Development)
- Oemar Hamalik. 2010. *Psikologi Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Oemar Hamalik. 2005. Kurikulum dan Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Okezone.com. 2013. *RI Peringkat ke 64 untuk Pendidikan*. Jakarta (Web Berita yang dikeluarkan pada tanggal 1 Juni 2013)
- Punaji Setyosari. 2010. Metode Penelitian dan Pengembangan. Jakarta: Kencana
- Putra, Nusa. 2012. Research and Development penelitian dan Pengembangan: Sebuah Pengantar. Jakarta: PT. Raja Grafindo persada
- Robert E. Slavin. 2010. *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*. Bandung : Nusamedia
- Saifuddin Azwar. 2012. Reliabilitas dan Validitas. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Setyosari, Punaji. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sri Anitah. 2008. Media Pembelajaran. Surakarta: UNS Press
- Sudijono, Anas. 1987. Pengantar Statistik Pendidikan. Jakarta: PT. Grafindo.
- Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil dan Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosda Karya.
- Sugiyono. 2011. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuabtitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Eman. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: FMIPA UPI.
- Suparni.Handout Perencanaan Pembelajaran Matematika UIN Sunan kalijaga prodi Pendidikan Matematika
- Suprihatiningrum, Jamil. 2010. "Penerapan Subject Specific Pedagogy (SSP) Sains SD Kelas 5 dengan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Karakter Siswa". Tesis (Yogyakarta: Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta).
- Talmage, H dan Hart, A, 1977. Investigative Teaching of Mathematics and Its Effect on Classroom Learning Environment. Journal for Reserches in Mathematics Education.
- Trianto.2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif.* Jakarta: Kencana.

- Utari, Sumarmo.2005. "Pembelajaran Matematika untuk Mendukung Pelaksanaan Kurikulum Tahun 2002 Sekolah Menengah". Makalah Seminar Pendidikan Mateamtika FMIPA Universitas Negeri Gorontalo.
- Wina Sanjaya. 2008. Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Wina Sanjaya. 2012. Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Wina Sanjaya. 2010. Kurikulum dan Pembelajaran: Teori dan Praktik Pengembangan KTSP. Jakarta: Kencana.
- Wina Sanjaya. 2010. Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Wono Setya B. 2007. *Matematika untuk SMP kelas VIII Semester 1*. Jakarta: Erlangga
- Yeni, Ety Mukhlesi. 2011. Pemanfatan Benda-benda Manipulatif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Geometri dan Kemampuan Tilikan Ruang Siswa Kelas V Sekolah Dasar. Edisi Khusus No. 1, Agustus 2011, ISSN 1412-565X.

### LAMPIRAN

### LAMPIRAN 1

### INSTRUMEN PENELITIAN

Lampiran 1.	1	Kisi-kisi	Lembar	Peni	laian	SSP
-------------	---	-----------	--------	------	-------	-----

- Lampiran 1.2 Lembar Penilaian SSP
- Lampiran 1.3 Rubrik Butir Lembar Penilaian SSP
- Lampiran 1.4 Kisi-kisi Lembar skala Respon Guru Terhadap SSP
- Lampiran 1.5 Lembar skala Respon Guru Terhadap SSP
- Lampiran 1.6 Kisi-kisi Lembar Skala Respon SiswaTerhadap SSP
- Lampiran 1.7 Lembar Skala Respon Peserta Didik Terhadap SSP
- Lampiran 1.8 Kisi-kisi Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI
- Lampiran 1.9 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 1
- Lampiran 1.10 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 2
- Lampiran 1.11 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 3
- Lampiran 1.12 Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 4
- Lampiran 1.13 Kisi-Kisi Soal *Pre-test* dan *Post-test*
- Lampiran 1.14 Lembar Soal *Pre-test*
- Lampiran 1.15 Lembar Soal *Post-test*
- Lampiran 1.16 Alternatif Jawaban dan Pedoman Penskoran Soal *Pre-test* dan *Post-test*

## KISI-KISI LEMBAR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

No	Aspek Penilaian	No. Butir
I	Desain	1, 2, 3, 4, 5
II	Instruksional	6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13,
		14, 15
III	Isi/Materi	16, 17, 18, 19, 20, 21,
		22, 23, 24, 25
IV	Keterbacaan	26, 27, 28, 29, 30
V	Langkah-Langkah	31, 32, 33, 34, 35, 36,
	Pembelajaran	37, 38, 39, 40

LEMBAR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)

UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Penilai

Instansi

NIP

Petunjuk Pengisian:

1. Melalui lembar penilaian ini Bapak/Ibu diminta memberikan penilaian

terhadap Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group

Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah

Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras. Penilaian yang

Bapak/Ibu berikan pada setiap butir pernyataan yang terdapat dalam lembar

ini akan digunakan untuk mengetahui tingkat kelayakan bagi penyempurnaan

SSP ini.

2. Silakan Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan memberikan tanda cek ( $\sqrt{}$ )

pada salah satu kolom nilai yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu dengan

ketentuan sebagai berikut:

SB: Sangat Baik

B: Baik

K : Kurang

SK: Sangat Kurang

A CDEIZ	INDIVATOR	PENILAI				
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK	
A. Desain	1. Tampilan <i>cover</i> .					
	2. Pemilihan jenis dan ukuran huruf.					
	3. Komposisi warna.					
	4. Kejelasan gambar.					
	5. Tampilan isi menarik.					
B. Instruksional	<ul> <li>6. Kesesuaian antara KD dengan komponen-komponennya (indikator, materi, kegiatan belajar, media atau sumber, dan evaluasi).</li> <li>7. Rumusan indikator berisi jabaran prilaku untuk mengukur tercapainya</li> </ul>					
	<ul><li>KD.</li><li>8. Konteks yang digunakan sesuai dengan usia perkembangan siswa.</li></ul>					
	<ol> <li>Rumusan tujuan pembelajaran selaras dengan indikator.</li> </ol>					
	10. Kesesuaian teknik penilaian dengan indikator.					
	11. Penilaian mengukur kemampuan pemahaman konsep siswa.					
	12. Alat penilaian sesuai dan mencakup seluruh KD.					
	13. Pengalaman belajar yang diberikan mendukung ketercapaian KD.					
	14. Kegiatan pembelajaran yang dirancang berfokus pada siswa.					
	<ol> <li>Soal yang ada pada SSP sesuai dengan indikaor yang dicapai</li> </ol>					
C. Isi/materi	16. Materi pembelajaran mendukung pencapaian KD dan indikator.					
	17. Kesesuaian uraian materi dengan SK dan KD.					
	18. Urutan materi disusun sesuai dengan pembelajaran berbasis pemecahan masalah					

ACIDENZ	INDIVATION.		PEN	ILA	[
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
	19. Daya uraian materi memfasilitasi kemampuan berpikir konstruktivisme.				
	20. Kesesuaian materi yang ditanyakan dengan kompetensi (urgensi, relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian seharihari).				
	21. Masalah dalam LKS berhubungan dengan keterampilan pemecahan masalah.				
	22. Kesesuaian soal pada LKS dengan indikator yang ingin dicapai				
	23. Konteks masalah sudah menghubungkan dengan pengetahuan yang sudah dimiliki siswa				
	24. Sumber belajar mendukung tercapainya kompetensi.				
	25. Sumber belajar bervariasi.				
D. Keterbacaan	26. Konsistensi penggunaan istilah dan simbol.				
	27. Bahasa yang digunakan komunikatif.				
	28. Keruntutan dan kesatuan kalimat yang digunakan.				
	29. Kesesuaian tata bahasa dan ejaan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.				
	30. Kalimat-kalimat yang digunakan tidak menimbulkan makna ganda.				
E. Langkah-langkah pembelajaran	31. Kegiatan pembelajaran dalam silabus memberikan pengalaman belajar kepada siswa.				
	32. Ketepatan alokasi waktu dengan kompetensi.				
	33. Kegiatan pembelajaran pada RPP dirinci berdasarkan metdoe <i>Group Investigation</i> (GI) beserta alokasi waktunya.				
	34. Langkah/isi pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.				
	35. Masalah yang ada dalam SSP berbasis pemecahan masalah.				

ASPEK	INDIKATOR		PENILAI					
	INDIKATOR	SB	В	K	SK			
	36. Langkah/isi dalam LKS							
	memungkinkan siswa dalam							
	melakukan investigasi terhadap materi.							
	37. Kegiatan pembelajaran dalam RPP							
	memberikan kesempatan siswa dalam							
	melakukan presentasi di depan kelas							
	38. Kegiatan dalam LKS dan bahan ajar							
	menuntun siswa dalam menyimpulkan							
	penyelesaian dari permasalahan.							
	39. Masalah yang disajikan							
	memungkinkan siswa untuk berpikir							
	matematika tingkat tinggi							
	40. Kegiatan pembelajaran dalam RPP							
	memungkinkan siswa saling							
	memberikan umpan balik menuju pada							
	pemahaman konsep.							

Yogyakarta,					
Penilai					
()					
NIP:					

### PENJABARAN KRITERIA PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA MENJADI INDIKATOR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

KRITERIA PENILAIAN			DECKDIPTOD			
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR			
A. Desain	1. Tampilan <i>cover</i> .	SB	Jika <i>Cover</i> disesuaikan dengan materi dan menarik perhatian serta minat baca siswa.			
		В	Jika <i>Cover</i> kurang sesuai dengan materi tetapi menarik perhatian serta minat baca siswa.			
		K	Jika <i>Cover</i> disesuaikan dengan materi tetapi kurang menarik perhatian serta minat baca siswa.			
		SK	Jika <i>Cover</i> tidak sesuai dengan materi dan sangat tidak menarik perhatian serta minat baca siswa.			
	2. Pemilihan jenis dan ukuran huruf.	SB	Jika jenis dan ukuran huruf yang digunakan jelas, mudah dibaca, dan bagus.			
		В	Jika jenis dan ukuran huruf yang digunakan jelas dan mudah dibaca, tetapi kurang bagus.			
		K	Jika jenis dan ukuran huruf yang digunakan tidak jelas dan sulit dibaca, tetapi bagus.			
		SK	Jika jenis dan ukuran huruf yang digunakan tidak jelas, sulit dibaca, dan kurang bagus.			
	3. Komposisi warna.	SB	Jika komposisi warna yang digunakan tepat, serasi, seimbang, dan menarik.			
		В	Jika komposisi warna yang digunakan tepat, serasi, seimbang, tetapi kurang			

KRITERIA PENILAIAN		DESKRIPTOR		
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR	
			menarik.	
		K	Jika komposisi warna yang digunakan tepat, tidak serasi, tidak seimbang, dan kurang menarik.	
		SK	Jika komposisi warna yang digunakan tidak tepat dan tidak menarik.	
	4. Kejelasan gambar.	SB	Jika gambar yang digunakan sesuai dengan materi, jelas, dan menarik.	
		В	Jika gambar yang digunakan sesuai dengan materi dan jelas, tetapi kurang menarik.	
		K	Jika gambar yang digunakan sesuai dengan materi, tetapi tidak jelas dan kurang menarik.	
		SK	Jika gambar yang digunakan tidak sesuai dengan materi, tidak jelas, dan tidak menarik.	
	5. Tampilan isi menarik.	SB	Jika isi disesuaikan dengan materi dan menarik perhatian serta minat baca siswa.	
		В	Jika isi disesuaikan dengan materi, tetapi kurang menarik perhatian serta minat baca siswa.	
		K	Jika isi kurang sesuai dengan materi, tetapi menarik perhatian serta minat baca siswa.	
		SK	Jika isi tidak sesuai dengan materi dan tidak menarik perhatian serta minat baca siswa.	
B. Instruksional	6. Kesesuaian antara KD dengan komponen-komponennya (indikator,	SB	Jika perumusan komponen-komponen KD yang berupa indikator, materi, kegiatan belajar, sumber, dan evaluasi didasarkan untuk menjabarkan KD.	
	materi, kegiatan belajar, media atau sumber, dan evaluasi).	В	Jika ada satu dari komponen-komponen KD yang berupa indikator, materi, kegiatan belajar, sumber, dan evaluasi yang tidak didasarkan untuk	
	Samoer, dan evariasi).		menjabarkan KD yang ingin dicapai.	
		K	Jika ada dua dari komponen-komponen KD yang berupa indikator, materi,	

K	KRITERIA PENILAIAN		DECKDIPTOD
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR
			kegiatan belajar, sumber, dan evaluasi yang tidak didasarkan untuk menjabarkan KD yang ingin dicapai.
		SK	Jika ada lebih dari dua komponen-komponen KD yang berupa indikator, materi, kegiatan belajar, sumber, dan evaluasi yang tidak didasarkan untuk menjabarkan KD yang ingin dicapai.
	7. Rumusan indikator berisi jabaran perilaku untuk mengukur	SB	Jika ada satu indikator yang tidak berisi jabaran perilaku untuk mengukur tercapainya KD.
	tercapainya KD.	В	Jika ada dua indikator yang tidak berisi jabaran perilaku untuk mengukur tercapainya KD.
		K	Jika ada tiga indikator yang tidak berisi jabaran perilaku untuk mengukur tercapainya KD.
		SK	Jika ada lebih dari tiga indikator yang tidak berisi jabaran perilaku untuk mengukur tercapainya KD.
	8. Konteks yang digunakan sesuai dengan usia perkembangan siswa.	SB	Jika terdapat maksimal dua konteks materi yang digunakan tidak sesuai dengan usia perkembangan siswa.
		В	Jika terdapat maksimal empat konteks materi yang digunakan tidak sesuai dengan usia perkembangan siswa.
		K	Jika terdapat maksimal enam konteks yang digunakan tidak sesuai dengan usia perkembangan siswa.
		SK	Jika terdapat lebih dari enam konteks yang digunakan tidak sesuai dengan usia perkembangan siswa.
	9. Rumusan tujuan pembelajaran	SB	Jika semua rumusan tujuan pembelajaran selaras dengan indikator.
	selaras dengan indikator.	В	Jika ada satu rumusan tujuan pembelajaran yang tidak selaras dengan indikator.
		K	Jika ada dua rumusan tujuan pembelajaran yang tidak selaras dengan

K	KRITERIA PENILAIAN		DEGIZDIPTOR
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR
			indikator.
		SK	Jika ada lebih dari dua rumusan tujuan pembelajaran yang tidak selaras
			dengan indikator.
	10. Kesesuaian teknik penilaian dengan	SB	Jika seluruh teknik penilaian sesuai dengan indikator.
	indikator.	В	Jika ada satu teknik penilaian yang tidak sesuai dengan indikator.
		K	Jika terdapat maksimal tiga teknik penilaian yang tidak sesuai dengan indikator.
		SK	Jika terdapat lebih dari tiga teknik penilaian yang tidak sesuai dengan
			indikator.
	11. Penilaian mengukur kemampuan	SB	Jika penilaian yang digunakan mengukur kemampuan pemahaman konsep
	pemahaman konsep siswa.		siswa.
		В	Jika terdapat satu penilaian yang tidak mengukur kemampuan pemahaman
			konsep siswa.
		K	Jika terdapat maksimal tiga penilaian yang tidak mengukur kemampuan pemahaman konsep siswa.
		SK	Jika penilaian yang digunakan tidak mengukur kemampuan pemahaman
			konsep siswa.
	12. Alat penilaian sesuai dan mencakup	SB	Jika ada maksimal satu alat penilaian yang tidak sesuai dan tidak mencakup
	seluruh KD.		KD.
		В	Jika ada maksimal dua alat penilaian yang tidak sesuai dan tidak mencakup
			KD.
		K	Jika ada maksimal empat alat penilaian yang tidak sesuai dan tidak mencakup
			KD.
		SK	Jika ada lebih dari empat alat penilaian yang tidak sesuai dan tidak mencakup
			KD.

F	KRITERIA PENILAIAN		DESTRIBUTOR
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR
	13. Pengalaman belajar yang diberikan mendukung ketercapaian KD.	SB	Jika pengalaman belajar yang dirancang efektif dan dapat mendukung ketercapaian KD.
		В	Jika pengalaman belajar yang dirancang kurang efektif tetapi dapat mendukung ketercapaian KD.
		K	Jika pengalaman belajar yang dirancang efektif tetapi tidak dapat mendukung ketercapaian KD.
		SK	Jika pengalaman belajar yang dirancang kurang efektif dan tidak dapat mendukung ketercapaian KD.
	<ol> <li>Kegiatan pembelajaran yang dirancang berfokus pada siswa.</li> </ol>	SB	Jika kegiatan pembelajaran yang dirancang menempatkan siswa sebagai subjek pembelajaran yang aktif.
		В	Jika terdapat maksimal dua kegiatan pembelajaran yang tidak menempatkan siswa sebagai subjek pembelajaran yang aktif.
		K	Jika terdapat maksimal empat kegiatan pembelajaran yang dirancang tidak menempatkan siswa sebagai subjek pembelajaran yang aktif.
		SK	Jika kegiatan pembelajaran yang dirancang menempatkan siswa sebagai objek pembelajaran saja.
	15. Soal yang ada pada SSP sesuai dengan indikator yang dicapai.	SB	Jika ada maksimal dua soal pada SSP yang tidak sesuai dengan indikator yang akan dicapai.
		В	Jika ada maksimal empat soal pada SSP yang tidak sesuai dengan indikator yang akan dicapai.
		K	Jika ada maksimal enam soal pada SSP yang tidak sesuai dengan indikator yang akan dicapai.
		SK	Jika ada lebih dari enam soal pada SSP yang tidak sesuai dengan indikator yang akan dicapai.
C. Isi/materi	16. Kesesuaian uraian materi dengan SK	SB	Jika uraian materi benar secara teoritis dan sesuai dengan SK dan KD.

I	KRITERIA PENILAIAN		DECKDIPTOD
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR
	dan KD.	В	Jika uraian materi benar secara teoritis, tetapi kurang sesuai dengan SK dan
			KD.
		K	Jika uraian materi kurang benar secara teoritis dan kurang sesuai dengan SK
			dan KD.
		SK	Jika uraian materi tidak benar secara teoritis dan tidak sesuai dengan SK dan
			KD.
	17. Kesesuaian uraian materi dengan SK	SB	Jika terdapat satu materi yang disusun tidak berdasarkan SK dan KD
	dan KD	В	Jika terdapat dua materi yang disusun tidak berdasarkan SK dan KD
		K	Jika terdapat tiga materi yang disusun tidak berdasarkan SK dan KD
		SK	Jika materi disusun tidak berdasarkan SK dan KD
	18. Urutan materi disusun sesuai dengan	SB	Jika terdapat satu materi yang disusun tidak sesuai dengan pembelajaran
	pembelajaran berbasis pemecahan		berbasis pemecahan masalah
	masalah.	В	Jika terdapat dua materi yang disusun tidak sesuai dengan pembelajaran
			berbasis pemecahan masalah
		K	Jika terdapat tiga materi yang disusun tidak sesuai dengan pembelajaran
			berbasis pemecahan masalah
		SK	Jika seluruh materi yang disusun tidak sesuai dengan pembelajaran berbasis
			pemecahan masalah
	19. Daya uraian materi memfasilitasi	SB	Jika terdapat satu materi yang tidak mampu memfasilitasi kemampuan
	kemampuan berpikir		berpikir konstruktivisme
	konstruktivisme	В	Jika terdapat dua materi yang tidak mampu memfasilitasi kemampuan
			berpikir konstruktivisme
		K	Jika terdapat tiga materi yang tidak mampu memfasilitasi kemampuan
			berpikir konstruktivisme
		SK	Jika daya uraian materi tidak mampu memfasilitasi kemampuan berpikir

KRITERIA PENILAIAN			DESKRIPTOR					
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR					
			konstruktivisme					
	20. Kesesuaian materi yang ditanyakan dengan kompetensi (urgensi,	SB	Jika materi yang ditanyakan memiliki urgensi, relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian sehari-hari tinggi.					
	relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian sehari-hari).	В	Jika materi yang ditanyakan memiliki urgensi, relevansi, kontinuitas, namun tidak melibatkan peristiwa di lingkungan sekitar.					
		K	Jika materi yang ditanyakan kurang memiliki urgensi, relevansi, kontinuitas, dan tidak melibatkan peristiwa di lingkungan sekitar.					
		SK Jika materi yang ditanyakan tidak memiliki urgensi, relevan dan tidak melibatkan peristiwa di lingkungan sekitar.						
	21. Masalah dalam LKS berhubungan dengan keterampilan pemecahan	SB	Jika terdapat maksimal empat masalah dalam LKS tidak sesuai dengan keterampilan pemecahan masalah					
	masalah.	В	Jika terdapat maksimal lima masalah dalam LKS tidak sesuai dengan keterampilan pemecahan masalah					
		K	Jika terdapat maksimal enam masalah dalam LKS tidak sesuai dengan keterampilan pemecahan masalah					
		SK	Jika seluruh masalah dalam LKS tidak sesuai dengan keterampilan pemecahan masalah					
	22. Kesesuaian soal pada LKS dengan indikator yang ingin dicapai.	SB	Jika terdapat minimal 90% soal yang diberikan sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan.					
		В	Jika terdapat minimal 80% soal yang diberikan sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan.					
		K	Jika terdapat kurang dari 80% soal yang diberikan tidak sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan.					
		SK	Jika soal yang diberikan tidak sesuai dengan indikator yang telah dirumuskan.					
	23. Konteks masalah sudah	SB	Jika terdapat maksimal dua masalah yang tidak menghubungkan dengan					

KRITERIA PENILAIAN		DESKRIPTOR		
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR	
	menghubungkan dengan		pengetahuan siswa yang sudah ada.	
	pengetahuan yang sudah dimiliki siswa	В	Jika terdapat maksimal tiga masalah yang tidak menghubungkan dengan pengetahuan siswa yang sudah ada.	
		K	Jika terdapat maksimal empat masalah yang tidak menghubungkan dengan pengetahuan siswa yang sudah ada.	
		SK	Jika masalah-masalah yang ada tidak menghubungkan dengan pengetahuan siswa yang sudah ada.	
	24. Sumber belajar mendukung	SB	Jika seluruh sumber belajar yang digunakan mendukung tercapainya KD.	
	tercapainya kompetensi.	В	Jika ada maksimal dua sumber belajar yang tidak mendukung tercapainya KD.	
		K	Jika terdapat tiga sumber belajar yang tidak mendukung tercapainya KD.	
		SK	Jika sumber belajar yang digunakan tidak mendukung tercapainya KD.	
	25. Sumber belajar bervariasi	SB	Jika ada minimal tiga sumber belajar yang berbeda.	
		В	Jika ada minimal dua sumber belajar yang berbeda.	
		K	Jika ada minimal satu sumber belajar yang berbeda.	
		SK	Jika tidak menggunakan sumber belajar.	
D. Keterbacaan	26. Konsistensi penggunaan istilah dan simbol.	SB	Jika terdapat maksimal tiga istilah dan simbol yang tidak konsisten dalam penggunaannya untuk menggambarkan suatu konsep dan lazim bagi siswa.	
		В	Jika terdapat maksimal lima istilah dan simbol yang tidak konsisten dalam penggunaannya untuk menggambarkan suatu konsep dan lazim bagi siswa.	
		K	Jika terdapat maksimal tujuh istilah dan simbol yang tidak konsisten dalam penggunaannya untuk menggambarkan suatu konsep tetapi tidak lazim bagi	
			siswa.	
		SK	Jika istilah dan simbol tidak konsisten dalam penggunaannya untuk menggambarkan suatu konsep dan lazim bagi siswa.	

K	KRITERIA PENILAIAN		DESKDIDTOD			
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR			
	27. Bahasa yang digunakan komunikatif.	SB	Jika materi disajikan dengan bahasa yang menarik dan lazim dalam komunikasi bahasa Indonesia.			
		В	Jika materi disajikan dengan bahasa yang menarik tetapi kurang lazim dalam komunikasi bahasa Indonesia.			
		K	Jika materi disajikan dengan bahasa yang kurang menarik dan kurang lazim dalam komunikasi bahasa Indonesia.			
		SK	Jika materi disajikan dengan bahasa yang tidak menarik dan tidak lazim dalam komunikasi bahasa Indonesia.			
	28. Keruntutan dan kesatuan kalimat yang digunakan.	SB	Jika penyampaian pesan dalam kalimat mencerminkan keruntutan dan keterkaitan isi serta saling berhubungan dan menimbulkan minat baca siswa.			
		В	Jika penyampaian pesan dalam kalimat mencerminkan keruntutan dan keterkaitan isi serta saling berhubungan meskipun kurang mendorong minat baca siswa.			
		K	Jika penyampaian pesan dalam kalimat tidak mencerminkan keruntutan dan keterkaitan isi meskipun mendorong minat baca siswa secara sekilas.			
		SK	Jika penyampaian pesan dalam kalimat tidak mencerminkan keruntutan dan keterkaitan isi dan tidak mendorong minat baca siswa.			
	29. Kesesuaian tata bahasa dan ejaan sesuai dengan kaidah bahasa	SB	Jika tata bahasa dan ejaan yang digunakan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.			
	Indonesia.	В	Jika terdapat minimal 75% tata bahasa dan ejaan yang digunakan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.			
		K	Jika terdapat minimal 50% tata bahasa dan ejaan yang digunakan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.			
		SK	Jika tata bahasa dan ejaan yang digunakan tidak sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.			

KRITERIA PENILAIAN		DESKRIPTOR		
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR	
	30. Kalimat-kalimat yang digunakan tidak menimbulkan makna ganda.	SB	Jika terdapat maksimal dua kalimat yang digunakan menimbulkan makna ganda.	
	-	В	Jika terdapat tiga kalimat yang digunakan menimbulkan makna ganda.	
		K	Jika terdapat maksimal lima kalimat yang digunakan menimbulkan makna ganda.	
		SK	Jika kalimat-kalimat yang digunakan menimbulkan makna ganda.	
E. Langkah- langkah	31. Kegiatan pembelajaran dalam silabus memberikan pengalaman	SB	Jika maksimal ada dua kegiatan pembelajaran yang tidak memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	
pembelajaran	belajar kepada siswa.	В	Jika maksimal ada tiga kegiatan pembelajaran yang tidak memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	
		K	Jika maksimal ada empat kegiatan pembelajaran yang tidak memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	
		SK	Jika kegiatan pembelajarannya tidak memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	
	32. Ketepatan alokasi waktu dengan	SB	Jika alokasi waktu yang ada sangat sesuai dengan cakupan kompetensi	
	kompetensi	В	Jika alokasi waktu yang ada sudah sesuai dengan cakupan kompetensi	
		K	Jika alokasi waktu yang ada kurang sesuai dengan cakupan kompetensi	
		SK	Jika alokasi waktu yang ada tidak sesuai dengan cakupan kompetensi	
	33. Kegiatan pembelajaran pada RPP dirinci berdasarkan metdoe <i>Group</i>	SB	Jika terdapat maksimal satu kegiatan pembelajaran dalam RPP tidak dirinci berdasarkan metode <i>Group Investigation</i> (GI)	
	Investigation (GI) beserta alokasi	В	Jika terdapat maksimal dua kegiatan pembelajaran dalam RPP tidak dirinci	
	waktunya.		berdasarkan metode Group Investigation (GI)	
		K	Jika terdapat maksimal tiga kegiatan pembelajaran dalam RPP tidak dirinci	
			berdasarkan metode Group Investigation (GI)	
		SK	Jika seluruh kegiatan pembelajaran dalam RPP tidak dirinci berdasarkan	

F	KRITERIA PENILAIAN		DESKRIPTOR				
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR				
			metode Group Investigation (GI)				
	34. Langkah/isi pembelajaran dalam	SB	Jika seluruh langkah/isi pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan				
	RPP memberikan kesempatan siswa		siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.				
	dalam berdiskusi atau bertukar ide.	В	Jika ada maksimal dua langkah/isi pembelajaran dalam RPP tidak memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.				
		K	Jika ada maksimal tiga langkah/isi pembelajaran dalam RPP tidak memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.				
		SK	Jika seluruh langkah/isi pembelajaran dalam RPP tidak memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.				
	35. Masalah yang ada dalam SSP SB Jika terdapat maksimal dua masalah dalam SSP yang tidak basis pemecahan masalah.						
		В	Jika terdapat maksimal tiga masalah dalam SSP yang tidak sesuai dengan basis pemecahan masalah.				
		K	Jika terdapat maksimal empat masalah dalam SSP yang tidak sesuai dengan basis pemecahan masalah.				
		SK	Jika masalah-masalah dalam SSP yang tidak sesuai dengan basis pemecahan masalah.				
	36. Langkah/isi dalam LKS memungkinkan siswa dalam	SB	Jika seluruh langkah/isi dalam LKS memungkinkan siswa dalam melakukan <i>investigasi</i> terhadap materi				
	melakukan <i>investigasi</i> terhadap materi	В	Jika terdapat minimal 80% dari langkah/isi dalam LKS memungkinkan siswa dalam melakukan <i>investigasi</i> terhadap materi				
		K	Jika terdapat minimal 70% dari langkah/isi dalam LKS memungkinkan siswa dalam melakukan <i>investigasi</i> terhadap materi				
		SK	Jika langkah/isi dalam LKS tidak memungkinkan siswa dalam melakukan <i>investigasi</i> terhadap materi				

KRITERIA PENILAIAN		DESKRIPTOR		
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIPTOR	
	37. Kegiatan pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan siswa	SB	Jika seluruh RPP yang ada memberikan kesempatan siswa dalam melakukan presentasi di depan kelas	
	dalam melakukan presentasi di depan kelas.	В	Jika terdapat maksimal satu RPP yang ada tidak memberikan kesempatan siswa dalam melakukan presentasi di depan kelas	
		K	Jika terdapat maksimal dua RPP yang ada tidak memberikan kesempatan siswa dalam melakukan presentasi di depan kelas	
		SK	Jika RPP yang ada tidak memberikan kesempatan siswa dalam melakukan presentasi di depan kelas	
	38. Kegiatan dalam LKS dan bahan ajar menuntun siswa dalam	SB	Jika terdapat maksimal satu LKS dan bahan ajar yang tidak menuntun siswa menyimpulkan penyelesaian dari permasalahan	
	menyimpulkan penyelesaian dari permasalahan.	В	Jika terdapat maksimal dua LKS dan bahan ajar yang tidak menuntun siswa menyimpulkan penyelesaian dari permasalahan	
		K	Jika terdapat maksimal tiga LKS dan bahan ajar yang tidak menuntun siswa menyimpulkan penyelesaian dari permasalahan	
		SK	Jika LKS dan bahan ajar tidak menuntun siswa menyimpulkan penyelesaian dari permasalahan	
	39. Masalah yang disajikan memungkinkan siswa untuk berpikir	SB	Jika terdapat maksimal dua masalah yang disajikan tidak memungkinkan siswa untuk berpikir matematika tingkat tinggi	
	matematika tingkat tinggi	В	Jika terdapat maksimal tiga masalah yang disajikan tidak memungkinkan siswa untuk berpikir matematika tingkat tinggi	
		K	Jika terdapat maksimal empat masalah yang disajikan tidak memungkinkan siswa untuk berpikir matematika tingkat tinggi	
		SK	Jika masalah yang disajikan tidak memungkinkan siswa untuk berpikir matematika tingkat tinggi	
	40. Kegiatan pembelajaran dalam RPP	SB	Jika seluruh kegiatan belajar dalam RPP memungkinkan siswa saling	

K	KRITERIA PENILAIAN		DESKRIPTOR		
ASPEK	INDIKATOR		DESKRIF TOK		
	memungkinkan siswa saling		memberikan umpan balik menuju pemahaman konsep.		
	memberikan umpan balik menuju	B Jika terdapat maksimal dua kegiatan belajar dalam RPP tidak memungkinkan			
	pada pemahaman konsep.	siswa saling memberikan umpan balik menuju pemahaman konsep.			
		K Jika terdapat maksimal tiga kegiatan belajar dalam RPP tidak memungkinkan			
		siswa saling memberikan umpan balik menuju pemahaman konsep.			
		SK	Jika seluruh kegiatan belajar dalam RPP tidak memungkinkan siswa saling		
			memberikan umpan balik menuju pemahaman konsep.		

# KISI-KISI LEMBAR SKALA RESPON GURU TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

No	Indikator	No. Butir Pernyataan			
No.	muikator	Positif	Negatif		
1.	Aspek pendekatan penulisan	1, 2	3		
2.	Aspek kebenaran konsep matematika	4, 5	-		
3.	Aspek kedalaman konsep	6, 7, 19	-		
4.	Aspek pentingnya SSP Matematika dalam pembelajaran	8, 20	-		
5.	Aspek kejelasan kalimat	10	9		
6.	Aspek kebahasaan	11,12	-		
7.	Aspek evaluasi belajar	13	-		
8.	Aspek kegiatan/ percobaan matematika	14, 15, 16	17		
9.	Aspek penampilan fisik	18	-		
	Jumlah	2	20		

### LEMBAR SKALA RESPON GURU

## TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Guru	·
Asal Sekolah	·

### A. PETUNJUK PENGISIAN

- Melalui lembar skala ini Bapak/Ibu diminta memberikan respon terhadap
   SSP Matematika dengan metode GI untuk memfasilitasi kemampuan
   pemecahan masalah matematika siswa SMP/MTs pada materi Pythagoras.
- Penilaian yang Bapak/Ibu berikan akan digunakan untuk mengetahui kualitas SSP Matematika.
- 3. Instrumen ini terdiri dari kolom pernyataan dan kolom jawaban. Silahkan Bapak/Ibu memberi tanda cek ( $\sqrt{}$ ) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Jika ada yang tidak sesuai atau terdapat suatu kekurangan, saran, dan kritik pada SSP Matematika yang telah kami susun, dimohon menuliskannya pada catatan kritik dan saran.
- 5. Terdapat 4 pilihan jawaban yang masing-masing maknanya sebagai berikut:

Jawaban	Makna			
SS	Pernyataan Sangat Setuju jika pernyataan benar-benar			
	esuai dengan kenyataan			
S	Pernyataan Setuju jika pernyataan sesuai dengan			
	kenyataan			
TS	Pernyataan <b>Tidak Setuju</b> jika pernyataan tidak sesuai			

	dengan kenyataan
STS	Pernyataan Sangat Tidak Setuju jika pernyataan benar-
	benar tidak sesuai dengan kenyataan

6. Mohon SSP Matematika dikembalikan dalam keadaan baik karena akan

digunakan untuk penelitian lebih lanjut.

~ Terima Kasih Atas Kerjasamanya ~

No.	Downwotoon		Jawaban					
No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS			
1.	SSP Matematika menekankan keterampilan proses.							
2.	SSP Matematika menekankan pada aspek kognitif, afektif,							
۷.	dan psikomotorik.							
3.	Kegiatan pembelajaran dalam SSP Matematika hanya							
٦.	berpusat pada guru.							
4.	Konsep yang tercantum pada SSP Matematika ini sesuai							
т.	dengan konsep matematika yang benar.							
5.	Susunan materi dalam SSP Matematika disajikan dengan							
<i>J</i> .	urut.							
6.	Kedalaman materi SSP Matematika sesuai dengan							
0.	kemampuan siswa berdasarkan Standar Isi.							
7.	Materi yang disajikan sesuai dengan pendekatan Pemecahan							
٠.	Masalah Matematika							
8.	Adanya keterpaduan antara silabus, RPP, LKS, bahan ajar,							
0.	serta instrumen penilaian.							
9.	Kalimat dalam SSP Matematika menimbulkan makna ganda.							
10.	Kalimat yang digunakan mudah dipahami.							
11.	Bahasa yang digunakan sesuai dengan EYD.							
12.	Bahasa yang digunakan komunikatif.							
13.	Penilaian belajar dapat mengukur ketercapaian KD.							
14.	SSP matematika dapat meningkatkan minat belajar siswa.							
15.	Kegiatan pembelajaran memberikan pengalaman kepada							
13.	siswa secara langsung dalam memahami materi.							
16.	Kegiatan yang dilakukan mendorong siswa menyimpulkan							
10.	konsep, hukum, atau fakta.							
17.	Kegiatan pembelajaran matematika yang dilaksanakan							
17.	membingungkan siswa.							
18.	Desain penampilan fisik SSP matematika menarik.							
19.	Tulisan dan gambar dalam sub bagian SSP (LKS)							
1).	berhubungan dan mendukung kejelasan konsep.							
20.	SSP matematika mengarahkan siswa untuk menemukan							
_0.	konsep.							

Kritik dan saran:	

Yogyakarta,
Responden
()
NIP

# KISI-KISI LEMBAR SKALA RESPON SISWA TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

No.	Aspek yang Diamati	No. Butir Pernyataan	
		Positif	Negatif
1.	Metode Pembelajaran	5, 13,	7, 11, 15
2.	LKS yang Digunakan	1, 3, 12	4, 14
3.	Motivasi Belajar	8	10
4.	Pemahaman Siswa terhadap	2, 6, 9	-
	Konsep Materi		
Jumlah		15	

# LEMBAR SKALA RESPON SISWA TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

### Petunjuk Pengisian:

- 1. Mulailah dengan berdoa!
- 2. Bacalah baik-baik setiap butir pernyataan dan berilah tanda cek ( $\sqrt{}$ ) pada kolom yang sesuai dengan pilihan jawaban Anda!
- 3. Isilah angket ini sampai selesai. Jika ada kritik dan saran terhadap cara belajar matematika di kelas, silahkan tuliskan di tempat yang telah disediakan!
- 4. Pengisian angket ini tidak akan mempengaruhi prestasi atau nilai Anda.
- 5. Terdapat 4 pilihan jawaban yang masing-masing maknanya sebagai berikut:

Jawaban	Makna
SS	Sangat Setuju
S	Setuju
TS	Tidak Setuju
STS	Sangat Tidak Setuju

~ Selamat Mengerjakan ~

TERRITATION  SS S TS STS  Tampilan atau gambar LKS membuat saya senang dalam mempelajari materi.  Kegiatan yang ada pada LKS membuat saya mudah memahami materi.  Dengan LKS, saya merasa mudah untuk mengingat konsep-konsep materi pelajaran.  Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  Perintah dalam LKS membuat saya bingung.  Saya lebih suka kegiatan pembelajaran seperti biasanya.	NO.	PERNYATAAN		JAW	ABAN	
mempelajari materi.  2 Kegiatan yang ada pada LKS membuat saya mudah memahami materi.  3 Dengan LKS, saya merasa mudah untuk mengingat konsep-konsep materi pelajaran.  4 Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  5 Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	NO.	ILMITATAAN	SS	S	TS	STS
2 Kegiatan yang ada pada LKS membuat saya mudah memahami materi.  3 Dengan LKS, saya merasa mudah untuk mengingat konsep-konsep materi pelajaran.  4 Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  5 Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	1	Tampilan atau gambar LKS membuat saya senang dalam				
memahami materi.  3 Dengan LKS, saya merasa mudah untuk mengingat konsep-konsep materi pelajaran.  4 Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  5 Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		mempelajari materi.				
Dengan LKS, saya merasa mudah untuk mengingat konsep-konsep materi pelajaran.  Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.	2	Kegiatan yang ada pada LKS membuat saya mudah				
konsep-konsep materi pelajaran.  4 Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  5 Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		memahami materi.				
4 Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.  5 Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok.  6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	3	Dengan LKS, saya merasa mudah untuk mengingat				
5 Saya senang pembelajaran matematika dengan cara berkelompok. 6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri. 7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi. 8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan. 9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi. 10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok 11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari 12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran. 13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat. 14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		konsep-konsep materi pelajaran.				
berkelompok.  6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri.  7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	4	Tampilan atau gambar LKS matematika membosankan.				
6 Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh dengan cara menemukan sendiri. 7 Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi. 8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan. 9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi. 10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok 11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari 12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran. 13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat. 14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	5	Saya senang pembelajaran matematika dengan cara				
dengan cara menemukan sendiri.  Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		berkelompok.				
Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga membuat saya bingung memahami materi.  Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	6	Saya lebih paham jika rumus matematika diperoleh				
membuat saya bingung memahami materi.  8 Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		dengan cara menemukan sendiri.				
Pembelajaran matematika seperti ini lebih menyenangkan.  Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	7	Pembelajaran seperti ini terlalu berbelit-belit sehingga				
menyenangkan.  9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		membuat saya bingung memahami materi.				
9 Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	8	Pembelajaran matematika seperti ini lebih				
mudah memahami materi.  10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		menyenangkan.				
10 Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	9	Proses pembelajaran seperti ini membuat saya lebih				
kelompok  11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		mudah memahami materi.				
11 Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	10	Saya malas berinteraksi dengan teman saat diskusi				
malas menyimak materi yang sedang dipelajari  12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		kelompok				
12 Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	11	Pembelajaran matematika seperti ini membuat saya				
berpikir dan aktif dalam pelajaran.  13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		malas menyimak materi yang sedang dipelajari				
13 Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	12	Dengan adanya LKS saya jadi lebih tertantang untuk				
mengungkapkan gagasan atau pendapat.  14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.		berpikir dan aktif dalam pelajaran.				
14 Perintah dalam LKS membuat saya bingung.	13	Dengan pembelajaran seperti ini membuat saya mudah				
		mengungkapkan gagasan atau pendapat.				
15 Saya lebih suka kegiatan pembelajaran seperti biasanya.	14	Perintah dalam LKS membuat saya bingung.				
	15	Saya lebih suka kegiatan pembelajaran seperti biasanya.				

