

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER  
SATOEDJARI MERCH MENGGUNAKAN MODEL  
EXTREME PROGRAMMING**

Skripsi  
untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat S-1

Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh  
**Naufal Muhammad Iqbal**  
**11650025**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UIN SUNAN KALIJAGA  
YOGYAKARTA  
2015**



**PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/3020/2015

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Order Satoedjari Merch Menggunakan Model Extreme Programming

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :  
Nama : Naufal Muhammad Iqbal  
NIM : 11650025  
Telah dimunaqasyahkan pada : Senin, 31 Agustus 2015  
Nilai Munaqasyah : A -  
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

**TIM MUNAQASYAH :**

Ketua Sidang

Agus Mulyanto, M.Kom  
NIP. 19710823 199903 1 003

Penguji I

Agung Fatwanto, Ph.D  
NIP.19770103 200501 1 003

Penguji II

Dr. Shofwatul Uyun M.Kom  
NIP. 19820511 200604 2 002

Yogyakarta, 29 September 2015

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi

Dekan



Dr. Maizer Said Nahdi, M.Si  
NIP. 19550427 198403 2 001



## SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

*Assalamu 'alaikum wr. wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Naufal Muhammad Iqbal

NIM : 11650025

Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Order Satoedjari Merch Menggunakan Model eXtreme Programming

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqasyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu 'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 25 Agustus 2015

Pembimbing

Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.

NIP. 197108231999031003

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Naufal Muhammad Iqbal

NIM : 11650025

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Order Satoedjari Merch Menggunakan Model eXtreme Programming”** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Agustus 2015

Yang Menyatakan,



Naufal Muhammad Iqbal  
NIM. 11650025

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur hanya bagi Allah SWT atas segala nikmat dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul **Pengembangan Sistem Manajemen Order Satoedjari Merch Menggunakan Model eXtreme** dengan baik.

Penulisan skripsi ini selain dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program sarjana juga untuk membantu Satoedjari Merch dalam memudahkan dan mengembangkan usahanya ke depan agar lebih baik.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu memudahkan dan melancarkan skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Ayah-Bunda dan seluruh anggota keluarga yang tak henti-hentinya memberikan do'a, semangat, nasihat, motivasi dan dukungannya.
2. Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A. Ph.D., selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga.
3. Ibu Dr. Maizer Said Nahdi, M.Si., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga.
4. Bapak Sumarsono, S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga.



5. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang dengan sabar dan sayang memberikan masukan dan arahan selama penyusunan skripsi.
6. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberikan banyak ilmu dan nasihat kepada penulis.
7. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika atas segala bantuan dan dukungannya dalam pelaksanaan skripsi.
8. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu-persatu dalam membantu pelaksanaan dan penyusunan skripsi.

Penulis berharap semoga Allah SWT menerima dan membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan skripsi ini. Semoga ini dapat menjadi pengalaman berharga bagi penulis.

Akhir kata, tak ada gading yang tak retak, oleh karenanya kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak demi kemajuan serta bernilai ibadah dihadapan Allah SWT.

Yogyakarta, 9 Agustus 2015

Penyusun

Naufal Muhammad Iqbal  
NIM. 11650025

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin atas segala nikmat dan pertolongan-Nya.

Penulisan skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Orang tuaku tercinta, Ibunda Mutaslimah dan Ayahanda Muh. Syamsuddin yang tak henti-hentinya memanjatkan do'a memberikan nasihat, motivasi, semangat dan dukungan baik moril maupun materil kepada penulis. Semoga Allah memberkahi dan mengumpulkan kita di JannahNya.
2. Wanita shalihah yang Allah Jalla Jalaluhu siapkan untukku kelak. Karena ketetapanNya adalah kepastian yang makhluk tidak akan bisa merubahnya.
3. Trah Bani Alwi dan Keluarga besar Haji Marso Hasbullah semoga Allah Azza wa Jalla senantiasa memberikan hidayah, kebaikan dan keberkahan.
4. Bapak Agus Mulyanto pembimbing penulis yang senantiasa mengingatkan dan memberikan semangat agar skripsi ini segera selesai. Semoga Allah berikan keberkahan dan kebaikan.
5. Segenap dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Pak Aul, Pak Bambang, Pak Taqim, Pak Agung, Pak Nasir, Pak Awik, Pak Son, Pak Didik, Pak Taufiq, Bu Uyun, Bu Ade, Bu Maria dll. Terima kasih ilmu dan bimbingan yang telah bapak dan ibu berikan selama ini. Semoga Allah menerima amal kebaikan bapak ibu semuanya.

