

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KULINER BERBASIS  
ANDROID MENGGUNAKAN HAVERSINE FORMULA DI  
KOTA YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

**Dika Agustina**

**10651057**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UIN SUNAN KALIJAGA  
YOGYAKARTA**

**2014**



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

**PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/1763/2014

Skrripsi/Tugas Akhir dengan judul : Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android  
Menggunakan Haversine Formula di Kota Yogyakarta

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :  
Nama : Dika Agustina  
NIM : 10651057  
Telah dimunaqasyahkan pada : Senin, 16 Juni 2014  
Nilai Munaqasyah : A -  
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

**TIM MUNAQASYAH :**

Ketua Sidang

Agus Mulyanto, M.Kom  
NIP. 19710823 199903 1 003

Penguji I

Sumarsono, M.Kom  
NIP.19710209 200501 1 003

Penguji II

Bambang Sugiantoro, M.T  
NIP. 19751024 200912 1 002

Yogyakarta, 19 Juni 2014

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi

Dekan



Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D  
NIP. 19580919 198603 1 002



## SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

*Assalamu'alaikum wr. wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Dika Agustina

NIM : 10651057

Judul Skripsi : Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 2 Juni 2014

Pembimbing

Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.

NIP. 19710823 199903 1 003

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dika Agustina  
Nim : 10651057  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan Haversine Formula di Kota Yogyakarta** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2 Juni 2014

Yang Menyatakan,



Dika Agustina  
NIM : 10651057

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamualaikum Wr.Wb.*

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam. Shalawat dan salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita yakni Nabi Muhammad SAW, kepada para sahabatnya, serta seluruh keluarganya, dan mudah-mudahan kita tergolong sebagai umatnya yang mendapatkan syafaat kelak di hari akhir.

*Alhamdulillah* berkat limpahan rahmat dari Allah SWT sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis *Android* Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta”, dengan lancar dan selesai pada waktu yang ditargetkan.

Selanjutnya penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak dan Ibu serta seluruh anggota keluarga tercinta, yang selalu mendoakan dan selalu memberikan dukungan untuk penulis
2. Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A.,Ph.D, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Bapak Agus Mulyanto, M.Kom, selaku Ketua Prodi Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta dan sekaligus sebagai dosen pembimbing yang telah membimbing saya selama ini.
4. Bapak Sumarsono, S.T.,M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik dan juga sudah memberikan saran terbaik mengenai penelitian saya.

5. Semua dosen Program Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis, semoga ilmu yang diberikan menjadi amal jariyah didunia hingga akhirat.
6. Teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika, khususnya angkatan 2010 (Kelas L) yang telah memberi dukungan.

Penulis menyadari dalam penelitian ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran senantiasa penulis harapkan dari para pembaca. Akhir kata, semoga penelitian ini dapat menjadi panduan serta referensi yang berguna bagi pembaca dan dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

*Wassalamualaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, 12 Mei 2014

Yang Menyatakan

Dika Agustina

NIM. 10651057

## HALAMAN PERSEMBAHAN

- ❖ Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW, terima kasih atas semua berkah dan kehidupan yang penuh nikmat ini
- ❖ Orang tuaku tercinta, “bapak, maturnuwun, cuma itu yang bisa mewakili semua rasa di hati dika, karena semuanya begitu sulit untuk dika katakana satu per satu. Dika selalu berdoa untuk kebaikan bapak, bapak u r my everything. Ibu, dika akan terus berusaha untuk bias bertemu kembali denganmu, di surge nanti, Insya Allah”
- ❖ Ela ku sayang, kakak titip ibu bersamamu di surga yah :\*
- ❖ Mama, dek fatih, dek ifa, dika sayang kalian
- ❖ Nini, aki, pak dek, bu de, dan saudaraku semua, terima kasih untuk doa dan dukungannya
- ❖ Kamu yang special (mas Cincin), terima kasih sudah ada dan selalu memotivasi untuk belajar dalam banyak hal. Adek sayang mas Ring, titik2bintang
- ❖ Ibu Tuti, bapak sudarminto, kalian panutan buat dika, terima kasih ibu bapak
- ❖ Bapak Agus Mulyanto, selaku Kaprodi dan dosen pembimbing, terima kasih untuk bimbingan dan motivasi untuk lulus lebih cepat, semoga Allah melimpahkan rahmatNYA untuk bapak ☺
- ❖ Ayahanda Sumarsono, selaku DPA, 2 jempol buat bapak, u r the best (y)

- ❖ Ibu dosen cantik, bu Uyun, terima kasih, saya mudah menangkap materi yang ibu sampaikan
- ❖ Bu Ade, saya senang dengan kedisiplinan ibu, maaf kalau saya kadang2 telat masuk kelas pas makul yg ibu ajarkan, hehe. Terima kasih banyak
- ❖ Semua dosen Teknik Informatika : Pak Didik, Bu Maria, Pak Nur, Pak Taufik, Pak Bambang, Pak Agung, Pak Aulia, Pak Imam dan dosen2 non tetap, terima kasih untuk ilmu yang bermanfaat, semoga Allah melindungi bapak dan ibu semua. Aamin
- ❖ Sahabatku Nuna dan Aru, kalianlah yg aku kenal saat pertama kali masuk jd maba, semoga persahabatan kita akan terus terjaga, peluk peluk peluk
- ❖ Mas Fuad dan mas Toro, kalian hebat, makasih ya buat bantuannya ☺
- ❖ Mbak Yaya, nuwun udah dibantu translate ,, , :\*
- ❖ Dyah, makasih ya udah dibantuin dan ditemenin lembur :D
- ❖ Eve, jaga kesehatan ya, jangan sakit2 lagi
- ❖ TIF K dan L, juga teman-teman TIF UIN SUKA, sukses untuk kita semua
- ❖ Kos Bougenville : Mbak Qyuquyu, Acil, Kak Vini, Kiki, Mbak Brindil. Kalianlah keluargaku disini ☺
- ❖ Kos Larasati : Mbak April, Mbak Oka, dek Sasa, Mbak Nina, Mbak Iras, makasih