Kritik dan saran untuk pembelajaran matematika:	
	•••••
	ta, Siswa
(	)

No	Komponen yang diamati (Tahapan Group Investigation)	Nomor butir aspek kegiatan yang diamati
1.	Tahap 1: Mengidentifikasi Topik dan Mengatur	1
	Siswa Kedalam Kelompok	
2.	Tahap 2: Merencanakan Tugas yang Akan	2
	Dipelajari	
3.	Tahap 3: Melaksanakan Investigasi	3
4.	Tahap 4 : <i>Menyiapkan Laporan Akhir</i>	4
5.	Tahap 5 : Mempresentasikan Laporan Akhir	4
6.	Tahap 6 : Evaluasi	5

# Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keter angan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan				➤ Siswa memperhatikan atau			
	pembelajaran dengan metode Group				bertanya terhadap penjelasan			
	Investigation (GI) dan menjelaskan				yang kurang dimengerti atau			
	mekanisme pembelajaran yang akan				menjawab "mengerti" jika			
	berlangsung.				sudah paham.			
	➤ Motivasi : guru menjelaskan				➤ Ada Siswa yang bertanya			
	manfaat materi yang dipelajari bagi				mengenai manfaat lain dari			
	kehidupan sehari-hari				materi yang dipelajari			
	Apersepsi : guru melakukan tanya				➤ Siswa menjawab pertanyaan			
	jawab untuk menggali pengetahuan				guru dan memberikan umpan			
	Siswa tentang segitiga dan				balik terhadap apersepsi yang			
	Pythagoras yang sudah dipelajari.				diterangkan			
	Guru membagi kelompok dan				➤ Siswa membentuk kelompok			
	meminta Siswa berkelompok				dengan menyesuiakan tempat			
	dengan anggotanya.				duduk berdasarkan			

		anggotanya masing-masing.
	➤ Guru membagikan Lembar Kerja	➤ Siswa bertanya terhadap
	Siswa kepada tiap kelompok sesuai	LKS yang belum dimengerti
	dengan materi yang akan dipelajari	atau bertanya tentang
	untuk didiskusikan Siswa secara	mekanisme pembelajaran
	berkelompok.	dengan LKS tersebut.
2.	➤ Guru membagikan alat peraga	➤ Siswa bertanya terhadap alat
	Teorema Pythagoras kepada tiap-	peraga yang kurang
	tiap kelompok.	dimengerti atau langsung
		memulai penyelidikan
		menemukan Teorema
		Pythagoras yang terdapat
		pada perintah-perintah dalam
		LKS
3	➤ Guru membimbing Siswa berdiskusi	➤ Siswa bertanya tentang
	dengan kelompoknya untuk	perintah dalam LKS yang
	menyelesaikan Lembar Kerja Siswa.	kurang dimengerti, atau
		Siswa meminta bantuan
		dengan mengangkat tangan

		kepada guru mengenai
		permasalahan yang belum
		dimengerti.
	➤ Guru mengarahkan Siswa untuk	➤ Siswa mengerjakan perintah-
	menemukan teorema Pythagoras	perintah yang terdapat dalam
	dengan bantuan alat peraga sesuai	LKS untuk menemukan
	petunjuk pada Lembar Kerja	teorema Pythagoras dengan
	Pesertadidik.	alat peraga atau Siswa
	➤ Guru memberikan kesempatan	melakukan praktik terhadap
	kepada Siswa untuk berpikir	alat peraga dalam
	menyelesaikan permasalahan yang	menemukan teorema
	ada dalam Lembar Kerja Siswa	Pythagoras.
	dengan bantuana latperaga.	➤ Siswa melakukan dialog atau
		diskusi dengan guru jika ada
		yang belum dimengerti , serta
		berdiskusi bersama teman
		kelompoknya.
4.	➤ Guru menginstruksikan Siswa dalam	➤ Siswa maju kedepan kelas
	kelompok untuk mepresentasikan	untuk mempresentasikan hasil

	hasil diskusi kelompok.	diskusinya
		➤ Siswa memberikan tanggapan
		atau pertanyaan dari hasil
		presentasi.
		➤ Siswa menyatakan setuju atau
		sama pada pekerjaan yang
		dipresentasikan temannya di
		depan kelas
	➤ Guru memberikan kesempatan	➤ Siswa melakukan umpan
	kepada Siswa untuk bertanya	balik berupa pertanyaan
	mengenai hal-hal yang belum	ataupun kesimpulan sendiri
	dipahami/memberikan pertanyaan	dari materi yang dipelajari.
	kepada Siswa tentang materi yang	➤ Siswa menjawab pertanyaan
	telah dipelajari.	dari guru atau bertanya
		kepada guru tentang materi
		yang telah dipelajari dan
		belum dimengerti oleh Siswa.
5	➤ Guru melakukan konfirmasi	➤ Ada Siswa yang bertanya
	terhadap materi dalam menemukan	tentang penjelasan yang

Teorema Pythagoras	diberikan oleh guru	
➤ Memberikan kesempatan siswa	➤ Siswa menyatakan mengerti	
untuk kembali bertanya jika ada	terhadap materi.	
yang belum di mengerti		

(	)
NIP	

## Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi Katarangan		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
	Kegiatan Guru	Ya 7	Tidak	Recerangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	ixeter angan
1.	<ul> <li>Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI</li> <li>Motivasi: guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari</li> </ul>				<ul> <li>Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.</li> <li>Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti tarbadan penjelasan</li> </ul>			
2	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang jenis segitiga sama sisi serta sama kaki.				terhadap penjelasan  Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.			
2.	Figure Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya				<ul> <li>Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya</li> </ul>			

No		Aspek kegiatan yang diamati	Rea	Realisasi		si Keterangan Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya Tidak		Keterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Ketel angan
						masing-masing			
	p	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa				➤ Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut			
3.	s n	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam LKS				<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> <li>Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS</li> </ul>			
	d	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika diperlukan.				<ul> <li>Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti</li> <li>Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap permasalahan yang ada dalam LKS</li> </ul>			

No		Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Ketterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
4.	>	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi Guru membantu jalannya presentasi perserta didik.				<ul> <li>Siswa maju kedepan atau dalam kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya</li> <li>Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi temannya.</li> <li>Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.</li> </ul>			
5.	A	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.  Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya				<ul> <li>Siswa memberikan tanggapan terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.</li> <li>Siswa bertanya terhadap materi yang belum dimengerti.</li> <li>Menyatakan mengerti terhadap</li> </ul>			

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Re	alisasi	Keterangan
	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	11ctclungun	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	reter ungun
					materi yang dipelajari.			
	> Guru memberikan kesimpulan dari				Siswa melakukan umpan balik atau			
	pembelajaran				pertanyaan terhadap kesimpulan			
					yang diberikan atau menyatakan			
					mengerti./			

()	
NIP	

## Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Real	lisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Kettrangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Ketel angan
1.	Figure Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat				➤ Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.			
	tentang metode GI							
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari				<ul> <li>Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan</li> </ul>			
	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang segitiga tumpul, dan lancip. Juga memberikan sedikit contoh menggambarkan segitiga dengan besar sudut tertentu menggunakan busur derajat.				Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.			

	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	➤ Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya masing-masing
2.	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, dan tumpul.	Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut
3.	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam LKS	<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> <li>Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS</li> </ul>
	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti

	diperlukan.	Siswa melakukan dialog bersama  teman atau guru terhadap  permasalahan yang ada dalam LKS
4.	<ul> <li>➢ Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi</li> <li>➢ Guru membantu jalannya presentasi perserta didik.</li> </ul>	<ul> <li>Siswa maju kedepan atau dalam kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya</li> <li>Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi temannya.</li> <li>Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.</li> </ul>
5.	<ul> <li>➢ Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.</li> <li>➢ Guru memberikan kesempatan kepada</li> </ul>	<ul> <li>➢ Siswa memberikan tanggapan terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.</li> <li>➢ Siswa bertanya terhadap materi yang</li> </ul>
	Siswa untuk bertanya	belum dimengerti.

	➤ Menyatakan mengerti terhadap materi yang dipelajari.
Guru memberikan kesimpulan dari pembelajaran	➤ Siswa melakukan umpan balik atau  pertanyaan terhadap kesimpulan  yang diberikan atau menyatakan  mengerti./

(	)
NIP	

## Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati Realisasi Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa Ya Tidak
1.	For Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI				Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari				Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan
	➤ Apersepsi : guru mengingatkan kembali mengenai konsep Pythagoras, menentukan sisi-sisi segitiga siukusiku dari sudut yang diketahui, dan menentukan segitiga siku-siku,tumpul, dan lancip.				<ul> <li>Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.</li> <li>Siswa menyatakan mengerti atau meminta ulasan singkat</li> </ul>
	Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya				➤ Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya

		masing-masing
2.	Figure of Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai permasalahan-permasalahan sehari-hari yang berkaitan dengan penggunaan Teorema Pythagoras	Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut
3.	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam LKS	<ul> <li>➢ Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>➢ Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> <li>➢ Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS</li> </ul>
	➤ Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika diperlukan.	<ul> <li>➢ Siswa mengangkat tangan terhadap materi/permasalahan yang kurang jelas atau dimengerti</li> <li>➢ Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap</li> </ul>

			permasalahan yang ada dalam LKS	
4.	A A	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi Guru membantu jalannya presentasi perserta didik.	<ul> <li>➢ Siswa maju kedepan atau dalam kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya</li> <li>➢ Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi temannya.</li> <li>➢ Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.</li> </ul>	
5.	A	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.  Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	<ul> <li>➢ Siswa memberikan tanggapan terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.</li> <li>➢ Siswa bertanya terhadap materi yang belum dimengerti.</li> <li>➢ Menyatakan mengerti terhadap materi yang dipelajari.</li> </ul>	

> Guru memberikan kesimpulan dari	➤ Siswa melakukan umpan balik atau
pembelajaran	pertanyaan terhadap kesimpulan
	yang diberikan atau menyatakan
	mengerti./

(	)
NIP	

## Kisi-kisi Soal Pre-test dan Post-test

Sekolah : SMP / MTs Jumlah Soal : 5 soal

Kelas : VIII ( Delapan ) Bentuk Soal : Uraian

Mata Pelajaran : Matematika : 60 menit

Semester : 1 ( satu )

Standar Kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam Pemecahan Masalah

Kompetensi Dasar	Indikator	Indikator Pemecahan Masalah	Indikator Soal	Bentuk Instrumen	Instrumen Soal	Nomor Butir Soal
3.1	Menentukan panjang	PM1	Siswa dapat	Uraian	Seorang tukang kayu akan	1
Menggunakan	sisi segitiga siku-	PM2	menentukan		menebang sebuah pohon	
Menggunakan	siku dengan dua sisi	PM3	tinggi dari		pinus. Dia memanjat pohon	
Teorema	yang diketahui	PM5	segitga siku-siku		tersebut dan memasang tali	
pythagoras untuk			yang dimodelkan		yang nantinya akan ditarik	
pythagoras untuk			dalam bentuk		oleh teman-temannya di	
menentukan			soal cerita		bawah agar pohon tersebut	
panjang sisi-sisi					jatuh sesuai arah yang	
panjang 8181-8181					diinginkan. Jika panjang tali	
					yang dipasang adalah 26	

segitiga siku-					meter dan jarak orang-orang	
siku					yang menarik tali ke pohon	
SIKU					adalah 10 meter. Tentukan	
					tinggi pohon tersebut	
	Menentukan panjang	PM1	Siswa dapat	Uraian	Pak Rudi ingin membuat	2
	sisi segitiga siku-	PM2	menentukan		seluncuran untuk permainan	
	siku yang diketahui	PM3	solusi dari		anak-anak di taman. Menurut	
	salah satu sisinya	PM4	permasalahan		teman kantor Pak Rudi,	
	dan sudutnya 30°	PM5	tentang		seluncuran yang bagus	
			menentukan		adalah memiliki sudut	
			panjang sisi		kemiringan antara tanah	
			suatu segitiga		dengan seluncurannya adalah	
			dengan sudut		membentuk sudut 30°.	
			yang diketahui		Panjang seluncuran yang	
			30° dan salah		ingin Pak Rudi buat adalah 8	
			satu sisinya yang		meter, maka harus berapakah	
			dimodelkn dalam		tinggi seluncuran tersebut	
			soal cerita		supaya tepat membentuk	
					sudut 30°	
	Menentukan suatu	PM1	Siswa dapat	Uraian	Terdapat tiga buah bambu	3
	segitiga siku-siku	PM2	membuktikan		panjang dengan masing-	
	atau bukan	PM3	apakah suatu		masing ukurannya berturut-	
		PM4	bangung segitiga		turut adalah 3 meter, 6 meter.	
		PM5	yang dibentuk		Dan 4 meter. Tiga bambu	
			dari sisi-sisi		tersebut akan dibentuk	
			segitiga yng		segitiga. Tanpa memotong	
			diketahui		ataupun menambah panjang	
			membentuk		dari ketiga bambu tersebut,	

			segitiga siku- siku atau bukan dari soal cerita.		apakah mungkin dibentuk suatu bentuk segitiga siku- siku? Jelasakan alasan jawabannya!	
3.2 Memecahkan Masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras	Menentukan panjang sisi dari suatu bangun datar persegi,persegi panjang, dan belah ketupat yang diketahui panjang diagoonalnya atau diketahui diagonal dan besar sudutnya	PM1 PM2 PM3 PM4 PM5	Siswa dapat menentukan panjang sisi-sisi dari suatu bangun datar persegi dan kelilingnya dari soal cerita	Uraian	sebuah taman berbentuk persegi. Diketahu panjang diagonal taman tersebut adalah 18√2 meter. Seorang pemilik taman berencana memasang pagar di pinggir taman tersebut. Berapakah panjang pagar yang dibutuhkan untuk memamgari pinggir taman tersebut	4
	Menentukan jarak dengan menggunakan Teorema Pythagoras	PM1 PM2 PM3 PM4 PM5	Siswa dapat menentukan solusi dalam menentukan rute terpendek dai permasalahan yang diberikan dalam bentuk soal cerita	Uraian	Sebuah kapal barang tak dikenal berhasil diketahui bergerak dari pelabuhan ke arah timur sejauh 12 km dan berbelok kearah selatan sejauh 16 km. Diperoleh laporan bahwa kapal tersebut berhernti karena kehabisan bahan bakar. Jika sebuah kapal patroli ingin mengejar kapal tersebut dengan maksud untuk memeriksanya, apakah kapal	5

		patroli tersebut harus mengikuti rute kapal barang tak dikenal tersebut atau
		mengambil rute yang lain yang lebih pendek? Jelaskan jawabannmu!

# Keterangan:

- PM1 Mengidentifikasi unsur-unsur yang diketahui, yang ditanyakan, dan kecukupan unsur yang diperlukan.
- PM2 Merumuskan masalah matematika atau menyusun model matematika.
- PM3 Menenpatkan strategi untuk menyelesaikan berbagai masalah (sejenis dan masalah baru) dalam atau di luar matematika
- PM4 Menjelaskan atau menginterpretasikan hasil sesuai permasalahan asal
- PM5 Menggunakan matematika secara bermakna.

#### PRE-TEST

#### TEOREMA PYTHAGORAS

Sekolah : SMP N 12 Yogyakarta

Kelas : VIII E

Mata Pelajaran : Matematika

Semester : 1 ( satu )

Alokasi waktu : 60 menit

#### Petunjuk:

- ✓ Berdoalah sebelum mengerjakan soal!
- ✓ Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaanya dan pilihan jawabannya.
- ✓ Tuliskan apa yang diketahui, ditanyakan, ilustrasi gambar, dan kesimpulan jawaban!
- ✓ Tidak diperkenankan membuka catatan dalam bentuk apapun dan bekerjasama dengan orang lain!

#### ==== Berbanggalah dengan hasil dan usaha sendiri =====

- 1. Seorang tukang kayu akan menebang sebuah pohon pinus. Dia memanjat pohon tersebut dan memasang tali yang nantinya akan ditarik oleh temantemannya di bawah agar pohon tersebut jatuh sesuai arah yang diinginkan. Jika panjang tali yang dipasang adalah 26 meter dan jarak orang-orang yang menarik tali ke pohon adalah 10 meter. Tentukan tinggi pohon tersebut....
- 2. Pak Rudi ingin membuat seluncuran untuk permainan anak-anak di taman. Menurut teman kantor Pak Rudi, seluncuran yang bagus adalah memiliki sudut kemiringan antara tanah dengan seluncurannya adalah membentuk sudut 30°. Panjang seluncuran yang ingin Pak Rudi buat adalah 8 meter, maka harus berapakah tinggi seluncuran tersebut supaya tepat membentuk sudut 30°....
- 3. Terdapat tiga buah bambu panjang dengan masing-masing ukurannya berturut-turut adalah 3 meter, 6 meter. Dan 4 meter. Tiga bambu tersebut

- akan dibentuk segitiga. Tanpa memotong ataupun menambah panjang dari ketiga bambu tersebut, apakah mungkin dibentuk suatu bentuk segitiga siku-siku? Jelasakan alasan jawabannya!
- 4. sebuah taman berbentuk persegi. Diketahu panjang diagonal taman tersebut adalah  $18\sqrt{2}$  meter. Seorang pemilik taman berencana memasang pagar di pinggir taman tersebut. Berapakah panjang pagar yang dibutuhkan untuk memamgari pinggir taman tersebut ....
- 5. Sebuah kapal barang tak dikenal berhasil diketahui bergerak dari pelabuhan ke arah timur sejauh 12 km dan berbelok kearah selatan sejauh 16 km. Diperoleh laporan bahwa kapal tersebut berhernti karena kehabisan bahan bakar. Jika sebuah kapal patroli ingin mengejar kapal tersebut dengan maksud untuk memeriksanya, apakah kapal patroli tersebut harus mengikuti rute kapal barang tak dikenal tersebut atau mengambil rute yang lain yang lebih pendek? Jelaskan jawabannmu!

#### POST-TEST (ULANGAN)

#### TEOREMA PYTHAGORAS

Sekolah : SMP N 12 Yogyakarta

Kelas : VIII E

Mata Pelajaran : Matematika

Semester : 1 ( satu )

Alokasi waktu : 60 menit

#### Petunjuk:

- ✓ Berdoalah sebelum mengerjakan soal!
- ✓ Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaanya dan pilihan jawabannya.
- ✓ Tuliskan apa yang diketahui, ditanyakan, ilustrasi gambar, dan kesimpulan jawaban!
- ✓ Tidak diperkenankan membuka catatan dalam bentuk apapun dan bekerjasama dengan orang lain!

#### ==== Berbanggalah dengan hasil dan usaha sendiri =====

- Seorang tukang kayu akan menebang sebuah pohon pinus. Dia memanjat pohon tersebut dan memasang tali yang nantinya akan ditarik oleh temantemannya di bawah agar pohon tersebut jatuh sesuai arah yang diinginkan. Jika panjang tali yang dipasang adalah 26 meter dan jarak orang-orang yang menarik tali ke pohon adalah 10 meter. Tentukan tinggi pohon tersebut....
- 2. Pak Rudi ingin membuat seluncuran untuk permainan anak-anak di taman. Menurut teman kantor Pak Rudi, seluncuran yang bagus adalah memiliki sudut kemiringan antara tanah dengan seluncurannya adalah membentuk sudut 30°. Panjang seluncuran yang ingin Pak Rudi buat adalah 8 meter, maka harus berapakah tinggi seluncuran tersebut supaya tepat membentuk sudut 30°....
- 3. Terdapat tiga buah bambu panjang dengan masing-masing ukurannya berturut-turut adalah 3 meter, 6 meter. Dan 4 meter. Tiga bambu tersebut

- akan dibentuk segitiga. Tanpa memotong ataupun menambah panjang dari ketiga bambu tersebut, apakah mungkin dibentuk suatu bentuk segitiga siku-siku? Jelasakan alasan jawabannya!
- 4. sebuah taman berbentuk persegi. Diketahu panjang diagonal taman tersebut adalah  $18\sqrt{2}$  meter. Seorang pemilik taman berencana memasang pagar di pinggir taman tersebut. Berapakah panjang pagar yang dibutuhkan untuk memamgari pinggir taman tersebut ....
- 5. Sebuah kapal barang tak dikenal berhasil diketahui bergerak dari pelabuhan ke arah timur sejauh 12 km dan berbelok kearah selatan sejauh 16 km. Diperoleh laporan bahwa kapal tersebut berhernti karena kehabisan bahan bakar. Jika sebuah kapal patroli ingin mengejar kapal tersebut dengan maksud untuk memeriksanya, apakah kapal patroli tersebut harus mengikuti rute kapal barang tak dikenal tersebut atau mengambil rute yang lain yang lebih pendek? Jelaskan jawabannmu!

## Alternatif Jawaban dan Pedoman Penskoran

#### Soal Pree-test dan Post - test

# Keterangan:

A1 : Identifikasi masalah terhadap unsur-unsur yang diketahui

A2 : Pemahaman tentang Teorema Pythagoras

A3 : Kemampuan berhitung

A4 : Kemampuan menyimpulkan terhadap permasalahan.

No	Alternatif Jawaban yang Mungkin	Aspek Penilaian	Rubrik Penilaian	Skor	Keteranga	an
1	Diketahui: Panjang tali = 26 m Jarak orang ke pohon = 10 meter Ditanyakan:	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika secara benar  Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	8	Skor minimal Skor maksimal	= 15 = 40
	Tinggi pohon ? Misalkan		atau melakukan pemodelan matematika tetapi masih belum benar	-		
	panjang tali adalah sisi miring a = 26 m jarak orang ke pohon adalah sisi tegak 1 b = 10 cm		Menunjukkan unsur-unur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi salah	5		
	tinggi adalah sisi tegak 2 = ?	A2	Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras dengan benar	20		
	a = 26 m		Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras tetapi belum benar	15		
	C =?		Tidak menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras	10		
		A3	Proses perhitungan benar	10		
			Proses perhitungan sebagian benar	7		
	b = 10 m		Proses perhitungan salah atau tidak ada	0	_	

	1 2 2 . 2	1			
	$c^2 = a^2 - b^2$				
	$= 26^2 - 10^2$				
	= 676 – 100				
	= 576				
	$c = \sqrt{576}$				
	= 24				
	Tinggi pohon adalah 24 meter.				
2	Diketahui	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	10	Skor minimal = 15
	Panjang seluncuran = 8 meter		atau melakukan pemodelan matematika		Skor maksimal = 40
	Sudut kemringan = 30°		secara benar		
	Ditanyakan		Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	8	
	Tinggi seluncuran?		atau melakukan pemodelan matematika		
	Misalkan		tetapi masih belum benar		
	Panjang seluncuran adalah a = 8 meter		Menunjukkan unsur-unur yang diketahui	5	
	Tinggi seluncuran adalah b =? dan		atau melakukan pemodelan matematika		
	berhadapadn dengan sudut 30°	4.2	tetapi salah	20	
		A2	Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras (perbandingan sudut	20	
			khusus) dengan benar		
	a = 26 m		Menghubungkan penyelesaian dengan	15	
	b=?		Teorema Pythagoras (perbandingan sudut	13	
	J;		khusus) tetapi belum benar		
	200		Tidak menghubungkan penyelesaian	10	
			dengan Teorema Pythagoras (perbandingan		
			sudut khusus)		
	Managarahan madan P	A3	Proses perhitungan benar	5	
	Menggunakan perbandingan sisi segitiga		Proses perhitungan sebagian benar	3	
	siku-siku dengan sudut khusus 30° a:b=2:1		Proses perhitungan salah atau tidak ada		
	$a \cdot 0 - 2 \cdot 1$	A4	Memberikan jawaban sesuai dengan	5	
			permasalahan dan memberikan hasil		

	a:b=2:1		jawaban			
			Memberikan jawaban sesuai dengan	3		
	$\frac{a}{b} = \frac{2}{1}$		permasalahan asal tetapi tidak			
	$\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$		mencantumkan hasil atau kesimpulan			
	26 2		salah			
	$\frac{26}{b} = \frac{2}{1}$		Menjawab tidak sesuai dengan	0		
			permasalahan asal atau tidak ada			
	2b = 26					
	$b = \frac{26}{2}$					
	$0-\frac{1}{2}$					
	b = 13					
	Jadi, jika pak rudi ingin membuat seluncuran					
	1 1 1 1 200					
	dengan panjang dan membentuk sudut 30°,					
	maka pak rudi harus membuat tinggi dari					
	mana pan radi maras memeaat tinggi dari					
	seluncuran tersebut dengan panjang 13 meter.					
3	Diketahui	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	10	Skor minimal	= 15
	panjang 3 buah bambu berturut-turut = 3 m,6		atau melakukan pemodelan matematika		Skor maksimal	= 40
	m, dan 4m		secara benar			
	Ditanyakan		Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	8		
	Merupakan segitiga siku-siku? Misalkan		atau melakukan pemodelan matematika			
	a = 6  m		tetapi masih belum benar	5	_	
	b = 4  m		Menunjukkan unsur-unur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika	3		
	c = 3  m		tetapi salah			
		A2	Menghubungkan penyelesaian dengan	20	1	
	Jika merupakan segitiga siku- siku maka berlaku $a^2 = b^2 + c^2$	112	Teorema Pythagoras dengan benar	20		
			Menghubungkan penyelesaian dengan	15	1	
			Teorema Pythagoras tetapi belum benar	10		
			Tidak menghubungkan penyelesaian	10		
			dengan Teorema Pythagoras			

	N	A 2	D		1	$\neg$
		A3	Proses perhitungan benar	5		
			Proses perhitungan sebagian benar	3		
	a		Proses perhitungan salah atau tidak ada	0		
C		A4	Menjawab bukan segitiga siku-siku dan	5		
			memberikan alasan yang menuju pada			
			segitiga tumpul			
	b		Menjawab bukan segitiga siku-siku saja	3		
			Tidak menjawab atau tidak memberikan	0		
$a^2 = b^2 +$	$c^2$		alasan			
$6^2 = 4^2 +$	$3^2$					
36 = 16+	9					
36 = 25						
36 ≠ 25 <del>-2</del>	→ 36 > 25					
Tidak mung	gkin tiga bambu tersebut di bentuk					
	gitiga siku-siku, karena tidak					
	persamaan dari Teorema					
	Terlihat bahwa 36 > 25.					
	an segitiga yang dapat dibentuk					
	iga tumpul karena memenuhi					
persamaan						
4 Diketahui		A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	10	Skor minimal = 15	<del>,                                    </del>
persegi den	gan panjang diagonal $18\sqrt{2}$		atau melakukan pemodelan matematika		Skor maksimal $= 40$	)
Ditanyakan			secara benar			
1 2	i-sisi persegi dan kelilingnya?		Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui	8		
Misalkan	P P		atau melakukan pemodelan matematika			
Persegi AB	CD		tetapi masih belum benar			
AC = BD =			Menunjukkan unsur-unur yang diketahui	5		
AC = BD = AB = CB = AB = A			atau melakukan pemodelan matematika	-		
AD - CD -	CD - AD		tetapi salah			
		A2	Menghubungkan penyelesaian dengan	20		
			Teorema Pythagoras (perbandingan sudut			

		1			<u></u>
	D C		khusus) dengan benar	1.5	
			Menghubungkan penyelesaian dengan	15	
			Teorema Pythagoras (perbandingan sudut		
			khusus) tetapi belum benar		_
			Tidak menghubungkan penyelesaian	10	
			dengan Teorema Pythagoras (perbandingan		
			sudut khusus)		
		A3	Proses perhitungan benar	5	1
	A B		Proses perhitungan sebagian benar	3	1
			Proses perhitungan salah atau tidak ada	0	1
		A4	Menjawab sesuai dengan permasalahan	5	1
	Sudut-sudut persegi membentuk sudut siku-		awal dan mencantumkan hasil jawaban	J	
	siku atau 90° dan panjang sisinya sama, maka		dengan satuan yang benar		
	jika dibelah diagonalnya membentuk segitiga		Menjawab sesuai dengan permasalahan	3	1
	siku-siku sama kaki dengan sudut 45°.		awal tetapi tidak mencantumkan hasil	3	
	Perbandingan AB : BC : AC = 1 : 1 : $\sqrt{2}$		jawaban atau salah		
	1 Croundingui AD . DC . AC = 1 . 1 . V2		Tidak memberikan jawabn	0	-
	$AB : AC = 1 : \sqrt{2}$		Tidak memberikan jawabn	U	-
	AB:AC=1:VZ				
	$AB: 18\sqrt{2} = 1: \sqrt{2}$				
	$AB = 18\sqrt{2} / \sqrt{2}$				
	AB = 18				
	AB = BC = 18				
	Keliling persegi = $4 \times s = 4 \times 18 = 72$				
	Jadi, pemilik kebun jika ingin memagari				
	tamamnnya membutuhkan pagar sebapanjang				
	72 meter untuk mengelilingi tamannnya				
	tersebut.				
5	Diketahui	A1	Menuliskan unsur-unsur yang diketahui	10	Skor minimal = 15
	Kapal bergerak		atau melakukan pemodelan matematika	10	Skor maksimal = 40
	Arah timur = 12 km		secara benar		Skoi maksimai — 40
	/ Hull tillul — 12 Kill		Secura octiai		

		<u>,                                      </u>		
Arah selatan = 16 km		Menuliskan unsur-unsur yang diketahui	8	
Ditanyakan		atau melakukan pemodelan matematika		
Rute terpendek kapal lain yang menyusul ?		tetapi masih belum benar		
Misalkan		Menuliskan unsur-unur yang diketahui atau	5	
Rute kapal berbentuk segitiga siku-siku		melakukan pemodelan matematika tetapi		
b = 12  km		salah		
c = 16  km	A2	Menghubungkan penyelesaian dengan	20	
a = ?		Teorema Pythagoras dengan benar		
		Menghubungkan penyelesaian dengan	15	
		Teorema Pythagoras tetapi belum benar		
C		Tidak menghubungkan penyelesaian	10	
a		dengan Teorema Pythagoras		
	A3	Proses perhitungan benar	5	
		Proses perhitungan sebagian benar	3	
V		Proses perhitungan salah atau tidak ada	0	
	A4	Memberikan alasan dengan menunjukkan	5	
$a^2 = b^2 + c^2$	117	rute terpendek serta mencantumkan hasil	3	
		jawaban sesuai dengan permasalahan		
$=12^2+16^2$		dengan benar		
		dengan benar		
= 144 + 256				
$a^2 = 400$		Memberikan alasan tanpa menunjukkan	4	
		rute terpendek atau hanya menunjukkan		
$a = \sqrt{400}$		nilai dari rute terpendek saja		
·		ı J		
a = 20				
Jika kapal patroli mengikuti rute kapal barang				
maka jarak yang harus ditempuh adalah 28		Memberikan alasan tidak sesuai dengan	2	
km. Tetapi dengan menggunakan rute lain		permasalahan tetapi mencoba menunjukkan		
dengan mengambil arah tenggara hanya akan		rute lain yang dapat ditempuh		
menempuh jarak 20 km saja.				
Jadi rute terpendek yang dapat kapal patroli				
tempuh adalah dengan jarak tempuh 20 km				

kearah tenggara.	Tidak menjawab atau tidak memberikan alasan sama sekali	0	

 $Nilai = \frac{Jumlah Skor Perolehan}{Jumlah Skor Maksimal} \times 100$ 

### LAMPIRAN 2

### DATA DAN ANALISIS DATA

- Lampiran 2.2 Hasil Penilaian Kualitas SSP
- Lampiran 2.3 Perhitungan Kualitas SSP
- Lampiran 2.4 Hasil Lembar Skala Respon Guru Terhadap SSP
- Lampiran 2.5 Perhitungan Lembar Skala Respon Guru Terhadap SSP
- Lampiran 2.6 Hasil Lembar Skala Respon Siswa Terhadap SSP
- Lampiran 2.7 Perhitungan Skor Lembar Skala Respon Siswa Terhadap SSP
- Lampiran 2.8 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 1
- Lampiran 2.9 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 2
- Lampiran 2.10 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 3
- Lampiran 2.11 Data Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran GI Pertemuan 4
- Lampiran 2.12 Hasil Uji Coba Soal *Post-test*
- Lampiran 2.13 Output Uji Reliabilitas Soal *Posttest*
- Lampiran 2.14 Hasil Analisis Tingkat Kesukaran Soal *Posttest*
- Lampiran 2.15 Hasil Analisis Daya Pembeda Soal *Posttest*
- Lampiran 2.16 Hasil *Pre-test*
- Lampiran 2.17 Hasil Post-test
- Lampiran 2.18 Data Hasil Perhitungan Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran

LEMBAR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)

UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Penilai : Danuri, M.Pd.

Instansi : UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

NIP

Petunjuk Pengisian:

1. Melalui lembar penilaian ini Bapak/Ibu diminta memberikan penilaian

terhadap Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group

Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah

Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras. Penilaian yang

Bapak/Ibu berikan pada setiap butir pernyataan yang terdapat dalam lembar

ini akan digunakan untuk mengetahui tingkat kelayakan bagi penyempurnaan

SSP ini.

2. Silakan Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan memberikan tanda cek ( $\sqrt{}$ )

pada salah satu kolom nilai yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu dengan

ketentuan sebagai berikut:

SB: Sangat Baik

B: Baik

K : Kurang

SK: Sangat Kurang

A CDEIZ	INDIVATOR		PEN	ILA	[
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
A. Desain	1. Tampilan <i>cover</i> .		1		
	2. Pemilihan jenis dan ukuran huruf.		1		
	3. Komposisi warna.	1			
	4. Kejelasan gambar.		1		
	5. Tampilan isi menarik.	1			
B. Instruksional	6. Kesesuaian antara KD dengan komponen-komponennya (indikator, materi, kegiatan belajar, media atau sumber, dan evaluasi).		1		
	<ol> <li>Rumusan indikator berisi jabaran prilaku untuk mengukur tercapainya KD.</li> </ol>	√			
	8. Konteks yang digunakan sesuai dengan usia perkembangan siswa.		1		
	<ol> <li>Rumusan tujuan pembelajaran selaras dengan indikator.</li> </ol>		1		
	<ol><li>Kesesuaian teknik penilaian dengan indikator.</li></ol>	1			
	11. Penilaian mengukur kemampuan pemahaman konsep siswa.		1		
	12. Alat penilaian sesuai dan mencakup seluruh KD.	7			
	13. Pengalaman belajar yang diberikan mendukung ketercapaian KD.		1		
	14. Kegiatan pembelajaran yang dirancang berfokus pada siswa.		1		
	<ol> <li>Soal yang ada pada SSP sesuai dengan indikaor yang dicapai</li> </ol>	1			
C. Isi/materi	16. Materi pembelajaran mendukung pencapaian KD dan indikator.		1		
	17. Kesesuaian uraian materi dengan SK dan KD.		1		
	18. Urutan materi disusun sesuai dengan pembelajaran berbasis pemecahan masalah		√		

A CDEIZ	INDIVATOR		PEN	ILAI	
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
	19. Daya uraian materi memfasilitasi kemampuan berpikir konstruktivisme.		1		
	20. Kesesuaian materi yang ditanyakan dengan kompetensi (urgensi, relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian seharihari).		1		
	21. Masalah dalam LKS berhubungan dengan keterampilan pemecahan masalah.		1		
	22. Kesesuaian soal pada LKS dengan indikator yang ingin dicapai	√			
	23. Konteks masalah sudah menghubungkan dengan pengetahuan yang sudah dimiliki siswa		1		
	24. Sumber belajar mendukung tercapainya kompetensi.		1		
	25. Sumber belajar bervariasi.		1		
D. Keterbacaan	26. Konsistensi penggunaan istilah dan simbol.		1		
	27. Bahasa yang digunakan komunikatif.		1		
	28. Keruntutan dan kesatuan kalimat yang digunakan.		1		
	<ol> <li>Kesesuaian tata bahasa dan ejaan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.</li> </ol>		1		
	30. Kalimat-kalimat yang digunakan tidak menimbulkan makna ganda.	√			
E. Langkah-langkah pembelajaran	31. Kegiatan pembelajaran dalam silabus memberikan pengalaman belajar kepada siswa.		1		
	32. Ketepatan alokasi waktu dengan kompetensi.		1		
	33. Kegiatan pembelajaran pada RPP dirinci berdasarkan metdoe <i>Group Investigation</i> (GI) beserta alokasi waktunya.		1		
	34. Langkah/isi pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.		1		
	35. Masalah yang ada dalam SSP berbasis pemecahan masalah.	1			

A CIDICIZ	ASPEK INDIKATOR		[		
ASPEK		SB	В	K	SK
	36. Langkah/isi dalam LKS		_		
	memungkinkan siswa dalam				
	melakukan investigasi terhadap materi.				
	37. Kegiatan pembelajaran dalam RPP		١.		
	memberikan kesempatan siswa dalam		√		
	melakukan presentasi di depan kelas				
	38. Kegiatan dalam LKS dan bahan ajar		١,		
	menuntun siswa dalam menyimpulkan		√		
	penyelesaian dari permasalahan.				
	39. Masalah yang disajikan	,			
	memungkinkan siswa untuk berpikir	√			
	matematika tingkat tinggi				
	40. Kegiatan pembelajaran dalam RPP				
	memungkinkan siswa saling		V		
	memberikan umpan balik menuju pada		*		
	pemahaman konsep.				

Yogyakarta, 11 November 2013

(Danuri, M.Pd.)

Penilai

LEMBAR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)

UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Penilai : Jamil Suprihatiningrum, M.Pd.Si.

Instansi : UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

NIP : 19840205 201101 2 008

Petunjuk Pengisian:

1. Melalui lembar penilaian ini Bapak/Ibu diminta memberikan penilaian

terhadap Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group

Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah

Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras. Penilaian yang

Bapak/Ibu berikan pada setiap butir pernyataan yang terdapat dalam lembar

ini akan digunakan untuk mengetahui tingkat kelayakan bagi penyempurnaan

SSP ini.

2. Silakan Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan memberikan tanda cek ( $\sqrt{}$ )

pada salah satu kolom nilai yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu dengan

ketentuan sebagai berikut:

SB: Sangat Baik

B : Baik

K : Kurang

**SK: Sangat Kurang** 

~ Terima kasih kami ucapkan atas kerjasamanya ~

ASPEK	INDIKATOR	PENILAI				
		SB	В	K	SK	
A. Desain	1. Tampilan <i>cover</i> .		√			
	2. Pemilihan jenis dan ukuran huruf.	√				
	3. Komposisi warna.		1			
	4. Kejelasan gambar.	1		1		
	5. Tampilan isi menarik.	1				
B. Instruksional	<ol> <li>Kesesuaian antara KD dengan komponen-komponennya (indikator, materi, kegiatan belajar, media atau sumber, dan evaluasi).</li> </ol>	<b>√</b>				
	<ol> <li>Rumusan indikator berisi jabaran prilaku untuk mengukur tercapainya KD.</li> </ol>	1				
	<ol><li>Konteks yang digunakan sesuai dengan usia perkembangan siswa.</li></ol>	<b>√</b>				
	<ol><li>Rumusan tujuan pembelajaran selaras dengan indikator.</li></ol>	1				
	<ol><li>Kesesuaian teknik penilaian dengan indikator.</li></ol>	<b>√</b>				
	11. Penilaian mengukur kemampuan pemahaman konsep siswa.	1				
	12. Alat penilaian sesuai dan mencakup seluruh KD.	<b>√</b>				
	13. Pengalaman belajar yang diberikan mendukung ketercapaian KD.	<b>√</b>				
	14. Kegiatan pembelajaran yang dirancang berfokus pada siswa.	<b>V</b>				
	15. Soal yang ada pada SSP sesuai dengan indikaor yang dicapai	1				
C. Isi/materi	16. Materi pembelajaran mendukung pencapaian KD dan indikator.	1				
	17. Kesesuaian uraian materi dengan SK dan KD.		1			
	18. Urutan materi disusun sesuai dengan pembelajaran berbasis pemecahan masalah		1			

A CDEIZ	INDIVATOR		PEN	ILAI	
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
	19. Daya uraian materi memfasilitasi kemampuan berpikir konstruktivisme.		1		
	20. Kesesuaian materi yang ditanyakan dengan kompetensi (urgensi, relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian seharihari).		1		
	21. Masalah dalam LKS berhubungan dengan keterampilan pemecahan masalah.		1		
	22. Kesesuaian soal pada LKS dengan indikator yang ingin dicapai		1		
	23. Konteks masalah sudah menghubungkan dengan pengetahuan yang sudah dimiliki siswa		1		
	24. Sumber belajar mendukung tercapainya kompetensi.	√			
	25. Sumber belajar bervariasi.	1			
D. Keterbacaan	26. Konsistensi penggunaan istilah dan simbol.	1			
	27. Bahasa yang digunakan komunikatif.		1		
	28. Keruntutan dan kesatuan kalimat yang digunakan.		1		
	29. Kesesuaian tata bahasa dan ejaan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.		1		
	30. Kalimat-kalimat yang digunakan tidak menimbulkan makna ganda.		1		
E. Langkah-langkah pembelajaran	31. Kegiatan pembelajaran dalam silabus memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	√			
	32. Ketepatan alokasi waktu dengan kompetensi.	1			
	33. Kegiatan pembelajaran pada RPP dirinci berdasarkan metdoe <i>Group Investigation</i> (GI) beserta alokasi waktunya.	7			
	34. Langkah/isi pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.	1			
	35. Masalah yang ada dalam SSP berbasis pemecahan masalah.		1		

A CDEIZ	ASPEK INDIKATOR	PENILAI				
ASPEK		SB	В	K	SK	
	36. Langkah/isi dalam LKS					
	memungkinkan siswa dalam					
	melakukan investigasi terhadap materi.					
	37. Kegiatan pembelajaran dalam RPP					
	memberikan kesempatan siswa dalam		√			
	melakukan presentasi di depan kelas					
	38. Kegiatan dalam LKS dan bahan ajar		١,			
	menuntun siswa dalam menyimpulkan		√			
	penyelesaian dari permasalahan.					
	39. Masalah yang disajikan		١,			
	memungkinkan siswa untuk berpikir		√			
	matematika tingkat tinggi					
	40. Kegiatan pembelajaran dalam RPP					
	memungkinkan siswa saling		V			
	memberikan umpan balik menuju pada		٧			
	pemahaman konsep.					

