

**PENGEMBANGAN SISTEM EVALUASI PELAKSANAAN TUGAS WALI  
KELAS *ONLINE* DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*  
PADA KONSORSIUM YAYASAN MULIA**

Skripsi  
untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat S-1

Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

**Abdul Wahid**

**09650020**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UIN SUNAN KALIJAGA**

**YOGYAKARTA**

**2016**



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

**PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/3035/2016

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Pengembangan Sistem Evaluasi Pelaksanaan Tugas Wali Kelas *Online* Dengan Metode *Extreme Programming* Pada Konsorsium Yayasan Mulia

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :  
Nama : Abdul Wahid  
NIM : 09650020  
Telah dimunaqasyahkan pada : Selasa, 30 Agustus 2016  
Nilai Munaqasyah : **B**  
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

**TIM MUNAQASYAH :**

Ketua Sidang

Agus Mulyanto, M.Kom  
NIP. 19710823 199903 1003

Penguji I

Sumarsono, M.Kom  
NIP.19710209 200501 1 003

Penguji II

Nurochman, M.Kom  
NIP. 19801223 200901 1 007

Yogyakarta, 31 Agustus 2016  
UIN Sunan Kalijaga  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Dekan



Dr. Murtono, M.Si.  
NIP. 19691212 200003 1 001



## SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp :-

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

*Assalamu'alaikum wr. wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Abdul Wahid

NIM : 09650020

Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Evaluasi Pelaksanaan Tugas Wali Kelas *Online* dengan Metode *eXtreme Programming* pada Konsorsium Yayasan Mulia

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqasyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 23 Agustus 2016

Pembimbing

Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.

NIP. 197108231999031003

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Abdul Wahid  
NIM : 09650020  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Pengembangan Sistem Evaluasi Pelaksanaan Tugas Wali Kelas Online dengan Metode *eXtreme Programming* pada Konsorsium Yayasan Mulia”** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 29 Agustus 2016

Yang Menyatakan,



Abdul Wahid

NIM. 09650020

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur hanya bagi Allah SWT atas segala nikmat dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul **Pengembangan Sistem Evaluasi Pelaksanaan Tugas Wali Kelas *Online* dengan Metode *eXtreme Programming* pada Konsorsium Yayasan Mulia** dengan baik.

Penulisan skripsi ini selain dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program sarjana juga untuk membantu Konsorsium Yayasan Mulia dalam mempermudah pelaksanaan evaluasi tugas-tugas wali kelas di sekolah-sekolah di bawah naungan konsorsium.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu memudahkan dan melancarkan skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Ibu, Bapak, Adik dan Istri yang tak henti-hentinya memberikan do'a, semangat, nasihat, motivasi dan dukungannya.
2. Bapak Prof. Drs. K.H. Yudian Wahyudi, Ph.D., selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga.
3. Bapak Dr. Murtono, M.Si., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga.
4. Bapak Sumarsono, S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga.
5. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom., selaku dosen pembimbing

yang dengan sabar dan sayang memberikan masukan dan arahan selama penyusunan skripsi.

6. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberikan banyak ilmu dan nasihat kepada penulis.
7. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika atas segala bantuan dan dukungannya dalam pelaksanaan skripsi.
8. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu-persatu dalam membantu pelaksanaan dan penyusunan skripsi.

Penulis berharap semoga Allah SWT menerima dan membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan skripsi ini. Semoga ini dapat menjadi pengalaman berharga bagi penulis.

Akhir kata, tak ada gading yang tak retak, oleh karenanya kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak demi kemajuan serta bernilai ibadah dihadapan Allah SWT.

