

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN OLEH-OLEH
MAKANAN KHAS GUNUNGGIDUL DENGAN MODEL *EXTREME*
*PROGRAMMING***

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan

mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Fitria Harumsari

11651005

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2015



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/2929

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Oleh – Oleh Makanan Khas Gunungkidul Dengan Model Extreme Programming

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Fitria Harumsari
NIM : 11651005
Telah dimunaqasyahkan pada : Kamis, 3 September 2015
Nilai Munaqasyah : A / B
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Agung Fatwanto, Ph.D
NIP. 19770103 200501 1 003

Penguji I

Agus Mulyanto, M.Kom
NIP.19710823 199903 1 003

Penguji II

Nurochman, M.Kom
NIP. 19801223 200901 1 007

Yogyakarta, 22 September 2015

UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan

Dr. Maizer Said Nahdi, M.Si
NIP. 19550427 198403 2 001

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Persetujuan Skripsi
Lamp : 1 Bendel Laporan Skripsi

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

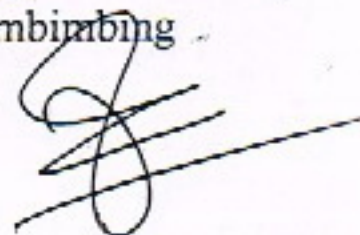
Nama : Fitria Harumsari
NIM : 11651005
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul dengan Metode *Extreme Programming*.

Sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Prodi Teknik Informatika

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 27 Agustus 2015
Pembimbing



Agung Fatwanto, Ph.D.

NIP: 19770103 200501 1 003

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fitria Harumsari
NIM : 11651005
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul dengan Metode *Extreme Programming***” tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Agustus 2015

Yang menyatakan



Fitria Harumsari
NIM. 11651005

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirrabbi'l'amin. Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wata'ala karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul dengan Model *Extreme Programming*.

Dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan ,baik dari aspek kualitas dan kuantitas meteri penelitian yang disajikan. Untuk itu mohon kritik dan saran yang bersifat membangun agar penulis mampu memperbaiki kekurangannya.

Dalam kesempatan ini penulis berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran menyelesaikan skripsi,antara lain kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A., Ph.D., selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Ibu Dr. Hj. Maizer Said Nahdi, M.Si., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
3. Bapak Sumarsono, S.T., M. Kom selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
4. Bapak M. Didik R Wahyudi, S.T., MT, selaku dosen penasihat akademik yang sudah berkenan menjadi orangtua kedua penulis.

5. Bapak Agung Fatwanto, Ph.D, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dan arahan selama penyusunan skripsi.
6. Bapak Agus Mulyanto, S.Si dan Bapak Nurochman, M.Kom selaku Dosen Penguji I dan II dalam pelaksanaan munaqosyah, terimakasih telah memberikan saran dalam penelitian ini.
7. Bapak ibu dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan nasihat-nasihat selama kuliah.
8. Bapak Wahdan selaku petugas tata usaha Program Studi teknik Informatika yang telah memberikan layanan yang baik.
9. Orang tua ,kakak beserta keluarga dan teman-teman yang senantiasa memberikan dukungan,nasihat dan do'a.

Semoga Allah membalas semua kebaikan dan jasa yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menjadikan amal jariyah dan ilmu bermanfaat untuk kemajuan ilmu kedepannya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk semua orang yang membacanya dan dapat di kembangkan untuk kedepannya. Jazzakumullah khairan. Amin Yaa Rabbal'amin.

Yogyakarta, 25 Agustus 2015

Penyusun,

Fitria Harumsari

NIM.11651005

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji sukur kehadiran Allah Subhanahu wata'ala yang telah memberikan Rahmat,Hidayat dan kesempatan kepada saya sehingga dapat membuat halaman persembahan .Tidak lupa shalawat serta salam penulis haturkan kepada Nabi muhammad S.A.W semoga di akhir zaman nanti dapat memberikan syafaat untuk kita. Amin. Halaman persembahan ini penulis tujukan kepada :

1. Kedua orang tua saya Bapak Suratman & Mamak Sugiyarti yang sangat saya cintai “matur nuwun sanget pak mak sampun kedah selalu dongake ,maringi nasihat,semangat kangge kulo, sainggo kulo saget nglampai kuliah ngantos lulus, tanpo donga lan pangestu panjenengan kulo mboten saget ngantos sakniki”.
2. Kedua kakak saya mas Asep dan mas Heri yang selalu menyarankan untuk lanjut sekolah dan memberikan uang jajan.
3. Kakek nenekku mbah Noto Sandhi yang selalu bilang “ yo tak dongake ngger, mugo-mugo opo sing dadi penjalukmu iso kaleksanan”.
4. Mas Feri Setiyawan yang selalu memberikan nasihat dan semangat, ngomel-ngomel sampek jeleh :D . “ndang garaap skripsine ndug!!!” makasih nggeh :*
5. Pakde Mut, Bude Narti,Mak Uwik,mak Enel, lek Nem, mbak Pin,mbak Tutik yang selalu bilang “ mugo-mugo sukses ndug”.
6. Ibuk-ibuk ta'lim yang selalu memberikan do'a.