Yogyakarta, 4 November 2013

Penilai

(Jamil Suprihatiningrum, M.Pd.Si.)

NIP. 19840205 201101 2 008

LEMBAR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)

UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Penilai : Ristiyani, S.Pd.

Instansi : SMPN 12 Yogyakarta NIP : 19710402 200604 2 020

Petunjuk Pengisian:

1. Melalui lembar penilaian ini Bapak/Ibu diminta memberikan penilaian

terhadap Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group

Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah

Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras. Penilaian yang

Bapak/Ibu berikan pada setiap butir pernyataan yang terdapat dalam lembar

ini akan digunakan untuk mengetahui tingkat kelayakan bagi penyempurnaan

SSP ini.

2. Silakan Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan memberikan tanda cek ( $\sqrt{}$ )

pada salah satu kolom nilai yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu dengan

ketentuan sebagai berikut:

SB: Sangat Baik

B : Baik

K : Kurang

SK: Sangat Kurang

~ Terima kasih kami ucapkan atas kerjasamanya ~

ASPEK	INDIKATOR	PENILAI				
	INDIKATOR	SB	В	K	SK	
A. Desain	1. Tampilan <i>cover</i> .		1			
	2. Pemilihan jenis dan ukuran huruf.	√				
	3. Komposisi warna.	1				
	4. Kejelasan gambar.	1		1		
	5. Tampilan isi menarik.	1				
B. Instruksional	6. Kesesuaian antara KD dengan komponen-komponennya (indikator, materi, kegiatan belajar, media atau sumber, dan evaluasi).	<b>√</b>				
	<ol> <li>Rumusan indikator berisi jabaran prilaku untuk mengukur tercapainya KD.</li> </ol>	1				
	<ol><li>Konteks yang digunakan sesuai dengan usia perkembangan siswa.</li></ol>	<b>V</b>				
	<ol><li>Rumusan tujuan pembelajaran selaras dengan indikator.</li></ol>	1				
	<ol><li>Kesesuaian teknik penilaian dengan indikator.</li></ol>	1				
	11. Penilaian mengukur kemampuan pemahaman konsep siswa.	1				
	12. Alat penilaian sesuai dan mencakup seluruh KD.	1				
	<ol> <li>Pengalaman belajar yang diberikan mendukung ketercapaian KD.</li> </ol>	1				
	<ol> <li>Kegiatan pembelajaran yang dirancang berfokus pada siswa.</li> </ol>	<b>V</b>				
	<ol> <li>Soal yang ada pada SSP sesuai dengan indikaor yang dicapai</li> </ol>	<b>V</b>				
C. Isi/materi	<ol><li>16. Materi pembelajaran mendukung pencapaian KD dan indikator.</li></ol>	1				
	17. Kesesuaian uraian materi dengan SK dan KD.	1				
	18. Urutan materi disusun sesuai dengan pembelajaran berbasis pemecahan masalah	√				

A CDEIZ	INDIVATOR		PEN	ILA	
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
	19. Daya uraian materi memfasilitasi kemampuan berpikir konstruktivisme.	7			
	20. Kesesuaian materi yang ditanyakan dengan kompetensi (urgensi, relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian seharihari).	1			
	21. Masalah dalam LKS berhubungan dengan keterampilan pemecahan masalah.	1			
	22. Kesesuaian soal pada LKS dengan indikator yang ingin dicapai	1			
	23. Konteks masalah sudah menghubungkan dengan pengetahuan yang sudah dimiliki siswa	1			
	24. Sumber belajar mendukung tercapainya kompetensi.	<b>V</b>			
	25. Sumber belajar bervariasi.	1			
D. Keterbacaan	26. Konsistensi penggunaan istilah dan simbol.	1			
	27. Bahasa yang digunakan komunikatif.	<b>V</b>			
	28. Keruntutan dan kesatuan kalimat yang digunakan.	1			
	29. Kesesuaian tata bahasa dan ejaan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.	1			
	30. Kalimat-kalimat yang digunakan tidak menimbulkan makna ganda.	√			
E. Langkah-langkah pembelajaran	31. Kegiatan pembelajaran dalam silabus memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	7			
	32. Ketepatan alokasi waktu dengan kompetensi.	<b>V</b>			
	33. Kegiatan pembelajaran pada RPP dirinci berdasarkan metdoe <i>Group Investigation</i> (GI) beserta alokasi waktunya.	1			
	34. Langkah/isi pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.	1			
	35. Masalah yang ada dalam SSP berbasis pemecahan masalah.	1			

A CIDELY	INDIVATION		PEN	ILAI	:
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
	36. Langkah/isi dalam LKS				
	memungkinkan siswa dalam	√			
	melakukan investigasi terhadap materi.				
	37. Kegiatan pembelajaran dalam RPP				
	memberikan kesempatan siswa dalam	√			
	melakukan presentasi di depan kelas				
	38. Kegiatan dalam LKS dan bahan ajar	١,			
	menuntun siswa dalam menyimpulkan	√			
	penyelesaian dari permasalahan.				
	39. Masalah yang disajikan	١,			
	memungkinkan siswa untuk berpikir	√			
	matematika tingkat tinggi				
	40. Kegiatan pembelajaran dalam RPP				
	memungkinkan siswa saling	1			
	memberikan umpan balik menuju pada	\ \ \			
	pemahaman konsep.				

Yogyakarta, 13 November 2013

Penilai

(Ristiyani, S.Pd.)

NIP. 19710402 200604 2 020

LEMBAR PENILAIAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)

UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Penilai : Wahmad, S.Pd.

Instansi : SMPN 12 Yogyakarta NIP : 19610211 199002 1 002

Petunjuk Pengisian:

1. Melalui lembar penilaian ini Bapak/Ibu diminta memberikan penilaian

terhadap Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group

Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah

Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras. Penilaian yang

Bapak/Ibu berikan pada setiap butir pernyataan yang terdapat dalam lembar

ini akan digunakan untuk mengetahui tingkat kelayakan bagi penyempurnaan

SSP ini.

2. Silakan Bapak/Ibu memberikan penilaian dengan memberikan tanda cek ( $\sqrt{}$ )

pada salah satu kolom nilai yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu dengan

ketentuan sebagai berikut:

SB: Sangat Baik

B : Baik

K : Kurang

SK: Sangat Kurang

~ Terima kasih kami ucapkan atas kerjasamanya ~

A CDEIZ	INDIZATOR		PEN	ILA	AI	
ASPEK	INDIKATOR		В	K	SK	
A. Desain	1. Tampilan <i>cover</i> .	√				
	2. Pemilihan jenis dan ukuran huruf.	√				
	3. Komposisi warna.	1				
	4. Kejelasan gambar.	1				
	5. Tampilan isi menarik.	1				
B. Instruksional	6. Kesesuaian antara KD dengan komponen-komponennya (indikator, materi, kegiatan belajar, media atau sumber, dan evaluasi).	<b>V</b>				
	<ol> <li>Rumusan indikator berisi jabaran prilaku untuk mengukur tercapainya KD.</li> </ol>	1				
	8. Konteks yang digunakan sesuai dengan usia perkembangan siswa.		1			
	<ol><li>Rumusan tujuan pembelajaran selaras dengan indikator.</li></ol>	√				
	<ol><li>Kesesuaian teknik penilaian dengan indikator.</li></ol>	√				
	11. Penilaian mengukur kemampuan pemahaman konsep siswa.	√				
	12. Alat penilaian sesuai dan mencakup seluruh KD.	1				
	13. Pengalaman belajar yang diberikan mendukung ketercapaian KD.		1			
	<ol> <li>Kegiatan pembelajaran yang dirancang berfokus pada siswa.</li> </ol>		1			
	<ol> <li>Soal yang ada pada SSP sesuai dengan indikaor yang dicapai</li> </ol>		1			
C. Isi/materi	<ol><li>Materi pembelajaran mendukung pencapaian KD dan indikator.</li></ol>	√				
	<ol> <li>Kesesuaian uraian materi dengan SK dan KD.</li> </ol>	√				
	18. Urutan materi disusun sesuai dengan pembelajaran berbasis pemecahan masalah	1				

A CDEIZ	INDIVATOR		PEN	ILA	AI	
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK	
	19. Daya uraian materi memfasilitasi kemampuan berpikir konstruktivisme.	1				
	20. Kesesuaian materi yang ditanyakan dengan kompetensi (urgensi, relevansi, kontinuitas, dan keterpakaian seharihari).		1			
	<ol> <li>Masalah dalam LKS berhubungan dengan keterampilan pemecahan masalah.</li> </ol>	1				
	<ol> <li>Kesesuaian soal pada LKS dengan indikator yang ingin dicapai</li> </ol>	1				
	23. Konteks masalah sudah menghubungkan dengan pengetahuan yang sudah dimiliki siswa	1				
	24. Sumber belajar mendukung tercapainya kompetensi.	√				
	25. Sumber belajar bervariasi.	<b>V</b>				
D. Keterbacaan	26. Konsistensi penggunaan istilah dan simbol.		<b>V</b>			
	27. Bahasa yang digunakan komunikatif.		1			
	28. Keruntutan dan kesatuan kalimat yang digunakan.		1			
	<ol> <li>Kesesuaian tata bahasa dan ejaan sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia.</li> </ol>		√			
	30. Kalimat-kalimat yang digunakan tidak menimbulkan makna ganda.	7				
E. Langkah-langkah pembelajaran	31. Kegiatan pembelajaran dalam silabus memberikan pengalaman belajar kepada siswa.	1				
	32. Ketepatan alokasi waktu dengan kompetensi.		√			
	33. Kegiatan pembelajaran pada RPP dirinci berdasarkan metdoe <i>Group Investigation</i> (GI) beserta alokasi waktunya.		7			
	34. Langkah/isi pembelajaran dalam RPP memberikan kesempatan siswa dalam berdiskusi atau bertukar ide.	1				
	35. Masalah yang ada dalam SSP berbasis pemecahan masalah.	√				

A CIDITAL	INDIKATOR		PEN	ILAI	
ASPEK	INDIKATOR	SB	В	K	SK
	36. Langkah/isi dalam LKS				
	memungkinkan siswa dalam	√			
	melakukan investigasi terhadap materi.				
	37. Kegiatan pembelajaran dalam RPP				
	memberikan kesempatan siswa dalam	√			
	melakukan presentasi di depan kelas				
	38. Kegiatan dalam LKS dan bahan ajar				
	menuntun siswa dalam menyimpulkan	√			
	penyelesaian dari permasalahan.				
	39. Masalah yang disajikan		١.		
	memungkinkan siswa untuk berpikir		√		
	matematika tingkat tinggi				
	40. Kegiatan pembelajaran dalam RPP				
	memungkinkan siswa saling		V		
	memberikan umpan balik menuju pada		\ <b>V</b>		
	pemahaman konsep.				

Yogyakarta, 13 November 2013

(Wahmad, S.Pd.)

NIP. 19610211 199002 1 002

### HASIL PENILAIAN KUALITAS SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nomor Butir		Per	nilai	Γ	Skor	Jml. Skor per-	Skor rata- rata
Penilaian	P-1	P-2	P-3	P-4		aspek penilaian	per-aspek penilaian
1	3	3	4	4	14	•	•
2	3	4	3	4	14	7.4	10.5
3	4	3	4	4	15	74	18,5 (Sangat Baik)
4	3	4	4	4	15		(Saligat Daik)
5	4	4	4	4	16		
6	3	4	4	4	15		
7	4	4	4	4	16		
8	3	4	4	3	14		
9	3	4	4	4	15		
10	4	4	4	4	16	150	37,5
11	3	4	4	4	15		(Sangat Baik)
12	4	4	4	4	16		
13	3	4	4	3	14		
14	3	4	4	3	14		
15	4	4	4	3	15		
16	3	4	4	4	15		
17	3	3	4	4	14		
18	3	3	4	4	14		
19	3	3	4	4	14		
20	3	3	4	3	13	143	35,75
21	3	3	4	4	14		(Sangat Baik)
22	4	3	4	4	15		
23	3	3	4	4	14		
24	3	4	4	4	15		
25	3	4	4	4	15		
26	3	4	4	3	14		
27	3	3	4	3	13	60	17
28	3	3	4	3	13	68	17 (Sangat Baik)
29	3	3	4	3	13		(Sangar Dark)
30	4	3	4	4	15		

31	3	4	4	4	15		
32	3	4	4	3	14		
33	3	4	4	3	14		
34	3	4	4	4	15		
35	4	3	4	4	15	142	35,5
36	3	3	4	4	14		(Sangat Baik)
37	3	3	4	4	14		
38	3	3	4	4	14		
39	4	3	4	3	14		
40	3	3	4	3	13		
Jumlah	130	141	159	147	577	577	<b>144,25</b> (Sangat Baik)

### PERHITUNGAN KUALITAS SSP MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI)

### A. Perhitungan Kualitas SSP Secara Keseluruhan

• Jumlah Pernyataan = 40

• Skor tertinggi ideal = 40 x 4 = 160

• Skor terendah ideal =  $40 \times 1 = 40$ 

• Mi  $=\frac{1}{2} \times 160 = 80$ 

• SBi  $=\frac{1}{6} \times 160 = 26,7$ 

• Kriteria kategori Penilaian SSP secara Keseluruhan

Nilai	Rentang Skor	Kategori
1.	$120,05 < \overline{X} \le 160$	Sangat Baik
2.	$93,35 < \overline{X} \le 120,05$	Baik
3.	$66,65 < \overline{X} \le 93,35$	Kurang
4.	$40 \le \overline{X} \le 66,65$	Sangat Kurang

### B. Perhitungan Kualitas SSP Tiap Aspek Penilaian

### 1. Aspek Desain

• Jumlah Pernyataan = 5

• Skor tertinggi ideal =  $5 \times 4 = 20$ 

• Skor terendah ideal =  $5 \times 1 = 5$ 

• Mi  $=\frac{1}{2} \times 20 = 10$ 

• SBi  $=\frac{1}{6} \times 20 = 3.3$ 

### • Kriteria kategori Penilaian SSP secara Keseluruhan

Nilai	Rentang Skor	Kategori
1.	$14,95 < \overline{X} \le 20$	Sangat Baik
2.	$11,65 < \overline{X} \le 14,95$	Baik
3.	$8,35 < \overline{X} \le 11,65$	Kurang
4.	$5 \leq \overline{X} \leq 8.35$	Sangat Kurang

### 2. Aspek Instruksional

• Jumlah Pernyataan = 10

• Skor tertinggi ideal =  $10 \times 4 = 40$ 

• Skor terendah ideal =  $10 \times 1 = 10$ 

• Mi 
$$=\frac{1}{2} \times 40 = 20$$

• Mi 
$$= \frac{1}{2} \times 40 = 20$$
• SBi 
$$= \frac{1}{6} \times 40 = 6,7$$

Kriteria kategori Penilaian SSP secara Keseluruhan

Nilai	Rentang Skor	Kategori
1.	$30,05<\overline{X}\leq 40$	Sangat Baik
2.	$23,35 < \overline{X} \le 30,05$	Baik
3.	$16,65 < \overline{X} \le 23,35$	Kurang
4.	$10 \le \overline{X} \le 16,65$	Sangat Kurang

### 3. Aspek Isi/Materi

• Jumlah Pernyataan = 10

• Skor tertinggi ideal =  $10 \times 4 = 40$ 

• Skor terendah ideal =  $10 \times 1 = 10$ 

 $=\frac{1}{2} \times 40 = 20$ Mi

 $=\frac{1}{6} \times 40 = 6,7$ SBi

Kriteria kategori Penilaian SSP secara Keseluruhan

Nilai	Rentang Skor	Kategori
1.	$30,05 < \overline{X} \le 40$	Sangat Baik
2.	$23,35 < \overline{X} \le 30,05$	Baik
3.	$16,65 < \overline{X} \le 23,35$	Kurang
4.	$10 \le \overline{X} \le 16,65$	Sangat Kurang

### 4. Aspek Keterbacaan

• Jumlah Pernyataan = 5

Skor tertinggi ideal  $= 5 \times 4 = 20$ 

Skor terendah ideal  $= 5 \times 1 = 5$ 

 $=\frac{1}{2} \times 20 = 10$ Mi

 $=\frac{1}{6} \times 20 = 3,3$ SBi

Kriteria kategori Penilaian SSP secara Keseluruhan

Nilai	Rentang Skor	Kategori
1.	$14,95 < \overline{X} \le 20$	Sangat Baik
2.	$11,65 < \overline{X} \le 14,95$	Baik
3.	$8,35 < \overline{X} \le 11,65$	Kurang
4.	$5 \le \overline{X} \le 8,35$	Sangat Kurang

### 5. Aspek Langkah-langkah Pembelajaran

- Jumlah Pernyataan = 10
- Skor tertinggi ideal =  $10 \times 4 = 40$
- Skor terendah ideal =  $10 \times 1 = 10$
- Mi  $=\frac{1}{2} \times 40 = 20$
- SBi  $=\frac{1}{6} \times 40 = 6,7$
- Kriteria kategori Penilaian SSP secara Keseluruhan

Nilai	Rentang Skor	Kategori
1.	$30,05<\overline{X}\leq40$	Sangat Baik
2.	$23,35 < \overline{X} \le 30,05$	Baik
3.	$16,65 < \overline{X} \le 23,35$	Kurang
4.	$10 \le \overline{X} \le 16,65$	Sangat Kurang

### C. Persentase Keidealan

### 1. Persentase Keidealan SSP Matematika Secara Keseluruhan

• Persentase keidealan SSP Matematika =  $\frac{144,25}{160}$  x 100% = 90,15%

### 2. Persentase Keidealan Tiap Aspek Penilaian

- Persentase Keidealan Aspek Desain =  $\frac{18,5}{20}$  x 100% = 92,5%
- Persentase Keidealan Aspek Instruksional =  $\frac{37,5}{40}$  x 100% = 93,75%
- Persentase Keidealan Aspek Isi/ Materi =  $\frac{35,75}{40}$  x 100% = 89,38%
- Persentase Keidealan Aspek Keterbacaan =  $\frac{17}{20}$  x 100% = 95%
- Persentase Keidealan Aspek Langkah-langkah Pembelajaran  $= \frac{35,5}{40} \times 100\% = 88,75\%$

### LEMBAR SKALA RESPON GURU

# TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Guru : Ristiyani, S.Pd.

Asal Sekolah : SMPN 12 Yogyakarta

### A. PETUNJUK PENGISIAN

- Melalui lembar skala ini Bapak/Ibu diminta memberikan respon terhadap
   SSP Matematika dengan metode GI untuk memfasilitasi kemampuan
   pemecahan masalah matematika siswa SMP/MTs pada materi Pythagoras.
- Penilaian yang Bapak/Ibu berikan akan digunakan untuk mengetahui kualitas SSP Matematika.
- 3. Instrumen ini terdiri dari kolom pernyataan dan kolom jawaban. Silahkan Bapak/Ibu memberi tanda cek ( $\sqrt{}$ ) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Jika ada yang tidak sesuai atau terdapat suatu kekurangan, saran, dan kritik pada SSP Matematika yang telah kami susun, dimohon menuliskannya pada catatan kritik dan saran.
- 5. Terdapat 4 pilihan jawaban yang masing-masing maknanya sebagai berikut:

Jawaban	Makna					
SS	Pernyataan Sangat Setuju jika pernyataan benar-benar					
	sesuai dengan kenyataan					
S	Pernyataan Setuju jika pernyataan sesuai dengan					
	kenyataan					
TS	Pernyataan <b>Tidak Setuju</b> jika pernyataan tidak sesuai					
	dengan kenyataan					

STS	Pernyataan Sangat Tidak Setuju jika pernyataan benar-
	benar tidak sesuai dengan kenyataan

6. Mohon SSP Matematika dikembalikan dalam keadaan baik karena akan

digunakan untuk penelitian lebih lanjut.

### ~ Terima Kasih Atas Kerjasamanya ~

No	Downwateen	Jawaban					
No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS		
1.	SSP Matematika menekankan keterampilan proses.	٧					
2.	SSP Matematika menekankan pada aspek kognitif, afektif, dan psikomotorik.	٧					
3.	Kegiatan pembelajaran dalam SSP Matematika hanya berpusat pada guru.			٧			
4.	Konsep yang tercantum pada SSP Matematika ini sesuai dengan konsep matematika yang benar.		٧				
5.	Susunan materi dalam SSP Matematika disajikan dengan urut.	٧					
6.	Kedalaman materi SSP Matematika sesuai dengan kemampuan siswa berdasarkan Standar Isi.	٧					
7.	Materi yang disajikan sesuai dengan pendekatan Pemecahan Masalah Matematika	٧					
8.	Adanya keterpaduan antara silabus, RPP, LKS, bahan ajar, serta instrumen penilaian.	٧					
9.	Kalimat dalam SSP Matematika menimbulkan makna ganda.			٧			
10.	Kalimat yang digunakan mudah dipahami.	٧					
11.	Bahasa yang digunakan sesuai dengan EYD.	٧					
12.	Bahasa yang digunakan komunikatif.	٧					
13.	Penilaian belajar dapat mengukur ketercapaian KD.	٧					
14.	SSP matematika dapat meningkatkan minat belajar siswa.	٧					
15.	Kegiatan pembelajaran memberikan pengalaman kepada siswa secara langsung dalam memahami materi.	٧					
16.	Kegiatan yang dilakukan mendorong siswa menyimpulkan konsep, hukum, atau fakta.	٧					
17.	Kegiatan pembelajaran matematika yang dilaksanakan membingungkan siswa.			٧			
18.	Desain penampilan fisik SSP matematika menarik.	٧					

No.	Pernyataan		Jawaban				
			S	TS	STS		
10	Tulisan dan gambar dalam sub bagian SSP (LKS)		-1				
19.	berhubungan dan mendukung kejelasan konsep.	V					
20.	SSP matematika mengarahkan siswa untuk menemukan	٧					
20.	konsep.						

Kritik dan saran:		

Yogyakarta, 13 November 2013

Responden

(Ristiyani, S.Pd.)

NIP. 19710402 200604 2 020

### LEMBAR SKALA RESPON GURU

# TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Nama Guru : Wahmad, S.Pd.

Asal Sekolah : SMPN 12 Yogyakarta

### A. PETUNJUK PENGISIAN

- Melalui lembar skala ini Bapak/Ibu diminta memberikan respon terhadap
   SSP Matematika dengan metode GI untuk memfasilitasi kemampuan
   pemecahan masalah matematika siswa SMP/MTs pada materi Pythagoras.
- Penilaian yang Bapak/Ibu berikan akan digunakan untuk mengetahui kualitas SSP Matematika.
- 3. Instrumen ini terdiri dari kolom pernyataan dan kolom jawaban. Silahkan Bapak/Ibu memberi tanda cek ( $\sqrt{}$ ) pada tempat yang telah disediakan.
- 4. Jika ada yang tidak sesuai atau terdapat suatu kekurangan, saran, dan kritik pada SSP Matematika yang telah kami susun, dimohon menuliskannya pada catatan kritik dan saran.
- Terdapat 4 pilihan jawaban yang masing-masing maknanya sebagai berikut:

Jawaban	Makna					
SS	Pernyataan Sangat Setuju jika pernyataan benar-benar					
	sesuai dengan kenyataan					
S	Pernyataan Setuju jika pernyataan sesuai dengan					
	kenyataan					
TS	Pernyataan <b>Tidak Setuju</b> jika pernyataan tidak sesuai					
	dengan kenyataan					

STS	Pernyataan Sangat Tidak Setuju jika pernyataan benar-
	benar tidak sesuai dengan kenyataan

6. Mohon SSP Matematika dikembalikan dalam keadaan baik karena akan

digunakan untuk penelitian lebih lanjut.

### ~ Terima Kasih Atas Kerjasamanya ~

No.	Pernyataan	Jawaban				
110.	rernyataan	SS	S	TS	STS	
1.	SSP Matematika menekankan keterampilan proses.	٧				
2.	SSP Matematika menekankan pada aspek kognitif, afektif,	V				
2.	dan psikomotorik.	V				
3.	Kegiatan pembelajaran dalam SSP Matematika hanya			٧		
	berpusat pada guru.					
4.	Konsep yang tercantum pada SSP Matematika ini sesuai	V				
	dengan konsep matematika yang benar.	•				
5.	Susunan materi dalam SSP Matematika disajikan dengan		v			
	urut.		•			
6.	Kedalaman materi SSP Matematika sesuai dengan	v				
0.	kemampuan siswa berdasarkan Standar Isi.	·				
7.	Materi yang disajikan sesuai dengan pendekatan Pemecahan		v			
7.	Masalah Matematika		٧			
8.	Adanya keterpaduan antara silabus, RPP, LKS, bahan ajar,	٧				
0.	serta instrumen penilaian.	V				
9.	Kalimat dalam SSP Matematika menimbulkan makna ganda.				٧	
10.	Kalimat yang digunakan mudah dipahami.		٧			
11.	Bahasa yang digunakan sesuai dengan EYD.	٧				
12.	Bahasa yang digunakan komunikatif.	٧				
13.	Penilaian belajar dapat mengukur ketercapaian KD.	٧				
14.	SSP matematika dapat meningkatkan minat belajar siswa.		٧			
15.	Kegiatan pembelajaran memberikan pengalaman kepada		-1			
15.	siswa secara langsung dalam memahami materi.		\			
16.	Kegiatan yang dilakukan mendorong siswa menyimpulkan	V				
10.	konsep, hukum, atau fakta.	, v				
17.	Kegiatan pembelajaran matematika yang dilaksanakan				v	
1/.	membingungkan siswa.				v	
18.	Desain penampilan fisik SSP matematika menarik.	٧				

No.	Pernyataan		Jawaban				
			S	TS	STS		
10	Tulisan dan gambar dalam sub bagian SSP (LKS)	-/					
19.	berhubungan dan mendukung kejelasan konsep.	V					
20.	SSP matematika mengarahkan siswa untuk menemukan	v					
20.	konsep.	V					

Kritik dan saran:		

Yogyakarta, 13 November 2013

4

Responden

(Wahmad, S.Pd.)

NIP. 19610211 199002 1 002

## PERHITUNGAN SKOR LEMBAR SKALA RESPON GURU TERHADAP SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

### 1. Menentukan Skor Maksimal

Skor maksimal = jumlah butir pernyataan x skor tertinggi = 20 x 4 = 80

### 2. Menentukan skor minimal

Skor minimal = jumlah butir pernyataan x skor terendah =  $20 \times 1$  = 20

### 3. Menentukan nilai median

Median  $= \frac{Skor \ maksima + skor \ minimal}{2}$  $= \frac{80 + 20}{2}$ = 50

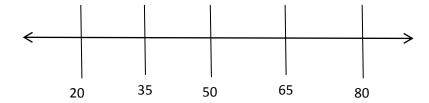
### 4. Menentukan nilai kuartil 1

Kuartil 1  $= \frac{skor \ minimal + median}{2}$  $= \frac{20+50}{2}$ = 35

### 5. Menentukan nilai kuartil 3

Kuartil 3  $= \frac{Skor \ maksima + median}{2}$  $= \frac{80 + 50}{2}$ = 65

6. Membuat skala yang menggambarkan skor minimal, kuartil 1, median, kuartil 3, dan skor maksimal. Skor tersebut digambarkan sebagai berikut :



7. Membuat distribusi respon guru terhadap SSP matematika, yaitu sebagai berikut.

### Distribusi Frekuensi Respon Guru

Kategori Respon	Kategori Skor
Sangat Positif	$65 \le x \le 80$
Positif	$50 \le x < 65$
Negatif	$35 \le x < 50$
Sangat Negatif	$20 \le x < 35$

- 8. Mendeskripsikan skor rata-rata hasil lembar skala yang diperoleh sesuai dengan tabel distribusi frekuensi respon guru.
- 9. Berikut disajikan data hasil lembar skala respon guru beserta perhitungannya.

No. Butir	Frekuensi Jawaban			waban	Jumlah	Jumlah Skor	Persentase Skor	Skor Rata- rata
Pernyataan	SS	S	TS	STS	Guru	Per-Butir	Per-Butir	Per-Butir
1 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
2 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
3 (-)	0	0	2	0	2	6	75%	3
4 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
5 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
6 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
7 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
8 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
9 (-)	0	0	1	1	2	7	88%	3,5
10 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
11 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
12 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
13 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
14 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
15 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
16 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
17 (-)	0	0	1	1	2	7	88%	3,5

18 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
19 (+)	1	1	0	0	2	7	88%	3,5
20 (+)	2	0	0	0	2	8	100%	4
	Ju	mla	h Sko	r	149			
Ju	mlah	Sko	r Ma	ksimal	160			
	Sko	r R	ata-ra	nta		74,5		
Po	ersen	tase	Skor	Skala		93,13%		
	Kate	egor	i Resp	pon	Sangat Positif			

Keterangan:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

10. Data hasil lembar skala respon guru pada setiap indikator dapat dilihat pada tabel berikut.

Indikator	Jumlah Skor	Perentase Skor Per-Indikator
Aspek pendekatan penulisan	22	91,67%
Aspek kebenaran konsep matematika	14	87,5%
Aspek kedalaman konsep	22	91,67%
Aspek pentingnya SSP Matematika dalam pembelajaran	16	100%
Aspek kejelasan kalimat	14	100%
Aspek kebahasaan	16	100%
Aspek evaluasi belajar	8	100%
Aspek kegiatan/ percobaan matematika	29	90,63%
Aspek penampilan fisik	8	100%

### HASIL LEMBAR SKALA RESPON SISWA TERHADAP PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Kode Peserta	No. Butir Pernyataan														
Didik	1 (+)	2 (+)	3 (+)	4 (-)	5 (+)	6 (+)	7 (-)	8 (+)	9 (+)	10 (-)	11 (-)	12 (+)	13 (+)	14 (-)	15 (-)
K-1	4	4	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	4	3
K-2	4	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
K-3	3	4	4	3	3	2	4	3	4	3	3	3	4	4	3
K-4	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
K-5	3	4	3	3	3	2	3	4	4	3	4	4	3	4	3
K-6	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
K-7	3	4	4	3	4	2	3	3	4	4	3	3	4	3	4
K-8	3	3	3	2	4	3	2	4	3	4	3	3	3	3	2
K-9	4	4	4	4	3	1	4	4	4	4	4	3	3	4	4
K-10	4	3	4	3	3	2	4	4	4	3	4	4	4	3	3
K-11	4	3	3	4	3	2	3	3	4	3	3	3	4	3	4
K-12	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	3	4	4
K-13	4	4	4	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
K-14	4	3	3	3	4	4	3	3	3	4	3	3	4	3	4
K-15	3	3	3	3	4	2	3	3	4	4	3	3	4	3	3
K-16	3	3	3	1	3	2	3	3	3	3	3	3	4	3	3
K-17	3	3	3	1	3	2	3	3	3	4	3	3	4	3	3

K-18	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4
K-19	4	4	4	3	3	2	3	4	4	3	4	4	4	4	3
K-20	3	3	3	3	3	2	4	4	3	4	3	3	3	3	3
K-21	3	3	4	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
K-22	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3
K-23	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
K-24	4	4	4	1	3	3	3	4	4	2	3	4	4	4	3
K-25	4	4	3	3	3	4	3	3	3	4	4	3	3	3	3
K-26	3	3	4	3	4	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4
K-27	4	4	3	4	3	2	4	4	3	3	4	4	4	4	3
K-28	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3
K-29	3	4	4	3	3	2	4	4	4	4	3	3	3	3	3
K-30	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2
K-31	4	3	4	4	4	1	3	4	4	3	3	4	4	4	3
K-32	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4	3
K-33	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	3	4	3
K-34	4	4	4	3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	3	3
Jumlah	119	116	119	100	109	85	110	117	119	114	112	113	113	113	107

# PERHITUNGAN SKOR LEMBAR SKALA RESPON SISWA TERHADAP PEMBELAJARAN DENGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

#### 1. Menentukan Skor Maksimal

Skor maksimal = jumlah butir pernyataan x skor tertinggi =  $15 \times 4$ = 60

#### 2. Menentukan skor minimal

Skor minimal = jumlah butir pernyataan x skor terendah =  $15 \times 1$ = 15

### 3. Menentukan nilai median

Median  $= \frac{Skor \ maksima + skor \ minimal}{2}$  $= \frac{60 + 15}{2}$ = 37.5

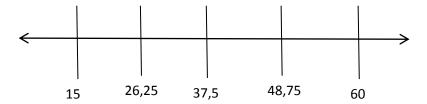
#### 4. Menentukan nilai kuartil 1

Kuartil 1  $= \frac{skor \ minimal + median}{2}$  $= \frac{15+37,5}{2}$ = 26,25

#### 5. Menentukan nilai kuartil 3

Kuartil 3  $= \frac{Skor \ maksima + median}{2}$  $= \frac{60 + 37.5}{2}$ = 48.75

6. Membuat skala yang menggambarkan skor minimal, kuartil 1, median, kuartil 3, dan skor maksimal. Skor tersebut digambarkan sebagai berikut :



7. Membuat distribusi respon siswa terhadap SSP matematika, yaitu sebagai berikut.

Distribusi Frekuensi Respon Siswa

Kategori Respon	Kategori Skor
Sangat Positif	$48,75 \le x \le 60$
Positif	$37,5 \le x < 48,75$
Negatif	$26,25 \le x < 37,5$
Sangat Negatif	$15 \le x < 26,25$

- 8. Mendeskripsikan skor rata-rata hasil lembar skala yang diperoleh sesuai dengan tabel distribusi frekuensi respon siswa.
- 9. Berikut disajikan data hasil lembar skala respon siswa beserta perhitungannya.

No. Butir	F	rekuer	nsi Jawab	an	Jumlah	Jumlah Skor	Persentase Skor	Skor Rata- rata									
Pernyataan	SS	S	TS	STS	Siswa	Per- Butir	Per-Butir	Per- Butir									
1 (+)	17	17	0	0	34	119	88%	3,5									
2 (+)	15	18	1	0	34	116	85%	3,4									
3 (+)	17	27	0	0	44	119	88%	3,5									
4 (-)	3	2	23	6 34 100 749		6 34 100 0 34 109	6 34 100 74%		6 34 100		6 34 100		6 34 100 74%		100 74%		2,9
5 (+)	9	23	2	0 34 109 80%	34 109 80%		80%	3,2									
6 (+)	4	11	17	2	34	85	63%	2,5									
7 (-)	0	1	24	9	34	110	81%	3,2									
8 (+)	15	19	0	0	34	117	86%	3,4									
9 (+)	17	17	0	0	34	119	88%	3,5									
10 (-)	0	1	20	13	34	114	84%	3,4									
11 (-)	0	0	24	10	34	112	82%	3,3									
12 (+)	11	23	0	0	34	113	83%	3,3									
13 (+)	12	21	1	0	34	113	83%	3,3									
14 (-)	0	0	23	11	34	113	83%	3,3									
15 (-)	0	2	25	7	34	107	79%	3,1									
		Jumla	h Skor		1666												

Jumlah Skor Maksimal	2040
Skor Rata-rata	49
Persentase Skor Skala	81,67%
Kategori Respon	Sangat Positif

### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

10. Data hasil lembar skala respon siswa pada setiap indikator dapat dilihat pada tabel berikut

Indikator	Jumlah Skor	Perentase Skor Per-Indikator
Aspek Metode Pembelajaran	551	81,02%
Aspek LKS yang digunakan	564	82,94%
Aspek Motivasi belajar	231	84,92%
Aspek Pemahaman Siswa terhadap Konsep Materi	320	78,43%

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Re	ealisasi	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan				➤ Siswa memperhatikan atau			
	pembelajaran dengan metode Group				bertanya terhadap penjelasan			
	Investigation (GI) dan menjelaskan	√		4	yang kurang dimengerti atau	√		3
	mekanisme pembelajaran yang akan				menjawab "mengerti" jika			
	berlangsung.				sudah paham.			
	➤ Motivasi : guru menjelaskan				➤ Ada Siswa yang bertanya			
	manfaat materi yang dipelajari bagi		√	-	mengenai manfaat lain dari		$\checkmark$	-
	kehidupan sehari-hari				materi yang dipelajari			
	Apersepsi: guru melakukan tanya				➤ Siswa menjawab pertanyaan			
	jawab untuk menggali pengetahuan	√		4	guru dan memberikan umpan	√		4
	Siswa tentang segitiga dan				balik terhadap apersepsi yang			
	Pythagoras yang sudah dipelajari.				diterangkan			
	Guru membagi kelompok dan				➤ Siswa membentuk kelompok			
	meminta Siswa berkelompok	√		4	dengan menyesuiakan tempat	√		3
	dengan anggotanya.				duduk berdasarkan			
					anggotanya masing-masing.			

	Guru membagikan Lembar Kerja			➤ Siswa bertanya terhadap		
	Siswa kepada tiap kelompok sesuai	√	4	LKS yang belum dimengerti	1	3
	dengan materi yang akan dipelajari			atau bertanya tentang		
	untuk didiskusikan Siswa secara			mekanisme pembelajaran		
	berkelompok.			dengan LKS tersebut.		
2.	Guru membagikan alat peraga			➤ Siswa bertanya terhadap alat		
	Teorema Pythagoras kepada tiap-	√	4	peraga yang kurang	1	3
	tiap kelompok.			dimengerti atau langsung		
				memulai penyelidikan		
				menemukan Teorema		
				Pythagoras yang terdapat		
				pada perintah-perintah dalam		
				LKS		
3	➤ Guru membimbing Siswa berdiskusi			➤ Siswa bertanya tentang		
	dengan kelompoknya untuk	1	4	perintah dalam LKS yang	1	3
	menyelesaikan Lembar Kerja Siswa.			kurang dimengerti, atau		
				Siswa meminta bantuan		
				dengan mengangkat tangan		
				kepada guru mengenai		

				permasalahan yang belum		
				dimengerti.		
	➤ Guru mengarahkan Siswa untuk			➤ Siswa mengerjakan perintah-		
	menemukan teorema Pythagoras			perintah yang terdapat dalam		
	dengan bantuan alat peraga sesuai	√	4	LKS untuk menemukan	1	4
	petunjuk pada Lembar Kerja			teorema Pythagoras dengan		
	Pesertadidik.			alat peraga atau Siswa		
	➤ Guru memberikan kesempatan			melakukan praktik terhadap		
	kepada Siswa untuk berpikir			alat peraga dalam		
	menyelesaikan permasalahan yang	√	4	menemukan teorema		
	ada dalam Lembar Kerja Siswa			Pythagoras.		
	dengan bantuana latperaga.			➤ Siswa melakukan dialog atau		
				diskusi dengan guru jika ada	1	4
				yang belum dimengerti, serta		
				berdiskusi bersama teman		
				kelompoknya.		
4.	➤ Guru menginstruksikan Siswa dalam			➤ Siswa maju kedepan kelas		
	kelompok untuk mepresentasikan	√	3	untuk mempresentasikan hasil	1	3
	hasil diskusi kelompok.			diskusinya		

				<ul> <li>➤ Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi.</li> <li>➤ Siswa menyatakan setuju atau sama pada pekerjaan yang dipresentasikan temannya di depan kelas</li> </ul>	1	4
	➤ Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya mengenai hal-hal yang belum dipahami/memberikan pertanyaan kepada Siswa tentang materi yang telah dipelajari.	1	4	<ul> <li>➢ Siswa melakukan umpan balik berupa pertanyaan ataupun kesimpulan sendiri dari materi yang dipelajari.</li> <li>➢ Siswa menjawab pertanyaan dari guru atau bertanya kepada guru tentang materi yang telah dipelajari dan belum dimengerti oleh Siswa.</li> </ul>	1	4
5	Guru melakukan konfirmasi  terhadap materi dalam menemukan	√	4	➤ Ada Siswa yang bertanya tentang penjelasan yang	1	3

Teorema Pythagoras			diberikan oleh guru		
➤ Memberikan kesempatan siswa			➤ Siswa menyatakan mengerti	√	3
untuk kembali bertanya jika ada	√	4	terhadap materi.		
yang belum di mengerti					

(Ulfa Dina R)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda (√) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan				➤ Siswa memperhatikan atau			
	pembelajaran dengan metode Group				bertanya terhadap penjelasan			
	Investigation (GI) dan menjelaskan	√		4	yang kurang dimengerti atau	√		3
	mekanisme pembelajaran yang akan				menjawab "mengerti" jika			
	berlangsung.				sudah paham.			
	➤ Motivasi : guru menjelaskan				➤ Ada Siswa yang bertanya			
	manfaat materi yang dipelajari bagi		√	-	mengenai manfaat lain dari		√	-
	kehidupan sehari-hari				materi yang dipelajari			
	Apersepsi: guru melakukan tanya				➤ Siswa menjawab pertanyaan			
	jawab untuk menggali pengetahuan	√		4	guru dan memberikan umpan	√		3
	Siswa tentang segitiga dan				balik terhadap apersepsi yang			
	Pythagoras yang sudah dipelajari.				diterangkan			
	Guru membagi kelompok dan				➤ Siswa membentuk kelompok			
	meminta Siswa berkelompok	√		4	dengan menyesuiakan tempat	√		4
	dengan anggotanya.				duduk berdasarkan			
					anggotanya masing-masing.			