Yogyakarta, 22 Agustus 2016

Penyusun

Abdul Wahid

NIM. 09650020

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Alhamdulillahirrabbi'l'amin.*

Penulisan skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Orang tua tercinta, Bapak Mashudi dan Ibu Poniem di Magetan yang telah menjadi kedua orang tua luar biasa bagi penulis. Cinta kasih, doa ikhlas serta dukungan selalu diberikan kepada penulis dalam berbagai keadaan. Semoga tetap menjadi orang tua yang luar biasa bagi anak-anaknya. tak lupa pula untuk adik tercinta Aminatus Sa'adah.
2. Istri tercinta, Ani Hayah, S.Hum., yang tak henti-hentinya mendorong penulis untuk segera menyelesaikan penelitian ini dan untuk buah hatiku tercinta yang memberikan kekuatan dalam menyelesaikan amanah ini.
3. Bapak Agus Mulyanto, yang telah membimbing dan memberikan motivasi dalam menyelesaikan penelitian ini.
4. Para Kiyai, Ustadz, Ulama, Guru dan Dosen yang telah begitu berjasa kepada penulis. Semoga ilmu yang selama ini penulis terima dapat bermanfaat bagi agama, nusa dan bangsa.
5. Keluarga Besar Nahdlatul Ulama yang telah membesarkan penulis di lingkungan religius yang baik.
6. Teman-teman seprodi, se fakultas, se universitas, sekampung dan se jagat maya yang selama ini secara sadar maupun tidak sadar telah menempeka karakter penulis.
7. SPBA, INKAI, KSR PMI, Sema-F, PPK, KAMMI, LDK, Saka Bhayangkara, Partai Anak Sholeh (PAS) yang telah memberikan banyak

pengalaman berharga.

8. Semua pihak yang mendukung penulis tetapi mungkin penulis lupa untuk mencantumkan namanya. Penulis mohon maaf sebesar – besarnya. Semoga Allah bisa membalas amal kebaikan dan ibadah kalian.





## **Motto:**

*“Sesungguhnya Allah dan malaikat-malaikat-Nya  
bershalawat untuk Nabi. Hai orang-orang yang beriman,  
bershalawatlah kamu untuk Nabi dan ucapkanlah salam  
penghormatan kepadanya.”*

*(QS. Al-Ahzab: 56”)*

*“Kamu adalah sebaik-baik umat yang dilahirkan untuk umat  
manusia, menyuruh kepada yang ma'ruf dan mencegah  
kemungkaran dan kamu beriman kepada Allah.”*

*(QS. Ali Imran: 110)*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
MOTTO .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Landasan Teori .....	7
2.2.1 PHP .....	7
2.2.2 MySQL .....	8
2.2.3 Konsorsium.....	9
2.2.4 System Development Life Cycle (SDLC) .....	9
2.2.4.1 Metodologi Pendekatan Terstruktur .....	9
2.2.4.2 Metodologi Rapid Application Development (RAD) .....	9
2.2.4.3 Metodologi <i>Agile Software Development</i> .....	10
2.2.4.3.1 eXtreme Programming.....	10
2.2.5 Entity Relationship Diagram ( <i>ERD</i> ) .....	13
2.2.6 Unified Modeling Language ( <i>UML</i> ).....	14
2.2.6.1 Use Case Diagram .....	14
2.2.6.2 Activity Diagram.....	16

BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....	18
3.1 Studi Pendahuluan.....	18
3.2 Tahap Pengumpulan Data.....	18
3.3 Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	19
3.4 Metodologi Pengembangan Sistem.....	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	22
4.1 Analisis.....	22
4.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
4.1.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	23
4.1.1.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	23
4.2 Perancangan Sistem.....	24
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	24
4.2.1.1 Use Case Diagram Admin.....	25
4.2.1.2 Use Case Diagram Kepala Sekolah.....	26
4.2.1.3 Use Case Diagram Wali Kelas.....	27
4.2.2 Activity Diagram.....	27
4.2.2.1 Activity Diagram Kepala Unit.....	28
4.2.2.2 <i>Activity Diagram</i> Wali Kelas (Admin).....	29
4.2.2.3 Activity Diagram Unit (Admin).....	29
4.2.2.4 <i>Activity Diagram</i> Kinerja (Admin).....	29
4.2.2.5 <i>Activity Diagram</i> Terbitkan Kinerja.....	30
4.2.2.6 <i>Activity Diagram</i> Laporan Kinerja (Admin dan Kepala Unit)....	31
4.2.2.7 <i>Activity Diagram</i> Wali Kelas (Kepala Unit).....	31
4.2.2.8 <i>Activity Diagram</i> Ubah Target (Kepala Unit).....	31
4.2.2.9 Activity Diagram Isi Evaluasi.....	32
4.2.2.10 Activity Diagram Ubah Password.....	32
4.2.3 Desain <i>Database</i> .....	33
4.2.3.1 Tabel Users.....	33
4.2.3.2 Tabel Unit.....	33
4.2.3.3 Tabel Kepala.....	33
4.2.3.4 Tabel Wali Kelas.....	34
4.2.3.5 Tabel Tarif.....	34
4.2.3.6 Tabel Target.....	34
4.2.3.7 Tabel Terbit.....	35

