

**ANALISIS PENERAPAN METODE FUZZY MULTI ATTRIBUTE DECISION
MAKING PADA SELEKSI PEGAWAI TELADAN DI PT. ASELI DAGADU**

DJOKDJAJA

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

Nurul Zuni Rahmawati

12651079

PRODI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2016



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/3064/2016

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul

: Analisis Penerapan Metode Fuzzy Multi Attribute Decision Making Pada Seleksi Pegawai Teladan di PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nama : Nurul Zuni Rahmawati

NIM : 12651079

Telah dimunaqasyahkan pada : Selasa, 30 Agustus 2016

Nilai Munaqasyah : A

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Dr. Shofwatul 'Uyun, M.Kom
NIP. 19820511 200604 2 002

Penguji I

M. Mustakim, M.T.
NIP. 19790331 200501 1 004

Penguji II

Dr. Bambang Sugiantoro, M.T.
NIP. 19751024 200912 1 002Yogyakarta, 2 September 2016
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
DekanDr. Martono, M.Si.
NIP. 19691212 200003 1 001



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp :-

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : NURUL ZUNI RAHMAWATI

NIM : 12651079

Judul Skripsi : ANALISIS PENERAPAN METODE MULTI ATTRIBUTE
DECISION MAKING PADA SELEKSI PEGAWAI TELADAN DI
PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 23 Agustus 2016

Pembimbing

Dr. Shofwatul Yun, S.T, M.Kom
NIP. 19820511 200604 2 002

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nurul Zuni Rahmawati

NIM : 12651079

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **Analisis Penerapan Metode Fuzzy Multi Attribute Decision Making Pada Seleksi Pegawai Teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diajukan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Juli 2016

Yang Menyatakan,



Nurul Zuni Rahmawati

NIM. 12651079

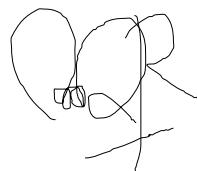
KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil ‘alamin, terimakasih atas keridhoan dari Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan dalam menyelesaikan skripsi untuk mencapai derajat Sarjana S-1 Program Studi Teknik Informatika. Sholawat serta salam dihaturkan kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafaatnya di yaumul kiamah nanti. Halaman ini saya tujuhan kepada berbagai pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam penyelesaian skripsi, adalah sebagai berikut :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran kepada penulis menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Djunaidi dan Ibu Chasanah, dua orang tercinta yang telah melimpahkan doa, segala kasih sayang dan jerih payahnya untuk kelak membuat saya menjadi anak yang sholehah, mandiri dan sukses. Amin.
3. Kakakku tersayang yaitu M. Heri Sulistiyono dan Afifah Rakhmawati yang telah memberikan dukungan, motivasi dan inspirasi bagi penulis untuk mengejar cita-cita penulis.
4. Bapak Prof Drs. KH. Yudian Wahyudi, Ph.D selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
5. Bapak Dr. Murtono, M.Si selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

6. Bapak Sumarsono, S.T, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyarta.
7. Bapak Agus Mulyanto, S.SI, M.Kom selaku dosen pembimbing akademik yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan mengenai bidang akademisi.
8. Ibu Dr. Shofwatul 'Uyun, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan, dukungan dan motivasi kepada penulis demi terselesaiannya penulisan skripsi.
9. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberikan ilmu dalam perkuliahan maupun diluar perkuliahan. Semoga ilmu yang telah diberikan dapat menjadi ilmu yang bermanfaat.
10. PT. Aseli dagadu Djokdja beserta para staf yang telah memberikan keleluasaan kepada penulis untuk melakukan penelitian.
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi ini.