	➤ Guru membagikan Lembar Kerja			➤ Siswa bertanya terhadap		
	Siswa kepada tiap kelompok sesuai		4	LKS yang belum dimengerti	√	4
	dengan materi yang akan dipelajari	'	·	atau bertanya tentang	'	·
	untuk didiskusikan Siswa secara			mekanisme pembelajaran		
	berkelompok.			dengan LKS tersebut.		
2.	➤ Guru membagikan alat peraga			➤ Siswa bertanya terhadap alat		
	Teorema Pythagoras kepada tiap-	√	4	peraga yang kurang	√	4
	tiap kelompok.			dimengerti atau langsung		
				memulai penyelidikan		
				menemukan Teorema		
				Pythagoras yang terdapat		
				pada perintah-perintah dalam		
				LKS		
3	➤ Guru membimbing Siswa berdiskusi			➤ Siswa bertanya tentang		
	dengan kelompoknya untuk	√	4	perintah dalam LKS yang	√	3
	menyelesaikan Lembar Kerja Siswa.			kurang dimengerti, atau		
				Siswa meminta bantuan		
				dengan mengangkat tangan		
				kepada guru mengenai		
						1

				permasalahan yang belum		
				dimengerti.		
	Guru mengarahkan Siswa untuk			➤ Siswa mengerjakan perintah-		
	menemukan teorema Pythagoras			perintah yang terdapat dalam		
	dengan bantuan alat peraga sesuai	√	4	LKS untuk menemukan	$\checkmark$	3
	petunjuk pada Lembar Kerja			teorema Pythagoras dengan		
	Pesertadidik.			alat peraga atau Siswa		
	Guru memberikan kesempatan			melakukan praktik terhadap		
	kepada Siswa untuk berpikir			alat peraga dalam		
	menyelesaikan permasalahan yang	√	3	menemukan teorema		
	ada dalam Lembar Kerja Siswa			Pythagoras.		
	dengan bantuana latperaga.			➤ Siswa melakukan dialog atau		
				diskusi dengan guru jika ada	<b>√</b>	4
				yang belum dimengerti, serta		
				berdiskusi bersama teman		
				kelompoknya.		
4.	➤ Guru menginstruksikan Siswa dalam			➤ Siswa maju kedepan kelas		
	kelompok untuk mepresentasikan	√	4	untuk mempresentasikan hasil	√	3
	hasil diskusi kelompok.			diskusinya		

				<ul> <li>Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi.</li> <li>Siswa menyatakan setuju atau sama pada pekerjaan yang dipresentasikan temannya di depan kelas</li> </ul>	1	3
	➤ Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya mengenai hal-hal yang belum dipahami/memberikan pertanyaan kepada Siswa tentang materi yang telah dipelajari.	√	3	<ul> <li>➤ Siswa melakukan umpan         balik berupa pertanyaan         ataupun kesimpulan sendiri         dari materi yang dipelajari.</li> <li>➤ Siswa menjawab pertanyaan         dari guru atau bertanya         kepada guru tentang materi         yang telah dipelajari dan         belum dimengerti oleh Siswa.</li> </ul>	√ √	3
5	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi dalam menemukan	1	4	➤ Ada Siswa yang bertanya tentang penjelasan yang	1	3

Teorema Pythagoras			diberikan oleh guru			
➤ Memberikan kesempatan siswa			Siswa menyatakan mengerti	√	3	
untuk kembali bertanya jika ada	√	4	terhadap materi.			
yang belum di mengerti						

(Arnanda Setyawan)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Re	ealisasi	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan				➤ Siswa memperhatikan atau			
	pembelajaran dengan metode Group				bertanya terhadap penjelasan			
	Investigation (GI) dan menjelaskan	√		4	yang kurang dimengerti atau	√		4
	mekanisme pembelajaran yang akan				menjawab "mengerti" jika			
	berlangsung.				sudah paham.			
	➤ Motivasi : guru menjelaskan				➤ Ada Siswa yang bertanya			
	manfaat materi yang dipelajari bagi		√	-	mengenai manfaat lain dari		√	-
	kehidupan sehari-hari				materi yang dipelajari			
	> Apersepsi : guru melakukan tanya				➤ Siswa menjawab pertanyaan			
	jawab untuk menggali pengetahuan	<b>√</b>		4	guru dan memberikan umpan	√		4
	Siswa tentang segitiga dan				balik terhadap apersepsi yang			
	Pythagoras yang sudah dipelajari.				diterangkan			
	➤ Guru membagi kelompok dan				➤ Siswa membentuk kelompok			
	meminta Siswa berkelompok	√		4	dengan menyesuiakan tempat	√		4
	dengan anggotanya.				duduk berdasarkan			
					anggotanya masing-masing.			

	Guru membagikan Lembar Kerja			➤ Siswa bertanya terhadap		
	Siswa kepada tiap kelompok sesuai	√	4	LKS yang belum dimengerti	√	4
	dengan materi yang akan dipelajari			atau bertanya tentang		
	untuk didiskusikan Siswa secara			mekanisme pembelajaran		
	berkelompok.			dengan LKS tersebut.		
2.	Guru membagikan alat peraga			➤ Siswa bertanya terhadap alat		
	Teorema Pythagoras kepada tiap-	√	4	peraga yang kurang	√	4
	tiap kelompok.			dimengerti atau langsung		
				memulai penyelidikan		
				menemukan Teorema		
				Pythagoras yang terdapat		
				pada perintah-perintah dalam		
				LKS		
3	➤ Guru membimbing Siswa berdiskusi			➤ Siswa bertanya tentang		
	dengan kelompoknya untuk	√	3	perintah dalam LKS yang	√	3
	menyelesaikan Lembar Kerja Siswa.			kurang dimengerti, atau		
				Siswa meminta bantuan		
				dengan mengangkat tangan		
		_		kepada guru mengenai		

				permasalahan yang belum		
				dimengerti.		
	Guru mengarahkan Siswa untuk			➤ Siswa mengerjakan perintah-		
	menemukan teorema Pythagoras			perintah yang terdapat dalam		
	dengan bantuan alat peraga sesuai	√	4	LKS untuk menemukan	1	4
	petunjuk pada Lembar Kerja			teorema Pythagoras dengan		
	Pesertadidik.			alat peraga atau Siswa		
	Guru memberikan kesempatan			melakukan praktik terhadap		
	kepada Siswa untuk berpikir			alat peraga dalam		
	menyelesaikan permasalahan yang	√	3	menemukan teorema		
	ada dalam Lembar Kerja Siswa			Pythagoras.		
	dengan bantuana latperaga.			➤ Siswa melakukan dialog atau		
				diskusi dengan guru jika ada	1	4
				yang belum dimengerti, serta		
				berdiskusi bersama teman		
				kelompoknya.		
4.	➤ Guru menginstruksikan Siswa dalam			➤ Siswa maju kedepan kelas		
	kelompok untuk mepresentasikan	√	4	untuk mempresentasikan hasil	1	4
	hasil diskusi kelompok.			diskusinya		

				<ul> <li>➤ Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi.</li> <li>➤ Siswa menyatakan setuju atau sama pada pekerjaan yang dipresentasikan temannya di depan kelas</li> </ul>	<b>√</b>	3
	➤ Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya mengenai hal-hal yang belum dipahami/memberikan pertanyaan kepada Siswa tentang materi yang telah dipelajari.	√	4	<ul> <li>➢ Siswa melakukan umpan         balik berupa pertanyaan         ataupun kesimpulan sendiri         dari materi yang dipelajari.</li> <li>➢ Siswa menjawab pertanyaan         dari guru atau bertanya         kepada guru tentang materi         yang telah dipelajari dan         belum dimengerti oleh Siswa.</li> </ul>	<b>√</b>	3
5	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi dalam menemukan	1	4	➤ Ada Siswa yang bertanya tentang penjelasan yang	1	3

Teorema Pythagoras			diberikan oleh guru		
➤ Memberikan kesempatan siswa			➤ Siswa menyatakan mengerti	√	4
untuk kembali bertanya jika ada	√	4	terhadap materi.		
yang belum di mengerti					

(Janti Ikawati)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No		Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Re	alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Reterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	ixeter angun
1.	<b>A</b>	Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode <i>Group Investigation</i> (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		3	Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.	1		3
	<b>A</b>	<b>Motivasi</b> : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	√		4	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan	1		3
	A	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang jenis segitiga sama sisi serta sama kaki.	٧		4	Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.	٧		3
2.	<b>\</b>	Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	٧		4	<ul> <li>Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya</li> </ul>	1		4

No		Aspek kegiatan yang diamati		Realisasi Keterangan		Aspek kegiatan yang diamati	Re	alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Ketterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
						masing-masing			
	<b>A</b>	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa	<b>√</b>		4	<ul> <li>Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut</li> </ul>	٧		3
3.	A	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam	٧		4	<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> </ul>	√ √		4
		LKS				Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS	٧		3
	A	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	√		4	<ul> <li>Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti</li> </ul>	√		4
		diperlukan.				<ul> <li>Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap permasalahan yang ada dalam LKS</li> </ul>	٧		4

No		Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi k		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Re	alisasi	Keterangan
		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Receiringan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Reterangan
4.	A	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi Guru membantu jalannya presentasi	√ √		3	Siswa maju kedepan atau dalam kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya	<b>√</b>		3
		perserta didik.				Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi temannya.	1		3
						Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.	٧		4
5.	>	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.	1		4	Siswa memberikan tanggapan terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.	٧		3
	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	√		3	Siswa bertanya terhadap materi yang belum dimengerti.	√ .		3
						Menyatakan mengerti terhadap	√		3

No		Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Reterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Teter ungun
						materi yang dipelajari.			
	>	Guru memberikan kesimpulan dari	1		3	Siswa melakukan umpan balik atau	<b>√</b>		4
		pembelajaran				pertanyaan terhadap kesimpulan			
						yang diberikan atau menyatakan			
						mengerti./			

(Janti Ikawati)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Realis	isasi Keterangan _		Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	ctcrangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Ketti angan
1.	➤ Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode <i>Group Investigation</i> (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	٧		3	Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.	1		3
	Motivasi: guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	٧		3	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan	1		4
	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang jenis segitiga sama sisi serta sama kaki.	٧		4	Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.	<b>V</b>		3
2.	<ul> <li>Guru meminta Siswa berkelompok</li> <li>bersama anggotanya yang sudah</li> <li>dibentuk pada pertemuan sebelumnya</li> </ul>	√		3	<ul> <li>Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya</li> </ul>	1		2

No		Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Kettrangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
						masing-masing			
	<b>A</b>	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa	1		4	<ul> <li>Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut</li> </ul>	1		3
3.	A	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam	٧		4	<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> </ul>	1		3
		LKS				Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS	1		4
	<b>A</b>	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	√		4	<ul> <li>Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti</li> </ul>	<b>√</b>		3
		diperlukan.				Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap permasalahan yang ada dalam LKS	1		3

No		Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Receiringan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
4.	A	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi Guru membantu jalannya presentasi	√ √		3	Siswa maju kedepan atau dalam kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya	1		3
		perserta didik.				Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi temannya.	٧		3
						Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.	٧		3
5.	<b>&gt;</b>	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.	1		4	Siswa memberikan tanggapan terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.	√		3
	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	√		4	<ul> <li>Siswa bertanya terhadap materi yang belum dimengerti.</li> <li>Menyatakan mengerti terhadap</li> </ul>	√ √		4

No	Aspek kegiatan yang diamati Kegiatan Guru		alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110			Tidak		Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Acter angan
					materi yang dipelajari.			
	> Guru memberikan kesimpulan da	ri √		4	Siswa melakukan umpan balik atau	√		3
	pembelajaran				pertanyaan terhadap kesimpulan			
					yang diberikan atau menyatakan			
					mengerti./			

(Reza Djati P)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati		Realisasi Keterangan		Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Kettrangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Ketti angan
1.	➤ Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode <i>Group Investigation</i> (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		3	Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.	1		4
	➤ Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	<b>√</b>		4	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan	1		3
	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang jenis segitiga sama sisi serta sama kaki.	<b>√</b>		4	Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.	V		3
2.	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	<b>V</b>		4	<ul> <li>Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya</li> </ul>	1		4

No		Aspek kegiatan yang diamati		Realisasi Keterangan		Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
						masing-masing			
	<b>A</b>	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa	1		4	➤ Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut	1		3
3.	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam	<b>V</b>		4	<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> </ul>	√ √		4
		LKS				Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS	1		3
	<b>A</b>	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	<b>V</b>		4	<ul> <li>Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti</li> </ul>	√		3
		diperlukan.				<ul> <li>Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap permasalahan yang ada dalam LKS</li> </ul>	√		4

No		Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
		Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Receiringan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
4.	A	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi Guru membantu jalannya presentasi	√ √		4	Siswa maju kedepan atau dalam kelompok untuk mempresentasikan hasil diskusinya	<b>√</b>		4
		perserta didik.				Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi temannya.	٧		3
						Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.	1		4
5.	>	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.	1		4	Siswa memberikan tanggapan terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.	٧		3
	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	1		3	Siswa bertanya terhadap materi yang belum dimengerti.	√ .		3
						Menyatakan mengerti terhadap	√		3

No		Aspek kegiatan yang diamati	Realis		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati		alisasi	Keterangan
110		Kegiatan Guru		Tidak	Reterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Teter ungun
						materi yang dipelajari.			
	>	Guru memberikan kesimpulan dari	1		3	Siswa melakukan umpan balik atau	<b>√</b>		3
		pembelajaran				pertanyaan terhadap kesimpulan			
						yang diberikan atau menyatakan			
						mengerti./			

(Arnanda Setyawan)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Ketterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode <i>Group Investigation</i> (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		4	Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.	1		4
	Motivasi: guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	1		4	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan	1		3
	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang segitiga tumpul, dan lancip. Juga memberikan sedikit contoh menggambarkan segitiga dengan besar sudut tertentu menggunakan busur derajat.	V		4	Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.	√		3

	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	1	3	➤ Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya masing-masing	1	3
2.	Figure of Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, dan tumpul.	1	4	Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut	٧	4
3.	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam LKS	1	4	<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> <li>Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS</li> </ul>	√ √ √	3
	<ul> <li>Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika</li> </ul>	1	4	➤ Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti	1	4

		diperlukan.			> Siswa melakukan dialog bersama
					teman atau guru terhadap √ 3
					permasalahan yang ada dalam LKS
4.	>	Guru meminta Siswa untuk	1	4	➤ Siswa maju kedepan atau dalam   √ 4
		mempresentasikan hasil diskusi			kelompok untuk mempresentasikan
	>	Guru membantu jalannya presentasi	1	3	hasil diskusinya
		perserta didik.			➤ Siswa memberikan tanggapan atau
					pertanyaan dari hasil presentasi $\sqrt{}$
					temannya.
					➤ Siswa memberikan penjelasan
					tambahan terhadap hasil yang    √
					berbeda atau menyatakan setuju jika
					sama.
5.	>	Guru melakukan konfirmasi terhadap	1	4	➤ Siswa memberikan tanggapan √ 4
		materi.			terhadap penjelasan yang belum
					dimengerti atau menyatakan
					mengerti terhadap penjelasan.
	>	Guru memberikan kesempatan kepada	1	4	➤ Siswa bertanya terhadap materi yang    4
		Siswa untuk bertanya			belum dimengerti.

			➤ Menyatakan mengerti terhadap √ 3 materi yang dipelajari.
Guru memberikan kesimpulan dari pembelajaran	٧	4	➤ Siswa melakukan umpan balik atau pertanyaan terhadap kesimpulan yang diberikan atau menyatakan mengerti./

(Janti Ikawati)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Ketterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Ketel angan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		4	Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.	1		4
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	1		4	<ul> <li>Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan</li> </ul>	1		3
	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang segitiga tumpul, dan lancip. Juga memberikan sedikit contoh menggambarkan segitiga dengan besar sudut tertentu menggunakan busur derajat.	V		4	Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.	<b>V</b>		4

	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	1	4	➤ Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya masing-masing	1	3
2.	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, dan tumpul.	1	4	Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut	<b>√</b>	4
3.	Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang terdapat dalam LKS	1	4	<ul> <li>Siswa melakukan penyelidikan terhadap permasalahan</li> <li>Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan</li> <li>Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS</li> </ul>	√ √	4 4
	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	1	4	<ul> <li>Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti</li> </ul>	1	3

		diperlukan.			> Siswa melakukan dialog bersama
					teman atau guru terhadap √ 3
					permasalahan yang ada dalam LKS
4.	>	Guru meminta Siswa untuk	1	4	➤ Siswa maju kedepan atau dalam √ 3
		mempresentasikan hasil diskusi			kelompok untuk mempresentasikan
	>	Guru membantu jalannya presentasi	√	3	hasil diskusinya
		perserta didik.			➤ Siswa memberikan tanggapan atau
					pertanyaan dari hasil presentasi $\sqrt{}$
					temannya.
					➤ Siswa memberikan penjelasan
					tambahan terhadap hasil yang    √
					berbeda atau menyatakan setuju jika
					sama.
5.	>	Guru melakukan konfirmasi terhadap	<b>√</b>	4	➤ Siswa memberikan tanggapan √ 4
		materi.			terhadap penjelasan yang belum
					dimengerti atau menyatakan
					mengerti terhadap penjelasan.
	>	Guru memberikan kesempatan kepada	1	3	➤ Siswa bertanya terhadap materi yang √ 3
		Siswa untuk bertanya			belum dimengerti.

			➤ Menyatakan mengerti terhadap √ 3
			materi yang dipelajari.
> Guru memberikan kesimpulan dari	1	3	➤ Siswa melakukan umpan balik atau √ 3
pembelajaran			pertanyaan terhadap kesimpulan
			yang diberikan atau menyatakan
			mengerti./

(Reza Djati P)

### Petunjuk Pengisisan:

- 4. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 5. Berilah tanda (√) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 6. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 5 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 6 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 7 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 8 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati	Re	alisasi	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Ketterangan	Kegiatan Siswa	Ya	Tidak	Keterangan
1.	➤ Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode <i>Group Investigation</i> (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		4	Siswa bertanya tentang penjelasan metode GI yang belum dipahami atau menyatakan sudah mengerti.	1		4
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	1		4	<ul> <li>Siswa bertanya mengenai manfaat lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan</li> </ul>	1		4
	Apersepsi : guru melakukan tanya jawab untuk mengingatkan kembali tentang Teorema Pythagoras yang sudah dipelajari dan mengingatkan kembali tentang segitiga tumpul, dan lancip. Juga memberikan sedikit contoh menggambarkan segitiga dengan besar sudut tertentu menggunakan busur derajat.	V		4	Siswa menjawab pertanyaan guru atau melakukan umpan balik.	<b>V</b>		3

	Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	٧	4	Siswa menanyakan kembali kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya masing-masing	٧	3
2.	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, dan tumpul.	1	4	➤ Siswa bertanya terhadap LKS yang belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut	<b>V</b>	4
3.	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam LKS	<b>V</b>	4	terhadap permasalahan  Siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan	√ √	4 4
	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	1	4	Siswa mengangkat tangan terhadap materi yang kurang jelas atau dimengerti	<b>V</b>	3

		diperlukan.			> Siswa melakukan dialog bersama
					teman atau guru terhadap √ 4
					permasalahan yang ada dalam LKS
4.	>	Guru meminta Siswa untuk	1	4	➤ Siswa maju kedepan atau dalam √ 3
		mempresentasikan hasil diskusi			kelompok untuk mempresentasikan
	>	Guru membantu jalannya presentasi	√	4	hasil diskusinya
		perserta didik.			➤ Siswa memberikan tanggapan atau
					pertanyaan dari hasil presentasi √ 3
					temannya.
					➤ Siswa memberikan penjelasan
					tambahan terhadap hasil yang    √
					berbeda atau menyatakan setuju jika
					sama.
5.	>	Guru melakukan konfirmasi terhadap	1	4	➤ Siswa memberikan tanggapan √ 3
		materi.			terhadap penjelasan yang belum
					dimengerti atau menyatakan
					mengerti terhadap penjelasan.
	>	Guru memberikan kesempatan kepada	1	4	➤ Siswa bertanya terhadap materi yang    3
		Siswa untuk bertanya			belum dimengerti.

			➤ Menyatakan mengerti terhadap √ 3 materi yang dipelajari.
Guru memberikan kesimpulan dari pembelajaran	٧	3	➤ Siswa melakukan umpan balik atau pertanyaan terhadap kesimpulan yang diberikan atau menyatakan mengerti./

(Arnanda Setyawan)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Rea	alisasi	Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati Realisasi Keteran	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa Ya Tidak	igaii
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		3	➤ Siswa bertanya tentang penjelasan   metode GI yang belum dipahami atau  menyatakan sudah mengerti.	
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	1		3	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat  lain atau mengungkapkan mengerti terhadap penjelasan	
	➤ Apersepsi : guru mengingatkan kembali mengenai konsep Pythagoras, menentukan sisi-sisi segitiga siukusiku dari sudut yang diketahui, dan menentukan segitiga siku-siku,tumpul, dan lancip.	√		3	<ul> <li>Siswa menjawab pertanyaan guru datau melakukan umpan balik.</li> <li>Siswa menyatakan mengerti atau datau meminta ulasan singkat</li> </ul>	
	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	√		3	<ul> <li>➢ Siswa menanyakan kembali √</li> <li>kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya</li> </ul>	

					masing-masing
2.	A	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai permasalahan-permasalahan sehari-hari yang berkaitan dengan penggunaan Teorema Pythagoras	1	4	➤ Siswa bertanya terhadap LKS yang   belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut
3.	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam	1	4	➤ Siswa melakukan penyelidikan √ 4 terhadap permasalahan
		menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam			➤ Siswa melakukan diskusi untuk    menyelesaikan permasalahan
		LKS			➤ Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS
	>	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	1	3	➤ Siswa mengangkat tangan terhadap   materi/permasalahan yang kurang  jelas atau dimengerti
		diperlukan.			➤ Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap

					permasalahan yang ada dalam LKS
4.	A A	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi	1	4	➤ Siswa maju kedepan atau dalam   kelompok untuk mempresentasikan  3
		Guru membantu jalannya presentasi perserta didik.	1	4	hasil diskusinya  ➤ Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi  2
					temannya.  ➤ Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang
					berbeda atau menyatakan setuju jika sama.
5.	V	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.	<b>✓</b>	4	<ul> <li>Siswa memberikan tanggapan √</li> <li>terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.</li> </ul>
	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	1	4	<ul> <li>Siswa bertanya terhadap materi yang √ 4</li> <li>belum dimengerti.</li> <li>Manyatakan mangarti terhadan √ 3</li> </ul>
					<ul> <li>Menyatakan mengerti terhadap √ materi yang dipelajari.</li> </ul>

> Guru memberikan kesimpulan dari	√	3	➤ Siswa melakukan umpan balik atau    4
pembelajaran			pertanyaan terhadap kesimpulan
			yang diberikan atau menyatakan
			mengerti./

(Janti Ikawati)

### Petunjuk Pengisisan:

- 1. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 2. Berilah tanda ( $\sqrt{}$ ) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 3. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 1 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 2 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 3 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 4 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati Realisasi Keter	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa Ya Tidak	angan
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	1		3	➤ Siswa bertanya tentang penjelasan   metode GI yang belum dipahami atau   menyatakan sudah mengerti.	3
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	1		4	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat  lain atau mengungkapkan mengerti  terhadap penjelasan	3
	➤ Apersepsi : guru mengingatkan kembali mengenai konsep Pythagoras, menentukan sisi-sisi segitiga siukusiku dari sudut yang diketahui, dan menentukan segitiga siku-siku,tumpul, dan lancip.	√		3	atau melakukan umpan balik.	3
	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	√		4	➤ Siswa menanyakan kembali √ kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya	4

					masing-masing
2.	A	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai permasalahan-permasalahan sehari-hari yang berkaitan dengan penggunaan Teorema Pythagoras	1	4	<ul> <li>Siswa bertanya terhadap LKS yang           belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut</li> </ul>
3.	>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam	√	3	➤ Siswa melakukan penyelidikan √ 3 terhadap permasalahan
		menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam			➤ Siswa melakukan diskusi untuk   menyelesaikan permasalahan
		LKS			➤ Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS
	<b>\</b>	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	1	4	➤ Siswa mengangkat tangan terhadap   materi/permasalahan yang kurang  jelas atau dimengerti
		diperlukan.			► Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap

					permasalahan yang ada dalam LKS
4.	<b>A</b>	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi	<b>√</b>	4	➤ Siswa maju kedepan atau dalam  kelompok untuk mempresentasikan  3
		Guru membantu jalannya presentasi perserta didik.	√	3	hasil diskusinya  ➤ Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi  2
					temannya.  ➤ Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika sama.
5.	>	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.	1	3	➤ Siswa memberikan tanggapan  terhadap penjelasan yang belum  dimengerti atau menyatakan  mengerti terhadap penjelasan.
	<b>A</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	1	4	<ul> <li>➤ Siswa bertanya terhadap materi yang</li></ul>

> Guru memberikan kesimpulan dari	√	3	➤ Siswa melakukan umpan balik atau    4
pembelajaran			pertanyaan terhadap kesimpulan
			yang diberikan atau menyatakan
			mengerti./

(Reza Djati P)

### Petunjuk Pengisisan:

- 4. Pengisian lembar observasi keterlaksanaan pembelajaran ini berdasarkan pengamatan Anda pada saat pelaksanaan pembelajaran.
- 5. Berilah tanda (√) pada salah satu pilihan realisasi yang tersedia untuk setiap aspek kegiatan yang diamati, meliputi kegiatan guru dan kegiatan Siswa.
- 6. Jika anda member tanda ( $\sqrt{}$ ) pada kolom Ya, maka pada kolom keterangan silahkan anda tuliskan angka 1 s.d. 4.
  - 5 : jika tingkat keterlaksanaannya kurang
  - 6 : jika tingkat keterlaksanaannya cukup
  - 7 : jika tingkat keterlaksanaannya baik
  - 8 : jika tingkat keterlaksanaannya sangat baik

No	Aspek kegiatan yang diamati	Realisasi		Keterangan	Aspek kegiatan yang diamati Realisasi Keterang	Keterangan
110	Kegiatan Guru	Ya	Tidak	Keterangan	Kegiatan Siswa Ya Tidak	;an
1.	Guru menjelaskan tahapan-tahapan pembelajaran dengan metode Group Investigation (GI) atau bertanya kepada Siswa apakah masih ingat tentang metode GI	<b>V</b>		4	➤ Siswa bertanya tentang penjelasan    metode GI yang belum dipahami atau    menyatakan sudah mengerti.	
	Motivasi : guru menjelaskan manfaat dari materi yang dipelajari bagi kehidupan sehari-hari	√		3	➤ Siswa bertanya mengenai manfaat  lain atau mengungkapkan mengerti  terhadap penjelasan	
	➤ Apersepsi : guru mengingatkan kembali mengenai konsep Pythagoras, menentukan sisi-sisi segitiga siukusiku dari sudut yang diketahui, dan menentukan segitiga siku-siku,tumpul, dan lancip.	√		4	<ul> <li>➢ Siswa menjawab pertanyaan guru datau melakukan umpan balik.</li> <li>➢ Siswa menyatakan mengerti atau meminta ulasan singkat</li> </ul>	
	➤ Guru meminta Siswa berkelompok bersama anggotanya yang sudah dibentuk pada pertemuan sebelumnya	√		4	<ul> <li>➢ Siswa menanyakan kembali √</li> <li>kelompoknya (lupa) atau Siswa langsung membentuk kelompoknya</li> </ul>	

					masing-masing
2.	A	Guru memberikan LKS yang berisi permasalahan-permasalahan yang akan didiskusikan oleh Siswa mengenai permasalahan-permasalahan sehari-hari yang berkaitan dengan penggunaan Teorema Pythagoras	1	3	<ul> <li>Siswa bertanya terhadap LKS yang           belum dimengerti atau langsung mengerjakan LKS tersebut</li> </ul>
3.	<b>&gt;</b>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk berdiskusi dalam	٧	2	➤ Siswa melakukan penyelidikan √ 3 terhadap permasalahan
		menyelesaikan permasalahan- permasalahan yang terdapat dalam			➤ Siswa melakukan diskusi untuk    menyelesaikan permasalahan
		LKS			➤ Siswa bertanya mengenai perintah atau hal lain yang belum dimengerti dalam LKS
	<b>\</b>	Guru membimbing jalannya diskusi dengan berkeliling ke setiap kelompok dan memberikan bantuan jika	1	4	➤ Siswa mengangkat tangan terhadap   materi/permasalahan yang kurang  jelas atau dimengerti
		diperlukan.			> Siswa melakukan dialog bersama teman atau guru terhadap

					permasalahan yang ada dalam LKS
4.	>	Guru meminta Siswa untuk mempresentasikan hasil diskusi	√ .	3	➤ Siswa maju kedepan atau dalam √ 3 kelompok untuk mempresentasikan
		Guru membantu jalannya presentasi perserta didik.	√	4	hasil diskusinya  ➤ Siswa memberikan tanggapan atau pertanyaan dari hasil presentasi  3
					temannya.  ➤ Siswa memberikan penjelasan tambahan terhadap hasil yang berbeda atau menyatakan setuju jika
					sama.
5.	<b>A</b>	Guru melakukan konfirmasi terhadap materi.	1	3	➤ Siswa memberikan tanggapan  terhadap penjelasan yang belum dimengerti atau menyatakan mengerti terhadap penjelasan.
	>	Guru memberikan kesempatan kepada Siswa untuk bertanya	1	4	<ul> <li>➢ Siswa bertanya terhadap materi yang √ 3</li> <li>belum dimengerti.</li> </ul>
					➤ Menyatakan mengerti terhadap   materi yang dipelajari.  4

> Guru memberikan kesimpulan dari	√	3	➤ Siswa melakukan umpan balik atau √ 3
pembelajaran			pertanyaan terhadap kesimpulan
			yang diberikan atau menyatakan
			mengerti./

(Arnanda Setyawan)

### HASIL UJI COBA SOAL *POST-TEST* KELAS VIII C DAN VIII E

Kode		Skor	Nilai				
Noue	1	2	3	4	5	SKOT	Milai
U-1	40	40	40	20	33	173	86,5
U-2	34	30	40	34	34	172	86
U-3	25	30	40	34	36	165	82,5
U-4	30	30	25	30	40	155	77,5
U-5	36	24	34	25	30	149	74,5
U-6	36	20	30	40	22	148	74
U-7	24	20	28	28	40	140	70
U-8	14	22	36	24	24	120	60
U-9	12	20	30	26	20	108	54
U-10	22	25	10	25	25	107	53,5
U-11	20	16	20	18	24	98	49
U-12	15	16	24	15	18	88	44
U-13	12	22	15	24	12	85	42,5
U-14	15	20	10	14	25	84	42
U-15	12	12	15	0	20	59	29,5
Nilai Tertinggi							
Nilai Terendah							29,5
Jumlah Siswa Tuntas KKM (77)							4
Jumalah Siswa Tidak Tuntas KKm (77)							
Nilai Ra	ta-rata						61,7

### **OUTPUT UJI RELIABILITAS**

#### HASIL UJI COBA SOAL POST-TEST

## Scale: ALL VARIABLES

#### **Case Processing Summary**

		Ν	%
Cases	Valid	15	100,0
	Excluded <sup>a</sup>	0	,0
	Total	15	100,0

Listwise deletion based on all variables in the procedure.

#### Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,852	5

### HASIL ANALISIS TINGKAT KESUKARAN SOAL POST-TEST

Vodo			Clean	NI21 - 2			
Kode	1	2	3	4	5	Skor	Nilai
U-1	40	40	40	20	33	173	86,5
U-2	34	30	40	34	34	172	86
U-3	25	30	40	34	36	165	82,5
U-4	30	30	25	30	40	155	77,5
U-5	36	24	34	25	30	149	74,5
U-6	36	20	30	40	22	148	74
U-7	24	20	28	28	40	140	70
U-8	14	22	36	24	24	120	60
U-9	12	20	30	26	20	108	54
U-10	22	25	10	25	25	107	53,5
U-11	20	16	20	18	24	98	49
U-12	15	16	24	15	18	88	44
U-13	12	22	15	24	12	85	42,5
U-14	15	20	10	14	25	84	42
U-15	12	12	15	0	20	59	29,5
Jumlah	347	349	397	357	403		
Rata-rata	23,13	23,13	26,47	23,80	26,87		
Skor maksimal	40	40	40	40	40		
Indeks Kesukaran	0,58	0,58	0,66	0,60	0,67		
Kategori	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang		

K-33	25	0	0	0	35	60	30	TT
Rata-rata								
Jumlah Siswa Tuntas								
Jumlah Siswa Tidak Tuntas								

Keterangan:

T TT : Tuntas

: Tidak Tuntas

### HASIL ANALISIS DAYA PEMBEDA SOAL POST-TEST

## Kelompok Atas (7 Orang Siswa)

Vada Sigwa		No.	Skor	Nilai			
Kode Siswa	1	2	3	4	5	SKOF	Milai
U-1	40	40	40	20	33	173	86,5
U-2	34	30	40	34	34	172	86
U-3	25	30	40	34	36	165	82,5
U-4	30	30	25	30	40	155	77,5
U-5	36	24	34	25	30	149	74,5
U-6	36	20	30	40	22	148	74
U-7	24	20	28	28	40	140	70
Jumlah	225	194	237	211	235		
Rata-rata (RA)	32,14	27,71	33,86	30,14	33,57		

## Kelompok Bawah (7 Orang Siswa)

Kode Siswa		No.	Skor	Nilai			
Koue Siswa	1	2	3	4	5	SKUI	Milai
U-9	12	20	30	26	20	108	54
U-10	22	25	10	25	25	107	53,5
U-11	20	16	20	18	24	98	49
U-12	15	16	24	15	18	88	44
U-13	12	22	15	24	12	85	42,5
U-14	15	20	10	14	25	84	42
U-15	12	12	15	0	20	59	29,5
Jumlah	108	131	124	122	144		
Rata-rata (RB)	15,43	18,71	17,71	17,43	20,57		

Butir Soal	No.1	No.2	No.3	No.4	No.5
Skor Maksimum	40	40	40	40	40
RA-RB	16,71	9,00	16,14	12,71	13,00
Indeks Diskriminasi (D)	0,42	0,23	0,40	0,32	0,33
Kategori	Baik	Cukup	Baik	Cukup	Cukup

## ${\bf HASIL\ SOAL\ \it PRE-TEST\ (KELAS\ VIII\ D)}$

Kode			Skor			TD : 4 : 1	NI'I.	TZ . 4
Siswa	No.1	No.2	No. 3	No. 4	No. 5	Total	Nilai	Keterangan
K-1	32	0	0	0	33	65	32,5	TT
K-2	35	0	10	0	40	85	42,5	TT
K-3	35	0	0	0	35	70	35	TT
K-4	20	0	0	0	30	50	25	TT
K-5	33	0	0	0	30	63	31,5	TT
K-6	30	0	0	0	22	52	26	TT
K-7	26	0	0	0	40	66	33	TT
K-8	22	0	0	0	30	52	26	TT
K-9	40	0	0	0	20	60	30	TT
K-10	32	0	10	0	40	82	41	TT
K-11	35	0	0	0	30	65	32,5	TT
K-12	30	0	0	0	40	70	35	TT
K-13	30	0	0	0	30	60	30	TT
K-14	30	0	0	0	30	60	30	TT
K-15	30	0	0	0	30	60	30	TT
K-16	35	0	0	0	35	70	35	TT
K-17	30	0	0	0	20	50	25	TT
K-18	25	0	0	0	25	50	25	TT
K-19	22	0	0	0	30	52	26	TT
K-20	22	0	0	0	22	44	22	TT
K-21	30	0	0	0	35	65	32,5	TT
K-22	25	0	0	0	30	55	27,5	TT
K-23	30	0	0	0	40	70	35	TT
K-24	25	0	0	0	35	60	30	TT
K-25	25	0	0	0	33	58	29	TT
K-26	20	0	0	0	20	40	20	TT
K-27	20	0	0	0	30	50	25	TT
K-28	40	0	0	0	40	80	40	TT
K-29	25	0	0	0	10	35	17,5	TT
K-30	25	10	0	0	35	70	35	TT
K-31	35	0	0	0	40	75	37,5	TT
K-32	25	0	0	0	35	60	30	TT

K-33	25	0	0	0	35	60	30	TT
Rata-rata							30,36	
Jumlah Siswa	a Tuntas						0	
Jumlah Siswa	a Tidak T	untas					33	

Keterangan:

T TT : Tuntas

: Tidak Tuntas

## HASIL SOAL *POST-TEST* (KELAS VIII D)

	<b>T</b> 7 1			Skor					
No	Kode	No.	No.	No.	No.	No.	Total	Nilai	Keterangan
	Siswa	1	2	3	4	5			
1	D-1	30	22	0	15	35	102	51	TT
2	D-2	33	27	33	28	35	156	78	T
3	D-3	25	40	35	40	30	170	85	T
4	D-4	25	30	34	40	33	162	81	T
5	D-5	25	20	3	25	40	113	56,5	TT
6	D-6	13	20	10	14	25	82	41	TT
7	D-7	40	40	23	25	40	168	84	T
8	D-8	35	25	10	13	25	108	54	TT
9	D-9	25	5	20	10	37	97	48,5	TT
10	D-10	40	40	40	40	40	200	100	T
11	D-11	30	14	24	14	30	112	56	TT
12	D-12	34	10	34	40	40	158	79	T
13	D-13	40	20	20	36	40	156	78	T
14	D-14	40	20	40	28	40	168	84	T
15	D-15	40	40	40	40	40	200	100	T
16	D-16	40	40	15	40	39	174	87	T
17	D-17	34	25	35	38	34	166	83	T
18	D-18	40	23	40	25	40	168	84	T
19	D-19	26	23	22	40	13	124	62	TT
20	D-20	40	40	28	38	34	180	90	T
21	D-21	38	30	36	34	40	178	89	T
22	D-22	40	40	40	40	40	200	100	T
23	D-23	34	34	40	35	35	178	89	T
24	D-24	40	38	40	40	38	196	98	T
25	D-25	40	15	34	25	40	154	77	T
26	D-26	35	39	40	40	30	184	92	T
27	D-27	40	25	40	23	34	162	81	T
28	D-28	40	40	40	40	40	200	100	T
29	D-29	40	15	33	40	40	168	84	T
30	D-30	30	30	23	38	35	156	78	T
31	D-31	40	40	40	40	40	200	100	T
32	D-32	36	30	23	33	36	158	79	T
33	D-33	38	30	40	30	36	174	87	T

34	D-34	30	34	40	33	33	170	85	T
	Jumlah							2721	
		]	Rata-ra	nta				80,03	
	Jumlah Siswa Tuntas (Persentase)							79,41%	
	Jumlah Siswa Tidak Tuntas (Persentase)								

## Keterangan:

T TT

: Tuntas : Tidak Tuntas

## DATA HASIL LEMBAR OBSERVASI KETERLAKSANAAN PEMBELAJARAN

#### 1. Pertemuan Kedua

## a. Kegiatan Guru

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek	Observer 1	Observer 2	Observer 3
	I	4	4	4
	II	0	0	0
A	III	4	4	4
Α	IV	4	4	4
	V	4	4	4
	VI	4	4	4
В	I	4	4	3
С	I	4	4	4
	I	4	4	3
D	II	4	3	4
	III	3	4	4
Е	I	4	4	4
E	II	4	4	4
Skor tiap o	bserver	47	47	46
Total skor		140		
Persentase Keterlaksa		89,74%		

## b. Kegiatan Siswa

		Realisasi				
Kegiatan	Aspek	Observer 1	Observer 2	Observer 3		
	I	3	3	4		
	II	0	0	0		
٨	III	3	4	4		
A	IV	4	3	4		
	V	4	3	4		
	VI	4	3	4		
В	I	3	3	3		
С	I	3	4	4		

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek	Observer	Observer	Observer
		1	2	3
	I	4	4	4
	II	3	3	4
D	III	3	4	4
D	IV	3	4	3
	V	4	4	4
	VI	3	4	3
E	I	3	3	3
Е	II	3	3	4
Skor tiap o	bserver	50	52	56
Total skor			158	
Persentase Keterlaksa			82,29%	