7. Teman-temanku dari SD sampai SMK yang selalu memberikan semangat. Khususnya Siti Kholifah, Fini Puji Lestari, Indro Raharjo, Irvan Subarwanto yang tiap hari ngomelin muluuuk - _____ -
8. Teman-teman kelas Teknik Informatika Mandiri dari A-Z dari kalian aku mengenal ragam budaya dan pengalaman. Sukses selalu buat TIF MANDIRI'11. Ammmiiiiiiiiinnnnn
9. Kakak tingkat yang selalu membagi ilmu,ngajakin main, dan tumbas es krim. "jazzakumllah"
10. Adik tingkat yang pernah kenal sama aku :D ahahaha maksaih udah mau kenal :D.
11. Untuk KITA SATU(ete Kiki, Sita, Bitta, Putri, Arin, Gina, Nisa, Afifah)dimana selalu ada cerita yang tak penting untuk di ceritakan dan dibahas. Konco-konco dolan,nangis,ngguyu semoga kita selamanya. AMIN. Tetap jaga persaudaraan kita sampai akhir yak Gaeess!!! Sukses selalu buat KITA SATU. Amiiiiinaminamin Yaa Rabb ☺ :* :* :* :* :* :* :* :* :* :* *
12. Temen-temen kos Hibrida 2, khususnya mbak Wit, mbak Ida, Fenti, Ni'mah, Apriani, Lestari yang uda selalu bikin rame tanpa kalian kosan sepi.
13. Temen-temen KKN yang sudah berhasil membuat saya gendut, bertemu 3 bulan menjadi kenangan seumur hidup. Mamah Fita loveU, kak Myusang,Kak Shopa,Kak Al, Mas Agus, Pak Kris you're the best :* *
14. Untuk semua orang yang sudah selalu baik kepadaku.

HALAMAN MOTTO

**Allahumma aslamtu nafsii ilaika
wafawwadhtu amrii ilaika wa
alja'tu zhahrii ilaika raghbatan
ilaika laa malja-a walaa manja-a
minka illaa ilaika.**

“Wahai Allah, saya menyerahkan diriku kepada-MU, menghadapkan mukaku kepada-MU, semua urusanku kepada-MU, dan menyandarkan punggungku kepada-MU dengan penuh harap dan takut kepada-MU, tidak ada tempat berlindung dan menyelamatkan diri dari siksaan-MU kecuali hanya kepada-MU.”
(Bukhari, Muslim ~ *Al Adzakar*: 42)

**Bismillahirrahmanirrahim walaa
khaulaa walaa quwwata illaa
billahil `aliyyil `adziimi.**

“Dengan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Tiada daya dan kekuatan melainkan dengan (pertolongan) Allah yang Maha Tinggi dan Agung”
(Hr. Ibnu Sunni)

**Allahumma laa sahlaa illaa maa
ja'altahu sahlaa wa anta taj'alul
hazna idzaa syi'ta sahla**

“Ya Allah, tiada kemudahan melainkan apa yang telah Engkau jadikan mudah. Engkaulah yang dapat menjadikan kesukaran itu mudah apabila Engkau menghendaki”. (Hr. Ibnu Sunni ~ *Al-Adzkar*: 58)

"Allah lah yang senantiasa memberikan jalan ketika kita berusaha"

"Hidup untuk kebaikan dan bermanfaat"



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN MOTTO	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Keaslian Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Pengertian Sistem.....	13
2.2.2 Pengertian Informasi.....	14

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	14
2.2.4 Pengertian Perancangan Sistem Informasi.....	15
2.2.5 Pengertian Pemesanan	15
2.2.6 Pengertian Sistem Pemesanan Di Internet	16
2.2.7 <i>Extreme Programming</i>	17
2.2.8 <i>PHP</i>	19
2.2.9 <i>MySQL</i>	20
2.2.10 <i>Xampp</i>	22
2.2.11 <i>UML</i>	23
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM	28
3.1 Pengumpulan Data.....	28
3.1.1 Studi Kepustakaan	28
3.1.2 Wawancara.....	28
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem	29
3.2.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	29
3.2.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	29
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	29
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	32
4.1 <i>Planning</i> (Perencanaan) Tahap I	32
4.1.1 Kebutuhan Fungsional	32
4.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	33
4.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	34
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	34
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	35
4.2.2.1 Diagram Aktivitas Login	37

4.2.2.2 Diagram Aktivitas Admin.....	39
4.2.3 Diagram Aktivitas Member	44
4.3 Perancangan Basis Data.....	49
4.4 Relasi Antar Tabel	56
4.5 Rancangan Antarmuka.....	59
4.5.1 Rancangan Antarmuka Halaman Administrator.....	59
4.5.2 Rancangan Antarmuka Halaman Member.....	67
4.6 <i>Planning</i> (Perencanaan) Tahap II	73
4.6.1 Kebutuhan Fungsional	73
4.6.2 Kebutuhan Non Fungsional	74
4.7 <i>Design</i> (Perancangan) Tahap II	74
4.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	74
4.7.2 <i>Activity Diagram</i>	76
4.7.2.1 Diagram Aktivitas Laporan Penjualan	76
4.7.2.2 Diagram Aktivitas Konfirmasi Pembayaran.....	76
4.8 Perancangan Basis Data Tahap II.....	77
4.9 Relasi Tabel Tahap II.....	77
4.10 Rancangan Antarmuka Tahap II.....	77
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	79
5.1 Implementasi Tahap I	79
5.1.1 Implementasi Basis Data.....	79
5.1.2 Implementasi Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul.....	86
5.1.2.1 Halaman Administrator	86
5.1.2.2 Halaman Member	94