Yogyakarta, 2 September 2016



Penulis

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil ‘alamin, terimakasih atas keridhoan dari Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan dalam menyelesaikan skripsi untuk mencapai derajat Sarjana S-1 Program Studi Teknik informatika. Sholawat serta salam dihaturkan kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-nantikan syafaatnya di yaumul kiamah nanti. Halaman ini saya tujuhan kepada berbagai pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam penyelesaian skripsi, adalah sebagai berikut :

- ❖ Bapak Djunaidi dan Ibu Chasanah, dua orang tercinta yang telah melimpahkan doa, segala kasih sayang dan jerih payahnya untuk kelak membuat saya menjadi anak yang sholehah, mandiri dan sukses. Amin.
- ❖ Kakak- kakakku tercinta, M. Heri Sulistiyono dan Afifah Rahmawati yang telah memberikan motivasi dan semangat agar penulis dapat mewujudkan apa yang telah dicita-citakan.
- ❖ Untuk sahabat-sahabatku yang aku temukan satu per satu, yaitu Ulin, Limmut yang telah menemani dalam suka maupun duka, dan telah menerima apa adanya penulis, terimakasih.
- ❖ Sahabat-sahabatku tercintah yaitu Ulfa, Indah, Kiki, Erin, Lusi, Wiji, Meta, Ripa yang telah menjadi tempat keluh kesah dan kebahagiaan bagi penulis.

- ❖ Untuk Datofa Prasetyo, Alif Aziz, dan 'Afin Hilman Akhyari yang telah memberi pengarahan dan pencerahan ide saat penulis menemui kebuntuan wkwk.
- ❖ Untuk Pak Tulus beserta ibu dan Pak Agung beserta ibu yang telah menjadi orangtua kedua dan ketiga bagi penulis.
- ❖ Untuk teman-teman KKN Dusun Tekik yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada saya terutama untuk genk Alienku tercintaa yang telah menjadi teman tidur sehari-hariku.
- ❖ Semua angkatan Teknik Informatika 2012 khususnya Teknik Informatika Mandiri 2012 (Katak). Terima kasih telah menemani hari-hari dengan kekompakan dan ke-easygoing-an kalian.
- ❖ Almamaterku, Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Sekian halaman persembahan ini saya buat sebagai apresiasi terhadap semua pihak yang mengambil andil dalam penyelesaian skripsi saya. Terima kasih sebanyak-banyaknya saya ucapkan dan mohon maaf apabila ada kesalahan dalam hal penulisan maupun penyampaian.

MOTTO

“Dan manusia hanya memperoleh apa yang telah diusahakannya, dan sesungguhnya usahanya itu kelak akan diperlihatkan (kepadanya), kemudian akan diberi balasan kepadanya dengan balasan yang paling sempurna.”

(An-Najm 39 - 41)

“Bukankah Dia (Allah) yang Mengabulkan (doa) orang yang dalam kesulitan apabila dia berdoa kepada-Nya, dan Menghilangkan kesusahan.”

(An-Naml 62)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBERAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
INTISARI	viii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Keaslian Penelitian.....	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	9

2.2.1 Sumber Daya Manusia	9
2.2.2 Evaluasi Kinerja	10
2.2.3 Logika <i>Fuzzy</i>	11
2.2.4 Himpunan <i>Fuzzy</i>	11
2.2.5 Fungsi Keanggotaan.....	13
2.2.6 <i>Multiple Criteria Decision Making</i> (MCDM).....	17
2.2.7 <i>Fuzzy Multi Attribute Decision Making</i> (FMADM)	18
2.2.8 <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	20
2.2.9 Pemodelan Data	23
2.2.10 Database Management System (DBMS)	33
2.2.11. JDBC TM API	34
2.2.12. <i>Unified Software Process</i> (USDP).....	35
2.2.13 Skala Likert.....	36

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Studi Pendahuluan	37
3.2 Perancangan Model.....	37
3.3 Pengumpulan Data	40
3.4 Metode Pengembangan Sistem	40

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 <i>Requirement Capture and Modelling</i>	42
4.1.1 Gambaran Umum Aplikasi	42
4.1.2 Model <i>Use Case</i>	43
4.2 <i>Requirement Analysis</i>	46