## 2. Pertemuan Ketiga

## a. Kegiatan Guru

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek	Observer	Observer	Observer
		1	2	3
	Ι	3	3	3
A	II	4	3	4
A	III	4	4	4
	IV	4	3	4
В	I	4	4	4
С	Ι	4	4	4
	II	4	4	4
D	I	3	3	4
р	II	3	3	4
	I	4	4	4
Е	II	3	4	3
	III	3	4	3
Skor tiap o	bserver	43	43	45
Total skor		131		
Persentase Keterlaksa	naan	90,97%		

## b. Kegiatan Siswa

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek		Observer	Observer
		Observer 1	2	3
	I	3	3	4
	II	3	4	3
A	III	3	3	3
	IV	4	2	4
В	I	3	3	3
	I	4	3	4
	II	4	4	4
C	III	3	4	3
	IV	4	3	3
	V	4	3	4
	I	3	3	4
D	II	3	3	3
	III	4	3	4
	I	3	3	3
Б	II	3	4	3
Е	III	3	4	3
	IV	4	3	3
Skor tiap observer		58	55	58
Total skor		171		
Persentase Keterlaksa			83,82%	

## 3. Pertemuan Keempat

## a. Kegiatan Guru

		Realisasi				
Kegiatan	Aspek	Observer	Observer	Observer		
		1	2	3		
	I	4	4	4		
	II	4	4	4		
A	III	4	4	4		
	IV	3	4	4		
В	I	4	4	4		
C	I	4	4	4		

			Realisasi			
Kegiatan	Aspek	Observer	Observer	Observer		
		1	2	3		
	II	4	4	4		
D	I	4	4	4		
ע	II	4	3	4		
	I	4	4	4		
Е	II	4	3	4		
	III	3	3	3		
skor tiap o	observer	46	45	47		
total skor		138				
Persentase Keterlaksanaan			95,83%			

## b. Kegiatan Siswa

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek		Observer	Observer
		Observer 1	2	3
	I	4	4	4
A	II	3	3	4
A	III	3	4	3
	IV	3	3	3
В	I	4	4	4
	I	4	4	4
	II	3	4	4
С	III	3	4	4
	IV	4	3	3
	V	3	3	4
	I	4	3	3
D	II	2	2	3
	III	3	3	3
	I	4	4	3
Е	II	4	3	3
E	III	3	3	3
	IV	3	3	3
Skor tiap	iap observer 57 57		58	
Total skor	•	172		
Persentase Keterlaks		84,31%		

## 4. Pertemuan Kelima

## a. Kegiatan Guru

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek		Observer	Observer
		Observer 1	2	3
	Ι	3	3	4
A	II	3	4	3
A	III	3	3	4
	IV	3	4	4
В	Ι	4	4	3
С	Ι	4	3	2
	II	3	4	4
D	Ι	4	4	3
D	II	4	3	4
	Ι	4	4	3
Е	II	4	3	4
	III	3	3	3
Skor tiap observer		42	42	41
Total skor			125	
Persentase Keterlaksa	naan	86,81%		

## b. Kegiatan Siswa

			Realisasi	
Kegiatan	Aspek		Observer	Observer
		Observer 1	2	3
	I	4	3	4
A	II	4	3	3
A	III	3	4	3
	IV	4	3	3
В	I	3	4	3
	I	4	3	3
C	II	3	4	2
	III	3	3	4

		Realisasi						
Kegiatan	Aspek		Observer	Observer 3				
		Observer 1	2					
	IV	4	4	3				
	V	3	3	4				
	I	3	3	3				
D	II	2	2	3				
	III	2	3	3				
	I	4	4	4				
E	II	4	3	3				
Е	III	3	3	4				
	IV	4	4	3				
Skor tiap observer		57	56	55				
Total skor		168						
Persentase Keterlaksa			82,35%					

## Keterangan:

A : Mengidentifikasi topik dan mengatur siswa ke dalam kelompok

B : Melaksanakan tugas yang akan dipelajari

C : Melaksanakan investigasi

D : Menyiapkan laporan akhir dan mempresentasikan laporan akhir

E : Evaluasi

# LAMPIRAN 3 DOKUMEN DAN

## **SURAT-SURAT PENELITIAN**

Lampiran 3.1 Lembar Keterangan Validasi Instrumen

Lampiran 3.2 Pedoman Wawancara

Lampiran 3.3 Angket SSP

Lampiran 3.4 Soal dan Pembahasan Tes Kemampuan Pemecahan Masalah

Lampiran 3.5 Surat Keterangan Tema Skripsi

Lampiran 3.6 Surat Penunjukan Pembimbing Skripsi

Lampiran 3.7 Bukti Seminar Proposal

Lampiran 3.8 Surat Rekomendasi Ijin Penelitian

Lampiran 3.9 Surat Keterangan Izin Penelitian

Lampiran 3.10 Surat Telah Melakukan Penelitian

Lampiran 3.11 Curriculum Vitae Penulis

#### SURAT KETERANGAN

Yang bertandatangan di bawah ini **Jamil Suprihatiningrum**, S.Pd.Si., M.Pd.Si. menerangkan bahwa telah memvalidasi instrumen (terlampir), untuk keperluan penelitian skripsi saudari:

Nama : Irwan Adiwidia Kurnia

NIM : 10600001

Judul : Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan

Metode *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi

Pythagoras

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 22 November 2013

Validator

(Jamil Suprihatiningrum, S.Pd.Si., M.Pd.Si.) NIP. 19840205 201101 2 008

#### PEDOMAN WAWANCARA

-	<b>T</b> 1		<b>T</b> 0	
	lden	titac	Informan	•
1.	Luci	uuus		•

- 1. Nama :
- 3. Instansi :
- 5. Lama Mengajar:

#### II. Daftar Pertanyaan

- Respon terhadap perangkat pembelajaran yang selama ini digunakan dalam pembelajaran matematika
  - a. Alasan menggunakan perangkat pembelajaran dalam pembelajaran matematika
  - b. Komponen yang terdapat dalam perangkat
  - c. Implementasi perangkat pembelajaran dalam pembelajaran di kelas
  - d. Kekurangan perangkat pembelajaran
  - e. Media dan sumber pembelajaran yang digunakan dalam pembelajaran

#### 2. Karakteristik peserta didik dalam pembelajaran matematika

- a. Sikap peserta didik ketika pembelajaran berlangsung
- b. Tingkat intelektual peserta didik
- c. Tingkat motivasi peserta didik terhadap pembelajaran matematika

## ANGKET PERANGKAT PEMBELAJARAN

	NI		:: :: :
1.	Ba	gaimana B	Bapak/Ibu mendesain pembelajaran matematika?
	a.	Membuat	perencanaan pembelajaran
	b.	Spontanit	as di dalam kelas
	c.	Lainnya:	
2.	Ba		apak/Ibu mengembangkan bahan ajar?
	a.	Menggun	akan bahan ajar (buku paket) yang sudah ada
	b.	Membuat	sendiri
	c.	Lainnya:	
3	Λr		n pembelajaran Bapak/Ibu Menggunakan LKS?
٥.	_	Ya	ii pemberajaran bapak tou Wenggunakan EKS:
		Tidak	
1			nakan LKS, bagaimana Bapak/Ibu mengembangkan LKS?
↔.			pangkan Sendiri
		•	akan yang sudah ada
		Lainnya:	
	•		

5.		gaimana Bapak/Ibu mengembangkan RPP?  Membuat sendiri
	b.	Menggunakan yang sudah ada di sekolah
	c.	Membuat bersama guru-guru lain di MGMP
	d.	Lainnya:
6.	Ka	upan Bapak/Ibu mengembangkan RPP?
0.		Diawal tahun ajaran
		Tiap sebelum pembelajaran
		Lainnya :
	C.	Lailinya.
7.		a RPP dibuat pada awal tahun pembelajaran, apakah sebelum mengajar dilakukan
	rev	visi terlebih dahulu terhadap RPP tersebut?
	a.	Ya
	b.	Tidak
	c.	Kadang-kadang
8.	Ba	gaimana Bapak/ibu melaksanakan evaluasi pembelajaran?
	a.	Ulangan per kometensi dasar
	b.	Ulangan blok
		Lainnya:
	С.	Laminy a.
0	Λ	walrah Danak/Ilbu salalu mambuat kisi kisi satian kali akan mambuat alat ayaluasi?
9.	-	bakah Bapak/Ibu selalu membuat kisi-kisi setiap kali akan membuat alat evaluasi?
	a.	Ya
	b.	Tidak

10. Apakah Bapak/Ibu pernah mendengar SSP (Subject Specific	c Pedagogy )?
a. Ya	
b. Tidak	
11. Jika iya Apakah Bapak/Ibu pernah membuatnya?	
a. Ya	
b. Tidak	
Jika Ya, Terdiri dari apa saja?	
Jawab :	
12. Kegiatan utama guru menurut PP No. 42 tentang Standar melaksanakan, mengevaluasi, dan melakukan tindak lanj pembelajaran akan berlangsung dengan optimal jika dirend	ut (feedback). Maka kegiatar
Bapak/Ibu, apakah pengembangan SSP itu dibutuhkan? Ber	rikan alasan!
Jawab :	

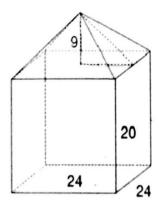
## Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika SMP Kelas VIII

#### Petunjuk Pengerjaan:

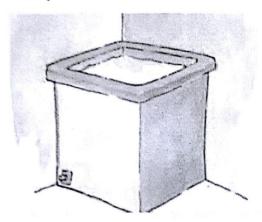
- Kerjakan seluruh soal di bawah ini.
- Kerjakan soal-soal berikut secara runtut dan tepat, tulislah apa yang diketahui, apa yang ditanyakan, dan penyelesaiannya.
- Hasil dari tes ini tidak mempengaruhi nilai matematika di kelas.
- Kerjakan dengan alat tulis, boleh menggunakan penisl atau pulpen.
- Tidak diperkenankan untuk bekerjasama, kerjakan sesuai kemampuan sendiri!

#### SOAL

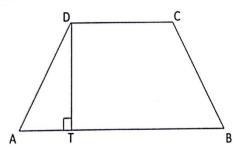
 Dina ingin membuat lampion dengan menggunakan kertas dorslah (Besaran Centimeter), bentuk lampion seperti gambar berikut ini, berapakah kertas dorslah minimal yang diperlukan Dina (jika bagian bawah lampion terbuka)....



Seorang tukang akan membuat bak mandi dengan ukuran panjang = 90 cm, Lebar = 70 cm, dan tinggi = 80 cm. jika sisi-sisi tegak bak dibuat dengan ketebalan 10cm. berapakah luas permukaan dalam bak mandi tersebut....



- 3. Andi mempunyai satu buah cangkir berbentuk prisma segi enam, dan Isnan mempunyai cangkir berbentuk prisma segitiga siku-siku. Volume cangkir Isnan <sup>1</sup>/<sub>3</sub> dari volume cangkir Andi. Jika diketahui ukuran cangkir Isnan yaitu panjang rusuk alas yang mengapit sudut siku-siku adalah 5cm dan 6cm, sedangkan tingginya adalah 4cm. berapakah banyak susu yang diperlukan Andi jika Andi ingin mengisi cangkirnya setengahnya saja?
- 4. Dian mempunyai sebuah tempat penyimpanan coklat berbentuk prisma trapezium, dengan alas sebagai berikut:



Jika panjang AT = 6 cm, AD = 10 cm, dan CD = 12 cm. Sedangkan tinggi prisma adalah 8 cm dan jika setiap ukuran prisma trapezium tersebut bertambah 2 cm kecuali tingginya. Berapakah selisih volume prisma awal dan akhir?

::::::: Berbanggala dengan hasil dan usaha sendiri !!! ::::::::

### Jawaban soal matematika:

1. Untuk menghitung kertas dorslah tersebut, maka kita harus menghitung luas permukaannya lampion itu.

$$L = L_1 + L_2$$
 Kita misalkan

L = luas permukaan seluruhnya

L1= Luas permukaan prisma tanpa tutup atas dan bawah

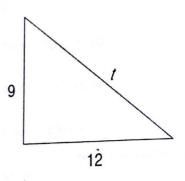
L2= Luas permukaan Limas

#### Penyelesaian:

$$L_1 = 4(24 \times 20) = 1920$$
 satuan luas

 $L_2=4 imes luas$  segitiga yang merupakan sisi tegak limas

Cara mencari luas segitiga yang merupakan sisi tegak limas adalah dengan menggunakan dalil phytagoras:



$$t^2 = 9^2 + 12^2$$

$$= 81 + 144$$

$$t = \sqrt{225}$$

ketebalan bak mandi tiap sisi tegaknya adalah 10cm, maka:

$$p = 90cm - (2 \times 10cm) = 90cm - 20cm = 70cm$$

$$l = 70cm - (2 \times 10cm) = 70cm - 20cm = 50cm$$

tinggi tetap, karena ketebalan nya hanya pada sisi tegaknya saja.

ditanya:

berapa luas permukaan dalam bak mandi tersebut?

Jawab:

Untuk menghitung luas permukaan dalam bak mandi tersebut, maka kita harus menghitung tiap-tiap luas permukaannya.

Luas keseluruhan = luas alas + luas 4 sisi samping

luas alas =  $p \times l = 70cm \times 50cm = 3500cm^2$ 

Luas 4 sisi samping:

$$= 2(p \times t) + 2(l \times t)$$

$$= 2(70cm \times 70cm) + 2(50cm \times 80cm)$$

$$= 2(4900cm^2) + 2(4000cm^2)$$

$$=9800cm^2+8000cm^2$$

 $= 17800 cm^2$ 

jadi luas permukaan dalam bak mandi tersebut adalah 17800 cm²

Diketahui: cangkir Andi berbentuk prisma segi enam
 Cangkir Isnan berbentuk prisma segitiga siku-siku

$$=\frac{1}{2}\times 180cm^2$$

$$= 90cm^{2}$$

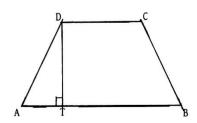
jadi susu yang diperlukan adalah 90cm² >



tempat penyimpanan coklat dian berbentuk prisma trapezium:

<u>Prisma awal</u>:

Alas:



AT = 6cm

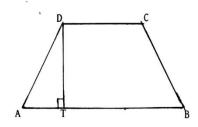
AD = 10 cm

CD = 12 cm

Tinggi prisma: 8 cm

Prisma akhir:

Alas:



#### Prisma akhir:

- volume = luas alas × tinggi
- Luas alas = luas trapezium =  $\frac{1}{2} \times (jumlah sisi sejajar) \times tinggi$ 
  - ✓ Tinggi = DT<sup>2</sup>

$$DT^2 = AD^2 - AT^2 = 12^2 - 8^2 = 144 - 64 = 80$$

$$DT = \sqrt{DT^2} = \sqrt{DT} = \sqrt{80} = \sqrt{16 \times 5} = 4\sqrt{5} \text{ cm}$$

✓ Jumlah sisi sejajar = AB + CD

$$\sqrt{\frac{1}{2}} \times 30cm \times 4\sqrt{5}cm = 60\sqrt{5} cm^2$$

$$\sqrt{\frac{1}{2}} \text{ Jadi luas alas} = \frac{1}{2} \times 30cm \times 4\sqrt{5}cm = 60\sqrt{5} cm^2$$

• Volume prisma akhir =  $60\sqrt{5}$  cm<sup>2</sup> × 8cm = 480  $\sqrt{5}$  cm<sup>3</sup>

Jadi selisih volume prisma awal dan prisma akhir adalah:

Volume prisma awal – volume prisma akhir =  $768 - 480\sqrt{5} = 288\sqrt{5} \text{ cm}^{\frac{3}{2}} \text{ cm}^{\frac{3}{2}}$ 



#### Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-STUINSK-BM-05-A/R0

#### SURAT KETERANGAN TEMA SKRIPSI / TUGAS AKHIR

Berdasarkan rapat koordinasi dosen Program Studi Pendidikan matematika pada tanggal 7 Maret 2013 maka mahasiswa:

Nama

: Irwan Adiwidia Kurnia

NIM

: 10600001

Prodi/Smt

: Pendidikan Matematika / VI

**Fakultas** 

: Sains dan Teknologi

Mendapatkan persetujuan skripsi/ tugas akhir dengan tema:

"PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA
DENGAN METODE GRUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI
KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/ Mts PADA
MATERI PHYTHAGORAS"

Dengan pembimbing:

Pembimbing I

: Bp. Mulin Nu'man, M.Pd

Pembimbing II

: Ibu. Yenni Anggreini ,M.Sc.

Demikian pemberitahuan ini dibuat, agar mahasiswa yang bersangkutan segera berkonsultasi dengan pembimbing.

Yogyakarta, 15 Maret 2013

Ketua Program Studi

Dr. Ibrahim, M,Pd

NIP. 19791031 200801 1 008



#### niversitas Islam Negeri Sunan Kalijaga



FM-STUINSK-BM-05-B/RO

#### PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI / TUGAS AKHIR

: Penunjukan Pembimbing Hal

Kepada Yth.

Bp. Mulin Nu'man, M.Pd

di tempat

Assalaamu'alaikum wr.wb.

Dengan hormat,

Berdasarkan rapat koordinasi dosen program studi Pendidikan Matematika, pada tanggal 7 Maret 2013 tentang Skripsi / Tugas Akhir, kami meminta Bapak untuk dapat menjadi pembimbing Skripsi / Tugas Akhir mahasiswa:

Nama

: Irwan Adiwidia Kurnia

NIM

: 10600001

Prodi / smt

: Pendidikan Matematika

Fakultas

: Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

Tema

: PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GRUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/ Mts PADA MATERI

**PHYTHAGORAS** 

Demikian surat ini dibuat, kami berharap Bapak dapat segera mengarahkan dan membimbing mahasiswa tersebut untuk menyusun Skripsi / Tugas Akhir. Atas perhatiannya, kami mengucapkan terima kasih.

Wassalaamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, 15 Maret 2013

Ketua Program Studi Pendidikan Matematika

Dr. Ibrahim, M.Pd. NIP. 19791031 200801 1 008





FM-STUINSK-BM-05-B/R0

#### PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI / TUGAS AKHIR

Hal

: Penunjukan Pembimbing

Kepada Yth.

Ibu Yenni Anggreini, M.Sc.

di tempat

Assalaamu'alaikum wr.wb.

Dengan hormat,

Berdasarkan rapat koordinasi dosen program studi Pendidikan Matematika, pada tanggal 7 Maret 2013 tentang Skripsi / Tugas Akhir, kami meminta Ibu untuk dapat menjadi pembimbing Skripsi / Tugas Akhir mahasiswa:

Nama

: Irwan Adiwidia Kurnia

NIM

: 10600001

Prodi / smt : Pendidikan Matematika

: Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

Tema

: PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP)

MATEMATIKA DENGAN METODE GRUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN

MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/ Mts PADA MATERI

**PHYTHAGORAS** 

Demikian surat ini dibuat, kami berharap Ibu dapat segera mengarahkan dan membimbing mahasiswa tersebut untuk menyusun Skripsi / Tugas Akhir. Atas perhatiannya, kami mengucapkan terima kasih.

Wassalaamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, 15 Maret 2013

Ketua Program Studi Pendidikan Matematika

Dr. Ibrahim, M.Pd.

NIP. 19791031 200801 1 008



#### Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-STUINSK-BM-05-H/R0

#### **BUKTI SEMINAR PROPOSAL**

Nama

: Irwan Adiwidia Kurnia

NIM

: 10600001

Semester

: VII

Jurusan/Program Studi

: Pendidikan Matematika

Tahun Akademik

: 2012/ 2013

Telah melaksanakan seminar proposal Skripsi pada tanggal 27 September 2013 dengan judul:

Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika Dengan Metode Group Investigation (GI) Untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika SMP/MTs Pada Materi Pythagoras

Selanjutnya kepada mahasiswa tersebut supaya berkonsultasi kepada pembimbing berdasarkan hasil-hasil seminar untuk menyempurnakan proposal.

Yogyakarta, 27 September 2013

Pembimbing

Mulin Nu'man, S.Pd, M.Pd

NIP. 19800417 200912 1 002



#### PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA

#### **DINAS PERIZINAN**

JI. Kenari No. 56 Yogyakarta Kode Pos : 55165 Telp. (0274) 555241,515865,515866,562682 Fax (0274) 555241

EMAIL: perizinan@jogjakota.go.id

HOT LINE SMS: 081227625000 HOT LINE EMAIL: upik@jogjakota.go.id WEBSITE: www.perizinan.jogjakota.go.id

#### **SURAT IZIN**

NOMOR

070/2860 6699/34

Dasar

: Surat izin / Rekomendasi dari Gubernur Kepala Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor: 070/7248/V/10/2013 Tanggal: 07/10/2013

Mengingat

- 1. Peraturan Daerah Kota Yogyakarta Nomor 10 Tahun 2008 tentang Pembentukan, Susunan, Kedudukan dan Tugas Pokok Dinas Daerah
- 2. Peraturan Walikota Yogyakarta Nomor 85 Tahun 2008 tentang Fungsi, Rincian Tugas Dinas Perizinan Kota Yogyakarta;
- 3. Peraturan Walikota Yogyakarta Nomor 29 Tahun 2007 tentang Pemberian Izin Penelitian, Praktek Kerja Lapangan dan Kuliah Kerja Nyata di Wilayah Kota Yogyakarta;
- 4. Peraturan Walikota Yogyakarta Nomor 18 Tahun 2011 tentang Penyelenggaraan Perizinan pada Pemerintah Kota Yogyakarta;
- 5. Peraturan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor: 18 Tahun 2009 tentang Pedoman Pelayanan Perizinan, Rekomendasi Pelaksanaan Survei, Penelitian, Pendataan, Pengembangan, Pengembangan, Pengkajian dan Studi Lapangan di Daerah Istimewa Yogyakarta;

Diijinkan Kepada

IRWAN ADIWIDIA KURNIA Nama

NO MHS / NIM : 10600001

Pekerjaan

Mahasiswa Fak. Sains dan Teknologi - UIN SUKA Yk

Alamat

Jl. Marsda Adisucipto, Yogyakarta Penanggungjawab : Mulin Nu'man, S.Pd., M.Pd.

Keperluan

Melakukan Penelitian dengan judul Proposal : PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS

Lokasi/Responden

: Kota Yogyakarta

Waktu Lampiran 07/10/2013 Sampai 07/01/2014

Proposal dan Daftar Pertanyaan Dengan Ketentuan

- : 1. Wajib Memberi Laporan hasil Penelitian berupa CD kepada Walikota Yogyakarta (Cq. Dinas Perizinan Kota Yogyakarta)
  - 2. Wajib Menjaga Tata tertib dan mentaati ketentuan-ketentuan yang berlaku setempat 3. Izin ini tidak disalahgunakan untuk tujuan tertentu yang dapat mengganggu kestabilan
- Pemerintah dan hanya diperlukan untuk keperluan ilmiah 4. Surat izin ini sewaktu-waktu dapat dibatalkan apabila tidak dipenuhinya

ketentuan -ketentuan tersebut diatas Kemudian diharap para Pejabat Pemerintah setempat dapat memberi

bantuan seperlunya

Tanda tangan Pemegang Izin

IRWAN ADIWIDIA KURNIA

Tembusan Kepada

- Yth. 1. Walikota Yogyakarta(sebagai laporan)
  - 2. Ka. Biro Administrasi Pembangunan Setda DIY
  - 3. Ka. Dinas Pendidikan Kota Yogyakarta
  - 4. Kepala SMP Negeri 12 Yogyakarta
  - 5. Ybs

Dikeluarkan di : Yogyakarta pada Tanggat 21-10-2013

An. Kepala Dinas Perizinan

Sekretari

ENY RETNOWATI, SH NIP. 196103031988032004



#### PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA SEKRETARIAT DAERAH

Kompleks Kepatihan, Danurejan, Telepon (0274) 562811 - 562814 (Hunting) YOGYAKARTA 55213

#### SURAT KETERANGAN IJIN

070 /Reg / V/ 7248 / 9 /2013

Membaca Surat : DEKAN FAK. SAINS DAN TEKNOLOGI

Nomor : UIN.02/DST.1/TL.00/3035/2013

Tanggal

01 OKTOBER 2013

Perihal : IJIN PENELITIAN

Mengingat

- Peraturan Pemerintah Nomor 41 Tahun 2006 tentang Perizinan bagi Perguruan Tinggi Asing, Lembaga Penelitian dan Pengembangan Asing, Badan Usaha Asing dan Orang Asing dalam Melakukan Kegiatan Penelitian dan Pengembangan di
  - 2 Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 20 Tahun 2011 tentang Pedoman Penelitian dan Pengem-bangan di Lingkungan
  - Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintah Daerah;

    3. Peraturan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 37 tahun 2008 tentang Rindan Tugas dan Fungsi Satuan Organisas di Lingkungan Sekretariat Daerah dan Sekretariat Dewan Perwa-kilan Rakyat Daerah;
  - 4. Peraturan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 18 Tahun 2009 tentang Pedoman Pelayanan Penzinan, Rekomendas Pelaksanaan Survei, Penelitian, Pendataan, Pengembangan, Pengkajian dan Studi Lapangan di Daeran Istimewa Yogyakarta.

DIIJINKAN untuk melakukan kegiatan survei/penelitian/opengembangan/pengkajian/studi lapangan kepada:

IRWAN ADIWIDIA KURNIA

NIP/NIM : 10600001

Alamat

JL. KALIURANG KM. 5,5 KARANGWUNI SLEMAN YOGYAKARTA

PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

MATEMATIKA SISWA SMP/MTS PADA MATERI PYTHAGORAS

Lokasi

KOTA YOGYAKARTA

07 OKTOBER 2013 s/d 07 JANUARI 2013

#### Dengan Ketentuan

- 1. Menyerahkan surat keterangan/ijin survei/penelitian/pendataan/pengembangan/pengkajian/studi lapangan \*) dan Pemerintah Daerah DIY kepada Bupati/Walikota melalui institusi yang berwenang mengeluarkan ijin dimaksud;
- 2. Menyerahkan softcopy hasil penelitiannya baik kepada Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta melalui Biro Administrasi Pembangunan Setda DIY dalam bentuk compact disk (CD) maupun mengunggah (upload) melalui website : adbang jogjaprov go.id dan menunjukkan naskah cetakan asli yang sudah di syahkan dan di bubuhi cap institusi;
- 3. Ijin ini hanya dipergunakan untuk keperluan ilmiah, dan pemegang ijin wajib mentatati ketentuan yang berlaku di lokasi kegiatan.
- 4. Ijin penelitian dapat diperpanjang maksimal 2 (dua) kali dengan menunjukkan surat ini kembali sebelum berakhir waktunya setelah mengajukan perpanjangan melalui website: adbang jogiaprov.go.id.
- 5. Ijin yang diberikan dapat dibatalkan sewaktu-waktu apabila pemegang ijin ini tidak memenuhi ketentuan yang berlaku.

Dikeluarkan di Yogyakarta

SETDA 5

MEWA Y

Pada tanggal 07 OKTOBER 2013

An. Sekretaris Daerah

Asisten Perekonomian dan Pengembangan

Yth. Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta (sebagai laporan)

2 Walikota Yogyakarta CQ Ka. Dinas Perizinan

3 Ka. Dinas Pendidikan Pemuda dan Olah Raga DIY

4 DEKAN FAK. SAINS DAN TEKNOLOGI

**5 YANG BERSANGKUTAN** 



## PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA DINAS PENDIDIKAN SMP Negeri 12 YOGYAKARTA

Julan tentara Pelajar 9, 🕾 (0274) 563012 Yogyakarta 55231

#### SURAT KETERANGAN

No : 423 /087 2014

Yang bertandatangan di bawah ini Kepaka Sekokah SMP Negeri 12 Yogyakarta menerangkan bahwa:

Nama

: IRWAN ADIWIDIA KURNIA

Nomor Mahasiswa

: 10600001

Fakultas/Prodi

: Sains dan Teknologi / Pendidikan Matematika

Perguruan Tinggi

: UIN SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA

Telah melakukan kegiatan Penelitian pada bulan 25 Nopember 2013 s.d. 9 Desember 2013 di SMP Negeri 12 Yogyakarta guna menyusun skripsi dengan juduh: "PENGEMBANGAN SUBJECT SPECIFIC PEDAGOGY (SSP) MATEMATIKA DENGAN METODE GROUP INVESTIGATION (GI) UNTUK MEMFASILITASI KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA SMP/MTs PADA MATERI PYTHAGORAS".

Demikian surat keterangan ini diberikan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 3 Maret 2014

Kepala Sekolah.

19700313 199301 1 002

#### **CURRICULUM VITAE**

Nama : Irwan Adiwidia Kurnia

Tempat,tanggal lahir : Ciamis, 20 April 1991

Alamat :Dsn. Hegarmanah RT.14 RW.04 Ds. Sindangjaya

Kec. Mangunjaya Kab. Pangandaran Prov. Jawa

Barat

Jenis Kelamin : Laki-laki

Golongan Darah : A

Agama : Islam

Nomor Telepon : 085 723 846 373

E-mail : kresna.fz@gmail.com

Alamat di Yogyakarta : Jl. Kaliurang Km.5,5 Karangwuni, Sleman, DIY

Nama Ayah : H. A. Kurniadi

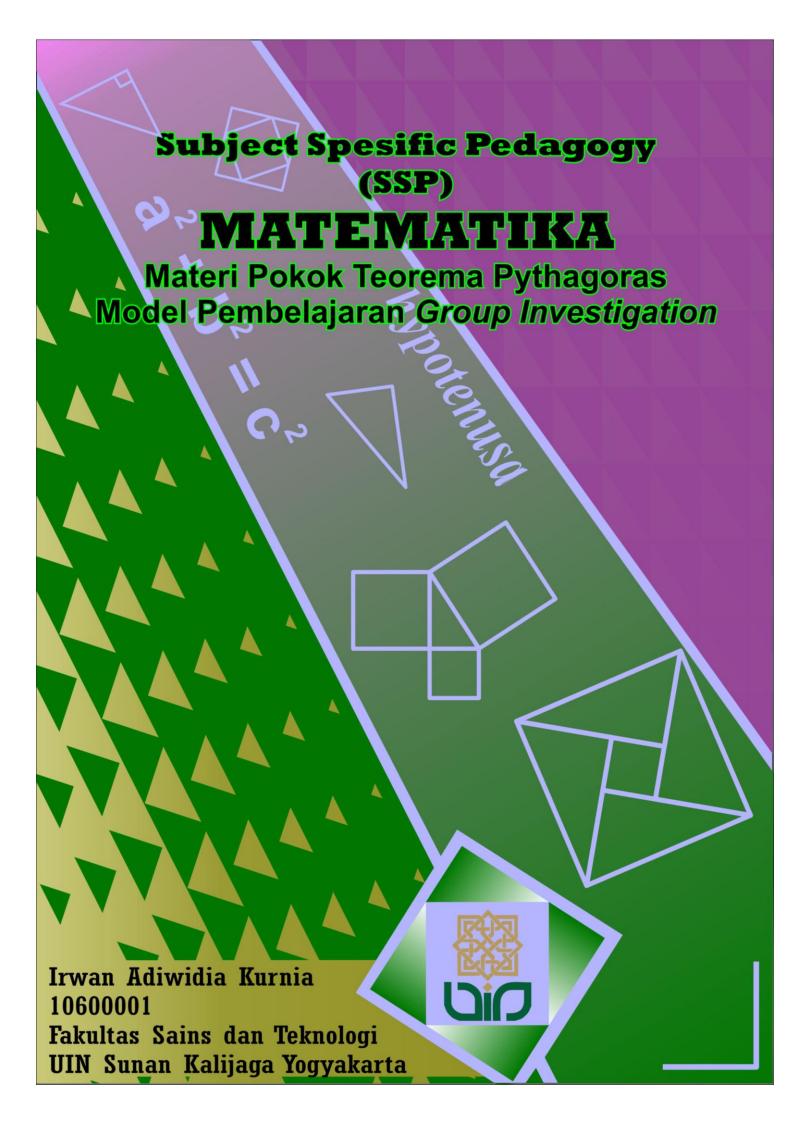
Nama Ibu : Hj. Wintarsih, S.Pd.

Motto : Belajar dari mana saja, kapan saja, oleh siapa saja

Riwayat Pendidikan :

No	Pendidikan	Tahun
1.	SD Negeri 1 Sindangjaya	1998 - 2004
2.	SMP Negeri 2 Mangunjaya	2004 - 2007
3.	SMA Negeri 1 Banjarsari	2007 – 2010
4.	UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta	2010 – sekarang

## LAMPIRAN 4 PRODUK AKHIR SSP



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Metode Group Investigation (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW.

Pengembangan *Subject Specific Pedagogy* (SSP) Matematika dengan Metode *Group Investigation* (GI) merupakan pengemasan materi bidang studi menjadi perangkat pembelajaran yang mendidik yang komprehensif dan solid serta disusun untuk membantu guru mengemas materi pembelajaran secara sistematis dan berkesinambungan.

Penyajian SSP matematika ini mengacu pada pendekatan pembelajaran berbasis pemecahan masalah, dan *Group Investigation* (GI) digunakan dalam proses kegiatan pembelajarannya. SSP ini juga memungkinkan siswa untuk melakukan penyelidikan terhadap suatu konsep yang dipelajari sehingga pembelajaran akan lebih bermakna bagi siswa.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa *Subject Specific Pedagogy* (SSP) Matematika dengan Metode *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP/MTs pada Materi Pythagoras masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik, dan saran yang membangun dari pembaca atau pengguna sangat penulis harapkan. Atas perhatian dan kerja samanya penulis ucapkan terima kasih.

Yogyakarta, Maret 2013

Irwan Adiwidia Kurnia NIM. 10600001



## PENDAHULUAN

Pengembangan Subject Specific Pedagogy (SSP) Matematika dengan Model Pembelajaran *Group Investigation* (GI) untuk Memfasilitasi Pemecahan Masalah Siswa Kelas VIII SMP/MTs pada Materi Teorema Pythagoras ini dikembangkan berdasarkan Standar Kompetensi (SK) dan Kompetensi Dasar (KD) yang ada di Sekolah tentang materi Teorema Pythagoras. SSP yang disajikan meliputi seluruh komponen pembelajaran yang diperlukan guru ketika mengajar. Komponen :

- 1. Silabus:
- 2. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP);
- 3. Lembar Kerja Siswa (LKS);
- 4. Lembar Kerja Siswa Pegangan Guru;
- 5. Alat Peraga Teorema Pythagoras; dan
- 6. Instrumen Penilaian.

Kelengkapan perangkat diperlukan sesuai dengan salah satu tuntunan dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Meskipun sekarang ini telah diberlakukan Kurikulum 2013, tetapi masih belum sepenuhnya di implementasikan secara menyeluruh di sekolah-sekolah yang ada di Indonesia ini. SSP ini dikembangkan untuk membantu guru dalam melakukan proses pembelajaran supaya dapat mempermudah dalam guru dalam menyampaikan materi pembelajaran secara maksimal. SSP ini dikembangkan juga berdasarkan karakteristik siswa yang ada di sekolah.

Metode yang digunakan dalam SSP ini adalah metode *Group Investigation* (GI). Dengan metode ini diharkan siswa dapat membangun pengetahuannya secara mendiri. Sehingga nantinya siswa akan benar-benar memaknai pembelajaran dan tidak hanya menghafal rumus-rumus seperti pada paradigma pembelajaran konvensional.



## DAFTAR ISI

KATA	A PENGANTAR	i
PENI	DAHULUAN	ii
DAFT	TAR ISI	::: 111
SIL	ABUS	1
PE	RTEMUAN PERTAMA	
1.	RPP 1	5
2.	Lembar Kerja Siswa 1	10
3.	Bahan Ajar 1	18
PE	RTEMUAN KEDUA	
1.	RPP 2	23
2.	Lembar Kerja Siswa 2	27
3.	Bahan Ajar 2	35
PE	RTEMUAN KETIGA	
1.	RPP 3	40
2.	Lembar Kerja Siswa 3	45
3.	Bahan Ajar 3	53
PE	RTEMUAN KEEMPAT	
1.	RPP 4	59
2.	Lembar Kerja Siswa 4	64
3.	Bahan Ajar 4	73
ALAT	T PERAGA	80
	RUMEN PENILAIAN	82
DAFT	FAR PUSTAKA	96



# SILABUS





#### SILABUS PEMBELAJARAN MATEMATIKA

#### DENGAN METODE PEMBELAJARAN GROUP INVESTIGATION

Sekolah : SMP / MTs

Kelas : VIII ( Delapan )

Mata Pelajaran : Matematika

Semester :1 (satu)

Standar Kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam Pemecahan Masalah

Varranta		Karakter Yang	Materi				Kegiatan Pembelajaran		Penilaian				Alalaad	
Kompete Dasar		Diinginkan	Pokok		Indikator	Ke			Teknik	Bentuk/ Instrumen		Contoh Instrumen	Alokasi Waktu	Sumber Belajar
3.1		<ul> <li>Reliigius</li> </ul>	Teorema	•	Menetukan	•	Dalam kelompok	•	Tugas	<ul><li>Unjuk</li></ul>	•	Suatu segitiga siku-siku dengan panjang a	2 x 40	■Buku Paket ( Buku
Mengguna	kan	<ul> <li>Menghargai</li> </ul>	Pythagoras		panjang sisi		siswa membahas		Kelompok	Kerja		dan $b$ adalah panjang yang mengapit	menit	Matematika untuk
Teorema		prestasi			segitiga siku-		topik yang akan	-	Tugas	<ul> <li>Soal</li> </ul>		sudut siku-siku dan c adalah panjang sisi		SMP kelas VIII
pythagoras		<ul> <li>Demokratis</li> </ul>			siku dengan		dibahas (GI. 1)		Individu	Uraian		miring, tuliskan hubungan antara a,b, dan		semester 1 disusun
untuk		<ul> <li>Tanggung</li> </ul>			dua sisi yang	•	Dalam kelompok					<i>c</i> .		oleh Wono Setya
menentuka	n	jawab			diketahui		siswa menyelidiki				•	Seorang tukang kayu akan menebang		Budhi,Ph.D)
panjang	sisi	<ul> <li>Teliti</li> </ul>					permasalah untuk					sebuah pohon pinus. Dia memanjat pohon		■Alat Peraga Teorema
segitiga s	siku-	<ul> <li>Kreatif</li> </ul>		•	Menemukan		menemukan					tersebut dan memasang tali yang nantinya		Pythagoras
siku		<ul> <li>Kerja Keras</li> </ul>			hubungan antar		Teorema Pthagoras					akan ditarik oleh teman-temannya di		■Lembar Kerja Siswa
					panjang sisi		(GI.3)					bawah agar pohon tersebut jatuh sesuai		■Bahan Ajar dan Ulangan
					segitiga siku-	•	Melakukan					arah yang diinginkan. Jika panjang tali		Harian
					siku.		presentasi dalam					yang dipasang adalah 26 meter dan jarak		
							mengungkapkan					orang-orang yang menarik tali ke pohon		
4							solusi yang					adalah 10 meter. Tentukan tinggi pohon		
2							diperoleh (GI.5)					tersebut		
						•	Para siswa saling							

Kompetensi	Karakter Yang	Materi	T . 193	Waster D. 1.1.		<b>.</b>	Penilaian	Alokasi	G
Dasar	Diinginkan	Pokok	Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Teknik	Bentuk/ Instrumen	Contoh Instrumen	Waktu	Sumber Belajar
				memberikan umpang balik mengenai permasalahan yang dibahas ( GI. 6)					
			Menentukan panjnag sisi segitiga sikusiku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 30°     Menentukan panjnag sisi segitiga sikusiku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 45°	Dalam kelompok siswa membagi tugas dalam menentukan topik yang akan dibahas (GI.1)     Dalam kelompok sisswa melakukan perbandingan panjang sisi segitiga siku-siku dari segitiga siku-siku sama kaki yang diketahui sudutnya (GI.3)     Mempresentasikan hasil diskusi di depan kelas oleh masing-masing kelompok (GI.5)     Saling memberikan umpan balik dalam membahas permasalahan (GI.6)	Tugas Kelompok Tugas Individu  Tugas Individu	<ul> <li>Soal         Uraian</li> <li>Unjuk         Kerja</li> </ul>	Andi ingin membuat tangga bermain di pinggir rumahnya. Jika jarak tangga yang akan dibuat dengan dinding rumah andi adalah 8 cm dan sudut yang ingin dibentuk andi adalah 30°, maka berapa panjang tangga yang harus andi buat.	2 x 40 menit	
			<ul> <li>Menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, atau tumpul dengan menggunakan pendekatan dari Teorema</li> <li>Pythagoras.</li> <li>Menentukan suatu segitiga siku-siku atau</li> </ul>	Dalam kelompok siswa melakukan penyelidikan terhadap panjang sisi miring dalam segitiga siku-siku dan dibandingkan dengan panjang sisi miring dari segitiga tumpul dan lancip (GI.3)  Mempresnetsikan hasil diskusi di	Tes Tulis	<ul> <li>Unjuk kerja</li> <li>Tes Uraian</li> </ul>	Tukang bangunan diperintahkan membuat tangga di rumah berlantai 2. Jika sang pemilik rumah memerintahkan jarak tangga ke dindign adalah 4 meter, apakah tepat seorang tukang bangunan membuat panjang tangganya adalah 10 meter.Jelaskan jawabanmu.	2 x 40 menit	



4	ल्भिन्न
	(学)

**	Karakter Yang	35					Penilaian		
Kompetensi Dasar	Diinginkan	Materi Pokok	Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Teknik	Bentuk/ Instrumen	Contoh Instrumen	Alokasi Waktu	Sumber Belajar
3.2			bukan siku-siku  Menentukan	depan kelas (GI.5)  Melakukan evaluasi bersama (GI.6)  Dalam kelompok	Tes Tulis	Tes Uraian	Sebuah rumah kelihatan dari luar	3 x 40	
Memecahkan masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras			panjang sisi dari suatu bangun datar persegi, persegi panjang, dan belah ketupat jika diketahui panjang diagonal atau diketahui panjang diagonal dan sudutnya.  • Menentukan jarak dengan menggunakan Teorema Pythagoras • Menentukan ukuran dari suatu bangun ruang balok dan kubus yang	siswa melakukan diskusi untuk menyelesaikan masalah yang diberikan (GI.3)			berbentuk persegi persegi. Jika diagonal persegi tersebut adalah 10√2, maka berapakah ukuran rumah tersebut jika dilihat dari luar.  Sebuah kapal pertama berangkat kearah timur sejauh 10 km, kemudian berbelok ke arah utara sejauh 20 km, jika ada kapal kedua berjalan ke arah utara dari titik awal kapal pertama sejauh 6 km, tentukan jarak sisa kapal kedua jika ingin menuju ke kapal awal  Seorang pekejra memiliki proyek membuat gedung berbentuk kubus. Jika diketahui diagonal ruang dari gedung tersebut adalah 5√3. maka tentukan ukuran gedung tersebut.	menit	
			diketahui diagonal ruangnya						

### PERTEMUAN PERTAMA



RPP 1

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Sekolah : SMP/ MTs

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VIII/Ganjil

Standar Kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah.