5.2 <i>Testing</i> Tahap I	102
5.3 Implementasi Tahap II.....	102
5.3.1 Implementasi Basis Data Tahap II.....	103
5.3.2 Implemenatsi Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul Tahap II.....	103
5.4 Pengujian	105
5.4.1 Pengujian Alpha	105
5.4.2 Pengujian Beta.....	106
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	110
6.1 Proses Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul dengan metode <i>Extreme</i> <i>Programming</i>	109
6.1.1 <i>Planning</i> Tahap I	109
6.1.2 <i>Design</i> Tahap I	110
6.1.3 <i>Coding</i> Tahap I	110
6.1.4 <i>Testing</i> Tahap I	110
6.1.5 <i>Planning</i> dan <i>Design</i> Tahap II.....	111
6.1.6 <i>Coding</i> Tahap II.....	111
6.1.7 <i>Testing</i> Tahap II.....	111
6.2 Pengujian Sistem	112
6.2.1 Hasil pengujian	112
6.2.2 Hasil dan Pembahasan Alpa	112
6.2.3 Hasil dan Pembahasan Beta.....	112
BAB VII PENUTUP	119
7.1 Kesimpulan	119
7.2 Saran	120

DAFTAR PUSTAKA 121
LAMPIRAN 123



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Extreme Programming Procces (Pressman,2010).....	18
Gambar 2.2 S krip Program Hello World Menggunakan PHP	19
Gambar 2.3 Simbol <i>Usecase</i>	24
Gambar 2.4 Actor Rule	24
Gambar 4.1 Diagram <i>Usecase</i> Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Tahap I	35
Gambar 4.2 Diagram Aktivitas Login Admin.....	38
Gambar 4.3 Diagram Aktivitas Login Member	38
Gambar 4.4 Diagram Aktivitas Kelola Pemesanan.....	39
Gambar 4.5 Diagram Aktivitas Kelola Penjualan.....	39
Gambar 4.6 Diagram Aktivitas Kelola Transaksi	40
Gambar 4.7 Diagram Aktivitas Kelola Pelanggan.....	40
Gambar 4.8 Diagram Aktivitas Manajemen Oleh-oleh	41
Gambar 4.9 Diagram Aktivitas Manajemen Kategori	42
Gambar 4.10 Diagram Aktivitas Manajemen Ongkos Kirim	43
Gambar 4.11 Diagram Aktivitas Manajemen Profil Toko.....	44
Gambar 4.12 Diagram Aktivitas Manajemen Cara Pembelian.....	44
Gambar 4.13 Diagram Aktivitas Manajemen Pesan / Kontak	45
Gambar 4.14 Diagram Aktivitas Daftar <i>Member</i>	45
Gambar 4.15 Diagram Aktivitas Lihat Info Detail	45

Gambar 4.16 Diagram Aktivitas Pemesanan	46
Gambar 4.17 Diagram Aktivitas Pengiriman Sesuai Data Diri Pelanggan.....	47
Gambar 4.18 Diagram Aktivitas Pengiriman Dikirim Atas Nama Orang Lain	44
Gambar 4.19 Diagram Aktivitas Keranjang Belanja	44
Gambar 4.20 Diagram Aktivitas Kontak / Pesan	48
Gambar 4.18 Relasi Antar Tabel.....	56
Gambar 4.19 Rancangan Antarmuka Halaman Login Admin	59
Gambar 4.20 Rancangan Antarmuka Dashbord Admin	60
Gambar 4.21 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Pemesanan.....	61
Gambar 4.22 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Penjualan.....	61
Gambar 4.23 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Transaksi	62
Gambar 4.24 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Pelanggan	63
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Oleh-oleh.....	63
Gambar 4.26 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Kategori.....	64
Gambar 4.27 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Ongkos Kirim.....	64
Gambar 4.28 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Profil Toko	65
Gambar 4.29 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Cara Pembelian	66
Gambar 4.30 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Pesan	67
Gambar 4.31 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Ganti Password	67
Gambar 4.32 Rancangan Antarmuka Halaman Login Member.....	68
Gambar 4.33 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Member	69

Gambar 4.34 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	69
Gambar 4.35 Rancangan Antarmuka Halaman Tentang.....	70
Gambar 4.36 Rancangan Antarmuka Halaman Cara Pembelian	70
Gambar 4.37 Rancangan Antarmuka Halaman Produk	71
Gambar 4.38 Rancangan Antarmuka Halaman Kontak.....	72
Gambar 4.39 Rancangan Antarmuka Halaman Pesan Produk.....	72
Gambar 4.40 Rancangan Antarmuka Form Pengiriman Alamat berbeda.....	73
Gambar 4.41 <i>Usecase</i> Diagram Sistem Informasi Pemesanan Tahap II	75
Gambar 4.42 Diagram Aktivitas Laporan Penjualan	70
Gambar 4.43 Diagram Aktivitas Konfirmasi Pembayaran	77
Gambar 4.44 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan.....	78
Gambar 4.45 Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	78
Gambar 5.1 Tabel Admins	80
Gambar 5.2 Tabel Hubungi.....	80
Gambar 5.3 Tabel Kabupaten	81
Gambar 5.4 Tabel Kategori.....	81
Gambar 5.5 Tabel Modul	82
Gambar 5.6 Tabel Ongkir	82
Gambar 5.7 Tabel Orders	83
Gambar 5.8 Tabel Orders_temp.....	83
Gambar 5.9 Tabel Pelanggan	84