## HALAMAN MOTTO

يَا أَيُّهَا الْإِنْسَانُ إِنَّكَ كَادِحٌ إِلَىٰ رَبِّكَ كَدًّا فَمَلِّقِيهِ ۖ ﴿٦﴾

“Hai manusia, sesungguhnya kamu telah bekerja dengan sungguh-sungguh menuju Tuhanmu, maka pasti kamu akan menemui-Nya” (QS Al-Insyiqaq [84]: 6)

“Usaha tanpa Doa adalah Kerapuhan Jiwa”

terus

“Banggakan dan Bahagiakan mereka yang mencintaimu (orang tua)”

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii
<b>INTISARI</b> .....	xviii
<b>ABSTRACT</b> .....	xix
<b>BAB I     PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Keaslian Penelitian .....	3
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5

2.2 Landasan Teori .....	6
2.2.1 Sistem Informasi .....	6
2.2.2 Sistem Informasi Geografis (SIG) .....	7
2.2.3 Kuliner .....	9
2.2.4 Sistem Operasi <i>Android</i> .....	9
2.2.5 <i>Haversine Formula</i> .....	17
2.2.6 HTML 5 .....	20
2.2.7 <i>Java</i> .....	21
2.2.8 <i>Google Maps</i> .....	22
2.2.9 <i>Personal Home Page (PHP)</i> .....	23
2.2.10 <i>Apache Cordova</i> .....	23
2.2.11 <i>Database MySQL</i> .....	24
2.2.12 <i>Database Management System (DBMS)</i> .....	27
2.2.13 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	28
2.2.14 <i>Location Based Service (LBS)</i> .....	35
<b>BAB III    METODE PENGEMBANGAN</b>	
3.1 Metode Pengembangan Sistem .....	36
3.1.1 Pengumpulan Data .....	36
3.1.2 Desain Sistem .....	37
3.1.3 Implementasi Sistem .....	37
3.1.4 Pemeliharaan Sistem .....	38
<b>BAB IV    ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
4.1 Analisis Masalah .....	39

4.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	39
4.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	39
4.3.1 Analisis Pengguna .....	40
4.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	40
4.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	41
4.3.4 Analisis Kebutuhan Data .....	41
4.4 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	42
4.4.1 Desain <i>Interface</i> (Antarmuka) .....	42
4.4.1.1 Desain Arsitektur Sistem.....	42
4.4.1.2 Desain <i>Interface</i> Admin .....	42
4.4.1.3 Desain <i>Interface</i> Use .....	51
4.4.2 Rancangan <i>Unified Modelling Language</i> .....	57
4.4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram Admin.....	57
4.4.2.2 <i>Use Case</i> Diagram <i>User</i> .....	58
4.4.2.3 <i>Class</i> Diagram .....	59
4.4.2.4 <i>Sequence</i> Diagram Admin.....	60
4.4.2.5 <i>Sequence</i> Diagram Detail .....	61
4.4.2.6 <i>Sequence</i> Diagram Kuliner Terdekat .....	62
4.4.2.7 <i>Activity</i> Diagram Admin.....	62
4.4.2.8 <i>Activity</i> Diagram Detail .....	63
4.4.2.9 <i>Activity</i> Diagram Kuliner Terdekat .....	64
4.4.3 Desain Tabel .....	65

## **BAB V     IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

5.1 Implementasi .....	69
5.1.1 Implementasi Basis Data .....	69
5.1.2 Implementasi Sistem <i>Server</i> .....	70
5.1.3 Implementasi Sistem Klien ( <i>User</i> ) .....	75
5.2 Pengujian .....	82
5.2.1 Pengujian Alpha.....	82
5.2.2 Pengujian Beta .....	83
<b>BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
6.1 Hasil Pengujian Sistem .....	85
6.2 Hasil dan Pembahasan Pengujian Alpha.....	85
6.3 Hasil dan Pembahasan Pengujian Beta .....	86
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
7.1 Kesimpulan.....	88
7.2 Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>90</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>92</b>
<b>CURRICULUM VITAE.....</b>	<b>111</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Daftar Perbandingan Penelitian .....	6
<b>Tabel 4.1</b> Desain Tabel <i>User</i> .....	66
<b>Tabel 4.2</b> Desain Tabel Pos .....	66
<b>Tabel 4.3</b> Desain Tabel Album .....	67
<b>Tabel 4.4</b> Desain Tabel <i>Gallery</i> .....	67
<b>Tabel 4.5</b> Desain Tabel Kategori .....	68
<b>Tabel 5.1</b> Rencana Pengujian Alpha .....	82
<b>Tabel 5.2</b> Pengujian Fungsional Sistem .....	83
<b>Tabel 5.3</b> Pengujian Antarmuka Sistem .....	84
<b>Tabel 6.1</b> Daftar Responden .....	85
<b>Tabel 6.2</b> Hasil Pengujian Fungsional Sistem .....	86
<b>Tabel 6.3</b> Hasil Pengujian Antarmuka Sistem .....	86