4.2.3.8	Tabel Kinerja .....	35
4.2.3.9	Tabel Evaluasi .....	36
4.2.4	Desain <i>User Interface</i> .....	36
4.2.4.1	Desain Halaman Login .....	36
4.2.4.2	Desain Welcome Page .....	37
4.2.4.3	Desain Halaman Daftar Evaluasi .....	40
4.2.4.4	Desain Halaman Wali Kelas .....	40
4.2.4.5	Desain Halaman <i>Username</i> .....	42
4.2.4.6	Desain Halaman Kepala Unit .....	42
4.2.4.7	Desain Halaman Unit .....	43
4.2.4.8	Desain Halaman Kinerja .....	44
4.2.4.9	Desain Halaman Terbitkan Kinerja .....	46
4.2.4.10	Desain Halaman Isi Kinerja .....	46
4.2.4.11	Desain Halaman Hasil Kinerja .....	47
4.2.4.12	Desain Form Ubah Password .....	49
4.2.4.13	Desain Form Tambah Wali Kelas .....	49
4.2.4.14	Desain Form Edit Wali Kelas .....	50
4.2.4.15	Desain Form Tambah Kepala Unit .....	51
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		52
5.1	Implementasi .....	52
5.1.1	Implementasi <i>Database</i> .....	52
5.1.2	Implementasi Sistem Evaluasi Pelaksanaan Tugas Wali Kelas .....	52
5.1.2.1	Halaman <i>Login</i> .....	53
5.1.2.2	Halaman Wali Kelas .....	53
5.1.2.3	Halaman Kepala Unit .....	54
5.1.2.4	Halaman Unit .....	54
5.1.2.5	Halaman Kinerja .....	55
5.1.2.6	Halaman Terbitkan Kinerja .....	56
5.1.2.7	Halaman Hasil Kinerja .....	56
5.2	<i>Testing</i> .....	57
5.2.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	57
5.2.2	Pengujian <i>Beta</i> .....	58
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....		62
6.1	Siklus XP Tahap I .....	62

6.1.1	<i>Planning</i> .....	62
6.1.2	<i>Design</i> .....	63
6.1.3	<i>Coding</i> .....	63
6.1.4	<i>Testing</i> .....	63
6.2	Siklus XP Tahap II .....	64
6.2.1	<i>Planning dan Design</i> .....	64
6.2.2	<i>Coding</i> .....	64
6.2.3	<i>Testing</i> .....	64
6.3	Siklus XP Tahap III.....	65
6.3.1	<i>Planning dan Design</i> .....	65
6.3.2	<i>Coding</i> .....	65
6.3.3	<i>Testing</i> .....	65
6.4	Pengujian Sistem .....	65
6.4.1	Hasil Pengujian Fungsionalitas dan <i>Usability</i> Sistem .....	65
6.4.1.1	Hasil dan Pembahasan Pengujian <i>Alpha</i> .....	66
6.4.1.2	Hasil dan Pembahasan Pengujian <i>Beta</i> .....	66
BAB VII PENUTUP .....		69
7.1	Kesimpulan.....	69
7.2	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA .....		70
CURICULUM VITAE.....		72