4.3 Class Design	54
4.4 Interface Design.....	57
4.5 Data Management Design	64
4.6 Construction (Pengembangan).....	72
4.6.1 Struktur Direktori File.....	72
4.6.2 Implementasi Koneksi MySQL dengan Java.....	74
4.6.3 Implementasi <i>Class-class</i>	75
4.6.4 Implementasi Sistem Seleksi	76
4.6.5 Implementasi Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW).....	77
4.6.6 Implementasi <i>User Interface</i>	80
4.7 Testing.....	90
4.7.1 Pengujian implementasi metode SAW terhadap sistem seleksi.....	90
4.7.2 Pengujian Sistem.....	100

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	114
5.2 Saran	114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

CURRICULUM VITAE

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2.2 Himpunan <i>crisp</i> set suhu dan tiga fuzzy set dingin, hangat dan panas.....	12
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>class diagram</i>	26
Tabel 2.4 Simbol-simbol diagram <i>use case</i>	28
Tabel 2.5 Simbol-simbol diagram aktivitas	30
Tabel 3.1 Tabel Alternatif SPK.....	38
Tabel 3.2 Tabel Kriteria SPK.....	39
Tabel 3.3 Tabel Bobot Kriteria SPK.....	39
Tabel 4.1 Definisi aktor <i>use case</i>	47
Tabel 4.2 Tabel “login”.....	66
Tabel 4.3 Tabel “pegawai”.....	67
Tabel 4.4 Tabel “kriteria”	67
Tabel 4.5 Tabel “bobot_preferensi”.....	68
Tabel 4.6 Tabel “bobot_kriteria”	68
Tabel 4.7 Tabel “periode”	69
Tabel 4.8 Tabel “kriteria_perperiode”	70
Tabel 4.9 Tabel “data_mentah”.....	70
Tabel 4.10 Tabel Nilai Hubungan Pegawai dengan Kriteria	79
Tabel 4.11. Kriteria Penilaian Sistem Seleksi Pegawai Teladan	100

Tabel 4.12 Bobot Preferensi.....	93
Tabel 4.13 Bobot Kriteria	93
Tabel 4.14 Data Nilai Awal Seleksi.....	93
Tabel 4.15 Data Bobot Kriteria Hasil Konversi.....	94
Tabel 4.15 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem	109
Tabel 4.16 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem	101
Tabel 4.17 Tabel Hasil Pengujian <i>Interface</i> Sistem.....	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Representasi Linier Naik	13
Gambar 2.2 Representasi Linear Turun	14
Gambar 2.3 Representasi Kurva Segitiga	14
Gambar 2.4 Grafik Fungsi Keanggotaan Himpunan <i>Fuzzy</i>	15
Gambar 2.5 Representasi Kurva Trapesium	15
Gambar 2.6 Representasi Kurva Bentuk Bahu	16
Gambar 3.1 Skema Rancangan Model Sistem.....	38
Gambar 4.1 Alur Proses Sistem	43
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Seleksi Pegawai Teladan.....	44
Gambar 4.3 <i>Use Case</i> Kelola Data Master	45
Gambar 4.4 <i>Use Case</i> Data Seleksi.....	45
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Login.....	47
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Atur User	48
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pegawai	49
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Kriteria.....	49
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Bobot Preferensi	50
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Bobot Kriteria.....	51
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Periode.....	51
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Daftar Kriteria Per Periode ...	52
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Kelola Bobot Kriteria Per Pegawai	53

Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Seleksi	54
Gambar 4.15 <i>Class Diagram</i> Sistem Seleksi Pegawai Teladan.....	55
Gambar 4.16 Desain <i>Interface</i> Halaman Login	56
Gambar 4.17 Desain <i>Interface</i> Halaman Utama	57
Gambar 4.18 Desain <i>Interface</i> Halaman Tambah User	58
Gambar 4.19 Desain <i>Interface</i> Halaman Edit Info.....	58
Gambar 4.20 Desain <i>Interface</i> Halaman Reset Password User	59
Gambar 4.21 Desain <i>Interface</i> Halaman Kelola Data Pegawai	59
Gambar 4.22 Desain <i>Interface</i> Halaman Kelola Kriteria.....	60
Gambar 4.23 Desain <i>Interface</i> Halaman Kelola Bobot Preferensi	61
Gambar 4.24 Desain <i>Interface</i> Halaman Bobot Kriteria.....	61
Gambar 4.25 Desain <i>Interface</i> Halaman Kelola Periode	62
Gambar 4.26 Desain <i>Interface</i> Kelola Daftar Kriteria Per Periode	62
Gambar 4.27 Desain <i>Interface</i> Halaman Bobot Kriteria Pegawai	63
Gambar 4.28 Desain <i>Interface</i> Halaman Proses Seleksi.....	64
Gambar 4.29 ER Diagram.....	65
Gambar 4.30 Diagram Basis Data.....	72
Gambar 4.31 Struktur Direktori File.....	73
Gambar 4.32 Skema Sistem Seleksi	77
Gambar 4.33 Halaman Login	80
Gambar 4.34 Halaman Utama.....	81
Gambar 4.35 Halaman Informasi.....	81

Gambar 4.36 Halaman Tambah User.....	83
Gambar 4.37 Halaman Edit Dan Hapus User	83
Gambar 4.38 Halaman Reset <i>Password</i> User	84
Gambar 4.39 Halaman Kelola Data Pegawai.....	84
Gambar 4.40 Halaman Tampil Laporan Data Pegawai	85
Gambar 4.41 Halaman Kelola Kriteria	86
Gambar 4.42 Halaman Kelola Bobot Preferensi.....	86
Gambar 4.43 Halaman Kelola Bobot Kriteria.....	87
Gambar 4.44 Halaman Kelola Periode.....	88
Gambar 4.45 Halaman Kelola Kriteria Daftar Per Periode.....	88
Gambar 4.46 Halaman Kelola Bobot Kriteria Per Pegawai.....	89
Gambar 4.47 Halaman Proses Seleksi	90
Gambar 4.48 Tampilan Data Bobot Kriteria.....	94
Gambar 4.49 Tampilan Data Bobot Kriteria Pegawai	94
Gambar 4.50 Tampilan Perankingan Hasil Perhitungan dengan SAW	98

**ANALISIS PENERAPAN METODE FUZZY MULTI ATTRIBUTE DECISION
MAKING PADA SELEKSI PEGAWAI TELADAN DI PT. ASELI DAGADU**

DJOKDJA

Nurul Zuni Rahmawati

NIM. 12651079

INTISARI

Problematika dalam mengambil keputusan adalah memilih sekumpulan alternatif berdasarkan banyak kriteria. Dimana pengambil keputusan diharuskan memilih satu alternatif dari beberapa alternatif berdasarkan dari kriteria yang menjadi pertimbangannya. Seleksi pemilihan pegawai teladan dalam suatu instansi adalah salah satu contoh kasusnya.

Dalam memilih pegawai teladan, pihak manajemen perusahaan akan dihadapkan pada masalah sekumpulan kandidat seleksi dengan banyak kriteria yang akan dijadikan parameter seleksi. Salah satu cara yang dapat membantu mengatasi masalah tersebut adalah dengan menerapkan model *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* (FMADM) menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

Penelitian ini menggunakan sampel data pegawai pada PT. Aseli Dagadu Djokdja. Data sampel yang diperoleh lalu diimplementasikan ke dalam sistem yang telah dirancang, sehingga sistem akan menghasilkan rekomendasi pegawai teladan terpilih. Sistem ini dapat membantu manajemen sumber daya manusia perusahaan, khususnya pada PT. Aseli Dagadu Djokdja dengan hasil pengujian fungsional sistem sebesar 100% dan hasil pengujian interface sistem sebesar 87,2 %.

Kata Kunci : pegawai teladan, perankingan, SAW, sistem pendukung keputusan.