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Komponen <i>Location Based Service</i> .....	35
<b>Gambar 4.1</b> Desain Arsitektur Sistem .....	42
<b>Gambar 4.2</b> Desain Utama Menu Utama (Admin) .....	43
<b>Gambar 4.3</b> Desain Halaman Login .....	44
<b>Gambar 4.4</b> Desain Halaman Data Resto .....	44
<b>Gambar 4.5</b> Desain Halaman Data Cafeteria .....	45
<b>Gambar 4.6</b> Desain Halaman Data Oleh-oleh .....	46
<b>Gambar 4.7</b> Desain Halaman Form Tambah Data Resto .....	46
<b>Gambar 4.8</b> Desain Halaman Form Tambah Data Cafeteria .....	47
<b>Gambar 4.9</b> Desain Halaman Form Tambah Data Oleh-oleh .....	48
<b>Gambar 4.10</b> Desain Halaman Edit Data Resto .....	48
<b>Gambar 4.11</b> Desain Halaman Edit Data Cafeteria .....	49
<b>Gambar 4.12</b> Desain Halaman Edit Data Oleh-oleh .....	50
<b>Gambar 4.13</b> Desain Halaman Album Resto .....	50
<b>Gambar 4.14</b> Desain Halaman Album Cafeteria .....	51
<b>Gambar 4.15</b> Desain Halaman Album Oleh-oleh .....	52
<b>Gambar 4.16</b> Desain Halaman Menu Utama ( <i>User</i> ) .....	53
<b>Gambar 4.17</b> Desain Halaman <i>Search</i> .....	54
<b>Gambar 4.18</b> Desain Halaman <i>About</i> .....	55
<b>Gambar 4.19</b> Desain Halaman Kuliner Terdekat .....	56
<b>Gambar 4.20</b> Desain Halaman Daftar Kuliner .....	57
<b>Gambar 4.21</b> <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	58

<b>Gambar 4.22</b> <i>Use Case Diagram User</i> .....	58
<b>Gambar 4.23</b> <i>Class Diagram</i> .....	59
<b>Gambar 4.24</b> <i>Sequence Diagram Admin</i> .....	61
<b>Gambar 4.25</b> <i>Sequence Diagram Detail</i> .....	61
<b>Gambar 4.26</b> <i>Sequence Diagram Kuliner Terdekat</i> .....	62
<b>Gambar 4.27</b> <i>Activity Diagram Admin</i> .....	63
<b>Gambar 4.28</b> <i>Activity Diagram Detail</i> .....	64
<b>Gambar 4.29</b> <i>Activity Diagram Kuliner Terdekat</i> .....	65
<b>Gambar 5.1</b> Tampilan PhpMyadmin .....	69
<b>Gambar 5.2</b> <i>Script config.php</i> .....	70
<b>Gambar 5.3</b> Halaman <i>Login Admin</i> .....	71
<b>Gambar 5.4</b> Halaman Menu Utama Admin .....	71
<b>Gambar 5.5</b> Halaman Data Kuliner ( <i>cafe</i> ) .....	72
<b>Gambar 5.6</b> Halaman Tambah Data Kuliner .....	73
<b>Gambar 5.7</b> Halaman Edit Data Kuliner .....	74
<b>Gambar 5.8</b> Halaman Album Kuliner .....	75
<b>Gambar 5.9</b> Halaman Utama <i>User</i> .....	76
<b>Gambar 5.10</b> Halaman <i>Search</i> .....	77
<b>Gambar 5.11</b> Halaman <i>About</i> .....	78
<b>Gambar 5.12</b> Halaman Kuliner Terdekat .....	79
<b>Gambar 5.13</b> Halaman Daftar Kuliner ( <i>cafe</i> ) .....	81



## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran A</b> Data Kuliner.....	92
<b>Lampiran B</b> Data Pengujian .....	95
<b>Lampiran C</b> <i>Script Haversine Formula</i> .....	97
<b>Lampiran D</b> Kuesioner .....	101

# **Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta**

**Dika Agustina**  
**NIM. 10651057**

## **INTISARI**

Kota Yogyakarta adalah salah satu kota di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Kota ini memiliki keanekaragaman corak dan budaya, termasuk keanekaragaman kuliner. Keanekaragaman ini menyebabkan banyaknya jenis restoran, *café*, dan pusat oleh-oleh di Kota Yogyakarta yang terus dikembangkan oleh para pengusaha di bidang kuliner.

Sistem ini menerapkan konsep *client-server* yang memanfaatkan jaringan internet dengan menggunakan GPS (*Global Positioning System*) di atas *Android platform*. Sistem ini menggunakan *library* pada *Google Maps API* sebagai layanan peta visual. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode SDLC (*Software Development Life Cycle*), metode tersebut terdapat lima tahap yaitu : *analysis, design, coding, testing*, dan *maintenance*. Pada sistem ini juga digunakan *Haversine Formula* untuk menentukan jarak terdekat dari lokasi pengguna ke lokasi kuliner.

Sistem ini mampu menampilkan lokasi kuliner sesuai kriteria yang dipilih dan menampilkan informasi-informasi terkait lokasi tersebut (nama, alamat, dan kontak). Selain itu sistem ini juga dapat menampilkan lokasi kuliner yang memiliki jarak terdekat dengan pengguna yang dilengkapi dengan rute menuju lokasi tersebut. Berdasarkan hasil pengujian fungsionalitas sistem, 100% dari responden setuju bahwa aplikasi yang dibuat berfungsi sebagaimana mestinya. Berdasarkan hasil pengujian *interface* (antarmuka) sistem, menunjukkan bahwa 43,3% sangat setuju, 50,0% setuju, 6,7% netral, 0% tidak setuju dan 0% sangat tidak setuju.

Kata Kunci : SIG (Sistem Informasi Geografis), Kuliner, *Google Maps, Android, GPS (Global Positioning System), Haversine Formula.*

## **Geographic Information System Culinary Android Based Using *Haversine Formula* in Yogyakarta City**

**Dika Agustina**  
**NIM. 10651057**

### ***ABSTRACT***

Yogyakarta is one of cities in Daerah Istimewa Yogyakarta Province. This city has various characteristic and culture, include the variety of the culinary. This causes many kinds of restaurants, café, and gift shops which are still grown by the industrialist in culinary field.

This system implement the concept of *client-server* which is used internet connection using GPS (*Global Positioning System*) on *Android platform*. This system is using *Google Maps API library* as the service visual maps. The development system method which is used in this system is SDLC (*Software Development Life Cycle*) method, there are five phases in the method, and they are: *analysis, design, coding, testing, and maintenance*. *Haversine Formula* is also used in this system to show the nearest distance from *user* to the culinary location.