Kompetensi Dasar : 3.1 Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang

sisi-sisi segitiga siku-siku

Indikator :1. Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku dengan dua sisi yang

diketahui

2. Menentukan hubungan antar panjang sisi segitiga siku-siku.

Alokasi waktu : 2x 40 menit (1 pertemuan)

#### • TUJUAN PEMBELAJARAN:

- 1. Siswa dapat menemukan Teorema Pythagoras dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat menemukan hubungan antar panjang sisi segitiga siku-siku dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 3. Siswa dapat menentukan panjang sisi segitiga siku-siku dengan metode pembelajaran Group Investigation (GI)
- 4. Siswa dapat menentukan hubungan antar panjang sisi segitiga siku-siku dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*

#### • Karakter Yang Ingin Dimunculkan

Bertanggung jawab, kreatif, demokratis, teliti, kerja keras, menghargai prestasi, dan religius

#### • MATERI AJAR :

**Teorema Pythagoras** 

#### METODE PEMBELAJARAN

Group Investigation (GI)

#### • LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

No	Tahapan Dalam <i>Group</i> Investigation (GI)	Kegiatan	Alokasi Waktu
1		Pendahuluan	3 menit
		<ul> <li>Siswa bersama-sama dengan guru berdoa</li> </ul>	
		untuk mengawali pelajaran	



RTT 1

			O GC
2	Mengidentifikasi Topik	<ul> <li>Siswa dijelaskan topik,tujuan, dan hasil yang diharapkan dicapai oleh siswa.</li> <li>Siswa dijelaskan tentang kegiatan yang akan dilakukan. Siswa dijelaskan langkah-langkah dalam <i>Group Investigation (GI)</i> serta tujuan dari setiap langkah dimulai dari mengidentifikasi topik sampai evaluasi.</li> <li>Apersepsi : siswa diberikan permasalahan untuk menentukan panjang suatu sisi miring dari segtiga siku-siku</li> <li>Eksplorasi</li> </ul>	10 menit
2	dan mengatur siswa	Siswa dibagi ke dalam kelompok-kelompok	menit
	kedalam kelompok	<ul> <li>Siswa dibagi ke dalah kelompok-kelompok belajar yang terdiri dari 5-6 orang dalam masing-masing kelompoknya</li> <li>Siswa diberikan LKS 1 untuk didiskusikan yang berisi:         <ul> <li>a. Menemukan Teorema Pythagoras</li> <li>b. Soal latihan menentukan panjng sisi segitiga siku-siku, dan</li> <li>c. Hubungan antar sisi segitiga siku-siku.</li> </ul> </li> </ul>	neme
3	Merencanakan tugas	Siswa merencanakan tugas apa saja yang akan	5
	yang akan dipelajari	dikerjakan dan pembagian tugas yang harus dibagi kepada anggota kelompoknya.	menit
4	Melaksanakan	Siswa diberikan kesempatan untuk	15
	Investigasi	melakukan investigasi atau penyelidikan terhadap permasalahan dalam LKS 1 dengan berdiskusi dan membuat kesimpulan dalam menyelesaikan permasalahan tersebut.  • Guru melakukan kontrol pada jalannya diskusi dan memberikan bantuan bila diperlukan oleh siswa	menit
5	Menyiapkan Laporan Akhir	Siswa mempersiapkan laporan yang akan dipresentasikan di depan kelas sebagai perwakilan kelompok	5 menit
6	Mempresentasikan laporan akhir	Perwakilan siswa dari kelompok yang telah dibentuk untuk melakukan presentasi hasil diskusi di depan kelas.     Perwakilan siswa diminta untuk menuliskan penyelesaian akhir dari kegiatan investigasi pada LKS 1 yang diberikan.	15 menit
7	Evaluasi	<ul> <li>Konfirmasi</li> <li>Siswa saling memberikan tanggapan terhadap presentasi yang dilakukan oleh temannya dan saling memberikan umpan balik.</li> <li>Siswa memperhatikan pembahasan dari permasalahan yang dilakukan oleh guru.</li> </ul>	15 menit
8		<ul> <li>Penutup</li> <li>Siswa diberikan kesempatan untuk bertanya</li> <li>Siswa diberikan Pekerjaan Rumah (PR)</li> <li>Siswa bersama dengan guru menutup pelajaran dengan doa bersama.</li> </ul>	7 menit

RPP 1

#### • Alat dan Sumber Belajar

Alat	Sumber Belajar	
> LKS 1	➤ Wono Setya Budhi.2007. <i>Matematika Jilid</i>	
Alat peraga Teorema	2A untuk SMP kelas VIII semster 1. Jakarta	:
Pythagoras	Erlangga.	
	Dewi Nuharini dkk. 2008. Matematika	
	Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs	
	kelasVIII. Jakarta: Pusat Perbukuan	
	DEPDIKNAS.	

#### • Penilaian

	Indikator	Teknik	Bentuk	Instrument
	penilaian	<b>Penilaian</b>	Instrumen	
1.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS 1	Terlampir di LKS
	panjang sisi	Tes Tulis	Uraian	Sebuah tangga disandarkan pada
	segitiga siku-			pohon yang akan dipanjat. Jika
	siku dengan			jarak pohon ketangga adalah 3
	dua sisi yang			meter dan panjang tangga adalah 5
	diketahui			meter, tentukan tinggi pohon
				tersebut
2.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS 1	Terlampir di LKS
	hubungan	Tes Tulis	Uraian	Sebuah segitiga siku-siku PQR
	antar panjang			yang siku-siku di Q. Tentukan
	sisi segitiga			hubungan setiap sisi-sisi segitiga
	siku-siku.			tersebut

Guru Matematika	Yogyakarta, Juli 2013 Peneliti
	Irwan Adiwidia Kurnia
NIP	NIM 10600001



# TEOREM GORAS

Lembar Kerja Siswa SMP/MTs Kelas VIII Semester 1

Menemukan Teorema Pythagoras

> Nama Kelas Sekolah



### Lemban Therja Siswa I

#### LEMBAR KERJA SISWA PERTEMUAN 1

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas /Semester : VIII / 1 (satu)

Hari,tanggal :

Alokasi Waktu : 2x40 menit

#### Standar Kompetensi

3. Menggunakan teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah

#### Kompetensi Dasar

3.1 Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang sisi segitiga siku-siku

#### Indikator

- 1. Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku dengan dua sisi yang diketahui
- 2. Menentukan hubungan antar panjang sisi segitiga siku-siku

#### Tujuan Pembelajaran

- 1. Siswa dapat menemukan Teorema Pythagoras dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat menemukan hubungan antar panjang sisi segitiga siku-siku dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 3. Siswa dapat menentukan panjang sisi segitiga siku-siku dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 4. Siswa dapat menentukan hubungan antar panjang sisi segitiga siku-siku dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*



## Lemban Thenja Siswa 1

#### MENEMUKAN TEOREMA PYTHAGORAS



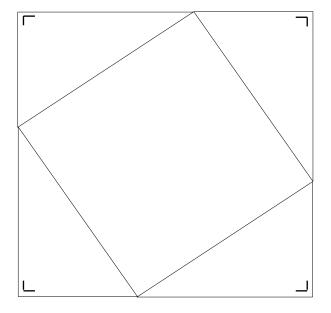
Segitiga siku-siku adalah segitiga yang salah satu sudutnya merupakan sudut siku-siku (besarnya 90°) dengan sisi miring/hipotenusa merupakan sisi terpanjang segitiga siku-siku.



Kerjakan langkah-langkah di bawah ini bersama teman kelompokmu agar kalian dapat menemukan Teorema Pythagoras untuk digunakan dalam mencari panjang sisi- sisi dari segitiga siku-siku!



- 1. Siapkan alat peraga Teorema Pythagoras yang terdiri atas 4 segitiga siku-siku yang meimiliki ukuran sama dan 1 buah persegi.
- 2. Susunlah bangun-bangun tersebut seperti gambar di bawah ini



### Lennbari Kerjai Sisuvai 1

3. Coba kalian gambarkan kembali bangun-bangun yang sudah kalian susun beserta bagianbagiannya. 4. Apakah benar susunan bangun-bangun yang telah disusun tadi membentuk suatu bangun persegi? Jika merupakan persegi, coba uraikan luas persegi dari bangun yang telah dibentuk



### Lembar Kerja Siswa 1

5. Bangun yang disusun di atas terdiri atas 4 segitiga siku-siku dan 1 persegi kecil, oleh karena itu kita bisa juga memperoleh luas dari bangun yang telah disusun tadi dengan menjumlahkan luas 4 segitiga siku-siku dan 1 persegi kecil. Coba kalian uraikan di bawah ini.

6. Jika bangun yang disusun tadi kita sebut sebagai "Persegi Besar", maka Luas Persegi Besar = 4 x( Luas Segitiga siku-siku) + Luas Persegi kecil. Coba kalian uraikan di bawah ini

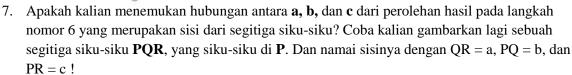
**Luas Persegi Besar = 4 x( Luas Segitiga siku-siku)** + Luas Persegi kecil

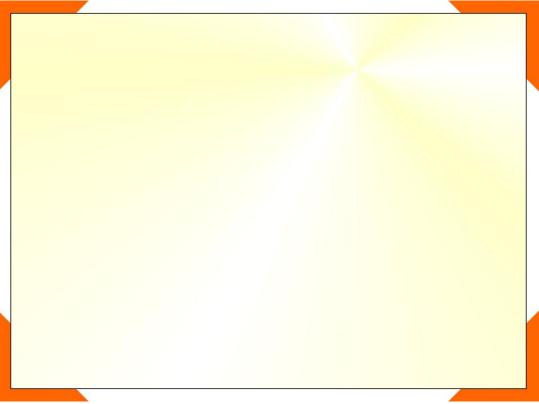
$$(b+c)x(b+c) = 4x(\frac{1}{2}x...x...) + (...x...)$$

$$b^2 + \dots + c^2 = \dots + \dots^2$$
 (kedua ruas di kurangi 2bc)

$$\mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2 = \dots^2$$

### Lembar Kerja Siswa 1





8. Pada langkah nomor 7 di atas, itulah yang disebut dengan Teorema Pythagoras. Coba kalian tuliskan hubungan antara  $\mathbf{a}^2$ ,  $\mathbf{b}^2$ , dan  $\mathbf{c}^2$ yang merupakan **Teorema Pythagoras**.

$$a^{2} = \dots^{2} + \dots^{2}$$
 $b^{2} = \dots^{2} - \dots^{2}$ 
 $c^{2} = \dots^{2} - \dots^{2}$ 



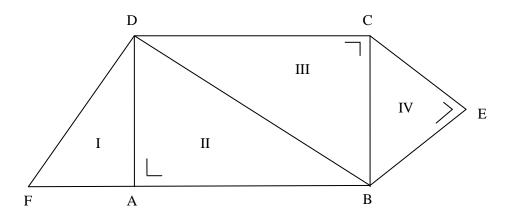
Mari Simpulkan

Dalam Segitiga siku-siku, Jumlah Kuadrat sisi tegak sama dengan kuadrat ...... atau setelah melakukan langkah-langkah di atas kita bisa tuliskan bahwa  $b^2+c^2=.....$ 

### Lembari Tkerjai Siswai 1



Perhatikan gambar di bawah ini!!



- 1. Perhatikan gambar di atas, jika  $\ AB=p$  ,  $\ BC=q$  ,  $\ BE=r$  ,  $\ EC=s$  ,  $\ DF=t$  ,  $\ AF=u$ , dan  $\ BD=v$ 
  - a. Sebutkan minimal 3 segitiga siku-siku yang terdapat pada gambar di atas dan sebutkan pula sisi siku-siku dan hipotenusanya/ sisi miring.

Nama Segitiga siku-siku	Sisi siku-siku	Hipotenusa/sisi miring

b. Tuliskan Teorema Pythagoras yang berlaku untuk sisi-sisi segitiga siku-siku pada bagian I, II, III, dan IV.

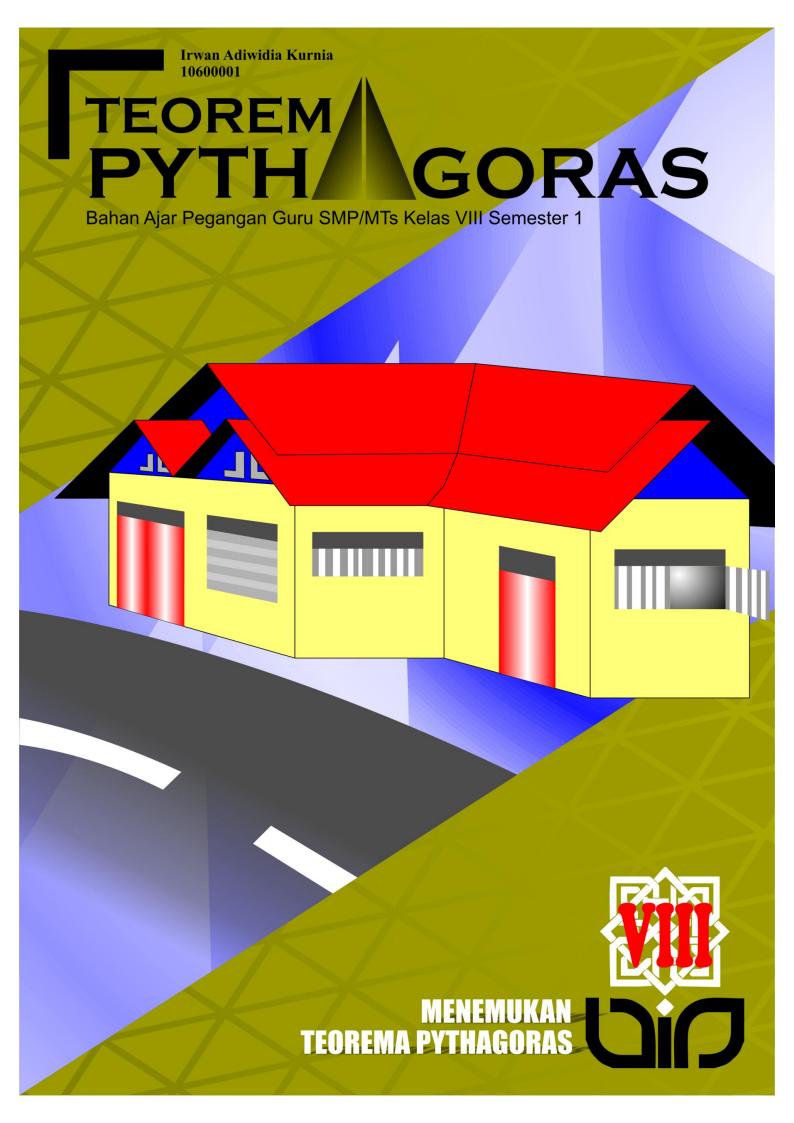
I	II	III	IV



### Lembar Kerja Siswa 1

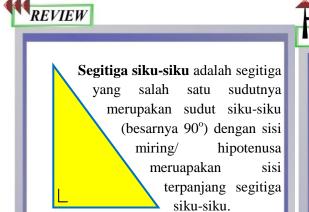
2. Suatu segitiga siku-siku ABC siku-siku di A, jika  $AB = \mathbf{c}$ ,  $AC = \mathbf{b}$ , dan  $BC = \mathbf{a}$ . Isilah titik-titik pada tabel di bawah ini! Sebelum mengisi titik-titik dibawah ini, gambarkan terlebih dahulu segitigaa siku-siku ABC.!

AB	AC	ВС
3 cm	4 cm	
	5 cm	5√2 cm
6 cm		10 cm



### Bashain Ajan 1

#### MENEMUKAN TEOREMA PYTHAGORAS

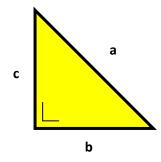


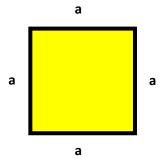
PETUNJUK

Pythagoras yang nerupakan sebuah cara dalam menentukan sisi-sisi segitiga siku-siku jika dua buah sisi lain di ketahui. Ada banyak cara dalam menentukan bagaimna Teorema Pythagoras tersebut dapat di temukan. Salah satu caranya dengan menentukan hubungan antara 4 luas segitiga siku-siku dengan 1 persegi kecil.

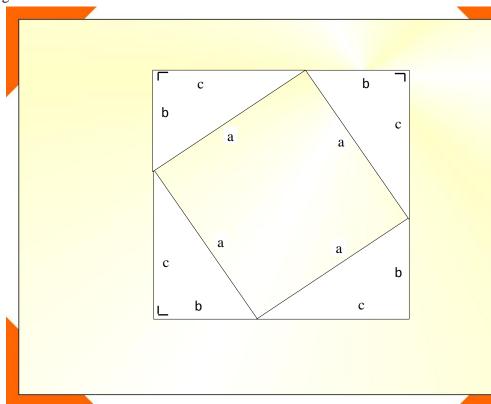


1. Siapkan 4 buah segitiga siku-siku dengan ukuran yang sama, dan 1 buah persegi. Misalkan seperti pada gambar di bawah ini dengan segitiga siku-siku dengan panjang sisi-sisi **abc** dan persegi dengan panjang sisi **a**:





2. 4 buah segitiga siku-siku dan 1 persegi tersebut disusun menjadi sebuah persegi besar seperti gambar di bawah ini.



3. Terbentuk sebuah persegi yang baru dari hasil menyusun 4 buah segitiga siku-siku dengan 1 buah persegi. Kita sebut persegi baru ini dengan **persegi besar** dengan sisi-sisi yang diketahui adalah (b + c).

Panjang sisi = 
$$(b + c)$$

= 
$$(b+c) x ((b+c))$$
  
=  $b^2 + bc + cb + c^2$   
=  $b^2 + 2bc + c^2$ 

Diperoleh Luas dari persegi besar .

Bahain Ajan 1

4. Untuk mencari luas **persegi besar** dapat dicari juga dengan menjumlahkan **4 luas segitiga siku-siku** *abc* dengan **1 buah persegi kecil** *a*.

Luas Persegi Besar = 4x (luas segitiga) + Luas persegi kecil =  $4x(\frac{1}{2}x b x c) + (a x a)$ =  $2bc + a^2$ 

Maka diperoleh hubungan bahwa :
 Luas Persegi Besar = 4 x( Luas Segitiga siku-siku) + Luas Persegi kecil.

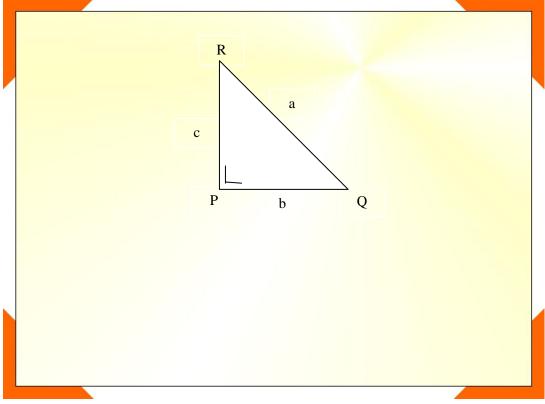
Luas Persegi Besar = 4 x( Luas Segitiga siku-siku) + Luas Persegi kecil

$$(b+c)x(b+c) = 4x(\frac{1}{2}xbxc) + (axa)$$

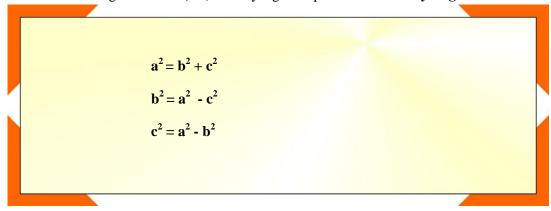
$$b^2 + 2bc + c^2 = 2bc + a^2$$
 (kedua ruas di kurangi 2bc)

$$\mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2 = \mathbf{a}^2$$

6. Diperoleh hubungan antara a, b, dan c yang merupakan segitiga siku-siku



7. Pada langkah nomor 5 di atas, itulah yang disebut dengan Teorema Pythagoras. Dapat dituliskan hubungan antara  $a^2$ ,  $b^2$ , dan  $c^2$  yang merupakan **Teorema Pythagoras**.



# Mari Simpulkan

Dalam Segitiga siku-siku, Jumlah kuadrat sisi tegak sama dengan kuadrat sisi miring / hipotenusa atau setelah melakukan langkah-langkah di atas kita bisa tuliskan bahwa  $b^2 + c^2 = a^2$  dengan a merupakan sisi miring / hipotenusa. Berlaku hubungan pula bahwa

$$c^2 = a^2 - b^2$$

$$b^2 = a^2 - c^2$$

### PERTEMUAN KEDUA



RTT 2

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Sekolah : SMP/ MTs

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VIII/Ganjil

Standar Kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah.

Kompetensi Dasar : 3.1 Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang

sisi-sisi segitiga siku-siku

Indikator :

1. Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu sisinya dan sudutnya  $30^{\circ}$ 

2. Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu sisinya dan sudutnya  $45^{\circ}$ 

Alokasi waktu : 2x 40 menit (1 pertemuan)

#### • TUJUAN PEMBELAJARAN:

- 1. Siswa dapat menemukan perbandingan panjang sisi segitiga siku-siku dengan sudut 30° dan 45° menggunakan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 30° metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 3. Siswa dapat menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 45° metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*

#### • Karakter Yang Ingin Dimunculkan

Bertanggung jawab, kreatif, demokratis, teliti, kerja keras, menghargai prestasi, dan religius

#### • MATERI AJAR :

Perbandingan sisi-sisi pada segitiga siku-siku dengan sudut khusus

#### • METODE PEMBELAJARAN

Group Investigation (GI)

#### • LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

No	Tahapan Dalam <i>Group</i> Investigation (GI)	Kegiatan	Alokasi Waktu
1		Pendahuluan	2
		Siswa bersama-sama dengan guru berdoa	menit
		untuk mengawali pelajaran	
		Siswa diinstuksikan untuk mengumpulkan	

RII 2

U C			
		PR yang diberikan pada pertemuan sebelumnya.	
		<ul> <li>Siswa dijelaskan topik,tujuan, dan hasil yang diharapkan dicapai oleh siswa.</li> <li>Siswa diberikan kesempatan untuk bertanya hal-hal yang belum dimengerti mengenai langkah-langkah pembelajaran dengan metode <i>Group Investigation (GI)</i> dari setiap langkah dimulai dari mengidentifikasi topik sampai evaluasi.</li> <li>Apersepsi: siswa diberikan permasalahan untuk menentukan tinggi dari segitiga sama sisi dengan teorema pythagoras. Dan menentukan panjang sisi dari segitiga sikusiku sama kaki.</li> </ul>	15 menit
2	Mengidentifikasi Topik dan mengatur siswa kedalam kelompok	<ul> <li>Siswa diminta untuk membentuk kelompokkelompok belajar yang telah dibentuk pada pertemuan sebelumnya.</li> <li>Siswa diberikan LKS 2 untuk didiskusikan yang berisi:         <ul> <li>a. Menemukan perbandingan panjang sisi segitiga siku-siku dengan sudut 30° dan 45°.</li> <li>b. Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu sudut dan panjang sisinya.</li> </ul> </li> </ul>	3 menit
3	Merencanakan tugas yang akan dipelajari	Siswa merencanakan tugas apa saja yang akan dikerjakan dan pembagian tugas yang harus dibagi kepada anggota kelompoknya.	3 menit
4	Melaksanakan Investigasi	Siswa diberikan kesempatan untuk melakukan investigasi atau penyelidikan terhadap permasalahan dalam LKS 2 dengan berdiskusi dan membuat kesimpulan dalam menyelesaikan permasalahan tersebut.      Guru melakukan kontrol terhadap jalannya diskusi dan memberikan bantuan yang diperlukan oleh siswa.	15 menit
5	Menyiapkan Laporan Akhir	Siswa mepersiapkan laporan yang akan dipresentasikan di depan kelas sebgai perwakilan kelompkok	5 menit
6	Mempresentasikan laporan akhir	Perwakilan siswa dari kelompok yang telah dibentuk untuk melakukan presentasi hasil diskusi di depan kelas.     Perwakilan siswa diminta untuk menuliskan penyelesaian pada LKS 2 yang diberikan.	15 menit
7	Evaluasi	Konfirmasi  Siswa saling memberikan tanggapan terhadap presentasi yang dilakukan oleh temannya dan saling memberikan umpan balik.  Siswa memperhatikan pembahasan dari permasalahan yang dilakukan oleh guru.	15 menit



RII 2

8	Penutup	7
	Siswa diberikan kesempatan untuk bertanya	menit
	Siswa bersama dengan guru menutup	
	pelajaran dengan doa bersama.	

#### • Alat dan Sumber Belajar

<ul> <li>LKS 2</li> <li>Alat tulis</li> <li>Wono Setya Budhi.2007. Matematika Jilid</li> <li>2A untuk SMP kelas VIII semster 1. Jakarta:</li> <li>Erlangga.</li> </ul>	Alat	Sumber Belajar
Dewi Nuharini dkk. 2008. Matematika  Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs  kelasVIII. Jakarta: Pusat Perbukuan  DEPDIKNAS.	> LKS 2	<ul> <li>Wono Setya Budhi.2007. Matematika Jilid 2A untuk SMP kelas VIII semster 1. Jakarta: Erlangga.</li> <li>Dewi Nuharini dkk. 2008. Matematika Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs kelas VIII. Jakarta: Pusat Perbukuan</li> </ul>

#### • Penilaian

	Indikator penilaian	Teknik Penilaian	Bentuk Instrumen	Instrument
1.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 2
	panjang sisi segitiga siku- siku yang diketahui salah satu sisinya dan sudutnya 30°	Tes Tulis	Uraian	Sebuah segitiga sama sisi yang memiliki panjang sisi 6cm dibagi menjadi dua buah bagian sama besar dan membentuk segitiga siku-siku. Tentukan panjang sisisisi dari segitiga siku-siku dari hasil pembagian dari sebuah segitiga sama sisi
2.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 2
	panjang sisi segitiga siku- siku yang diketahui salah satu sisinya dan sudutnya 45°	Tes Tulis	Uraian	Sebuah <i>smartphone</i> berbentuk persegi. Diketahui bahwa diagonalnya berukuran $5\sqrt{2}$ inchi. Tentukan ukuran sisi-sisi dari smartphone tersebut

	Yogyakarta, Juli 2013
Guru Matematika	Peneliti
NUD	Irwan Adiwidia Kurnia
NIP	NIM. 10600001

# TEOREM GORAS

Lembar Kerja Siswa SMP/MTs Kelas VIII Semester 1

PERBANDINGAN SISI-SISI PADA SEGITIGA SIKU-SIKU DENGAN SUDUT KHUSUS

> Nama Kelas Sekolah

### Lemban Kenja Siswa 2

#### LEMBAR KERJA SISWA PERTEMUAN 2

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas /Semester : VIII / 1 (satu)

Hari,tanggal : .....

Alokasi Waktu : 2x40 menit

#### Standar Kompetensi

3. Menggunakan teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah

#### Kompetensi Dasar

3.1 Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang sisi segitiga siku-siku

#### Indikator

- 3. Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 30°
- 4. Menentukanpanjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 45°

#### Tujuan Pembelajaran

- 1. Siswa dapat menemukan perbandingan panjang sisi segitiga siku-siku dengan sudut 30° dan 45° menggunakan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 30° metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 3. Siswa dapat menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu panjang sisinya dan sudutnya 45° metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*

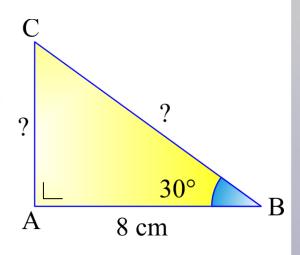
### Lembar Ikerja Siswa 2

#### PERBANDINGAN SISI-SISI PADA SEGITIGA SIKU-SIKU DENGAN SUDUT KHUSUS



Teorema Pythagoras adalah jumlah kuadrat panjang sisi tegak (sisi yang mengapit sudut sikusiku) sama dengan kuadrat dari panjang sisi miring/hipotenusa.





Pada pelajaran sebelumnya telah dijelasakan bagimana cara mencari panjang sisi-sisi segitiga siku-siku menggunakan Teorema Pythagoras dengan dua sisi segitiga siku-siku diketahui. Muncul permasalahn jika pada suatu segitiga siku-siku diketahui hanya salah satu panjang sisinya saja dan salah satu sudutnya (misalkan diketahui salah satu sudut 30°, 60°, dan 45°), bagaimana kita dapat mencari panjang sisi-sisi segitiga siku-siku yang lain? Apakah masih berlaku Teorema Pythagoras pada masalah tersebut?

### BOCORAN

Coba kalian cari segitiga yang memiliki sudut khusus 30°, 60°, dan 45°. Kemudian kalian manfaatkan Teorema Pythagoras yang sudah kalian pelajari. Lakukan penelitian terhadap segitiga yang kalian peroleh.

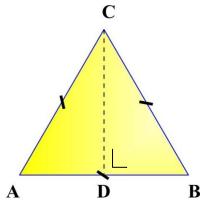


### Lembar Kerja Siswa 2



### Sudut Khusus 30° dan 60°

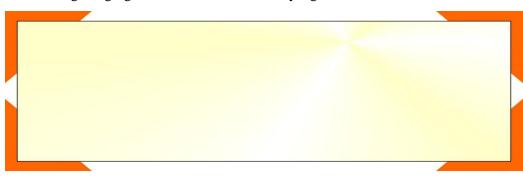
1. Perhatikan gambar segitiga sama sisi dengan panjang AB = BC = AC = 2x cm di bawah ini!



2. Garis CD membagi  $\angle$ C sama besar dan tegak lurus terhadap alas AB dan membagi panjang AB sama besar (AD = BD). Coba kalian isi titik- titik di bawah ini !!

 $\angle A = ......$   $\angle B = .......$   $\angle C = ......$   $\angle ADC = \angle BDC = .....$   $\angle BCD = \angle DCB = .....$  AD = BD = .....

3. Setelah mengetahui bagian-bagian pada langkah nomor 2, coba kalian gambarkan segitiga DBC sebagai segitiga siku-siku beserta ukuran yang diketahui!



### Lemban Kerja Siswa 2

4. Carilah panjang CD dengan menggunakan Teorema Pythagoras!

$$CD^2 = \dots^2 - \dots^2$$

$$CD^2 = (....)^2 - (....)^2$$

$$CD^2 = \dots^2 - \dots^2$$

$$CD^2 = ....^2$$

$$CD = \sqrt{\dots \dots}$$

$$CD = .....\sqrt{3}$$

5. Setelah mencari panjang CD dengan Teorema Pythagoras, coba sebutkan :



Merupakan perbandingannya

Panjang BD  $\cong$  ..... : CD  $\cong$  ..... : BC  $\cong$  .....  $\Leftrightarrow$  1 :  $\sqrt{3}$  : 2 (setelah dibagi dengan x)



#### INGAT!!!

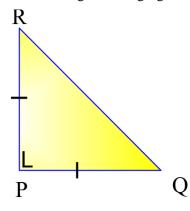
Sisi BD berhadapan dengan sudut 30°

Sisi CD berhadapan dengan sudut 60°

Sisi BC berhadapan dengan sudut 90°

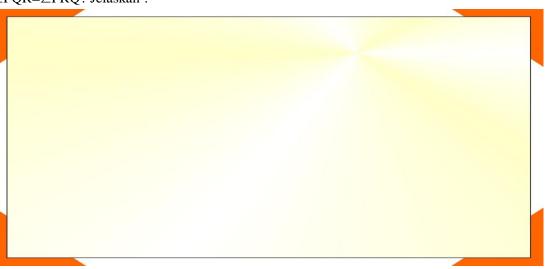


1. Perhatikan gambar segitiga siku-siku sama kaki di bawah ini!



## Lemban Kenja Siswa 2

2. Jika diketahui  $\angle QPR = 90^{\circ}$ , maka tentukan besar  $\angle PQR$  dan  $\angle PRQ$ . Apakah  $\angle PQR = \angle PRQ$ ? Jelaskan !



3. Jika diketahui panjang PQ = PR = x cm, tentukan panjang QR dengan Teorema Pythagoras!



4. Setelah mencari panjang QR dengan Teorema Pythagoras, coba sebutkan :

PQ = ......

PR = ......

QR = .....

Panjang PQ  $\cong$  ......: PR  $\cong$  ......: QR  $\cong$  .......  $\Leftrightarrow$  1 : 1 :  $\sqrt{2}$ (setelah dibagi dengan x)

### Lembar Kerja Siswa 2



1. Diketahui segitiga siku-siku ABC siku-siku di A, jika diketahui ∠ACB = 60°. Isilah titik – titik pada tabel di bawah ini!!

AB	AC	ВС
5√3 cm		
	10 cm	
		26 cm



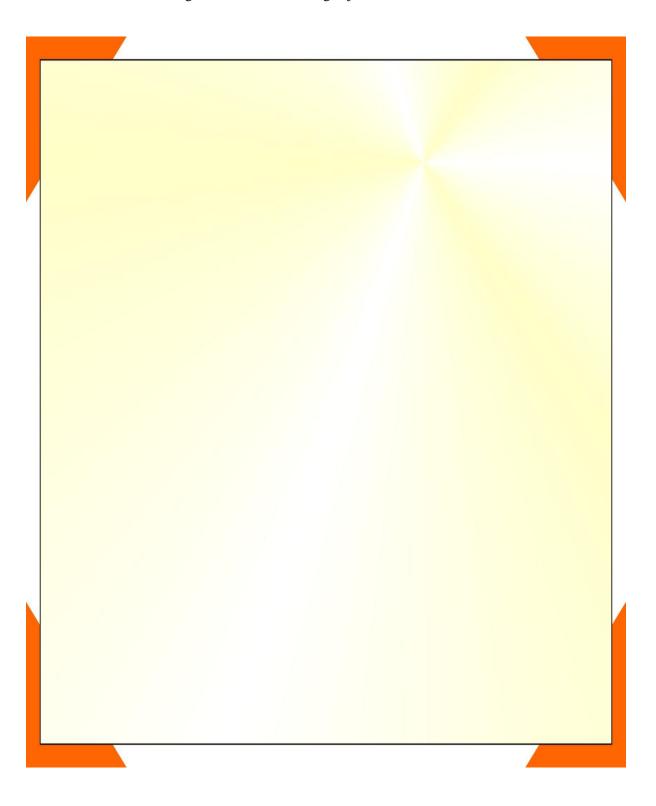
#### Latihan

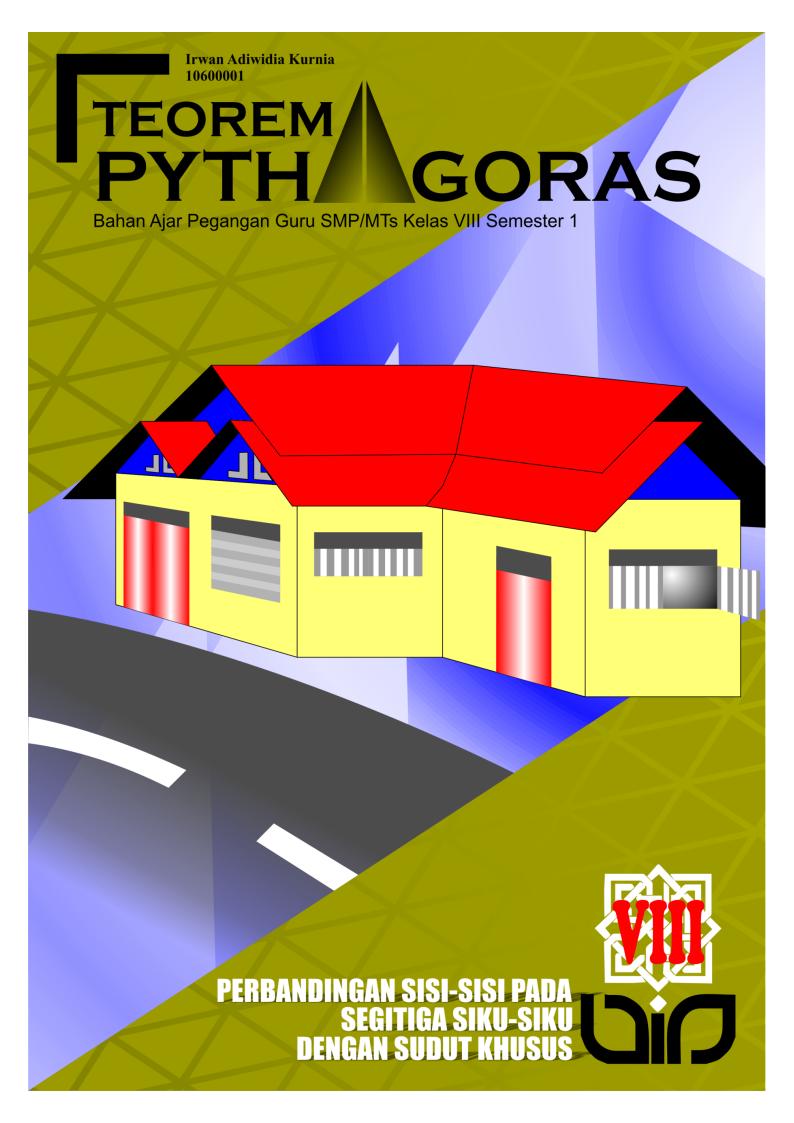
1. Andi ingin membuat tangga bermain di pinggir rumahnya. Tinggi dinding adalah 4 meter dan sudut yang ingin dibentuk Andi antara tangga dengan tanah adalah 30°, maka berapakah panjang tangga yang harus andi buat dan jarak tangga ke dinding? Sertakan gambar ilustrasinya.



### Lembar Kerja Siswa 2

2. Pak Yanto memiliki sebuah tangga dengan panjang 5 meter. Mungkinkah Pak Yanto dapat menyandarkan tangga tersebut tepat membentuk sudut 45° pada tiang listrik yang berdekatan dengan sebuah tembok dengan jarak 4 meter? Jelaskan!



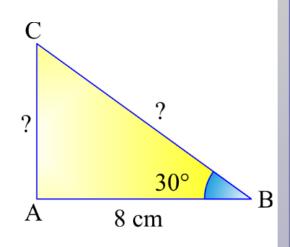


### PERBANDINGAN SISI-SISI PADA SEGITIGA SIKU-SIKU DENGAN SUDUT KHUSUS



Teorema Pythagoras adalah jumlah kuadrat panjang sisi tegak (sisi yang mengapit sudut sikusiku) sama dengan kuadrat dari panjang sisi miring/hipotenusa.





Pada pelajaran sebelumnya telah dijelasakan bagimana cara mencari panjang sisi-sisi segitiga siku-siku menggunakan Teorema Pythagoras dengan dua sisi segitiga siku-siku diketahui. Muncul permasalahn jika pada suatu segitiga siku-siku diketahui hanya salah satu panjang sisinya saja dan salah satu sudutnya (misalkan diketahui salah satu sudut 30°, 60°, dan 45°), bagaimana kita dapat mencari panjang sisi-sisi segitiga siku-siku yang lain? Apakah masih berlaku Teorema Pythagoras pada masalah tersebut?