6. Sahabatku Raju Andi Atmaja teruslah berjuang menjadi insan yang shalih, canda tawamu selalu kurindukan semoga Allah mempertemukan kita di JannahNya
7. Sahabatku Najib Nur Hidayanto, mas kamu kereeeennn, segera lulus mas, jangan berhenti berdakwah, semoga segera dipertemukan dengan jodoh yang shalihah dan semoga Allah mempertemukan kita di JannahNya.
8. Satoedjari Merch Crew Pak Jo, Om Salim, Mas Taqim, Si Ye, Ariyan, Miqdad tanpa kalian Satoedjari Merch bukan apa-apa.
9. Mas Dony, Imamah, Dila, Rosan, Alye, Kikit jangan berhenti ngaji yaaa, semoga kita semua menjadi orang yang dipahamkan agamaNya dan menjadi penolongNya.
10. Erick jangan berhenti jadi orang baik teruslah mencari ilmu, pahamiilah agamamu, semoga Allah memudahkan urusanmu. Sukses Dunia Akhirat!
11. Mas Imam, Mas DJayus, Mas Fuad, Ipam, Alvi, Supan sukses selalu yaaaa! Buat Ipam kowe tak prihatini malah dadi aku sing prihatin.
12. TIF 2011 Familia! Pak Aul, Abdurrohman, Congwe, Juno, Supir, Sujud, Mas Tony, Iqbal Nor, Iqbal Zainul, Amri, Anggit, Dilan, Udin, Milah, William, Aulia, Ferry, Bibah, Zizah, Ihda, Hanifah, Fradia, Bitu, Simbah, Mas Bima, Tama, Bayu, Mas Rijal, Love u All!<3
13. Teman-teman KKN 83 RW08 Gedongkiwo Elha, Aa' Hilman, Arum, Mangkus, Asma, Hanan sukses selalu buat kalian! Jangan putus kontak ya!
14. Semua pihak yang telah membantu tetapi penulis lupa untuk menuliskan namanya, semoga Allah mencatat ibadah dan amal kebaikan kalian.



## HALAMAN MOTTO

*“Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar.”*

(QS Al Baqarah: 153)

عش كرياً أو مت شهيداً

Hidup mulia atau mati sebagai syuhada!

Dunia ini hanyalah sarana dan Akhirat adalah tujuan yang sebenarnya!

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
HALAMAN MOTTO .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Maslah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4

2.2	Landasan Teori.....	7
2.2.1	Sistem Informasi .....	7
2.2.2	Sistem Informasi manajemen.....	7
2.2.3	<i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	8
2.2.4	Order .....	13
2.2.5	PHP .....	13
2.2.6	MySQL.....	14
2.2.7	DFD.....	14
2.2.8	ERD.....	16
2.2.9	UML.....	17
<b>BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....</b>		<b>20</b>
3.1	Studi Pendahuluan.....	20
3.2	Tahap Pengumpulan Data .....	20
3.3	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	21
3.3.1	Perangkat Keras .....	21
3.3.2	Perangkat Lunak.....	21
3.4	Metode Pengembangan Sistem .....	22
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>24</b>
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	24
4.1.1	Kebutuhan Fungsional .....	25
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	26
4.2	Perancangan Sistem .....	27
4.2.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	27

4.2.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	27
4.2.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	28
4.2.4	<i>Activity Diagram</i> .....	30
4.3	Perancangan Basis Data .....	36
4.4	Perancangan Antarmuka .....	41
4.4.1	Rancangan Halaman <i>Login</i> Admin dan Operator .....	41
4.4.2	Rancangan Halaman Produk .....	42
4.4.3	Rancangan Halaman Tambah Produk .....	43
4.4.4	Rancangan Halaman Kategori.....	43
4.4.5	Rancangan Halaman Tambah Kategori .....	44
4.4.6	Rancangan Halaman Spesifikasi Order.....	44
4.4.7	Rancangan Halaman Tambah Spesifikasi Order.....	45
4.4.8	Rancangan Halaman Pengeluaran.....	45
4.4.9	Rancangan Halaman Tambah Pengeluaran.....	46
4.4.10	Rancangan Halaman Laporan Pengeluaran .....	46
4.4.11	Rancangan Halaman Laporan Pendapatan.....	47
4.4.12	Rancangan Halaman Laporan Profit .....	47
4.4.13	Rancangan Halaman Grafik .....	48
4.4.14	Rancangan Halaman Manajemen User .....	48
4.4.15	Rancangan Halaman Tambah Admin dan Operator .....	49
4.4.16	Rancangan Halaman Edit Profil.....	50
4.4.17	Rancangan Halaman Registrasi Klien.....	51
4.4.18	Rancangan Halaman Tambah Klien.....	52

4.4.19	Rancangan Halaman Order .....	52
4.4.20	Rancangan Halaman Pembayaran.....	53
4.4.21	Rancangan Halaman Tambah Pembayaran.....	54
4.4.22	Rancangan Halaman Tambah Order .....	54
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>55</b>
5.1	Implementasi .....	55
5.1.1	Implementasi <i>Database</i> .....	55
5.1.2	Implementasi Sistem Informasi Manajemen Order .....	56
5.2	Pengujian.....	75
5.2.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	75
5.2.2	Pengujian <i>Beta</i> .....	76
<b>BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>80</b>
6.1	Proses Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Order Menggunakan Metode <i>eXtreme Programming</i> .....	81
6.1.1	<i>Planning</i> Tahap I.....	81
6.1.2	<i>Design</i> Tahap I.....	83
6.1.3	<i>Coding</i> Tahap I.....	83
6.1.4	<i>Testing</i> Tahap I.....	83
6.1.5	<i>Planning</i> dan <i>Design</i> Tahap II .....	84
6.1.6	<i>Coding</i> Tahap II .....	84
6.1.7	<i>Testing</i> Tahap II .....	84
6.2	Pengujian Sistem.....	85
6.2.1	Hasil Pengujian Fungsional dan <i>Usability</i> Sistem .....	85

6.2.2 Hasil dan Pembahasan Pengujian <i>Alpha</i> .....	86
6.2.3 Hasil dan Pembahasan Pengujian <i>Beta</i> .....	86
BAB VII PETUTUP .....	91
7.1 Kesimpulan .....	91
7.2 Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA .....	92
LAMPIRAN.....	94