This system is able to show the culinary location as requested and shows the information connected to the location (name, address, contact number, etc.) Besides, the system is also able to show the nearest culinary location to the user which is equipped with the route heading to the location. Based on the *functional system* test result, 100% of the respondent agree that the application that has been made work perfectly. Based on *interface system* test result shows that 43,3% strongly agree, 50,0% agree, 6,7% neutral, 0% disagree and 0% strongly disagree.

Keywords: *GIS (Geographic Information System), Culinary, Google Maps, Android, GPS (Global Positioning System), Haversine Formula.*

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kota Yogyakarta adalah salah satu kota di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Kota ini memiliki keanekaragaman corak dan budaya, termasuk keanekaragaman kuliner. Keanekaragaman kuliner ini menyebabkan banyaknya jenis restoran, *cafe*, dan pusat oleh-oleh di Kota Yogyakarta yang terus dikembangkan oleh para pengusaha di bidang kuliner.

Lokasi kuliner yang semakin banyak mengakibatkan para penikmat kuliner itu sulit mencari lokasi dan restoran yang sesuai dengan yang diinginkan. Selama ini para penikmat kuliner menggunakan cara manual untuk mencari lokasi kuliner yaitu dengan cara mengunjungi langsung. Bagi para wisatawan cara manual seperti itu jelas kurang efektif karena akan menghabiskan banyak waktu.

Di sisi lain perkembangan teknologi akhir-akhir ini cenderung mengarah kepada teknologi *mobile* seperti *Android* yang saat ini merupakan sistem operasi *smartphone* yang cukup populer dikalangan masyarakat umum. *Android* adalah sebuah sistem operasi perangkat *mobile* berbasis Linux. Salah satu kelebihan *Android* dibandingkan dengan sistem operasi perangkat lainnya adalah *Android* tergolong murah dibandingkan dengan sistem operasi *smartphone* lainnya. Selain itu *Android* bersifat *open source* sehingga pengguna dapat mengembangkan fitur yang belum ada sesuai keinginan mereka.

Berdasarkan masalah diatas penulis berusaha untuk merancang sebuah aplikasi yang mampu menampilkan dan menyajikan informasi tentang lokasi tempat kuliner (restoran, *cafe*, serta pusat oleh-oleh) yang dilengkapi dengan informasi lokasi dengan jarak terpendek dari pengguna *Android* di Kota Yogyakarta.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengembangkan suatu sistem pencarian lokasi kuliner di Kota Yogyakarta?
2. Bagaimana menyajikan informasi tentang lokasi kuliner terdekat dari pengguna *Android* menggunakan *Haversine Formula*?

### **1.3 Batasan Masalah**

Aplikasi yang akan dirancang dalam penelitian ini tentu saja memiliki batasan-batasan untuk memudahkan pengerjaan. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menampilkan lokasi kuliner dengan jarak terdekat dan jalur menuju lokasi terdekat.
2. Aplikasi hanya menampilkan sebagian data atau sampel dari lokasi kuliner di Kota Yogyakarta.
3. Aplikasi ini dibangun hanya untuk OS Android.

4. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman android, PHP, dan database MySQL.
5. Aplikasi ini menggunakan *haversine formula*.
6. Aplikasi ini dapat digunakan jika terhubung dengan jaringan internet.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan semua uraian di atas kemudian muncul tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini. Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Mendesain serta mengimplementasikan aplikasi Sistem Informasi Geografis Kuliner berbasis *Android*.
2. Menampilkan lokasi kuliner berdasarkan jarak terdekat.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Hasil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat membantu pengguna untuk mempermudah dalam pencarian lokasi kuliner di Kota Yogyakarta.
2. Pengguna lebih mudah mengetahui lokasi kuliner yang memiliki jarak terdekat.

#### **1.6 Keaslian Penelitian**

Penelitian yang berhubungan dengan sistem pencarian lokasi kuliner diatas *platform android* di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan

Kalijaga Yogyakarta belum pernah dilakukan. Selain itu sistem yang mencari lokasi kuliner di Kota Yogyakarta belum pernah ditemukan oleh peneliti.

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan pada Aplikasi Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan Haversine Formula, maka dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian ini berhasil dan aplikasi yang dikembangkan dapat membantu kemudahan para penikmat kuliner di Kota Yogyakarta.

#### **7.2 Saran**

Penelitian yang dilakukan tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem lebih lanjut, maka perlu diperhatikan beberapa hal, diantaranya:

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan data di setiap titik Kota Yogyakarta atau bahkan DIY.
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan Sqlite sehingga data yang telah di lihat dapat diakses tanpa koneksi internet.
3. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan cache sehingga dapat menampilkan peta secara *offline*.
4. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan *clustering* sehingga aplikasi dapat menampilkan lokasi kuliner berdasarkan kriteria dari *user*.



Akhirnya dengan segala keterbatasan hasil penelitian ini, penulis berharap bahwa penelitian ini akan memberikan gagasan baru bagi pembaca untuk mengembangkan lebih lanjut.