### BOCORAN

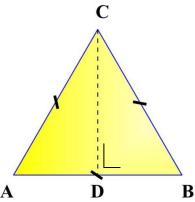
Caranya adalah kita perlu mencari *perbandingan* dari sisi-sisi segitiga siku-siku yang memiliki sudut-sudut khusus 30°, 60°, dan 45° dengan memanfaatkan Teorema Pythagoras sebagai cara pemecahan masalahnya. Mari kita meneliti dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini!

### Bahan Ajan 2



### Sudut Khusus 30° dan 60°

1. Perhatikan gambar segitiga sama sisi dengan panjang AB = BC = AC = 2x cm di bawah ini!



2. Garis CD membagi  $\angle$ C sama besar dan tegak lurus terhadap alas AB dan membagi panjang AB sama besar ( AD = BD ).

$$\angle A = 60^{0}$$

$$\angle B = 60^{0}$$

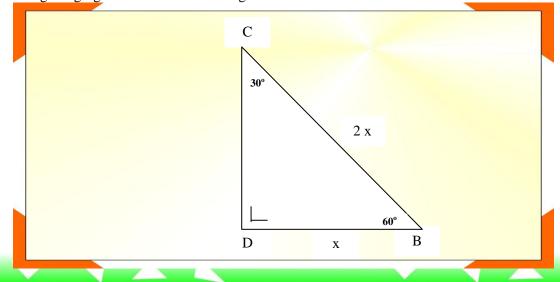
$$\angle C = 60^{0}$$

$$\angle ADC = \angle BDC = 90^{\circ}$$

$$\angle BCD = \angle DCB = 30^{\circ}$$

$$AD = BD = 2x : 2 = x$$

3. Setelah mengetahui bagian-bagian pada langkah nomor 2, diperoleh segitiga DBC sebagai segitiga siku-siku. Perhatikan gambar di bawah ini!



4. Mencari panjang CD dengan menggunakan Teorema Pythagoras.

$$CD^2 = CB^2 - DB^2$$

$$CD^2 = (2x)^2 - x^2$$

$$CD^2 = 4x^2 - x^2$$

$$CD^2 = 3x^2$$

$$CD = \sqrt{3x^2}$$

$$CD = x\sqrt{3}$$

5. Setelah mencari panjang CD dengan Teorema Pythagoras, diperoleh bahwa:

$$BD = x cm$$

$$CD = x\sqrt{3} cm$$

$$BC = 2x. cm$$



Merupakan perbandingannya

Panjang BD : CD : BC =  $\mathbf{x}$ :  $\mathbf{x}\sqrt{3}$  :  $2\mathbf{x} = 1$  :  $\sqrt{3}$  : 2 (setelah dibagi dengan  $\mathbf{x}$ )



#### INGAT!!!

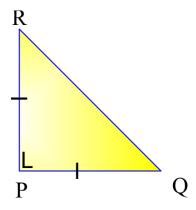
Sisi BD berhadapan dengan sudut 30°

Sisi CD berhadapan dengan sudut 60°

Sisi BC berhadapan dengan sudut 90°

# Sudut Khusus 45°

1. Perhatikan gambar segitiga siku-siku sama kaki di bawah ini



Barhain Ajan 2

2. Jika diketahui  $\angle QPR = 90^{\circ}$ , maka dapat ditentukan besar  $\angle PQR$  dan  $\angle PRQ$ .

∠PQR=∠PRQ sama! karena segitiga tersebut merupakan segitiga sama kaki yang sudutnya kakinya sama besar. Karena diketahui merupakan siku-siku =  $90^{\circ}$  maka dua sudut tersisia jumlahnya adalah  $90^{\circ}$ , karena sama besar maka ∠PQR=∠PRQ =  $90^{\circ}$ ; 2 =  $45^{\circ}$ 

3. Jika diketahui panjang PQ = PR = x cm, dapat ditentukan panjang QR dengan Teorema Pythagoras.

$$QR^{2} = PQ^{2} + PR^{2}$$

$$QR^{2} = x^{2} + x^{2}$$

$$QR^{2} = 2x^{2}$$

$$QR = \sqrt{2}x^{2}$$

$$QR = x\sqrt{2}$$

4. Setelah mencari panjang QR dengan Teorema Pythagoras, diperoleh bahwa:

$$PQ = x \text{ cm}$$
 $PR = x \text{ cm}$ 
 $QR = x\sqrt{2} \text{ cm}$ 

Merupakan
perbandingannya

PQ : PR : QR =  $\mathbf{x} : \mathbf{x} : \mathbf{x}\sqrt{2} = 1 : 1 : \sqrt{2}$  (setelah dibagi dengan  $\mathbf{x}$ )

# PERTEMUAN KETIGA



RII 3

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Sekolah : SMP/ MTs Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Ganjil

Standar Kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah.

Kompetensi Dasar : 3.1 Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang

sisi-sisi segitiga siku-siku

Indikator :

1. Menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, atau tumpul dengan menggunakan pendekatan dari Teorema Pythagoras.

2. Menentukan suatu segitga siku-siku atau bukan siku-siku.

Alokasi waktu : 2x 40 menit (1 pertemuan)

#### • TUJUAN PEMBELAJARAN:

- 1. Siswa dapat menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, atau tumpul dengan menggunakan pendekatan dari Teorema Pythagoras dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat membedakan segitiga siku-siku atau bukan siku-siku dari suatu masalah yang diberikan.dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*

#### • Karakter Yang Ingin Dimunculkan

Bertanggung jawab, kreatif, demokratis, teliti, kerja keras, menghargai prestasi, dan religius

### • MATERI AJAR :

Kebalikan Teorema Pythagoras

### • METODE PEMBELAJARAN

Group Investigation (GI)

#### LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

No	Tahapan Dalam <i>Group Investigation (GI)</i>	Kegiatan	Alokasi Waktu
1		Pendahuluan	2 menit
		<ul><li>Siswa bersama-sama dengan guru berdoa untuk mengawali pelajaran</li><li>Siswa diinstuksikan untuk</li></ul>	
		mengumpulkan PR yang diberikan pada pertemuan sebelumnya.	



		Clama 411-1 411 4 1 1	10 manit
		<ul> <li>Siswa dijelaskan topik,tujuan, dan hasil yang diharapkan dicapai oleh siswa.</li> <li>Siswa diberikan penjelasan bahwa pembelajaran menggunakan metode <i>Group Investigation (GI)</i> dan memberikan kesmpatan untuk bertanya jika masih belum paham mengenai langkah-langkah pembelajarannya.</li> <li>Apersepsi: siswa diminta untuk menjelaskan perbedaan dari segitiga siku-siku,lancip, dan tumpul dari segi besar sudut, serta panjang dari sisi yang bersesuaian.</li> </ul>	10 menit
2	Mengidentifikasi Topik dan mengatur siswa kedalam kelompok	Siswa dibagi kedalam kelompok-kelompok belajara yang terdiri dari 5-6 orang dalam masing-masing kelompoknya. Pembentukan kelompok didasarkan pada kelompok yang telah dibentuk pada pertemuan sebelumnya.     Siswa diberikan LKS 3 untuk didiskusikan yang berisi:     a. Menemukan persamaan utuk membuktikan suatu segitiga sikusiku,lancip,atau tumpul dengan pendekatan Teorema Pythagoras.     b. Menentukan suatu segitiga sikusiku atau bukan siku-siku	5 menit
3	Merencanakan tugas yang akan dipelajari	Siswa merencanakan tugas apa saja yang akan dikerjakan dan pembagian tugas yang harus dibagi kepada anggota kelompoknya.	3 menit
4	Melaksanakan Investigasi	<ul> <li>Siswa diberikan kesempatan untuk melakukan investigasi atau penyelidikan terhadap permasalahan dalam LKS 3 dengan berdiskusi dan membuat kesimpulan dalam menyelesaikan permasalahan tersebut.</li> <li>Guru melakukan pengawasan dalam berjalaanya diskusi dan memberikan bantuan seperlunya jika siswa membutuhkan.</li> </ul>	20 menit
5	Menyiapkan Laporan Akhir	Siswa mepersiapkan laporan yang akan dipresentasikan di depan kelas sebgai perwakilan kelompkok	5 menit
6	Mempresentasikan laporan akhir	Perwakilan siswa dari kelompok yang telah dibentuk untuk melakukan presentasi hasil diskusi di depan kelas.     Perwakilan siswa diminta untuk menuliskan penyelesaian pada latihan soal yang diberikan.	15 menit
7	Evaluasi	Konfirmasi • Siswa saling memberikan tanggapan	15 menit

RII 3

	terhadap presentasi yang dilakukan oleh temannya dan saling memberikan umpan balik.  Siswa memperhatikan pembahasan dari permasalahan yang dilakukan oleh guru.		
8	Penutup  Siswa diberikan kesempatan untuk bertanya  Siswa diberikan Pekerjaan Rumah (PR)  Siswa bersama dengan guru menutup pelajaran dengan doa bersama.	5	menit

### • Alat dan Sumber Belajar

• Alat	Sumber Belajar
• LKS	Wono Setya Budhi.2007. Matematika
<ul> <li>Alat tulis</li> </ul>	Jilid 2A untuk SMP kelas VIII semster 1.
	Jakarta : Erlangga.
	Dewi Nuharini dkk. 2008. Matematika
	Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs
	kelasVIII. Jakarta: Pusat Perbukuan
	DEPDIKNAS.

### • Penilaian

	Indikator	Teknik	Bentuk	Instrument
	penilaian	Penilaian	Instrumen	
1.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 3
	suatu segitiga	Tes Tulis	Uraian	Terdapat tiga buah kayu bangunan
	siku-siku,			dengan ukuran 11 meter, 8 meter,
	lancip, atau			dan 6 meter. Jika ketiga kayu
	tumpul			tersebut akan diebntuk menjadi
	dengan			sebuah segitiga, maka segitiga
	menggunakan			apakah yang akan terbentuk
	pendekatan			
	dari Teorema			
	Pythagoras			
2.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 3
	suatu segitga	Tes Tulis	Uraian	Dua orang anak sedang berdiskusi
	siku-siku atau			terhadap sebuah bangunan
	bukan siku-			berbentuk segitiga yang mereka
	siku.			temukan. Anak pertama
				menyatakan bahwa bangun
				tersebut adalah segitiga siku-siku,
				sedangkan anak kedua menyatakan
				bahwa bangun tersebut bukan
				segitiga siku-siku. Setelah diukur
				diperoleh sisi-sisinya berukuran 4
				meter, 3 meter, dan 5 meter.
				Menurutmu termasuk segtiga
				apakah bangun ayng ditemukan
				kedua anak tersebut jika ukurannya
				seperti yang di sebutkan



Guru Matematika	Yogyakarta, Juli 2013 Peneliti
	Irwan Adiwidia Kurnia
NIP	NIM. 10600001

# TEOREM GORAS

Lembar Kerja Siswa SMP/MTs Kelas VIII Semester 1

a

MENENTUKAN SUATU SEGITIGA SIKU-SIKU, LANCIP ATAU TUMPUL

> Nama Kelas Sekolah



# Lembar Kerja Siswa 3

### LEMBAR KERJA SISWA PERTEMUAN 3

### Standar Kompetensi

3. Menggunakan teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah

### Kompetensi Dasar

3.1 Menggunakan Teorema Pythagoras untuk menentukan panjang sisi segitiga siku-siku

#### Indikator

- 5. Menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, atau tumpul dengan menggunakan pendekatan dari Teorema Pythagoras.
- 6. Menentukan suatu segitga siku-siku atau bukan siku-siku

#### Tujuan Pembelajaran

- Siswa dapat menentukan suatu segitiga siku-siku, lancip, atau tumpul dengan menggunakan pendekatan dari Teorema Pythagoras dengan metode pembelajaran Group Investigation (GI)
- 2. Siswa dapat membedakan segitiga siku-siku atau bukan siku-siku dari suatu masalah yang diberikan.dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*

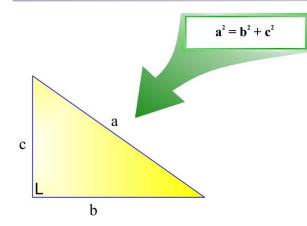
# Lemban Kerja Siswa 3

### MENENTUKAN SUATU SEGITIGA SIKU-SIKU, LANCIP, ATAU TUMPUL



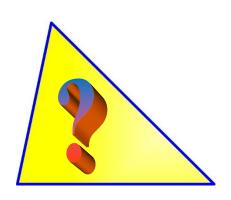
**Segitiga Lancip** adalah segitiga yang ketiga sudutnya lancip atau sudutnya kurang dari  $90^{\circ}$ .

**Segitiga Tumpul** adalah segitigia yang salah satu sudutnya merupakan sudut tumpul atau memiliki sudut lebih dari  $90^{\circ}$ .



Sebelumnya kita sudah belajar mengenai Teorema Pythagoras yang berlaku pada segitiga siku-siku yang menyatakan hubungan bahwa jumlah kuadrat sisi tegak (sisi yang mengapit sudut siku-siku) sama dengan kuadrat dari sisi miring/hipotenusa. Seperti ilustrasi gambar disamping.

Pada segtiga siku-siku panjang kuadrat sisi miring  $\bf a$  yang berhadapan dengan sudut siku-siku (90°) akan tepat sama dengan jumlah kuadrat dari  $\bf b$  dan  $\bf c$ .





Jika diketahui ukuran panjang ketiga sisi pada suatu segitiga tidak dikenal, bagaimana cara menentukan segitiga tersebut termasuk segitiga siku-siku, segitiga lancip, ataukah segitiga tumpul?

Ayo carí tahu dengan melakukan langkah-langkah kegiatan di bawah ini !!

# Segitiga Tumpul

- > Siapkan penggaris dan busur derajat kalian!
- ➤ Gambarlah sebuah segitiga tumpul dengan sudut 120° dengan panjang sisi-sisi yang mengapit sudutnya dengan ukurang sebenarnya. Misalkan panjang :

 $\mathbf{b} = 3 \text{ cm}, \text{ dan } \mathbf{c} = 4 \text{ cm}!$ 



➤ Gunakan penggaris untuk mengukur panjang dari sisi lain pada segitiga tumpul yang kalian gambar atau kita sebut **a** yang berhadapan dengan sudut tumpul 120° (sisi miring segitiga tumpul). Coba gambarkan kembali di bawah ini ukuran yang kalian peroleh dari segtitiga tumpul tadi.



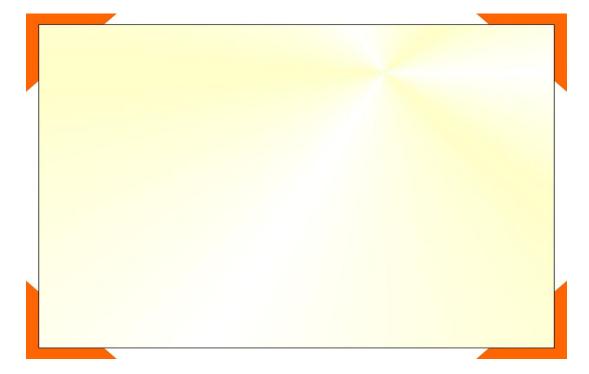
# Lembar Kerja Siswa 3

ightharpoonup Jika kita menggunakan Teorema Pythagoras dan menganggap bahwa  $\bf a$  adalah sisi miring segitiga tumpul, cobalah kalian uraikan dengan menggunakan Teorema Pythagoras apakah berlaku hubungan  $\bf a^2 = \bf b^2 + \bf c^2$ dengan menggunakan panjang sisi miring  $\bf a$  yang telah kalian peroleh dari mengukur tadi.



# Segitiga Lancip

Sambarlah sebuah segitiga lancip dengan salah satu sudutnya adalah  $70^{\circ}$  dengan panjang sisisisi yang mengapit sudut tersebut yaitu panjang  $\mathbf{b} = 3$  cm dan  $\mathbf{c} = 4$  cm.

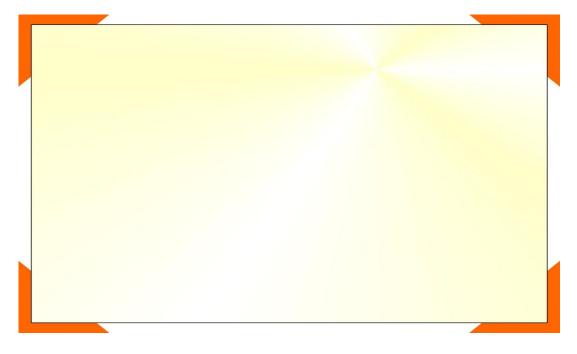


# Lembar Kerja Siswa 3

➤ Gunakan penggaris untuk mengukur panjang dari sisi lain pada segitiga lancip yang kalian gambar atau kita sebut **a** yang berhadapan dengan sudut lancip 70° (sisi miring segitiga lancip). Coba gambarkan kembali di bawah ini ukuran yang kalian peroleh dari segtitiga lancip tadi.



▶ Jika kita menggunakan Teorema Pythagoras dan menganggap bahwa **a** adalah sisi miring segitiga lancip, cobalah kalian uraikan dengan menggunakan Teorema Pythagoras apakah berlaku hubungan  $\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$ dengan menggunakan panjang sisi miring **a** yang telah kalian peroleh dari mengukur tadi.



# Lemban Kerja Siswa 3



## Mari Simpulkan

Setelah melakukan kegiatan di atas, diperoleh bahwa berlaku pendekatan Teorema Pythagoras dalam menentukan apakah suatu segitiga yang diketahui sisi-sisinya adalah segitiga siku-siku, lancip, atau

tumpul dengan persamaan

Segitiga siku - siku berlaku	<b></b>	$\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$
Segitiga Tumpul	<b>─</b>	
Segitiga Lancip		•••••



### Uji Pemahaman

1. Diketahui suatu segitiga ABC dengan panjang sisi-sisi yang diketahui. Isilah titik-titik pada tabel di bawah ini agar menjadi pernytaan yang benar!

AB	AC	ВС	Jenis segitiga
12 cm	16 cm		Siku- siku
7 cm	5 cm	8 cm	
8 cm		10 cm	Segitiga Tumpul

# Lemban Kerja Siswa 3



#### Latihan

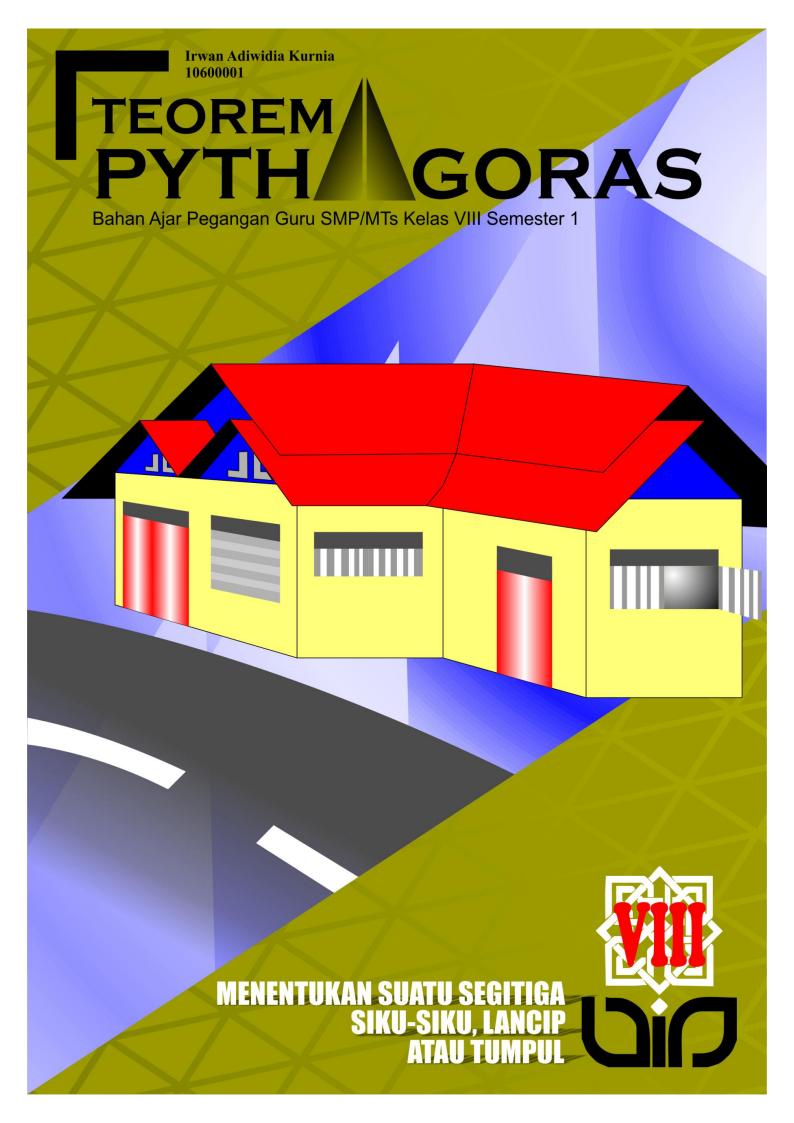
1. 3 buah tongkat dengan ukuran 3 meter, 4 meter, dan 6 meter akan disusun membentuk suatu segitiga. Apakah mungkin susunan yang diperoleh membentuk suautu segitiga siku-siku? Jelaskan!

Jawab :



2. Seorang tukang bangunan akan membuat tangga pada rumah megah berlantai 2. Tukang bangunan tersebut diperintahkan untuk membuat jarak 8 meter antara tangga dengan dinding yang akan disandari tangga tersebut dan tinggi dari dinding tersebut adalah 6 meter. Tepatkah jika tukang bangunan tersebut membuat panjang tangga sepanjang 9 meter? Jika tidak berikan solusi agar tukang bangunan tersebut mampu membuat panjang tangga sesuai permintaan.



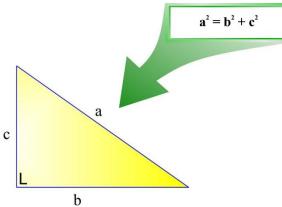


### MENENTUKAN SUATU SEGITIGA SIKU-SIKU, LANCIP ATAU TUMPUL



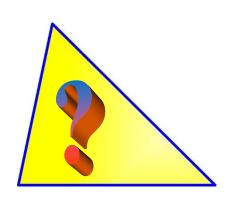
**Segitiga Lancip** adalah segitiga yang ketiga sudutnya lancip atau sudutnya kurang dari 90°.

**Segitiga Tumpul** adalah segitigia yang salah satu sudutnya merupakan sudut tumpul atau memiliki sudut lebih dari 90°.



Sebelumnya kita sudah belajar mengenai Teorema Pythagoras yang berlaku pada segitiga siku-siku yang menyatakan hubungan bahwa jumlah kuadrat sisi tegak (sisi yang mengapit sudut siku-siku) sama dengan kuadrat dari sisi miring/hipotenusa. Seperti ilustrasi gambar disamping.

Pada segtiga siku-siku panjang kuadrat sisi miring  ${\bf a}$  yang berhadapan dengan sudut siku-siku (  $90^{\circ}$ ) akan tepat sama dengan jumlah kuadrat dari  ${\bf b}$  dan  ${\bf c}$ .





Jika diketahui ukuran panjang ketiga sisi pada suatu segitiga tidak dikenal, bagaimana cara menentukan segitiga tersebut termasuk segitiga siku-siku, segitiga lancip, ataukah segitiga tumpul?

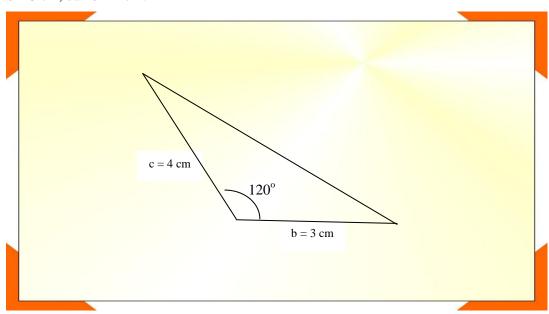


# Ayo carí tahu dengan melakukan langkah-langkah kegiatan di bawah ini !!

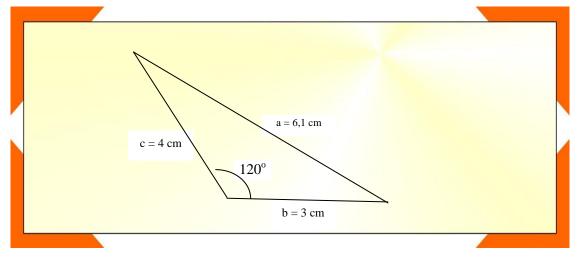


- Siapkan penggaris dan busur derajat!
- ➤ Gambarlah sebuah segitiga tumpul dengan sudut 120° dengan panjang sisi-sisi yang mengapit sudutnya adalah :

 $\mathbf{b} = 3 \text{ cm}, \text{ dan } \mathbf{c} = 4 \text{ cm}!$ 



➤ Gunakan penggaris untuk mengukur panjang dari sisi lain pada segitiga tumpul yang telah di gambar atau kita sebut **a** yang berhadapan dengan sudut tumpul 120° (sisi miring segitiga tumpul). Misalkan diperoleh dari hasil pengukuran seperti gambar di bawah ini..





Catatan: nilai a tergantung pada ketelitian dari pengukuran yang dilakukan sisiwa.

ightharpoonup Jika kita menggunakan Teorema Pythagoras dan menganggap bahwa **a** adalah sisi miring segitiga tumpul, dapat kita uraikan dengan menggunakan Teorema Pythagoras untuk membuktikan apakah berlaku hubungan  $\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$ dengan menggunakan panjang sisi miring **a** yang telah diperoleh dari mengukur tadi.

$$a = 6.1 cm$$

$$b = 3 cm$$

$$c = 4 cm$$

$$\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$$

$$6.1^2 = 3^2 + 4^2$$

$$37,21 = 9 + 16$$

$$37,21 \neq 25$$
  $\longrightarrow$   $37,21 > 25$ 

$$a^2 > b^2 + c^2$$

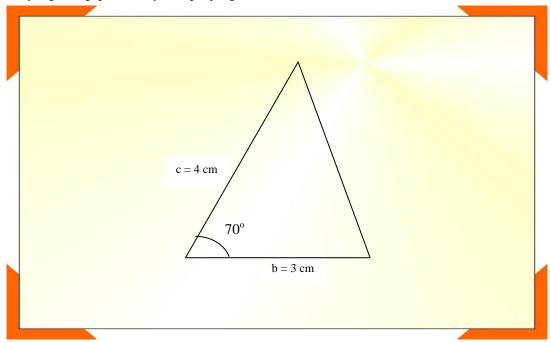
Ternyata tidak terbukti bahwa  $\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$  justru yang terjadi adalah  $\mathbf{a}^2 > \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$ , sehingga itulah menjadi ciri bahwa segitiga tersebut bukanlah segitiga siku-siku, melainkan segitiga tumpul dengan ciri yang dapat diketahui bahwa jumlah kuadrat sisi yang mengapit sudut tumpul akan lebih kecil dari kuadrat sisi miring segitiga tumpul atau sisi yang menghadap pada sudut tumpul  $(>90^\circ)$ . Atau kita tulis

$$\mathbf{a}^2 > \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$$

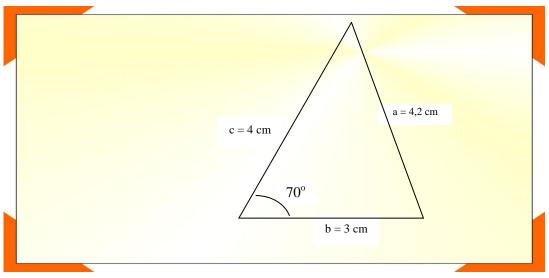
# Bahan Ajan 3

## Segitiga Lancip

Gambarlah sebuah segitiga lancip dengan salah satu sudutnya adalah  $70^{\circ}$  dengan panjang sisisisi yang mengapit sudut yaitu panjang  $\mathbf{b} = 3$  cm dan  $\mathbf{c} = 4$  cm



➤ Gunakan penggaris untuk mengukur panjang dari sisi lain pada segitiga lancip yang telah digambar atau kita sebut **a** yang berhadapan dengan sudut lancip 70° ( sisi miring segitiga lancip ). Misalkan diperoleh gambar seperti berikut!



Catatan: nilai a tergantung pada ketelitian dari pengukuran yang dilakukan sisiwa.



Jika kita menggunakan Teorema Pythagoras dan menganggap bahwa **a** adalah sisi miring segitiga lancip, kita dapat menguraikan dengan menggunakan Teorema Pythagoras untuk membuktikan apakah berlaku hubungan  $\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$  dengan menggunakan panjang sisi miring **a** yang telah kalian peroleh dari mengukur tadi.

$$a = 4,2 cm$$

$$b = 3 cm$$

$$c = 4 cm$$

$$a^2 = b^2 + c^2$$

$$4.2^2 = 3^2 + 4^2$$

$$17,64 = 9 + 16$$

$$a^2 < b^2 + c^2$$

Ternyata tidak terbukti bahwa  $\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$  justru yang terjadi adalah  $\mathbf{a}^2 < \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$ , sehingga itulah menjadi ciri bahwa segitiga tersebut bukanlah segitiga siku-siku, melainkan segitiga lancip dengan ciri yang dapat diketahui bahwa jumlah kuadrat sisi yang mengapit sudut lancip akan lebih besar dari kuadrat sisi miring segitiga lancip atau sisi yang menghadap pada sudut lancip ( $< 90^\circ$ ). Atau kita tulis

$$a^2 < b^2 + c^2$$



### Mari Simpulkan

Setelah melakukan kegiatan di atas, diperoleh bahwa berlaku pendekatan Teorema Pythagoras dalam menentukan apakah suatu segitiga yang diketahui sisi-sisinya adalah segitiga siku-siku, lancip, atau

tumpul dengan persamaan

Segitiga siku - siku berlaku

Segitiga Tumpul

$$\mathbf{a}^2 > \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$$

 $\mathbf{a}^2 = \mathbf{b}^2 + \mathbf{c}^2$ 

Segitiga Lancip

$$a^2 < b^2 + c^2$$

# PERTEMUAN KEEMPAT



RTT 4

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Sekolah : SMP/ MTs

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VIII/Ganjil

Standar kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah.

Kompetensi Dasar : 3.2 Memecahkan Masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan

Teorema Pythagoras

Indikator :

1. Menentukan panjang sisi dari suatu bangun datar persegi, persegi panjang, dan belah ketupat jika diketahui panjang diagonal atau diketahui panjang diagonal dan sudutnya.

2. Menentukan jarak dengan menggunakan Teorema Pythagoras

3. Menentukan ukuran dari suatu bangun ruang balok dan kubus yang diketahui diagonal ruangnya

Alokasi waktu : 2x 40 menit (1 pertemuan)

#### • TUJUAN PEMBELAJARAN:

- 1. Siswa dapat menentukan panjang sisi suatu bangun datar persegi, persegi panjang, dan belah ketupat yang diketahui panjang diagonalnya atau diketahui diagonal dan besar salah satu sudutnya dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat menyelesaikan masalah dalam menentukan jarak menggunakan Teorema Pythagoras dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 3. Siswa dapat mengetahui ukuran suatu bangun ruang kubus atau balok yang diketahui diagonal ruangnya dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*

#### • Karakter Yang Ingin Dimunculkan

Bertanggung jawab, kreatif, demokratis,teliti, kerja keras,menghargai prestasi, dan religius

#### • MATERI AJAR :

Penggunaan Teorema Pythagoras

#### • METODE PEMBELAJARAN

*Group Investigation (GI)* 

#### • LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

No	Tahapan Dalam Group Investigation (GI)	Kegiatan	Alokasi Waktu
1		Pendahuluan	2 menit
		<ul> <li>Siswa bersama-sama dengan guru</li> </ul>	
		berdoa untuk mengawali pelajaran	
		<ul> <li>Siswa diinstuksikan untuk</li> </ul>	



RII 4

0	U		
		mengumpulkan PR yang diberikan	
		pada pertemuan sebelumnya.	
		<ul> <li>Siswa dijelaskan topik,tujuan, dan</li> </ul>	5 menit
		hasil yang diharapkan dicapai oleh	
		siswa serta metode pembelajaran yang	
		digunakan (GI).	
		<ul> <li>Apersepsi : dengan dialog, siswa</li> </ul>	
		diingatkan bahwa Teorema Pythagoras	
		dapat digunakan untuk menyelesaikan	
		masalah sehari-hari seperti	
		menentukan jarak suatu lintasan	
		berbentuk segitiga siku-siku, dsb.	
2	Mengidentifikasi	Eksplorasi	5 menit
	Topik dan mengatur	<ul> <li>Siswa dibagi kedalam kelompok-</li> </ul>	
	siswa kedalam	kelompok belajara yang terdiri dari 5-6	
	kelompok	orang dalam masing-masing	
		kelompoknya	
		Siswa diberikan LKS 4 untuk	
		didiskusikan, setiap kelompok	
		diebbrikan permasalahan berbeda dan	
		membahasa salah satu bahasan yang berisi :	
		a. Menentukan panjang sisi bangun	
		datar persegi,persegi panjang, dan	
		belah ketupat jika diketahui	
		panjang diagonalnya.	
		<ul> <li>b. Menentukan jarak dengan</li> </ul>	
		Teorema Pythagoras	
		c. Menentukan ukuran suatu bangun	
		ruang balok atau kubus yang	
		diketahui diagonal ruangnya dan	
		sebgaian ukuran sisinya.	
3	Merencanakan tugas	Siswa merencanakan tugas apa saja yang akan	3 menit
	yang akan dipelajari	dikerjakan dan pembagian tugas yang harus	
		dibagi kepada anggota kelompoknya.	
4	Melaksanakan	Siswa diberikan kesempatan untuk	15 menit
	Investigasi	melakukan investigasi atau	
		penyelidikan terhadap permasalahan	
		dalam LKS 4 dengan berdiskusi dan	
		membuat kesimpulan dalam	
		menyelesaikan permasalahan tersebut.	
		Guru melakukan pengawasan pada     islamnya dialami dan membarikan	
		jalannya diskusi dan memberikan	
		bantuan kepada siswa yang memerlukan.	
5	Manyjonkon	Siswa mepersiapkan laporan yang akan	5 menit
	Menyiapkan Laporan Akhir	dipresentasikan di depan kelas sebgai	J memt
	Laporan Akiiii	perwakilan kelompkok	
6	Mempresentasikan	Elaborasi	25 menit
	laporan akhir	Perwakilan siswa dari kelompok yang	25 memi
	iaporan akim	telah dibentuk untuk melakukan	
		presentasi hasil diskusi di depan kelas.	
		Perwakilan siswa diminta untuk	
		menuliskan penyelesaian pada latihan	
		menunskan penyetesatan pada taunan	



RIT 4

		soal yang diberikan.	
7	Evaluasi	<ul> <li>Konfirmasi</li> <li>Siswa saling memberikan tanggapan terhadap presentasi yang dilakukan oleh temannya dan saling memberikan umpan balik.</li> <li>Siswa memperhatikan pembahasan dari permasalahan yang dilakukan oleh</li> </ul>	15 menit
8		guru.  Penutup  Siswa diberikan kesempatan untuk bertanya  Siswa diberikan Pekerjaan Rumah (PR)  Siswa bersama dengan guru menutup pelajaran dengan doa bersama.	5 Menit

### • Alat dan Sumber Belajar

• Alat	Sumber Belajar
• LKS	Wono Setya Budhi.2007. Matematika
<ul> <li>Alat tulis</li> </ul>	Jilid 2A untuk SMP kelas VIII semster 1.
	Jakarta : Erlangga.
	<ul> <li>Dewi Nuharini dkk. 2008. Matematika</li> </ul>
	Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs
	kelasVIII. Jakarta: Pusat Perbukuan
	DEPDIKNAS.

#### • Penilaian

1 Ciniaian							
	Indikator	Teknik	Bentuk	Instrument			
	penilaian	Penilaian	Instrumen				
1.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 4			
	panjang sisi	Tes Tulis	Uraian	Sebuah kolam berbentuk persegi			
	dari suatu			panjang. Diketahui lebar kolam			
	bangun datar			tersebut adalah 9 meter dan			
	persegi,			diagonalnya adalah 15 meter.			
	persegi			Tentukan luas dari kolam renang			
	panjang, dan			tersebut			
	belah ketupat						
	jika diketahui						
	panjang						
	diagonal atau						
	diketahui						
	panjang						
	diagonal dan						
	sudutnya.						
2.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 4			
	jarak dengan	Tes Tulis	Uraian	Sebuah mobil bergerak dari kota A			
	menggunakan			10 km kearah barat menuju kota B,			
	Teorema			kemudian berbelok 8 km kearah			

RTT 4

	Pythagoras			selatan menjuju kota C. Berpakah
				jarak antara kota A ke kota C jika
				mengambil rute terdekat
4.	Menentukan	Unjuk Kerja	LKS	Terlampir di LKS 4
	ukuran dari	Tes Tulis	Uraian	Seorang mahasiswa menyewa
	suatu bangun			sebuah kamar. Pemiliknya
	ruang balok			mengatakan bahwa panjang
	dan kubus			diagonal ruangnnya adalah 5 meter
	yang diketahui			dan tinggi bangunannya adalah 4
	diagonal			meter. Jika kamrnya berebntuk
	ruangnya			kubus, maka tentukan ukuran
				kamar tersebut



# TEOREM GORAS

Lembar Kerja Siswa SMP/MTs Kelas VIII Semester 1

a

PENGGUNAAN TEOREMA PYTHAGORAS DALAM KEHIDIIPAN SEHARI-HARI

> Nama Kelas Sekolah

No. Absen



# Lembari Kerja Siswa 4

### LEMBAR KERJA SISWA PERTEMUAN 4

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas /Semester : VIII / 1 (satu)

Hari,tanggal : ......

Alokasi Waktu : 2x40 menit

### Standar Kompetensi

3. Menggunakan teorema Pythagoras dalam pemecahan masalah

### Kompetensi Dasar

3.2Memecahkan Masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras

### Indikator

- 7. Menentukan panjang sisi dari suatu bangun datar persegi, persegi panjang, dan belah ketupat jika diketahui panjang diagonal atau diketahui panjang diagonal dan sudutnya.
- 8. Menentukan jarak dengan menggunakan Teorema Pythagoras
- Menentukan ukuran dari suatu bangun ruang balok dan kubus yang diketahui diagonal ruangnya

### Tujuan Pembelajaran

- 1. Siswa dapat menentukan panjang sisi suatu bangun datar persegi, persegi panjang, dan belah ketupat yang diketahui panjang diagonalnya atau diketahui diagonal dan panjang salah satu sudutnya dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 2. Siswa dapat menyelesaikan masalah dalam menentukan jarak menggunakan Teorema Pythagoras dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*
- 3. Siswa dapat mengetahui ukuran suatu bangun ruang kubus atau balok yang diketahui diagonal ruangnya dengan metode pembelajaran *Group Investigation (GI)*



### PENGGUNAAN TEOREMA PYTHAGORAS DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI





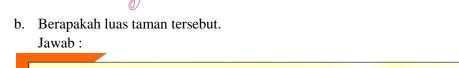
Pada pembelajaran yang telah lalu, kita telah belajar bagaimana menemukan Teorema Pythagoras, menentukan perbandingan panjang sisi-sisi segitiga siku-siku dengan sudut khusus, dan menentukan suatu segitiga apakh siku-siku, tumpul, atau lancip. Sekarang mari kita gunakan itu semua untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan sehari-hari yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras!!!

### Kerjakan bersama kelompok dan tunjukkan bahwa kelompok kalian adalah yang TERBAIK!!

- 1. Sebuah taman berbentuk belah ketupat dengan panjang salah satu diagonalnya adalah 16 m. Jika panjang sisi taman tersebut adalah 10 m, maka :
  - a. Berapakah panjang diagonal lainnya. Jawab :



# Lemban Kenja Siswa 4



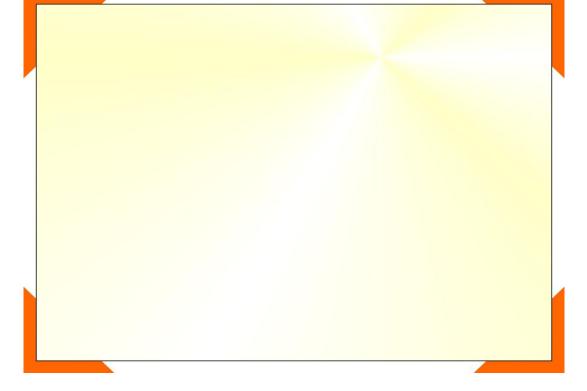


c. Jika setiap sisinya diberikan lampu hias dalam 1 meternya, maka berapa banyak lampu hias yang dibutuhkan.

Jawab:



- 2. Mungkinkah sebuah denah rumah yang memiliki diagonal 12 meter dengan salah satu sudutnya membentuk 30° berbentuk persegi panjang.
  - a. Jika mungkin, berpakah ukuran denah rumah tersebut.