**ANALISIS PENERAPAN METODE FUZZY MULTI ATTRIBUTE DECISION
MAKING PADA SELEKSI PEGAWAI TELADAN DI PT. ASELI DAGADU**

DJOKDJA

Nurul Zuni Rahmawati

NIM. 12651079

ABSTRACT

Problematic in making decisions is choose a set of alternatives based on many criterias. The decision maker has to choose one alternative from several alternatives based on criterias as the decision. Selection election exemplary employee in an agency is just one case in point .

In selecting an exemplary employee , the management company will be faced with the problem set of candidate selection with many of the criterias that will be used as a selection parameter. One way to help overcome the problem is to apply the model of Fuzzy Multi Attribute Decision Making (FMADM) using Simple Additive weighting method (SAW) .

This study uses a data sample of employees at PT . Aseli Dagadu Djokdja. The sample data obtained and implemented into the system that has been designed , so that the system will make a recommendation exemplary employee elected. This system can help the management of human resources , especially in PT. Aseli Dagadu Djokdja. Test had done with results are functional system is 100% and interface system is 87,2 %

Keywords : exemplary employee , ranking , SAW , decision support systems .

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) pada suatu perusahaan adalah hal krusial yang paling berpengaruh pada kualitas suatu perusahaan. Pemberdayaan SDM dilakukan pada saat pembukaan lowongan pekerjaan dipilih calon pegawai yang benar-benar berdedikasi dan berpendidikan yang baik. Tidak hanya dalam hal itu saja, penghargaan yang diberikan kepada pegawai juga penting dalam memacu semangat pegawai agar dapat meningkatkan kinerja mereka lebih baik lagi.

Di PT. Aseli Dagadu Djokdja, Pemberian penghargaan ini diberikan kepada Garda Depan (Gardep) dalam bentuk pemilihan berbagai kategori, diantaranya adalah : Gardep Penakluk Pagi, *Best Cheers, Best Improvement, Best Excellent, Gardep of The Month*, dan *Best performance*. Dari berbagai penghargaan tadi, penulis akan mencoba menerapkan MADM pada seleksi pegawai teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja tersebut. Di PT. Aseli dagadu Djokdja, seleksi pegawai teladan terwujud dalam penghargaan *Gardep of The Month* dimana para Gardep dinilai evaluasi kerjanya dan dipilih Gardep dengan nilai terbaik. Sebagai penilaian, atribut-atribut yang akan dipakai adalah tanggung jawab, lakon, sikap, kerjasama, dan kerapian.

Apabila jumlah pegawai organisasi yang ada relatif sedikit, maka proses penilaian untuk seleksi pegawai teladan mungkin tidak begitu rumit, karena pihak

penyeleksi yang bersangkutan hanya menganalisa sejumlah *record* data. Tetapi jika dalam organisasi tersebut mencakup pegawai dengan jumlah banyak maka analisa *record* data yang akan dianalisa juga cukup besar. Masalah efisiensi adalah *issue* dalam hal ini, selain itu kesalahan akan semakin besar jika dilakukan secara manual.

Model yang digunakan dalam sistem pendukung keputusan ini adalah *Fuzzy Multiple Attribute Decision Making* (FMADM) dengan metode *Simple Additive Weighting* (SAW). Metode SAW merupakan salah satu metode yang dapat digunakan untuk menentukan pegawai mana yang layak mendapatkan predikat pegawai teladan.

Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) ini dipilih karena metode ini menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perankingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik dari sejumlah alternatif, dalam hal ini alternatif yang dimaksud adalah Gardep yang berhak menerima predikat pegawai teladan berdasarkan kriteria-kriteria yang ditentukan. Dengan metode perangkingan tersebut, diharapkan penilaian akan lebih tepat karena didasarkan pada nilai kriteria dan bobot yang sudah ditentukan sehingga akan mendapatkan hasil yang lebih akurat terhadap seleksi pegawai teladan.