## Daftar Pustaka

- Arti definisi*. (2012). Retrieved April 30, 2014, from Definisi Rekomendasi: <http://www.arti-definisi.com/rekomendasi>
- Fadheli, C. (2013). *Rumah Review*. Retrieved April 30, 2014, from Definisi tentang Kuliner: <http://www.rumahreview.com/glossary/definisi-tentang-kuliner.html>
- Fadlan, A. (2010). *Kumpulan Sejarah*. Retrieved April 30, 2014, from Sejarah dan Perkembangan Program Java: <http://www.catatansejarah.com/2010/12/sejarah-dan-perkembangan-program-java.html>
- Fikri, E. I. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Kindergarten Finder dan Call Dialler Menggunakan Google Maps Berbasis Android*. Yogyakarta.
- Fransiska, C. (2013). *Pengertian Sistem Informasi*. Retrieved April 2014, from [www.iptekinfo.com](http://www.iptekinfo.com): <http://www.iptekinfo.com/2013/07/pengertian-sistem-informasi.html>
- H, N. S. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Hartono. (2007). *Geografi: Jelajah Bumi dan Alam Semesta*. Bandung: Citra Praya.
- Honeys, M. (2008). *Digital Library Telkom Institute of Technology*. Retrieved April 30, 2014, from LBS (Location Based Service): [http://digilib.itelkom.ac.id/index.php?option=com\\_content&view=article&id=44:lbs-location-based-service&catid=17:sistem-komunikasi-bergerak&Itemid=14](http://digilib.itelkom.ac.id/index.php?option=com_content&view=article&id=44:lbs-location-based-service&catid=17:sistem-komunikasi-bergerak&Itemid=14)
- Murdick, R. G. (2013). *Pengertian Sistem Menurut para Ahli*. Retrieved Mei 12, 2014, from Pengertian Ahli: <http://www.pengertianahli.com/2013/08/pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html>
- NN. (2013). *Pengertian Sistem Menurut Para Ahli*. Retrieved April 2014, from [www.pengertianahli.com](http://www.pengertianahli.com): <http://www.pengertianahli.com/2013/08/pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html>
- Nugroho, B. (2004). *PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta: ANDI.
- Pedia, Z. (2013). Retrieved Desember 20, 2013, from <http://www.pengertianahli.com/2013/08/pengertian-sistem-menurut-para-ahli.html>
- Pengertian dan Komponen DBMS*. (2012). Retrieved Mei 2014, 01, from [https://www.facebook.com/1.php?u=https%3A%2F%2Fgoogledrive.com%2Fhost%2F0B\\_A-EhzcIJX2bHR0eThqMUpLZ1E%2F2KS2%2F2KS2\\_SISTEMDATABASE\\_P.J](https://www.facebook.com/1.php?u=https%3A%2F%2Fgoogledrive.com%2Fhost%2F0B_A-EhzcIJX2bHR0eThqMUpLZ1E%2F2KS2%2F2KS2_SISTEMDATABASE_P.J)

OKO%2Fugas%2Fpengertian-dan-komponen-dbms-database\_9.html&h=ZAQGJd6ld

- Prasetyo, E. (2008). *Pemrograman Web PHP dan MySQL untuk Sistem Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Purba, R. (2013). <http://detiklove.blogspot.com/2013/07/pengertian-sistem-informasi-geografis.html>.
- Putri, R. M. (2012). *Aplikasi Petunjuk Arah Kampus Gunadarma (D & J) Menggunakan Metode Haversine*. Jakarta.
- Putri, R. M. (2012). *Aplikasi Petunjuk Arah Kampus Gunadarma (D & J) Menggunakan Metode Haversine*. Jakarta.
- Saluky. (2014). *Pengertian MySQL*. Retrieved Mei 01, 2014, from eTunas Sukses Sistem: <http://www.etunas.com/web/pengertian-mysql.htm>
- Sutrisna, I. (2014). *DBMS*. Retrieved Mei 01, 2014, from <http://bryantobing01.blog.com/dbms-data-base-management-system/>
- Tokotua, A. (2014). *Versi Android Terbaru 4.4 Kitkat dan Fitur Andalannya*. Retrieved April 2014, 29, from [www.omahandroid.com](http://www.omahandroid.com): <http://www.omahandroid.com/2014/03/versi-android-terbaru.html>
- Widianti, S. (2009). *Pengembangan Sistem*. Retrieved Maret 16, 2014, from <http://santiw.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/7689/pengembangansistem.doc>
- Widiyaksono, P. (2010). Retrieved April 30, 2014, from Pengertian Google Maps API: <http://blog.xinthinx.us/2010/06/pengertian-google-maps-api.html>

## Lampiran A Data Kuliner

### 1. Data Cafeteria

No	Nama	Alamat
1	Roemi Xtraordinary	Jalan Suroto, Kota Yogyakarta, Yogyakarta
2	Alive cafe	Jl. IPDA Tut Harsono Timoho, Yogyakarta, DI Yogyakarta
3	Knock! cafe	Demangan Baru 1B, Yogyakarta, DI Yogyakarta
4	Own cafe	Jl. Dewi Sartika No. 18 Sagan, Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta
5	Sellie coffee	Jalan Gerilya 822 Prawirotaman, Yogyakarta
6	Ayara coffee shop	Jl.Jendral Sudirman, Gondokusuman, Yogyakarta
7	Kafe Riki dede Riko	Jalan Sagan III No.5, Yogyakarta
8	Vito cafe seturan raya	Jl. Seturan Raya No. 399 A Yogyakarta
9	Gerobakku Café	Jl. Cempaka no.7 , Deresan , Gejayan, Yogyakarta
10	Peacock Coffee	Jalan AM Sangaji No. 72, Yogyakarta

## 2. Data Resto

No	Nama	Alamat
1	Pendopo Ndalem Restaurant	Jl. Sompilan, Ngasem, Yogyakarta
2	Dusun Jogja Village Inn	Jl. Menukan 5, Karangajen, Yogyakarta
3	Den Nany Resto	Jl. Taman Siswa Mergangsan, Yogyakarta
4	Bumbu Desa	Jl. Kartini No.8, Sagan, Yogyakarta
5	House of Raminten	Jl. Fardinan Muridan Noto No 7, Yogyakarta
6	Mc Donald 1	Jl. Jendral Sudirman, Yogyakarta
7	Mc Donald 2	Malioboro Jogja Ground Floor, Jl. Malioboro, 52-58, Yogyakarta
8	Lombok Idjo	Jl. Laksda Adisucipto No.22, Yogyakarta
9	Ayam-ayam resto	Jl. Taman Siswa No.114, Yogyakarta
10	Pempek Ny. Kamto	Jl. Beskalan No 3, Yogyakarta
11	Gudeg Yu Djum	Jl. Wijilan No. 167, Yogyakarta
12	Bale Ayu resto	Jl. Ipda Tut Harsono 58 Timoho Yogyakarta