Gambar 5.10 Tabel Provinsi	84
Gambar 5.11 Tabel Produk	85
Gambar 5.12 Tabel Transaksi	86
Gambar 5.13 Halaman Login Admin.....	87
Gambar 5.14 Halaman Dashbord Admin.....	87
Gambar 5.15 Halaman Admin Pemesanan	88
Gambar 5.16 Halaman Admin Penjualan.....	89
Gambar 5.17 Halaman Admin Transaksi.....	89
Gambar 5.18 Halaman Admin Pelanggan.....	90
Gambar 5.19 Halaman Admin Oleh-oleh	91
Gambar 5.20 Halaman Admin Kategori	91
Gambar 5.21 Halaman Admin Ongkos Kirim	92
Gambar 5.22 Halaman Admin Profil Toko.....	92
Gambar 5.23 Halaman Admin Cara Pembelian.....	93
Gambar 5.24 Halaman Admin Pesan	93
Gambar 5.25 Halaman Admin Ganti Password	94
Gambar 5.26 Halaman Login Member	95
Gambar 5.27 Halaman Daftar Member.....	95
Gambar 5.28 Halaman Utama.....	96
Gambar 5.29 Halaman Tentang	97
Gambar 5.30 Halaman Cara Pembelian	98

Gambar 5.31 Halaman Produk.....	99
Gambar 5.32 Halaman Kontak.....	99
Gambar 5.33 Halaman Pesan Produk	101
Gambar 5.34 Halaman Pemilihan Pengiriman.....	102
Gambar 5.35 Halaman Diterima Atas Nama Orang Lain	102
Gambar 5.36 Halaman Konfirmasi Pembayaran	103
Gambar 5.37 Halaman Admin Laporan penjualan	104
Gambar 5.38 Validasi Login	105



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	11
Tabel 2.2 Tipe Data.....	20
Tabel 2.3 Jenis Relationship Pada Usecase.....	24
Tabel 2.4 Simbol-simbol Activity Diagram.....	25
Tabel 2.5 Perbandingan Berbagai metode Pengembangan Sistem	26
Tabel 4.1 Tabel Admins.....	49
Tabel 4.2 Tabel Hubungi.....	49
Tabel 4.3 Tabel Hubungi.....	49
Tabel 4.4 Tabel Kabupaten	50
Tabel 4.5 Tabel Kategori.....	50
Tabel 4.6 Tabel Modul.....	51
Tabel 4.6 Tabel Ongkir	51
Tabel 4.7 Tabel Orders.....	52
Tabel 4.8 Tabel Orders_temp.....	53
Tabel 4.9 Tabel Pelanggan.....	53
Tabel 4.10 Tabel Produk.....	54
Tabel 4.11 Tabel Provinsi	55
Tabel 4.12 Tabel Transaksi.....	55
Tabel 5.1 Rencana Pengujian Alpha Website <i>Administrator</i>	106
Tabel 5.2 Rencana Pengujian Website <i>Member</i>	106

Tabel 5.3 Rencana Pengujian Fungsionalitas Website <i>Administrator</i>	107
Tabel 5.4 Rencana Pengujian Fungsionalitas Website <i>Member</i>	108
Tabel 5.5 Rencana Pengujian <i>Usability</i> Website <i>Administrator</i>	108
Tabel 5.6 Rencana Pengujian <i>Usability</i> Website <i>Member</i>	109
Tabel 6.1 Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem (<i>Admin</i>).....	112
Tabel 6.2 Hasil Pengujian <i>Usability</i> Sistem (<i>Admin</i>).....	113
Tabel 6.3 Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem (<i>Member</i>).....	114
Tabel 6.4 Hasil Pengujian <i>Usability</i> Sistem (<i>Member</i>).....	114
Tabel 6.5 Hasil Setiap Tahapan	117

Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul dengan Metode *Extreme Programming*

Fitria Harumsari

NIM. 11651105

INTISARI

Pesatnya pertumbuhan Ilmu Pengetahuan Teknologi (IPTEK) khususnya dibidang komputer di setiap aspek kehidupan menghasilkan sistem informasi yang saat ini menjadi lebih mudah diakses menggunakan jaringan internet. Salah satu daerah yang bisa dimanfaatkan untuk menggunakan sistem ini ialah Gunungkidul. Daerah ini memiliki makanan khas yang selalu diminati dari warga Gunungkidul maupun daerah lain. Pengembangan sistem ini dapat mengubah strategi pemasaran yang berbeda untuk lebih bisa mendatangkan banyak pelanggan dan dapat membantu warga Gunungkidul yang merantau merasakan makanan khas daerahnya tersebut dengan cara memesan melalui sistem informasi pemesanan.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Extreme Programming*. Metode ini mengutamakan klien sebagai seorang narasumber yang mengerti tentang sistem yang akan dibuat, dari klien tersebut akan diperoleh *user story*. Tahapan-tahapan dalam metode ini antara lain: *planning, design, coding* dan *testing*. Selain itu, sistem informasi ini didesain dengan konsep UML (*Unified Modelling Language*) dan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang berbasis *web* dan menggunakan MySQL sebagai manajemen *database*-nya.