Berdasarkan uraian diatas, akan dilakukan penelitian terkait seleksi pegawai teladan menggunakan metode SAW yang diterapkan pada *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* (FMADM).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu sistem yang dapat mengantikan perhitungan manual dalam seleksi pegawai teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja?
2. Bagaimana menerapkan metode *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* pada Sistem Seleksi Pegawai Teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja?

1.3 Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam pembahasan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan Sistem Seleksi Pegawai Teladan ini diaplikasikan untuk membuat rekomendasi *Gardep of The Month* dalam lingkungan PT. Aseli Dagadu Djokdja.
2. Studi kasus ini hanya diaplikasikan untuk seleksi pegawai teladan di lingkungan PT. Aseli Dagadu Djokdja, sehingga data yang digunakan dan diolah adalah data pegawai dari PT. Aseli Dagadu Djokdja.
3. Pembuatan Sistem Seleksi Pegawai Teladan ini hanya menggunakan FMADM dengan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang ingin diperoleh dari pelaksanaan penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem seleksi pegawai teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja.
2. Menerapkan Metode *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* (FMADM) pada Sistem Seleksi Pegawai Teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Dapat dijadikan sebagai bahan referensi bagi pihak manajemen instansi dalam melakukan seleksi pegawai teladan.
2. Sebagai dasar dan contoh pengembangan dan penerapan logika *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* menggunakan metode SAW.
3. Memberikan wawasan baru dalam pengoptimalan pengambilan keputusan seleksi pegawai teladan dalam suatu perusahaan berdasarkan pada kendali fuzzy yaitu dengan *Multi Attribute Decision Making*, sebagai metode yang dapat direalisasikan pada suatu sistem untuk pengoptimalan seleksi sehingga akan mendapatkan hasil atau keputusan yang memuaskan.

1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian yang berkaitan dengan pengembangan sistem seleksi pegawai teladan di PT. Aseli Dagadu Djokdja sejauh ini belum pernah dilakukan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dari tahap perancangan sampai implemetasi Sistem Seleksi Pegawai Teladan pada PT. Aseli Dagadu Djokdja menggunakan metode SAW, dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Sistem Seleksi Pegawai Teladan menggunakan *Fuzzy Multi Attribute Decision Making* (FMADM) dengan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) yang membantu memberi rekomendasi terhadap beberapa alternatif dengan kriteria yang ada.
2. Sistem mampu menerapkan rekomendasi dalam seleksi pegawai teladan berdasarkan penilaian subjektif yang diberikan oleh *decision maker* atau pengambil keputusan dan penilaian objektif yang diperoleh dari pengolahan data menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut terhadap penelitian ini :

1. Data pegawai perlu dibuat lebih dinamis lagi, seperti memasukkan tanggal mulai kerja dan tanggal usai kerja sehingga filter pegawai (alternatif) dapat lebih baik.
2. Metode yang dipakai pada model *Multi Attribute Decision Making* (MADM) dapat diganti dengan metode lain dengan algoritma penyelesaian masalah yang lebih efisien dan lebih mendukung sesuai konteks pemecahan masalah yang dihadapi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Chen, S.J. dan Hwang, C. L. 1992. *FMADM: Methods and Application* , dalam Yeh, Chung-Hsing. 2002. *A Problem Based Selection of MADM Methods*. International Transactions in Operational Research, pp. 169-181, Blackwell Publishing , dalam Kusumadewi, Sri, , dkk. 2006. *Fuzzy Multi Attribute Decision Making (Fuzzy MADM)*. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.
- [2] Hasibuan, M. 2003. *Manajemen Sumber Daya Manusia*, Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- [3] Janko, Wolfgang. 2005. *Multi-Criteria Decision Making: An Application Study of ELECTRE & TOPSIS*, dalam: Kusumadewi, Sri, dkk. 2006. *Fuzzy Multi Attribute Decision Making (Fuzzy MADM)*. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.
- [4] Kusumadewi, Sri, dkk. 2006. *Fuzzy Multi Attribute Decision Making (Fuzzy MADM)*. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.
- [5] Lotfi A. Zadeh. *Fuzzy Set*. “Fuzzy Sets”. *Information and Control*, 8:338-353, 1965.
- [6] Mangkunegara, A.A. Anwar. 2008. *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*. Bandung; Remaja Rosda Karya.
- [7] Menentukan Mahasiswa terbaik dengan SAW. Dari:
[https://www.academia.edu/10170564/Menentukan Mahasiswa Terbaik dengan Simple Addictive Weighting](https://www.academia.edu/10170564/Menentukan_Mahasiswa_Terbaik_dengan_Simple_Addictive_Weighting) diunduh 4 Januari 2016.