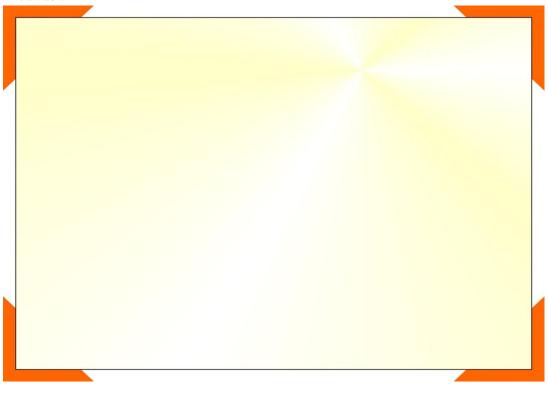




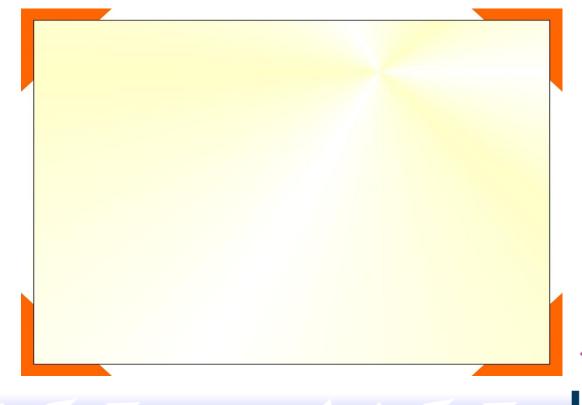
# Lemban Kerja Siswa 4

b. Gambarkan denah rumah tersebut lengkap dengan panjang sisi-sisinya serta sudut yang membentuknya.

Jawab:



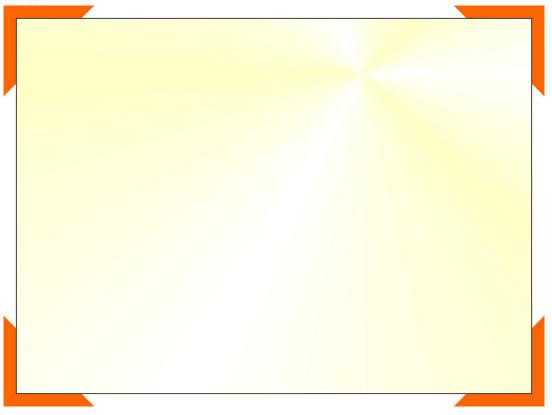
- 3. Dari pelabuhan sebuah kapal pesiar bergerak kearah timur sejauh 12 km, kemudian kapal tersebut berbelok kearah utara sejauh 16 km dan berhenti. Dari pelabuhan yang sama sebuah kapal patroli akan menyusul kapal pesiar tersebut.
  - a. Gambarkan lintasan kapal pesiar tersebut. Membentuk apakah lintasannya? Beri nama lintasan tersebut.



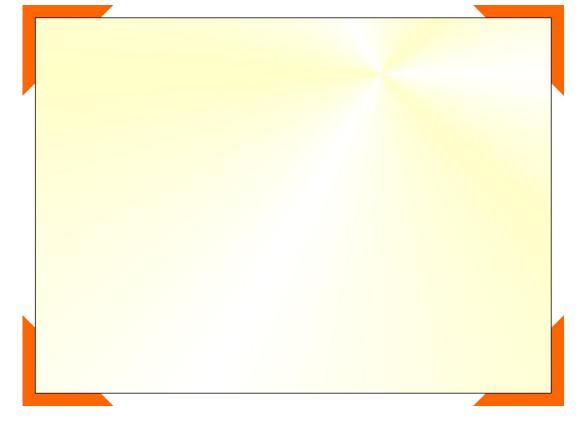


# Lembar Kerja Siswa 4

b. Jika kapal patroli tersebut ingin menyusul kapal pesiar dengan jarak terpendek, harusakah kapal patroli tersebut mengikuti lintasan yang dilalui kapal pesiar tersbut? Berikan alasan! Jawab:



c. Berapakah jarak antara pelabuhan dengan kapal pesiar tersebut. Coba bandingkan jawabanmu dengan point  $\boldsymbol{b}$  di atas.





# Lembar Kerja Siswa 4

- 4. Pesawat luar angkasa terbang vertikal. Sebuah stasiun informasi yang memantau pergerakan pesawat tersebut berjarak 60 km dari titik awal penerbangan. Sebuah gelombang radio dipancarkan dari pesawat luar angkasa tersebut untuk menginformasikan keadaaan. Ternyata jarak gelombang pesawat tersebut ke stasiun informasi menempuh jarak 100 km.
  - a. Gambarkan ilustari kasus di atas.

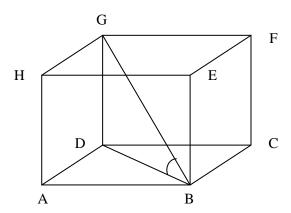


b. Pada ketinggian berapakah pesawat luar angkasa tersebut memancarkan gelombang radio kepada stasiun informasi.



# Lemban Kerja Siswa 4

### 5. Perhatikan gambar diabwah ini



Sebuah bangunan diilustrasikan menyerupai sebuah kubus ABCD.EFGH, yang diketahui diagonal ruangnya adalah 16 meter, besar  $\angle DBG = 30^{\circ}$ ,dan besar  $\angle ABD = 60^{\circ}$ 

a. Tentukan panjang DB.

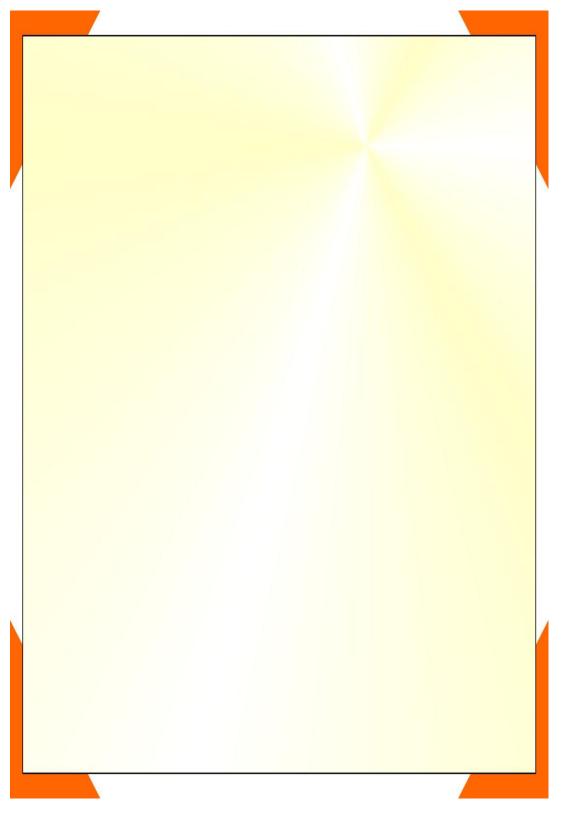


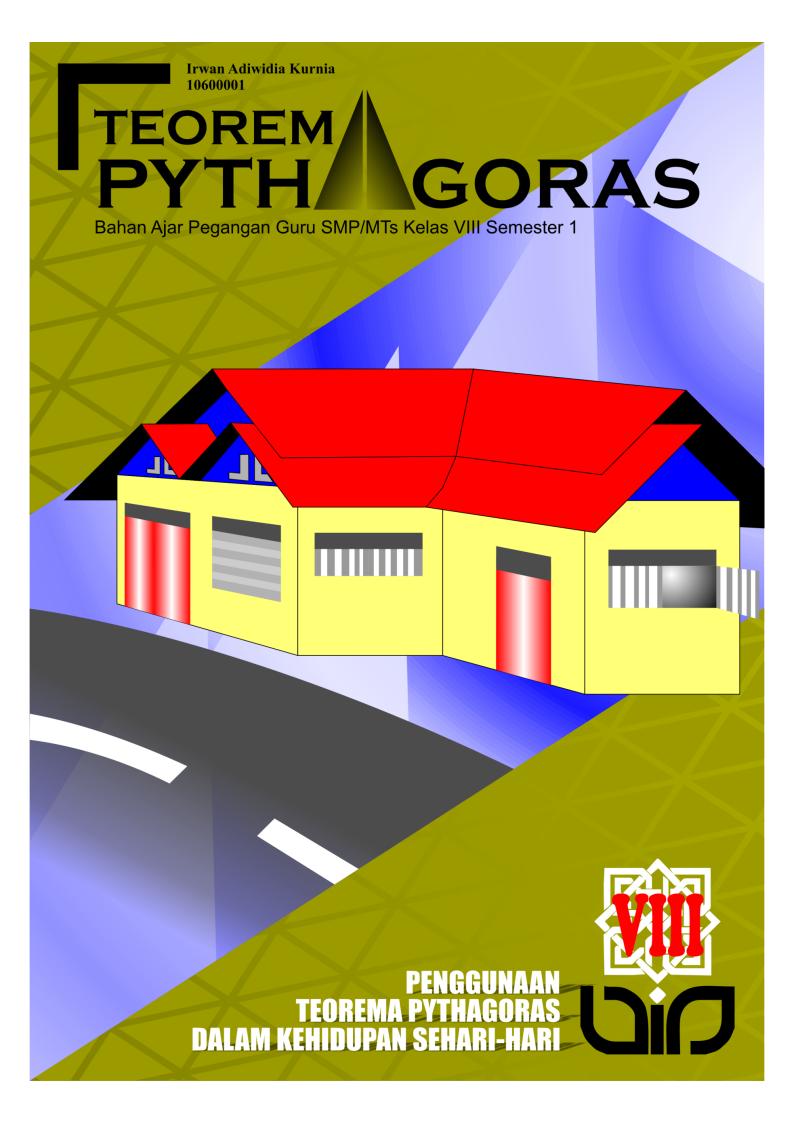
b. Apakah DB = AC? Sebutkan panjang sisi lain yang memiliki panjang yang bersesuaian!
 Jawab :



# Lemban Kenjai Siswai 4

c. Tentukan panjang unsur yang lain dalam balok tersebut yang belum diketahui....





### PENGGUNAAN TEOREMA PYTHAGORAS DALAM KEHIDUPA SEHARI-HARI





Pada pembelajaran yang telah lalu, kita telah belajar bagaimana menemukan Teorema Pythagoras, menentukan perbandingan panjang sisi-sisi segitiga siku-siku dengan sudut khusus, dan menentukan suatu segitiga apakh siku-siku, tumpul, atau lancip.Sekarang mari kita gunakan itu semua untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan seharihari yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras!!!

Ada banyak permasalahan di kehidpan sehari-hari seperti bagaimana menentukan jarak sebuah kapal yang bergerak di laut, menentukan ukuran taman bermain jika kita hanya mengetahui panajgn diagonalnya saja, kemudian menebak tinggi pohon tanpa kita mengukurnya secara manaul. Permasalah-permasalahan tersebut berhubungan dengan Teorema Pythagoras. Kita dapat mencari solusi dari permasalahan tersebut dengan memanfaatkan Konsep dari Teorema Pythagoras.

- 1. Sebuah taman berbentuk belah ketupat dengan panjang salah satu diagonalnya adalah 16 m. Jika panjang sisi taman tersebut adalah 10 m, maka :
  - a. Berapakah panjang diagonal lainnya.

Jawab:

Diketahui: belah ketupat sisi = 10 m

Diagonal 1 = 16 m

Ditanyakan : Diagonal 2 = ....?

Misalkan: belahketupat ABCD, AB = BC = CD = AD = 10 m

$$BD = 16m$$

Ditanyakan: AC ...?

$$BO = DO = 16/2 = 8 \text{ m}$$

BC = 10m

$$AO = CO = ...?$$

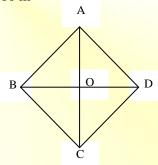
$$CO^{2} = BC^{2} - BO^{2}$$
$$= 10^{2} - 8^{2}$$
$$= 100 - 64 = 36$$

$$CO = \sqrt{36} = 6$$

$$AC = 2CO$$

$$AC = 2 \times (6) = 12$$

Jadi panjang diagonal lain adalah 12 meter



Bahan Ajan 4

b. Berapakah luas taman tersebut.

Jawab:

Luas Belah ketupat = 
$$(d1 \times d2)$$
: 2  
=  $(12 \times 16)$ : 2  
=  $96 \text{ m}^2$ 

c. Jika setiap sisinya diberikan lampu hias dalam 1 meternya, maka berapa banyak lampu hias yang dibutuhkan.

Jawab:

**Keliling Belah ketupat** = 4s

$$= 4 \times (10) = 40 \text{ m}$$

Karena setiap meternya diberi lampu, maka dibutuhkan 40 lampu hias.

- 2. Mungkinkah sebuah denah rumah yang memiliki diagonal 12 meter dengan salah satu sudutnya membentuk 30° berbentuk persegi panjang.
  - a. Jika mungkin, berpakah ukuran denah rumah tersebut.

Jawab:

Misalkan: persegi panjang ABCD

BD = 12 meter

AD berhadapan sudut 30°

Diperoleh perbandingan sisi segitiga sudut khusus 30° adalah AD : AB : BD

$$1:\sqrt{3}:2$$

$$AD : BD = 1: 2$$

$$AD: 12 = 1: 2$$

$$AD = 12 / 2 = 6$$

AD : AB = 1 : 
$$\sqrt{3}$$

$$6 : AB = 1:\sqrt{3}$$

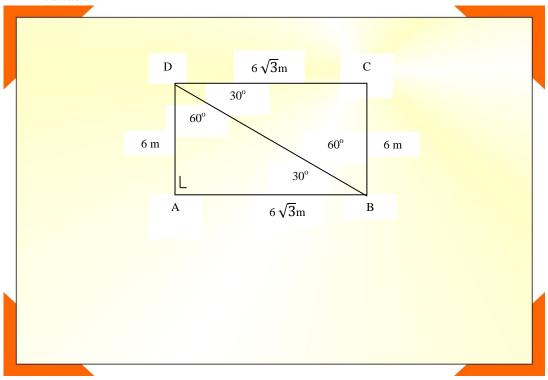
$$AB = 6\sqrt{3}$$



# Bashain Ajan 4

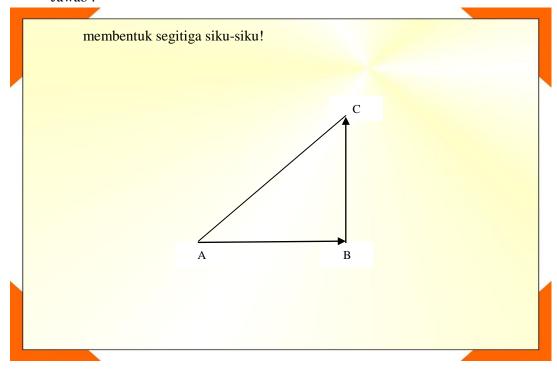
b. Gambarkan denah rumah tersebut lengkap dengan panjang sisi-sisinya serta sudut yang membentuknya.

Jawab:



- 3. Dari pelabuhan sebuah kapal pesiar bergerak kearah timur sejauh 12 km, kemudian kapal tersebut berbelok kearah utara sejauh 16 km dan berhenti. Dari pelabuhan yang sama sebuah kapal patroli akan menyusul kapal pesiar tersebut.
  - a. Gambarkan lintasan kapal pesiar tersebut. Membentuk apakah lintasannya? Beri nama lintasan tersebut

Jawab:



Bahan Ajan 4

b. Jika kapal patroli tersebut ingin menyusul kapal pesiar dengan jarak terpendek, harusakah kapal patroli tersebut mengikuti lintasan yang dilalui kapal pesiar tersbut? Berikan alasan! Jawab:

Jika menyusul dengan rute dari kapal pesiar maka

12 km + 16 km = 28 km

Jadi kapal pesiar tersebut harus menempuh jarak 28km untuk menyusul kapal pesiar

c. Berapakah jarak antara pelabuhan dengan kapal pesiar tersebut. Coba bandingkan jawabanmu dengan point  $\boldsymbol{b}$  di atas.

Jawab:

Misalkan: AB = 12 km

BC = 16 km

Ditanyakan  $AC = \dots$ ?

$$AC^{2} = AB^{2} + BC^{2}$$

$$= 12^{2} + 16^{2}$$

$$= 144 + 256$$

$$= 400$$

$$AC = \sqrt{400} = 20 \text{ km}$$

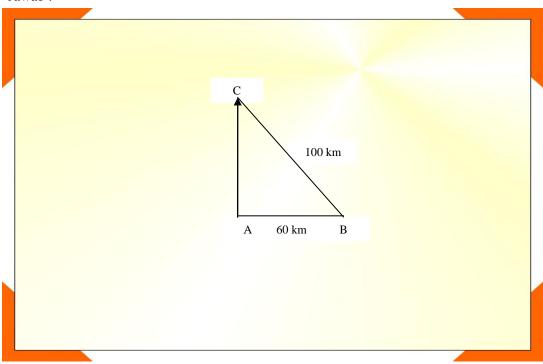
Jika kapal patroli mengikuti rute kapal pesiar, maka jarak yang harus ditempuh adalah

12 km + 16 km = 28 km. Jika mengambil jalan memotong dengan memanfaatkan kemiringan dari bentuk lintasan berupa seititga siku-siku dieproleh jarak 20km. Sehingga jarak terpendek yang dapat ditempuh adalah 20km

# Bahan Ajar 4

- 4. Pesawat luar angkasa terbang vertikal. Sebuah stasiun informasi yang memantau pergerakan pesawat tersebut berjarak 60 km dari titik awal penerbangan. Sebuah gelombang radio dipancarkan dari pesawat luar angkasa tersebut untuk menginformasikan keadaaan. Ternyata jarak gelombang pesawat tersebut ke stasiun informasi menempuh jarak 100 km.
  - a. Gambarkan ilustari kasus di atas.

Jawab:



b. Pada ketinggian berapakah pesawat luar angkasa tersebut memancarkan gelombang radio kepada stasiun infromasi.

Jawab:

Diketahui : pada ilustrasi diatas merupakan kasus Teorema Pythagoras. AB = 60

km

BC = 100km

Ditanyakan: ketinggian atau AC ...?

$$AC^2 = BC^2 - AB^2$$

$$=100^2 - 60^2$$

$$= 1000 - 3600$$

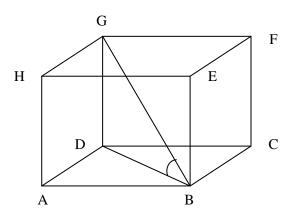
$$= 6400$$

$$AC = \sqrt{6400} = 80$$

Jadi pada saat ketinggian 80 km pesawat memancarkan gelombnag radio kepada stasiun informasi.

Bashain Ajan 4

5. Perhatikan gambar diabwah ini



Sebuah bangunan diilustrasikan menyerupai sebuah balok ABCD.EFGH, yang diketahui diagonal ruangnya adalah 16 meter,  $\angle DBG = 30^{\circ}$ , dan  $\angle ABD = 60^{\circ}$ 

a. Tentukan panjang DB.

Jawab:

Diketahui: BG = 16 m

 $\angle DBG = 30^{\circ}$ 

Ditanyakan: DB ...?

Sudut khusus padaTeorema Pythagoras sudut 30°. Diperoleh perbandingan

DG: DB : BG = 1 :  $\sqrt{3}$  : 2

BG : DB = 2 :  $\sqrt{3}$ 

16 : DB = 2:  $\sqrt{3}$ 

 $DB = (16\sqrt{3}): 2$ 

 $DB = 8\sqrt{3}$ 

b. Apakah DB = AC? Sebutkan panjang sisi lain yang memiliki panjang yang bersesuaian!

Jawab:

Ya!, DB = AC karena merupakan diagonal alas berbentuk persegi. Sisi yang

bersesuaian yang lain

AB = CD = HE = FG

BC = AD = EF = HG



c. Tentukan panjang unsur yang lain dalam balok tersebut yang belum diketahui.... Jawab :

Unsur yang belum diketahui adalah:

$$AB = CD = HE = FG$$
 sebagai panjang,

$$BC = AD = HG = EF$$
 sebagai lebar, dan

$$BE = CF = DG = AH$$
 sebagai tinggi.

Mencari DG...

Diketahui : 
$$DB = 8\sqrt{3}$$

$$\angle DBG = 30^{\circ}$$

Diperoleh perbandingan sudut khusus segitiga siku-siku 30° yaitu

DG: DB : BG = 1 : 
$$\sqrt{3}$$
 : 2

$$DB : DG = 1 : \sqrt{3}$$

$$8\sqrt{3}$$
: DG = 1:  $\sqrt{3}$ 

$$DG = 8\sqrt{3} / \sqrt{3}$$

$$DG = 8$$

Mencari AB dan AD

Diketahui : DB = 
$$8\sqrt{3}$$

$$\angle ABD = 60^{\circ}$$

Diperoleh perbandingan sudut khusus segitiga siku-siku 30° yaitu

$$AB : AD : DB = 1 : \sqrt{3} : 2$$

$$AB : DB = 1 : 2$$

AB: 
$$8\sqrt{3} = 1:2$$

$$AB = 8\sqrt{3} / 2$$

$$AB = 4\sqrt{3}$$

AD : DB = 
$$\sqrt{3}$$
 : 2

AD: 
$$8\sqrt{3} = \sqrt{3}: 2$$

$$AD = (8\sqrt{3} \times \sqrt{3})/2$$

$$AD = 12$$

Jadi, ukuran dari bangunan yang diilustrasikan dengan balok tersebut memiliki tinggi 8 meter, panjang  $4\sqrt{3}$ , dan lebarnya adalah 12 meter.

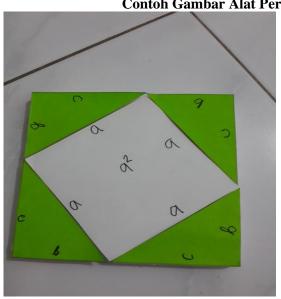
# ALAT PERAGA

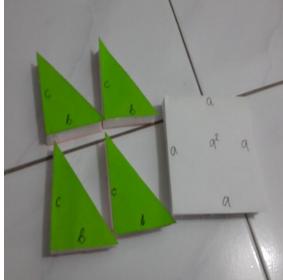


#### ALAT PERAGA TEOREMA PYTHAGORAS

(Materi : Menemukan Teorema Pythagoras)

Contoh Gambar Alat Peraga Teorema Pythagoras





#### **Fungsi**

Alat peraga Teorema Pythagoras digunakan untuk membantu siswa dalam menemukan konsep Teorema Pythagoras dengan pendekatan Luas Persegi dan segitiga. Alat peraga ini dilakukan pada pertemuan kedua pada proses pembelajaran atau sebagai pendamping pembelajaran pada LKS 1. Setiap kelompok belajar mendapatkan satu buah alat peraga untuk melakukan diskusi dan investigasi terhadap materi Menemukan Teorema Pythagoras.

#### Keterangan

Alat peraga Teorema Pythagoras yang digunakan terbuat dari dari bahan *steropoam*. Alat peraga ini terdiri atas empat segitiga siku-siku dengan ukuran sama besar dengan panjang sisisisis **abc** dan satu persegi dengan panjang sisi **a**. Dalam pembuatannya ukuran sisi pada segitiga adalah  $\mathbf{b} = 6$  cm,  $\mathbf{c} = 8$  cm dan  $\mathbf{a} = 10$  cm sedangkan untuk persegi **a** memiliki panjang sisi-sisi adalah 10 cm. Alat peraga yang tersedia adalah 8 alat peraga ( 32 Segitiga siku-siku dan 8 persegi).



# INSTRUMEN PENILAIAN

## KISI-KISI INTRUMEN PENILAIAN

Sekolah : SMP / MTs Jumlah Soal : 5 soal

Kelas : VIII ( Delapan ) Bentuk Soal : Uraian

Mata Pelajaran : Matematika : 60 menit

Semester : 1 ( satu )

Standar Kompetensi : 3. Menggunakan Teorema Pythagoras dalam Pemecahan Masalah

Kompetensi Dasar	Indikator	Indikator Pemecahan Masalah	Indikator Soal	Bentuk Instrumen	Instrumen Soal	Nomor Butir Soal
3.1 Menggunakan	Menentukan panjang	PM1	Siswa dapat	Uraian	Seorang tukang kayu akan	1
Teorema	sisi segitiga siku-siku	PM2	menentukan tinggi		menebang sebuah pohon	
Teorema	dengan dua sisi yang	PM3	dari segitga siku-		pinus. Dia memanjat pohon	
pythagoras untuk	diketahui	PM5	siku yang		tersebut dan memasang tali	
menentukan			dimodelkan dalam		yang nantinya akan ditarik	
			bentuk soal cerita		oleh teman-temannya di	
panjang sisi-sisi					bawah agar pohon tersebut	
segitiga siku-siku					jatuh sesuai arah yang	
5051115u Siku Siku					diinginkan. Jika panjang tali	
					yang dipasang adalah 26	





	Menentukan panjang sisi segitiga siku-siku yang diketahui salah satu sisinya dan sudutnya 30°	PM1 PM2 PM3 PM4 PM5	Siswa dapat menentukan solusi dari permasalahan tentang menentukan panjang sisi suatu	Uraian	meter dan jarak orang-orang yang menarik tali ke pohon adalah 10 meter. Tentukan tinggi pohon tersebut  Pak Rudi ingin membuat seluncuran untuk permainan anak-anak di taman. Menurut teman kantor Pak Rudi, seluncuran yang bagus adalah memiliki sudut	2
	4		segitiga dengan sudut yang diketahui 30° dan salah satu sisinya yang dimodelkn dalam soal cerita		kemiringan antara tanah dengan seluncurannya adalah membentuk sudut 30°. Panjang seluncuran yang ingin Pak Rudi buat adalah 8-meter, maka harus berapakah tinggi seluncuran tersebut supaya tepat membentuk sudut 30°	
	Menentukan suatu segitiga siku-siku atau bukan	PM1 PM2 PM3 PM4 PM5	Siswa dapat membuktikan apakah suatu bangung segitiga yang dibentuk dari sisi-sisi segitiga yng diketahui membentuk segitiga siku-siku atau bukan dari soal cerita.	Uraian	Terdapat tiga buah bambu panjang dengan masing-masing ukurannya berturutturut adalah 3 meter, 6 meter. Dan 4 meter. Tiga bambu tersebut akan dibentuk segitiga. Tanpa memotong ataupun menambah panjang dari ketiga bambu tersebut, apakah mungkin dibentuk suatu bentuk segitiga sikusiku? Jelasakan alasan	3

					jawabannya!	
3.2 Memecahkan Masalah pada bangun datar yang berkaitan dengan Teorema Pythagoras	Menentukan panjang sisi dari suatu bangun datar persegi,persegi panjang, dan belah ketupat yang diketahui panjang diagonalnya atau diketahui diagonal dan besar sudutnya	PM1 PM2 PM3 PM4 PM5	Siswa dapat menentukan panjang sisi-sisi dari suatu bangun datar persegi dan kelilingnya dari soal cerita	Uraian	sebuah taman berbentuk persegi. Diketahu panjang diagonal taman tersebut adalah 18√2 meter. Seorang pemilik taman berencana memasang pagar di pinggir taman tersebut. Berapakah panjang pagar yang dibutuhkan untuk memamgari pinggir taman tersebut	4
	Menentukan jarak dengan menggunakan Teorema Pythagoras	PM1 PM2 PM3 PM4 PM5	Siswa dapat menentukan solusi dalam menentukan rute terpendek dai permasalahan yang diberikan dalam bentuk soal cerita	Uraian	Sebuah kapal barang tak dikenal berhasil diketahui bergerak dari pelabuhan ke arah timur sejauh 12 km dan berbelok kearah selatan sejauh 16 km. Diperoleh laporan bahwa kapal tersebut berhernti karena kehabisan bahan bakar. Jika sebuah kapal patroli ingin mengejar kapal tersebut dengan maksud untuk memeriksanya, apakah kapal patroli tersebut harus mengikuti rute kapal barang tak dikenal tersebut atau mengambil rute yang lain yang lebih pendek? Jelaskan jawabannmu!	5





# **Keterangan:**

PM1	Mengidentifikasi unsur-unsur	vang diketahui, vang dita	nvakan, dan kecukupan	unsur vang diperlukan.

PM2 Merumuskan masalah matematika atau menyusun model matematika.

PM3 Menenpatkan strategi untuk menyelesaikan berbagai masalah (sejenis dan masalah baru) dalam atau di luar matematika

PM4 Menjelaskan atau menginterpretasikan hasil sesuai permasalahan asal

PM5 Menggunakan matematika secara bermakna.

# ULANGAN HARIAN MATERI PYTHAGORAS

#### Petunjuk:

- ✓ Berdoalah sebelum mengerjakan soal!
- ✓ Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaanya dan pilihan jawabannya.
- ✓ Tuliskan apa yang diketahui, ditanyakan, ilustrasi gambar, dan kesimpulan jawaban!
- ✓ Tidak diperkenankan membuka catatan dalam bentuk apapun dan bekerjasama dengan orang lain!

#### **SOAL**

- 1. Seorang tukang kayu akan menebang sebuah pohon pinus. Dia memanjat pohon tersebut dan memasang tali yang nantinya akan ditarik oleh teman-temannya di bawah agar pohon tersebut jatuh sesuai arah yang diinginkan. Jika panjang tali yang dipasang adalah 26 meter dan jarak orang-orang yang menarik tali ke pohon adalah 10 meter. Tentukan tinggi pohon tersebut....
- 2. Pak Rudi ingin membuat seluncuran untuk permainan anak-anak di taman. Menurut teman kantor Pak Rudi, seluncuran yang bagus adalah memiliki sudut kemiringan antara tanah dengan seluncurannya adalah membentuk sudut 30°. Panjang seluncuran yang ingin Pak Rudi buat adalah 8 meter, maka harus berapakah tinggi seluncuran tersebut supaya tepat membentuk sudut 30°....
- 3. Terdapat tiga buah bambu panjang dengan masing-masing ukurannya berturut turut adalah 3 meter, 6 meter. Dan 4 meter. Tiga bambu tersebut akan dibentuk segitiga. Tanpa memotong ataupun menambah panjang dari ketiga bambu tersebut, apakah mungkin dibentuk suatu bentuk segitiga siku-siku? Jelasakan alasan jawabannya!
- 4. sebuah taman berbentuk persegi. Diketahu panjang diagonal taman tersebut adalah  $18\sqrt{2}$  meter. Seorang pemilik taman berencana memasang pagar di pinggir taman tersebut. Berapakah panjang pagar yang dibutuhkan untuk memamgari pinggir taman tersebut ....
- 5. Sebuah kapal barang tak dikenal berhasil diketahui bergerak dari pelabuhan ke arah timur sejauh 12 km dan berbelok kearah selatan sejauh 16 km. Diperoleh laporan bahwa kapal tersebut berhernti karena kehabisan bahan bakar. Jika sebuah kapal patroli ingin mengejar kapal tersebut dengan maksud untuk memeriksanya, apakah kapal patroli tersebut harus mengikuti rute kapal barang tak dikenal tersebut atau mengambil rute yang lain yang lebih pendek? Jelaskan jawabannmu!





## ALTERNATIF JAWABAN DAN PEDOMAN PENSKORAN

## SOAL ULANGAN MATERI PYTHAGORAS

# Keterangan:

A1: Identifikasi masalah terhadap unsur-unsur yang diketahui

A2: Pemahaman tentang Teorema Pythagoras

A3: Kemampuan berhitung

A4: Kemampuan menyimpulkan terhadap permasalahan.

No	Alternatif Jawaban yang Mungkin	Aspek Penilaian	Rubrik Penilaian	Skor	Keterangan
1	Diketahui: Panjang tali = 26 m Jarak orang ke pohon = 10 meter Ditanyakan: Tinggi pohon? Misalkan panjang tali adalah sisi miring a = 26 m jarak orang ke pohon adalah sisi tegak	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika secara benar  Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi masih belum benar  Menunjukkan unsur-unur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi salah	8 5	Skor minimal = 15 Skor maksimal = 40
	1 b = 10 cm tinggi adalah sisi tegak 2 =?	A2	Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras dengan benar Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras tetapi belum benar	20	

			TD: 1 1 1 1 1 1 1	10	
			Tidak menghubungkan penyelesaian	10	
	26 ***		dengan Teorema Pythagoras		
	a = 26 m	A3	Proses perhitungan benar	10	
	C =?		Proses perhitungan sebagian benar	7	
			Proses perhitungan salah atau tidak	0	
			ada		
	$c^2 = a^2 - b^2$ b = 10 m				
	$= 26^2 - 10^2$				
	= 676 – 100				
	= 576				
	$c = \sqrt{576}$				
	= 24				
	Tinggi pohon adalah 24 meter.				
2	Diketahui	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang	10	Skor minimal
	Panjang seluncuran = 8 meter		diketahui atau melakukan pemodelan		= 15
	Sudut kemringan = 30°		matematika secara benar		Skor maksimal
	Ditanyakan		Menunjukkan unsur-unsur yang	8	= 40
	Tinggi seluncuran?		diketahui atau melakukan pemodelan		
	Misalkan		matematika tetapi masih belum benar		
	Panjang seluncuran adalah $a = 8$ meter		Menunjukkan unsur-unur yang	5	
	Tinggi seluncuran adalah $b = \dots$ ? dan		diketahui atau melakukan pemodelan		
	berhadapadn dengan sudut 30°		matematika tetapi salah		
		A2	Menghubungkan penyelesaian	20	<u> </u>





b=?			a = 26 m
	L		30°
	1	1 1	

Menggunakan perbandingan sisi segitiga siku-siku dengan sudut khusus 30°

a:b=2:1

a:b = 2:1

 $\frac{a}{b} = \frac{2}{1}$ 

 $\frac{26}{b} = \frac{2}{1}$ 

2b = 26

 $b = \frac{26}{2}$ 

b = 13

Jadi, jika pak rudi ingin membuat

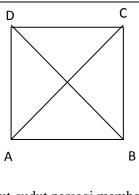
	dengan Teorema Pythagoras		
	(perbandingan sudut khusus) dengan		
	benar		
	Menghubungkan penyelesaian	15	
	dengan Teorema Pythagoras		
	(perbandingan sudut khusus) tetapi		
	belum benar		
	Tidak menghubungkan penyelesaian	10	
	dengan Teorema Pythagoras		
	(perbandingan sudut khusus)		
A3	Proses perhitungan benar	5	
	Proses perhitungan sebagian benar	3	
	Proses perhitungan salah atau tidak		
	ada		
A4	Memberikan jawaban sesuai dengan	5	
	permasalahan dan memberikan hasil	10	
	jawaban		4
	Memberikan jawaban sesuai dengan	3	
	permasalahan asal tetapi tidak		
	mencantumkan hasil atau		
	kesimpulan salah		
	Menjawab tidak sesuai dengan	0	
	permasalahan asal atau tidak ada		

	seluncuran dengan panjang dan membentuk sudut 30°, maka pak rudi harus membuat tinggi dari seluncuran tersebut dengan panjang 13 meter.				
3	Diketahui panjang 3 buah bambu berturut-turut = 3 m,6 m, dan 4m	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika secara benar	10	Skor minimal = 15 Skor maksimal
	Ditanyakan Merupakan segitiga siku-siku? Misalkan		Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi masih belum benar	8	= 40
	a = 6 m $b = 4 m$ $c = 3 m$		Menunjukkan unsur-unur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi salah	5	
	Jika merupakan segitiga siku- siku maka berlaku $a^2 = b^2 + c^2$	A2	Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras dengan benar	20	
			Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras tetapi belum benar	15	
	C		Tidak menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras	10	
		A3	Proses perhitungan benar	5	
			Proses perhitungan sebagian benar Proses perhitungan salah atau tidak	3	
	b		ada	U	
		A4	Menjawab bukan segitiga siku-siku	5	





	$a^2 = b^2 + c^2$		dan memberikan alasan yang menuju pada segitiga tumpul		
	$6^2 = 4^2 + 3^2$		Menjawab bukan segitiga siku-siku saja	3	
	36 = 16 + 9		Tidak menjawab atau tidak memberikan alasan	0	
	36 = 25				
	$36 \neq 25 \Rightarrow 36 > 25$				
1	Tidak mungkin tiga bambu tersebut di bentuk kedalam segitiga siku-siku, karena tidak memenuhi persamaan dari Teorema Pythagoras. Terlihat bahwa 36 > 25. Kemungkinan segitiga yang dapat dibentuk adalah segitiga				
	tumpul karena memenuhi persamaan $a^2 > b^2 + c^2$				
4	Diketahui persegi dengan panjang diagonal 18√2 Ditanyakan	A1	Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika secara benar	10	Skor minimal = 15 Skor maksimal
	Panjang sisi-sisi persegi dan kelilingnya? Misalkan		Menunjukkan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi masih belum benar	8	= 40
	Persegi ABCD $AC = BD = 18\sqrt{2}$ AB = CB = CD = AD		Menunjukkan unsur-unur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi salah	5	
		A2	Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras (perbandingan sudut khusus) dengan	20	



Sudut-sudut persegi membentuk sudut siku-siku atau 90° dan panjang sisinya sama, maka jika dibelah diagonalnya membentuk segitiga siku-siku sama kaki dengan sudut 45°.

Perbandingan AB : BC : AC = 1 : 1 :

 $\sqrt{2}$ 

 $AB:AC=1:\sqrt{2}$ 

 $AB:18\sqrt{2}=1:\sqrt{2}$ 

 $AB=18\sqrt{2}\:/\:\sqrt{2}$ 

AB = 18

AB = BC = 18

	benar		
	Menghubungkan penyelesaian	15	
	dengan Teorema Pythagoras		
	(perbandingan sudut khusus) tetapi		
	belum benar		
	Tidak menghubungkan penyelesaian	10	
	dengan Teorema Pythagoras		
	(perbandingan sudut khusus)		
A3	Proses perhitungan benar	5	
	Proses perhitungan sebagian benar	3	
	Proses perhitungan salah atau tidak	0	
	ada	Ü	
A4	Menjawab sesuai dengan	5	
111	permasalahan awal dan	3	
	mencantumkan hasil jawaban dengan		
	satuan yang benar		
	Menjawab sesuai dengan	3	
	permasalahan awal tetapi tidak	3	
	mencantumkan hasil jawaban atau		
	salah		
	Tidak memberikan jawabn	0	
	Tidak inemoerikan jawaon	U	





5	Keliling persegi = 4 x s = 4 x 18 = 72  Jadi, pemilik kebun jika ingin memagari tamamnnya membutuhkan pagar sebapanjang 72 meter untuk mengelilingi tamannnya tersebut.  Diketahui  Kapal bergerak  Arah timur = 12 km	A1	Menuliskan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika secara benar	10	Skor minimal = 15 Skor maksimal
	Arah selatan = 16 km Ditanyakan Rute terpendek kapal lain yang menyusul? Misalkan Rute kapal berbentuk segitiga siku-		Menuliskan unsur-unsur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi masih belum benar Menuliskan unsur-unur yang diketahui atau melakukan pemodelan matematika tetapi salah	5	= 40
	siku b = 12 km c = 16 km a =?  b	A2	Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras dengan benar Menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras tetapi belum benar	15	
	a c	A3	Tidak menghubungkan penyelesaian dengan Teorema Pythagoras Proses perhitungan benar Proses perhitungan sebagian benar Proses perhitungan salah atau tidak ada	5 3 0	

$a^{2} = b^{2} + c^{2}$ $= 12^{2} + 16^{2}$ $= 144 + 256$ $a^{2} = 400$	A4	Memberikan alasan dengan menunjukkan rute terpendek serta mencantumkan hasil jawaban sesuai dengan permasalahan dengan benar	5	
$a = \sqrt{400}$ $a = 20$		Memberikan alasan tanpa menunjukkan rute terpendek atau hanya menunjukkan nilai dari rute terpendek saja	4	
Jika kapal patroli mengikuti rute kapal barang maka jarak yang harus ditempuh adalah 28 km. Tetapi dengan menggunakan rute lain dengan mengambil arah tenggara hanya akan menempuh jarak 20 km saja.  Jadi rute terpendek yang dapat kapal patroli tempuh adalah dengan jarak tempuh 20 km kearah tenggara.		Memberikan alasan tidak sesuai dengan permasalahan tetapi mencoba menunjukkan rute lain yang dapat ditempuh	2	
		Tidak menjawab atau tidak memberikan alasan sama sekali	0	

 $Nilai = \frac{Jumlah \, Skor \, Perolehan}{Jumlah \, Skor \, Maksimal} \times 100$ 



# DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, dkk.2008. *Matematika Konsep dan Aplikasinya untuk SMP/MTs Kelas VIII*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Endah, dkk. 2008. Contextual Teaching and Learning Matematika Sekolah Menengah Pertama/Madrasah Tsanawiyah Kelas VIII Edisi 4. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Nuniek Avianti A. 2008. *Mudah Belajar Matematika 2 untuk Kelas VIII Sekolah Menengah/Madrasah Tsanawiyah*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Wono Setya B. 2007. *Matematika Jilid 2 untuk SMP Kelas VIII Semester 1*. Jakarta: Erlangga