## 3. Data Pusat Oleh-oleh

No	Nama	Alamat
1	Cokro Tela Cake 1	Jl. HOS Cokroaminoto 97 Yogyakarta
2	Cokro Tela Cake 2	Jl. Sultan Agung No. 46 (Pakualaman), Yogyakarta
3	Bakpia Pathok 25 (Pabrik)	Jl. AIP II KS Tubun No. 65, Desa Pathok, Ngampilan, Yogyakarta
4	Serabi Notosuman	Jl. Bhayangkara No. 63B, Yogyakarta
5	Amanda Brownies Kukus	Jl. Diponegoro No 38 (Pingit), Yogyakarta
6	Bika Ambon ya Larizo	Jl. Gedong Kuning Utara, Yogyakarta 55171
7	Bika Ambon ya Larizo	Jl. C. Simanjuntak, Yogyakarta 55223
8	Pia pia Jogja	Jl. Kaliurang Km 5, Pogung Baru E-38A, Yogyakarta 55262
9	Oleh-oleh Bu Vera	Jl. Laksda Adisucipto, Yogyakarta
10	Bakpia Djava	Jl. Ks Tubun, Ngampilan, Yogyakarta 55261
11	Oleh-oleh Gemah Ripah	Jl. Ahmad Yani No 94, Yogyakarta
12	Oleh-oleh Bu Tini	Jl. Mataram 194, Yogyakarta

## Lampiran B Data Pengujian

### 1. Data Responden

No	Nama Responden	Pekerjaan
1	Fuad Hasan, S.Kom	Programmer
2	Cincin Jati Sudarminto	Mahasiswa
3	Toni Wibowo	Mahasiswa
4	M Naufal B	Mahasiswa
5	Hartini	Mahasiswa
6	Amalia Anistasari Wardani	Wisatawan Domestik
7	Wahyu Rahmadi	Karyawan Swasta
8	Andi Hamdillah	Mahasiswa
9	Damar Mustiko Aji	Mahasiswa
10	Restiana, S.Pd	PNS
11	Dede Isra Ariyano	Mahasiswa
12	Fusna Failasufa	Mahasiswa
13	Untoro Hadi Suharto, S.Kom	Programmer
14	Arrumentari P	Mahasiswa
15	Fajar Ramadhan	Mahasiswa
16	Dian Pratama Putra	Mahasiswa
17	Luqman Fahrudin	Mahasiswa
18	Dwi Putri K	Mahasiswa
19	Alfinaa Uzzahroh	Mahasiswa
20	Hafa Lu'liya	Mahasiswa
21	Andi Hamdianah	Mahasiswa
22	Anas Azimi Q.,S.Kom	Programmer
23	Laksminta Sasti	Mahasiswa
24	Joko Munandar, S.Kom	Karyawan Swasta
25	Maestosa Yusuf N	Mahasiswa
26	Sukinem	Mahasiswa
27	Sabbana Azmi	Mahasiswa
28	Raisa Anastasya	Mahasiswa
29	Wachgiatun Mubarakah, Amd.Kep	Perawat
30	Faizal Indrarukmana	Mahasiswa

## 2. Data Kuesiner Pengujian

### 1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner beserta informasi-informasi pendukung	30	0
2	Sistem dapat melakukan pencarian lokasi kuliner berdasarkan <i>keyword</i> yang dimasukkan	30	0
3	Sistem dapat menampilkan gallery kuliner yang dipilih	30	0
4	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner terdekat yang disertai peta (jika koneksi memadai)	30	0
5	Sistem dapat menampilkan rute menuju lokasi kuliner yang dipilih (jika koneksi memadai)	30	0
6	Sistem yang digunakan sudah berfungsi dengan baik	30	0
Total		150	0

### 2. Pengujian *Interface*

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	9	19	2	0	0
2	Sistem sederhana sehingga sistem dapat digunakan dengan mudah	11	18	1	0	0
3	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi mudah dimengerti oleh pengguna	7	22	1	0	0
Total		27	59	4	0	0

Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

N : Netral



### **Lampiran C Script Haversine Formula**

```
<?php
echo "<meta name=viewport content=width=device-width,initial-scale=1/>";
echo "<link href=css/jquery.mobile-1.3.0.min.css rel=stylesheet type=text/css>";
echo "<script src=js/jquery.js></script>";
echo "<script src=js/jquery.mobile-1.3.0.min.js></script>";
echo "<script>
    $(document).bind('mobileinit', function(){
        $.mobile.buttonMarkup.hoverDelay = true;
        $.mobile.touchOverflowEnabled = true;
    });
</script>";

include 'config.php';

$latitude = $_GET['latitude'];
$longitude = $_GET['longitude'];

try {
    $dbh = new PDO("mysql:host=$server;dbname=$database",
$username, $password);
    $dbh->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE,
PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
    $safe = "SELECT id_pos, alamat, gbr_album, nama_pos, ( 6371 *
acos( cos( radians($latitude) ) * cos( radians( lat ) ) * "
```

```
"cos( radians( lng ) - radians($longitude) ) + sin(
radians($latitude) ) * sin( radians( lat ) ) ) AS distance FROM " .
```

```
"pos LEFT JOIN album ON album.id_album=pos.id_album
where pos.id_kategori=1 group BY distance HAVING distance < 10";
```

```
$resto = "SELECT id_pos, alamat, gbr_album, nama_pos, ( 6371 *
acos( cos( radians($latitude) ) * cos( radians( lat ) ) * " .
```

```
"cos( radians( lng ) - radians($longitude) ) + sin(
radians($latitude) ) * sin( radians( lat ) ) ) AS distance FROM " .
```

```
"pos LEFT JOIN album ON album.id_album=pos.id_album
where pos.id_kategori=2 group BY distance HAVING distance < 10 ";
```

```
$soleholeh = "SELECT id_pos, alamat, gbr_album, nama_pos, (
6371 * acos( cos( radians($latitude) ) * cos( radians( lat ) ) * " .
```

```
"cos( radians( lng ) - radians($longitude) ) + sin(
radians($latitude) ) * sin( radians( lat ) ) ) AS distance FROM " .
```

```
"pos LEFT JOIN album ON album.id_album=pos.id_album
where pos.id_kategori=3 group BY distance HAVING distance < 10 ";
```

```
$stmt = $dbh->query($safe);
```

```
$stmt1 = $dbh->query($resto);
```

```
$stmt2 = $dbh->query($soleholeh);
```

```
echo "<ul data-role='listview' data-filter='false' data-divider-
theme='c'>";
```

```
echo "<li data-role='list-divider' >Cafeteria</li>";
```

```
while ($semp = $stmt->fetch(PDO::FETCH_OBJ)) {
```

```
    echo    "<li    id='results'    data-icon='false'><a
href='details.php?id=$semp->id_pos' target='_parent'>" .
```

```
        "<img src='img_album/kecil_$semp->gbr_album'/>"
```

```
        "<h4>$semp->nama_pos</h4>" .
```

```

        "<p>$emp->alamat</p><p style='float:right'>";
echo number_format("$emp->distance",1); echo " km</p>" .

        "</a></li>";

    }

    echo "<li data-role='list-divider' >Restoran</li>";

    while ($emp = $stmt1->fetch(PDO::FETCH_OBJ)) {

        echo      "<li      id='results'      data-icon='false'><a
href='details.php?id=$emp->id_pos' target='_parent'>" .

            "<img src='img_album/kecil_$emp->gbr_album'/>"
.

            "<h4>$emp->nama_pos</h4>" .

            "<p>$emp->alamat</p><p style='float:right'>";
echo number_format("$emp->distance",1); echo " km</p>" .

            "</a></li>";

    }

    echo "<li data-role='list-divider' >Oleh-Oleh</li>";

    while ($emp = $stmt2->fetch(PDO::FETCH_OBJ)) {

        echo      "<li      id='results'      data-icon='false'><a
href='details.php?id=$emp->id_pos' target='_parent'>" .

            "<img src='img_album/kecil_$emp->gbr_album'/>"
.

            "<h4>$emp->nama_pos</h4>" .

            "<p>$emp->alamat</p><p style='float:right'>";
echo number_format("$emp->distance",1); echo " km</p>" .

            "</a></li>";

    }

    echo "</ul>";