- [8] Milkovich, G.T dan Boudreau, J.W. 2002. Human Resource Management. Thirteenth Edition. Irwin Bokk Team.
- [9] Pender, Tom. 2003. UML Bible. Indiana Polis, USA : Wiley Publishing Inc.
- [10] Rosa, A. S. dan M. Shalahudin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- [11] Skala Likert. Dari <http://tu.laporanpenelitian.com/2014/11/23.html> diakses pada 2 September 2016.
- [12] Shofwatul 'Uyun dan Imam Riadi, "A Fuzzy Topsis Multiple-Attribute Decision Making for Scholarship Selection". Jurnal Telkomnika", vol. 9, no.1, pp. 37-46.
- [13] Sumarsono, Sonny. 2003. *Ekonomi Manajemen Sumberdaya Manusia dan Ketenagakerjaan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [14] Stephen Schach, *Object Oriented Software Engineering*, 8th Ed, McGraw Hill, 2008.
- [15] Suyanto, 2008. *Soft Computing*. Bandung : Penerbit Informatika.
- [16] Wahana Komputer. 2010. *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta Selatan : Media Kita.
- [17] Whitten, Jeffrey L., Lonnie D. Bentley dan Kevin C. Dittman. 2004. *System Analysis and Design Methods Sixth Edition*. New York: McGraw-Hill International Editions.

- [18] Wirawan, 2009. *Evaluasi Kinerja Sumber Daya Manusia – Teori, Aplikasi, dan Penelitian*. Jakarta : Penerbit Salemba Empat.
- [19] Yusro, Wardoyo. 2013. “Aplikasi Metode Fuzzy Multi-Attribute Decision Making Berbasis Web dalam Pemilihan Calon Kepala Daerah di Indonesia”. Jurnal Ilmiah.UNSOED, Purwokerto.

LAMPIRAN

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA
PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Poyam
Pekerjaan : Santri

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓				
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	✓				
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah	✓				
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat		✓			
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Habibi Mustafa
Pekerjaan : Programmer Diraktf.com

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓	-	-	-	-
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah	✓	-	-	-	-
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	-	✓	-	-	-
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah	✓	-	-	-	-
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	-	✓	-	-	-
TOTAL						

Keterangan :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : ANDI DWI DARMAWAN

Pekerjaan : SPV

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik		✓			
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓				
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Ummatun Nadifah
Pekerjaan : Mahasiswa Tarbiyah

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
34.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian *Interface* Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓				
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat		✓			
	TOTAL					

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Khalda lugyana

Pekerjaan : Mahasiswa

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No.	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik			✓		
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah			✓		
3.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat			✓		
TOTAL						

Keterangan :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA
PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Ulfa Septi M.....
Pekerjaan : Mahasiswa

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian *Interface* Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik		✓			
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat		✓			
TOTAL						

Keterangan :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Eri Kurniawan
Pekerjaan : Gardner DAGADU

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik		✓			
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah	✓				
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	✓				
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓				
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Indah Riniatasari

Pekerjaan : Mahasiswa Teknik Informatika

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik		✓			
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	✓				
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah	✓				
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓				
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Hia Indrayani
Pekerjaan : Guru

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian *Interface* Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓				
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓				
TOTAL						

Keterangan :