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>eXxtreme Programming Process</i> .....	12
Gambar 3.1 Artefak Tahapan <i>eXtreme Programming</i> .....	20
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	25
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram Kepala Unit</i> .....	26
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram Wali Kelas</i> .....	27
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Kepala Unit</i> .....	28
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Wali Kelas (Admin)</i> .....	29
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Unit (Admin)</i> .....	29
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Kinerja (Admin)</i> .....	30
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Terbitkan Kinerja</i> .....	30
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Laporan Kinerja (Admin dan Kepala Unit)</i> .....	31
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Wali Kelas (Kepala Unit)</i> .....	31
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Ubah Target (Kepala Unit)</i> .....	32
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Isi Evaluasi</i> .....	32
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Ubah Password</i> .....	32
Gambar 4.14 Desain Halaman Login.....	37
Gambar 4.15 Desain <i>Welcome Page (Admin)</i> .....	38
Gambar 4.16 Desain <i>Welcome Page (Kepala Unit)</i> .....	39
Gambar 4.17 Desain <i>Welcome Page (Wali Kelas)</i> .....	39
Gambar 4.18 Desain Halaman Daftar Evaluasi.....	40
Gambar 4.19 Desain Halaman Wali Kelas (Admin).....	41
Gambar 4.20 Desain Halaman Wali Kelas (Kepala Unit).....	41
Gambar 4.21 Desain Halaman <i>Username</i> .....	42
Gambar 4.22 Desain Halaman Kepala Unit.....	43
Gambar 4.23 Desain Halaman Unit.....	44
Gambar 4.24 Desain Halaman Kinerja (Admin).....	45
Gambar 4.25 Desain Halaman Kinerja (Kepala Unit).....	45
Gambar 4.26 Desain Halaman Terbitkan Kinerja.....	46
Gambar 4.27 Desain Halaman Isi Kinerja.....	47
Gambar 4.28 Desain Halaman Hasil Kinerja (Admin).....	48
Gambar 4.29 Desain Halaman Hasil Kinerja (Kepala Unit).....	48
Gambar 4.30 Desain Form Ubah Password.....	49
Gambar 4.31 Desain Form Tambah Wali Kelas.....	50
Gambar 4.32 Desain Form Edit Wali Kelas.....	50
Gambar 4.33 Desain Form Tambah Kepala Unit.....	51
Gambar 5.1 Implementasi <i>Database</i> .....	52
Gambar 5.2 Halaman <i>Login</i> .....	53
Gambar 5.3 Halaman Wali Kelas.....	54
Gambar 5.4 Halaman Kepala Unit.....	54
Gambar 5.5 Halaman Unit.....	55
Gambar 5.6 Halaman Kinerja.....	55
Gambar 5.7 Halaman Terbit Kinerja.....	56
Gambar 5.8 Halaman Hasil Kinerja.....	57

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	6
Tabel 2.2 Notasi ERD .....	13
Tabel 2.3 Notasi <i>Use Case Diagram</i> .....	15
Tabel 2.4 Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	16
Tabel 4.1 Tabel <i>Users</i> .....	33
Tabel 4.2 Tabel Unit .....	33
Tabel 4.3 Tabel Kepala .....	33
Tabel 4.4 Tabel Wali Kelas.....	34
Tabel 4.5 Tabel Tarif.....	34
Tabel 4.6 Tabel Target .....	34
Tabel 4.7 Tabel Terbit.....	35
Tabel 4.8 Tabel Kinerja.....	35
Tabel 4.9 Tabel Evaluasi.....	36
Tabel 5.1 Tabel Rencana Pengujian Alpha .....	57
Tabel 5.2 Tabel Pengujian <i>Usability</i> Sistem Admin .....	58
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin .....	59
Tabel 5.4 Tabel Pengujian <i>Usability</i> Sistem Kepala Unit.....	59
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem Kepala Unit.....	60
Tabel 5.6 Tabel Pengujian <i>Usability</i> Sistem Wali Kelas .....	60
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem Wali Kelas .....	60
Tabel 6.1 Tabel Daftar Responden.....	65