```

```
        $dbh = null;
    } catch(PDOException $e) {
        echo $e->getMessage();
    }
```

?>

## KUESIONER PENGUJIAN

### Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta

Nama : Cincin Jahi Sudarminto

Pekerjaan : Mahasiswa / wirausahawan

#### PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Bacalah sejumlah pernyataan di bawah ini dengan teliti.
2. Anda dimohon untuk memberikan penilaian.
3. Anda dimohon untuk memberikan jawaban sesuai dengan keadaan Anda secara objektif dengan memberi tanda *checklist* (✓) pada salah satu kriteria untuk setiap pernyataan yang menurut Anda paling tepat.
4. Skor yang diberikan tidak mengandung nilai jawaban benar-salah melainkan menunjukkan kesesuaian penilaian anda terhadap isi setiap pernyataan.
5. Dimohon dalam memberikan penilaian tidak ada pernyataan yang terlewatkan.
6. Hasil penelitian ini hanya untuk kepentingan akademis saja. Identitas dari Anda akan dirahasiakan dan hanya diketahui oleh peneliti.

## 1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner beserta informasi-informasi pendukung	✓	
2	Sistem dapat melakukan pencarian lokasi kuliner berdasarkan <i>keyword</i> yang dimasukkan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan gallery kuliner yang dipilih	✓	
4	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner terdekat yang disertai peta (jika koneksi memadai)	✓	
5	Sistem dapat menampilkan rute menuju lokasi kuliner yang dipilih (jika koneksi memadai)	✓	
6	Sistem yang digunakan sudah berfungsi dengan baik	✓	
<b>Total</b>		6	

## 2. Pengujian Interface

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik		✓			
2	Sistem sederhana sehingga sistem dapat digunakan dengan mudah	✓				
3	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi mudah dimengerti oleh pengguna		✓			
<b>Total</b>		1	2			

### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

## KUESIONER PENGUJIAN

### Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta

Nama : Fuad Hasan

Pekerjaan : Programmer

#### PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Bacalah sejumlah pernyataan di bawah ini dengan teliti.
2. Anda dimohon untuk memberikan penilaian.
3. Anda dimohon untuk memberikan jawaban sesuai dengan keadaan Anda secara objektif dengan memberi tanda *checklist* (✓) pada salah satu kriteria untuk setiap pernyataan yang menurut Anda paling tepat.
4. Skor yang diberikan tidak mengandung nilai jawaban benar-salah melainkan menunjukkan kesesuaian penilaian anda terhadap isi setiap pernyataan.
5. Dimohon dalam memberikan penilaian tidak ada pernyataan yang terlewatkan.
6. Hasil penelitian ini hanya untuk kepentingan akademis saja. Identitas dari Anda akan dirahasiakan dan hanya diketahui oleh peneliti.

## 1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner beserta informasi-informasi pendukung	✓	
2	Sistem dapat melakukan pencarian lokasi kuliner berdasarkan <i>keyword</i> yang dimasukkan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan gallery kuliner yang dipilih	✓	
4	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner terdekat yang disertai peta (jika koneksi memadai)	✓	
5	Sistem dapat menampilkan rute menuju lokasi kuliner yang dipilih (jika koneksi memadai)	✓	
6	Sistem yang digunakan sudah berfungsi dengan baik	✓	
<b>Total</b>		6	

## 2. Pengujian Interface

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik			✓		
2	Sistem sederhana sehingga sistem dapat digunakan dengan mudah	✓				
3	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi mudah dimengerti oleh pengguna		✓			
<b>Total</b>		1	1	1		

### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

N : Netral



## KUESIONER PENGUJIAN

### Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta

Nama : Unforo Hadi Suharto

Pekerjaan : Programmer

#### PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Bacalah sejumlah pernyataan di bawah ini dengan teliti.
2. Anda dimohon untuk memberikan penilaian.
3. Anda dimohon untuk memberikan jawaban sesuai dengan keadaan Anda secara objektif dengan memberi tanda *checklist* (✓) pada salah satu kriteria untuk setiap pernyataan yang menurut Anda paling tepat.
4. Skor yang diberikan tidak mengandung nilai jawaban benar-salah melainkan menunjukkan kesesuaian penilaian anda terhadap isi setiap pernyataan.
5. Dimohon dalam memberikan penilaian tidak ada pernyataan yang terlewatkan.
6. Hasil penelitian ini hanya untuk kepentingan akademis saja. Identitas dari Anda akan dirahasiakan dan hanya diketahui oleh peneliti.