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>eXtreme Programming Process</i> .....	12
Gambar 2.2 Komponen DFD .....	14
Gambar 3.1 Artefak Tahapan <i>eXtreme Programming</i> .....	22
Gambar 4.1 DFD Level 0.....	27
Gambar 4.2 ERD SIM Order Satoedjari Merch.....	28
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	29
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Operator .....	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Produk .....	30
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Kategori .....	31
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Spesifikasi Order .....	32
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Pengeluaran .....	32
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Manajemen User .....	33
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Laporan .....	33
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Klien .....	34
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran .....	34
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Order.....	35
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil (Admin dan Operator) .....	36
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Login Admin dan Operator .....	41
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Produk .....	41
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Tambah Produk .....	42
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Kategori.....	42

Gambar 4.19 Rancangan Halaman Tambah Kategori.....	43
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Spesifikasi Order.....	43
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Tambah Spesifikasi Order.....	44
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Pengeluaran .....	44
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Tambah Pengeluaran.....	45
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Laporan Pengeluaran.....	45
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Laporan Pendapatan.....	46
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Laporan Profit .....	47
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Grafik .....	47
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Data Admin .....	48
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Data Operator .....	48
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Tambah Admin .....	49
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Tambah Operator .....	49
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Edit Profil Admin.....	50
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Edit Profil Operator.....	50
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Registrasi Klien.....	51
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Tambah Klien.....	51
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Order .....	52
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Pembayaran.....	52
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Tambah Pembayaran.....	53
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Tambah Order .....	53
Gambar 5.1 Implementasi <i>Database</i> .....	55
Gambar 5.2 Halaman <i>Login</i> .....	56

Gambar 5.3 Halaman Produk.....	57
Gambar 5.4 Halaman Tambah Produk.....	57
Gambar 5.5 Halaman Ubah Produk .....	58
Gambar 5.6 Halaman Kategori .....	58
Gambar 5.7 Halaman Tambah Kategori .....	59
Gambar 5.8 Halaman Ubah Kategori.....	59
Gambar 5.9 Halaman Spesifikasi Order .....	60
Gambar 5.10 Halaman Tambah Spesifikasi Order .....	61
Gambar 5.11 Halaman Ubah Spesifikasi Order.....	61
Gambar 5.12 Halaman Pengeluaran.....	62
Gambar 5.13 Halaman Tambah Pengeluaran.....	62
Gambar 5.14 Halaman Ubah Pengeluaran .....	63
Gambar 5.15 Halaman Laporan Pengeluaran .....	63
Gambar 5.16 Halaman Laporan Pendapatan.....	64
Gambar 5.17 Halaman Laporan Profit.....	64
Gambar 5.18 Halaman Grafik.....	65
Gambar 5.19 Halaman Data Admin.....	65
Gambar 5.20 Halaman Data Operator.....	66
Gambar 5.21 Halaman Tambah Admin .....	66
Gambar 5.22 Halaman Ubah Data Admin .....	67
Gambar 5.23 Halaman Tambah Operator .....	67
Gambar 5.24 Halaman Ubah Data Operator .....	68
Gambar 5.25 Halaman Edit Profil.....	69

Gambar 5.26 Halaman Registrasi Klien.....	69
Gambar 5.27 Halaman Tambah Klien .....	70
Gambar 5.28 Halaman Ubah Klien .....	70
Gambar 5.29 Halaman Order .....	71
Gambar 5.30 Halaman Order II .....	72
Gambar 5.31 Halaman Tambah Order A .....	72
Gambar 5.32 Halaman Tambah Order B .....	73
Gambar 5.33 Halaman Pembayaran.....	73
Gambar 5.34 Halaman Tambah Pembayaran.....	74
Gambar 5.35 Halaman <i>Invoice</i> .....	74
Gambar 5.36 Halaman Laporan Pengeluaran II.....	75
Gambar 5.37 Halaman Laporan Pendapatan II.....	75
Gambar 5.38 Halaman Laporan Profit II .....	76



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	6
Tabel 2.2 Notasi ERD .....	16
Tabel 2.3 Notasi <i>Use Case Diagram</i> .....	18
Tabel 2.4 Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	19
Tabel 4.1 Tabel Admin .....	36
Tabel 4.2 Tabel Operator .....	37
Tabel 4.3 Tabel Klien.....	37
Tabel 4.4 Tabel Kategori Produk.....	38
Tabel 4.5 Tabel Produk.....	38
Tabel 4.6 Tabel Spesifikasi Order.....	39
Tabel 4.7 Tabel <i>Custom Order</i> .....	39
Tabel 4.8 Tabel Pengeluaran.....	40
Tabel 4.9 Tabel Order .....	40
Tabel 4.10 Tabel Pembayaran.....	41
Tabel 5.1 Tabel Rencana Pengujian <i>Alpha</i> .....	77
Tabel 5.2 Tabel Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin.....	78
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin .....	78
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin Lanjutan .....	79
Tabel 5.5 Tabel Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator.....	79
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator .....	80
Tabel 6.1 Tahap Proses <i>eXtreme Programming</i> .....	84

Tabel 6.2 Tahap Proses <i>eXtreme Programming</i> Lanjutan .....	85
Tabel 6.3 Tabel Daftar Responden.....	85
Tabel 6.4 Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin.....	87
Tabel 6.5 Tabel Hasil Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	88
Tabel 6.6 Tabel Hasil Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator .....	89
Tabel 6.7 Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator.....	90





## DAFTAR LAMPIRAN

Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin.....	95
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	96
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator.....	97
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator .....	98
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin.....	99
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	100
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator.....	101
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator .....	102
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin.....	103
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	104
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator.....	105
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator .....	106
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin.....	107
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	108
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator.....	109
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator .....	110
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin.....	111
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	112
Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator.....	113
Kuisisioner Pengujian <i>Usability</i> Sistem Operator .....	114

# PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER SATOEDJARI MERCH MENGGUNAKAN MODEL EXTREME PROGRAMMING

**Naufal Muhammad Iqbal**  
**11650025**

## INTISARI

Pengelolaan order atau pesanan pada usaha konveksi adalah hal penting yang harus diperhatikan karena dapat mempengaruhi proses pengambilan keputusan. Satoedjari Merch sebagai konveksi masih melakukan pengelolaan dengan cara manual sehingga sering ditemui berbagai kendala seperti, hasil tidak sesuai dengan yang direncanakan, terjadi kekeliruan dalam pengelolaan order, hasil laporan tidak informatif dan biaya yang dikeluarkan kurang efisien. Terlalu lama melakukan analisis dalam proses pengembangan sistem tidak akan terlalu membantu dan cenderung memakan banyak waktu, maka di pandang perlu sebuah metode yang bersifat terbuka terhadap perubahan kebutuhan yang begitu cepat.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *eXtreme Programming* yang merupakan salah satu bagian dari *Agile Software Development*. *eXtreme Programming* biasa digunakan pada pengembangan *software* dalam skala kecil karena memiliki proses yang cukup sederhana, runtut, cepat serta mengedepankan komunikasi yang intens dengan *customer* dalam menentukan kebutuhannya. Metode ini memiliki empat tahap, yaitu *planning*, *design*, *coding* dan *testing*.

Sistem informasi manajemen order yang dibuat memiliki fitur-fitur untuk mengelola order dari klien, mengelola produk, biaya produksi untuk menghasilkan laporan pengeluaran, pendapatan dan profit serta *invoice* untuk klien yang melakukan order. Sistem ini dapat membantu dan memudahkan Satoedjari Merch dalam mengelola order sehari-hari. Hasil dari pengujian fungsionalitas sistem admin dan operator adalah 100% sedangkan pengujian *usability* sistem admin 85% responden menerima dan pengujian *usability* sistem operator 82,5% responden menerima sistem ini.

**Kata Kunci** : Order, *eXtreme Programming*, Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen, Konveksi, Satoedjari Merch.

# ORDER MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT SATOEDJARI MERCH USING EXTREME PROGRAMMING MODEL

**Naufal Muhammad Iqbal**  
**11650025**

## ABSTRACT

Order management on apparel maker is an important thing that must be considered because it can influence the decision making process. Satoedjari Merch as an apparel maker is still using manual system, so often encountered various obstacles such, the results are not as planned or desired, there are found errors, require a lot of time, the report are not informative and inefficient in cost. Too long to analyze the system development process will not be too helpful and waste a lot of time, then in view of need a method that open with quick requirements change. .

Development method that used in this system is using eXtreme Programming. eXtreme Programming is part of Agile Software Development which suitable for use in small-scale software development because of the simplicity of the process and put forward the intense communication with customers to determine their needs. eXtreme Programming has four stages namely planning, design, coding and testing.

Order management information system that created has features for managing orders, products, production costs, to get expense reports, revenue reports, profit reports and invoice for client who ordered. This system can help and ease Satoedjari Merch manage daily orders. This system can help and facilitate Satoedjari Merch in managaing daily orders. Results of testing the functionality of the system admin and operator was 100% while usability testing system admin 85% of respondents accept and usability testing of the system operator 82,5% of respondents accept this system.

**Keywords** : Agile Software Development, eXtreme Programming, Order, Order Management, Apparel Maker, Information System, Management Information System, Satoedjari Merch.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Konveksi termasuk dalam usaha mikro kecil dan menengah (UMKM) atau orang-orang sering menyebutnya industri rumahan. Usaha ini, tidak hanya memproduksi pakaian saja akan tetapi bermacam-macam produk, contohnya: konveksi tas, topi, jaket, dan masih banyak yang lain. Pengusaha konveksi umumnya mendapatkan pesanan dalam jumlah yang besar pada momen-momen tertentu, seperti menjelang lebaran, acara seremonial (membuat seragam panitia) dan pergantian tahun ajaran baru (membuat seragam sekolah/kelas).

Salah satu dari sekian banyak konveksi di Kota Yogyakarta adalah Satoedjari Merch. Satoedjari Merch telah dirintis dari tahun 2011, berawal dari memproduksi kaos untuk dijual sendiri hingga sekarang lebih fokus memproduksi order dari anak SMA dan Mahasiswa. Produk-produk yang biasa diproduksi adalah kemeja, jaket, *hoodie*, kaos, polo, dan stiker.

Setiap perusahaan maupun instansi pemerintahan tidak akan pernah luput dari masalah terutama masalah yang berhubungan dengan pengelolaan manajemen, jika ditinjau dari kehidupan sehari-hari terjadinya masalah bisa disebabkan dari pihak internal maupun eksternal. Banyak pihak yang menganggap bahwa masalah yang datang dari pihak eksternal lebih berbahaya sehingga diprioritaskan untuk segera diselesaikan, sedangkan masalah yang datang dari dalam (internal) tidak terlalu berbahaya. Inilah suatu pandangan yang salah dan

bisa menyebabkan kehancuran dari sebuah perusahaan/instansi/organisasi (Darmawan dan Fauzi, 2013).

Satoedjari Merch sebagai konveksi dan *clothing* idealnya menerapkan sistem yang terkomputerisasi dalam mengelola data yang ada agar proses bisnis dapat berjalan dengan lancar, teratur dan jelas. Pengelolaan dengan cara manual (tidak menggunakan aplikasi khusus) sering ditemui berbagai kendala seperti, hasil tidak sesuai dengan yang direncanakan atau diinginkan, banyak ditemukan kekeliruan, membutuhkan banyak waktu, laporan tidak informatif dan tidak efisien dalam biaya.