# PENGEMBANGAN SISTEM EVALUASI PELAKSANAAN TUGAS WALI KELAS *ONLINE* DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* PADA KONSORSIUM YAYASAN MULIA

Abdul Wahid  
11650025

## INTISARI

Pelaksanaan evaluasi kinerja pegawai pada suatu organisasi merupakan suatu keharusan apabila organisasi tersebut menginginkan peningkatan kualitas layanan. Konsorsium Yayasan Mulia yang bergerak di bidang pendidikan juga sangat memperhatikan kinerja pegawainya dengan melakukan evaluasi. Salah satu evaluasi yang telah rutin dilaksanakan adalah evaluasi pelaksanaan tugas-tugas wali kelas. Evaluasi ini dilakukan sebagai bentuk perhatian Konsorsium Yayasan Mulia terhadap pembentukan karakter siswa yang diembankan kepada wali kelas. Pelaksanaan evaluasi selama ini yang secara manual terbukti menghabiskan banyak waktu dan tenaga, untuk itu diperlukan sebuah sistem yang dapat menjadi solusi dari masalah tersebut. Sistem yang akan dibangun merupakan sistem yang pertama sehingga dibutuhkan metode pengembangan yang bersifat luwes terhadap perubahan.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *eXtreme Programming*. Metode ini merupakan bagian *Agile Programming* yang mengedepankan komunikasi yang intens dengan *customer* dalam menentukan kebutuhannya. Tahapan dalam metode ini yaitu *planning*, *design*, *coding* dan *testing*.

Sistem evaluasi pelaksanaan tugas wali kelas yang dikembangkan menjadi jembatan antara wali kelas, kepala sekolah dan Konsorsium Yayasan Mulia. Gambaran sistem secara umum, sistem memiliki tiga kategori user yaitu admin, kepala unit dan wali kelas. Admin dapat mengeluarkan lembar evaluasi dan mengelola kepala unit. Kepala unit dapat mengelola wali kelas dan wali kelas dapat melaporkan kinerjanya.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem yang memberikan kemudahan kepada Konsorsium Yayasan Mulia untuk melakukan evaluasi pelaksanaan tugas wali kelas.

**Kata Kunci** : Evaluasi Kinerja, *eXtreme Programming*, Konsorsium Yayasan Mulia, Sistem Informasi, Wali Kelas.



**DEVELOPMENT OF ONLINE HOMEROOM TEACHER EVALUATION  
SYSTEM WITH EXTREME PROGRAMMING  
AT KONSORSIUM YAYASAN MULIA**

**Abdul Wahid  
11650025**

**ABSTRACT**

Evaluating the performance of employees in an organization is a necessity if the organization seeks improvement of their service quality. Konsorsium Yayasan Mulia working in the field of education is very concerned with evaluating their employee performance. One of the evaluations which have been routinely carried out is evaluation of homeroom teacher performance. This evaluation is done as a form of Konsorsium Yayasan Mulia attention on the student character building. The evaluation has been made manually spend a lot of time and effort, it is necessary for a system that can be the solution of the problem. The system will be built is the first system, that means it requires development method that flexible to changes.

System development method used in this research is eXtreme Programming. This method is part of Agile Programming that emphasizes intense communication with customers to determine their needs. The steps of this method are planning, design, coding and testing.

The homeroom task evaluation system is a bridge between the homeroom teacher, the principal and Konsorsium Yayasan Mulia. General overview of the system, the system has three user level, admin, principal and homeroom teacher. Admin can post an evaluation sheet and manage principal. Principal can manage homeroom teacher and homeroom teacher can report their task performance.

The result of this research is a system that provides convenience to Konsorsium Yayasan Mulia to evaluate the task performance of homeroom teacher.