- SS** = Sangat Setuju
- S** = Setuju
- N** = Netral
- TS** = Tidak Setuju
- STS** = Sangat Tidak Setuju

**PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA
PT. ASELI DAGADU DJOKDJA**

Nama : FATIMAH

Pekerjaan : Santri

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓				
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah	✓				
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat		✓			
	TOTAL					

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Maher Ahmad
Pekerjaan : SPB Amplaza

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓	-	-	-	-
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah	✓	-	-	-	-
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	-	✓	-	-	-
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah	-	✓	-	-	-
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓	-	-	-	-
TOTAL		-	-	-	-	-

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

**PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA
PT. ASELI DAGADU DJOKDJA**

Nama : Rizki
Pekerjaan : MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓				
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	✗	✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat		✓			
TOTAL						

Keterangan :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : Juhdar
Pekerjaan : Mahasiswa

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik		✓			
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah			✓		
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar		✓			
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah		✓			
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓				
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA

PT. ASELI DAGADU DJOKDJA

Nama : ... *Ema Rahmaati*
Pekerjaan : ... *Gardep Dagadu*

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik	✓	
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem	✓	
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem	✓	
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem	✓	
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem	✓	
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi	✓	
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem	✓	
12.	Proses Logout berjalan dengan baik	✓	

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik		✓			
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah		✓			
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	✓				
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah	✓				
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat	✓				
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

**PENGUJIAN SISTEM SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA
PT. ASELI DAGADU DJOKDJA**

Nama : FIRRU
Pekerjaan : Mahasiswa MSD

1. Pengujian Fungsionalitas Sistem

No	Pertanyaan	YA	TIDAK
1.	Proses Login untuk mengakses sistem berjalan dengan baik		
2.	Semua konten dari sistem dapat ditampilkan dengan baik		
3.	Sistem dapat menampilkan data pegawai yang digunakan dalam sistem		
4.	Sistem dapat menampilkan kriteria yang digunakan dalam sistem		
5.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria yang digunakan dalam sistem		
6.	Sistem dapat menampilkan bobot preferensi yang digunakan dalam sistem		
7.	Sistem dapat menampilkan periode yang digunakan dalam sistem		
8.	Sistem dapat menampilkan daftar kriteria per periode yang digunakan dalam sistem		
9.	Sistem dapat menampilkan bobot kriteria per pegawai yang digunakan dalam sistem		
10.	Sistem dapat menampilkan alur proses perhitungan seleksi		
11.	Sistem dapat merubah password user oleh admin sistem		
12.	Proses Logout berjalan dengan baik		

2. Pengujian Interface Sistem

No.	Pertanyaan	SS	S	N	TS	STS
1.	Sistem memiliki konten yang baik	✓				
2.	Sistem memiliki navigasi yang mudah	✓				
3.	Sitem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang benar	✓				
4.	Sistem menampilkan pesan jika pengguna memasukkan data yang salah	✓				
5.	Sistem memiliki reload data yang relatif cepat		✓			
TOTAL						

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- N = Netral
- TS = Tidak Setuju
- STS = Sangat Tidak Setuju

CURRICULUM VITAE



A. Biodata Pribadi

Nama Lengkap : Nurul Zuni Rahmawati
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat, Tanggal Lahir : Rembang, 8 Juni 1994
Alamat Asal : Bendosari, RT/RW 01, Kec. Gebang, Kab. Purworejo
Alamat Tinggal : Jl. Kusuma 881, RT 78 RW 18, Gendeng, Baciro, Yogyakarta 55225
Email : rahmawatinurulzuni@gmail.com
No. HP : 085868571677

B. Latar Belakang Pendidikan Formal

Jenjang	Nama Sekolah	Tahun
TK	TK Mekar, Gebang, Purworejo	1999-2000
SD	SDN Bendosari, Purworejo	2000-2006
SMP	SMPN 22 Purworejo	2006-2009
SMA	SMAN 6 Purworejo	2009-2012
S1	UIN Sunan Kalijaga	2012-2016