Pengujian pada sistem ini menggunakan pengujian alpha dan beta. Pengujian alpha menunjukkan bahwa secara keseluruhan sistem yang dibangun dapat dikatakan berhasil atau diterima., karena secara fungsional sistem sudah dapat berjalan seperti yang diharapkan. Sedangkan pengujian beta dilakukan terhadap 25 responden, pengujian terdiri dari pengujian fungsionalitas administrator 100% dan pengujian *usability* 55 %. Untuk pengujian fungsionalitas sistem 100% dan pengujian *usability* 70,83 %.

Kata Kunci: *Extreme Programming, MySQL, Online, PHP, Sistem Informasi Pemesanan, Teknologi, UML, Usability, User story*

THE DESIGN OF INFORMATION SYSTEM FOR ORDERING SPECIAL FOOD GIFTS OF GUNUNGKIDUL WITH EXTREME PROGRAMMING METHODS

Fitria Harumsari

NIM. 11651005

ABSTRACT

The rapid growth of science in technology, especially on the field of computer in the every aspect of life, produces system of information which now becomes easier to be accessed using internet. One of the regions which can be utilized for using this system is Gunungkidul. This region has special food which is loved by many people of Gunungkidul or people from other region. The development of this system can change the marketing strategy in different way for getting more customers and being used for helping people of Gunungkidul who wander to taste the special food from their hometown by ordering through information system for ordering.

The method of developing system which is used in this research is the Extreme Programming. This method prioritizes clients as the source person who knows about system which will be created, and the userstory will be acquired from those clients. The steps in this method are: *planning, designing, coding, and testing*. Additionally, this information system is designed with UML concept (Unified Modeling Language) and is developed using PHP programming language based on web and also uses the MySQL as the database management.

The test in this system uses the alpha and beta testing. The alpha test shows that, overall, system which is developed can be considered as successful and achieved, because functionally, the system has run in accordance with the expectation. Whereas, the beta test is done with 25 respondents, and the test is divided by functionality administrator test which is 100% and usability test which is 55%. For the functionality system which, the result is 100% and for the usability test, the result is 70,83 %.

Keywords: Extreme Programming, Information System for Ordering ,MySQL, Online, PHP, Technology, UML, Usability, User Story.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya sistem informasi saat ini, banyak informasi pada organisasi yang ingin mencapai tahap sistem informasi secara cepat, relevan dan akurat. Namun tidak semua sistem informasi yang dibutuhkan, berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsi yang dibuat. Pesatnya pertumbuhan Ilmu Pengetahuan Teknologi (IPTEK) khususnya dibidang komputer di setiap aspek kehidupan dalam penggunaan teknologi komputer dan teknologi komunikasi yang menghasilkan sebuah penggabungan sistem informasi yang saat ini menjadi lebih mudah diakses tanpa mengenal adanya batasan waktu dan jarak dengan menggunakan jaringan internet. Model penjualan atau bisnis juga ikut terpengaruh dari perkembangan IPTEK tersebut, terlebih dengan pesatnya pertumbuhan penggunaan internet di berbagai belahan dunia khususnya negara-negara berkembang.

Salah satu bisnis yang menjadi *trend* baru dimasyarakat sekarang ini adalah dalam bidang pemesanan (reservasi) *online* sehingga memunculkan bentuk model toko-toko *virtual*, salah satu bentuk usaha dari para pebisnis *online* adalah memberikan fasilitas dan pelayanan yang memuaskan terhadap pelanggan, untuk mewujudkan hal tersebut dibutuhkan kualitas pelayanan yang baik. Dalam mencapai tujuan tersebut tentu akan menghadapi sebuah permasalahan untuk

mencapainya. Sehingga usaha dagang tersebut harus memperkuat strategi pelayanan dengan menetapkan suatu sistem pelayanan dengan menggunakan sistem manajemen pengolahan data yang baik dan benar agar dapat memperoleh hasil yang diinginkan.

Sejauh ini masih banyak toko-toko biasa yang menjual oleh-oleh khas daerahnya dengan cara biasa atau promosi dari mulut ke mulut dan menggunakan media brosur, sehingga jangkauan promosi dan penjualan masih terbatas dan belum meluas. Kendala lain yang dialami oleh toko penjualan oleh-oleh makanan khas daerah adalah ketatnya persaingan antar sesama toko penjualan oleh-oleh makanan khas daerah dan ramennya pembeli hanya waktu-waktu tertentu ialah pada saat lebaran dan liburan. Dan seiring berjalannya waktu banyak orang yang merantau dan merindukan makanan khas dari daerah aslinya. Salah satu daerah tersebut ialah Gunungkidul. Gunungkidul terkenal dengan orang-orangnya yang banyak merantau ke luar daerah untuk bekerja karena minimumnya lahan kerja di Gunungkidul. Di perantauan banyak orang Gunungkidul yang meminta kiriman dari keluarganya karena ingin merasakan kembali makanan khas Gunungkidul tersebut. Hal ini harus dimanfaatkan oleh penjual toko oleh-oleh makanan khas Gunungkidul untuk memilih strategi pemasaran yang berbeda dan yang dapat menjangkau luas pemasarannya sehingga dapat mendatangkan banyak pelanggan baru. Ika sari merupakan salah satu industri rumahan yang bergerak di bidang penjualan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul yang akan menggunakan teknologi dalam hal strategi pemasaran dan penjualannya. Untuk itu dibutuhkan sebuah aplikasi *web* berupa *website* pemesanan yang mampu memberikan

pelayanan pemesanan secara *online* dan informasi-informasi mengenai produk kepada pelanggan dengan cepat melalui teknologi jaringan internet. Dengan adanya *website* pemesanan pelanggan bisa melakukan pemesanan dan pembelian secara *online*, fasilitas yang dapat dimiliki sebuah *website* pemesanan adalah adanya fitur mengirim pesan dari member kepada admin secara *online*.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka dalam pemesanan makanan khas Gunungkidul dapat dilakukan secara *online* tanpa harus pulang ke Gunungkidul terlebih dahulu. Oleh karena itu, penulis berusaha merancang sistem informasi untuk reservasi dan mengangkatnya menjadi sebuah penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Oleh-Oleh Makanan Khas Gunungkidul menggunakan Metode *Extreme Programming*” yang bertujuan untuk membantu penyampaian informasi berupa katalog produk *online* serta pembuatan sistem informasi mengenai pemesanan *online*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang *website* toko *online* yang sederhana dan ringan namun dapat memenuhi kebutuhan pengguna .
2. Bagaimana membangun *website* toko *online* agar dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan dan transaksi jual beli makanan khas Gunungkidul.
3. Bagaimana menerapkan metode *extreme programming* dalam merancang

dan membangun sistem informasi pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi pemesanan makanan khas Gunungkidul menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL untuk pembuatan database.
2. Sistem yang akan diakses adalah sistem pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul yang menyediakan informasi nama makanan ,harga dan pemesanan.
3. Menggunakan metode *Extreme Programing* untuk merancang dan membangun sistem informasi pemesanan makanan khas Gunungkidul.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang website toko *online* yang sederhana dan ringan namun dapat memenuhi kebutuhan pengguna.
2. Membangun website toko *online* agar dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan dan transaksi jual beli makanan khas Gunungkidul.
3. Menerapkan metode *extreme programming* dalam merancang dan membangun sistem informasi pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Memberi kemudahan terhadap konsumen untuk memesan makanan khas Gunungkidul.
2. Memberi keefisienan waktu konsumen dalam memenuhi kebutuhan.

1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian yang berhubungan dengan rancang bangun sistem informasi pemesanan oleh-oleh makanan sudah pernah dilakukan sebelumnya, namun penelitian mengenai pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul menggunakan metode *Extreme Programming* belum pernah dilakukan sebelumnya terutama di lingkungan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan yang telah dilakukan selama pengembangan sistem informasi pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul, maka dapat diambil kesimpulan bahwa peneliti berhasil:

1. Merancang website toko *online* yang sederhana dan ringan namun dapat memenuhi kebutuhan pengguna.
2. Membangun website toko *online* agar dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan dan transaksi jual beli makanan khas Gunungkidul.
3. Menerapkan metode *extreme programming* dalam merancang dan membangun sistem informasi pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul.

Dari hasil kuisisioner yang telah dilakukan oleh penulis yang melibatkan 25 responden, diketahui bahwa pengujian fungsionalitas sistem dengan presentase 100% responden mengatakan sudah berjalan dengan baik, dan 0% responden tidak berjalan dengan baik. Sedangkan dalam pengujian *usability admin* dan sistem dapat diperoleh sebanyak 40% dan 40% responden menyatakan sangat setuju, 15 % dan 70,83% responden menyatakan setuju, 4,16% dan 15% responden menyatakan netral, 0% dan 0% responden menyatakan tidak setuju.

7.2 Saran

Sistem informasi pemesanan oleh-oleh makanan khas Gunungkidul ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem selanjutnya, maka penulis menyarankan beberapa hal, diantaranya:

1. Perlu adanya layanan *chatting* antar *member* dengan admin agar dapat berkomunikasi langsung.
2. Perlu adanya cetak pemesanan (*download*) agar *member* mudah mengingat pemesanan.
3. Perlu adanya cetak laporan keuangan (*download*) agar admin lebih mudah dalam melaporkan keuangan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim.,2015, *Pengertian MySQL*. Retrieved from: <http://id.wikipedia.org/wiki/MySql>. Diakses: 30 Juni 2015.
- Aschari, Gunawan., 2014, *Rancang Bangun Sistem Informasi Perencanaan Menu Makanan Berdasarkan Kebutuhan Energi Berbasis Android dengan Metode Pengembangan Extreme Programming*. Surabaya:Universitas Airlangga.
- Booch, & dkk. 2005. *The Unifed Modeling Language user Guide* (2nd ed). New York: Addison-Wesley.
- Dennis, & dkk. 2005. *System Analysis and Design with UML Version 20 : An Object-Oriented Approach*. New York: John Wiley.
- Ellsworth, Jill H and Mathew V.Ellsworth. 1995. *Pemasaran Di Internet*. Jakarta. Terjemahan Yulianto Guasindo.
- Fathansyah. 2002. *Basis Data*. Bandung.Informatika
- Fauzan, Reza., 2008, *Perancangan Sistem Pemesanan Produk Berbasis Web Pada CV. Hanif Niaga Group*.Jakarta:UIN Syarif Hidayatullah.
- Ferdiana, R. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak yang Dinamis dengan Global Extreme Programing*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Hariyanto, B. 2004. *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Hermawan, J. 2005. *Analisa Desain & Pemrograman Berorientasi Objek dengan UML dan Visual Basic*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Jogiyanto. 2005. *Sistem Teknologi Informasi* (Edisi III). Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kadir, A. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kristanto, Adri. 2007. *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Klaten: Gava Media.
- Mulyadi. 1997. *Sistem Informasi*. Jakarta. Salemba Empat.
- Nugraha, Angger., 2014, *Rancang Bangun E-marketplace Peminjaman Dan Penyewaan Barang Menggunakan Model Pengembangan Extreme Programming*.Yogyakarta:UIN Sunan Kalijaga.
- Nugroho, A. 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- Nursiyanta, Pulung., 2013, *Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Pasien oleh Perawat Komunitas Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Android*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Presman, R. S. 2010. *Software Engineering a Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.
- Setyawan, Dedi., 2014, *Rancang Bangun Sistem Informasi Surat UIN Sunan Kalijaga Menggunakan Pendekatan Agile Process dengan Model Extreme Programming*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Sidiq, Abdul., 2013, *Rancang bangun Sistem Administrasi Beasiswa UIN Sunan Kalijaga Menggunakan Pendekatan Agile Proses dengan Model Extreme Programming*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Witarto. 2004. *Memahami Sistem Informasi (Pendekatan Praktis Rekayasa Sistem Informasi Melalui kasus-kasus Sistem Informasi di Sekitar kita)*. Bandung.

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 20

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 19

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 18

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik	✓				
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan	✓				
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 17

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik	✓				
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan	✓				
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 16

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai

menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah member melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah member melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah member menghubungi admin melalui online.		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 16

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 14

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik	✓				
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan	✓				
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 13

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik	✓				
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan	✓				
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 12

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan	✓				
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan	✓				
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # II

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 10

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan	✓				
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 9

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 8

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .	✓				

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 7

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	<input checked="" type="checkbox"/>	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	<input checked="" type="checkbox"/>	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	<input checked="" type="checkbox"/>	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	<input checked="" type="checkbox"/>	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	<input checked="" type="checkbox"/>	
7	Sistem dapat mengirim pesan	<input checked="" type="checkbox"/>	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	<input checked="" type="checkbox"/>	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Tampilan sistem sederhana		<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Tampilan sistem menarik		<input checked="" type="checkbox"/>			
4	Sistem dapat mempermudah member melakukan pemesanan		<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Sistem dapat mempermudah member melakukan konfirmasi pemesanan		<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Sistem dapat mempermudah member menghubungi admin melalui online.		<input checked="" type="checkbox"/>			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 6

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik	✓				
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 5

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana		✓			
3	Tampilan sistem menarik			✓		
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden #4

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 3

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan	✓				
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan	✓				
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 2

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti		✓			
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan		✓			
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden #1

1. Tes Fungsionalitas Sistem

Berilah tanda Check (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan form daftar member	✓	
3	Sistem dapat menampilkan daftar produk	✓	
4	Sistem dapat menampilkan informasi profil	✓	
5	Sistem dapat menampilkan informasi cara pembelian	✓	
6	Sistem dapat melakukan pemesanan produk	✓	
7	Sistem dapat mengirim pesan	✓	
8	Sistem dapat melakukan konfirmasi pembayaran	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Tampilan sistem menarik		✓			
4	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan pemesanan	✓				
5	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> melakukan konfirmasi pemesanan		✓			
6	Sistem dapat mempermudah <i>member</i> menghubungi admin melalui <i>online</i> .		✓			

2. Tes Usabilitas Sistem(Admin)

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti			✓		
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Sistem dapat mempermudah admin mengelola data sistem pemesanan		✓			
4	Sistem dapat mempermudah monitoring pemesanan produk.			✓		



Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 5

1. Tes Fungsionalitas Sistem(Admin)

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan TIDAK jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan informasi pemberitahuan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan informasi penjualan	✓	
4	Sistem dapat mengubah status pemesanan	✓	
5	Sistem dapat menghapus pemesanan	✓	
6	Sistem dapat mengkonfirmasi pemesanan	✓	
7	Sistem dapat mengubah transaksi	✓	
8	Sistem dapat menghapus transaksi	✓	
9	Sistem dapat menghapus pelanggan	✓	
10	Sistem dapat menambahkan kategori	✓	
11	Sistem dapat menghapus kategori	✓	
12	Sistem dapat menambahkan ongkos kirim	✓	
13	Sistem dapat menghapus ongkos kirim	✓	
14	Sistem dapat melakukan kelola profil toko, cara pembelian, ganti password.	✓	
15	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem(Admin)

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Sistem dapat mempermudah admin mengelola data sistem pemesanan	✓				
4	Sistem dapat mempermudah monitoring pemesanan produk.	✓				



Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden #4

1. Tes Fungsionalitas Sistem(Admin)

Berilah tanda Check (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan informasi pemberitahuan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan informasi penjualan	✓	
4	Sistem dapat mengubah status pemesanan	✓	
5	Sistem dapat menghapus pemesanan	✓	
6	Sistem dapat mengkonfirmasi pemesanan	✓	
7	Sistem dapat mengubah transaksi	✓	
8	Sistem dapat menghapus transaksi	✓	
9	Sistem dapat menghapus pelanggan	✓	
10	Sistem dapat menambahkan kategori	✓	
11	Sistem dapat menghapus kategori	✓	
12	Sistem dapat menambahkan ongkos kirim	✓	
13	Sistem dapat menghapus ongkos kirim	✓	
14	Sistem dapat melakukan kelola profil toko, cara pembelian, ganti password.	✓	
15	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem(Admin)

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti			✓		
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Sistem dapat mempermudah admin mengelola data sistem pemesanan		✓			
4	Sistem dapat mempermudah monitoring pemesanan produk.			✓		



Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 3

1. Tes Fungsionalitas Sistem(Admin)

Berilah tanda Check () pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. YA jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan informasi pemberitahuan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan informasi penjualan	✓	
4	Sistem dapat mengubah status pemesanan	✓	
5	Sistem dapat menghapus pemesanan	✓	
6	Sistem dapat mengkonfirmasi pemesanan	✓	
7	Sistem dapat mengubah transaksi	✓	
8	Sistem dapat menghapus transaksi	✓	
9	Sistem dapat menghapus pelanggan	✓	
10	Sistem dapat menambahkan kategori	✓	
11	Sistem dapat menghapus kategori	✓	
12	Sistem dapat menambahkan ongkos kirim	✓	
13	Sistem dapat menghapus ongkos kirim	✓	
14	Sistem dapat melakukan kelola profil toko, cara pembelian, ganti password.	✓	
15	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem(Admin)

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti			✓		
2	Tampilan sistem sederhana			✓		
3	Sistem dapat mempermudah admin mengelola data sistem pemesanan		✓			
4	Sistem dapat mempermudah monitoring pemesanan produk.			✓		



Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 2

1. Tes Fungsionalitas Sistem(Admin)

Berilah tanda Check (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan informasi pemberitahuan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan informasi penjualan	✓	
4	Sistem dapat mengubah status pemesanan	✓	
5	Sistem dapat menghapus pemesanan	✓	
6	Sistem dapat mengkonfirmasi pemesanan	✓	
7	Sistem dapat mengubah transaksi	✓	
8	Sistem dapat menghapus transaksi	✓	
9	Sistem dapat menghapus pelanggan	✓	
10	Sistem dapat menambahkan kategori	✓	
11	Sistem dapat menghapus kategori	✓	
12	Sistem dapat menambahkan ongkos kirim	✓	
13	Sistem dapat menghapus ongkos kirim	✓	
14	Sistem dapat melakukan kelola profil toko, cara pembelian, ganti password.	✓	
15	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan	✓	

2. Tes Usabilitas Sistem(Admin)

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Fitur sistem mudah dimengerti	✓				
2	Tampilan sistem sederhana	✓				
3	Sistem dapat mempermudah admin mengelola data sistem pemesanan	✓				
4	Sistem dapat mempermudah monitoring pemesanan produk.	✓				



Kuisisioner Pengujian Sistem Informasi Pemesanan

Oleh-oleh Makanan Khas Gunungkidul

Responden # 1

1. Tes Fungsionalitas Sistem(Admin)

Berilah tanda Check (✓) pada pilihan yang menurut anda paling sesuai menggambarkan fungsi sistem. **YA** jika data yang ditampilkan merupakan data yang sesuai untuk pernyataan tersebut, dan **TIDAK** jika data yang ditampilkan sangat tidak sesuai untuk pernyataan tersebut.

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan form login	✓	
2	Sistem dapat menampilkan informasi pemberitahuan	✓	
3	Sistem dapat menampilkan informasi penjualan	✓	
4	Sistem dapat mengubah status pemesanan	✓	
5	Sistem dapat menghapus pemesanan	✓	
6	Sistem dapat mengkonfirmasi pemesanan	✓	
7	Sistem dapat mengubah transaksi	✓	
8	Sistem dapat menghapus transaksi	✓	
9	Sistem dapat menghapus pelanggan	✓	
10	Sistem dapat menambahkan kategori	✓	
11	Sistem dapat menghapus kategori	✓	
12	Sistem dapat menambahkan ongkos kirim	✓	
13	Sistem dapat menghapus ongkos kirim	✓	
14	Sistem dapat melakukan kelola profil toko, cara pembelian, ganti password.	✓	
15	Sistem dapat menampilkan laporan penjualan	✓	