**Keywords** : eXtreme Programming, Homeroom Teacher, Information Systems, Konsorsium Yayasan Mulia, Performance Evaluation.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Konsorsium Yayasan Mulia merupakan himpunan yayasan-yayasan pendidikan Islam Terpadu di Daerah Istimewa Yogyakarta, meliputi Yayasan Sosial dan Pendidikan Islam Muadz bin Jabal yang menaungi 5 TK Islam Terpadu, Yayasan Sosial dan Pendidikan Islam Luqman al Hakim yang menaungi 2 SD Islam Terpadu, dan Yayasan Pendidikan Islam Abu Bakar yang menaungi 1 SMP Islam Terpadu dan 1 SMA Islam Terpadu. Ketiga yayasan tersebut telah bersepakat untuk mencapai visi misi bersama dan melakukan pengelolaan fungsi-fungsi yayasan secara terpadu.

Konsorsium Yayasan Mulia mengelola kurang lebih 200 pegawai tetap yayasan dan 200 pegawai tidak tetap yang tersebar di 10 unit kerja konsorsium. Dari sekitar 400 pegawai tersebut 90 diantaranya adalah wali kelas. Setiap wali kelas selain berkewajiban melaksanakan tugas-tugas pokok juga memperoleh tugas-tugas tambahan. Tugas tambahan ini dimaksudkan agar wali kelas berlomba-lomba meningkatkan kualitas pelayanannya kepada siswa-siswa yang diasuh. Tugas-tugas tambahan yang dibebankan kepada wali kelas ini dilakukan evaluasi rutin setiap akhir bulan untuk melihat seberapa jauh pencapaian yang telah dilaksanakan. Selama ini evaluasi kinerja dilakukan dengan memberikan lembar kinerja kepada setiap wali kelas untuk diisi setiap hari selama satu bulan.

Lembar kinerja ini pada akhir bulan dikembalikan kepada konsorsium untuk direkap dan dievaluasi. Proses perekapan kertas kinerja ini dilakukan secara manual yaitu dengan memindahkan poin-poin pada kertas kinerja ke dalam *spreadsheet*.

Metode perekapan manual memakan banyak waktu dan tenaga. Karena alasan tersebut perancangan dan pembangunan sebuah sistem yang lebih baik dinyatakan perlu. Dalam hal ini peneliti mengusulkan sebuah sistem yang dapat menjawab masalah tersebut yaitu sistem evaluasi kinerja online. Sistem ini dapat diakses oleh setiap wali kelas sehingga wali kelas cukup memasukkan sendiri kinerjanya ke dalam sistem. Dengan wali kelas memasukkan sendiri kinerjanya ke dalam sistem akan sangat memotong waktu perekapan, sehingga evaluasi dapat dilakukan lebih cepat.

Mengingat pengembangan sistem ini bersifat mendesak dan perubahan yang dibutuhkan begitu cepat, maka perlu sebuah metode yang bersifat terbuka terhadap perubahan kebutuhan yang begitu cepat, dari berbagai metode pengembangan perangkat lunak, metode yang dapat mengakomodasi perubahan kebutuhan yang begitu cepat adalah metode pengembangan *eXtreme Programming*.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis akan mencoba untuk mengembangkan sebuah sistem menggunakan metode *eXtreme Programming* pada sistem evaluasi pelaksanaan tugas wali kelas online.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana mengembangkan sistem *online* yang dimanfaatkan untuk mengevaluasi kinerja wali kelas pada Konsorsium Yayasan Mulia.

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah studi kasus dilakukan di Konsorsium Yayasan Mulia, sistem yang dibangun meliputi proses login, pengelolaan user, pengelolaan kegiatan, pengelolaan evaluasi dan laporan hasil pelaksanaan tugas wali kelas.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem *online* yang dapat digunakan untuk mengevaluasi kinerja wali kelas pada Konsorsium Yayasan Mulia.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini dapat dibagi menjadi beberapa poin berdasarkan pihak-pihak yang terkait dalam pengembangan sistem ini, antara lain:

- a. Konsorsium Yayasan Mulia, sistem ini akan menjadi langkah pertama yang akan mengawali proses *cyberisasi* sistem pada Konsorsium Yayasan Mulia;
- b. Admin Bidang Kepegawaian, mempermudah perekapan dan pelaporan kinerja wali kelas kepada pihak-pihak terkait;