Dalam menghadapi persaingan bisnis konveksi dan *clothing* yang semakin ketat dan berkembang pesat, terlalu lama melakukan analisis dalam proses pengembangan sistem tidak akan terlalu membantu dan cenderung memakan banyak waktu, maka di pandang perlu sebuah metode yang bersifat terbuka terhadap perubahan kebutuhan yang begitu cepat, dari berbagai metode pengembangan perangkat lunak, metode yang dapat mengakomodasi perubahan kebutuhan yang begitu cepat adalah metode pengembangan *eXtreme Programming*.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis akan mencoba untuk mengembangkan sebuah sistem menggunakan metode *eXtreme Programming* pada sistem informasi manajemen order Satoedjari Merch agar dapat membantu dalam pengelolaan order dan pencatatan laporan pengeluaran, pendapatan dan profit sehingga proses bisnis bisa berjalan dengan rapi, cepat, jelas dan meminimalisir kesalahan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem menggunakan model *eXtreme Programming* pada sistem informasi manajemen order Satoedjari Merch.

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah studi kasus dilakukan di Satoedjari Merch, pengelolaan harga jual produk, biaya produksi/pengeluaran, penerimaan order, pembuatan *invoice* dan pembuatan laporan keuangan berupa laporan pengeluaran, pendapatan dan profit.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah yang dibahas di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem menggunakan model *eXtreme Programming* pada sistem informasi manajemen order Satoedjari Merch.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi Satoedjari Merch dalam mengelola order, penjualan, pengeluaran dan menghasilkan laporan keuangan yang informatif dan akurat.



## **BAB VII**

### **PENUTUP**

#### **7.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan kegiatan yang telah dilakukan selama pengembangan sistem informasi manajemen order maka dapat diperoleh kesimpulan bahwa penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem dengan model *eXtreme Programming* pada sistem informasi manajemen order Satoedjari Merch. Sistem informasi manajemen order yang dibangun dapat membantu Satoedjari Merch dalam mengelola order, penjualan, pengeluaran dan menghasilkan *invoice*, laporan pengeluaran, pendapatan dan profit.

#### **7.2 Saran**

Sistem informasi manajemen order ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem selanjutnya maka penulis menyarankan beberapa hal, diantaranya:

1. Sistem dapat dikombinasikan dengan *e-commerce* untuk peningkatan usaha Satoedjari Merch.
2. Sistem dapat menghasilkan laporan keuangan yang lebih kompleks.
3. Sistem dapat ditambahkan fitur pendukung keputusan untuk membantu proses produksi yang lebih kompleks.
4. Sistem dapat melakukan *custom order* lebih dari satu spesifikasi.
5. Keamanan dan desain sistem dapat ditingkatkan lagi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Awad, M.A. 2005. *A Comparison Between Agile and Traditional Software Development Methodologies*. [Online] Tersedia: <http://www.unf.edu/~broggio/cen6940/ComparisonAgileTraditional.pdf> Akses 15/4/2015 pukul 08:30.
- Beck, K. 2000. *Extreme Programming explained: embrace change*. USA: Addison-Wesley Longman Publishing co.
- Booch, dkk. 2007. *Object-Oriented Analysis and Design with Applications (Third Edition)*. New York: Addison-Wesley.
- Brady, M., & Loonam, J. 2010. *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Cockburn, Alistair. 2000. *Agile Software Development*. [Online] Tersedia: <http://www.snip.gob.ni/xdc/Agile/AgileSoftwareDevelopment.pdf> Akses 4/3/2015 pukul 11:25.
- Crawford, B., et al.,. *Creative Thinking in eXtreme Programming*. CJICT. Vol.1, No.2, (Desember 2013).
- Darmawan, D., Fauzi, K. N. 2013. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Djahir, Yulia dan Pratita, Dewi. 2015. *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Deepublish.
- Gaol, Chr. Jimmy Lbn. 2008. *Sistem Informasi Manajemen Pemahaman dan Aplikasi*. Jakarta: Grasindo.
- Hariyanto, Bambang. 2004. *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hunt, J. 2003. *Guide to the Unified Process Featuring UML, Java and Design Patterns Second Edition*. New York: Springer.
- Hunt, J. 2006. *Agile Software Construction*. London: Springer.
- Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kristianto, Andi. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta : Gaya Media.
- Kusrini. 2007. *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Andi.

- Kusrini, Koniyo, A. 2007. *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: Andi
- Nursiyanta, Pulung. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Pasien oleh Perawat Komunitas Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Android*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Pressman, R. S. 2005. *Software Engineering: A Practitioner's Approach 6th Edition*. New York: Mc Graw-Hill.
- Sarif, M.K. Abar, Inayatullah. 2013. *Sistem Informasi Manajemen Pada Rumah Sakit Paru-paru Palembang*. Jurnal STMIK GI MDP, (2013).
- Setiawan, Ebta. 2015. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online] Tersedia: <http://kbbi.web.id/order> Akses 6/3/2015 pukul 7:35.
- Setyawan, Dedi F. 2014. *Rancang Bangun Sistem Informasi Surat UIN Sunan Kalijaga Menggunakan Pendekatan Agile Process dengan Model Extreme Programming*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Welling, L. dan Thomson, L. 2001. *PHP and MySQL Web Development*. Indiana: SAMS.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

**LAMPIRAN**



## Kuisiener Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin

### KUISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : M. Reza

PEKERJAAN : Kasir (operator kasir)

#### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika admin belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika admin salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses admin ketika admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data produk dan kategori	✓	
5.	Admin dapat menambah data produk dan kategori	✓	
6.	Admin dapat mengubah data produk dan kategori	✓	
7.	Admin dapat menghapus data produk dan kategori	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data spesifikasi	✓	
9.	Admin dapat menambah data spesifikasi	✓	
10.	Admin dapat mengubah data spesifikasi	✓	
11.	Admin dapat menghapus data spesifikasi	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pengeluaran	✓	
13.	Admin dapat menambah data pengeluaran	✓	
14.	Admin dapat mengubah data pengeluaran	✓	
15.	Admin dapat menghapus data pengeluaran	✓	
16.	Sistem dapat menampilkan laporan pengeluaran	✓	
17.	Sistem dapat menampilkan laporan pendapatan	✓	
18.	Sistem dapat menampilkan laporan profit	✓	
19.	Admin dapat mencetak laporan pengeluaran	✓	
20.	Admin dapat mencetak laporan pendapatan	✓	
21.	Admin dapat mencetak laporan profit	✓	
22.	Sistem dapat menampilkan grafik penjualan	✓	



### Kuisiонер Pengujian *Usability* Sistem Admin

23.	Sistem dapat menampilkan daftar data admin	✓	
24.	Sistem dapat menampilkan daftar data operator	✓	
25.	Admin dapat menambah admin baru	✓	
26.	Admin dapat mengubah data admin lain	✓	
27.	Admin dapat menghapus data admin lain	✓	
28.	Admin dapat menambah operator baru	✓	
29.	Admin dapat mengubah data operator	✓	
30.	Admin dapat menghapus data operator	✓	
31.	Admin dapat mengubah data miliknya	✓	

#### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti			✓		
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola produk		✓			
4.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola pengeluaran			✓		
5.	Sistem memudahkan admin dalam mencetak laporan-laporan		✓			
6.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola user		✓			

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju

## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator

KUISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : DWI IMAM PRASETYO

PEKERJAAN : WIRASWASTA

### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan di dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika operator belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika operator salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses operator ketika operator memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data klien	✓	
5.	Operator dapat menambah data klien	✓	
6.	Operator dapat mengubah data klien	✓	
7.	Operator dapat menghapus data klien	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data order	✓	
9.	Operator dapat menambah data order	✓	
10.	Operator dapat menlunasi data order	✓	
11.	Operator dapat menghapus data order	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pembayaran	✓	
13.	Operator dapat menambah data pembayaran	✓	
14.	Operator dapat menghapus data pembayaran	✓	
15.	Operator dapat mengubah data profil miliknya	✓	
16.	Operator dapat mencetak <i>invoice</i> untuk klien	✓	

### Kuisisioner Pengujian Usability Sistem Operator

2. Tes Usability Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola order			✓		
4.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola pembayaran		✓			

Ket :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

5.	Sistem dapat menampilkan semua data dengan perantara tampilan					
6.	Sistem dapat menampilkan data produk dan kategori					
7.	Admin dapat menambah data produk dan kategori					
8.	Admin dapat menghapus data produk dan kategori					
9.	Sistem dapat menampilkan data spesifikasi					
10.	Admin dapat menambah data spesifikasi					
11.	Admin dapat menghapus data spesifikasi					
12.	Sistem dapat menampilkan data pengalihan					
13.	Admin dapat menambah data pengalihan					
14.	Admin dapat menghapus data pengalihan					
15.	Admin dapat menambah data pembayaran					
16.	Admin dapat menghapus data pembayaran					
17.	Sistem dapat menampilkan laporan pembayaran					
18.	Sistem dapat menampilkan laporan pendapatan					
19.	Admin dapat mencetak laporan pendapatan					
20.	Admin dapat mencetak laporan pengeluaran					
21.	Admin dapat mencetak laporan profit					
22.	Sistem dapat menampilkan grafik penjualan					



## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin

### KUISISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : *Muhammad Adila*

PEKERJAAN : *Mahasiswa*

#### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika admin belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika admin salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses admin ketika admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data produk dan kategori	✓	
5.	Admin dapat menambah data produk dan kategori	✓	
6.	Admin dapat mengubah data produk dan kategori	✓	
7.	Admin dapat menghapus data produk dan kategori	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data spesifikasi	✓	
9.	Admin dapat menambah data spesifikasi	✓	
10.	Admin dapat mengubah data spesifikasi	✓	
11.	Admin dapat menghapus data spesifikasi	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pengeluaran	✓	
13.	Admin dapat menambah data pengeluaran	✓	
14.	Admin dapat mengubah data pengeluaran	✓	
15.	Admin dapat menghapus data pengeluaran	✓	
16.	Sistem dapat menampilkan laporan pengeluaran	✓	
17.	Sistem dapat menampilkan laporan pendapatan	✓	
18.	Sistem dapat menampilkan laporan profit	✓	
19.	Admin dapat mencetak laporan pengeluaran	✓	
20.	Admin dapat mencetak laporan pendapatan	✓	
21.	Admin dapat mencetak laporan profit	✓	
22.	Sistem dapat menampilkan grafik penjualan	✓	

### Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Admin

23.	Sistem dapat menampilkan daftar data admin	✓	
24.	Sistem dapat menampilkan daftar data operator	✓	
25.	Admin dapat menambah admin baru	✓	
26.	Admin dapat mengubah data admin lain	✓	
27.	Admin dapat menghapus data admin lain	✓	
28.	Admin dapat menambah operator baru	✓	
29.	Admin dapat mengubah data operator	✓	
30.	Admin dapat menghapus data operator	✓	
31.	Admin dapat mengubah data miliknya	✓	

#### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola produk		✓			
4.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola pengeluaran		✓			
5.	Sistem memudahkan admin dalam mencetak laporan-laporan		✓			
6.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola user	✓				

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator

KUISISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : MUKHLAS IMAM MUHAJIR

PEKERJAAN : WEBSITE PROGRAMMER MADEINDONESIA

### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan di dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika operator belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika operator salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses operator ketika operator memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data klien	✓	
5.	Operator dapat menambah data klien	✓	
6.	Operator dapat mengubah data klien	✓	
7.	Operator dapat menghapus data klien	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data order	✓	
9.	Operator dapat menambah data order	✓	
10.	Operator dapat menlunasi data order	✓	
11.	Operator dapat menghapus data order	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pembayaran	✓	
13.	Operator dapat menambah data pembayaran	✓	
14.	Operator dapat menghapus data pembayaran	✓	
15.	Operator dapat mengubah data profil miliknya	✓	
16.	Operator dapat mencetak <i>invoice</i> untuk klien	✓	

## Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Operator

### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik			✓		
3.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola order		✓			
4.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola pembayaran	✓				

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisiener Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin

### KUISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : *Pambudi Pratoro*

PEKERJAAN : *Mahasiswa*

#### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika admin belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika admin salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses admin ketika admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data produk dan kategori	✓	
5.	Admin dapat menambah data produk dan kategori	✓	
6.	Admin dapat mengubah data produk dan kategori	✓	
7.	Admin dapat menghapus data produk dan kategori	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data spesifikasi	✓	
9.	Admin dapat menambah data spesifikasi	✓	
10.	Admin dapat mengubah data spesifikasi	✓	
11.	Admin dapat menghapus data spesifikasi	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pengeluaran	✓	
13.	Admin dapat menambah data pengeluaran	✓	
14.	Admin dapat mengubah data pengeluaran	✓	
15.	Admin dapat menghapus data pengeluaran	✓	
16.	Sistem dapat menampilkan laporan pengeluaran	✓	
17.	Sistem dapat menampilkan laporan pendapatan	✓	
18.	Sistem dapat menampilkan laporan profit	✓	
19.	Admin dapat mencetak laporan pengeluaran	✓	
20.	Admin dapat mencetak laporan pendapatan	✓	
21.	Admin dapat mencetak laporan profit	✓	
22.	Sistem dapat menampilkan grafik penjualan	✓	

### Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Admin

23.	Sistem dapat menampilkan daftar data admin	✓	
24.	Sistem dapat menampilkan daftar data operator	✓	
25.	Admin dapat menambah admin baru	✓	
26.	Admin dapat mengubah data admin lain	✓	
27.	Admin dapat menghapus data admin lain	✓	
28.	Admin dapat menambah operator baru	✓	
29.	Admin dapat mengubah data operator	✓	
30.	Admin dapat menghapus data operator	✓	
31.	Admin dapat mengubah data miliknya	✓	

#### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola produk		✓			
4.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola pengeluaran		✓			
5.	Sistem memudahkan admin dalam mencetak laporan-laporan			✓		
6.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola user		✓			

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator

KUISISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : *Khusna*

PEKERJAAN : *Swasta*

### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan di dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika operator belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika operator salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses operator ketika operator memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data klien	✓	
5.	Operator dapat menambah data klien	✓	
6.	Operator dapat mengubah data klien	✓	
7.	Operator dapat menghapus data klien	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data order	✓	
9.	Operator dapat menambah data order	✓	
10.	Operator dapat menlunasi data order	✓	
11.	Operator dapat menghapus data order	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pembayaran	✓	
13.	Operator dapat menambah data pembayaran	✓	
14.	Operator dapat menghapus data pembayaran	✓	
15.	Operator dapat mengubah data profil miliknya	✓	
16.	Operator dapat mencetak <i>invoice</i> untuk klien	✓	

## Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Operator

### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2.	Antarmuka sistem menarik	✓				
3.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola order		✓			
4.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola pembayaran		✓			

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin

KUISISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : *Doni Ariyanto*  
 PEKERJAAN : *IT Mahasiswa*

### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika admin belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika admin salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses admin ketika admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data produk dan kategori	✓	
5.	Admin dapat menambah data produk dan kategori	✓	
6.	Admin dapat mengubah data produk dan kategori	✓	
7.	Admin dapat menghapus data produk dan kategori	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data spesifikasi	✓	
9.	Admin dapat menambah data spesifikasi	✓	
10.	Admin dapat mengubah data spesifikasi	✓	
11.	Admin dapat menghapus data spesifikasi	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pengeluaran	✓	
13.	Admin dapat menambah data pengeluaran	✓	
14.	Admin dapat mengubah data pengeluaran	✓	
15.	Admin dapat menghapus data pengeluaran	✓	
16.	Sistem dapat menampilkan laporan pengeluaran	✓	
17.	Sistem dapat menampilkan laporan pendapatan	✓	
18.	Sistem dapat menampilkan laporan profit	✓	
19.	Admin dapat mencetak laporan pengeluaran	✓	
20.	Admin dapat mencetak laporan pendapatan	✓	
21.	Admin dapat mencetak laporan profit	✓	
22.	Sistem dapat menampilkan grafik penjualan	✓	

### Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Admin

23.	Sistem dapat menampilkan daftar data admin	✓	
24.	Sistem dapat menampilkan daftar data operator	✓	
25.	Admin dapat menambah admin baru	✓	
26.	Admin dapat mengubah data admin lain	✓	
27.	Admin dapat menghapus data admin lain	✓	
28.	Admin dapat menambah operator baru	✓	
29.	Admin dapat mengubah data operator	✓	
30.	Admin dapat menghapus data operator	✓	
31.	Admin dapat mengubah data miliknya	✓	

#### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola produk		✓			
4.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola pengeluaran		✓			
5.	Sistem memudahkan admin dalam mencetak laporan-laporan			✓		
6.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola user		✓			

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator

### KUISISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

#### SATOEDJARI MERCH

NAMA : FUAD AINUN MAJIB

PEKERJAAN : CEO QCS-LAB

#### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan di dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika operator belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika operator salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses operator ketika operator memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data klien	✓	
5.	Operator dapat menambah data klien	✓	
6.	Operator dapat mengubah data klien	✓	
7.	Operator dapat menghapus data klien	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data order	✓	
9.	Operator dapat menambah data order	✓	
10.	Operator dapat menlunasi data order	✓	
11.	Operator dapat menghapus data order	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pembayaran	✓	
13.	Operator dapat menambah data pembayaran	✓	
14.	Operator dapat menghapus data pembayaran	✓	
15.	Operator dapat mengubah data profil miliknya	✓	
16.	Operator dapat mencetak <i>invoice</i> untuk klien	✓	

### Kuisisioner Pengujian Usability Sistem Operator

2. Tes Usability Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola order	✓				
4.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola pembayaran	✓				

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin

SATOEDJARI MERCH

NAMA : YOCO

PEKERJAAN : WIRA SWASTA

### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika admin belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika admin salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses admin ketika admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data produk dan kategori	✓	
5.	Admin dapat menambah data produk dan kategori	✓	
6.	Admin dapat mengubah data produk dan kategori	✓	
7.	Admin dapat menghapus data produk dan kategori	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data spesifikasi	✓	
9.	Admin dapat menambah data spesifikasi	✓	
10.	Admin dapat mengubah data spesifikasi	✓	
11.	Admin dapat menghapus data spesifikasi	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pengeluaran	✓	
13.	Admin dapat menambah data pengeluaran	✓	
14.	Admin dapat mengubah data pengeluaran	✓	
15.	Admin dapat menghapus data pengeluaran	✓	
16.	Sistem dapat menampilkan laporan pengeluaran	✓	
17.	Sistem dapat menampilkan laporan pendapatan	✓	
18.	Sistem dapat menampilkan laporan profit	✓	
19.	Admin dapat mencetak laporan pengeluaran	✓	
20.	Admin dapat mencetak laporan pendapatan	✓	
21.	Admin dapat mencetak laporan profit	✓	
22.	Sistem dapat menampilkan grafik penjualan	✓	

### Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Admin

23.	Sistem dapat menampilkan daftar data admin	✓	
24.	Sistem dapat menampilkan daftar data operator	✓	
25.	Admin dapat menambah admin baru	✓	
26.	Admin dapat mengubah data admin lain	✓	
27.	Admin dapat menghapus data admin lain	✓	
28.	Admin dapat menambah operator baru	✓	
29.	Admin dapat mengubah data operator	✓	
30.	Admin dapat menghapus data operator	✓	
31.	Admin dapat mengubah data miliknya	✓	

#### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik		✓			
3.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola produk		✓			
4.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola pengeluaran		✓			
5.	Sistem memudahkan admin dalam mencetak laporan-laporan		✓			
6.	Sistem memudahkan admin dalam mengelola user		✓			

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju



## Kuisioner Pengujian Fungsionalitas Sistem Operator

KUIISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORDER

SATOEDJARI MERCH

NAMA : *Albit*

PEKERJAAN : *Mahasiswa*

### 1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda centang (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan sesuai dengan pernyataan di dalam tabel dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan tidak sesuai dengan pernyataan tersebut.

No.	Pernyataan	Penilaian	
		YA	TIDAK
1.	Sistem dapat menampilkan <i>form</i> login ketika operator belum login	✓	
2.	Sistem dapat menampilkan pesan eror ketika operator salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan fasilitas sesuai hak akses operator ketika operator memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar.	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan data klien	✓	
5.	Operator dapat menambah data klien	✓	
6.	Operator dapat mengubah data klien	✓	
7.	Operator dapat menghapus data klien	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan data order	✓	
9.	Operator dapat menambah data order	✓	
10.	Operator dapat menlunasi data order	✓	
11.	Operator dapat menghapus data order	✓	
12.	Sistem dapat menampilkan data pembayaran	✓	
13.	Operator dapat menambah data pembayaran	✓	
14.	Operator dapat menghapus data pembayaran	✓	
15.	Operator dapat mengubah data profil miliknya	✓	
16.	Operator dapat mencetak <i>invoice</i> untuk klien	✓	

## Kuisisioner Pengujian *Usability* Sistem Operator

### 2. Tes *Usability* Sistem

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2.	Antarmuka sistem menarik			✓		
3.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola order		✓			
4.	Sistem memudahkan operator dalam mengelola pembayaran			✓		

**Ket :**

**SS** : Sangat Setuju

**S** : Setuju

**N** : Netral

**TS** : Tidak Setuju

**STS** : Sangat Tidak Setuju