## 1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner beserta informasi-informasi pendukung	✓	
2	Sistem dapat melakukan pencarian lokasi kuliner berdasarkan <i>keyword</i> yang dimasukkan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan gallery kuliner yang dipilih	✓	
4	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner terdekat yang disertai peta (jika koneksi memadai)	✓	
5	Sistem dapat menampilkan rute menuju lokasi kuliner yang dipilih (jika koneksi memadai)	✓	
6	Sistem yang digunakan sudah berfungsi dengan baik	✓	
<b>Total</b>		6	

## 2. Pengujian Interface

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	✓				
2	Sistem sederhana sehingga sistem dapat digunakan dengan mudah	✓				
3	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi mudah dimengerti oleh pengguna		✓			
<b>Total</b>		2	1			

### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

## KUESIONER PENGUJIAN

### Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta

Nama : Restiana , S.Pd

Pekerjaan : PNS (Guru)

#### PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Bacalah sejumlah pernyataan di bawah ini dengan teliti.
2. Anda dimohon untuk memberikan penilaian.
3. Anda dimohon untuk memberikan jawaban sesuai dengan keadaan Anda secara objektif dengan memberi tanda *checklist* (✓) pada salah satu kriteria untuk setiap pernyataan yang menurut Anda paling tepat.
4. Skor yang diberikan tidak mengandung nilai jawaban benar-salah melainkan menunjukkan kesesuaian penilaian anda terhadap isi setiap pernyataan.
5. Dimohon dalam memberikan penilaian tidak ada pernyataan yang terlewatkan.
6. Hasil penelitian ini hanya untuk kepentingan akademis saja. Identitas dari Anda akan dirahasiakan dan hanya diketahui oleh peneliti.

## 1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner beserta informasi-informasi pendukung	✓	
2	Sistem dapat melakukan pencarian lokasi kuliner berdasarkan <i>keyword</i> yang dimasukkan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan gallery kuliner yang dipilih	✓	
4	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner terdekat yang disertai peta (jika koneksi memadai)	✓	
5	Sistem dapat menampilkan rute menuju lokasi kuliner yang dipilih (jika koneksi memadai)	✓	
6	Sistem yang digunakan sudah berfungsi dengan baik	✓	
<b>Total</b>		6	

## 2. Pengujian Interface

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	✓				
2	Sistem sederhana sehingga sistem dapat digunakan dengan mudah		✓			
3	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi mudah dimengerti oleh pengguna	✓				
<b>Total</b>		2	1			

### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

N : Netral

## KUESIONER PENGUJIAN

### Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan *Haversine Formula* di Kota Yogyakarta

Nama : Amalia Anistasari Wardani  
Pekerjaan : Wisatawan Domestik

#### PETUNJUK PENGISIAN ANGKET

1. Bacalah sejumlah pernyataan di bawah ini dengan teliti.
2. Anda dimohon untuk memberikan penilaian.
3. Anda dimohon untuk memberikan jawaban sesuai dengan keadaan Anda secara objektif dengan memberi tanda *checklist* (✓) pada salah satu kriteria untuk setiap pernyataan yang menurut Anda paling tepat.
4. Skor yang diberikan tidak mengandung nilai jawaban benar-salah melainkan menunjukkan kesesuaian penilaian anda terhadap isi setiap pernyataan.
5. Dimohon dalam memberikan penilaian tidak ada pernyataan yang terlewatkan.
6. Hasil penelitian ini hanya untuk kepentingan akademis saja. Identitas dari Anda akan dirahasiakan dan hanya diketahui oleh peneliti.

## 1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner beserta informasi-informasi pendukung	✓	
2	Sistem dapat melakukan pencarian lokasi kuliner berdasarkan <i>keyword</i> yang dimasukkan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan gallery kuliner yang dipilih	✓	
4	Sistem dapat menampilkan lokasi kuliner terdekat yang disertai peta (jika koneksi memadai)	✓	
5	Sistem dapat menampilkan rute menuju lokasi kuliner yang dipilih (jika koneksi memadai)	✓	
6	Sistem yang digunakan sudah berfungsi dengan baik	✓	
<b>Total</b>		6	

## 2. Pengujian Interface

No	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik		✓			
2	Sistem sederhana sehingga sistem dapat digunakan dengan mudah		✓			
3	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi mudah dimengerti oleh pengguna		✓			
<b>Total</b>			3			

### Keterangan:

SS : Sangat Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

N : Netral

## **CURRICULUM VITAE**

Nama : Dika Agustina

Tempat, tanggal lahir : Kebumen, 17 Agustus 1992

Kebangsaan : WNI

Jenis Kelamin : Perempuan

Agama : Islam

Alamat Rumah : Jl. Lingkar Selatan 13 RT 03 RW 06 Kedungwinangun,  
Klirong, Kebumen

No. Handphone : 085643899968

Email : dika\_ina17@yahoo.com

Facebook : Dika Jati Diri (Dika Agustina)

Twitter : @inahimura / Dika Agustina



### **Riwayat Pendidikan**

1998 – 2004 : SD N 2 Kedungwinangun

2004 – 2007 : SMP N 2 Kebumen

2007 – 2010 : SMA N 2 Kebumen

2010 – 2014 : Program Sarjana (S-1) Teknik Informatika UIN Sunan  
Kalijaga Yogyakarta.