- c. Admin Bidang Keuangan, penyaluran tunjangan gaji dapat dilaksanakan lebih cepat sesuai hasil kinerja wali kelas;
- d. Kepala Sekolah, mempermudah pengawasan pelaksanaan *amanah* yang diembankan kepada wali kelas;
- e. Wali Kelas, sebagai pengingat akan kewajiban seorang wali kelas dan evaluasi pencapaian prestasi masing-masing wali kelas;
- f. Peneliti, memperluas wawasan keilmuan dan mengasah *skill problem solving*;
- g. Peneliti lain/Pengembang, menjadi referensi untuk pengembangan sistem lain yang sejenis.

## **BAB VII**

### **PENUTUP**

#### **7.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan kegiatan yang telah dilakukan selama pengembangan sistem evaluasi pelaksanaan tugas wali kelas online maka dapat diperoleh kesimpulan bahwa penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem dengan model *eXtreme Programming* pada sistem evaluasi pelaksanaan tugas wali kelas *online* pada Konsorsium Yayasan Mulia. Sistem evaluasi pelaksanaan kinerja wali kelas *online* yang dibangun dapat membantu Konsorsium Yayasan Mulia dalam mengelola pelaporan, pengolahan dan pendistribusian data evaluasi kinerja wali kelas.

#### **7.2 Saran**

Sistem evaluasi kinerja wali kelas *online* ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem selanjutnya maka penulis menyarankan beberapa hal, diantaranya:

1. Penggunaan nomor induk pegawai sebagai username sangat dibutuhkan.
2. Sistem diintegrasikan dengan database pegawai.
3. Implementasi sistem pada aplikasi android.

## DAFTAR PUSTAKA

- Awad, M.A. 2005. *A Comparison Between Agile and Traditional Software Development Methodologies*. [Online] Tersedia:  
<http://www.unf.edu/~broggio/cen6940/ComparisonAgileTraditional.pdf>  
Akses 15/4/2015 pukul 08:30.
- Beck, K. 2000. *Extreme Programming explained: embrace change*. USA:  
Addison-Wesley Longman Publishing co.
- Brady, M., & Loonam, J. 2010. *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*.  
Bradford: Emerald Group Publishing.
- Cockburn, Alistair. 2000. *Agile Software Development*. [Online] Tersedia:  
<http://www.snip.gob.ni/xdc/Agile/AgileSoftwareDevelopment.pdf> Akses  
4/3/2015 pukul 11:25.
- Crawford, B., et al.,. *Creative Thinking in eXtreme Programming*. CJICT. Vol.1,  
No.2, (Desember 2013).
- Hariyanto, Bambang. 2004. *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung: Informatika  
Bandung.
- Hunt, J. 2003. *Guide to the Unified Process Featuring UML, Java and Design  
Patterns Second Edition*. New York: Springer.
- Hunt, J. 2006. *Agile Software Construction*. London: Springer.

Iqbal, N. M. (2015). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Order Satoedjari Merch Menggunakan Model eXtreme Programming*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.

Nursiyanta, P. (2014). *Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Pasien oleh Perawat Komunitas Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Android*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.





## CURICULUM VITAE

### Identitas Diri

**Nama** : Abdul Wahid

**Tempat, Tanggal Lahir** : Magetan, 3 Mei 1990

**Kewarganegaraan** : Indonesia

**Agama** : Islam

**Jenis Kelamin** : Laki-laki

**Status Perkawinan** : Menikah

**Tinggi/Berat Badan** : 169 cm/60 kg

**Golongan Darah** : A

**Alamat** : Sumberejo RT/RW 001/005  
Lembeyan Wetan, Lembeyan  
Magetan, Jawa Timur

**Email** : akheed@gmail.com

**Kontak** : +6285725891312



### Riwayat Pendidikan

**1997-2003** : SDN Lembeyan Wetan III

**2003-2006** : SMP Negeri 1 Lembeyan

**2006-2009** : MAN Tempursari Mantingan

**2009-2016** : UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta