

PERILAKU JUDI *ONLINE*: STUDI KASUS REMAJA DI YOGYAKARTA



SKRIPSI

**Diajukan Kepada Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta
untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi**

disusun oleh :

Muhammad Seno Aji Wijaya Putra

NIM: 09710082

Dosen Pembimbing:

Muhammad Johan Nasrul Huda, M. Si

NIP.197912282009011012

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN HUMANIORA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2016

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Seno Aji Wijaya Putra

NIM : 09710082

Program Studi : Psikologi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa selama melakukan penelitian dan dalam membuat laporan penelitian skripsi, saya tidak melanggar etika akademik seperti penjiplakan, pemalsuan data, dan manipulasi data. Saya menyatakan skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri sebagai peneliti. Jika dikemudian hari saya terbukti melanggar kode etik akademik, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Yogyakarta, 19 Agustus 2016

Yang menyatakan,



Muhammad Seno Aji Wijaya Putra

NIM. 09710082

NOTA DINAS PEMBIMBING

Dr. Mochamad Sodik, M.Si
Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal : Skripsi

Kepada Yth:
Dekan Fakultas Ilmu Sosial
Dan Humaniora
UIN Sunan Kalijaga
Di Yogyakarta

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah memeriksa, mengarahkan dan mengadakan perbaikan seperlunya maka saya selaku pembimbing, saya menyatakan bahwa skripsi saudara:

Nama : Muhammad Seno Aji Wijaya Putra

NIM : 09710082

Prodi : Psikologi

Judul : Perilaku Judi *Online*: Studi Kasus Remaja di Yogyakarta

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar sarjana strata satu psikologi.

Harapan saya semoga saudara tersebut dapat segera dipanggil untuk mempertanggungjawabkan skripsinya dalam sidang munaqosah.

Demikian atas perhatiannya terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 20 Agustus 2016
Pembimbing,



M. Johan Nasrul Huda, M.Si
NIP. 197912282009011012



PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-269/Un.02/DSH/PP.00.9/08/2016

Tugas Akhir dengan judul : Perilaku Judi Online: Studi Kasus Remaja di Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : M. SENO AJI WIJAYA PUTRA
Nomor Induk Mahasiswa : 09710082
Telah diujikan pada : Selasa, 23 Agustus 2016
Nilai ujian Tugas Akhir : B+

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

Ketua Sidang

Muhammad Johan Nasrul Huda, S.Psi., M.Si
NIP. 19791228 200901 1 012

Penguji I

Satih Saifiyah, Dipl Psy. M.Si.
NIP. 19760805 200501 2 003

Penguji II

Maya Fitria, S. Psi, M.A
NIP. 19770410 200501 2 002

Yogyakarta, 23 Agustus 2016
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora
DEKAN



Dr. Mochamad Sodik, S.Sos., M.Si.
NIP. 19680416 199503 1 004

MOTTO

*“Dimanapun tempat adalah sekolah,
siapapun orang adalah guru”*

“Rendah hati itulah hakikatnya tinggi”

-Sang Salik-

HALAMAN PERSEMBAHAN

*Karena segala anugerah Rohman dan Rohim-Nya,
Atas wasilah hak keagungan Al-Musthofa,
Dengan tetesan keberkahan sang guru mulia,
Karya sederhana ini kupersembahkan kepada:*

*Maulana Al-Habib Muhammad Effendi Al-Eydrus
(Imam Mursyid Thoriqoh 'Alawiyah-Yogyakarta)*

*Maulana Al-habib Muhammad Luthfi bin Yahya
(Mursyid Thoriqoh Syadziliyah-Pekalongan)*

*Maulana Al-Habib 'Umar bin Hafiz BSA
(Darul Musthofa-Tarim, Hadramaut, Yaman)*

Ibunda dan Almarhum Bapak yang tercinta

*Almamater Psikologi Fakultas Ilmu Sosial
Humaniora UIN Sunan Kalijaga*

Seluruh keluarga dan sahabat

KATA PENGANTAR

Basmalah, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang telah melimpahkan rahmat dan anugerah-Nya. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Agung Muhammad SAW. Semoga kita dalam naungan syafaatnya kelak di akhirat.

Setelah melalui proses yang panjang akhirnya penulis dapat menyelesaikan penelitian skripsi ini hingga mendapatkan gelar Sarjana Psikologi (S. Psi). Tak lain semua karena salah satu wujud bakti, hormat, dan usaha untuk memenuhi harapan sang guru dan ibunda tercinta.

Penulis menghaturkan ribuan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan berkontribusi. Kepada beliau Al-Habib Muhamad Effendi Al-Eydrus (Yogyakarta), Al-Habib Muhammad Luthfi bin Yahya (Pekalongan), Al-Habib ‘Umar bin Hafidz (Darul Musthofa, Tarim, Hadramaut, Yaman), Al-Habib Yahya Assegaf (Lampung), Al-Habib Salim Assyathiri (Rabat Tarim, Hadramaut, Yaman), Masyayikh Lirboyo Kediri. Beliau para guru pembimbing ruhani yang hakiki.

Teruntuk Ibunda tercinta dan almarhum Bapak di alam barzakh. Seluruh keluarga besar. Semoga karya ini menjadi salah satu sebab ridlo-Nya.

Kepada Bapak Dekan FISHUM Dr. Mochamad Sodik, M.Si, bapak Kaprodi Psikologi Benny Herlena, M.Si, dosen pembimbing skripsi bapak Muhammad Johan Nasrul Huda, M. Si, dosen penguji I Ibu Satih Saidiyah, M.Si, dan dosen penguji II Ibu Maya Fitria, S.Psi, MA, serta seluruh dosen dan civitas akademika. Terimakasih atas waktu, ilmu, dan bantuannya selama penulis menyusun skripsi ini.

Teman-teman psikologi dari UGM, UI, UNS, UIN Syarif Hidayatullah, dan Universitas Bossowa Makassar yang banyak membantu memberikan masukan dan referensi pustaka. Para informan dan *significant other* yang bersedia rela menjadi subjek penelitian.

Keluarga besar Majelis Muhyin Nufuus Pusat (Yogyakarta), Jam’iyah Ahlit Thariqoh Al-Mu’tabaroh An-Nahdliyah (JATMAN) dan Mahasiswa Ahlit

Thariqoh Al-Mu'tabaroh An-Nahdliyah (MATAN). Ruh ahlussunah semoga tetap terpatri pada kita semua. NKRI Harga mati!

Sahabat-sahabat seperjuangan di kost Glaghasari: Anam, Tajib, Anggi, Mukhlisin, Khoiron, Fakhri, Alim. Semua cerita masih ada disana.

Sahabat psikologi UIN SUKA angkatan 2009. Kalian adalah keluarga yang tak lekang zaman. Teman-teman seperjuangan BEM-PS Psikologi periode 2011-2013 dan Keluarga besar Ikatan Lembaga Mahasiswa Psikologi (ILMPI) Yogyakarta dan Nasional. Teramat bersyukur atas takdir ALLAH yang berkenan menempatkan hamba berproses di dalamnya.

Kepada semua pihak tersebut, semoga amal baik yang telah diberikan dapat diterima di sisi Allah SWT dan mendapat limpahan rahmat dari-Nya, *Amin*.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	ii
NOTA DINAS PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR BAGAN/GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAKSI.....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
E. Keaslian Penelitian.....	10
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	20
A. Perilaku Judi <i>Online</i>	20
1. Pengertian.....	20
2. Tipe Perilaku Judi <i>Online</i>	22
3. Jenis Permainan Judi <i>Online</i>	24
4. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Judi <i>Online</i>	25
5. Pendekatan Teori Perilaku Judi <i>Online</i>	28
6. Dampak Perilaku Judi <i>Online</i>	41
B. Remaja	42
1. Pengertian.....	42
2. Tugas Perkembangan Remaja	43
3. Pendekatan Teori Perkembangan Remaja.....	43

4. Masalah-Masalah pada Masa Remaja	44
5. Remaja dan Internet	46
C. Pertanyaan Penelitian	49
BAB III. METODE PENELITIAN	50
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	50
B. Fokus Penelitian	51
C. Sumber Data.....	51
D. Subjek dan Latar Penelitian	52
E. Teknik Pengumpulan Data.....	54
F. Teknik Analisis Data.....	58
G. Keabsahan Data penelitian.....	60
BAB IV.HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
A. Persiapan Penelitian dan Orientasi Kacah.....	62
B. Pelaksanaan Penelitian	66
C. Hasil Penelitian	79
D. Pembahasan.....	117
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	139
A. Kesimpulan	139
B. Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA	143
LAMPIRAN.....	148

DAFTAR TABEL

Tabel 1.Data Diri Informan Penelitian.....	65
Tabel 2.Data Diri Informan <i>Significant Other</i>	65
Tabel 3.Rincian Proses Pelaksanaan Penelitian	67



DAFTAR BAGAN/GAMBAR

Gambar 1. <i>Reciprocal Determinism</i>	29
Gambar 2. Bagan <i>Uses and Gratification</i>	39
Gambar 3. Bagan Pemrosesan Informasi	44
Gambar 4. Proses dan Dinamika Terbentuknya Perilaku Judi <i>Online</i> Informan 1 (BR).....	88
Gambar 5. Proses dan Dinamika Terbentuknya Perilaku Judi <i>Online</i> Informan 2 (MK).....	100
Gambar 6. Proses dan Dinamika Terbentuknya Perilaku Judi <i>Online</i> Informan 3 (AM).....	116
Gambar 7. Proses dan Dinamika Terbentuknya Perilaku Judi <i>Online</i>	138

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi.....	148
Lampiran 2. Pedoman Wawancara dengan Informan	152
Lampiran 3. Pedoman Wawancara dengan <i>Significant Others</i>	155
Lampiran 4. Pedoman Observasi pada Informan	158

Perilaku Judi *Online*: Studi Kasus Remaja di Yogyakarta

Muhammad Seno Aji Wijaya Putra
Prodi Psikologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga
Yogyakarta

ABSTRAK

Perilaku judi *online* pada remaja merupakan penyalahgunaan internet yang melanggar tindak pidana sesuai KUHP, UU ITE, penyakit masyarakat, melanggar norma agama, dan gejala patologi sosial. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui faktor, proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi *online* remaja di Yogyakarta. Penelitian ini menggunakan dua pendekatan teori, yaitu *social cognitive theory* dan *uses and gratification theory*. Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian kualitatif dengan pendekatan studi kasus. Penelitian ini terdiri dari tiga informan remaja melalui teknik *purposive sampling* dengan kriteria: usia 11-22 tahun dan belum menikah, masih aktif menempuh pendidikan formal, memiliki akun judi *online*, dan berdomisili di Yogyakarta. Sumber data penelitian ini menggunakan metode wawancara semi terstruktur, observasi partisipatif pasif, dan dokumentasi. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan metode interaktif.

Hasil penelitian ini menunjukkan adanya pengaruh pengalaman berjudi secara konvensional pada remaja sebelum mengenal judi *online*. Awal proses terbentuknya perilaku judi *online* dimulai dengan adanya pengenalan melalui orang lain (*observational learning*) atau melalui media internet secara langsung (*enactive learning*). Akun judi *online* sudah terkoneksi dengan rekening bank penjudi dalam setiap transaksi taruhan. Berjudi *online* dapat dilakukan di kamar, warnet, atau di kafe. Remaja lebih sering menggunakan waktu luang dan malam hari. Remaja masih mengandalkan modal uang kiriman orang tua. Faktor internal yang mempengaruhi perilaku judi *online* remaja meliputi *self regulation*, *self efficacy*, dan motivasi. Sedangkan faktor eksternal yang mempengaruhi meliputi kemudahan akses, kenyamanan, ragam pilihan, ketersediaan waktu, dan lemahnya penegakan hukum.

Kata kunci: Perilaku Judi *Online*, Remaja

Online Gambling Behavior: A Case Study of Adolescents in Yogyakarta

Muhammad Seno Aji Wijaya Putra

*Study Program of Psychology State Islamic University Sunan Kalijaga
Yogyakarta*

ABSTRACT

Online gambling behavior in adolescents is an abuse of the Internet in violation of criminal offenses in accordance Criminal Code, UU ITE, a disease of society, violating religious norms, and the symptoms of social pathology. The purpose of this study was to determine the factors, processes and dynamics of the formation of adolescent behavior online gambling in Yogyakarta. This study used two theoretical approaches, namely social cognitive theory and uses and gratification theory. This study was a qualitative research with case study approach. The study consisted of three teenage informants through purposive sampling with criteria: age 11-22 years and unmarried, still active formal education, have an online gambling account, and living in Yogyakarta. Sources of data this study using semi-structured interviews, participant observation passive, and documentation. Analysis of the data in this study using an interactive method.

The results of this study indicated the presence of conventional gambling experience in adolescents before knows gambling online. Beginning the process of formation of online gambling behavior began with the introduction by others (observational learning) or via the Internet directly (enactive learning). Online gambling account is already connected to a bank account in any gambler betting transactions. Gambling online can be done in the room, internet cafe, or at a cafe. Teens often use free time and evenings. Teens still rely on capital remittances parents. Internal factors that influence adolescent behavior of online gambling includes self-regulation, self-efficacy and motivation. While external factors affecting include ease of access, convenience, variety selection, time availability, and the lack of law enforcement.

Key words: Online Gambling Behavior, Adolescents

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Hasan (2008) menjelaskan bahwa dalam pandangan islam, remaja merupakan periode penting dalam rentang perkembangan individu, karena merupakan masa transisi yang menandai awal masa tanggung jawab legal secara penuh (*taklif*) atas segala perilakunya. Ketika ia berbuat kebaikan atau keburukan, maka akan kembali pada dirinya sendiri. Hal ini telah ditegaskan oleh sebuah hadits Nabi:

“Diangkat pena (untuk mencatat ‘amal) dari tiga macam orang: anak kecil hingga ia pubertas (ihtilam), orang tidur hingga ia terjaga, dan orang gila hingga ia sadar”. (HR. Abu Dawud, Tirmidzi, dan Hakim).

Masa remaja adalah periode peralihan dimana remaja mengalami emosi yang labil dan akan menghadapi masalah-masalah baru yang tidak muncul pada masa anak-anak sebelumnya. Pola tindakan penyelesaian masalah pada remaja sangat rentan dengan model perilaku kenakalan (*juvenile delinquency*) (Hurlock, 1980). Erikson percaya bahwa kenakalan pada remaja terkait dengan gagalnya menemukan suatu identitas peran atau memiliki identitas negatif, kontrol diri yang rendah, harapan dan komitmen yang rendah pada pendidikan, kegagalan orang tua dalam memberikan pengawasan, tinggal di daerah perkotaan dengan tingkat kriminalitas dan mobilitas tinggi, serta pengaruh teman sebaya dan ketahanan diri yang rendah terhadap tekanan teman sebaya (Santrock, 2003).

Perubahan sosial yang begitu cepat sekarang ini telah membawa dampak pada kenakalan remaja yang sebelumnya hanya konvensional (seperti: mencuri, berjudi, tawuran, dan lainnya), kini telah beralih pada kenakalan remaja berbasis budaya barat, teknologi dan tidak mudah untuk dikontrol, seperti: *free-sex*, pesta miras di diskotik, penyalahgunaan internet, HP, dan lainnya (Willis, 2012).

Sarwono (2012) menggolongkan semua perilaku yang menyimpang dari ketentuan yang berlaku dalam masyarakat (norma agama, etika, peraturan sekolah dan keluarga, dan lain-lain) sebagai perilaku yang menyimpang (*deviation*). Sedangkan jika penyimpangan itu terjadi terhadap norma-norma hukum pidana, maka itulah yang disebut kenakalan (*delinquent*). Salah satu contoh kenakalan remaja saat ini adalah perilaku judi *online* sebagai bentuk penyalahgunaan media internet, salah satu wujud kenakalan sosial, karena kategori penyakit masyarakat, dan tergolong dalam perilaku yang melanggar hukum pidana sekaligus Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik.

Judi di Indonesia merupakan satu bentuk penyakit masyarakat, kejahatan, dan salah satu tindak pidana yang tertuang dalam Pasal 1 UU No. 7 Tahun 1974 tentang Penertiban Perjudian dan dalam Pasal 303 ayat (3) KUHP tentang perjudian (Kartono, 2013). Indonesia baru mengeluarkan Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE) pada tahun 2008. Hal ini dilakukan demi mencegah dan mengurangi *cyber crime* termasuk perjudian melalui media internet (www.kominfo.go.id, 2011).

Menurut pandangan islam yang tertuang dalam sebuah ayat juga telah menyebutkan secara jelas mengenai perilaku berjudi adalah termasuk dosa besar.

Firman ALLAH dalam alquran menjelaskan yang artinya:

“Mereka bertanya kepadamu tentang khamar dan judi. Katakanlah: “Pada keduanya itu terdapat dosa besar dan beberapa manfaat bagi manusia, tetapi dosa keduanya lebih besar daripada manfaatnya”. (QS. Al-Baqoroh, ayat 219).

Internet telah mengubah dunia tanpa batas dan menjadi bagian kehidupan yang tak terpisahkan bagi manusia era *cyber culture* saat ini. Perilaku berjudi secara konvensional (*offline*) menjadi bergeser dalam bentuk perjudian melalui internet (*internet gambling*) atau dikenal dengan istilah judi *online*. Perbedaan pada media internet yang sangat tampak adalah kenyamanan yang jauh lebih besar, karena orang bisa berjudi kapan saja, dari rumah atau tempat kerja, bermacam-macam pilihan, dan cenderung menawarkan sistem pembayaran yang lebih baik (Wood & Williams, 2007). Selain itu, judi *online* telah mengubah ruang interaksi sosial menjadi perilaku yang cenderung individual yang bebas (Griffiths, Parke, Wood, & Parke, 2005).

American Association Gaming (dalam Wood & Williams, 2007) pada tahun 2006 menyebutkan jumlah orang yang berjudi *online* diperkirakan antara 14 s.d. 23 juta, yang terdiri dari 28-35% (4 juta) warga negara AS, 49% (7 juta) dari kawasan Asia-Pasifik, dan 23% (3,3 juta) dari Eropa. Pada bulan Oktober 2006 ada lebih dari 2.500 situs web judi internet yang dimiliki oleh 465 perusahaan yang berbeda telah terdaftar di www.online.casinocity.com. Situs *online* terdiri dari 1.083 kasino *online*, 592 taruhan olahraga, 532 jenis poker, 224 jenis *bingo*, 49 situs permainan

keterampilan, 30 bursa taruhan peristiwa, 25 situs undian, dan 17 situs *backgammon*. Jumlah ini akan terus berkembang seiring kemajuan teknologi di masa mendatang.

Perilaku berjudi secara *online* (*internet gambling behaviour*) telah menjadi persolan serius bagi remaja di banyak negara. Remaja di Selandia Baru pada tahun 2000 sekitar 1,3% telah berjudi di internet dalam satu tahun terakhir. Pada tahun 2005 sekitar 3,5% dari pengguna internet usia 18-55 tahun di Belanda yang terdiri dari sekitar 60% dari populasi menyatakan bahwa mereka telah berpartisipasi dalam judi *online*. Sedangkan pada tahun 2006 diperkirakan bahwa 2% orang remaja dan dewasa di Inggris telah berjudi secara *online* pada sebulan terakhir. Sementara survei dari populasi remaja AS pada tahun 2006 telah menemukan peningkatan 4% (Wood & Williams, 2007).

Menurut sumber yang dilansir www.internetworldstats.com jumlah pengguna internet di Indonesia berada pada posisi ke-8 tertinggi di dunia pada tahun 2012, melebihi Inggris dan Perancis. Data tersebut menyebutkan angka lebih dari 55 juta pengguna internet dengan jumlah pengguna aktif yang hampir mencapai 200 juta orang per hari.

Data lain dari Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) yang bekerjasama dengan Badan Pusat Statistik (BPS) merilis bahwa perkembangan jumlah pengguna internet terus mengalami peningkatan. Rata-rata pertumbuhannya kira-kira mencapai 30% setiap tahunnya. Tahun 2009 tercatat jumlah pengguna Internet di Indonesia berjumlah 30 juta pengguna, 2010 sebanyak 42 juta, 2011 sebanyak 55 juta, 2012 mencapai 63 juta, dan pada tahun 2013 mengalami kenaikan

menjadi 71,9 juta pengguna. Survei tersebut juga mengungkap pengguna internet didominasi oleh usia muda hingga dewasa rentang usia 12-34 tahun dengan porsi 64,2%. Kelompok pengguna internet usia remaja hingga dewasa awal berusia 20-24 tahun mencapai 15,1% dari total populasi (www.apjii.or.id, 2014).

Direktur Pemberdayaan Informatika Kementerian Komunikasi dan Informatika Mariam F Barata pada hari rabu 6 November 2013 di Jakarta menginformasikan:

"Pengguna internet di kalangan pelajar mencapai 65% dari total pengguna di Indonesia dan rentan terhadap bahaya internet" (www.infopublik.org, 2013).

Young (dalam Widiana dkk, 2004) membedakan pengguna internet yang menggunakan internet secara normal (disebut dengan *non dependnt*) dan pengguna internet aktif (disebut *dependent*) berdasarkan durasi waktu. *Non dependent* menggunakan internet antara 4 sampai 5 jam per minggu. *Dependent* menggunakan internet 20 sampai 80 jam per minggu dengan 15 jam per sesi *online*.

Menurut Gambling (dalam Asnawati, 2013) penggunaa internet untuk berjudi *online* juga dapat mengalami tiga fase tipe penjudi yang dilihat dari tingkat durasi waktu dan efek yang ditimbulkan. Fase *social gambler* menunjukkan intensitas judi yang hanya sesekali dan tidak membawa dampak serius bagi kehidupan pribadi seseorang. Fase *problem gambler* menunjukkan intensitas yang lebih tinggi sebagai bentuk pelarian diri dari masalah yang dihadapi. Terakhir adalah fase *problem gambler*, yaitu adanya intensitas berjudi yang semakin meningkat dan sulit untuk

dikontrol sehingga meskipun mengetahui konsekuensi kerugian dari berjudi namun tetap terus dilakukan.

Jika dipandang melalui pendekatan *uses and gratification*, maka akan ditemukan hubungan antara individu dan media. Model ini memandang individu sebagai makhluk suprarasional dan selektif dalam memilih media. Pemenuhan kebutuhan melalui media menjadi penggerak pada perilaku individu terhadap media dengan motif tertentu (Rakhmat, 2007).

Shrum (2010) juga menjelaskan bahwa media dapat membuat seseorang mengubah keyakinan, membentuk sikap, memperbaharui nilai-nilai personal, dan mengonstruksi persepsi. Sebagian besar orang seringkali tidak menyadari media dapat berperan menentukan pikiran, perasaan, dan perilaku mereka. Pencitraan oleh media mengaburkan realitas dan apa yang seseorang persepsi sebagai realitas. Informasi verbal, dan non verbal mampu memberi pengaruh pada memori dan penilaian seseorang. Jadi pemilihan media tertentu dapat mempengaruhi persepsi, sikap, dan keyakinan seseorang serta berperan membina atau merusak hubungan sosial.

Beberapa kasus judi *online* pada remaja di beberapa daerah yang telah terungkap diantaranya adalah pemberitaan metronews.com pada jumat, 4 januari 2013 tentang seorang remaja Gresik, Jawa Timur yang nekat membobol sekolah karena akan digunakan modal judi *online* yang telah menjadi hobinya. Sabtu, 13 April 2013, reskrim polres Lhokseumawe, Aceh diberitakan berhasil memberangus dua orang tersangka penjudi *online* yang salah seorang diantaranya adalah pelajar

(www.prohaba.co., 2013). Kamis, 6 Februari 2014 dua orang remaja ditangkap polisi lantaran melakukan perjudian bola online di Tower Bougenvile lantai 15 EJ Apartemen Gading Nias, Jakarta Utara (www.news.okezone.com., 2014)

Berdasarkan data Ditreskrimum Polda Daerah Istimewa Yogyakarta selama periode tahun 2012 tercatat 67 kasus judi *online* dengan 71 tersangka yang berhasil ditangani. Hasil wawancara pada tanggal 9 April 2013 dengan Kompol Zulham Efendi Lubis Kanit VC (perwakilan penyakit masyarakat) Polda DI Yogyakarta, beliau menjelaskan bahwa jumlah ini masih tak sebanding dengan berkembangnya judi *online* yang jauh lebih menjamur dan sulit diberantas.

Sulitnya pemberantasan judi *online* di Yogyakarta dikarenakan perkembangannya yang sangat pesat, pelaku perjudian sangat tertarik karena mudah aksesnya dan sangat menggiurkan penghasilannya, banyaknya situs yang tak terdeteksi atau tak mudah diblokir, pemilik situs dan server yang berada di luar negeri, pengungkapan pembuktian transaksinya yang lebih sulit, serta pelaku yang melakukan judi secara rapi (Aziz, 2013)

Hasil temuan peneliti terkait perilaku judi *online* (*internet gambling*) yaitu BR, mahasiswa salah satu perguruan tinggi negeri di Yogyakarta. Ia telah menjalani perjudian sejak masih duduk di bangku SMA. sekarang BR mengenal judi bola dan poker *online* untuk memperoleh pendapatan tambahan. Berikut pengakuannya:

“Biasane nek poker ki kebutuhan sing ndadak. Koyo wingi ki aku ono tambahan KKL. kan arep njauk duit, lha bapakku tani sih. Paling nyileh iki seket (50) trus tak nggo modal poker. Rombonganku ndisek pertama kali maen ki lewat bandar. Tapi lewat bandar ki hasile cuma thitik. Dadi kita

orang tu pengene modal kecil olehe akeh. Dadi nek neng bandar ki modal kecil, olehe kecil. Nek online ki ono jenenge parley ki pasang 4 klub, nek bener kabeh, 4 klub kuwi di kalikne pasangane dewe. Seket (50) pasang papat, olehe rung atus (200). Kadang olehe 300, kadang oleh 500 nebak klub 4 kuwi. (preliminary pada jumat, 29 November 2013 pukul 17.00 WIB).

“biasanya kalau poker ini untuk kebutuhan yang mendadak, seperti kemarin saya ada kebutuhan mendadak tambahan KKL, ingin meminta uang, kan bapakku petani. Ya meminjam seseorang 50 lalu saya pakai untuk modal poker. Dulu rombongan saya pertama kali bermain judi lewat bandar. Tetapi bermain lewat bandar hasilnya hanya sedikit. Jadi kita ingin modal kecil tetapi bisa mendapatkan hasil besar. Jadi kalau lewat bandar itu modal kecil hasil pendapatannya juga kecil, Kalau di online itu ada namanya parlay, yaitu memasang 4 klub. Jika benar semua, maka dikalikan taruhan kita. 50 untuk memasang 4 bisa mendapat 200, terkadang mendapat 300, atau 500 dengan menebak 4 klub tadi (preliminary pada jumat, 29 November 2013 pukul 17.00 WIB).

MK, seorang remaja yang sedang menempuh kuliah semester tujuh di salah satu perguruan tinggi negeri di Yogyakarta ini telah mencicipi ragam permainan judi *online*. Selama kurang lebih tiga setengah tahun MK sudah mengenal setiap permainan itu. Ia menuturkan:

“Semuanya mas, kaya bola, poker, sicbo, roulette, trus.. oo ada dragon-tiger, terus bacarat...itu udah tiga tahun setengah mas”. (preliminary pada minggu 15 juni 2014 pukul 22.14 WIB).

Peneliti mendapat temuan lain yaitu seorang remaja yang sedang menempuh kuliah semester lima di salah satu perguruan tinggi swasta di Yogyakarta berinisial AM. AM mengaku sebelum adanya judi *online* telah mengenal permainan poker *online* di jejaring sosial *facebook*. Sistem taruhannya menggunakan chip, bukan uang nyata. Suatu saat ketika melihat temannya memainkan poker *online* yang dapat menghasilkan uang, barulah AM tertarik.

“pertama kan ngeliat temen mas, pas ngeliat temen menang, wah asik nih kayaknya. Ikut ikut aja, buat seneng-seneng”. (preliminary pada Kamis, 5 Juni 2014 pukul 11.45 WIB).

Berdasarkan temuan tiga orang remaja di Yogyakarta yang memiliki perilaku judi *online*, peneliti tertarik untuk menggali lebih dalam tentang proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi *online* dalam penelitian studi kasus ini.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di paparkan di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana faktor-faktor, proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi *online* pada remaja di Yogyakarta.

C. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui faktor-faktor, proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi *online* pada remaja di Yogyakarta.

D. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memperoleh hasil dan memberikan manfaat antara lain:

1. Manfaat Teoritis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan, pengetahuan, dan sumbangan ilmiah terutama berkaitan dalam permasalahan sosial dan khususnya bagi perkembangan psikologi sosial dalam memahami persoalan perilaku judi *online* pada remaja.

2. Manfaat Praktis

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat bagi remaja pada khususnya dan masyarakat pada umumnya, agar dapat menambah pengetahuan mengenai perilaku judi *online* pada remaja, sehingga dapat melakukan langkah pencegahan, proteksi, atau penanganan lebih dini karena bahayanya tanpa disadari mengubah nilai kesalahan menjadi sebuah kewajaran.

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan kajian bagi psikolog dan terapis agar dapat merancang langkah intervensi yang dibutuhkan dalam upaya menangani perilaku judi *online* yang semakin merajalela khususnya di kalangan remaja.

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi modal pengetahuan lebih mendalam bagi pihak penegak hukum dalam memahami dan upaya menangani kasus judi *online* terutama di kalangan remaja saat ini.

Hasil penelitian ini juga diharapkan dapat bermanfaat bagi orang tua, pendidik, pendamping, dan lainnya agar lebih dapat mendidik, mengarahkan, dan memberikan pengawasan kepada anak-anaknya, terutama berkaitan dengan waktu dan uang ketika masa remaja.

E. Keaslian Penelitian

1. Penelitian dengan judul "*Internet Gambling Behavior in a Sample of Online Gamblers*" oleh Jessica McBride & Jeffrey Derevensky. *International Journal Mental Health Addiction* (2009) 7:149–167 DOI 10.1007/s11469-008-9169-x. Penelitian ini meneliti perilaku *internet gambling* dalam sampel penjudi *online*.

Partisipan sebanyak 563 orang; jumlah 382 laki-laki, usia 18 sampai diatas 65 tahun. Sedangkan sisanya 181 orang perempuan dengan rentang usia yang sama.

69% responden berada di AS, 10,1% di Kanada, 16% di Irlandia atau Inggris, dan 4,4% di negara lain yang telah diambil dari pengumuman sebuah buletin *online*. Kuisisioner dibagikan secara *online* dan penilaian meliputi pertanyaan informasi demografi (yaitu: umur, jenis kelamin, domisili negara, ststus perkawinan, pekerjaan, dan tingkat pendidikan) , pola permainan (yaitu: frekuensi, durasi, dan taruhan), jenis permainan dan lokasi untuk dapat mengakses *internet gambling* yang disukai, baik menggunakan taruhan uang atau tidak (seperti: *roulete, blackjack, cards, dan lain-lain*) dan *problem gambling screen* (menggunakan *checklist* kriteria DSM-IV).

Metode yang digunakan adalah kuantitatif. Hasil penelitian ini adalah 77% responden melaporkan bermain tipe permainan judi tanpa menggunakan uang dan 42% melaporkan melakukan perjudian di internet. 23% dari peserta diidentifikasi sebagai penjudi bermasalah (*problem gambler*). Ada perbedaan yang signifikan kelompok usia muda (18-24 tahun dan 25-54) yang lebih mungkin diidentifikasi sebagai penjudi bermasalah (*problem gambler*) dibandingkan kelompok usia tua (55 tahun keatas).

Tidak ada perbedaan secara statistik dalam keparahan berjudi antara kedua kelompok usia muda. *Problem gambler* (52,7%) dibandingkan *social gamblers* (39,1%) secara signifikan lebih banyak menghabiskan waktu berjudi tiap sesi. Permainan judi *online* paling populer adalah kartu (74,8%), disusul *blackjack*

(35,7%), dan terpopuler ketiga adalah taruhan olahraga (29,8%). Selain itu, tingkat judi bermasalah (*problem gambling*) di kalangan penjudi internet hampir 15 kali lebih tinggi dari komunitas sampel.

2. Penelitian dengan judul “*Internet Gamblers: A Latent Class Analysis of Their Behaviours and Health Experiences*” oleh Joanne Lloyd, Helen Doll, Keith Hawton, William H. Dutton, John R. Geddes, Guy M. Goodwin, & Robert D. Rogers. *Journal Gambling Studies* DOI 10.1007/s10899-010-9188-y (2010). Penelitian ini dilaksanakan dalam rangka mempelajari perilaku dan pengalaman kesehatan para penjudi *online*. Peneliti melakukan sebuah survei *online* internasional dengan responden yang direkrut melalui perjudian dan situs yang terkait perjudian di Eropa antara bulan Juli hingga November 2007.

Sebanyak 4.125 responden diperoleh hasil survei adalah 35,5 (11,8) tahun, dengan 79,1% adalah laki-laki dan 68,8% adalah warga Inggris. Responden memberikan rincian *demographic* dan validasi menyeluruh dari instrumen *sceening* psikometrik masalah judi, gangguan mood, serta alkohol dan penyalahgunaan zat, serta riwayat perilaku yang membahayakan diri sendiri dengan sengaja. Peneliti menerapkan “*latent class analysis*” untuk responden terhadap aktivitas perjudian *online*, dan mengidentifikasi subkelompok individu yang menggunakan internet untuk berjudi dengan cara yang berbeda ($L^2 = 44.27$, bootstrap $P=0,07$).

Peneliti membagi karakteristik profil menjadi: “*non-to-minimal gamblers*”; “*sports bettors*”; “*casino & sports gamblers*”; “*lottery players*”; dan “*multi-*

activity gamblers”. Selain itu, sub-kelompok responden dibedakan berdasarkan demografi dan dimensi psikologis dengan perbedaan antar-kelompok yang signifikan dalam individual yang di atas ambang batas untuk masalah judi, gangguan mood dan substansi penyalahgunaan, serta riwayat perilaku yang membahayakan diri sendiri (semua $X^2_s > 23.4$, dan semua nilai $P < 0,001$). “*casino & sports gamblers*”; dan “*multi-activity gamblers*” memiliki prevalensi tertinggi gangguan mental. Penjudi Internet tampaknya heterogen namun terdiri dari beberapa subkelompok, berbeda dengan karakteristik demografi dan klinis

3. Penelitian dengan judul “*Internet Gambling: Issues, Concerns, and Recommendations*” oleh Mark Griffiths, Ph.D. *Cyberpsychology & Behavior* Volume 6, Number 6, 2003. Penelitian ini memberi ulasan dampak teknologi terhadap perjudian dengan menyorot faktor penting dalam munculnya perjudian internet (yaitu: *accessibility, affordability, anonymity, convenience, escape, immersion/dissociation, disinhibition, event frequency, asociability, interactivity, dan simulation*).

Penelitian ini mengambil latar negara UK, Kanada, dan AS. Hasil penelitian ini adalah adanya peran industri perjudian agar membuat orang melakukan perjudian (bahkan hingga ketagihan) dengan dua karakteristik, yaitu situasional dan struktural. Karakteristik situasional adalah fasilitas dan fitur-fitur yang memudahkan seseorang melakukan perjudian, seperti lokasi strategis perjudian dan jumlah outlet perjudian pada area tertentu. Karakteristik struktural adalah

fasilitas dan fitur-fitur yang dapat memberikan penguatan, pemenuhan kebutuhan penjudi, dan dapat memfasilitasi perjudian yang berlebihan. Hal ini mencakup frekuensi berjudi, interval pembayaran, pencahayaan, warna, dan efek suara.

Ada beberapa faktor teknologi yang mempengaruhi aktivitas judi *online* dapat menjadi berlebihan bahkan menjadi adiktif. Faktor tersebut meliputi aksesibilitas (*accessibility*), keterjangkauan (*affordability*), keadaan tanpa nama (*anonymity*), alat yang menyenangkan (*convenience*), pelarian (*escape*), pemisahan diri (*immersion/dissociation*), bebas hambatan (*disinhibition*), frekuensi kegiatan (*event frequency*), peningkatan aktifitas (*interaktivitas*), meniadakan bentuk sosial (*asociability*) dan simulasi (*simulation*).

Aksesibilitas (*accessibility*) merupakan kemudahan mengakses internet dari rumah atau tempat kerja dan melalui fasilitas perangkat seluler yang semakin canggih. Keterjangkauan (*affordability*) artinya semakin efisiennya biaya dalam aktifitas *online*. Keadaan tanpa nama (*anonymity*) merupakan keadaan seseorang dalam aktifitas judi *online* tidak diketahui, sehingga seseorang dapat berjudi secara nyaman tanpa takut stigma negatif masyarakat, bebas berekspresi dan berperilaku. Hal ini menjadikan menurunnya seseorang dalam interaksi secara langsung, tidak diketahuinya penilaian tentang ekspresi wajah penjudi, tanda-tanda kecurangan tidak tampak, dan kalimat verbal yang muncul tidak diketahui.

Alat yang menyenangkan (*convenience*) merupakan ketersediaan fasilitas yang menarik, seperti *e-mail*, *chat room*, *newsgroup*, atau *roleplay-game* pada media *online* yang membuat perilaku *online* menjadi nyaman dengan internet.

Pelarian (*escape*) yaitu media *online* menjadi tempat pelarian dari stres atau tekanan hidup sehingga memunculkan perilaku *online*. Mencari pengalaman *online* untuk memodifikasi suasana hati adalah karakteristik yang mengakibatkan kecanduan karena adanya penguatan pada perilaku.

Pemisahan diri (*immersion/dissociation*) artinya media internet dapat memfasilitasi perasaan memisahkan diri. Hal ini dapat berupa menghabiskan banyak waktu dan merasa diri sendiri menjadi seperti orang lain. Bebas hambatan (*disinhibition*) artinya pengungkapan emosi diri seorang penjudi *online* lebih cepat terjadi dan tanpa hambatan melalui media *online* daripada dalam situasi *offline*.

Frekuensi kegiatan (*event frequency*), yaitu jumlah kesempatan untuk berjudi dalam jangka waktu tertentu. Hal ini termasuk karakteristik struktural yang dibuat operator atau perusahaan judi agar dapat berlangganan atau kecanduan. Ada yang menggunakan periode menit, harian, atau mingguan. Selain itu strategi hadiah berupa uang atau bonus hadiah barang juga diterapkan di dalamnya. Peningkatan aktifitas (*interactivity*) artinya keterlibatan pribadi diharapkan lebih meningkat dalam aktivitas perjudian sehingga dapat meningkatkan kontrol ilusi yang kemudian terfasilitasi dalam perjudian *online*. Hal ini berbeda dengan bentuk hiburan yang pasif seperti menonton TV.

Simulasi (*simulation*) yaitu contoh dan panduan cara berjudi yang kemudian dipraktekkan langsung dengan berpura-pura (simulasi). Banyak situs judi *online* yang menyediakan layanan simulasi taruhan. Meskipun tidak dalam taruhan nyata,

namun dapat berpotensi menarik seseorang untuk mencobanya secara nyata. Mampu meniadakan bentuk sosial (*asociability*) yaitu teknologi dapat mengubah sifat dasar sosial pada perjudian *offline* menjadi kegiatan individual.

Faktor-faktor lain yang berhubungan dengan judi internet adalah perubahan minat hiburan, perkembangan *software* game yang semakin canggih, sistem *e-cash* yang terintegrasi, situs multi-bahasa, peningkatan realisme agar tampilannya seakan nyata (seperti via *webcam* atau avatar), dan peningkatan sistem layanan pada pelanggan.

4. Penelitian dengan judul “*Online Behavioural Tracking in Internet Gambling Research: Ethical and Methodological Issues*” oleh Mark Griffiths & Monica Whitty. *International Journal of Internet Research Ethics* Vol. 3 (12/2010). Subjek penelitian ini adalah para penjudi *online* dari data perusahaan judi *bwin* yang berjumlah sekitar 47.000 orang.

Metode yang digunakan adalah “*online behavioural tracking*” (pelacakan perilaku secara *online*) agar waktu lebih efisien. Hasil penelitian ini yaitu mengenai penggunaan metode “*online behavioural tracking*” (pelacakan perilaku secara *online*) sebagai salah satu pilihan dalam melakukan penelitian bagi ilmuwan sosial yang validitasnya tetap terjaga, efisien waktu, biaya yang terjangkau, dan dapat mempermudah pada subjek penelitian.

Screening pada perilaku penjudi bermasalah yang menggunakan kriteria DSM-IV dapat dilakukan dengan metode yang lebih mudah, seperti pada contoh penelitian ini. Pada metode ini tidak lepas dari isu tentang etika penelitian, yaitu

mengenai pernyataan kesediaan (*informed concern*), penipuan, privasi dibandingkan ruang publik, dan pengintaian. Namun sebenarnya dilema ini dapat dicermati dengan pemikiran dan penanganan yang rasional seperti yang telah peneliti lakukan.

5. Penelitian dengan judul “Tindak Pidana Perjudian *Online* Melalui Internet dan Penegakan Hukumnya” oleh Hendrawan Aulia Akbar (2011). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tindak pidana perjudian *online* dalam pasal 27 ayat (2) UU ITE dan mengetahui hubungan UU ITE tersebut dengan tindak pidana dalam KUHP.

Penelitian ini menggunakan pendekatan yuridis sosiologis, yakni menganalisis permasalahan menurut ketentuan hukum atau perundang-undangan yang berlaku dan dilanjutkan dengan menganalisis permasalahan menurut pendapat sumber hukum yang menjadi subjek penelitian. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ketiga unsur dalam Pasal 27 ayat 2 UU ITE adalah setiap orang yang sengaja dan tanpa hak, yaitu pertama, mendistribusikan, kedua, mentransmisikan, ketiga, membuat dapat diaksesnya informasi elektronik dan/atau dokumen elektronik yang memiliki muatan perjudian.

Hubungan rumusan tindak pidana perjudian *online* dalam Pasal 27 ayat (2) Undang-undang ITE dikhususkan untuk menjerat pelaku perjudian serta penyedia jasa perjudian tersebut yang dilakukan melalui dunia maya/internet, sedangkan untuk perjudian biasa yang tidak dilakukan melalui media komputer/dunia maya,

maka pelaku dijerat dengan Pasal 303 KUHP. Penegakkan hukum yang selama ini dilakukan hanya sebatas pada para pelanggan/konsumen perjudian.

Penelitian merekomendasikan agar penegakkan hukum terhadap tindak pidana perjudian *online* ke depan diharapkan dapat menerapkan Pasal 27 ayat (2) UU ITE karena pelaku kejahatan terutama pelaku kejahatan *cyber gambling* pada saat ini semakin marak. Aturan mengenai perjudian *online* atau *cyber gambling* hendaknya dipertegas mengenai siapa-siapa saja pihak yang turut serta terlibat dan dapat dikenai sanksi sesuai dengan ketentuan pidana dalam UU ITE.UHP.

6. Penelitian dengan judul “Perilaku Mahasiswa FISIP yang Melakukan Judi Bola *Online*” oleh Rian Pambudi Wibowo (2012). Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif sosiologis deksriptif dengan empat orang subjek mahasiswa FISIP Universitas Airlangga Surabaya.

Data diperoleh melalui wawancara mendalam dengan empat orang informan yang memenuhi kriteria penelitian, serta relevan dalam memberikan informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini. Sebagai acuan dalam penelitian ini, digunakan teori Edwin H. Shuterland yang mengkaji penyimpangan perilaku individu sebagai akibat dari subkultur yang menyimpang. Para pelaku judi bola *online* ini tidak belajar secara otodidak, akan tetapi mereka belajar dari subkultur menyimpang yang ada di lingkungan mereka.

Kebanyakan dari mereka belajar dari teman bermainnya. Selain itu menganggap bahwa ini hanyalah sebuah hiburan, jelas bahwa norma yang diadopsi oleh mereka kini telah berbeda. Selain adanya anggapan bahwa judi bola

online merupakan hiburan, motif lain yang mendorong pelaku adalah dorongan ekonomi.

Penghasilan yang cukup besar saat bermain judi bola *online* ini juga mendasari para pelaku untuk bermain judi bola, karena menurut mereka setiap orang ingin memiliki uang banyak dengan cara cepat. Adapun dampak yang muncul dan disadari oleh para pelaku judi bola ini, antara lain mereka menjadi ketagihan dan ingin terus bermain judi bola *online*.

Selain itu ada yang merasa bahwa karena keseringannya bermain judi bola *online* yang mengacu pada pertandingan hingga pagi hari, maka bagi mereka hal tersebut mengganggu aktifitas bekerja dan belajar mereka. Bahkan selain itu masalah ekonomi ketika kalah juga menjadi dampak yang secara langsung dirasakan oleh para pemain judi bola *online* ini.

Setelah memahami beberapa penelitian-penelitian sebelumnya tersebut, maka terdapat beberapa perbedaan dengan penelitian ini. Salah satu perbedaan penelitian ini dengan penelitian-penelitian sebelumnya adalah dari jumlah subjek dan latar penelitian. Informan dan latar dalam penelitian ini adalah tiga orang remaja yang memiliki perilaku judi *online* di Yogyakarta. Sedangkan subjek dan latar pada penelitian-penelitian sebelumnya adalah para penjudi *online* dari data perusahaan judi *bwin* yang berjumlah sekitar 47.000 orang; penjudi *online* yang berjumlah 382 orang dari AS, Kanada, Irlandia, Inggris, dan negara-negara lainnya yang diambil dari pengumuman sebuah buletin *online*; responden yang direkrut melalui perjudian dan

situs yang terkait perjudian di Eropa antara bulan Juli hingga November 2007 sebanyak 4.125 responden; 17 subjek yang terdiri dari mahasiswa kecamatan Tampan, Kota Pekanbaru, Riau yang masuk tahun 2009-2010, yaitu 15 mahasiswa laki-laki dan 2 wanita; dan empat orang mahasiswa FISIP Universitas Airlangga Surabaya.

Perbedaan lain adalah penggunaan metode penelitian. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif studi kasus. Sedangkan penelitian-penelitian sebelumnya menggunakan metode “*online behavioural tracking*” (pelacakan perilaku secara *online*), metode kuantitatif, kualitatif sosiologis, metode yuridis sosiologis.

Jadi, penelitian ini yang diberi judul “Perilaku Judi *Online*; Studi Kasus Remaja di Yogyakarta”, mempertegas bahwa penelitian ini masih asli dan belum pernah diteliti sebelumnya. Dengan demikian peneliti menyimpulkan bahwa keaslian penelitian ini dapat dipertanggungjawabkan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Fakta menunjukkan adanya pengalaman berjudi secara konvensional pada remaja sebelumnya turut membawa pengaruh dalam perilaku judi *online* pada remaja di Yogyakarta. Awal proses terbentuknya perilaku judi *online* diawali dengan pengenalan melalui orang lain atau bahkan melalui media internet secara langsung.

Perkenalan melalui orang lain dapat terjadi melalui proses *observational learning* atau dikenal dengan *social modelling*. Artinya, remaja mengamati perilaku berjudi *online* orang lain di lingkungannya. Inilah yang terjadi pada AM. Selain itu pengenalan melalui orang lain dapat terjadi bukan melalui pengamatan, tetapi melalui proses *enactive learning*. Artinya, remaja mengenal judi *online* melalui arahan atau penjelasan orang lain kemudian dipraktikannya. Jadi bukan melalui mengamati orang lain. Cara ini terjadi pada BR.

Sedangkan pengenalan melalui media internet secara langsung terjadi melalui proses *enactive learning*. Remaja mengenal melalui informasi yang ada di media internet. Selanjutnya remaja mempraktekkan langkah-langkah secara otodidak sesuai informasi yang didapatkannya. Inilah yang terjadi pada AM.

Taruhan judi *online* dilakukan dengan sistem transaksi perbankan yang telah terkoneksi dengan akun judi *online* yang dimiliki. Pembuatan akun sangat mudah dan tanpa menggunakan identitas asli. Remaja dapat melakukan judi *online* di

kamar, warnet, atau kafe yang memiliki akses internet. Modal pada remaja yang masih menempuh kuliah mengandalkan uang kiriman orang tua. Ada ragam permainan dengan banyak pilihan taruhan pada setiap jenis permainan. Judi bola misalnya, memiliki banyak pilihan seperti: taruhan menang-kalah-seri, jumlah gol, jumlah kartu kuning, jumlah sepak pojok, pencetak gol, dan lain-lain. Setiap permainan dapat dipelajari karena agen judi menyediakan panduan cara bermain. Remaja biasa menggunakan waktu malam hari karena dianggap lebih tenang dan fokus.

Faktor internal pada remaja yang meliputi pengaturan diri (*self regulation*), kemampuan diri (*self efficacy*), dan motivasi sangat mempengaruhi perilaku judi *online*. Kemudahan akses, kenyamanan, ragam pilihan, ketersediaan waktu, dan regulasi pemerintah merupakan faktor-faktor eksternal yang juga mempengaruhi perilaku judi *online* pada remaja di Yogyakarta.

Ada tiga fase yang menunjukkan proses dan dinamika perilaku judi *online* yang terjadi pada remaja di Yogyakarta. Fase pertama adalah *social gambler*, fase kedua adalah *problem gambler*, dan ketiga adalah *pathological gambler*. Remaja dapat mengalami dinamika pergeseran dari satu fase ke fase selanjutnya tergantung dari seberapa besar intensitas berjudi, kontrol diri, dan dampak yang ditimbulkan dari perjudian *online*.

B. Saran

Berdasarkan proses dan hasil penelitian ini, peneliti memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Bagi Remaja

Remaja sebaiknya dapat dengan bijak mengisi waktu luangnya untuk hal-hal yang lebih bermanfaat. Kemudahan mengakses internet jangan sampai disalahgunakan karena dunia maya kini menjadi alat yang sangat efektif untuk mempengaruhi dan menjerumuskan orang lain melalui iming-iming hal yang menggiurkan dan menguntungkan.

2. Bagi Orang Tua atau Pendamping

Orang tua atau pendamping perlu membangun hubungan dan pola komunikasi yang lebih dekat dengan para remaja, sehingga dapat lebih memahami perkembangan anaknya. Orang tua juga akan dapat mengetahui jika terjadi hal-hal yang diduga menjurus pada perilaku judi *online* atau perilaku-perilaku negatif lainnya

3. Bagi Terapis atau Psikolog

Terapis atau psikolog perlu melakukan kajian mendalam dan *assesment* untuk merancang intervensi dan terapi tertentu yang sesuai dengani tiap-tiap fase yang dialami oleh remaja yang berjudi *online*.

4. Bagi Pemerintah

Kementrian komunikasi dan informasi sangat perlu keseriusan untuk memantau dan memutus mata rantai perjudian yang memanfaatkan media internet. Pihak kepolisian juga perlu berperan lebih aktif pada pemberantasan

judi *online* yang kini semakin menjamur namun tak banyak terungkap. Pihak bank perlu memiliki cara khusus untuk memantau transaksi-transaksi perjudian yang terkoneksi dengan akun secara *online*. Ketiga instansi inilah yang perlu bersinergi dan berkolaborasi untuk memberantas praktik-praktik judi *online* di Indonesia yang dapat membawa dampak buruk terutama pada generasi remaja.

5. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian mengenai tema-tema dunia *online* pada era *cyberculture* kini semakin banyak diminati. Peneliti menyarankan kepada peneliti selanjutnya yang mau fokus mengkaji segala seluk beluk judi *online* ini bukan hanya dibatasi pada rentang perkembangan remaja dan hanya tertentu pada Kota Yogyakarta saja. Tetapi rentang usia anak-anak, bahkan dewasa juga menarik untuk diteliti. Begitu juga setting tempat lain juga layak untuk dikaji lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, H.A. (2011). *Tindak Pidana Perjudian Online Melalui Internet dan Penegakan Hukumnya*. Skripsi. Yogyakarta: Fak. Hukum Universitas Islam Indonesia.
- Alsa, A. (2010). *Pendekatan Kuantitatif dan Kualitatif serta Kombinasinya dalam Penelitian Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Alwisol (2009). *Psikologi Kepribadian*. Malang: UMM Press.
- Asnawati, Dewi (2013). *Metode Kontrol Diri untuk Mengurangi Perilaku Berjudi*. Jurnal Sains dan Praktik Psikologi Volume I (2), 167-178.
- Aziz, Toriq Luqman (2013). *Upaya Polri dalam Penanggulangan Perjudian Online di Yogyakarta Tahun 2012*. Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Syari'ah UIN Sunan Kalijaga.
- Azwar, S. (1997). *Sikap Manusia Teori dan Pengukurannya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2010). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Baran, S.J. & Davis, D.K. (2010). *Teori Komunikasi Massa, Edisi 5: Dasar, Pergolakan, dan Masa Depan*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Baron, R.A. & Byrne, D. (2003) *Psikologi Sosial Jilid 1*. Jakarta: Erlangga
- CAMH (Centre for Addiction and Mental Health) (2012). *Problem Gambling: The Issues, The Options*. Canada: Centre for Addiction and Mental Health (CAMH).
- Culture, Media and Sport Committee (2012). *The Gambling Act 2005. First Report of Session 2012-13 Volume I*. London: The House of Commons.
- Davison, Gerald C., Neale, John M., & Kring, Ann M. (2010). *Psikologi Abnormal Edisi Ke-9*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Desmita (2008). *Psikologi perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- American Psychiatric Association (2013). *Diagnostic And Statistical Manual Of Mental Disorders Fifth Edition -DSM-5TM*. Washington, DC: American Psychiatric Publishing.

- European Commission (2011). *On Online Gambling In The Internal Market*. Brussels: Green Paper.
- Feist, J. & Feist, G.J. (2008). *Theories of Personality*. (6th ed). Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Friedman, H.S. & Scustack, M.W. (2008). *Kepribadian: Teori Klasik dan Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Gainsbury, S. (2012). *Internet Gambling Current Research Findings and Implications*. New York: Springer.
- Geller, E.S. (2001). *The Psychology of Safety Handbook*. USA: Lewis Publisher.
- Ghuron, M.N. & Risnawita, R. (2010). *Teori-Teori Psikologi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Greenfield, P. & Yan, Z. (2006). *Children, Adolescents, and the Internet: A New Field of Inquiry in Developmental Psychology*. *Developmental Psychology*. 2006, Vol. 42, No. 3, 391–394. *American Psychological Association*. DOI: 10.1037/0012-1649.42.3.391.
- Griffiths, M. (2003). *Internet Gambling: Issues, Concerns, and Recommendations*. *Cyberpsychology & Behavior Volume 6, Number 6, 2003*.
- Griffiths, M., Parke, A., Wood, R., & Parke, J. (2005) *Internet Gambling: An Overview of Psychological Impacts*. *UNLV Gaming Research & Review Journal Volume 10, Issue 1*.
- Griffiths, M. & Whity, M. (2010). Online Behavioural Tracking in Internet Gambling Research: Ethical and Methodological Issues. *International Journal of Internet Research Ethics Vol. 3 (12/2010)*.
- Gross, E.F. (2004). *Adolescent Internet use: What we expect, what teens report*. *Applied Developmental Psychology 25 (2004) 633–649*.
- Hergenhahn, B.R., Olson, M.H. (1997). *An Introduction to Theories of Learning*, 3rd edition. New Jersey: Prentice-Hall International.
- Hergenhahn, B.R., & Olson, M.H. (2008). *Theories of Learning (Teori Belajar)*, Edisi ke-7. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Hurlock, E.B. (1980). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- Jarvis, Matt (2009). *Teori-Teori Psikologi*. Bandung: Nusa Media
- Kartono, K. (2013). *Patologi Sosial jilid I*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Kriyantono, R. (2006). *Teknis Praktis Riset Komunikasi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Ladd, G.T. & Petry, N.M. (2002). *Disorderd Gambling Among University-Based Medical an Dental Patient: A Focus on Internet Gambling. Psychology of Addictive Behaviors 2002, Vol.16, No 1, 76-79. DOI: 10.1037//0893-164X.16.1.76.*
- Liliweri, Alo (2011). *Komunikasi Serba Ada Serba Makna*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Lloyd, J., Doll, H., Hawton, K., Dutton, W.H., Geddes, J.R., Goodwin, G.M., & Rogers, R.D. (2010). *Internet Gamblers: A Latent Class Analysis of Their Behaviours and Health Experiences. Journal Gambling Studies DOI 10.1007/s10899-010-9188-y (2010).*
- Lubis, D.H., & Syafrizal (2012). *Judi Online di Kalangan Mahasiswa Kota Pekanbaru (Study Kasus Mahasiswa yang Berdomisili di Kecamatan Tampan)*. Skripsi. Riau: FISIP Universitas Riau.
- Manzin, M. & Biloslavo, R. (2008). *Online Gambling: Today's Possibilities and Tomorrow's Opportunities. Journal Managing Global Transitions Volume 6 Number 1: 95-110. Spring 2008.*
- Mappiare, Andi (2012). *Psikologi Perkembangan*. Surabaya: Usaha Nasional.
- McBride, J. & Derevensky, J. (2009). *Internet Gambling Behavior in a Sample of Online Gamblers. International Journal Mental Health Addiction. (2009) 7:149–167. DOI 10.1007/s11469-008-9169-x. Springer*
- Miles, M.B., & Huberman, A.M. (1994). *Qualitative Data Analysis 2nd Edition*. London: Sage Publications.
- Moleong, L. J. (2006). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Monks, F.J., Knoers, A.M.P., & Haditono, S. R. (2002). *Psikologi Perkembangan: Pengantar dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Mustaffa, N., Mahmud, W.A.W., Ahmad, F., Mahbob, M.H.M., & Rahim, M.H.A. (2013). *Kebergantungan Internet dan Aktiviti Online Remaja di Lembah Kelang*. *Malaysian Journal of Communication* Jilid 29(1) 2013: 199-212.
- Notoatmodjo, S. (2007). *Pendidikan dan Ilmu Perilaku Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rakhmat, J. (2007). *Psikologi Komunikasi Edisi Revisi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Rickwood, D., Blaszczynski, A., Delfabbro, P., Dowling, N., & Heading, K. (2010). *The Psychology of Gambling*. Australian Psychological Society.
- Riska, Harihanto, Nurmania, A. (2013). *Studi Tentang Penggunaan Internet Oleh Pelajar*. *Journal Sosiatri-Sosiologi*, 2013, 1 (4): 37 -49.
- Santrock, (2003). *Adolescence*. Jakarta: Erlangga.
- Sarwono, S. W. (2012). *Psikologi Remaja*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Severin, W.J. & Tankard, J.W. (2011). *Teori Komunikasi: Sejarah, Metode, dan Terapan di Dalam Media Massa, Edisi ke-5*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Shrum, L.J. (2010) *Psikologi Media Entertainment: Membedah Keampuhan Periklanan Subliminal dan Bujukan yang Tak Disadari Konsumen*. Yogyakarta:Jalasutra.
- Sugiyono (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wibowo, R.P. (2012). *Perilaku Mahasiswa FISIP yang Melakukan Judi Bola Online*. Skripsi. Surabaya: Universitas Airlangga Surabaya.
- Widiana, Herlina Sari (2004). *Kontrol Diri dan Kecenderungan Kecanduan Internet*. *Indonesian Psychological Journal* 1 (1) Januari 2004: 6-16

Wood, R.T. & Williams, R.J. (2007). *Internet Gambling: Past, Present, and Future*. California: Elsevier Publishing.

Young, K. & Abreu, C. N. (2010). *Internet Addiction: A Handbook and Guide to Evaluation and Treatment*. Canada: Wiley.

www.apji.or.id. (2014). *Press Release Profil Terkini Internet Industri Indonesia*. Diunduh pada 18 Januari 2014.

www.infopublik.kominfo.go.id. (2013). *65 Persen Pengguna Internet Adalah Remaja*. Diunduh pada 20 Desember 2013.

www.internetworldstats.com. (2012). *Top 10 Internet Countries-2012*. Diunduh pada 15 Desember 2013.

www.kominfo.go.id. (2011). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik*. Diunduh pada 14 Desember 2013.

www.kompas.com. (2013). *Bareskrim Bongkar Praktik Judi Bola Online*. Diunduh pada 14 Desember 2013.

www.metrotvnews.com. (2013). *Kecanduan Judi Online, Remaja Bobol Sekolah*. Diunduh pada 20 Desember 2013.

www.prohaba.co. (2013). *Apek dan pelajar SMA Tertangkap Judi Online*. Diunduh pada 20 Desember 2013.

www.sindonews.com. (2013). *Pemilik Judi Bola Online Ditangkap*. Diunduh pada 21 Desember 2013.

Lampiran 1. Dokumentasi



Informan 1 (BR) di dalam kamar kost



Kartu ATM dan buku rekening transaksi judi online informan 1 (BR)



Screen shoot saat informan 1 (BR) mendapatkan *jackpot* poker



Koleksi *jersey* arsenal informan 1 (BR)

warnet tempat informan 1 (BR) berjudi *online*



Suasana nobar bersama fans arsenal di salah satu kafe di Nologaten



Kamar asrama permata tempat tinggal informan 2 (MK) dan informan 3 (AM)



Buku Rekening dan Kartu ATM transaksi judi *online* informan 2 (BR)

Informan 2 (MK) sedang bermain judi poker di kamar



Tampilan permainan sicbo informan 2 (MK)

Tampilan permainan baccarat informan 2 (MK)





Tampilan permainan dragon tiger



Warnet tempat informan 2 (MK) bermain judi *online*



Informan 3 (AM) sedang bermain judi *online*



Tampilan permainan *blackjack*

PEDOMAN WAWANCARA DENGAN INFORMAN

Nama :
 Hari/ Tanggal Wawancara :
 Waktu :
 Lokasi Wawancara :
 Wawancara ke- :
 Kode Wawancara :

Aspek	Fokus Masalah	Pertanyaan
Profil	Demografi subjek, meliputi: usia, tempat dan tanggal lahir, pendidikan, ekonomi, dan sosial.	1. Bisakah anda memperkenalkan diri anda? 2. Bagaimana riwayat pendidikan anda? 3. Bagaimana kondisi ekonomi keluarga anda? 4. Bagaimana kondisi lingkungan sekitar anda? 5. Apa saja aktivitas anda? 6. Apa saja aktivitas anda saat waktu luang?
Latar Belakang Terbentuknya Perilaku Judi <i>Online</i>	Pengalaman Subjek Sebelum Mengenal Judi <i>Online</i>	1. Bagaimana keseharian anda sebelum mengetahui permainan judi online? 2. Kapan pertama kali anda mengenal judi online? 3. Bagaimana pengalaman anda sampai pertama kalinya mengenal

		permainan judi online?
Proses dan Dinamika Pembentukan Perilaku Judi <i>Online</i>	Motif Perilaku Judi <i>Online</i>	Tujuan apa saja yang anda harapkan dari permainan judi online?
	Penggunaan Media Internet (<i>Uses</i>)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kapan dan berapa lama waktu <i>online</i> yang biasa anda gunakan untuk berjudi? 2. Bagaimana cara anda belajar memainkan jenis judi X? 3. Apakah anda selama <i>online</i> selain untuk berjudi juga menggunakan internet untuk melakukan aktivitas lainnya? 4. Mengapa anda memilih media internet untuk melakukan judi? 5. Mengapa anda memilih jenis permainan <i>online</i> X untuk berjudi?
	Kepuasan dalam Penggunaan Media Internet (<i>Grativication</i>)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bagaimana perasaan anda selama <i>online</i> untuk berjudi? 2. Bagaimana perasaan anda saat menang atau kalah? 3. Sejauh mana anda membutuhkan media internet untuk berjudi? 4. Kepuasan apa saja yang anda dapatkan dalam menggunakan internet untuk berjudi?
	Faktor Eksternal Pengelolaan diri (<i>self regulation</i>)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bagaimana pandangan lingkungan terhadap perilaku judi online yang anda lakukan? 2. Bagaimana pendapat anda tentang orang-orang yang melakukan judi online?

Proses dan Dinamika Pembentukan Perilaku Judi <i>Online</i>		3. Bagaimana pendapat anda mengenai aturan larangan judi online? 4. Apakah lingkungan memberikan penguatan/dorongan kepada anda dalam judi online?
	Faktor Internal Pengelolaan diri (<i>self regulation</i>) dan Tindakan Moral	1. Bagaimana anda menilai perilaku anda dalam setiap kali berjudi <i>online</i> yang anda lakukan? 2. Apakah anda membandingkan cara anda berjudi secara <i>online</i> dengan yang orang lain lakukan? 3. Bagaimana anda mengontrol diri anda dalam permainan judi <i>online</i> yang anda lakukan?
	Efikasi Diri (<i>self-efficacy</i>)	1. Bagaimana pendapat anda mengenai kemudahan dan kesulitan permainan judi <i>online</i> X yang anda pilih? 2. Sejauh mana keyakinan pada kemampuan anda dalam jenis permainan judi X yang anda pilih? 3. Bagaimana cara anda memilih jenis permainan judi <i>online</i> dari sekian banyak pilihan? 4. Bagaimana pendapat anda mengenai kekalahan dan kemenangan yang anda alami?

PEDOMAN WAWANCARA DENGAN *SIGNIFICANT OTHER*

Nama :

Hari/ Tanggal Wawancara :

Waktu :

Hubungan dengan Subjek :

Lokasi Wawancara :

Wawancara ke- :

Kode Wawancara :

Aspek	Fokus Masalah	Pertanyaan
Profil	Identitas diri <i>Significant Other</i> dan Hubungan dengan Subjek	1. Bisakah anda memperkenalkan identitas diri anda? 2. Bagaimana hubungan anda dengan informan X? 3. Sejauh mana anda mengenal informan X?
Pengetahuan Terkait Latar Belakang Terbentuknya Perilaku Judi <i>Online</i>	Pengalaman Subjek Sebelum Mengenal Judi <i>Online</i>	1. Berdasarkan pengetahuan anda, bagaimana keseharian subjek X sebelum bermain judi online? 2. Sejak kapan anda mengetahui informan X bermain judi online?
Proses dan Dinamika Pembentukan Perilaku Judi <i>Online</i>	Motif Perilaku Judi <i>Online</i>	Apa saja tujuan yang dicari informan X dari judi online sejauh yang anda ketahui?
	Penggunaan Media	1. Kapan dan berapa lama waktu yang anda ketahui biasanya

	Internet (<i>Uses</i>)	<p>informan X berjudi <i>online</i>?</p> <p>2. Bagaimana cara informan X belajar jenis permainan judi X sejauh yang anda ketahui?</p> <p>3. Sejauh yang anda ketahui, apakah informan X selama <i>online</i> untuk berjudi saja, atau juga digunakan untuk melakukan aktivitas lainnya?</p> <p>4. Mengapa informan X memilih media internet untuk melakukan perjudian?</p> <p>5. Mengapa subjek X memilih jenis permainan <i>online</i> X untuk berjudi?</p>
	Kepuasan dalam Penggunaan Media Internet (<i>Gratification</i>)	<p>1. Bagaimana perasaan informan X saat berjudi permainan X secara <i>online</i>?</p> <p>2. Bagaimana perasaan informan X saat menang atau kalah?</p> <p>3. Sejauh mana kebutuhan informan X pada media internet untuk berjudi?</p> <p>4. Kepuasan apa saja yang informan X dapatkan dalam menggunakan internet untuk berjudi?</p>
	Faktor Eksternal Pengelolaan diri (<i>self</i>)	<p>1. Bagaimana pandangan lingkungan terhadap perilaku judi online yang informan X lakukan?</p>

	<i>regulation)</i>	<p>2. Bagaimana pendapat informan X tentang orang-orang yang melakukan judi online?</p> <p>3. Bagaimana pendapat informan X mengenai aturan larangan judi online?</p> <p>4. Apakah lingkungan memberikan penguatan/dorongan kepada informan X dalam berjudi <i>online</i>?</p>
--	--------------------	--

PEDOMAN OBSERVASI PADA INFORMAN

Nama :
 Waktu :
 Hari/ Tanggal Observasi :
 Observasi ke- :

Aspek	Hal-Hal yang Diobservasi
Kondisi Informan Ketika Wawancara	1. Kondisi Fisik 2. Bahasa Tubuh 3. Ekspresi Wajah 4.
Lingkungan Informan	1. Tempat Tinggal 2. Lingkungan Sosial 3. Suasana Saat Wawancara 4. Tempat Judi <i>Online</i> 5.
Perilaku Judi <i>Online</i>	1. Bahasa Verbal Ketika Judi <i>Online</i> 2. Bahasa Tubuh Ketika Judi <i>Online</i> 3. Aktivitas Lain Saat Judi <i>Online</i> 4.

VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 1

Nama : BR
 Usia : 20 tahun
 Jenis Kelamin : laki-laki
 Alamat : Karangmalang, Caturtunggal, Depok, Sleman
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Tanggal Wawancara : 8 Februari 2014
 Waktu : 15.00 WIB
 Lokasi Wawancara : kamar kost informan
 Tujuan Wawancara : Mengetahui profil informan
 Wawancara Ke- : 1 (satu)

Kode Wawancara: W1

Baris	Uraian Wawancara	Analisis
1	Koyo biasalah, ngobrol-ngobrol wawancara seputar... masalah wingi, seputar judi online sing wingi tak sampekne, yo kaitane judi online kan banyak. Seputar cerita pengalamane koe mulai seko cilik lah, tentang pendidikan, dan lain lain. Nah ngko soal kerahasiaan data ya dijamin. Ya artinya pihak kampus kan mungkin hanya dosen pembimbing sama pembahas wae. Jadi gak akan di ekspose sama orang-orang, intine kuwi. Nek jeneng lengkapmu sopo ian?	Nama lengkap informan
5	Brian Pratama Listiyanto.	
10	Brian Pratama Listiyanto?	Tempat kelahiran informan
15	Heem Lengkape.	
20	Nek kelahiran?	Riwayat pendidikan informan
25	Bandar lampung aku.	
30	oo kelahiran bandar lampung?	Riwayat pendidikan informan
35	He'em, neng karang aku. Ket lahir bandar lampung, nyampe umur empat tahun nang bandar lampung. Lima tahun sampe sewelas nang semaka, smp-sma nang pringsewu, kuliah nang jogja, nomaden aku	
40	Oalah sempet nang bandar lampung berarti?	Riwayat pendidikan informan
45	Heem. Nang mburi UNILA opo kae jenenge kampung opo lali aku jenenge, yo iku tempat lahirku. Karena yo aku lahir bapakku iki iseh kuliah.	
50	Owh ngono	Riwayat pendidikan informan
55	Bapakku nikah karo ibukku iku melbu kuliah	

35	<p>nikah, jadi ibukku lulus kuliah ki tahun 96. Hmmm Ibukku lulus. Nek lahirmu? Songo papat (94). Sembilan empat (94)? Heem, wong ibukku SK-ne metu we 97. 94 ki tanggal piro?</p>	Tahun informan	kelahiran
40	<p>24 Oktober. 24 Oktober 94. Berarti saiki? 20 wingi Nembe 20 wingi, iki 20 jalan yo? 21 jalan.</p>	Waktu informan	kelahiran
45	<p>Ooh iyo yo Heem 21 jalan iki, paling cilik dewe aku nang kelas iki. Tapi saiki wes semester?</p>	Informan semester tujuh	sekarang
50	<p><u>pitu</u> Iyo, mbiyen nganu yo kecepeten melbune opo piye? <u>Iyo..TK aku jotosi anake guruku. Dadi aku kan nek nggo ayunan muntah mas. Iseh jagong nang ayunan, diayun-ayunke neng anake guruku. Anake guruku nakal tenan.tak cekel tak jotosi (sambil agak tersenyum tertawa) terus aku ra wani mlebu sekolah meneh.. ngunu loh. Terus SD wes mlebu pirang bulan kae terus dititipne, malah munggah.</u></p>		
55	<p>Berarti SD mung titipan ngunu yo? <u>Limang (5) tahun kurang pirang bulan aku kae ndisek SD ne. Terus titipan, uji coba malah rangking loro (2) . kan mbiyen ki iseh caturwulan sistem e. Terus.. “arep diunggahke ora bu?” ibuku ditakoni. “yowis rapopo diunggahke”. Diunggahne, nah kelas enem (6) kae tembe ganti jeneng aku. Ndisek jenengku ki Rian Listanto, koyo Iwan Fals.</u></p>	Profil SD informan	
60	<p><u>Yo bapakku kan Fals mania kae. Oi bapakku</u></p>		
65	<p>Tapi nek nang akte? Yo kui akte kan aku gawe akte kelas yang pembuatan ijazah anu ngumpul akte lagi ngumpul akte lagine nduwe akte.</p>		
70	<p>Terus jenenge kui? Brian Pratama Listiyanto.</p>		
75	<p>Tapi nek awal nama kecil malah?</p>		

	Rian Listanto. Asale malah iku?	
80	Emboh dadi malah ditambahi “Y” barang, nek Listanto barang kan asline jeneng bapak ibuku kan melbu nang kono, <u>Sulis karo Riyanto</u> .	Nama kedua orang tua
	Owh Ibumu Sulis?	
85	He'em. Bapakmu Riyanto He'em.	
	Tapi nek bapak ibu jowo kabeh yo? <u>Asli jowo tapi lahiran kono lampung.</u>	Suku orang tua
90	Owh Bapakku SMP nang kene.	
	Jogja? Jogja	
95	SMA nang kono, SD-ne nding nang kene, SMP-ne nang kono, SMA-ne nang kono, Bapakku satu-satu-ne wong desoku sing melbu SMAN 1 Pringsewu iku Bapakku Mamasku wes wong 2 nganti saiki durung ono sing njebol-njebol neh.	
100	Nang daerahmu? Yo nang daerahku, sing SMA 2 aku karo mbak yuku sisane Muhammadiyah kabeh.	
	Swasta-swasta?	
105	Ibukku, pamanku, pamanku loro-lorone kabeh temen-temene karo sopo wae sing ndisik swasta-swasta kabeh.	
	Kowe pirang bersaudara toh? <u>Loro (2).</u>	Jumlah saudara
	Kowe ki nomer 2? <u>Nomer 1, Pratama kan 1.</u>	Informan anak pertama.
	Owh he'eh kowe nomer 1. Adekku jek kelas 6, pas 2004 aku ki kelas 5 aku iki nduwe adek, jek 10 tahun saiki adikku.	
115	Wedok lanang? Wedok.	Memiliki 1 adik perempuan.
	Owh lah masmu kui mas sepupu? Sepupu .	
	Anak'e paman?	
120	Anak'e paman, anak'e budhe, anak'e pak dhe.	
	Kabeh do ngumpul nang Sumatra? Iyo ngumpul kabeh nang sumatra, tapi wingi	

125	<p>2 nang kene, siji nang Unriyo sijine nang UAD aku teko lulus kabeh, sing siji kuliah nganti 6 tahun sing siji 4 tahun.</p> <p>Tapi nek ibumu nek nang kono Guru yo? <u>Guru PNS SD.</u></p> <p>PNS SD, kaet tahun ra enak? 97.</p> <p>97 diangkat PNS? Diangkat PNS, nek ndeleng sko NIP ae kan SK metune kan lak wes ketoro sih pertama kan tanggal lahir terus metu SK metune, ki ibukku, lha wingi iku nggawe iki lah iki surat keterangan masih kuliah.</p> <p>Nek bapakmu nganu? <u>Tani.</u></p> <p>Tani yo? <u>Wono.</u></p> <p>Wono kopi? <u>Kopi. Coklat.</u></p> <p>Coklat, yo nek neng daerahku kuwi kopi karo coklat yo?</p> <p>Owh banyak jenis?</p> <p>Coklat jengkol lada dadi nek enek wong panen opo yo melu panen kebun yo ngono iku, musim lada yo nduwe lada musim jengkol yo nduwe jengkol musim opo nduwe ngono musim duren yo nduwe duren, ora dinganukan siji tok, biasane kan banyak kebun kan coklat gawe coklat kabeh, yo emang menguntungkan sih wong ngono iku, nek enek sih salah dadine iku, asal ora musim-musim udan panas opo udan terus, nek udan terus kan kembange tiboh nek panas terus kembange layu.</p> <p>Tapi koyok ngono nek menurutmu nggo kiriman ngono cukup gak? <u>Kiriman ki nek aku ndisik Rp. 750.000,-</u></p> <p>Ehmm <u>Tapi saiki diletu biasane perminggu per jum'at, dadi nek jum'at dikirim rung atus rung atus.</u></p> <p>Tiap jum'at rung atus, kui sejak?</p>	<p>Ibu informan guru (PNS).</p> <p>Ayahnya tani.</p> <p>Jumlah nominal uang kiriman untuk informan.</p>
130		
135		
140		
145		
150		
155		
160		
165		

170	Kui sejak, sejak aku ngopo yo, semenjak semester piro ngono, biasane Rp. 750.000,- karena aku iki opo jenenge mesti kurang biasane, gurung waktune entek wes njaluk kiriman maneh durung waktune entek wes
175	njaluk kiriman dadi terus digawe perminggu. Rp. 750.000 iki bulanan maksude maune? Ho'o bulanan, kiriman perbulan kiriman perbulan, dadi semenjak nang omahku nang indomaret'e nang ATM yo kui terus
180	ngirimane perjum'at perjum'at, mulane kan ndadak nang bank ngono kae transfer'e. Kui mulai kiriman mingguan kui nang Jogja? Nang Jogja.
185	Lha nang Pringsewu ndisik mau sebulan Rp. 200.000,-? Sebulan Rp. 200.000,-. Pokok'e diitung sedino Rp. 5000,- aku ndisik kegiatan, bensin sembarang nggo ngopo wae
190	pokok'e sedino Rp. 5000,-, masalahe makanan wes langsung nang nggone abah Owh yo nek biyen tinggale nang pondok yo? Iyo tapi yo berarti kategorine nek nggo Jajan yo ra nganu ra nyandak.
195	Nek nggo kebutuhane awakmu dewe karo ngerosone kurang ngono yo? Masalahe aku ngopo yo dari segi pakaian seumpamane pakaian, yo mesti ono dewe aku arep tuku pakaian wingi diwei ditambahi nek
200	ora yo ora, dadi yo ora semena-mena terus belonjo ora ngono yo ora. Dadi Rp. 200.000,- kui nganu ya? Kui emang ngepres nggo paling nggo tuku bensin karo kepentingan lain ndisek, nggo
205	tuku pulsa, pulsa kui wae kadang diisi gak nelson lah, nomor dudu As opo Telkomsel ora bakal dike'i pulsa, nak Telkomsel mesti, "Bu pulsa entek", kirimi, wong aku kadang disik SMA Rp. 10.000,- sebulan cukup kok,
210	nek aku pulsa saking irit'e nek jenenge pulsa, tilpunan ra tahu jarang-jarang mbok nduwe pacar opo ora tetep ora, emang ra nganu ora opo jenenge, paling ndisik rodo boros ki nang BBMan kui paketan kui, melune konco sing

215	nduwe BB melu nduwe BB, konco dolan ngikut wae, opo maneh awalan sesmester ngene kan lagi seneng-senenge dolan, gentian ndi wae dikunjungi endi sih semeseter siji, tempat wisata iki mangkat sekontrakan engko	
220	kelas durung, terus kenalan karo wong liyo nek gak karo ketemuan konco klaten kae, yo kui. Berarti ancen dirasak-rasakke kiriman semono kurang-kurang wae?	
225	He'em, lha tanpa teman bayangin aja uripku, ojo maneh sejuta opo iku rung atus perminggu satu perminggu turah, masalahe ora dolan ora nengndi-nengndi, mung turu ngerokok ngopi.	
230	Maen yo? Hahahaha Berarti ndisik nganu yo TK ki wes nang semanka?	
235	TK nang semanka, TK ne nang Budimorong. Kui ndak genep nol kecil nol besar yo? Ora, lagi, pokok'e ki melbu senin yo, rabu aku gelut padahal senin isuk iki wes pembagian kaos, kaos kae tim karo seragam, aku nduwe nek kaos tim karo seragam nganti	
240	saiki sek eneng kaos tim karo seragam ning ora full, TK Bahrul Ulum kae. Sakjane iseh masa percobaan hampir resmi? TK aku metu.	
245	Tapi malah ngelanjutke nang SD kui? Ayunan kui lho, aku kan ra nduwe konco, posisi TKne iki cerak karo kantor ibuku ngono lho, dadi dititipke aku ra nduwe konco, nduwe konco siji jenenge putri cewek	
250	tapi aku gak dolanan ayunan karo kui cah loro nang ayunan, tapi aku dewean ayunan, medun cekel tak tinju "Puuw" nangis kui. Putri kui?	
255	Putri kui anak'e guruku, ibu'e teko nyangking aku "Ngopo kowe", terus balik'e ibuku dilaporke nek mau bar gelut tekan omah diseneni, sesuk isuk'e terus males melbu TK, nang omah nganggur konco-konco wes podo kui podo sekolah, terus mari	
260	sekolah kae pamanku waruh karo ibuku	

265	<p>“Dilebokno SD wae”, disik pamanku iku isek podo karo ibuku isek podo-podo honorer, sing biasane ngewehi hadiah yo kui adik’e ibuku kae, sing ringking siji sepeda, ringking loro iki, ringking iki-iki, biyen aku bahas ringking blas ra iso ngalahno Mbak Ida, jawarane Mbak Ida. aku mangkane nurut mergane pingin sepeda ra pernah kelakon, iki nek ringking loro tak sunat lho “Wahhhh” wedi tenan aku wesan kudu ringking siji</p>	
270	<p>Ki rokok’e... SD-ne kui SDne ibumu? Ora SD-ne ibuku, dadine omahe iku nang kene ngajare nang Jogja, ora anu ora nang akeh ora nang kota. SD nang deso, SD satu terus ganti konco Ora, emang opo yo RT ku</p>	
275	<p>kan RT pertengahan dadi RT siji loro telu iku nang kono, papat limo enem pitu nang kene gek ngono limo iki nang tengah-tengah. dadi aku nggabunge iku nang kidul kali terus, ora nang lor kali. dolane karo cah-cah kidul</p>	
280	<p>walaupun aku omahe ndok lor tapi dolanku nang kidul. SD 2, Negeri yo? <u>SD Negeri, aku ra negeri ra di sekolahke.</u></p>	
285	<p>Owh ngono. Dadi SMP disik tes nang SMP 1 karo nang SMP 4 yowes tes tok sing daftar Muhammadiyah kanggoantisipasi nek ra masuk, wes ra sah nek ra melbu leren disik setahun karena bapakku pikirane iki biyen</p>	SD informan
290	<p>melbu negeri sing ke loro umurku sik nganu, umurku haruse bareng karo adikku toh tapi nek ra keterimo, SMA disik kae ndue duit patangpuluhan daftare nang 2 ki 25 eh SMA 1 ki 25 SMA 2ki 15 pilihan kedua tes’e</p>	
295	<p>ngawur-ngawuran pikirku ben ra keterimo melbu STM terus ndilalah keterimo maneh nang SMA 2, nek iki kampusku iki yo iyo, ndisik nang Unila matematika mung tak</p>	
300	<p>kerjakno 3 nek bahasa indonesia paling, eh nek bahasa indonesia full nek bahasa inggris mung 5 kabeh tak titik-titik’i wee ndilala’e yo jebol barang.</p>	
305	<p>UNY iku, asline karepe Unila ora? Aku karepe, karepe ra ngampus aku, tenan aku iki karepe ra ngampus soale bingung aku</p>	

310	<p>ndisik nek arepe jupuk jurusan, arep jupuk jurusan murni nek nang lampung angel oleh kerjo nek murni, nek nang pendidikan aku ra nduwe basic nang pendidikan tapi nang ibukku nek ra nang pendidikan ra dikampuske nek ra negeri ra dikampuske, tapi koyok ngene iki, coro ngomonge piye yo iki le pulau sing mbok tuju wes ngono tok, aku nggolek dalam ki wes karepku dewe dadi</p>	
315	<p>yo wes di lepas emang ngono iki iki iki sing mbok tuju nang kene nang kene nang kene tapi kowe mangkato dewe dadi aku sekolah nang kene daftar ulang dewean mas, nelpon koncoku cah UAD terus di opo iki jenenge jemput diurusi dicekeli motor pokok'e bengi iki diuter-uteri dalam disik sing penting lintase iki ngertine mung UAD UNY UNY UAD wis kui tok, nah dekne engko ngampus aku enek urusan daftar iki daftar opo ngono ospek wes kowe ngurusi dewe, golek kos dewe ngopo-ngopo dewe.</p>	
320	<p>SMP mu berarti SMP 1? <u>SMP 3, SMP 4 terminal.</u></p>	
325	<p>SMP 4 terminal kae yo. Owh .. SMA-ne? <u>SMA Podosari, SMA 3.</u></p>	
330	<p>SMA 3, dadi SMA 2 kan saiki? Ho'o SMA 2.</p>	SMP informan
335	<p>Lha kowe nek kenale On Line kui, Judi On Line? <u>Nek On Line kui.. soko anak'e budhe nek On Line, soale biyen kan maene pertama antar temen, terus paling ora ning Bandar. karena nek bandar iki kita ora perlu modal. yang penting kita berani pasang ini ini ini yakin tembus, bayare dino seloso karo dino jum'at. dadi kalah menang bayare dino seloso karo dino jum'at ngo pertandingan hari apapun juga.</u></p>	Informan pertama kali mengenal judi online dari kakak sepupu.
340	<p>Kuwi dulu awal-awale? Awale juga.</p>	Pengalaman berjudi sebelum online, melalui bandar
345	<p>Kuwi ning lampung? Nang kene, neng Jogja wesan.</p>	
350	<p>Lewat bandar iku? <u>Yo kan karena aku biyen seneng Arsenal, terus Arsenal ketemu Ac Milan, nek ra salah kui nang kandange Arsenal. iku Arsenal di</u></p>	Pengalaman awal berjudi melalui bandar karena pertandingan klub

355	<p>poor gede, terus “Wah pak pak iki aku wani” tak ngonokno. “Udah kalo mau ikut, ngikut bandar aja”. Tak tembak 300 pertama terus tembus toh, terus perminggu maen. paling orang maen 150...150.. koncoku podo terus melu maen, terus keroso penak ngono, lha menang terus menang terus, karena kene maen karena sing diyakini tok. yakin menang-yakin menang, dipasang. perminggu mulai pokok’e sampe desember 2011 kae pokok’e isine tiap minggu iki menang terus. hampir perminggu iki Rp. 1.500.000,- - Rp. 2.000.000,- mesti oleh nek nang Bandar.</p>	<p>favoritnya arsenal, kemudian menjadi ingin terus pasang taruhan, sampai bulan desember 2011</p>
360	<p>Iku sejak kapan kui maen nang Bandar? Iku sejak Champion Arsenal ketemu Ac milan. terus mulai keteteran iki... final champion 2011 mulai keteteran, mulai mandek, mulai nyetop. karena disik sampe nggadein motore koncoku ngedol laptop ngono barang.</p>	<p>Peristiwa informan mengakhiri berjudi lewat bandar karena kalah telak sampai menggadaikan dan menjual barang</p>
370	<p>Terus pindah nang On Line iku tahun 2012 semester 3 lah, semester 2 akhir baru pindah nang On Line sampe tahun 2012 akhir, nek berhentine iku karna pasif lah ngono, ora teralalu aktif ora perminggu maneh, wes mulai jarang, eh kok 2012, 2013 akhir mulai jarang terus mulai maneh wingi Piala Dunia, mulai edan neh, karna disik pernah konangan karo bapak.</p>	<p>Awal informan bermain judi <i>online</i>, sempat mengurangi intensitas, namun aktif lagi sejak ada piala dunia 2014</p>
375	<p>Owh ngono, jaman kapan? On Line kui, dadi aku karo mamasku kan mesti transfer-transferan.</p>	
380	<p>He’em mas sepupu kui? Anak’e budhe kui, transfer-transferan tapi aku kan ra ngerti nomer bankku ra ngerti sing ngerti bapakku terus mamasku takon piro rekeninge briyan?, yo ditakon-takoni.. lha konangan terusan, terus berangkat ke bali semester 5 eh semester piro semester 4 aku nang bali terakhir maen kui dadi dimei duit urung mangkat wes entek.</p>	<p>Peristiwa informan sempat berhenti berjudi <i>online</i> karena ketahuan bapaknya</p>
385	<p>Gawe bayar kui? Ora, entek nggo opo ra ngerti pokok’e duit jajan Rp. 700.000,- iku entek aku pinjem duit konco Rp. 200.000,- terus aku maen wes oleh sekitar sewu piro aku mangkat nang</p>	<p>cara informan mendapatkan uang melalui judi <i>online</i> saat ada kebutuhan tertentu</p>
390		
400		

405	<p><u>bali, dadi tekan omah kae disidang mbahku eneng ibuku eneng kabeh lengkap yowes akhire mandek. Piala Dunia wingi masku BBM terus tulung-tulung-tulung wes mulai deposit maneh maen maneh.</u></p> <p>Tapi biyen masmu coro ngenalkene piye mulai kenal On Line kui?</p>	
410	<p><u>Lewat telpon, dadi nek biyen Telkomsel daftar sewu gratis 100 menit. Telpon, aku nang kosan kono yo lagi ngadep laptop, ngadep laptop kabeh. Iki sing di klik iki terus dijelaske karo masku. kalo merah itu mines</u></p>	Awal informan mengenal judi <i>online</i> diajari kakak sepupunya via telfon dan langsung praktek di depan laptop
415	<p><u>kita kena key. kalo item itu kita plus, yo ngono kui jelaske terus paham. Trus terus konco mulai berdatangan podo pengen melu kan. Terus nggawe ATM Mandiri aku biyen. masalahe koyo ngono kuwi kan ngaggo BRI</u></p>	Informan membuat rekening sebagai syarat membuat akun judi <i>online</i> untuk setiap transaksi taruhan
420	<p><u>ra iso, biyen iki sing iso nggawe BCA karo Mandiri. BNI pun gak bisa jamane 2011-2012, terus opo jenenge nggawe kuwi, mulai..pokok'e malah semenjak opo</u></p>	Informan berpindah menjadi bermain judi <i>online</i> poker sejak ketahuan bapaknya sekembalinya di jogja
425	<p>Owh gara-gara bar disidang? <u>Balik kui pindahe malah nang poker.</u> Nek nang poker kui ngerti juga? <u>Iku malah koncoku sing mulai tak kenalke bola kui, dekne mandek bola, aku mandek.</u></p>	Informan belajar poker dari temannya yang dulu dia ajari judi bola <i>online</i>
430	<p><u>terus emboh dekne oleh soko ngendi maen kui... maen poker, nah poker iku malah rajin perminggu maen, perminggu maen. disik nak aku percoyone iku tiap seloso iku mesti rejekine. dadi tiap maen mesti seloso, paling</u></p>	Informan rajin bermain tiap minggu dan percaya hari selasa membawa rejeki.
435	<p><u>ora dapet seratus, dapet seratus.</u> Seloso jam? <u>Pokok'e hari seloso soale ono jadwal sing kosong nah tiap isuk maen nganti sore palingan yo jam loro (2) kui, mesti kui.</u></p>	waktu informan bermain poker pada hari selasa
440	<p>Isuk jam piro? <u>Palingan jam 9 jam 10 ngono.</u> Sampe jam 2? <u>Jam 2, paling ora 4 jam 5 jam, patang atus (400) lah, dua ratus iku minimal, aku nak</u></p>	Durasi waktu judi <i>poker</i> informan dan hasil pendapatannya
445	<p><u>durung diatas dua ratus durung mandek.</u> Nah iku dari modal piro? <u>Aku poker iku masukine iki mesti Rp. 200.000,-.</u></p>	Modal deposit judi <i>online</i> poker
		Alasan dan pertimbangan deposit Rp.200.000,-.

450	Pasti Rp. 200.000,-? <u>Karena nek Rp. 200.000,- iki Rp. 100.000,-</u> <u>terlalu cilik kan nak dipoker iki ada sisteme</u> <u>ada yang maen di Rp. 5000,- ada yang maen</u> <u>di Rp. 10.000,- ada yang di Rp. 20.000,- kalo</u>	
455	<u>aku kan deposit maen Rp. 200.000,- iki kan</u> <u>karena maene 20an koyok di 20an iku kan</u> <u>paling gak bisa 10 kali maen gitu.</u>	
460	Owh ngono yo. Kalo Rp. 100.000,- kan minimal 5 kali maen, kalo temen-temenku ya paling Rp. 10.000,-an aku nek aku, nek temenku Rp. 5.000,-an disik terus engko Rp. 10.000,-an Rp. 20.000,- terus Rp. 40.000,- nek aku konsisten 20 bles 20, disik ono wes pernah wes oleh piro ngono	Informan bermain konsisten di level meja taruhan Rp.20.000,- karena pernah mengalami kekalahan di level atas karena faktor serakah dan menuruti angan-angan
465	<u>nang poker. ming karna kemaruk maene nang</u> <u>Rp. 100.000,-an pirang kali kartu trus kalah,</u> <u>terus menang. Pikirane kancaku ki tuku opo</u> <u>tuku Blackbery tuku iki tuku iki di iyo iyon</u> <u>kae. wong akeh banget wah kalah tinggal</u> <u>sejuta piro ngono iku gawe foya-foya tok.</u>	Prinsip informan bermain judi hanya untuk bersenang senang, bukan untuk mencari makan
470	<u>tapi nek maen dinggo golek beras yo ra dadi.</u> dadine kan positive kan begadang, begadang nek jagoane maen paling ora nek tim-tim laen iku dipasang. ora nggo dino iki modal sejuta piro sekian nggo.. nggo maen, kumpulke	Penghasilan permalem informan Rp.250.000,- selama seminggu
475	<u>nggo tuku opo ngono, ora. karena emang</u> <u>nggo opo yo, seneng maen. ora nggo golek</u> <u>beras. nek diitung ki seminggu iki permalem</u> <u>iki Rp. 250.000,- oleh</u>	Jadwal waktu bermain judi online informan
480	Maen tiap hari kui? Yo aku nek maen kan awan ngene mas poker iku nak bola bengi, nak awan maen kan Rp. 200.000,- Rp. 250.000,- ngono iku.	Durasi waktu informan bermain poker, jika lebih dari 5 jam mata sudah tidak kuat, bosan, tidak fokus, dan emosi tidak terkontrol
485	Pirang jam kui? Nek wingi paling maen game iki, nek maen aku iki paling ora 5 jam paling bosen nek ngarep komputer, yo pertama karena mripatku, sing ke-2 mikire dadi ora jernih	
490	<u>ngono, koyok seumpamane wes kalah, nek</u> <u>maen poker iso mancing mancing emosi</u> <u>barang. kadang AS ku iso kalah karo loro (2),</u> <u>ngono iku yo nek wes ra tahan yo trus maene</u> <u>ra terkontrol, gampang kalahe tapi yo</u> <u>gampang bejone nek maen poker, nek nang</u> <u>bal kan modele nonton tok.. nunggu, gek</u>	

495	wingi iki aku kan, malem opo kae, masang kabeh wes ora tak otak atik tinggal nunggu. Kowe lek biyen maen poker pas dino seloso tok iku seminggu yo mok maen dino seloso tok?	Hari Selasa dan Kamis informan bermain judi poker
500	<u>Seloso karo Kamis biasane nek laene ora .</u> Ora maen? Ora maen. Tapi seloso karo Kamis kui 5 jam 5 jam? <u>He'em 5 jam 5 jam.</u>	Penegasan durasi waktu Bermain Jam bertaruh bola <i>online</i>
505	Jam awan yo? <u>Nek bengi bal biasane.</u> Jam piro biasane nek bal kowe? <u>Bal kae yo bar maghrib kae mas start kecuali subuh nang warnet.</u>	Aktivas lain informan ketika judi bola sistem full time adalah menonton film.
510	Kowe ngadep nang wanet terus ngono? <u>He'em nang warnet, wes engko sambiane sambil nonton film, nonton iki, nak mbiyen sih enak durung kenal "Running Bet" kui bertaruh berjalan kui wes pasang, maghrib pasang nang warnet terus bali terusan.</u>	Aktivitas informan ketika judi bola sistem <i>running bet</i> adalah memantau, mengatur strategi, dan memasang pilihan taruhan lain, seperti sepak pojok, dll
515	Tinggal nunggu hasil? Ho'o nunggu hasil ora iki, kadang ngasi di cek bener ora iki, <u>semenjak kenal "Running Bet" ki yo otomatis engko nek seumpamane ono sing kalah ki kan langsung ditembusi, sing penting kan golek gol, golek pojok, yo golek kui.</u>	Informan selalu standby selama pertandingan
520	Nek "Running Bet" ki patang? Berjalan dadi nek kono bolane wes maen kae tetep iso berjalan sek iso maen.	Strategi informan bermain judi bola <i>running bet</i>
525	Dadi kowe mantau terus yo? <u>Ho'o mantau terus.</u> Nek sakdurunge kan cuman masang terus nunggu hasil?	
530	<u>Dadi nek saiki aku masang iku ora maghrib ngono iku ora, <i>tunggu line up</i> keluar dadi iki,</u> pernah ketipu iki pas neng endi yo, sing dipasang iki kabeh opo jenenge. Lapis kedua?	
535	Lapis kedua padahal dek'e ki sing wes ditembak gede, ditembak dari segi gol wakeh ditembak'i oalah, kadang gek buka wae wes iso ngerusak jutaan duwit iso, lah kui iki sing malam opo yo sak wengi tok transaksine kui Rp. 2.500.000,- ada, nek iku	
540		

545	<p>nek coro aku ra tak maenke terus, dadi nek aku udah menang tak nengke ngono ae iku paling ora Rp. 2.000.000,- sekian, kan ra tak obahke terus duitte sekian, cuman dapat delapan ratus piro ngono, terus aku mangkat maghrib bali jam 8.</p> <p>Jam 8 isuk?</p> <p>Hohoho. <u>Mangkat maghrib balik jam 8 durung leren. langsung tak lanjutke nang</u></p>	<p>Dinamika dan pengalaman informan dalam memutar modal uang taruhan dari judi bola dilanjutkan poker</p>
550	<p><u>poker, poker oleh Rp. 650.000,- pokok'e tak gawe Rp. 1.500.000,- lah, nek wes Rp. 1.500.000,- leren, terus malem seloso ne kae moto wes ra kuat jam 8 turu aku.</u></p>	<p>Selama proses bermain Informan harus tetap santai, tidak mengejar target agar dapat mengontrol diri</p>
555	<p>Tapi nek ngono kui iku ngejar target pengen dapet berapa ngono ra?</p> <p><u>Ora, kalo dikejar target ngono iku engko maene nafsu, dadi terus wah iki sing ora sepiro yakin dadi dipasang kalo ngejar target, mungkin nak opo yo mumpung opo yo</u></p>	
560	<p><u>bahasane iku iseng-iseng berhadiah biasane malah oleh, dadi nebak 10 klub modal Rp. 10.000,-kan oleh ngono iku, neng na yo wes dikejar oh iki kudu oleh sak mene kudu oleh sak mene ora tahu.</u></p>	
565	<p>Tapi koyok iseng-iseng berhadiah kui?</p> <p>Tim-tim gede.</p> <p>Ehmm..</p> <p>Madrid, Barcelona ngono kae.</p>	<p>Hasil uang kemenangan judi dirasa cepat habis, jika ingin berbekas dibelikan barang seperti jersey</p>
570	<p>Tapi engko kae melayune duitte?</p> <p>Nah kui mas, <u>aku nek duit soko ngene iki ora berbekas, mboh nggo rokok mboh nggo neng endi mboh nggo dolan, paling ora nek pengen berbekas nek biyen melayune nang jersey.</u></p>	
575	<p>Tuku jersey?</p> <p>He'em nang jersey.</p> <p>Kui melayune, nek saiki tak nggo nutupi lobang kui nutup lobang-lobang sing biyen?</p>	
580	<p><u>Utang-utang kui. Utang-utangku tinggal piro, sampeyan Rp. 200.000,- nang konco sekelas kuwi satus, yo kuwi</u></p> <p>Oaah..</p>	<p>Penggunaan uang juga untuk melunasi hutang</p>

VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 1

Nama : BR
 Usia : 20 tahun
 Jenis Kelamin : laki-laki
 Alamat : Karangmalang, Caturtunggal, Depok, Sleman
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Tanggal Wawancara : 11 Februari 2014
 Waktu : 14.00 WIB
 Lokasi Wawancara : kamar kost informan
 Tujuan Wawancara : Mengetahui pengalaman informan sebelum judi *online*
 Wawancara Ke- : 2 (dua)

Kode Wawancara: W2

Baris	Uraian Wawancara	Analisis
1	Mbiyen sedurung e kenal online kui memang awale juga seneng main?	Pengalaman berjudi kartu ketika SMA
5	hooh, kartu. Nek neng <u>pringkumpul ndisek kartu mas. Sampai polisi, main karo polisi sampe ra uleh bali.</u>	
	kui karo duit mbarang?	Pengalaman berjudi kartu ketika SMA dengan polisi
10	iyo, <u>disek main karo seumuran bocah SMA, perkocokan iku 2.000. Terus wes rodok wengi kae ketemu polisi perkocokan 10.000.</u> Nganti menang pirangatus, neng polisine ra uleh bali. Duite arep tak balike. Ini pak kalo ngak terima kalah, duitnya saya pulangin.	
15	Kono ne seng kalah maksute? hooh kalah kono ra terimo, la wes subuh. Reti dewe subuh nek ra bali diseneni abah tolisin. “Yaudah besok malam datang lagi”. Mbiyen aku nek main kartu diomong bocah jenius. <u>Dadi nek kartuku ra dadi tak pateni kabeh kartune wong lio dadi ra eneng seng narik sekalian.</u>	Strategi dan teknik bermain judi kartu informan
20	Oalah <u>seumpamane nengisor kartu arep metu. Nek kartu ku elek, ket awal ra dadi, tak tahan dadi raeneng seng narik dadi ngulangi kocokan baru. Seumpamane kocokan iki 10.000 terus ra eneng seng narik, dadi kocokan kedua nambah meneh 10.000, dadi kocokan kedua narik lebih akeh.</u>	
25	iku SMP? <u>SMA mas. SMP ki bola, tapi karo konco.</u>	Strategi dan teknik bermain judi kartu informan
30		

35	<p>Taruhan Karo konco? <u>koyo futsal mas, 5.000an mbiyen jaman SMP, kadang arisan diundi sopo seng juara seng menang. Jenise aku seneng bertaruh mas, Cuma ga kudu menang berapa juta gitu, Cuma go seneng seneng wae. Bapak ku juga dewo nek main kartu.</u></p>	Pengalaman bermain judi bola ketika SMP
40	<p>dadi koe ki sinau kartu teko bapakmu ora sinau, koncone podo pinter main kartu, daripada kosong mending main kartu</p>	
45	<p>SD wes iso main? <u>SD ki jamane main 41 opo atas tujuh SD kelas piro iso main kartu Kelas 5, semnjak jagongan wong nikahan opo lahiran, SMA juga kadang setiap jagongan main kartu ra sekitang rokokan. Permaine ngumpulne 12 poin. Nek menang tapi ga ngambil daribawah poine 3, nek ngambil dari bawah poine 2, nek ra eneng seng menang nilai terbesar poine 1. Kalo menang classmild, jamane awal ngrokok kan clasmid</u></p>	<p>Pengalaman bermain kartu ketika SD Awal bermain kartu informan (kelas 5 SD)</p>
50	<p>awal awal ngrokok SMA koe? SMA kelas 2 awal ngrokok</p>	Aturan taruhan judi kartu ketika SMA dengan sistem poin, taruhan menggunakan rokok
55	<p>nek bola ket jaman seneng taruhan yo? <u>nek bola awal ket piala dunia 2006, rokokan sepres 10 bungkus. Mbiyen nyekel jerman aku, juara 3 uleh 6 pres tak doli meneh neng warung</u></p>	Awal bertaruh taruhan judi bola sejak piala dunia 2006 (ketika SMP), taruhan menggunakan rokok
60	<p>karo sopo kui? karo wong wong kontrakan mas,</p>	
65	<p>duite go nambah sangu? <u>duite go tuku raket mbiyen jamane SMP, koe nek menang palah go kebutuhan kebutuhan yo, sak iki yo go tuku barang, kaos, jersey.yomung go tuku koyo ngunu kui, salon, karpet,hape</u></p>	<p>Hasil taruhan saat SMP untuk membeli raket</p>
70	<p>tapi presentasi kalahe? nek aku kalah ora sepiro, karang aku maine safety mas, yo mbiyen emang nek kalah sampe laptop juga tak dol</p>	Hasil judi <i>online</i> digunakan untuk membeli jersey, salon, karpet, hape
75	<p>biasane nek oleh kiriman piro, terus seng sekian go main, terus sekian go bayar opo ngunu kui? <u>ora nek aku biaya kampus 700, yo jaluk 700,</u></p>	Pengelolaan keuangan

80	<p><u>tapi 200 tak go main disek, 500 go wanti wanti sek, ora bayaran 700 jaluk sejuta.</u></p> <p>SMP mbiyen seh neng pondok yo? pada dasare koe ndue jiwa bertaruh yo? Opo opo jadi pertaruhan yo</p> <p><u>yo abrakana pingin ngopi gratis, nonton persija lawan samarinda, yo kick off go taruhan kopi, sopo seng out ndesek, yo</u></p>	informan dari kiriman kadang untuk modal berjudi <i>online</i>
85	<p><u>mung pingin kopi rokok gratis.</u> Wingi rung sui motor lewat taruhan nebak ujung plat motor e,</p> <p>kui yo semenjak SMP</p> <p><u>yo hal hal sepele ngunu kui dadi go taruhan pancen emang lingkungan SMPmu kui ora ket SD</u></p>	Informan senang menjadikan peristiwa atau kejadian tertentu untuk bahan taruhan sejak SMP
90	<p>SD berarti lingkungan umah</p> <p><u>konco ku SD yo podo seneng bertaruh cah suku lampung opo jowo</u></p>	Penegasan informan senang menjadikan hal sepele menjadi taruhan
95	<p>jowo, sebenere sisteme karna koyo ngunu kui mas, koyo arep tuku opo ngunu men koncone seng nukokne</p> <p>koe seng online bola kui, awal mulaine emang seko mas mu yo. Terus mbiyen cara analisismu piye nek arep nyekel iki</p>	Lingkungan informan saat SD suka taruhan
100	<p><u>ku ndelok e lewat peringkat, nggak lewat head to head, karna tiap tahune pemaine bedo. Nek lewat peringkatkan tiap tim mentale bedo,</u></p>	Cara menganalisa informan dalam bertaruh judi bola online
105	<p>jadi acara menentukan ki lewat peringkat?</p> <p>iyu nek head to head tebak under/over under/over kitebak gol, koyo under 3 gol opo over 3 gol</p>	
110	<p>gol yang terjadi dalam satu pertandingan?</p> <p><u>iyu ada 3 gol apa nggak, Koyo tim jerman, belanda kui jarang nemuni 1-0 apa 2-0, baik tim kandang apa tandang sering ngegol.</u></p>	Cara menganalisa dan strategi informan dalam bertaruh judi bola online
115	<p><u>Terus kalo main over iku di U, U23, U21,U19, kadang liga wedok</u></p> <p>Kui ngopo? Maksute kui kok kudu pasange iki kudu dipasang under iki dipasang over</p>	
120	<p><u>dari statistik, liga inggris ki ketat, jadi minim gol, itali juga, kalo jerman kan tim gedene cuma 2sisane merata, jadi enak wes</u></p>	Cara menganalisa dan strategi informan dalam bertaruh judi bola

	<p><u>kewoco, opo meneh liga norwegia, 5 gol, 4 gol 3 gol mesti ono</u></p>	online
125	<p>mbiyen koe diajari mas mu kui semua jenis pertaruhane bolane tok Hanya bola? hooh dalam pertandingan bolane, sepakpajok.</p>	
130	<p>awalmula seng dijalani taruhan opo? <u>parlay, mbiyen minimal 25ewu sekrang 13ewu pegang 3klub</u></p>	Awal taruhan bola <i>online</i> menggunakan jenis parlay
135	<p>3 klub itu kalo kita pegang kalo kita yang kita pegang bener menang <u>ya nek modale sithik, nek modale akeh main perbiji 50,</u> ndisek awale parlay setelah itu semua iyo seko bertaruh, parlay, under over, genep ganjil.</p>	Strategi informan bermain judi bola <i>online</i> Jenis pilihan taruhan judi bola <i>online</i> informan
140	<p>awalnya kan Cuma parlay ya terus nyoba yang lain, itu karna medianya apa ada hala hal lain keinginanmu sendiri yo bukan karna opo opo, yo karna disitu ada pilihan e kan. Nek konco ku kui wes diniate, tuku kopi aqua, roti, kriuk-kriukan dadi wes konsen mengko pirang jam neng kunu. <u>Nek aku kan ora, tuku kopi, rokok, ngdek jagong terus nonton film neng youtube.</u></p>	
145	<p>kui nggak tiap hari kan ga iku Cuma akhir pekan malam minggu positif tinggal neng warnet kecuali akupingin nonbar, paling star jam 1.</p>	Aktivitas lain informan selama bermain judi bola <i>online</i>
150	<p>emang e awale kui karna seneng bola yo yo karna seneng bola kui mau dirasa nggak menarik kalo ga taruhan ngunu lah nonton bal tanpa taruhan ki ra gayeng eneng seng kurang, opo meneh seng udu jagoan</p>	
155	<p>misal e uleh jutaan kok tapi kadang-kadang utang ki pie? <u>semisale aku uleh banyak, go nutup seng biyen, semisal aku nutup si A,B,C,D go pinjem modal, E,F,G,H mengko nek menang setengah ya E,F,G, Hne nggak tak bayar.</u> <u>Kirimanku kan Cuma 700 mas jelas ra</u></p>	Manajemen keuangan dan siklus hutang yang dialami
160		
165		

170	cukup go sebulan. Jadi pinjem buat modal baru main. Sekarang kalo main aku pinjem 500, mengko nek wes menang 500 tak ambil dulu nah sisane go main. Jadi 500 ki goantisipasi	
175	tapi tau kalah akeh <u>pernah kalah neng final champion kae tapi neng bandar, sekitar 7juta. Tapi orang 3 sih seng main. Aku sekitar 2 juta lebih, temen 2 juta lebih sisane yo 2 juta.</u>	Pengalaman kalah besar ketika berjudi lewat bandar
180	ndisek neng bandar yo kalahe, njuk pie kui koncoku kui palah sampe kabur? Nek aku kalem wong aku ndue laptop, padahal tuku laptop semnggu sedurunge, baar kui aku main meneh ngewangi nutupi kalahe	
185	koncoku kui, setiap menang yo tak tutupi utang e 500, 500 terus. Sampe sak iki dadi dulur palahan. Yo mbiyen kenale yo gara-gara arsenal	
190	mbiyen koe kenal bandare pie? koncoku kos ndisek mas e kui seng nyebar seko bandare wong kampus babarsari	
195	kui kalah paling gede yo? <u>iyu mas, yo nek menang mbiyen yo karokean, ngebir, nek menang gede liquid. Menang ra rupa, kalah mumet. Cuma aku sering nyisahne duit go tuku jersey ori. Paling ora 500.</u>	Perbedaan penggunaan uang ketika berjudi lewat bandar dan ketika judi online
200	berarti kadang ndue target yo? iyu kadang tak kumpulne sek. Yo setiap ndue kepinginan kadang ngumpulne sek. Tapi ra narget kudu menang piro?	
205	kui duit gomadang juga? ora tak pisah, Abah tolisin kan tau, <u>oyo sampe wong sing lagi golek ilmu ki sing harom-harom oyo sampek mlebu nang awak. Paling rokok karo kopi tok. Nek madang oyo. ATM ku kan tak pisah, duit ibu BRI. Duit iki Mandiri.</u>	Penggunaan uang tidak untuk makan, karen teringat pesan pengasuh pesantren BR dulu
210	berarti ndue prisnsip, dadi nek duit judi oyo go madang yo oyo sampe judi go golek beras, kui oleh e seko pondok? ora kui seko mamas, nek judi go golek beras mengko ra ndue usaha lio, opo opo mengko	

215	<p>usahane go judi. tapi koe setiap minggu kui positif main? <u>iyo main kalo ga punya modal golek</u> <u>pinjaman, berapa hari iki ra main karna turu</u> <u>kekeselen</u></p>	Bermain setiap minggu
220	<p>pernah ngrasain seminggu ga main ada rasa yang lain ga? yo setelah piala dnia kae ra main mas pirang bulan karna KKN, kadang kalo ada konco pas aku meh maen bocah arep dolan meng</p>	
225	<p>kosku yo ra main akhire misal ada aktifitas yang lain ga main ada hal yang berbeda ga ora mas, aku ora tergantung, yo aku jenise seneng game kui dadi ora go terus terusan</p>	
230	<p>karna ga ada waktu yo ga ada aktifitas yo dadi main yo paling desember mengko wes mulai sibuk garap proposal awakmu nek bola kui perminggu yo nek poker tiap dino</p>	
235	<p><u>yo nek poker tiap dino msalahe santai kui,</u> <u>kadang neng fotokopian pas ngewangi main.</u> <u>Mambengi yo main, oleh 400</u> nek main poker seh ndue keyakinan nek seloso uleh rejeki sampe sak iki ra</p>	Bermain poker bisa hampir tiap hari karena dirasa lebih santai
240	<p>ora mas, sak iki tiap hari masalahe tiap hari oleh terus kui tiap awan tiap bengi tiap dinane Sak ngangure</p>	
245	<p>paling ga perhari ne 5 jam yo durasine iyo paling ga 5 jam, tapi paling ga neng warnet kene sejam leren metu ngrokok ngopi ndesek nek poker ki sinaune lewat endi</p>	
250	<p>nekpoker lewat facebook, zyngga poker. Nek bocah era 2008 maine kui mas, deleng koncoku pie carane main. Nek poker biasa ki pokere ki 2, nek poker online beda nek online ki beda ne pie</p>	
255	<p>nek online ki eneng pair, two pair, four of kind, full house, straight, nek karo wong lio poker zinga ki four of kind nek biasa boom mbiyen nek poker facebook ki modale duit?</p>	
260	<p>ora, nek ngirim main neng konco oleh chip,</p>	

	<p>nek online ki yo chip, dadi transfer sek mengko dadi chip.</p> <p>satu chip itu/</p> <p>1000 ya 1000, 500 apa 500</p> <p>265 standar penukare ki dollar opo rupiah?</p> <p>rupiah yo 1 chip yo 1rupiah</p> <p>ngerti main poker online kui lewat endi?</p> <p>yo lewat koncoku kui, kita berhenti bola maine poker. 2013 lah rung sui. Yo edan</p> <p>270 poker yo pas laptopku kui.</p> <p>edane poker kui pie?</p> <p>paling wengi, mbendino wes pasti main.</p> <p>Awan bali kuliah main</p> <p>sampe isuk?</p> <p>275 ora. Kan nek poker maine kudu sabar.</p> <p><u>Paling ga 2 jam olehe 100 opo 200. Sui mas, olehe, kan tinggal kartu si. Tapi luweh cepet timbange bola. Kita main sendiri, nek bola kan orang lain seng main dewe nunggu hasil</u></p> <p>280 kuncine opo nek koe main poker?</p> <p>sabar, kopi karo rokok, sesajine lah.</p> <p>dampak e opo neng aktifitas harian opo kesehatan?</p> <p><u>kesehatan jelas awak ku kurus, begadang iyo ngopi iyo, nek wes ngopi kan ra doyan madang, yo kadang aku madang juga.</u></p> <p>285 Aktifitas sak iki poker terus palah proposal rung digarap</p> <p>pas wayahe kuliah yo jalan?</p> <p>290 jalan, ngampus yo ngampus judi yo judi, endi kewajibane. Paling awal semester kan wajar nakal. Pasti malam rabu masuk liquid, nek eneng duit tuku dewe dew, nek ra eneng patungan. Kalo ada duit tuku sesuai ras</p> <p>295 dewe dewe, nek ra eneng patungan</p> <p>mbiyen ki minum pelarian opo pie?</p> <p>nek minum ki aku diajak, nek ra eneng seng ngajak yo ora. Beruntung bocah kos ra eneng seng ngombe. Ngrokok yo wes akeh</p> <p>300 seng mandek .</p> <p>mnurutmu bedone online karo offline penak endi</p> <p>offline, karna tanpa modal, kita ninggal nunggu, ga harus didepan layar. Nek offline</p> <p>305 kan iso nonbar, nek online kan malam minggu kan depan komputer, ngantor</p>	<p>Bermain poker harus sabar</p> <p>Dampak judi online pada kesehatan BR, tubuh jadi kurus, makan tidak teratur</p>
--	---	---

	didepan monitar ngopo kui sekarang milihe offline ra online nek penak offline?	
310	nek kita kalah kui diuber uber, nek online kan ora. Nek kalah 200 ya udah kalah 200. Nek offline iso pasang 2juta 3juta. Nek kalah mengko kudu bayar kan angel	
	berarti enak offline ki	
315	kita tanpa modal, nek online kan kita punya ya 200 pasang 200. Nek offline berharap menang nek kalah palah diuber uber, lagian juga kan bandar kan diuber-uber polisi	
	nek online luweh aman yo?	
320	<u>lagian juga nek arep ditangkkap, nek dari bukti transfer walah gambler gambler wes ditangkap kabeh. Nek pingin ndeleng koe tiap malam minggu deleng neng ngarep atm setor tunai. Isine mung mahasiswa setor tunai kabeh go judi</u>	Berjudi online dirasa BR nyaman dan aman
325	seng go rekening judi opo? <u>mandiri, mbiyen nek menang tak transfer neng BNI, tak tabung neng kunu. BRI khusus transferan wong tuo</u>	Pengelolaan uang hasil judi dan kiriman orang tua dipisah rekeningnya
330	tapi koe nek mbendino koyo poker istilahe tiap minggu itung-itungan, koe pernah membandingkan menang opo kalah?	
335	ora sih mas, paling satukali kalah 6 menang dalam seminggu, nek bola kui kadang menang 2 minggu kadang kalah 2 minggu, tergantul jadwal sih	
	koe nek main poker kui opo bola media onlinenya ki opo eneng unsur menggoda?	
340	ora sih, nek koe ndelok tampilane bioso wae apa koe unsur berharap pingin menang karna kompetisine? yo Cuma pingin menange kui, nek menang yowes	
345	opo oker eneng keasyikane tersendiri yo karna game kui, menang hadiahe duit, yo karna seneng ngegame kui. Karna mbiye aku ki di anti tenan main game neng wong tuo ku, PES we iso ne semester 1	
350	karna larangan kui eneng kesempatan palah dadi yo nandi nggon nek semakin dilarang malah	

355	<p>soyo ndadi ketika online ki kamu menikmati permainane, emang seng kamu nikmati ki opo ne?</p>	Menikmati permainan poker karena menantang
360	<p><u>psoitifnya ki gamenya kui, seumpamane aku ndue kartu As 10, yang keluar king sama queen, nah terakhir jack, dadi seng menang aku kartukan urutan.</u> kalo dari segi lawan lawan mu, kui kan iso berinteraksi kan?</p>	
365	<p>iyo iso berinteraksi, seumpamane dewe menang ngeledek lewat emot guyu ngakak, kadang kono kartune as mengko kalahe karo 9. Mengko tak ledek i karo emot kui yo termasuk faktor seng iso gawe nikmat permainane</p>	
370	<p>iyo musuh, aku yo ndue konco, akune yo pin88, uci123, uci123 ki wong jogja wong samsat, mbiyen eneng wog sundo ngamuk ngamuk terus dibalesi karo bocahe go bahasa jowo. Terus aku gabung nggo kata dab, terus kono balesi koe jogja dab. Akhire ngbrol, chipe kono enteng tapi pingin main meneh, sedangkan chipku akeh. Kono pingin main akhire kono palah ngenei nomer terus smsan. kui asyik e online? yo dalam meja bunder ki kadang kubu- kubuan, eneng seng tak tukok ne kopi, sedangkan mushe tak tukokne tisu, karo ngledek pernah ketemu langsung gambler gambler ngunu pernah karo cah YKPN, follow followan twitter, BBM-an. Kadang nitip permainane, kadang nek menang yo di transfne.</p>	

VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 1

Nama : BR
Usia : 20 tahun
Jenis Kelamin : laki-laki
Alamat : Warung boto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
Pekerjaan : Mahasiswa
Tanggal Wawancara : 11 Maret 2014
Waktu : 15.30 WIB
Lokasi Wawancara : kamar asrama informan
Tujuan Wawancara : Mengetahui pengalaman berjudi informan
Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi *online* informan
Wawancara Ke- : 3 (tiga)

Kode Wawancara: W3

Baris	Uraian Wawancara	Analisis
1	Lanjutke sing wingi yo. H'em.. Wingi tekan ngendi to?	
5	Yo wes pokoke wingi kan cerito-cerito akeh lah, yo cerito tekan SD sampe SMA yo kuliah terus piye kenale toh. Tapi nek opo jenenge segi On Line kui, kui sing wog tuomu dewe wes tau ngonangi. Yowes wingi pas nang omah kui. Kirimanku disetop kui.	
10	Owh ngono yo. <u>Kirimanku di stop, facebook ku di unfriend karo bapakku, aku kan jijik tangan karo pimpong ngertine kan mamasku laporan karo bapakku, na dekne aku ngertine aku wonge</u>	Hubungan BR dengan ayahnya sempat memburuk karena
15	<u>durung turu facebookku jek On Line kae “Ngopo le ?” jawabku aku lagi nunggu duren kodene kan aku nunggu duren nunggu duren tibo terus kirimi pulsa iyo mas terus dikirim, awan dekne ngirim pulsa aku turu jek’an.</u>	ketahuan judi online
20	Lha sopo sing nilpun? Masku kui anakke pakdeku, tilpune terus jaluk pulsa kae, ngerti aku ki gek ewoh dititik asale kondisine menang kabeh kondisine ra tak kirimi to aku turu kae sore tak kirim 10	
25	ewu tok, njuk rungatus, wes laporan awan kae karo bapakku pas nek kebun laporan karo bapakku nak aku maen terus gek oleh pirang minggu bapakku ra sms sama sekali, aku	

30	njaluk kiriman aku dikirim mung Rp. 500.000,- tok padahal pas ulang tahunku sampe bapakku ra ngucapin ulang tahunku, aku takon salahe opo iki ra dijawab blas, jawab malah nge-Wall nang facebook barang	
35	nge-Wall terus tak cek nang facebook terus facebook'e bapakku wes unfriend, <i>lha ndek kene kan ra aku sing salah</i> , aku kan wonge dikon minta nemaaf ra gelem aku, kaet biyen mboh gelut karo sopo ae nek kon minta maaf ora aku.	
40	Nek sak durunge iki hubungane karo bapakmu pye? Wah ben maghrib tilpunan. Akrab lha ya?	
45	<u>Akrab, wong aku cerito sing paling blak-blakan yo karo ayah, masalah sekolah, masalah kuliah, masalah cewek masalah opo wae mesti karo bapakku, aku akrab karo ayah iki kaet cilik aku ki timbang karo ibukku.</u> Kaet cilik yo?	Hubungan BR dengan ayahnya sangat dekat daripada dengan ibunya
50	Ho'o, mbo karo adekku barang kae sing wedok kae karo ibukku yo ra akrab nganti ngono parahe, <i>bibi jojong</i> karo ayah, wuh guyanan penak ora crewet. Yo wes semenjak kui terus sms ki jarang opo meneh nomerku	
55	tri yowes ra di sms. Lha kui ngopo masmu kok ngandakke? Lah dek'e pikire kan ra tak kirimi, terus ndekne ngomong karo bapakku nek aku menang akeh, nganti asu-asu kok aku ngomong telpon asu cah lanang kok lambene	
60	lamis masalah ngene ae laporan, aku ngomong alasane <i>dikope</i> tau nyekel duwit karo ibukku ngopo ngono kae terus posisiku kae yo bar liburan dolan ngono duitku kurang	
65	kw malah laporan <i>dipikir mamaku</i> ra nyekel duit pulsa yo tak kirim malah laporan wonge ra ngomong <i>nek mamasku</i> tak kirimi blas ra ngomong, terus chat nang facebook kae, nek diseneni baerarti perhatian kae bapakmu,	
70	perhatian piye kiriman disetop perhatian piye, kui dampak'e karo bapakku mung kui tok nak konangan kui. Tapi wes ping piro kw konangan? Yowes iki, biyen pernah konangan pas	

75	februari 2013 kae, sakdurunge mangkat nang bali kae lha konangan, <i>owh janjine</i> aku mandek ngombe kae lha mandek judi terus mandek kabeh kae lah janji mandek ngombe.
	Februari 2013?
80	Pokok'e nang bali kae terakhir aku ngombe nang bali kae 80 ewu sebotol terus bar kui ra ngombe wedi nek konangan, <i>ngundal</i> bapakku takon-takon lagian, jerman vs portugal menang endi, tau jerman paling
85	terus menang gede kae lotre.
	Bapakmu ki yo seneng taruhan juga?
	Seneng, ning partai-partai tertentu tok, minggu begadangan juga sih bapakku ki nak nonton kui pas champion.
90	Tapi ora On Line juga ta?
	Ora, yo ndisik pas piala dunia 2010 iku wah desoku dikruyuk wong lampung to, duit beberapa juta dikumpulke dadi siji nang bapakku brasil ketemu belanda, belanda
95	menang 2-1 terus pihak musuh kalah ra terimo nekani omahku ngruyuk pirang wong kae duit akhire dibalikke kae di black list akhire, sesuk'e neh ra iso digawe taruhan, pirang juta kae 28 jutaan lebih wong sak
100	anane wong pemuda deso kumpul dadi siji kumpul-kumpul kabeh, sing ngoordinir bapakku karo <i>lek ngawe</i> , sing diparani <i>lek ngawe</i> ndilalahe ning duit bapakku.
	Kui yo bapakmu seneng taruhan kaet biyen juga?
105	Aku <i>ra ngerti nek</i> kui, ning nek gen-gen judi nang <i>keluargaku genku sing paling lengkap sih</i> .
	Owh ngono yo?
110	Pamanku, bapakku, na emang pemain-pemain kabeh sih kok dudu pemain On Line.
	Main kartu?
	Ho'o main kartu, pokok'e nek ono hajatan ono maene.
115	Bola ngono yo?
	Yo bola paling champion, piala dunia, euro nek ra yo ora.
	Berarti kw ngerti posisi bapakmu maen, bapakmu ngerti kw maen jane yo biasa wae, kadang-kadang diseneni?
120	

	<p><u>Nek bapakku ngerti aku maen diseneni aku malahan, yo koyok bapakku disik kae, pesene iki pas aku mangkat nang jogja opo elek'e bapak ojo sampe nang aku kono sarjana ra dadi yo pokok'e opo ae kabeh diceritakke nang aku dadi sek di tuntun mergane ngombe ora aku kan ngombe dilarang tenan aku karo wedok'an dilarang tenan aku terus terakhir game kui, pokok'e sing nyandune gede dikurangi nak sek ngerokok dimaklumi cah lanang ngerokok kan biasa.</u></p> <p>Bapakmu ki yo ngombe barang? Ora wes suwih ra.</p> <p>Tapi yo mungkin iku salah sijine juga kw ngeroso? Wani.</p> <p>Ho'o wani maen yo bapakmu maen ngono yo. Berarti itungane semenjak kw nganu diseneni bapakmu konangan ping pindo? He'em pindo, konangan ngombe karo konangan maen iki, ngamen yo wingi.</p> <p>Sing biyen berarti jane udu maen, ngombe, ngombe tok? Ngombe aku disik <i>nganti ra ngombe</i>, nganti aku ditukokne wedang, kon ngombe dewe nang omah, nah konangan ngerokok pertama yo kok ngono iku konangan ngerokok pertama.</p> <p>Kapan kui? Ngerokok aku SMA kelas 1 aku ngerokok, tukokke class mild sebungkus dibakar 16 nang cangkem kabeh wealah bajigur tenan, rokokmu poo class mild, class mild 16 dibakar kabeh woalah nganti nyangsang blas ra oleh dicekel rokok'e kongkon nyebal-nyebul <i>nular neket iku</i> masalahe.</p> <p>Nek na karo ibumu? Ibuku opo meneh, aku nek ono masalah mlayune nang bapak masalahe, koyok champion disik pas aku kalah ngono aku dikirim duit bar kalah opo, iyo membengi satus.</p> <p>Nah kui koyok ngono oleh po ra? Iyo. Mungkin karena koyok champion ngono iku dimaklumi, wingi aku ngomong ngunduh duren iku malah ngomong "Oleh piro le ?"</p>	<p>Ayahnya berpesan agar Br tidak berjudi</p>
125		
130		
135		
140		
145		
150		
155		
160		
165		

	dilalah aku pas oleh akeh yoan.	
	Berarti bapakmu nesu iki ora mergo kw maen judine?	
170	Ora yo maen judine, kan pan wayae ngono kan bendina keseringan, aslinekan seminggu sebulan pisan kan yo iso ae enak nggo pacar waktu tertentu ngono ae.	
	Berarti posisi sakjane bapakmu ngerti?	
175	Ho'o ngerti, yo ngerti kae lah bapakku.	
	Cuman mungkin nek wes di roso nemen ngono kae yo?	
	Yo nek nemen yo koyok ngono kae.	
	Nek biasane ngukur nemen ora iki nek menurutmu kepiye?	
180	Ora yo kadang nak, nek aku kan bola akeh menange ketulung poker sih masalahe, iku duit ora terlalu nganu loh nek biyen juga bapakku nek ora nyampe tanggale yo ra bakal ngirim, dadi yo kono nek aku arep	
185	kepontang-panting ra nyekel duit yo ora ngeter duit, paling yo engko nangis mulane engko tanggal 20 harus oleh kiriman aku njaluk'e tanggal 15 wong kono yo wes ngerti,	
190	nggo maen opo, ora aku nek ra tau tak buka wingi maen karo konco rokok'an paling ngono kui tok, <i>bar kena kw judi nutupi</i> .	
	Ngene iki posisi ibumu ngerti juga nek ngene?	
195	Ora, kui nek wingi ngerti, kui masalahe mamasku nglaporke ra mungkin ra ngerti, wong ibuku nganti nesu wong biasa balesi saiki ra balesi.	
	Tapi nek hubungane karo bapakmu apik nek karo ibumu hubungane piye?	
200	Aku aet biyen ki raket karo ibuku ki aet cilik wes raket.	
	Raket'e iki yo jarang komunikasi ngono yo?	
	Iyo.	
205	Ora ono masalah tapi jarang komunikasi?	
	<u>Ho'o, nek karo bapak mesti tilpunan, nek keluargaku kan nganggone telkomsel kabeh, nek ono ibuku nelpon aku mesti kebingungan, nelpon iku, nang omah eneng opo iki-eneng opo ngono iki was-was malah,</u>	
210	<u>ning ayah sing nilpun malah langsung tak</u>	Hubungan BR dengan ayahnya sangat dekat

	<p><u>angkat tak hubungi.</u></p> <p>Lah biasane nek ibumu nelpon?</p> <p>Paling yo ono dulur sing ninggal, kilangan yowes ngono-ngono iku, nek coro ngomong'e kae nek wong ngomong masakane ibu enak ki nek aku ora masakane mbahku, nek aku cilik kan aku karo mbahku ora karo ibuku mergane aku akrabe karo mbahku.</p> <p>Maksude tinggal karo mbahmu?</p> <p>Yowes kaet cilik aku nyampe SD, terus melbu SD kae aku karo ibuku.</p> <p>Owhy TK'e pas ninju kae yo?</p> <p>Yo iku wes mulai pisah karo mbahku, kaet umur 3 ulan aku karo mbahku.</p> <p>Tapi nek soal judi iki yo pisan iki yo konangan karo bapakmu?</p> <p>Gek pisan iki konangan ki.</p> <p>Biyen kae ra tahu?</p> <p>Ora, ra pernah aku <i>noprah-noprah</i>.</p> <p>Gurung On Line juga disik ra tahu diseneni bapakmu?</p> <p>Durung, pernah konangan iki karna mamasku kae sing disik, njaluk kae nomer rekeningku konangan tapi kan ra ngerti nek aku maen bet On Line kui, ngertine mari jupuk duit tok.</p> <p>Tapi konangan, iku yo diseneni?</p> <p>Ho'o, yo ditakoni, "Wingi dute nggo ngopo le ?" ono mesisan gawe bayar utang aku ngono, karo masku sing ngenalke aku kae loh, woh kui transfer-transfer terus kui, duitke nang <i>dekne sing pirang-pirang juta</i>, seneng karo mamasku disik.</p> <p>Udu sing ngandakno kui?</p> <p>Iku lak anak'e budhe nomer 3, sing sering transfer-transfer anak'e budhe nomer 4.</p> <p>Sing ngajari kw iki?</p> <p><u>Anak'e budhe nomer 4 ki "Friza" jenenge</u></p> <p><u>"Wahyu" kae sing nglapor.</u></p> <p>Ehmm.</p> <p>Asline bedo nakale friza karo aku ki yo koyok ngene iki dibalik layar ngono kae lho, ngerokok nang deso yo ra <i>terang-terangan</i> mas wahyu ki, mas wahyu ki nakale emang nakal komplit sih, gelut iyo opo-opo iyo lah <i>pernahe ilang</i> kono, judi iyo <i>mabuk iyo</i></p>	
215		
220		
225		
230		
235		
240		
245		
250		Nama kakak sepupu yang mengajari BR bermain judi online
255		

260	<p>kabeh lah pokok'e neng awal mas friza iku kan nang umah nang musholah terus maghriban nang musholah mesti <i>ngenti isya</i> pas musholah neng nguri umahku pisan ngarep umahe masku adzan rono adzan rono.</p> <p>Sek tertib lah.</p>	
265	<p>Didengok ibuku ae ra isin kok, anak'e disik nang pesantren kok mosok adzan maghrib ra nang musholah, nang omahku ae nganti nang ngarepe omah kae tak kon njaluk paralon <i>gawe tempat cuci ngono kan nang kono durung ono tempat cucine</i> gek wingi bar lebaran digawekke.</p>	
270	<p>Kw nek hubungane karo konco-konco sakdurunge karo sak wise maen judi iki ?</p>	
275	<p><u>Yo nak dari dulu aku pengen berteman iki wonge iki ora golek mas sopo sing gelem koncoan karo aku yo kui, dadi aku ki opo yo ora peduli ngono konco-koncoku mboh iku arep opo, kecuali kono sing njaluk tulung wingi aku ewangi nek aku wonge ki piye yo merasa tidak peduliku karo koncoku ki adalah bentuk peduliku karo koncoku, dadi</u></p>	BR orang yang tidak senang bersosialisasi dengan banyak teman, Hanya teman yang dianggapnya nyaman dan mau saja
280	<p><u>ono keneng masalah ngene-ngene ki yo aku ki peduline dengan tidak ikut campur malah ra peduli karo urusan dekne yo ngomong opo ae tetep wonge ki apatis ngono kae lho masa bodoh lah ngono kui, nek aku kaet biyen iku</u></p>	
285	<p>wonge ngono kan kaet jaman SMP aku koyok ngono ra gelem kenal karo wong ngono, sakjane nang kelas ki aku akrab karo cah 3, 4 <i>Ibnu, Yudi, Sina</i> karo Prasetyo wes kui ming kui tok wedok'e yo paling mung</p>	
290	<p>5an, kono ngerti aku bajingan ambi wedokan kontakan ambi cewek ra pernah mangkat ra pernah ngopo ngumpul tugas yo kono sek gelem kekancan ngono lho, yo nek gelem kekancan karo aku yo tak kancani nek ra</p>	
295	<p>gelem yo ra tak kancani kaet biyen prinsipku nek koncoan yo koyok ngono kui</p>	
	<p>Kui konco sekelas SMP?</p> <p>Semuane.</p>	
	<p>Ora maksude koyok Ibnu mau kui?</p>	
300	<p>Ibnu iku kuliah ki.</p> <p>Owh kuliah iki?</p> <p>Nek konco SMA yo 4 nganti saiki. Bagus,</p>	

305	Budi, Danu, Catur. Catur ki nang Sarjana Wiyana Taman Siswa kui. Bagas nang <i>nisi sing njero awakku</i> konco SMA kui. Aku nak kaet biyen iki koncoan ki ra pernah golek konco sopo sing gelem dolan karo aku yowes tak kancani ra gelem yo wes, <i>mergane aku ngene iki toh beraturan neh</i> mboh kok	Memilih teman yang mau menerima apa adanya
310	koyok-koyokno aku mas-mas-mas-mas <i>mending aku ra kenal</i> kw kekancan yo iyo nek ora yo iyo, <u>masalahe biasane nak wong sing gelem ngancani ki ngerti apik elek'e dewe tapi nak kene sing golek konco mestine</u>	
315	<u>lak kw ngerti apikku tok engko giliran reti aku elek kono ra gelem ngancani kan malah</u> ngono dadi ra penak aku kaet biyen iku ngono nek konco dadi prinsip'e emang ngono, tidak mencari teman siapa yang	
320	berteman tak temeni nek aku wonge ra gelem golek-golek konco <i>mergane karo KKN kan</i> ngono karena kono kan sing piye perhatian aku ra mangkat di sms wes nganu iki ngerti ngono lho ora koyok liyane malah engko	
325	ngerasani neng buri ealah, besok ra akrab, na koncoan nek ngono kui nek aku.	
330	Tapi mergo karo sing liyane ki nganu yo ora karna ono masalah yo, gur kategorine yo kenal-kenal apik tok tapi ora akrab ngono ae?	
335	Sing tak omong wong pas koyok KKN wingi kae lho, bocah-bocah podo ngoreksi terus kan eneng acara kegiatan ngono kae lho bukaan opo salah iki iki, biyen aku kan ngoreksi nilaine bocah-bocah yo tak omong, bagiku iki mung konco opo udukenalanku, nak konco karo kenalan ki bedo aku ming sebatas kenal nak konco aku ngerti apik elek'e dekne tapi	
340	aku ra pernah nilai kui kw arep cerito apik dekne aku yo masa bodoh lha wong barang njaluk tolong piye carane opo-opo yo aku ra terus tiba-tiba melu ngurusi masalahe ora, yo aku emang wong'e emang nganu ra opo jenenge ra golek konco yo mungkin hanya	
345	sebatas kenal ngono tapi ra akrab, na masalah kui dadi ning judi ra judi nek karo konco aku tetep <i>ngerti</i> .	
	Owh ngono yo.. Tapi maksude misale	

350	<p>mergo misale kan On Line kan otomatis ngopimu kan waktumu kan tersita toh nang judi kui, yo maksude baik pas dari kw On Line kui terus di luar kui mbok menowo kw sek kepikiran On Line opo piye, maksude ki enek-enek perbedaan ora karo sak durunge kw nganu?</p> <p>Ora ki.. Koyok wingi malem opo kae koncoku merene kae kan ngejak'i maen kertu dolanan kertu nang kosane dekne karna kene nggo turu bapak dolanane nang kosane kono posisi aku gek dolanan poker nang kono jam 8 bengi aku nang kosanmu kok kw ra ono, ono nang potokopian kono terus bocahe jemput merono nang demangan.</p> <p>Maen kartu?</p> <p>Maen kartu bioso ngopi-ngopi.</p> <p>Yo duitan barang?</p> <p>Ora mung maen bioso tok.</p> <p>Berarti yo ora terlalu opo yo, yo karna nduwe prinsip kui barang sih yo nek, nduwe prinsip nek setiap pertemanan prinsipe yo ngono kui dadine?</p> <p>Enek sing ngejak'i dolan yo tak nganuni mergane aku koyok ngono iku kan karena konco kui, nek konco ra ngajak'i yo aku ra milu.</p> <p>Owh ngono.</p> <p>He'em.. Nek karna konco pingin yo ayo ora yo wes ayo, koyok isuk-isuk isek jam pitu reti-reti koncoku teko klaten teko rene "PS yo tak bayari wes" wes ayo bengi begadang engko turu nang kene tangi jam 10 jam 11 yowes, nek aku sing penting nek karo konco kirone akrab yo kui ning saiki yo akeh sing podo bener iki konco ki koyok dolanan kan ra terlalu privat wes ra koyok biyen maneh biyen bareng-bareng golek disik arep nang ATM setor tunai kae dadi biyen arep maen kui nyegati wong nang ATM nganti wedi wong-wong "Pak bisa nggk minta transfer ke nomer ini nanti saya ganti cash ?" "Wah saya gak mau mas nanti penipuan ki" walah, dadi engko nek ketemu bocah lanang ngene "Mas iki aku arep transfer tapi duit cash engko transfer tak lebih 5ewu ongkos</p>	
355		
360		
365		
370		
375		
380		
385		
390		

400	transfer ?” “Ohyo mas” nang ngarep kampusku kono kan eneng bank gede mandiri kui.
	Ohyo.
405	Kui nang kono ngenteni karo golek ATM sing gede nang kono jalan solo kae gede mesti nang kono kui ngenteni ae.
	Jaman kapan kui?
410	Semester piro kae semester 2an kae yo wes koyok ngono kui gawenane pokok’e nak jum’at sore iku golek duit nyileh silihan golek cash ngono kae terus sabtu sorene ngenteni wong nang kono kui nak jum’at sore langsung wes oleh langsung dilebokne kadang, wah aku nek kae coro ngomonge akeh modale akeh nyileh soko bocah timbang gawe duitku dewe.
415	Utang ngono?
420	He’em utang disik, arep mancing ra nduwe pancing nyileh pancinge wong disik oleh iwak sukur nek ora yowes.
	Tapi kw nek koyo maen judi ngono kui nganu gak sih pikiranmu ngono kui sempet gawe kw gelisah ngono gak sh sak bendino wah kalah, wah menang.
425	<i>Ngurusi ngono</i> iku pernah nangis mas nek ngono, duit kiriman nembih teko langsung maen terus kalah <i>judal gol, jaman sempet kui jek kiriman siji kae kirmi siji walah kalah ki</i>
430	<i>golek duit nang endi iki nangis aku ki jaluk wong tuo ra bakal sore dikirim engko aku njaluk kiriman meneh akhire uripku yo ngono iku gadaike hp maen terus oleh hp ku tebus disik sing penting iso nggo madang disik engko gadaike maneh bar iku oleh</i>
435	<i>maneh, pokok’e sabtu tak gadaike gawe maen engko senin tak jupuk oleh nggo madang kirone nggo madang wes ra nyukupi gadaike maneh nggo maen yo ngono-ngono kui tok, kadang ki nak aku malah modale akeh iku malah bingung, bingung noto permainan nak bola <i>sing sekiraneakeh</i> dipasang corong ngomonge ngepure siji setengah kan kudu golek rung gol tetep dipasang diyakini, yo yakin menang tapi</i>
445	<i>mboh skor’e piro ngono kui sek tetep</i>

450	dipasang koyok mambengi kae aku mung nduwe duit 50 ewu wah golek sing yakin ae lah 3 aku yakin iku Athletic Bilbao terus Cardif sing sijine Paris Saint Germain 50 ewu tak tembakke 3 klub kui oleh 150 yo ngono kui aku, lah wingi aku modale kan 150 turah kui.	
455	Sebenere nek misale coro bahasane nek ono duit kw pikirane mesti nggo ngontrol iki maksude mesti nek nyekel duit ono porsi sing nggo kw maen ngono yo kepikiran nggo mae iki mesti kudu maen semene ngono yo?	
460	Ohw.. Kepiye maksude.	
465	Kw nek gowo duit koyok mau kae nembe kiriman sakjuta iki kan kiriman sejuta wes dikirimi semono kan mesti wes kiriman kui kan mesti dinggo opo alokasine kan wes ono wes jelas tapi kw kan mesti <i>ditenggokne</i> kan na artine nek misale kw nek nyekel duit mesti ono porsi sing nggo maen?	
470	Koyok'e iyo. Mesti yo, mbo piro-piro pokok'e engko eneng?	
	<u>He'em.. Paling ora perkiriman aku iki dua ratus lah sisane nyileh konco dua ratus.</u>	Jumlah kiriman BR
475	Perkiriman, perkiriman kui maksude sekali kirim kui?	
	Nek biyen kan 1000 opo 700 opo 800 ngono kan perbulan, 200 iku tak nggo maen sisane nggo madang opo ngerokok.	
480	Owh ngono. Dadi engko seumpamane aku nang ATM ijek nduwe 500 aku nyileh konco 200 nggo maen duitku <i>sak kanggo gawe</i> pokok'e ATM BRI murni nggo madang, ATM liyane nembeh.	
485	Nek pas posisi opo meneh pas posisi kw ora opo pas posisi kalah yo pas misale duit kiriman nggo maen kalah wes mesti positif nggolek duit maneh atau opo nyileh duit maneh <i>dikotakine malah</i> nggo maen maneh kui koyok ngono kui yo?	
490	<u>Kui ngono kui, aku disik sempet <i>dibajal</i> ki nyileh kalah kui nggadaike kalah 75 kalah kui meh 100 iku mas 75 tak lebokke 25 nggo</u>	Pengalaman pengelolaan uang kiriman untuk modal

495	maen iku aku maen poker pukit emang tak niati tenanan kui pokok'e bank buka langsung jam 10an kae langsung transfer langsung tak nggo maen nganti bengi iku wes sekitar 900an duitku langsung ketebus balikke utangan pertama balikke utangan euro pernah ngono aku, emang nek niat tenanan ki enjoy ngono maen iku wes menang tak <i>witbrus</i> nok warnet ki ra cukup mung dadi mesti positif kopi rokok, pokok'e tak punjuli disik lah teko 100 terus tak jupuk 50 disik terus 50 tak nggo modal neh modal nang warnet tanggungan oleh-oleh-oleh nganti 50 iki tinggal pirang ewu tok tuku cemilan tuku iki tuku es tuku kopi mesti aku nek nang warnet kui terus nganti tinggal pirang ewu tok kae, terus tak <i>witi</i> mane tak nggo bayar warnete wes bar kui beres bali aku terusan sesuk tak jumuk aku bayar utang terus tak transferke koncoku biasane sing sering transfer ki malah cah wedok koncoku cah lampung karena aku kan emang dekne iki jarang nek nyilehi aku ki malah 150-100 tapi nak seumpamane seloso opo senin ngono yo "Menang ora kw mambengi" "Menang yo" aku nyileh sejuta deal langsung nang kono sing penting dino isuk kudu eneng nggo sesuk "Yo" engko nek oleh maneh kirim maneh nggo opo wes ngono kui terus <i>dianggem</i> .	bermain judi online
500		
505		
510		
515		
520	Owh berarti ndekne ngerti nek kw pemain ngono yo? Yo karena dekne pas ra nduwe duit aku kan kongkon maen "Ki aku ra nduwe duit gari 200 kanggo sebulan" yo transferke ae engko duitmu tak balikke seutuhe syukur-syukur nek menang malah kabeh kanggo kw tenan aku ra jumuk yo tak balikke tak maenke duit blas aku ra nyekel paling duit ki tak nggo ngerokok ngopi bayar warnet sisane tak transferke kabeh nang dekne "400 cukup ora" "Cukup" wes tak transferke nang dekne, koyok nata catur kui koncoku sing podo	
535	<i>natakke</i> , dekne motore dekne digadaike nang koncone, ngerti koncone sing arep nggadaike moro nang kosane njaluk tebusan dekne	

540	<p> mung duwe duit 100 teko 100 iki tak tuntun alon-alon tenanan sing penting aku nang kosmu aku diwei kopi karo rokok laptop karo modem nyolok terus, yo terus aku nggo poker anyar nggo atas nama iki kan atas namae nata kui nata tak maenke 100, 150 tak jumuk 50, 100 oleh 150 maneh tak jumuk 50 tak jumuk maneh tak jumuk maneh nganti ra keroso ngerti-ngerti 1.700.000, aku ditukokke dompet lha kui dompete tukokne dompet dimei duit tukokke madang walah aku maen ki malem jum'at malem sabtu awan turu ora maen jum'at karo sabtu tak lemburi seko bar maghrib nganti jam 2 jam 1 jam 2 jam 1. Berarti sering dijaluk'i tulung nitip ngono yo? Ra ngerti maneh nek koyok bocah kosan ngene kan lah sing sekolah podo-podo sekolah lampung ngono kan sopo meneh sing arep nulungi nek soko lampung, tak ewangi tenan butuh butuhe emang ndadak ngono loh tapi nak dekne mung titip aku nggo maen iki jarang aku maen nggo ngopo duit tak takoni koyok dekne sing <i>diarum kui</i> wingi njaluk maenke gara-gara arep nggo tuku pakan kucing blas ra tak maenke dekne nduwe kucing loro regone siji setengah kabeh tak kon ngedol ra gelem tuku pakan ra nduwe kon aku maen ora tak maenke iku pas wingi sms kui malem senin eh malem seloso pas aku menang "Kene aku nyileh duit sejuta gawe bayar nang kampus" jane aku ono ning mosok bayaran kampus ki bulan yamene aku malah dadi bingung ra eneng bayaran kampus yamene paling ora januari sama juli agustus tetep enenge januari februari karo agustus, november kok bayaran kampus ora eneng ngapusi ki mesti bocah aku wes mikir ra eneng aku ono sejuta bos <i>ra klime</i> nang potokopian titip terus bocahe <i>alah wes ra tak bayar ngatak-ngatake aku asu asu</i> lah suwe ra oleh wes nduwe duitmu piro mangatus ki arep dimaenke ra iyo wes ora nggo ngopo duit kirimane enteng nggo dolan asline bocah-bocah ngaku ngono gak popo njuk tulung tapi ngapusi yo ra tak maenke bayaran </p>
-----	--

585	kampus juga kok dino iki akhir opo november ra eneng ketemune jadwale bayar bulan november kui bayaran SPP kampus iki tetep januari february juli agustus kan kok ngono mas bayaran otomatisise.	
590	Nah biasane kae kw nek maenke uwong ngono engko njupuk jatahe piye? <u>Ora kurangan engko kan oleh semene tak pakek iki toko kopi karo warnet terus yowes tukokke kacang nak koyok kacang ngono kae kan diwei nak koyok diah ngono iku ora ki</u>	BR juga sering di modali orang lain agar mendapatkan keuntungan
595	<u>nang anu nang klitikan nang klitikan dekne toko kaos aku tukokke dompet 60 ewu terus aku toko kaos siji dimei duit satus oleh kae kaos siji iku wah toko kacang jupuken nang ATM wes wes pokokke ki mentahi nyekel,</u>	
600	<u>pas akhir-akhire nyekel kui 1.700.000 urung sing dijumlah nggo awan nggo matang nggo toko rokok iku durung diitung kui nak aku nang nggone nata ki ra terimo kopi tok STMJ njuk tukokke STMJ .</u>	
605	Kui lah kw nek nang nggone diah ra njupuk mergane ngopo? Nek aku nggo ngopo mas, nek aku maen dewe nek arep maenke wong ki otomatis aku nduwe duit dewe kecuali nek aku maenke	
615	opo nek ra nduwe duit nyileh maen dewe nek aku nduwe duit malah maenke bocah sing penting nek aku ki game'e kui loh sing penting ngame kui nah kui tok masalah duit aku wes nyekel terus sing penting poker ki nggaji aku ki 200% mboh lagek aku kan nggawe-nggawe buku nang potokopian oleh dititipke pas aku nggawe buku 3 paling buku siji ki 20-30.	
620	Buku opo? Buku Sosiologi.	
625	Owh. Owh bukuku nek wes dadi kui akeh banget, nggawe nyetak gawe buku terus iki sek mendem manuk kui sek pindah nang manuk	
630	aku diomongi mase ora sah nggo manuk tapi aku sek pengen tetep manuk puterke musik nang kene tinggal metu. Tapi kw nek maenke wong kui milih-milih juga yo maksude ki kongkone sing njaluk	

635	tulung? Ho'o ono kepentingan opo, koyok koncoku sing laptope <i>ikine tipis sing tak</i> titipke koncoku aku mung ndue duit ming satus dekne dolan rene ra nyekel duit 50ku wes tak	
640	pecah nggo tuku ngopi rokok dekne tuku rokok rung bungkus <i>atung</i> tuku kopi 10ewu jek'an recehan jerentek kae pokok'e kui duit kari 4ewu opo 5ewu lha dekne ora nyekel duit blas <i>50ewu tak sileh</i> dilalahe aku nang	
645	<i>pipijene</i> isek eneng 400 aku maen ki sek yan sing penting oleh 100 tak maenke 3 plek tak tembakke 30ewu mbi satus tak nehke kui dekne aku ra njaluk blas opo dekne wes oleh satus opo aku tak silihi 50 balikke 50ewu	
650	edang terus isek pirang juta pirang ngatus kae aku goleknosane dekne, dekne dilalahe bar oleh kiriman rokok'e aku digratasi ngopi digratasi ngebir digratasi tapi aku ra ngebir <i>kabeh ngebir</i> aku ra ngebir dewe "Opo kui"	
655	"Kopi" tuku "Tenan kw ra wong podo ngebir kok kw ora". Wes suwih kw ra ngombe? Blas ra tau, nek biyen terakhir kae nang bandung kae eh nang bali kae.	
660	Bar disidang bapakmu kae? Iyo.. Aku wes janji karo bapakku yowes ora aku nak ngombe lapo yo nek ngombe ki ngrusak sih masalahe mending ngerokok	
665	timbang ngombe ki sing nyata tenanan iku gara-gara ngombe sing jaman disik pas SMP, SMP aku malah ngombe mas SMP aku urung ngerokok tapi ngombe ngerti aku jaman samono ngombe iki jenenge ngupot pokok'e ngupot, kui koncoku ngomong ngupot ki	
670	ngerusak'e nang tulang tulangku engko dadi cilik rapuh nak ra percoyo kw tuku iwak sing eneng tulange tukuo pupu ayam nyupotmu kw dekek bak terus cemplungke tunggu	
675	seminggu diangkat meneh pecah pluk tak uji coba tenanan wah iku saking enak'e mas koyok permen karet kui rasane aku tuku daging tenanan tak lebokke nang gelas tak pecah klek langsung wah langsung mandek sekonyong kui blas ra ngombe ngupot aku.	
680	Kw padahal wes nang pondok yo?	

685	Aku ngombe nang pondok terus lha ngupot kan ra keroso ora bakal mambune ra mambu minuman mambune permen nang kelas SMP ki Try Out iku podo ngombene kui konangane gara-gara koncoku muntah-muntah, muntah-muntah biru wah kui nak kelas muntah mambu minuman “Minuman apa ni” terus tadi belum makan pak gurune percoyo lah mambune mambu permen karet
690	posisi aku fantane sik eneng ngupot iku enak’e mambu es cemplungke dadi koyok pepsi blue wes podo kui koyok ngono kae ambune rasane koyok permen karet enak kui ngupot regane 13ewu perbotol nak pigur nak
695	nang kene kan ono pigur kan pigur 15 biyen kui 13ewu aku sek ilingan tenan nek nyileh duit cah wedok-wedok sekelas 1500-1500 wes bungkus opo dilebokno tak lebokne nang plastik tak gowo nang pondok tenanan kui
700	aku kaet jaman nang pondok kui saking senenge karo ngupot gara-garane koncoku kui dekne start ngombe pigur cilik pigur cilik 6ewuan kae terus tak tawani ngupot ra gelem terus aku diwarahi kui terus ombenan
705	mandek nek kumpul nang omahe pak joko omahe pak lesung angger bar ngaji melayune merono-bar ngaji melayune merono nggo duit 25ewu <i>soloka 5ewu 10 rong-orong</i>
710	10ewu nggo tuku rokok wes duitku enteke nang kono terus sekolah bolos ketemu konco merono meneh aku ra nduwe duit bosi aku tuku ngombe terus jupuk parkirang nang
715	alfamart toko bangku toko pemuda toko bangku nding sing cerak pendopo ndek biyen aku merono barang aku, sampeyan ngerti Pak Wik SMA 2 ra.
720	Aku lali. Kae ndisik wong kui kok Persela pemain bal’e persela yo mungkin cilikan mu lah.
725	Ketok’e ngerti. Kui nek maen bal, SMA maen bale karo kui opo wae kono wonge <i>asor</i> sing penting umpamane koyok Madrid vs Barca sing dibantai 5-0 kae, kono nyekele Madrid ngepure kalah aku nyekel Barca terus kono kalah ojo ngomong karo ibuk’e yowes dimei

730	<p>50ewu 50ewu, karo pak wik sering banget champion nek bal-bal ora tiap minggu ngono iku ora nek eneng cahmpion nembe.</p> <p>Kw kui dolanan judi emang seneng game'e maksude kui salah satu cara kanggo kw pas ngeroso suntuk?</p> <p>Ora sih mas, nek suntuk iki aku betahe nang kamar.</p>	
735	<p>Opo ngerasa bosen terus akhire hiburane kui?</p> <p>Yo kadang ngerasae ngono kadang ora lah aku ki wonge nang kamarpun juga ming modal hp apa eneng hp ming gletak-gletakan betah lah wong opo aku sering <i>medusi</i> ora cukup ra nek koncoku ra dolan aku ra dolan nak ra dikon dolan ra dolan aku wonge ngono kui bioso wae ora ngerasa suntuk ora.</p>	
740	<p>Ancen seneng game kui ngegame pengen karena kebutuhan pingin opo ngono?</p> <p>Owh target pingin iki.</p>	
745	<p>Target kebutuhan yo roto-roto barang?</p> <p>Barang.</p>	
750	<p>Nek sing koyok nyileh-nyileh konco kui wes opo modelmu coromu njaluk utangan karo coro nyileh-nyileh utange karo coromu bagi-bagi ngelunase utange piye?</p> <p>Nak aku nak utang mbok aku karo sopo ae aku sik apal.</p>	
755	<p>Mbok cateti to piye?</p> <p><u>Mboh karo sopo ae apal, aku suwih balikke tapi tak balikke nek aku wonge koyok ngono aku emang balikke emang rodo suwih tapi tak balikke sing keloro ki nak bagi utang opo bayar utang iku ra ndadak nunggu menang eneng duwit aku pengen bayar yo tak bayar nek aku eneng 1.500.000 opo 2.000.000 tapi urung pingin bayar yo ra tak bayar tapi aku tetep kelingan.</u></p>	Orang-orang yang BR pinjam uangnya
760	<p>Nek coro njaluk'e maksude kw koen cutik opo tok smsi opo tok parani opo piye?</p> <p><u>Owh yo tak sms konco nek aku nyileh urung kenal banget rung bakal tak nganu, masalahe engko nak dekne wes ngerti aku otomatis aku balikne rodok suweh dekne wes paham aku tahu 50ewu gawe ngopot rung tak balikne mbok yo wes nduwe duit nganti saiki ki</u></p>	Cara BR mengelola uang pinjaman
770		

775	50ewu durung tak balikke ono <i>ruko sampinge</i> tak bayarke listrik yo tak bayarke 2 ulan dilalahe ki listrik nunggak pirang ulan 3 ulan satus aku nyileh 200 tak teri kan nggone riyan yo ngono kui nek aku pengen bayar yo tak bayar aku nek tetep kelingan utang ki tetep kelingan karo sopo ae sek kelingan balikke ki emang rodo suwih aku mbuh anehe ki ngono mbo iku kadang iseh ono malah gae tuku kaos durung bayar.	
780	Kecuali nek koyok wong-wong sing kui njaluk nang kw yo pas nagih?	
785	Nah nak aku nek nyileh karo konco sing ora nagih mbuh iku kesadaran koncoku sing nang <i>gilang</i> kui sing baju merah bajune DC foto bareng iki kae ndekne ora pernah nagih dekne utang aku ping piro aku utang dekne ping piro embuh duit nang nggonku piro duitku nang dekne piro ora diitung nganti saiki aku nyileh 100 aku nyileh kono tembungane nyileh-nyilihan ora nagih aku nyileh duit ono ra ono ki tak silihi kw ndue duit ra ki disilihi yowes ngono kui lutfi kw <i>ndue duit ora kene aku nyileh duit</i> tanpa nyileh tanpa nembung ngono.	
790	Tapi nek kw iling-iling saiki totalmu piro nek sing disik nduwe utang kui?	
795	<u>Nek 500 ra nyampe.</u>	
800	Ra nyampe yo. Ra.. Karo sampeyan 2 lutfi 100 kui 100 uwes iku tok kelas ra eneng nek kelas ki malah wes suwih tenan malah sak durunge libur KKN kae wes tak bayari kabeh.	Total nominal hutang kurang dari Rp.500.000,-
805	Tapi biasane nek maen kw nek kudu nyileh duit ki biasane piro ngono nominale 2?	
810	Owh nek nyileh nang wong, nek nyileh wong satus satus satus kae.	
	Owh ngono kui. Pirang wong.	
815	Paling 3-4 ngono kui, nek konco akrab kan ngerti, aku ra nyekel duit mangkane ra sah maen terus yo nggo madang tok sileh satus satus kadang ming golek silihan ming satus aku maene mung poker ra maen bal.	
	Dadi satus satus satus.	
	Wong 4 ngono, nek modale sitik mending	

820	<p>nang iki nang poker genah oleh.</p> <p>Tapi nek misale utang ngono kui kw total utang paling akeh?</p> <p>Owh iku sakdurunge On Line mas.</p> <p>Sak durunge On Line yo.</p> <p><u>Utang sampe 1.700.000 modal teko cah wedok-wedok disilihi engko dibalikke kan modal entuk.</u></p> <p>Itungane nek On Line ki luweh penak ngono yo nak ngenene?</p> <p>Ngatur strategi ngatur ikine karena modale mung sitik-sitik terus nak On Line kui ora On Line kui duh sampeyan arep kuliah to mas.</p> <p>Santai-santai.</p> <p>Nak utang karo cewek ki siji cerewet angel kudu tepat kadang aku aku dipercoyo karo cah-cah wedok ki karena utang karo cah wedok janji bayar senin bayar senin mboh piye carane ki seumpamane sening urung nyekel blas sama sekali kaet isuk aku ra turu nggolek silihan disik gawe bayar cah wedok ki dadi ben sesuk sek iso disilihi maneh nek karo cah wedok koyok ngono iku nek nak karo cah lanang kadang iso maklumi lah iki wes sms bolo kurowone pe nang endi digolek'i bose sik yamene ngatur-ngatur sih masalahe endi wae sing kudu dipasang golek statistik golek ngendi yakin-yakin.</p> <p>Owh nek wes weekend ngono yo rapat?</p> <p>Ho'o golek nganu golek wangsit ki paling nggowo nganu ki nggowo opo jenenge tongseng wingi nang iklan nongseng opo ngono jenenge neng koran game yo podo ae.</p> <p>Tapi biyen kae nek opo maen On Line kae dampak nang akademik'e nang kuliah'e?</p> <p>Ora ngaruh.</p> <p>Ora?</p> <p><u>Nek aku kuliah yo kuliah terus.</u></p> <p>Maksude kan bengi ra turu ngono?</p> <p>Aku malah kuliah awan sing ra mangkat jam siji jam 2 ngono sing ra mangkat kuliah jam 7 tak labas.</p> <p>Bablas ra turu mesisan.</p> <p>Mending nak begadang ra adus mas engko nak adus malah koyok adji masaid sing keloro nek bar adus ngantuk nek ra adus</p>	<p>Pengalaman pinjaman uang</p> <p>Aktivitas kuliah tetap dijalani BR</p>
825		
830		
835		
840		
845		
850		
855		
860		

865	ngono, bapakku paham nek aku bali ngono kui isuk-isuk aku ra adus posisine bar begadangan. Nek kuliahe awan malah sing arang mangkat?	
870	Sing kuliahe jam 1 jam 3 wes positif ra mangkat masalahe kan ono jeda istirahat kae loh umpamane jam 11 kan wes rampung nek bedug kae kan bocah-bocah wes balik nang kos balik malah mapan turu.	
875	Tapi kw nganti jatah bolosmu entek tau opo ra? Ora. Maksude sek iso ngatur ngono yo, nek nilai barang?	
880	Nilai ki nek “D” ki cuman 2 kalo “C” paling ra 10 eneng sisane Alhamdulillah apik-apik “A-“ “B+”.	
	Tapi kw ngeroso kegiatan On Line mu? <u>Ora ngganggu kampus asal kewajiban mbi nganu sek tetep mikir mas.</u>	
885	Tugas-tugas ngono barang Yo tetep tak kerjakke, tugas kan biasane bocah-bocah On Line nyambi kadang iso. Owh sek iso yo.	Kewajiban kuliah dan tugas kampus tetap dijalankan BR
890	Ho’o sing Google Chrome nggo buka tugas sing Mozilla Firefox nggo buka iki. Bagi-bagi ngono yo. Yo iki aku nyatane aku maen aku yo nggarap proposal.	
900	Berarti kw kadang nyambi maen yo kadang nyambi nugas? Ho’o.. Lho nang kono kan aku ngumpulke data-data disik On Line. Kaet biyen ngono kw ?	
905	Ora tak endi ngono kae tak culke. Tapi kw tetep iso fokus loro-lorone? <u>Yo karna nak kuliah kan wajibke nak kok ngene kan nggo kepengene dewe, ming na tugas ki iso mengalahkan segalanya na tugas asli nak tugas ki iso ngalahke kabeh opo meneh deadline-nan ngono kui dimei tugas kok senin meneh tugas jumat terakhir otomatis iku wes tugas paling opo maneh tugas semester koyok wingi isine mung penelitian ae iku sing paling kacau dewe kaet</u>	
915		Tetap memprioritaskan tugas kampus

920	kontrak belajar dimulai langsung dimei UAS'e sesuk UAS ngumpulke penelitian tentang sosiologi agama besok ngumpul UAS ngumpul sosiologi ekonomi UAS besok ngumpulke sosiologi iki, iku wes eneng kontrak kui, dadi engko seminggu sak durunge iki kerjake, wong aku kadang yo mas nak tugas ki sebelum UAS kan ada minggu tenang, minggu tenang kui semua	
925	tugas tak selesaike kabeh flashdisk ke-delete aku nganti nangis tenan kui berarti salah ngontrol kae loh arep nghapusi shortcut ke-delete padahal semua tugas ki nang kono kabeh wah aku nganti arep brebes kae nelpon	
930	koncoku Ibnu kui iso mbalekke data sing kehapus ora aku nduwe aplikasine opo apane kui akhire balik kabeh yo ra suweh tinggal ngeprint kumpulke, ngeprint kumpulke yo koyok aku wingi sosiologi ekonomi ono sing	
935	ra kekumpul gara-garane sahur mapan turu ngulangi maneh ki sesuk padahal nok flashdisk kae sing eneng nang email aku kan backup data semua tugas-tugas tak kirim soko emailku sing Yahoo tak pindah sing	
940	Gmail dadi nang kono kui lengkap tugas-tugasku sing dikirim-kirimke ngono kui eneng kabeh jekan datane.	
945	Tapi kw sak padet-padete tugas kuliah kw tetep kadang yo maen yo aktif ngono yo? <u>Yo nak opo jenenge jadwal kampuse terlalu padet ngono ora maen semester 5 winginane kae aku jarang malahan walaupun edan aku ki semester 6 ki aku jarang pokeran iku semester 5 semester 6 sing jarang wes mulai</u>	Ketika jadwal kampus padat maka intensitas berjudi juga berkurang
950	<u>akeh tugas individu</u> , individu otomatis dewe-dewe wes ra mikir konco nak biasane nek karo konco kan kirim On Line kita bagiane mung Latar Belakang gawe masalah sing iki gawe sing iki engko kirim balik wes beres	
955	sing kono wes ngeprit-ngeprint barang engko biaya printer sekelas kan biasane nak presentasi ngono kae peranak dibagi satu makalah biasane aku kui biayane 20ewu 10ewu 30ewu.	
960	Semester 5 kw edan-edane malahan? <u>Ho'o seneng-senenge mbi poker,yo aku</u>	Intensitas poker

965	<p><u>pindah iki poker yo iki semester 5.</u> Kw edan-edane maksude piye? Yo sering-keseringan kui loh mbi poker, dewa poker disik nek biyen.</p>	meningkat ketika di semester lima
970	<p>Mboh entah ada kebutuhan po ra ono kebutuhan tetep maen? <u>Ho'o.. Maen, mboh modale iku 50 ewu mboh sing 5 ewu maen sing ngene iki sing penting maen poker.</u></p>	Intensitas poker meningkat walaupun hanya bermodalkan kecil
975	<p>Kw edan-edane kui yo durasi waktune juga? Ora nek kui, iku awan ora bengi nak kui poker, poker nak bengi angel mas musuhe ki moh nek golek duit dadi kartu elek kartu apik sing penting wani buang chip piro-piro ngono nek kui angel ngontrol nek ra sabar mesti kepancing tenan sore, sore-sore ngene iki kan akeh wong sing kalah kepancing wingi aku kepancing kalah 200 wingi sore jumat sore kui.</p>	
980	<p>Kw berarti nek maen poker kw jadwale setiap bulan opo setiap semester opo tiap tahun iki pindah-pindah jadwal yo?</p>	
985	<p>Iyo, ra mesti nak bola iki kadang bengi wong bola kui kadang nak kita pasange nang handicap ki ra nak ngarep komputer nak running nembe nang ngarep komputer nak running ikiantisipasi nang pasangan pertama</p>	
990	<p>kui lho dadi seumpamane kita tebak Chelsea menang tapi ndilalahe musuhe wes ngegolke siji kan untuk menang angel paling gak kita nebak ada gol apa gak dari Chelsea ngono</p>	
995	<p>kui dadiantisipasi duit nek arep kalah syukur-syukur engko Chelsea ketinggalan dadi menang kabeh ngono kui iku nek maen running yo ngono kui mergane nek running ki minimal 25 bedo karo sing awal 13 ewu.</p>	
1000	<p>Owh. 13 ewu untuk 1 tim untuk 1 pertandingan nek running iku 1 pertandingan 25 harus mengeluarkan 25 ribu ngono yo?</p>	
1005	<p><u>Tapi tergantung bet'e bet iki kan akeh bet 365 bet 188 kui kan bet eropa nek indonesia jarang sing anu buka paling soko bet m88 iku nggone wong singapur makau karo wong taiwan kui, nek judi bola kui kan nggone</u></p>	Ragam running bet yang dijelaskan BR

1010	<p>wong indonesia kui sek nganu sik murah 10 ewu, M88 5 ewu minimal nek masang ning nek kelase wes Asia duwur Asiane Asia tinggi larang iki bayare minimal 25.</p> <p>Nek akun iki kw maene nang opo nggo bet opo m88?</p> <p>Aku iku akeh.</p>	
1015	<p>Owh akeh yo?</p> <p>Aku nak taruhan maene nang bet nak running maene nang judi bola karo M88.</p> <p>Tapi akunmu akeh persiapane yo?</p> <p>Ora sing bet sing lawas sing bet ki jarang tak pakek.</p>	
1020	<p>Kw rekeninige?</p> <p>Mandiri, nek kui siji tok nek rekening.</p> <p>Owh kui siji tok nek rekening.</p> <p>Per iki kan bedo-bedo.</p>	
1025	<p>Nek biyen jeremu nduwe rekening akeh kui oper rono oper rene kui?</p> <p>Owh nggo tabungan nek menang oper nang BNI teko Mandiri dadi hasil menang ki eneng ngono loh berbuah duit tapi engko berbuah duit iki gawe maen maneh mergane tak marikke mang seje.</p>	
1030	<p>Berarti BRI ki emang khusus kiriman keluarga Mandiri khusus nggo maen?</p> <p><u>BNI nggo terimo hasil menang, nggo M-Banking kan penak njaluk sms pindah rekening-pindah rekening.</u></p>	
1035	<p>Berarti nek jadwale nek bola kan wes pasti yo weekend tengah malam mesti malam sampe pagi weekend yo kui na nek sing poker kui perubahan-perubahane ki piye, maksdue biyen tengah wengi?</p> <p>Ora nak poker ora tengah wengi poker tengah wengi ki paling jarang nek tengah wengi ki mas nak poker ki sing malah sering ki awan nak poker kui.</p>	
1040	<p>Kaet biyen?</p> <p>Kaet biyen ki soale ngampus nek yamene ki nek ra turu maen nek ra turu maen pokok'e nak wes bar maghrib iku angel maene karena roto-roto player kan maene yamono kabeh dadi nang kono kui karakteristik pemaine akeh angel gaya maene kepiye kudu opo maneh pindah-pindah ngono kui angel enak</p>	
1045		
1050		

Rekening BNI khusus untuk menerima hasil kemenangan perjudian

1055	ki nek maen ki semejo dadi reti yo wong ki nek maene ngene nek nduwe As dioperke kabeh nek nduwe kembar dioperke kabeh eneng sing kertune gede tetep meneng ae dadi apal kw.		
1060	Biyen jadwalmu poker awan-awan kui yo piro durasine kui? 5 jam 5 jam sedino? <u>Paling ora, iku nek wes 400 aku wes balik mboh pirang jam nak kene aku wes balik.</u>	Ketika mendapatkan Rp.400.000, cukup	sudah
1065	Owh nek target 400 kui wes balik? Pokok'e aku modal poker iki 200 nek 400 berhenti mboh engko hasil 430 450 479 opo 400 pas wes langsung tak jumuk kabeh engko nggo 79 kan 479 iku kadang tuku voucher		
1070	On Line, On Line kan 79 ditransfer kan iso terus kadang tak deleh nang BCA sing mulane 50 dadi 55 pokok'e hasil punjul-punjulane tetep tak jumuk ra tak tinggal nang kono modal sejuta engko dadine berapa juta		
1075	70 80 90 30 20 iku tetep tak jupuk 30 kui sing pertama kadang buat bayar bulanan ATM engko maen maneh paling sing tak gowo mung 200 ngono kui, bawa modal bawa kelipatanku menang sesuk'e tak jupuk		
1080	kabeh modal 200 oleh 430 iku 430 tak ambil semua dadi 400 tak ambil engko tinggal 30 kan perbulan kan mesti ono potongan engko 30 nggo potongan dadi duitku sek nang kono jek pas koyok ngono kui.		
1085	Potongan opo sih? ATM, dadi ra kepotong jek ono punjulan-punjulan kui mau engko kadang nak <i>empus</i> nang ATM kadang 430 engko dilalahe menang 460 engko malah iso dadi duit		
1090	pecahan maneh kui nak ATM. Kui sisteme emang tiap kali permainan iku menang atau kalah iku kaitane karo tabungan di ATM itu yo, menang langsung ditransfer ngono yo otomatis?		
1095	Ho'o otomatis, engko kan eneng slip'e mas wes deposit <i>wes durung</i> dadi dekne bar transfer kalo gak masukin slip deposit yo ra dadi, dadi kita ngisi form wes engko dadi. Ngisi form nang endi?		

1100	<u>Nang konone nang Web'e kono kui engko dadi duit nang kono iso nggo maen engko nek dijupuk engko ngisi form deposit engko hidro wes nek hidro wes diisi nembe ditransferke ngono kui dadi koyok eneng</u>	Sistem transaksi perjudian online hingga pengambilan uang yang dikelola oleh agen judi
1105	<u>pihak ketigane ngono loh jepang trasnfer merene engko iki gadaike duit nang akune dewe engko nek dijupuk dewe ngisi nang kene iku dijupuk teko kene dadi koyok ono pihak iku jenenge agen kalo gak pake agen</u>	
1110	<u>kan mahal minimal kita pasang itu koyok pernah delok sensi city ra 128 12 bet, 12 bet iku minimal kita transfer 100 juta, minimal deposit 100 juta 365 bet-bet luar negeri iku</u>	
1115	<u>nak tanpa akun opo tanpa agen ora mungkin dekne transfer sakmono akehe kan kui pakek agen disik.</u> Agen iku mungkin coro kene ngono makelare ngono yo?	
1120	Ho'o emboh kepiye pihak agen iku iso menang ki aku ra ngerti untunge dadi agen iki iso ra ngerti aku ngono wong kita pasang yo sing nduwe bandar yo kono kita menang yo kita bandar dewe blas agen iku ra ngambil potongan seribu pun gak kita menang 270 yo	
1125	270 iku melbu. Berarti koyok toko bagus berniaga ngono nek dipikir-pikir koyok menyediakan jasa gratis kita untuk pasang iklan tapi kita nggak bayar apa-apa koyok ngono yo paling?	
1130	Nah kui sing aneh kalo M88 terus boket ngono kae nang Live Casino koyok maen dadu black jack iku nang panjang kamerane nang kono kabeh nang kono wes eneng	
1135	cewek-cewek nang mejo kae yo nak iku langsung dari sana bukan dari kita dudu dari Indonesia gunane nggo agen ki nggo ngopo aku yo bingung nek versi 365 iku luweh angel maneh.	
1140	Kw makene emang poker karo bola yo? Sopo aku, ho'o. Kw nek pasang-pasang liyane? Ora pernah. Basket opo opo ngono?	
1145	Basket angel mas.	

	<p>Ora tapi pernah maen? Pernah, Lha aku basket iku ra dong pertandingan, lah kok iku pirang menit ngono kan lah kok leren pikirku wes enteng cukup berhenti ya pertandingannya iku jenenge opo yo wah lali aku kui “Time Out” opo-opo pokok’e leren disik pertandingan 4 set wah aku ra dong ki basket ki bingung wes ra tahu maen maneh aku kui ra dong tenan aku kui basket.</p> <p>Tapi nek biasane kan 1 akun iku mainane On Line iki akeh ngono yo maksude ki kadang-kadang penasaran untuk mencoba yang lain? Ora ra pernah, Hoki balap kuda <i>eteshort</i> kui terus tenis bulu tangkis voly basket bola lengkap ada olah raga semuanya.</p> <p>Tapi kw pengen ra coba-coba? Walah aku ngopo maen-maen sing ra eneng duite mas.</p> <p>Tapi nek kepengen gur buka-buka? Nek buka-buka tak buka’i kabeh kalo buka tak buka’i kabeh.</p> <p>Karena penasaran kui? Koyok bulu tangkis kui pur-purane kan dia menang 2-0 dia 2 set apa nggak set nggak itung-itungan selisih poin aku ngerti pertandingan nek bulu tangksi koyok ngene terus nak pertandingan terus basket yo koyok ngene basket hampir mirip koyok bola.</p> <p>Berarti nganu yo nek On Line kui dengan penyajian layout kayak gitu ada rasa kita opo yo menimbulkan rasa ketertarikan untuk mempelajari penasaran. Tapi mung sebatas pengen buka tok nek maen ora lah wong aku koyok tim PSG nek bengi kae aku jene arep nyekel mungsune tenanan babak pertama 2-0 menit 70 ki 2 sama tak pasang maneh engko enek gol-gol seng endiantisipasi toh kadang aku pertama kalah ndilalahe menit 87 ngegolke nang PSG kalo yang lebih lengkap iku di <i>situs bola</i> malahan mas dadi kene iki kudu nebak 1 klub maksude Arsenal vs MU, Arsenal iku iso mencetak 2 gol apa gak dadi kita bertaruh iku</p>	
1150		
1155		
1160		
1165		
1170		
1175		
1180		
1185		
1190		

1195	<p>hanya 1 klub nggak dua-duanya <i>gak iku eneng selain iku</i> ra eneng.</p> <p>Kui onone nang opo jenenge?</p> <p><u>Nang M88 karo situs bola.</u></p> <p>Situs bola, Tapi kw disik kw kan bola emang suka bola yo tapi gak semua liga gak kamu kenal to, Tapi kw juga kan akhire golek liga-liga?</p>	Situs judi bola online BR
1200	<p>Ho'o antah berantah ngono.</p> <p>Lah ngono iku piye?</p> <p><u>Nggo statistik kan eneng aplikasi Now Goal kui nang kono Live Score statistik, statistik pertemuan, statistik goal, babak pertama goal time eneng kabeh.</u></p>	Analisa mengandalkan data statistik dari sumber online
1205	<p>Itu yang membuatmu koyok ngono iku karena memang karena disana ono tampilan terus kw ki tertarik untuk mencoba pilihane kui?</p>	
1210	<p>Iyo, nek opo maneh nang twitter saiki eneng akeh bet-bet jadi nak kw nduwe twitter iku eneng bookiepaishing iku isine mung bocah wong-wong gambler kabeh.</p>	
1215	<p>Opo jenenge?</p> <p>Bookiepaishing kui tak follow iku dadi wong-wong iki ngritiki ae perjalanane mung ngritiki kae tok dadi engko woh wong iki kok yakin masang sing iki, wong iki kok yakin masang sing iki, wong iki kok yakin masang sing iki</p>	
1220	<p>iki rubah-rubah engko ra netep koyok mambengi kae ki Cardif kok ditebak ngegolke 2 setengah kayak'e iki angel terus breford kok 2 setengah kok kayane angel padahal babak pertama 0-0 Cardif menit 50</p>	
1225	<p>wes ngegolke menit 80 wes ngegolke menit 90 ngegolke akhire 2-1 bener ketebak kui, nek ngono eneng tip'e, Tips football tips akeh kok sing tak follow nang twitter-twitter kui.</p>	
1230	<p>Kui isine tentang informasi?</p> <p>Ho'o engko bengi sing dipasang sing endi.</p> <p>Owh ngono yo, berarti ulasan-ulasan ngono?</p>	
1235	<p>Koyok Athletic Bilbao iku nek maen kui paling gak 1-0 , 1-1, 2-0 jarang nek 3 gol 4 gol mambengi nyatane nganti 4 gol sing paling edan ki liga belanda, liga belanda ki</p>	

1240	gak pernah ada 0-0 mesti ada gol sampe wingi aku <i>koletki</i> wingi sing satu klub feyernord tebak menang kalah tebak dekne mencetak 1 gol kalah tebak dekne ngegolke kalah tebak ada gol kalah 1 klub 400 mergane nek aku maen modalku sejuta wes oleh sejuta kabur gilek duit sisane nggo esuk maneh.	
1245	Berarti kw ki pokoknya asal-usulnya nganu ya pokoknya bien ki berawalnya kw sing kenal liga trus bisa lanjut ke liga lain iku emang karena nganunya yo menu yang tertera disitu yo?	
1250	Ho'o koyok mambengi iku kan liga antah berantah kabeh liga austria paris divisi 2 serie b.	
1255	Owh Kadang peritungan ki bedo lho mas kalo running bet biasane seumpamane pertamane perkaliane 1.6 engko nek wes berjalan dadi 2.3 3.7 wah aku ki pernah.	
1260	Perkalian kelipatan sing direbutkan. Menit 40 ono tendangan pojok opo ora babak kedua kalo dapat 2 pojok perkaliane 5 tak pasang 25 ewu langsung oleh 125 iku nebak pojok tok kalo <i>kotnyep merah</i> berarti nang ngisore.	
1265	Nang ngisore piye? <u>Seumpamane kita tebak dua pojok iku kita bayar seumpama dipasang 100 kui 500 kadang tinggal perkaliane engko nek sampe kalah kenenge yo sampe 500 nek menang kui</u>	Jenis pilihan taruhan sepak pojok
1270	<u>100.</u> Berarti pokok'e menu-menu memancing untuk penasaran? Iku iso tak print score, engko bengi lah tak print score tak lebokne flashdisk.	
1275	Maksude sejarane kw ra kenal-ra kenal ngopo kw pasangi kan ngono? Lagian juga tim sing gak terkenal iku outnya sing gede daripada tim koyok chelsea Man City out'e paling pasang 100 olehe mung 23 oyok ngono kui.	
1280	Berarti iku yo terpancing dengan tampilan yang ada terus kw cari tahu tentang hal itu?	

1285	Iyo. Malah ketemune nganu maksude biayane gede-gede	
------	--	--



VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 1

Nama : BR
 Usia : 20 tahun
 Jenis Kelamin : laki-laki
 Alamat : Warung boto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Tanggal Wawancara : 3 April 2014
 Waktu : 14 WIB
 Lokasi Wawancara : kamar asrama informan
 Tujuan Wawancara : Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi *online*
 Wawancara Ke- : 4 (empat)

Kode Wawancara: W4

Baris	Uraian verbatim	Analisis
1	Mbiyen ki cara pertama kali koe iso mainke satu permainan koyo misale poker atau bola, cara sinaune atau cara isone pie	Pengalaman awal berjudi online dan berjudi offline
5	<u>judi kalo pertamane bukan dari online, judi lewat bandar dibabarsari, Cuma kalo online dari abang/mamas neng lampung, nelfon ngajari jadi via aku buka web diajarin via telfon, diajarin cara bermain. Jadi dulu awal bermain Cuma 20ribu sampai 150an mas modale. Jadi Cuma pasanganya parlay,kita nebak 5 partai satu pasangan. Jadi diajari dari situ berkembang terus jadi judi pojok, sepakpojok dan sebagainya, poker dan ya yang ngajari mamas seng neng lampung di telfon</u>	
10	berarti koyo diarahke yo hooh, lewat telfon, lewat web	
15	nek misale aktifitas selain koe keitka online di internet, kan misalkan karo misalkan opo jenenge misalkan lagi main poker opo lagi masang masang taruhan bola, koe melakukan aktifitas lainnya nggak maksudnya yang online juga	
20	kalo bolakan nunggu si mas,jadi kalo nunggu ki kadang ditinggal balik, nanti balik lagi kewarnet pas pertandingan selesai. Biasanyakan pertandingan mulai habis maghrib,emang sebelum maghrib pasang, mungkin kadang jam 9 diceklagi mana pertandingan yang kalah, kadang ada yang 9	
25		
30		

35	<p>barusan main kadang besok paginya jadi nggak selalu ditunggu, Cuma kalo poker wajib ditunggu paling ga aktifitas lainnya bukin twitter, facebookan, mungkin bukin kaskus nggak Cuma sebatas tertuju karo poker kalo poker kan tergantung poker sama bandar baike ga, kalo bola kalo ditunggu diwarnet berjamjam man eman sih, kadang mending buat nonton</p> <p>alasan koe kok milih taruhan lewat media internet, alasan utamane lewat media internet ki opo</p> <p>sebenere enak lewat bandar, karna bandar tinggal lewat sms tanpa modal, Cuma lewat internet ga eneng seng ngerti kita main lewat internet ki, Cuma sebatas rekening wae seng reti, Cuma aku transfer meng bandar bandar transfer. Kalo lewat langsung ki kabeh akeh seng reti, hampir setiap temen reti, kadang menang dan kalah kan setoran kebandar jadi banyak yang tau. Kalo lewat internet ki luweh mudah karo luweh aman daripada lewat bandar</p> <p>berarti kerahasian identitase luweh kejaga?</p> <p>daripada lewat bandar kan takute ketangkap polisi, kan <u>setiap transaksi tatap muka ga seperti online kan tinggal transfer bank via ATM</u></p> <p>berarti menjaga nama baik,citra baike. Terus alasan ngopo kok milih jenis bola karo poker? Ngopo kok milih hanya dua permaine iku wae</p> <p>kalo bola kan berawal dari lebih suka menyakiskan bola seko kono kan dulu ada jagoan seng dijagoni, berawal kadang rokok karo temen, terus duitan. Nonton bola tanpa taruhan ki ga asyik mas. Dulu juga ki bola buat taruhan ga semua pertandingan hanya sebatas timgede, koyo MU Chelsea, hanya laga laga big match ga harus tim kecil dipasang, setelah kenal online taulah tim tim e bahkan liga norwegia, denmark.</p> <p>nek pokere</p> <p>nekpoker kegowo konco, dulu difacebook ada permainan poker,zinggapoker. Terus dari</p>	<p>Judi online lebih aman dan nyaman</p>
----	---	--

80	situ kan enak. Dulu pokerkan jualin koin. Daripada koinkan mending duit langsung. Alasan main pokerkan dulu kalo main kan dwarnet, ya temen sih anak klaten. Owh iyo alasan ada beberapa game koyo merah ketemu hitam, semacam dadu merah hitam ganjil genap. Cuma kan siklus pertandingane	
85	kan cepet, semakin cepet pertandingan kan semakin gede uang dipertaruhkan. Kalo bola kan 90 menit, kalo merah hitam itu dalam 90 menit kan bisa berapa ratus pertandingan sendiri yang dipasangkan, jadi semakin sering berjudi kan semakin kesempatan menang kalah semakin akeh. Kalaupun niat go judi milih go kui kan iso	
90	terus kepuasan yang didapatkan bertaruh atau berjudi lewat internet, atau seng gawe ngroso puas kiopo wae ketika koe memilih lewat internet	
95	iki kepuasan ngopo lewat internet daripada langsung. Puase ki nutup identitas, ga eneng seng reti. Bahkan temen dikelas semester 1-2 ga eneng seng reti buat apa aku pinjem duit ki ga eneng seng reti setelah podo reti aku lewat bandar, ah duit dipinjem buat judi banyak yang ga minjem, tapi setelah aku ga berinteaksi lewat bandar kan akeh seng gelem minjem, Cuma namane keroso seh apik	
100	berarti orang disekitar atau lingkungan yang mengetahui koe main judi onlie ga banyak yo?	
105	<u>ga banyak, ya mungkin tau e ya aku pasang spedy dikamar ga ada yang tau aktifitas ngopo buat judi juga ga ada yg tau, jadi yo njogo yo mosok kan berbuat baik kan haruse ditutupi mosok yo berbuat duso kok yo kabeh ditutupi lah</u>	
110	berarti seng reti gor konco ceda	
115	<u>Cuma seng mlebu kamar ku, kan aku juga ga erbuka karo bocah, jarang seng mlebu kamar kenen</u>	
120	pendapatmu tentang judi kan dilarang , judikan larangan baik sisi agama, atau undangungang atau hukum, pendapatmu dewe tentang larangan kui	
		Tidak banyak orang yang tau BR bermain judi online termasuk teman-temannya
		Hanya teman dekat yang mengetahui Br bermain jdui online

125	<u>sebenere kan larangan kan akeh sih mas, dari undang undang, iku kan masuke patologi opo defiasi yo bahasane, jadi neng masyarakat juga kan gimana gitu tentang penjudi. Tapi nek aku iku nakal mbadung dan sebagainya, selama tidak merugikan orang disekitarku tak</u>	Pandangan BR mengenai judi online, meskipun dilarang tetapi asal tidak merugikan orang lain
130	<u>anggap fine mas, walaupun itu dilarang agama dan tau dosa, yo aku jalani seng penting aku nggak ngrugekne wong sekitar dari pada nakal berantem kan ngrugekne, kalo narkoba kan ngrgeukne wong tuo, kesehatane dan sebagaine. Itu kan kalo judi</u>	
135	<u>kan aku yang main ya rugi ya Cuma aku, orang berkata aku kan aku ga ngruggin dia, aturan undang undang tentang judi kan dari agama sih karo tekenal eleke, dari segi mana</u>	
140	<u>wae ra ngrugekke wong lain,karna kita yang main uang kita sendiri waktu kita sendiri ga ngrugeke wong lain</u>	
145	apakah lingkungan atau temen dekat memberikan pengaruh atau dorongan koe akhire taruhan online	
150	kalo pengaruh dari segi lingkungan ga ada karna kebetulan ngekos neng kene bocahe ndenakne, ga da dorongan untuk taruhan dari lingkungan yo dari mamas kae mau, dulu ada match arsenal ketemu acmilan tantangan dari situ ada temen ngajak taruhan lewat bandar nah dari situ ikut, nah dari telfon diajari daripada lewat bandar lewat online, kan kalo bandar ketangkap bisa ketangkap kan lewat bandar.	
155	setiap kali kamu ikut taruhan apakah kamu membandingkan orang lain misalkan kamu ingin lebih menang atau belajar teko wong lio kui, seperti itu ga?	
160	kalo aku sih ga mas, emang ada beberapa konco ku, ketika aku menange akeh, konco ku kadang menang Cuma 200 300 aku kadang seminggu bisa nyampe berapa juta trus koncoku pingin, kenopo dee iso aku raiso, kadang seko kunu terus terusan, mamas iki mau seng lewat. Kan seng tak simpen iki foto nek aku uleh jackpot mas, setiap aku dapat jackpot dia ga pernah dapat jackpot mas. Mbuh ngopo terus dee kepenceng mas.	
165		

170	Akhire antara mengeluarku karo dee mungkin waktune dee lebih banyak, kadang pagi waktu kerja dia main. Kalo aku ga Cuma kalo main poker, Cuma hari hari, mbiyen we tak jelasne hari beruntung karo sial ku, hari	
175	beruntung sial iseh tak percoyo kui karo sabtu minggu main bola, ga keterusan. caramu mengontrol dirimu sendiri dalam mengatur harus bertaruh harus bermain judi	
180	pertanyaane jadi kapan harus bertanding kapan harus nggak, kayane mbiyen wes tak jelasne akhir bulan nek rasalah mesti main, karna kiriman mesti gacukup. <u>Aku wonge perokoksering begadang pengeluarane luweh akeh, jadi belum waktunya tanggal tua wes enteng. Dari kunu kadang main. Nek bola kan sabtu minggu, karna mungkin ada rabu kamis jumah ada prtandingan Cuma tim ga terkenal, coba kalo setiap malam ada pertandingan kan main. Kan sabtu malam minggu karo minggu malam senin disitu main, darijadwal bola sih kekontrolle,kalo poker kalo rabu yang tak anggap sial yo ga main kalo seloso tak anggap bener yo main.</u>	Hanya bermain saat saat ada kebutuhan
185		
190		
195	pernah ngadepi saat iki sulit saat iki angel saat iki mudah, dirimu pernah ngalami kaya gitu ga kalo bola kan itu kan liga inggris liga spanyol danliga lainnya kan ada 20tim 18 tim mas hampir setiap akhire pekane, nek bola kan iso dipikir hanya untuk tim tim iki, ada jadwale lho, tim kecil ketemu tim gede, tim kecil ketemu tim kecil, tim sedeng ketemu tim sedeng, kalo poker ki nah belum lama iki le nemokne, piro yo terakhir menange, rongjuta berap ngunu, <u>Cuma ngambile sehari 4x withdraw namane, beberapa hari kemudian ki elek, sistem e kui sistem komputere sih kadang as as kalah sama 77. Nah dari situ ndue batesan, paling ga sehari leren.</u> caramu menyikapi ketika menang ketika kalah dulu westak jelasne nek aku menang duite neng barang, ketika aku kalah barang kui tak jual meneh, pernah kalah dibola, jumat sore	Strategi BR bermain judi poker
200		
205		
210		
215		

220	<p>dapat kiriman minggu sore kalah cling. Cuma kan larin neng barang, jersey, actionfigure, beli laptop pc kan iso didol meneh.</p> <p>menurutmu bertaruh lewat media online lebih memberikan kemudahan kan</p> <p><u>kalo online ki mudahe kita hanya transfer uange sebatas kui, kalo sama bandar kan tanpa modal, kita hanya tebak pasang a,b,c</u></p>	Judi online memiliki kemudahan
225	<p><u>Cuma kalo kalahkan berapa juta sendiri harus setoran gara gara tinggal nebak, kalo online ki sesuai uang kita, kalo ada uang 300 ya pasang 100. Yaudah seratus doang. Kalo sama bandar duit seratus pasang 5juta masih dipercaya, tapi kalo kalah baru nemuin kesulitan,</u></p>	
230	<p>lebih efisien juga</p> <p><u>iyu tinggal sms banking mas</u></p> <p>drimu bermain online ki perlarian rasa bosan, tertekan stres ga</p>	Judi online lebih efisien lewat sms banking bisa untuk transaksi
235	<p>oh ga mas,kalo diomong koncoku ki ra mikir, eneng opo wae ki ra terteken, jare koncoku satu kelebihan karna ndue masalah nggag tertekan, tapi elek e yo kui nyepelekne masalahe, jadi judi ki bukan karna perlarian opo opo kui</p>	
240	<p>menurutmu dewe layout media tampilan ki membawa dampak lebih tertarik gitu?</p> <p>kalo poker tampilan sama kaya permain facebook nggag ada bedanya, kalo bola palah bingungin mas, untung sekrang ki wes eneng</p>	
245	<p>web indo, nek mbiyen ki web luar. Kalo dulu setor ke A nanti A masangin ke luar,dulu rumit banget web e pake bahasa inggris, kan ada game under over, dulu nggag paham permainane, tapi sekrang wes mudah, apalahi</p>	
250	<p>sekarang searching ddimana mana tips bet banyak komplit mas</p> <p>seringnya koe main koyo poker kan nguras waktu dan bola, dengan waktumu yang sering bertaruh di online punya dampak kelingkungan ga mungkin jauh dari temen ga?</p>	
255	<p><u>aku bersosialisasi ki ga bisa mas, kalo temen ga punya temen banyak, kalo temen dikelas hanya beberapa yang mau masuk kamar ku,</u></p>	BR termasuk orang yang tidak suka bersosialisasi
260	<p><u>sedangkan ngumpul ki aku raseneng kumpul</u></p>	

265	<p><u>kumpul, mungkin pembawaan bukan karna judi, ada temen yang datang kekamar hanya tanya seh urip ga, tapi mungkin dampak e yo dulu sering di pinjemi duit dipercaya dikira buat makan eh ga taunya buat judi, yah kalo temen ga pernah dijauhin, dasarnya emang sedikit temen, jaman dikos grinjing Cuma 2, dikos ngarep ki blas ga ndue, kalo dikos ini hanya kamar depan sama mas yang tadi. Dasare aku ga bisa dan gas eneng bersosialisasi</u></p>	
-----	--	--

: RA
 : teman satu kelas kuliah dan satu ko
 : laki-laki
 : Karangmalang, Sleman
 : Mahasiswa
 cara : 10 April 2014
 : 11.00 WIB
 ra : kamar kost RA
 ra : Mengetahui profil informan
 Mengetahui pengalaman berjudi inf
 Mengetahui proses dan dinamika pe
 : 1 (satu)

ra: W1

Baris	Uraian Verbatim	Analisis
1	Selamat siang mas. Siang. Ee pengen ngobrol-ngobrol banyak ni mas, soal si Brian, teman mas Roi ya?	Nama lengkap
5	Iya, temen saya. O ya, ee nama lengkapnya siapa mas? <u>Roi Ahmad.</u> Oh, mas Roi Ahmad ya? Ya.	
10	Asalnya dari mana mas? <u>Dari Pati.</u> Oh dari Pati, Pati tu Jawa Tengah ya mas? Iya Jawa Tengah.	
15	Oo Eee ini sama si Brian nih, selain satu kos, apa temen sekelas juga atau gimana mas? <u>Iya satu kelas, satu jurusan, kebetulan saya juga di UNY Sosiologi semester 7 saat ini.</u>	Satu kelas dengan BR
20	Oh, ya ya ya. Berarti satu kelas sama mas Brian ya? Ya satu kelas. He'eh, he'eh. Pengen tanya-tanya ni mas, ngobrol-ngobrol. Kalau mas Roi sendiri sama Brian dulu, kenal udah lama mas? Sejak kapan gitu? Ya kira-kira sejak awal kuliah, mungkin awal-awal kuliah gak begitu kenal, tapi	
25		

30	<u>semester-semester kedua, ketiga, mulai agak deket.</u>	Akrab dan dekat dengan Br saat semester 2
35	Oh gitu, dulu apa dari awal pas ngekos disini bareng sama Brian atau gimana mas? Oh enggak, mungkin baru tahun kedua . Ketika itu kan saya mau pindah kos, dan kesulitan nyari, kebetulan saya kenal Brian , saya tanya dan kebetulan ada kamar kosong di kosnya dia. <u>Jadilah kita jadi temen sekelas dan satu kos-kosan.</u>	Tinggal satu kost dengan BR
40	Oh gitu ya, jadi, dan mungkin lumayan cukup dekat sejak satu kos itu atau sebelumnya juga sudah kenal dekat ketika di kelas?	
45	Sebelumnya kenal dekat, Cuma gak dekat banget. <u>Saya mungkin sekarang mungkin lebih dekat dari pada teman-teman yang lain, karna si Brian juga gak begitu aktif di kampus.</u>	Teman dekat dan BR tidak begitu aktif di kampus
50	Ooo eh eh eh Kalau boleh tau mungkin, gak aktifnya gambarannya gimana mas? Ya kalau brian, dia rajin ke kampus, dia ngerjain tugas, tapi yo sering telatnya dari pada enggaknya. Tapi kalau kegiatan kampus, paling selesai kuliah dia pulang. <u>Dia gak ikutan kegiatan-kegiatan yang lain selain urusan kuliah dan urusan tugas-tugasnya dia.</u>	BR tidak punya kegiatan lain selain urusan kuliah.
55	Oh gitu ya mas, eh eh Kalau ngobrol-ngobrol atau kumpul-kumpul dengan temen-temen yang lain gitu mas, kalau yang mas tau, Brian tuh gimana?	
60	<u>Ya kalau kumpul-kumpul, iya kumpul-kumpul tapi gak sesering dan seintens umumnya anak-anak kuliah yang asik di kampus kemudian keluar jalan kemana, atau nonton, atau jajan, atau ke pantai, gak begitu intens mungkin dia. Dia lebih suka menikmati waktunya di kos atau footsal mungkin dia seperti itu.</u>	BR termasuk orang yang tidak suka berkumpul dengan teman-teman atau banyak orang
65		
70	O ya ya ya ya. Berarti mungkin hanya beberapa temanlah dia di kelasnya gitu ya mungkin atau yang deket-deket aja gitu yang kenal banget dan modelnya dia kurang begitu akrab dengan banyak	

75	temen-temen di kelas gitulah ya mas ya? <u>Iya, iya. Untuk temen-temen di kelas,, gak banyak yang bener-bener deket sama dia, mungkin hanya bisa dihitung yang sedekat saya untuk saat ini temennya Brian.</u>	Hanya memiliki beberapa teman yang akrab
80	Oh gitu. He'eh, he'eh. Mau tanya ni mas, kalau mas Roi sendiri tau kalau Brian ni punya kebiasaan taruhan judi online gitu gak mas?	
85	<u>Wah, banget mas. Saya sebelum-sebelum satu kos sama Brian, sudah pernah dengar cerita itu dari Brian dan beberapa teman yang lain.</u> Cuman saya menyaksikan sendiri gimana Brian di judi online, di taruhan gitu ya, entah bola, entah infonen ya tau bangetnya pas di kos bareng sama dia.	Mengetahui BR berjudi online karena BR sering bercerita
90	Oh, he'eh, he'eh. Itu, taunya apa pas main atau dia sering cerita-cerita curhat atau gimana tuh mas?	
95	<u>Ee, dia sempet cerita beberapa kali dan saya juga sempet ke kamarnya walaupun gak sering. Toh dia tuh, lebih suka asik di dunianya sendiri ketika dia ngadep laptop atau pas online kayak gitu.</u>	Sering bermain ke kamar BR dan mengetahui BR sedang asik berjudi online
100	Oh gitu, gitu. Tapi kalau sebelum dia taruhan online gitu, mas Roi juga tau gak mas, apa Brian juga sebelumnya juga sudah suka taruhan, tapi nggak online gitu? Misalkan mungkin dia taruhan bola lewat bandar, atau mungkin dia suka taruhan togel lah atau apa gitu yang lain, itu mas Roi tau gak sejauh itu?	
105	<u>Dia sih, sempet cerita dulu, saya juga sebenarnya juga suka taruhan sebenarnya saya. Cuman, ya gak, gak, Cuma main-main tok. Kalau dia sepertinya dari darah dagingnya ini suka banget taruhan. Mulai dari, setauku, setauku dulu pernah ikutan di bandar atau judi kartu atau taruhan bola, dia sempet cerita beberapa kali.</u>	BR memang orang yang hobi bertaruh
110	Oh gitu gitu. Kalau boleh tau ni mas, sedikit cerita dia yang diceritakan ke mas Roi sendiri gimana mas? Dia cerita tentang judi-judinya yang dulu itu.	
115	Ya kayak pada umumnya cowoklah ya ,	
120		

125	<p>kayak <u>mainan kartu, mainan remi, atau empat satu terrus taruhan bola, beliin rokok atau jajan, kayak gitu dah biasalah mas, dah umum itu mungkin wajar buat cowok. Tapi gak tau kalau seintens seperti apa Brian menikmati dunia perjudian ini.</u></p> <p>Oh Gitu ya mas.</p>	BR terlihat menikmati dunia perjudian
130	<p>Tapi mas Roi sendiri tau gak mas, persisnya dia mulai taruhan online kapan gitu atau mungkin tau persisnya atau mungkin sekitaran , oh baru taunya kapan gitu dia?</p>	
135	<p>Kalau Brian mungkin, <u>wawasan, ya wawasan dan pengetahuannya tentang perjudian itu meningkat ketika berada di Jogja. Mas Andika tau sendiri kalau Jogja kan surganya bagi mahasiswa untuk ngapain aja kan termasuk judi. Judi online setau saya, dia itu</u></p>	BR bermain judi online ketika di jogja, BR kenal judi online lewat kakaknya
140	<p><u>mulai kenal di Jogja. Dia pernah cerita tentang sodaranya atau masnya gitu yang juga sempet seprofesi dalam tanda kutip tentang judi ini.</u></p>	
145	<p>Berarti kalau persisnya kapan, pokoknya jaman kuliahlah gitu ya mas ya?</p> <p><u>Iya awal-awal kuliah mungkin, awal-awal dia di Jogja itu kan pas ngetren-ngetrennya internet atau apa lah dia tau disini.</u></p>	BR mengenal judi online ketika awal kuliah di jogja
150	<p>Oh ya ya ya. Ee Ini juga kalau mas Roi sendiri, oh monggo-monggo kalau mau ngerokok, santai aja kita wawancaranya. Kalau masnya sendiri tau gak, misalkan ditaruhan online nih, Brian sukanya apa gitu permainannya, apa bola, apa yang</p>	
155	<p>lain gitu ?</p> <p><u>Kayaknya dia paling jago dan paling nyaman tuh di bola dan saya pernah dengar jaman dulu kan sempat ngetren banget tuh poker online dia kayaknya juga main itu. Bola</u></p>	BR bermain judi poker dan bola
160	<p><u>sama poker, kalau selain itu , saya kok kurang tau.</u></p>	
165	<p>Oh gitu ya,he'eh he'eh. Mungkin kalau yang bola dengan poker juga, apa mas Roi sendiri pernah nyaksiin sendiri atau denger ceritanya dari Brian?</p> <p><u>Ya dia pernah cerita, dan saya juga pernah</u></p>	

170	<p><u>menyaksikan sendiri pada saat itu saya pas main ke kamarnya dan menunjukkanlah, kayak gini, ya saya juga pernah sempet ikut</u></p> <p>, ikut Cuma iseng-iseng tok beberapa kali tapi ya udah, saya udah tau dan maleslah kalau buat saya.</p> <p>Oh, Kalau yang mas Roi tau dia, kalau waktu-waktu yang dia gunakan untuk online sendiri, itu sekitar kapan mas? Misalkan dalam satu hari gitu, jam berapa gitu.</p>	RA pernah menyaksikan sendiri BR bermain judi online
175	<p>Sebenarnya sih hampir waktu dia di luar kuliah dan di luar kegiatan luar ya, seperti kayak foot sal atau makan atau kemana tapi kalau untuk poker atau bola mungkin</p>	
180	<p>malem karna yang pertama, biasanya judi bola dimulai sebelum kik off, kik of biasanya malem. Mungkin waktu dia untuk</p>	BR bermain judi di luar perkuliahan, biasanya di malam hari sekaligus begadang
185	<p>analisis dan gemling disitu kalau untuk bola. Dan untuk poker, mungkin untuk pertimbangan kalau akses internet lebih lancar kan pas malem mas, pas malem. Jadi</p>	
190	<p>gak pedot-pedot juga gak ada ini, biasanya peluangnya ngelek atau macet akan lebih dikit ketika malem. Mungkin-mungkin</p>	
195	<p>malem ya itu juga yang bikin dia sering begadang dan kuliahnya kok telat ya.</p> <p>Oh, jadi mas Roi juga tau kalau dia suka begadang gitu karna main-main judi ini gitu ya mas ya?</p>	
200	<p>Iya tau persis, juga kamarnya gak jauh dari saya .</p> <p>Kalau yang mas Roi tau juga, apa kebiasaan seperti itu hampir dia lakukan tiap hari atau gimana mas intensitasnya?</p>	
205	<p>Hampir tiap hari mungkin ya, atau pas dia kepentok, kecuali, pas hari dimana dia puasa karna gak ada duit dan atau pas lagi</p>	BR bermain ketika ada uang
210	<p>gak ada koneksi . Kalau selain itu, mungkin hampir tiap hari kayaknya.internet</p> <p>Oh gitu ya mas ya, kalau boleh tau ni mas, kalau kebiasaan Brian sendiri di keseharian di dalam kos sendiri gimana ni mas? Apa aja kegiatannya yang mas Roi tau gitu kan.</p> <p>Kalau dia mungkin bisa lebih diprediksi ya</p>	

215	kebiasaanya. <u>Paling ya pulang kuliah, terus, ya udah kalau gak kuliah ya di kamar, entah itu dia mau main-main game atau online, mungkin di luar itu kalau ada kumpul-kumpul keluar juga mungkin jarang banget atau Foot sal dia sukanya Footsal, dia punya hobi Footsal seperti itu dan gak banyak masalah, gak banyak bikin apa, gak banyak konflik dengan temen-temen dalam hal lain karna ya itu hidupnya Cuma habis di kamar dan di depan komputer.</u>	Selain kuliah BR menghabiskan waktunya di dalam kamar dengan main game atau online, dan BR juga mempunyai hobi footsal.
220		
225	Oh gitu ya, kalau temen-temen yang datang sendiri mas, atau mungkin juga dengan temen-temen kos yang lain gitu, hubungan Brian gimana mas?	
230	<u>Hubungannya sih, dia sempat ada beberapa temen yang datang ke kos, temennya dia atau entah temen dari kampung cuman gak banyak dan saa mungkin taulah beberapa karna gak, gak, gak, dia juga jaranglah bersosialisasi atau membaaur atau kenal dengan orang-orang baru,, dia bukan modelnya bukan kayak gitu seperti itu.</u>	BR jarang bersosialisasi dengan teman di kost
235	Berarti ya pilih-pilih dan jarang dan hanya itu-itu aja gitu ya mas ya?	
240	Iya, iya kayak gitu lebih tepatnya. Oh, he'eh he'eh kalau Brian sendiri mas kalau dengan temen-temen satu kelas itu hubungannya seperti apa mas? Seperti tambahan kayak yang tadi mas ceritakan, mungkin dia hanya, hanya, hanya, apa namanya? Ya Hanya kuliah pulang, kuliah pulang tapi kan juga mungkin dengan beberapa temen yang lain kan mungkin apa namanya? Juga ada yang dekat, ada yang enggak, nah lebih jauh tentang itu mungkin mas Roi bisa cerita ni mas kalau hubungan Brian dengan temen-temen yang lain gimana gitu?	
245		
250		
255	Iya dia memang gak banyak bersosialisasi, ada sih beberapa temen-temen dekat dia di kampus. Ya dulu dia ada beberapa banyak temen, tapi kayaknya sekarang juga tinggal sedikit karna ya gimana mas ya? Brian itu agak, agak gimana ya? Kalau	

260	<p>soal duit ya? <u>Ya bahasanya sok gampang hutanglah dia sama temen-temen itu.</u></p> <p>Oh, utang tuh, untuk modal judi online ini atau gimana to mas dia , kalau yang setau, sepengetahuan mas Roi ni?</p> <p><u>Ya buat apa lagi mas? Kalau gak buat itu.</u></p>	BR kadang hutang dengan teman untuk judi online
265	<p>Oh, gitu gitu gitu. Oh itu juga temen-temen lain juga banyak yang cerita ke mas Roi ya atau mas Roi tanya dari Brian atau ngamati atau gimana mas?</p> <p>Brian sih gak pernah cerita kepada saya, tapi</p>	Hutang dengan teman untuk judi online
270	<p>ada satu dua temen yang kemudian bahasanya wadul sama saya, nanya, gimana ni Brian ? Tapi kalau Brian sama saya pernah, sekali dua kali tempo si Brian minjem uang sama saya dan kebetulan saya</p>	
275	<p>ada kemudian saya kasih dan , karna sama saya tertip ya, saya gak ada prasangka apa-apa. Tertip bayar utang maksudnya. Cuman kalau sama temen-temen yang lain, <u>saya juga gak tau lebih jelas, tapi, sempat ada cerita itu</u></p>	
280	<p><u>kalau Brian tuh, gampang banget utangan gitu.</u></p> <p>Oh gitu ya mas?</p> <p>He'e.</p>	BR terkadang sering hutang
285	<p>Berarti ya yang sampean tau, dia juga suka minjem uanglah ya sama temen-temen. Kalau nominalnya sendiri tau gak mas, yang apa mas, mas Roi dapet cerita dari temen-temen, berapa gitu?</p>	
290	<p>Kalau nominal sih gak tau jelas, mungkin di angka, ini Cuma dari berapa orang ya <u>saya, mungkin Cuma di angka ratusan, seratus dua ratus. Saya dulu, dia pinjem juga segituan angkanya.</u></p>	Pinjam uang ratusan ribu
295	<p>Oh gitu ya mas ya. Oke oke oke. Kalau mas Roi sendiri pernah dapet cerita gak mas, atau mungkin mas Roi tau kalau motifnya dia tuh , berjudi tuh, memang untuk cari uang biar, ya cari uang atau mungkin untuk apa gitu apa Cuma buat kesenangan atau gimana gitu yang mas Roi tau?</p>	
300	<p>Sebenarnya sih, mungkin semua cowok pada awalnya merasakan ketika main judi dan menang. Walaupun kemudian ada</p>	

305	kalahnya, tapi perasaan itu kan tertutupi ketika kita menang di lain waktu. Yang terjadi sama Brian ini, agak, agak unik menurut saya karna beberapa teman-teman saya yang terjebak di kayak gitu tuh bisa tobat setelah jatuh hampir banyak, tapi si <u>Brian ini, seakan-akan punya energi lebih mas untuk main judi, mungkin dia itu titisannya dewa judi ya. hahaha</u>	BR seorang pecandu berat judi online
310	OHoho. Dia mungkin apa pernah kalah rugi berapa , tapi terus masih aja judi atau gimana tuh mas? Kok, kok sampai bilang titisan dewa judi segala gitu?	
315	Saya itu pernah denger cerita dari <u>Brian sendiri nih malah. Dia pernah waktu itu sama temennya atau kakaknya, saya lupa itu sekitar tujuh juta, iya dia los tujuh juta dan itu angka yang gede buat kami anak kos sebenarnya dan dia sempat nanggung antara satu setengah sampai dua juta pada waktu itu. Sampai dia, denger cerita nih, sampai dia jual leptop dan gadain motor, gak tau motor siapa, saya lupa pada waktu itu.</u>	AR mengetahui pengalaman BR ketika judi bola lewat bandar kalah telak sampai menggadaikan motor
320	Oh jadi mas Roi cukup banyak tau dan dia cukup banyak cerita juga ya dengan mas Roi ya?	
325	Iya sebenarnya, dia , dia mungkin agak nyaman cerita sama saya karna ya saya ni ya masa bodo sebenarnya asal dia gak nyenggol saya . Ketika dia sama saya oke, ya saya fine, monggo mau ketempat saya mau cerita ya, silahkan gak papa.	
330	Oke, oke mas, makasih banyak ni ngobrol-ngobrolnya. AA informasi seputar Brian ya, mungkin cukup segitu dulu aja mas. Makasih mas Roi.	
335	Siap, siap mas, sama-sama mas.	

VERBATIM WAWANCARA SIGNIFICANT OTHER INFORMAN 1

Nama	: LK
Hubungan	: teman satu kost informan BR
Jenis Kelamin	: laki-laki
Alamat	: Karangmalang, Sleman
Pekerjaan	: Mahasiswa
Tanggal Wawancara	: 12 April 2014
Waktu	: 20.30 WIB
Lokasi Wawancara	: kamar kost LK
Tujuan Wawancara	: Mengetahui profil informan Mengetahui pengalaman berjudi informan Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi <i>online</i> informan
Wawancara Ke-	: 1 (satu)

Kode Wawancara: W1

Baris	Uraian Verbatim	Analisis
1	nah wis iso iki ok selamat sore mas luki ok selamat sore	
5	namanya mas luki nggeh? nggeh Kalo boleh tau lengkap sinten mas? Siapa mas? o ya, mas sarwan lukito	
10	e'' siapa? <u>mas sarwan lukito</u> Mas sar? Mas Sarwan Lukito Mas Sarwan Lukito ya?	Nama lengkap
15	he'e oh ya, mas sarwan lukito. Kalo mas luki sendiri kalo boleh tau kuliahnya dimana mas ? <u>Saya di UNY</u>	
20	oo di UNY juga. Nek jurusanannya mas? Jurusan saya fisika. oo fisika.. oo yaiyaa. Semester mas? semester..saya semester akhir. Semester sembilan.	Kuliah di UNY
25	o semseter 9 ya. O yayayaa. Ini mas mau ngobrol-ngobrol soal brian ini mas. he'e dulu kalau mas luki sendiri kenal brian	

30	<p>sejak kapan mas? <u>Sejak semester 3 Karena pas pindah kost satu kosan</u> oo satu kosan ya. he'e</p>	Teman satu kost BR sejak semester 3
35	<p>kalo sama brian tu sejauh mana kenalnya atau sedeket apa kenal brian gitu? <u>ya tiap malam biasanya sharing2 ngobrol2. Kuliahe kepie.</u> oo gitu ya.. kadang-kadang ngobrol juga sama mas luki ya.. he'e</p>	Teman ngobrol BR soal perkuliahan
40	<p>biasanya kalo ngobrol2 sharing2 tu yang diceritain apa aja mas kalo boleh tau mas? ya apa aja sih, bola, poker ,Film-film.</p>	
45	<p>film-film juga gitu ya. Kalo bola sama poker sendiri kalo boleh tau apa itu kaitanya sama taruhan-taruhan gitu mas? <u>Taruhan, iya sih dia suka taruhan. Katanya udah sejak SMA sudah sering main.</u></p>	BR senang taruhan sejak SMA
50	<p>ooo emang kalo cerita ke mas luki emang dari SMA sudah suka main ya mas ya? he'e</p>	
55	<p>o.. kalo itu dia dulu waktu SMA gitu suka main apa cerita juga mas ? <u>kalo SMA sih biasanya dulu katanya yang bola, main bola, yang judi bola.</u> ooo. Gitu. Kalo dia yang mas luki tau, dia terus aaa. mas luki tau enggak kalo dia juga mungkin taruhannya lewat online itu? gimana gimana? dia taruhannya juga via online gitu ? <u>kalo dia mainnya emang online terus. Ga ada yang langsung.</u></p>	BR bermain judi bola
60	<p>he'e he'e. Yang selama ini mas luki tau yang lewat online itu ya? he'e</p>	
65	<p>itu juga udah lama mas, mas luki taunya brian suka online itu ya? <u>udah dari pas kost awal-awal sih ngobrol-ngobrol ya uda gitu juga sih.</u> oo he'e he'e he'e.. ow jadi sudah lama juga ya. <u>lha ini katane tiap untuk hidup kadang-</u></p>	BR hanya berjudi lewat online
70	<p><u>udah dari pas kost awal-awal sih ngobrol-ngobrol ya uda gitu juga sih.</u> oo he'e he'e he'e.. ow jadi sudah lama juga ya. <u>lha ini katane tiap untuk hidup kadang-</u></p>	BR sudah bermain judi online dari awal ngekos dengan LK BR melakukan profesi

75	<u>kadang juga dari itu.</u> oo gitu. sama untuk biaya hidup e katanya tapi itu maksudnya biaya hidup itu ee meliputi beli makanan beli apa beli apa	judi online untuk kebutuhan hidup
80	atau gimana mas? Yang mas luki tau <u>ya biasanya ya kalo dah malem opo</u> <u>weekend banyak pertandingan bola yang</u> <u>kemungkinan bisa menang. Itu langsung di</u> <u>pake buat itu</u>	Melakukan judi bola online saat weekend
85	biasanya kebutuhannya yang mas uki tau kebutuhan apa gitu mas yang sampe dia pake taruhan juga. kebutuhan gimana?	
90	kebutuhan apa gitu, untuk uang yang dari taruhannya itu kok dia malem-malem suka taruhan.-taruhan ntar juga untuk krbutuhan harian gitu, yang mas luki tau uang dari taruhan untuk kebutuhan apa gitu?	
95	<u>dia emang suka bola, paling buat baju yang</u> <u>dia suka</u> oo baju jersey.. <u>sama apa itu, kaya animasi juga sih</u> <u>kayak poster-poster</u>	Uang hasil berjudi BR untuk membeli jersey
100	oo poster2 gitu.. ooo ho'o ho'o.. oo biasanya untuk itu ya mas ya. he'e kalo mas luki sendiri tau brian sukanya kalo ditaruhan itu permainan apa mas?	Uang hasil judi Br untuk membeli figur action
105	kalo permainan, paling biasanya poker. poker ya? <u>poker, kayae yang dimainini terus poker, tapi</u> <u>yang lain kadang-kadang.</u> oo gitu. Kalo poker itu biasanya dia main jam berapa gitu mas?	BR bermain judi poker online
110	ga mesti sih, biasanya malem, tapi nggak ini, nggak pasti oo ho'o ho'o. Tapi yang sering luki tau malem itu ya	
115	<u>malem, jam 8 keatas..</u> oo.. itu sampe jam brapa mas yang mas luki tau? <u>nek aku tau biasane bisa sampe pagi.</u> <u>Kadang-kadang kalo lagi mod sampe pagi</u>	BR bermain malam hari
120	<u>kalo enggak paling yo 2 jam 3 jam udah.</u>	BR biasa begadang sampai dini hari untuk berjudi online

	<p>ooo,, o yo lama yo.</p> <p>Yo, tapi kalau main itu kan jane kalo peluange gede baru main. Kalo enggak mundur.</p>	
125	<p>itu mainnya dimana mas?</p> <p><u>Apa ya, untuk dewa, dewa poker atau apa, agak lupa. Ga tau namanya. Dewa poker kalo gak salah.</u></p>	Situs judi poker online BR
130	<p>maksudnya diwarnet atau lewat hp tok atau apa gitu? Dimana, ata dikamar.</p> <p><u>dia kan ada wifi atau pake modem. Kalo tidak modem dia sekarang uda pake wifinya dia.</u></p>	Kadang bermain di kamar dengan modem atau wifi
135	<p>oo wifi ya</p> <p>wifi soalnya uda punya dikossan</p> <p>terus kalo kesehariannya brian di kosst2an tu gimana to mas? Apa saja aktifitasnya?</p>	
140	<p><u>aktifitas, ya sama kaya yang lain2 sih. Paling ngerjain tugas, paling main, nongkrong ngegame, ya kayak biasa ga giman2 sih..</u></p> <p>terus pernah cerita atau mungkin mas luki pernah tau dia menang sampai berapa atau kalah sampai berapa gitu?</p>	BR tetap mengerjakan tugas kuliah dan beraktivitas seperti biasa
145	<p><u>pernah itu, nek menang katanya paling Cuma taruhan 10ribu. Pasang bola. di 10 pertandingan tembus dapet 5 juta po yo.</u></p> <p>dapet 5 juta pernah itu ya..</p>	Pernah bercerita bahwa Br bermain judi bola sampai menang besar Rp. 5.000.000,-
150	<p>itu pernah</p> <p>Pernah</p> <p>he'e</p> <p>Ooo</p>	
155	<p><u>Yang dia cerita Pokoknya sekitar itu Kalau menang ya bisa 200 kalau kalah ya 100 100 itu hilang tiap malam deposit biasanya 100 100</u></p> <p>oh gitu. Oalah oh itu yang judi taruhan online ya?</p>	Deposit BR Rp.100.000,-
160	<p>nek itu yang bayar 100 100 iya kalau yang bolanya itu agak jarang ngobrol sayanya itu</p> <p>kalau ini mas,apa namanya ee mas luki tau ga kalau brian itu juga sebelum sebelum mulai permainan lewat online ini</p>	
165	<p>oh tadi ya SMA sudah mulai suka itu atau mungkin waktu di jogja awal2 dia pernah cerita nggak selain dulu jaman2 SMA</p>	

	<p>yang taruhannya mungkin ga lewat online entah lewat bandar atau apa gitu main togel atau apa gitu mas? <u>Kalau main gitu sejak SMA dia sudah gitu sih katanya</u> ooh gitu ya? kadang kadang kerumah diajak main sama temen2 kalau hubungan brian sama temen-temen anak kos yang lain gimana mas? <u>Ya anug sih ga begitu anuh sih gimana ya, ya ga gimana2 hmmm ya biasa ae</u> oh biasa aee ya apa kenal dekat dengan semua ee anak kos atau mungkin hanya tertentu aja gitu mas Hmmm nek dulu sih gak tau kalau sekarang hm <u>kalau sekarang agak cres sama berapa orang</u> Oh gitu ya, itu cress nya gara2 apa mas? wah aku nek itu kurang tau sih, soale uda agak jarang ngobrol sama yang itu Oh jadi ada beberapa yang dia ga cocok ya? He'e tapi kalau sama ams luki fine2 aja ya masih..... Oh iya iya iya oke oke yauda makasih banyak ya mas informasinya, mungkin cukup itu dulu he'e hmm hmm sama2</p>	<p>BR bermain judi online sejak dari SMA</p> <p>BR jarang bersosialisasi</p> <p>BR berselisih dengan beberapa temannya</p>
--	--	--

KATEGORISASI WAWANCARA INFORMAN 1 (BR)

No	Aspek dan Hasil Analisis	Kode/ Baris	Verbatim
1	Profil		
	Nama lengkap Tanggal lahir Asal Jumlah saudara SD SMP SMA Perguruan Tinggi	W1/13 W1/40 W1/17 W1/108 W1/110 W1/111-116 W1/283 W1/328 W1/330 W1/19-23	Brian Pratama Listiyanto 24 Oktober 94 Bandar lampung Loro (2) Nomer 1, Pratama kan 1 Adekku jek kelas 6, pas 2004 aku ki kelas 5 aku iki nduwe adek, jek 10 tahun saiki adikku. Wedok SD Negeri (2), aku ra negeri ra di sekolahke SMP 3 SMA Podosari, SMA 3 Kuliah nang jogja (UNY)
	Tempat tinggal orang tua Pekerjaan orang tua Ekonomi cukup	W1/89 W1/128-138 W1/212-213	Lampung Ibu PNS, Bapak Tani Kiriman ki nek aku ndisik Rp. 750.000,-
2	Proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi online		
	Pengalaman sebelum berjudi online		
	-sejak SD sudah suka main taruhan	W2/42 W2/93	SD ki jamane main 41 opo atas tujuh konco ku SD yo podo seneng bertaruh
	-sejak kecil suka menonton bola	W2/56-59	nek bola awal ket piala dunia 2006, rokokan sepres 10 bungkus. Mbiyen nyekel jerman aku, juara 3 uleh 6 pres tak doli meneh neng warung

-taruhan bola dengan memilih tim yang menang	W2/33-36	Koyo futsal mas, 5.000an mbiyen jaman SMP, kadang arisan diundi sopo seng juara seng menang. Jenise aku seneng bertaruh mas, Cuma ga kudu menang berapa juta gitu, Cuma go seneng seneng wae
-Taruhan dengan bayaran rokok dan kopi	W2/82-85 W2/89	Yo abrakam pingin ngopi gratis, nonton Persija lawan samarinda, yo kick off go taruhan kopi, sopo seng out ndesek, yo mung pingin kopi rokok gratis yo hal hal sepele ngunu kui dadi go taruhan
-informan sering taruhan bola	W2/112-116 W2/132-133 W2/174-177	Ku ndelok e lewat peringkat, nggak lewat head to head, karna tiap tahune pemaine bedo. Nek lewat peringkatan tiap tim mentale bedo Parlay, mbiyen minimal 25ewu sekrang 13ewu pegang 3klub pernah kalah neng final champion kae tapi neng bandar, sekitar 7juta. Tapi orang 3 sih seng main. Aku sekitar 2 juta lebih, temen 2 juta lebih sisane yo 2 juta
-menganalisa taruhan bola	W2/120-124	Dari statistik, liga inggris ki ketat, jadi minim gol, itali juga, kalo Jerman kan tim gedene cuma 2sisane merata, jadi enak wes kewoco, opo meneh liga norwegia, 5 gol, 4 gol 3 gol mesti ono
-mengenal bandar judi bola	W2/189-190	koncoku kos ndisek mas e kui seng nyebar seko bandare wong kampus babarsari
-hasil dari judi bola buat senang-senang	W2/192-196	iyo mas, yo nek menang mbiyen yo karaokean, ngebir, nek menang gede liquid. Menang ra rupa, kalah mumet. Cuma aku sering nyisahne duit go tuku jersey ori. Paling ora 500
-pinjem modal sana-sini buat judi bola	W2/216-218	iyo main kalo ga punya modal golek pinjaman, berapa hari iki ra main karna turu keselen karna

-sempat bermain judi selain judi bola	W2/235-237 W2/249-252	yo nek poker tiap dino msalahe santai kui, kadang neng fotokopian pas ngewangi main. Mambengi yo main, oleh 400 nekpoker lewat facebook, zyngga poker. Nek bocah era 2008 maine kui mas, deleng koncoku pie carane main. Nek poker biasa ki pokere ki 2, nek poker online beda
-perbedaan judi bola dengan poker online	W2/259-261 W2/274-278	chip, nek online ki yo chip, dadi transfer sek mengko dadi chip. 1000 ya 1000, 500 apa 500 Paling ga 2 jam olehe 100 opo 200. Sui mas, olehe, kan tinggal kartu si. Tapi luweh cepet timbange bola. Kita main sendiri, nek bola kan orang lain seng main dewe nunggu hasil
-resiko bermain poker online	W2/319-324	lagian juga nek arep ditangkap, nek dari bukti transfer walah gambler gambler wes ditangkap kabeh. Nek pingin ndeleng koe tiap malam minggu deleng neng ngarep atm setor tunai. Isine mung mahasiswa setor tunai kabeh go judi
Permulaan mengenal judi online		
-mengetahui judi <i>online</i> dari informasi di internet, bukan dari orang lain	W4/5-16	Judi kalo pertamane bukan dari online, judi lewat bandar dibabarsari, Cuma kalo online dari abang/mamas neng lampung, nelfon ngajari jadi via aku buka web diajarin via telfon, diajarin cara bermain. Jadi dulu awal bermain Cuma 20ribu sampai 150an mas modale. Jadi Cuma pasanganya parlay,kita nebak 5 partai satu pasangan. Jadi diajari dari situ berkembang terus jadi judi pojok, sepakojok dan sebagainya, poker dan ya yang ngajari mamas seng neng lampung di telfon
-membuat rekening dan kartu ATM bank BNI	W2/326-328	Mandiri, mbiyen nek menang tak transfer neng BNI, tak tabung neng kunu. BRI khusus transferan wong tuo

-awal berjudi saat kuliah semester dua	W3/408-416	Kuliah. Waktu kuliah semester dua berarti
Aktivitas Informan		
-aktivitas informan kuliah, nongkrong di kafe dan di warnet	W3/856	Nek aku kuliah yo kuliah terus
	W4/117-119	Cuma seng mlebu kamar ku, kan aku juga ga terbuka karo bocah, jarang seng mlebu kamar kenen
	W4/257-271	Aku bersosialisasi ki ga bisa mas, kalo temen ga punya temen banyak, kalo temen dikelas hanya beberapa yang mau masuk kamar ku, sedangkan ngumpul ki aku raseneng kumpul kumpul, mungkin pembawaan bukan karna judi, ada temen yang datang kekamar hanya tanya seh urip ga, tapi mungkin dampak e yo dulu sering di pinjemi duit dipercaya dikira buat makan eh ga taunya buat judi, yah kalo temen ga pernah dijauhin, dasarnya emang sedikit temen, jaman dikos grinjing Cuma 2, dikos ngarep ki blas ga ndue, kalo dikos ini hanya kamar depan sama mas yang tadi. Dasare aku ga bisa dan gaseneng bersosialisasi
Motif berjudi online		
-motif awal mencari tantangan sekaligus menghasilkan uang	W2/342-343	yo Cuma pingin menange kui, nek menang yowes
-berjudi online terasa nikmat karena bertemu lawan/musuh	W2/356-359	positifnya ki gamenya kui, seumpamane aku ndue kartu As 10, yang keluar king sama queen, nah terakhir jack, dadi seng menang aku kartukan urutan.
-bisa berinteraksi dengan lawan	W2/362-365	iyo iso berinteraksi, seumpamane dewe menang ngeledak lewat emot guyu ngakak, kadang kono kartune as mengko kalahe karo 9. Mengko tak ledek i karo emot
Jenis Permainan judi online		

-poker menjadi permainan pertama informan -situs poker informan	W2/235-237	yo nek poker tiap dino msalahe santai kui, kadang neng fotokopian pas ngewangi main. Mambengi yo main, oleh 400 nekpoker lewat facebook, zyngga poker.
-hanya poker dan judi bola online saja yang pernah dicoba	W4/5-11	Judi kalo pertamane bukan dari online, judi lewat bandar dibabarsari, Cuma kalo online dari abang/mamas neng lampung, nelfon ngajari jadi via aku buka web diajarin via telfon, diajarin cara bermain. Jadi dulu awal bermain Cuma 20ribu sampai 150an mas modale.
-bermain judi bola dengan sistem parlay full time	W4/11-16	Jadi Cuma pasangny parlay,kita nebak 5 partai satu pasangan. Jadi diajari dari situ berkembang terus jadi judi pojok, sepakojok dan sebagainya, poker dan ya yang ngajari mamas seng neng lampung di telfon
Dinamika perilaku judi online		
-informan hubungannya dengan teman kos	W4/110-115	Ga banyak, ya mungkin tau e ya aku pasang spedy dikamar ga ada yang tau aktifitas ngopo buat judi juga ga ada yg tau, jadi yo njogo yo mosok kan berbuat baik kan haruse ditutupi mosok yo berbuat duso kok yo kabeh ditutupi lah
-teman yang berada dalam lingkaran informan	W4/117-119	Cuma seng mlebu kamar ku, kan aku juga ga terbuka karo bocah, jarang seng mlebu kamar kenen
-aturan tentang judi online	W4/124-142	Sebenere kan larangan kan akeh sih mas, dari undang undang, iku kan masuke patologi opo defiasi yo bahasane, jadi neng masyarakat juga kan gimana gitu tentang penjudi. Tapi nek aku iku nakal mbadung dan sebagainya, selama tidak merugikan orang disekitarku tak anggap fine mas, walaupun itu dilarang agama dan tau dosa, yo aku jalani seng penting aku nggk ngrugekne wong sekitar dari pada nakal berantem kan ngrugekne, kalo narkoba kan ngrugekne wong tuo, kesehatane dan sebageine. Itu kan kalo judi kan aku yang main ya rugi ya Cuma aku, orang berkata aku kan aku

			ga ngruggin dia, aturan undang undang tentang judi kan dari agama sih karo tekenal eleke, dari segi mana wae ra ngrugekke wong lain,karna kita yang main uang kita sendiri waktu kita sendiri ga ngrugeke wong lain punya uang gitu
	-mengatur jadwal judi online	W4/183-194	Aku wonge perokok sering begadang pengeluarane luweh akeh, jadi belum waktunya tanggal tua wes enteng. Dari kunu kadang main. Nek bola kan sabtu minggu, karna mungkin ada rabu kamis jumah ada prtandingan Cuma tim ga terkenal, coba kalo setiap malam ada pertandingan kan main. Kan sabtu malam minggu karo minggu malam senin disitu main, darijadwal bola sih kekontrolle,kalo poker kalo rabu yang tak anggap sial yo ga main kalo seloso tak anggap bener yo main.
	-keunggulan judi online dibanding offline	W4/221-230	Kalo online ki mudahe kita hanya transfer uange sebatas kui, kalo sama bandar kan tanpa modal, kita hanya tebak pasang a,b,c Cuma kalo kalahkan berapa juta sendiri harus setoran gara gara tinggal nebak, kalo online ki sesuai uang kita, kalo ada uang 300 ya pasang 100. Yaudah seratus doang. Kalo sama bandar duit seratus pasang 5juta masih dipercaya, tapi kalo kalah baru nemuin kesulitan
	-ekspresi teman satu kos	W4/257-271	Aku bersosialisasi ki ga bisa mas, kalo temen ga punya temen banyak, kalo temen dikelas hanya beberapa yang mau masuk kamar ku, sedangkan ngumpul ki aku raseneng kumpul kumpul, mungkin pembawaan bukan karna judi, ada temen yang datang kekamar hanya tanya seh urip ga, tapi mungkin dampak e yo dulu sering di pinjemi duit dipercaya dikira buat makan eh ga taunya buat judi, yah kalo temen ga pernah dijauhin, dasarnya emang sedikit temen, jaman dikos grinjing Cuma 2, dikos ngarep ki blas ga ndue, kalo dikos ini hanya kamar depan sama mas yang tadi. Dasare aku ga bisa dan gaseneng bersosialisasi
Frekuensi berjudi online			

-bisa bermain sampai empat kali dalam seminggu	W4/206-210	Cuma ngambile sehari 4x withdraw namane, beberapa hari kemudian ki elek, sistem e kui sistem komputere sih kadang as as kalah sama 77. Nah dari situ ndue batesan, paling ga sehari leren.
-awalnya berjudi bola setiap minggu, bertaruh 3 atau 4 parlay	W1/132-133	parlay, mbiyen minimal 25ewu sekrang 13ewu pegang 3klub
Dinamika keuangan selama berjudi online		
-lebih memilih menggunakan uang hasil judi buat membeli barang	W3/591-604	Ora kurangan engko kan oleh semene tak pakek iki tuku kopi karo warnet terus yowes tukokke kacang nak koyok kacang ngono kae kan diwei nak koyok diah ngono iku ora ki nang anu nang klitikan nang klitikan dekne tuku kaos aku tukokke dompet 60 ewu terus aku tuku kaos siji dimei duit satus oleh kae kaos siji iku wah tuku kacang jupuken nang ATM wes wes pokokke ki mentahi nyekel, pas akhir-akhire nyekel kui 1.700.000 urung sing dijumuk nggo awan nggo madang nggo tuku rokok iku durung diitung kui nak aku nang nggone nata ki ra terimo kopi tok STMJ njuk tukokke STMJ
	W2/202-207	Abah tolisin kan tau, ojo sampe wong sing lagi golek ilmu ki sing harom-harom ojo sampek mlebu nang awak. Paling rokok karo kopi tok. Nek madang ojo. ATM ku kan tak pisah, duit ibu BRI. Duit iki Mandiri
-taruhan hutang uang temen	W3/824-826	Utang sampe 1.700.000 modal teko cah wedok-wedok disilihi engko dibalikke kan modal entuk.
-deposit minimal untuk bermain judi parlay Rp.25.000,- untuk 3 klub	W1/132-133	parlay, mbiyen minimal 25ewu sekrang 13ewu pegang 3klub

-hasil bermain judi poker <i>online</i> sampai sekitar dua juta, sebagian diambil lalu sebagian buat melunasi pinjaman	W3/756-764	Mboh karo sopo ae apal, aku suwih balikke tapi tak balikke nek aku wonge koyok ngono aku emang balikke emang rodo suwih tapi tak balikke sing keloro ki nak bagi utang opo bayar utang iku ra ndadak nunggu menang eneng duwit aku pengen bayar yo tak bayar nek aku eneng 1.500.000 opo 2.000.000 tapi urung pingin bayar yo ra tak bayar tapi aku tetep kelingan.
-uang hasil judi <i>online</i> buat senang-senang, belanja barang	W2/192-196	iyo mas, yo nek menang mbiyen yo karokean, ngebir, nek menang gede liquid. Menang ra rupa, kalah mumet. Cuma aku sering nyisahne duit go tuku jersey ori. Paling ora 500
Kode moral		
-sebenarnya merasa merugikan berjudi <i>online</i>	W4/124-142	Sebenere kan larangan kan akeh sih mas, dari undang undang, iku kan masuke patologi opo defiasi yo bahasane, jadi neng masyarakat juga kan gimana gitu tentang penjudi. Tapi nek aku iku nakal mbadung dan sebagainya, selama tidak merugikan orang disekitarku tak anggap fine mas, walaupun itu dilarang agama dan tau dosa, yo aku jalani seng penting aku nggag ngrugekne wong sekitar dari pada nakal berantem kan ngrugekne, kalo narkoba kan ngrgeukne wong tuo, kesehatane dan sebagaine. Itu kan kalo judi kan aku yang main ya rugi ya Cuma aku, orang berkata aku kan aku ga ngruggin dia, aturan undang undang tentang judi kan dari agama sih karo tekenal eleke, dari segi mana wae ra ngrugekke wong lain,karna kita yang main uang kita sendiri waktu kita sendiri ga ngrugeke wong lain
Lingkungan Sosial		
-sebagian teman memandang postif, sebagian lainnya negatif	W4/257-271	Aku bersosialisasi ki ga bisa mas, kalo temen ga punya temen banyak, kalo temen dikelas hanya beberapa yang mau masuk kamar ku, sedangkan ngumpul ki aku raseneng kumpul kumpul, mungkin pembawaan bukan karna judi, ada temen yang datang kekamar hanya tanya seh urip ga, tapi mungkin dampak e yo dulu sering di pinjemi duit dipercaya dikira buat makan eh ga

			taunya buat judi, yah kalo temen ga pernah dijauhin, dasarnya emang sedikit temen, jaman dikos grinjing Cuma 2, dikos ngarep ki blas ga ndue, kalo dikos ini hanya kamar depan sama mas yang tadi. Dasare aku ga bisa dan gaseneng bersosialisasi
--	--	--	---



CATATAN OBSERVASI INFORMAN 1

Objek : Kondisi informan saat wawancara
 Tanggal : 8 Februari 2014
 Waktu : 17.00 WIB
 Tempat : Kost Informan
 Tujuan : Mengetahui kondisi fisik, bahasa tubuh saat wawancara, dan ekspresi wajah saat wawancara.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : Satu

Kode Observasi : OB1

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	<u>Informan adalah seorang laki-laki yang memiliki postur tubuh kurus, tinggi sekitar 162 cm, berkulit hitam agak kumal, dan memiliki rambut hitam lebat.</u>	Ciri-ciri fisik informan
5	<u>Pertama kali peneliti berkenalan dengan informan di kamar kostnya melalui seorang teman dekat satu kostnya yang bernama LK. LK sebelumnya telah meminta izin kepada BR sebelum peneliti datang untuk melakukan penelitian terkait judi online pada BR sebagai informannya. Peneliti kemudian menjelaskan maksud kedatangan secara sederhana agar dapat diterima terlebih dahulu. Peneliti mengajak BR dengan obrolan santai tema</u>	<i>Building Raport</i> pada informan
10	<u>tema asal, kuliah, hobi, dan lain-lain agar lebih terjalin keakraban. Respon BR dalam menjawab pertanyaan sangat cepat. BR bahkan banyak bercerita panjang lebar seputar obrolan santai yang peneliti lakukan. Rona wajahnya sumringah. Gaya bicaranya penuh semangat dan meyakinkan lawan bicaranya.</u>	Terbuka kepada peneliti
15	<u>Gaya bahasanya khas jawa yang ada di lampung, yaitu bahasa jawa yang sudah bercampur aduk antara jawa barat, jawa tengah, dan jawa timuran. Hasil obrolan santai itu ternyata juga terungkap bahwa asal BR ternyata sama dengan peneliti, yaitu propinsi lampung. BR juga ternyata orang yang selama enam tahun sejak SMP dan SMA tinggal di pondok pesantren nurul huda yang letaknya tidak jauh dari rumah orang tua peneliti di lampung, sekitar 200m. Peneliti juga mengenal baik pengasuh pondok BR</u>	Informan lugas dalam berbicara
20		
25		
30		

35	karena dahulu sering bertemu ketika di	
40	lampung. BR kenal dengan orang-orang sekitar pondok yang peneliti juga kenal. Hal ini semakin membangun kedekatan dan rasa kepercayaan BR kepada peneliti sehingga diharapkan dapat mengikis sekat rasa sungkan, malu, atau menutup-nutupi hal-hal yang menjadi bagian penting dalam penelitian. <u>Saat datang peneliti menyodorkan rokok kepada BR. BR kemudian membuat minuman dua cangkir kopi susu untuk peneliti dan BR sendiri. Terkadang sebelum peneliti bertanya, BR sudah menjelaskan banyak hal secara panjang lebar. Selama melakukan perbincangan awal sesekali diselangi senyum karena menyampaikan sesuatu hal. Ketika peneliti bertanya BR juga terlihat menjelaskan dengan gaya bahasa yang mudah dipahami, runtut, dan berusaha untuk menjawab secara detail. Informan terkadang menyambung obrolan dengan menceritakan banyak hal-hal lain diluar tema judi online kepada peneliti meskipun tidak peneliti tanyakan kepada informan.</u>	<p>Buliding Raport</p> <p>Informan terbuka kepada peneliti</p> <p>Ekspresi wajah informan ceria</p> <p>Informan detil dalam memberikan penjelasan</p>
55		

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 1

Objek : Kondisi lingkungan tempat tinggal informan
 Tanggal : 11 Februari 2014
 Waktu : 10.00 WIB
 Tempat : Kost Informan
 Tujuan : Mengetahui kondisi tempat tinggal informan.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : Dua

Kode Observasi : OB2

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	Informan tinggal di kamar berukuran sekitar 3X4m ² . BR tinggal sendirian. <u>Kondisi kamar agak berantakan dan kotor. Beberapa barang tertapa rapi, seperti buku dan photo. namun</u>	Kamar informan agak kotor dan kurang rapi
5	<u>sebagian besar lainnya tergeletak di sembarang tempat, seperti piring, gelas, asbak, dan kabel-kabel yang menyambung ke komputer.</u> Kamar BR beralaskan karpet tipis sederhana. Terdapat kasur busa tipis untuk	
10	tempat biasa tidur dan menghadap ke komputer. <u>Komputer sudah terkoneksi internet, fasilitas yang ada di kostnya dan terkadang digunakannya untuk bermain judi online.</u> Namun saat itu sedang tidak	Fasilitas perangkat untuk bermain judi <i>online</i>
15	<u>terkoneksi karena BR belum membayar uang internet.</u> Di samping PC ada asbak dipenuhi putung rokok dan gelas bekas kopi yang belum dibersihkannya. Rak buku, magic jar juga mengisi ruangan kamarnya. <u>Ada hiasan action figure yang dibelinya dari hasil perjudian online.</u> Ada beberapa poster <i>anime</i> yang menempel di dinding kamarnya. Lemari pakaian dan sepatu terletak di depan kamarnya, di bagian sisa ruang kosong karena	Informan terlambat membayar uang listrik
20	letak kamarnya paling pojok. <u>BR memperlihatkan beberapa koleksi jersey arsenal di dalam rak lemarnya. Jersey itu juga didapatnya dari hasil berjudi online.</u> Kamarnya menghadap ke utara disamping	Koleksi informan hasil dari judi <i>online</i>
25	deretan kamar-kamar lain yang di sisi utara dan timurnya. Dalam satu kost ada total sekitar sembilan kamar, di lantai dua juga	
30	terdapat empat kamar. Kondisi kost subjek tergolong sederhana dan belum direnovasi.	Koleksi informan hasil dari judi <i>online</i>

35	Saat peneliti melakukan wawancara yang kedua sekaligus observasi <u>kondisi kostnya terlihat sepi</u> . Hanya aktivitas beberapa orang yang lalu lalang akan ke kamar mandi, pulang kuliah, atau hendak pergi kuliah. Saat	Suasana sekitar tempat tinggal informan
40	ditengah wawancara, ada seorang teman kostnya yang menghampirinya. <u>Teman tersebut datang untuk menanyakan pembayaran listrik kost yang telat dibayar BR. BR menjawab besok akan segera</u>	Informan terlambat membayar uang listrik
45	<u>diberikan uangnya</u> . Temannya juga memberitahukan jadwal piket kamar mandi yang telah dibuat. <u>Peneliti menyodorkan rokok dan kami sesekali merokok sambil berbincang santai seputar judi online atau hal-</u>	Membangun keakraban dengan informan
50	<u>hal lain agar BR tidak merasa bosan dan monoton</u> . Pada kedatangan kali ini dan suasana ketika awal peneliti datang memang tidak terlihat ramai. Suasananya tetap sama, sepi.	

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 1

Objek : Perilaku BR saat nonton bareng sepakbola
 Tanggal : 22 Maret 2014
 Waktu : 23.00 WIB
 Tempat : Kafe X di Nologaten
 Tujuan : Mengetahui ekspresi dan interaksi BR saat nonton bareng
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : tiga

Kode Observasi : OB3

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	Peneliti berboncengan menggunakan motor dengan BR untuk <u>menonton pertandingan antara arsenal dan sunderland. BR menggunakan jersey arsenal.</u> Kami berangkat	BR menonton Arsenal, tim kesayangannya menggunakan jersey melawan Sunderland
5	menjelang pukul 23.00 WIB. Tempat nonton bareng di kafe X, markas fans arsenal. Ketika kami sampai di tempat acara nobar, BR langsung disambut salah seorang panitia yang bertugas menjaga tiket pertandingan.	
10	Menonton bareng ini tidak gratis bagi fans club arsenal. <u>Tetapi setelah sedikit berbincang-bincang, BR berjalan masuk tanpa membayar tiket.</u> Terlihat lautan manusia yang mengenakan jersey kebanggaan arsenal. Kami	Ada negoisasi dengan panitia. Akhirnya nobar gratis
15	duduk bersama fans yang lain sambil mencicipi segelas “kopasus” alias kopi panas susu dan camilan untuk menemani nobar. <u>BR terlihat banyak menjelaskan kepada peneliti mengenai informasi fans arsenal di kafe itu, pengalaman-pengalamannya selama ini ketika nobar, dan teman-teman sesama fans arsenal yang dikenalnya.</u> Sambil menunggu	
20	pertandingan dimulai, <u>BR terlihat mengobrol dengan teman yang dikenalnya. BR terlibat perbincangan dan ada pembahasan mengenai nominal taruhan dan tim-tim mana saja yang dipasang dengan sistem taruhan parlay.</u> Mereka mengobrol sambil bersenda gurau	BR terlihat antusias dan memiliki banyak pengalaman nobar bersama fans club arsenal. Ada perbincangan mengenai judi <i>online</i> sepak bola dengan sistem parlay dengan teman sesama fans.
25	tersenyum lalu sedikit tertawa. Hingga kick-off dimulai barulah fans bersorak menggelorakan yel-yel arsenal. Arsenal berhadapan dengan sunderland. <u>BR memprediksi skor 2-0 untuk kemenangan arsenal.</u> Teman yang duduk bersama kami	
30		Hasil analisa BR memprediksi Arsenal menang 2-0

35	memprediksi 3-1 untuk kemenangan arsenal. Sepanjang pertandingan sorak sorai meramaikan suasana nobar. <u>Setiap kali ada tendangan ke arah gawang lawan terlihat wajah berbeda dari para fans. Begitupun</u>	Ada ketegangan saat saling serang dan ada ekspresi ketakutan saat arsenal diserang. Wajah BR terlihat bahagia dan sumringah. Hasil sesuai prediksi BR.
40	<u>ketika arsenal diserang, para fans dan termasuk BR berseru “ayo jegal”, sambil terlihat wajah yang tak biasa agar timnya tak kebobolan lawan. Skor berakhir 2-0 untuk</u>	
45	<u>kemenangan arsenal seperti yang diprediksi BR. BR tersenyum atas kemenangan arsenal.</u>	
50	Kami kemudian bergegas pulang kembali dengan sepeda motor ke kost BR. Sesampai di kost BR yang semula berniat ingin bermain poker diurungkannya karena asik mengobrol santai dengan peneliti	

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 1

Objek : Perilaku BR saat berjudi *online*
 Tanggal : 25 Maret 2014
 Waktu : 23.00 WIB
 Tempat : Warnet X di Karangmalang
 Tujuan : Mengetahui bahasa verbal dan tubuh saat berjudi *online*
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : empat

Kode Observasi : OB4

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	<u>Peneliti menemani BR bermain judi <i>online</i> di salah satu warnet di daerah karang malang. Warnet ini biasa dipakai BR untuk berjudi <i>online</i>. Jaraknya hanya sekitar 20 m dari kost</u>	BR bermain judi <i>online</i> yang jaraknya dekat dengan kostnya saat hampir tengah malam.
5	<u>BR. Hanya dengan berjalan kaki malam hari sekitar pukul 23.00 WIB. peneliti menemani BR untuk bermain. Kondisi warnet malam hari itu relatif sepi. Hanya ada beberapa pengunjung. Kepulan asap rokok terlihat jelas. AC sudah dimatikan. Setelah kami duduk BR menjelaskan dan menunjukkan tampilan awal <i>log-in</i> akun judi poker. BR kemudian bermain poker seperti biasanya. BR bermain di meja taruhan Rp.20.000,-. BR</u>	Kondisi warnet sepi, hanya ada beberapa pengunjung laki-laki yang nge-net sambil merokok
10	<u>sesekali mengeluarkan ucapan “waduh” dengan ekspresi wajah berkerenyit. BR terlanjur berani membuang kartu yang membuatnya kalah. Terkadang dia menjeda untuk tidak ikut bermain. BR hanya mengamati lawan bermainnya. Setelah mengamati lawan bermain, BR melanjutkan permainan. Sekitar 45 menit berlalu saat itu BR berhasil mendapatkan <i>jackpot triple jack</i> yang berarti BR menang telak. Terlihat wajah penuh senyum sambil mengungkapkan: “joss iki”. Sepanjang permainan BR merokok sambil minum kopi yang dipesannya ketika di awal masuk ke warnet. Tampilan hasil <i>jackpot</i> dia simpan dengan sebagai kenangan sekaligus peneliti minta untuk bukti dokumentasi. Sekitar satu jam hingga pukul 00.00 WIB BR merasa ingin menyudahi permainan dengan hasil sekitar Rp.200.000,-.</u>	BR bermain di meja Rp.20.000,- Ada rasa menyesal karena salah membuang kartu yang berakibat kalah. BR kemudian mengatur strategi bermain dengan mengamati lawan lalu melanjutkan permainan. Wajah terlihat bahagia dengan ungkapan “joss” ketika menang mendapat <i>jackpot</i> . BR menyimpan gambar hasil <i>jackpot</i> untuk kenangan. BR meminum kopi dan merokok sepanjang permainan. BR menang Rp.200.000,-
15		
20		
25		
30		

VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 2

Nama : MK
Usia : 21 tahun
Jenis Kelamin : laki-laki
Alamat : Warung boto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
Pekerjaan : Mahasiswa
Tanggal Wawancara : 6 Maret 2014
Waktu : 20.30 WIB
Lokasi Wawancara : kamar asrama informan
Tujuan Wawancara : Mengetahui profil informan
Mengetahui pengalaman berjudi informan
Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi *online* informan
Wawancara Ke- : 1 (satu)

Kode Wawancara: W1

Baris	Uraian Wawancara	Analisis
1	Selamat malam mas. ya malem. Dengan mas siapa? Mukhlis.	
5	Mas Mukhlis ya, sehat mas kesehatannya? E ya lumayanlah lagi -lagi sibuk begadang. Begadang piala dunia? ya sekalian taruhan hehehehe. Kalau nama lengkapnya siapa mas?	
10	<u>Mukhlis Hudaya.</u> Hudaya. (ya) Mmm.. Aslinya dari mana mas? <u>Asli Purwakarta.</u>	Profil (Nama lengkap)
15	Orangtua juga di (Jawa Barat).. orangtua di Purwakarta juga? <u>Di Purwakarta semua</u> Oo Bapak Ibu disana semuanya ya, masih lengkap ya? Masih lengkap di Purwakarta.	Profil (Asal kota)
20	Kalo dulu sekolahnya juga di sana mas, SD? <u>SD.. SD di Purwakarta, SMP di Kediri, SMA di Purwakarta lagi, kan baru kuliah sekarang di Yogya.</u>	Profil (Tempat tinggal orang tua)
25	mm.. dulu SD SD mana mas? <u>Ijazah sih SDN 1 Cibungursari, SDN 1 Cibungur 2 eh SDN Cibungur 2 berarti Purwakarta.</u>	Profil (Jenjang Pendidikan).
30	Tapi SD masuk umur berapa? Lima tahunan. Lima tahunan.. lebih muda berarti ya? Iyaa.	Profil (Riwayat SD umur 5 tahun, termasuk muda)

35	<p>Ooo lima tahun.. itu normal maksudnya kelas 1 sampai 6 pernah nggak naik atau malah cepetin? Normal.</p> <p>Normal ya. Tapi nggak, dicepetinnya umurnya doang ya umur masuknya doang ya? he.em</p> <p>Kalau SMPnya? <u>SMP di Kediri sama di Purwakarta juga.</u> SMP mana itu mas? <u>Dulu di Kediri di Tribakti.</u></p>	
40	<p>Di Tribakti? yaa tapi kelas tiga semester dua pindah ke Purwakarta.</p> <p>La kenapa mas? <u>Karena nggak betah di Kediri.</u></p>	Profil (Pendidikan SMP di pesantren di Kediri)
45	<p>Ooh.. nggak betahnya? <u>Ee yaa peraturan pondok begitulah.. kan mondok juga di Kediri.</u></p> <p>Oo sambil mondok? Iya.</p>	Profil (Pindah SMP karena tidak betah di pesantren).
50	<p>Trus pindah di Purwakarta di? <u>Di MTS Darussalam (MTS) Darulhikmah bukan Darussalam maaf.</u></p> <p>MTS Darulhikamah? Hee.</p>	Profil (pindah ke MTs di purwakarta)
55	<p>Itu juga pondok juga? Enggak, MTS saja.</p> <p>Tinggalnya di rumah? <u>Tinggal dirumah.</u></p> <p>mmm trus itu.. normal? 3 tahun ya? Normal 3 tahun.</p>	Profil (MTs Tinggal dirumah.)
60	<p>SMA? Di SMA Bungursari Purwakarta.</p> <p>SMA berapa itu mas? 1 atau 2? <u>1 Bungursari.</u></p>	Profil (Pendidikan SMA).
65	<p>SMA favorit disana? Enggak... SMA Kecamatan (mmm). Paling bagus se-Kecamatan.</p> <p>Oo gitu. Iya.</p>	
70	<p>Kalau di level Kabupaten juga termasuk bagus juga? Enggak, biasa ya, baru masalahnya.</p> <p>Oo Ngobrol-ngobrol judi online nih mas.</p>	
75	<p>Sudah lama mas? ee judi online kayak gimana dulu nih</p>	
80		

85	<p>contohnya</p> <p>Yaa mulai taruhan mungkin permainan ya apakah banyak ya mungkin bola..atau poker atau (mmmm)</p> <p>Judi online gambling-gambling kayak gitu sih, udah pernah saya cobain semua gitu kan, dari judi bola judi moto GP judi togel online gitu kan hmm poker online trus...ee bacarat roulette itu..dah semua hampir semua</p>	Proses dan dinamika (Semua jenis judi <i>online</i> pernah dicoba)
90	<p>Semua?</p> <p>Semua malah semua kayaknya.</p> <p>Semua itu inget nggak mas semua itu apa?</p>	
95	<p>Maksudnya sambil nginget-inget gitu.</p> <p>Yaa bola, crolet, barakat, moto GP, balap kuda ee trus higbo trus.. blackjack trus..ee ee apalagi ya.. adalagi tapi lupa namanya itu.</p>	Proses dan dinamika (Semua jenis judi <i>online</i> pernah dimainkan)
100	<p>Yaa yang paling umum sih itu..segitu, permainan itu yang paling umum.</p> <p>Ooo dah..udah lama mas?</p> <p>Yaa.. daftarnya sih udah dari dulu itu, dah dari wah 2000.. jadi empat tahun, tiga tahun setengah lah.</p>	Proses dan dinamika (Sudah sekitar tiga setengah tahun berjudi <i>online</i>).
105	<p>Tiga tahun setengah?</p> <p>he.em.</p> <p>tiga tahun setengah itu...berarti 2000.. sepuluh tahun 2010?</p> <p><u>2010 akhir.. eeh 2011 awal lah itu</u></p>	Proses permulaan (Mulai judi <i>online</i> sejak awal 2011)
110	<p>2011 awal?</p> <p>he.em.</p> <p>mm.. itu kuliah ya?</p> <p><u>Kuliah. Waktu kuliah semester dua berarti.</u></p>	Proses permulaan (Memulai judi <i>online</i> ketika kuliah semester dua)
115	<p>Semester dua. Kuliahnya sekarang?</p> <p><u>Di UIN.</u></p> <p>Oo di UIN.. berarti masuk angkatan berapa mas?</p> <p>2010.</p>	Profil (Masuk kuliah tahun 2010)
120	<p>Sekarang semester?</p> <p>Delapan.</p> <p>Usianya tapi berapa sekarang ini mas?</p> <p><u>21.</u></p>	Profil (Sekarang semester delapan)
125	<p>masuk? Kalau tanggal lahirnya mas kalau boleh tau?</p> <p><u>2 April 93.</u></p> <p>2 April 93? Harusnya semester enam.</p> <p>Heem. Ya kan karna tadi masuknya cepet kan jadi semester delapan, maju setahun.</p>	Profil (Tanggal kelahiran)
130	<p>Oo cepet ininya ya, SDnya itu ya lima tahun? Malah harusnya biasanya SD sekarang tujuh tahun kan ya.</p> <p>iya harusnya tujuh</p>	

135	<p>Tujuh tahun ya, tapi tu lima tahun dah masuk SD?</p> <p>Iya.</p> <p>Dan itu ya normal enam tahun?</p> <p>Normal.</p> <p>Oh ya mas kalau boleh tau.. orangtua dirumah nih?</p>	<p>Profil (pekerjaan kedua orang tua sebagai guru).</p>
140	<p>Yaa.</p> <p>Bapak sama ibu nih pekerjaannya?</p> <p>Guru semuanya.</p> <p>Ooo semuanya guru..kalau bapak guru dimana?</p>	
145	<p>SD semua.</p> <p>Oo di SD semua?</p> <p>Iya.</p> <p>Satu SD atau?</p>	
150	<p>Bedalah kan nggak boleh nggak boleh ada satu SD suami istri.</p> <p>Kalau Bapak SD mana mas?</p> <p>SD.. Bungursari.</p> <p>SD Bungursari tu SD sa..?</p>	
155	<p>Dulunya SD Cibungur 2..tapi kan.</p> <p>SD masnya itu?</p> <p>Sekarang diganti jadi SD 1 Bungursari.</p> <p>Mmm..ngajar apa mas?</p>	
160	<p>Ngajar..Kan..tergantung sih. Kalau sekarang diwali kelas. Wali kelas.</p> <p>Ooh</p> <p>he.em. Wali kelas jadi kan ngajar yang banyak kan.</p> <p>oo gitu? kepala sekolah juga mungkin ya?</p>	
165	<p>Enggak, bukan.</p> <p>PNS ya?</p> <p>PNS.</p> <p>Kalau ibu?</p>	
170	<p>Di SD Cikopo 2.</p> <p>SD Cikopo 2..ngajaranya?</p> <p>Ngajar..semuanya kayaknya tu ngajar kelas kec..bawah sih kelas rendah kan semuanya biasanya, belum tau juga sih karena nggak pernah ini..nggak pernah main ke SD.</p> <p>Kurang paham banget gitu ya?</p>	
175	<p>Hee.</p> <p>Tapi yang jelas ibu ngajar di SD gitu ya taunya?</p> <p>Yaa.</p> <p>Mas Mukhlis ini anak ke berapa mas?</p>	
180	<p>Anak ke-2 dari tiga bersaudara.</p> <p>Ooo..cowok semua atau?</p> <p>Cewek satu</p>	<p>Profil (Anak kedua dari tiga bersaudara)</p> <p>Profil (Adik perempuan)</p>

185	<p>cewek satu? He.em Kalau yang nomor satu tu sekarang? Masih kuliah? Yaa. Semester? Semester 14. Selisih berapa tahun mas sama mas Muklis berarti? Empat. Empat tahun? Empat tahun. oooh.. berrarti mas Mukhlis April kemaren sembilan... sembilan tiga ya? He.e Berarti 21 tahun <u>he.em. kakak lahiran 89..</u> Ooo kakak 89..tapi masih dah semester akhir ya kakaknya? Yaa dah semester akhir. Kalau adik mas? <u>Adik baru aja kelas dua berarti..</u> SD atau SMP? SD. SD. Oo 2 SD selisihnya lumayan jauh ya mmm... maaf nih mas kalau boleh tau ni eee kalau kondisi ekonomi keluarga gimana mas? Kategori kecukupan..atau mungkin lebih artinya kategori mampulah atau mungkin agak kurang gitu? <u>Kalau dari orangtua sih ya..rata-rata cukup lah gitu kan buat ini cukup gitu.</u> Cukup lah ya mmm.. tapi mulai judi online ini dari..kuliah ya (kuliah) kalau sebelum kuliah ee pernah taruhan juga nggak mas? <u>taruhan sih sering..itu mah dari dulu itu. Taruhan ama temen gitu kan kadang taruhan tapi jarang duit gitu kan paling rokok.</u> Kalau mulai taruhan gitu..itu permainan apa mas biasanya? <u>Yaa paling bola kan setau yang dulu mah.. kan bola..</u> Dulu bola, togel-togel gitu? Waah kalau togel baru. Baru online-online gitu. Baru sekarang kalau togel. Kalau bola udah lama? he.em. Tapi taruhannya rokok, kalau uang? <u>Kalau uang jarang sih, anak SMA lah tau.</u></p>	<p>Profil (Kakak masih kuliah).</p> <p>Profil (Adik kelas 2 SD)</p> <p>Profil (Ekonomi keluarga cukup).</p> <p>Pengalaman berjudi (taruhan dengan bayaran rokok).</p> <p>Pengalaman (taruhan bola).</p> <p>Pengalaman (Mengetahui judi sejak SMA) Pengalaman berjudi</p>
-----	---	--

	<p>Ooo itu taruhannya sejak SMA? Iya.</p>	
235	<p>SMP nggak? SMP nggak. SMP jadi anak baik saya. Karna di pondok itu yaa? Iya.</p>	
240	<p>Tapi setelah dari pesantren trus katanya kelas tiga di rumah tu nggak..nggak taruhan juga ya? <u>Nggak itu..yaa taruhannya taruhan biasa gitu rokok yuk..Bungkusan.</u> mm SMP? SMA.</p>	<p>Pengalaman berjudi (taruhan dengan bayaran rokok)</p>
245	<p>Ooo SMA kelas..mulai kelas berapa mas? <u>Yaa dikelas pertama..kelas satu juga sih.</u> Oo kelas satu, sama temen-temen satu SMA atau tetangga atau? temen satu SMA kadang.</p>	<p>Pengalaman berjudi (Awal berjudi saat kelas 1 SMA)</p>
250	<p>Mmm taruhan rokok? Iyaa.</p>	
255	<p>Dulu berarti..karna emang suka bola atau gimana dulu.. SMA tu suka taruhan itu? <u>Oo yaa bukan hobi sih apa namanya.. iseng-iseng berhadiah gitu.</u> Iseng-iseng berhadiah gimana? <u>Yaa kalau menang kan lumayan kan dapet rokok yaa kalau kalah juga sebenere nggak ngrokok juga sih.. minta gitu.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Menganggap judi sebagai iseng-iseng berhadiah)</p>
260	<p>jadi..sama aja? Sama aja.</p>	
265	<p>Mau kalah mau menang juga tetep ngrokok kan intinya gitu hehhe.. <u>tapi yang dirasain dulu kalau menang atau kalahnya waktu SMA.. kalau taruhan bola.</u> <u>yaa..seneng aja biar dapet rokok gratis.. nggak usah beli rokok.</u> ooh gitu? Yaa.</p>	<p>Pengalaman berjudi (Merasa senang mendapatkan rokok gratis ketika menang)</p>
270	<p>Mm ngrokok satu bungkus atau..? <u>Kadang bungkus kadang slopan.</u> oo satu slop. Heem.</p>	<p>Pengalaman (Jumlah taruhan bungkus dan slopan rokok)</p>
275	<p>Ooo... tapi dulu kalau satu slop biasanya sering menang atau kalahnya itu? <u>Kadang menang.. sering sering menangnya kalau..kalau taruhan rokok gitu.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Sering menang taruhan rokok).</p>
280	<p>Mmm tapi juga sama temen sendiri..maksutnya kalau taruhan gitu cuman sama satu orang atau beberapa orang?</p>	

	satu orang, iya cuma satu orang.	Pengalaman berjudi (Hanya bermain judi dengan satu orang saja)
285	Itu sama temen akrab atau gimana mas? Iyaa.. sama temen-temen yang baru gitu kan, baru..nggak kadang ada yang baru gitu.. baru kenal pada main bola nih.	Pengalaman berjudi (berjudi dari pertandingan liga sepakbola eropa)
290	Mmmm yang jadi taruhan permainan bola.. liga atau gimana mas? <u>Liga.. itu kayak liga-liga Inggris gitu.</u> Mmmm tapi dah tau liga Inggris li..apa.. liga-liga bola kayak gitu sejak kapan? <u>Yaa kan dari kecil itu kan? Ada tontonannya gitu kan,</u> Ooo dari kecil emang suka nonton bola? <u>Sering juga apalagi liga Inggris gitu kan.</u>	Pengalaman (Dari kecil suka nonton bola).
295	Paling ngefans banget liga Inggris? Iya.	
300	Mmm.. kalau menentukan menang kalahnya itu.. gimana mas dulu waktu SMA? Kalau taruhan aku pegang club ini (he.em) <u>Menang kalah.. menang kalah aja.. score-score an ya udah itu kalau seri berarti tidak dihitung jadi..nggak jadi</u>	Pengalaman berjudi (Taruhan bola memakai sistem kalah menang)
305	Tapi cara milih clubnya itu kok kok misalkan mas Mukhlis itu karena suka.. atau memang menganalisa.. atau (hmm)? <u>Nurut.. menurut primbon mas.</u> Primbon? Yaa.	Pengalaman berjudi (Memakai primbon untuk memilih tim yang dipertaruhkan).
310	Primbon gimana tu mas? <u>Yaa kalau lagi liatin lah apa itu.. klepon, wasi, beda-beda nanti.. tiap hari tu pasti ada warna misalnya main hari Selasa legi gitu kan, (he.em) yaa legi tu apa legi tu yang manis-manis berarti warnanya biasanya itu kalau nggak ijo ini..berarti yang menang yang ijo ni kan.</u>	Pengalaman berjudi (Memakai acuan pasaran (weton) dikaitkan dengan warna kaos tim yang bertanding dalam memilih).
315	oo pakek gitu juga? Yaa.	
320	ooo berarti berdasarkan analisis pasaran? Yaa.	
325	Weton ya? kalau legi..manis-manis tu warna.. <u>Warna-warna yang manis itu, kayak warna yang indah gitu kan ya.. trus ada yang pon... pon-pon itu biasanya warna warnanya itu merah.</u> Pon merah <u>Pon merah biasanya, biasanya itu kalau</u>	Pengalaman berjudi (Penjelasan acuan weton dalam taruhan)
330	<u>nggak salah tapi juga ada sih catetan tapi lupa</u>	Pengalaman berjudi (Penjelasan acuan)

	itu.. dimana gitu.	weton	dalam
	Ooo tapi menentukannya itu yaa (he.em) berdasarkan weton itu ya? bukan berdasarkan kualitas tim?	pertaruhan)	
335	Enggak. Enggak karna tu itu.		
	Ooo tapi la itu ee tau apa namanya dapetnya kok bisa pengen ee menganalisanya dari pon, pahing dari itu.. gimana itu mas?		
340	<u>Yaa.. kan banyak buku-buku primbon. Belajar dari situ.</u>	Pengalaman berjudi (Belajar otodidak dari buku primbon).	
	Mmm maksudnya itu..dapet buku primbonnya itu lo mas, kenal taunya primbon tu gimana tu?		
345	<u>Yaa.. tau mas cari-cari gitu.. cari-cari di yaa kan kadang kalau di toko buku gitu, perpus gitu kan ada wah primbon gitu, ya itu dari situ.</u>	Pengalaman berjudi (Buku primbon didapatkan dari toko).	
350	Tapi tu jugak ke hal-hal yang lain nggak mas primbon itu.. dikaitin sama lain selain taruhan?		
	misalnya gimana?		
	yaa misalkan mau milih sesuatu apa?		
355	Enggak cuma itu doang iseng-iseng doang sih.		
	ooh iseng-iseng doang?		
	He.em Kadang juga kalah gitu kan weton juga msalahnya ada weton lagi kan ada yang adapnya stadionnya ke barat, ke timur, itu ada juga ke utara, selatan.		
360	tapi patokannya primbon juga?		
	iya.. tapi belum bisa gitu		
	mmm cuman dulu yang dipake patokan itu?		
365	Iya.		
	weton itu ya?		
	Weton doang.		
	Mmm itu kalau boleh tau sama.. temen yang sering taruhannya sama siapa mas?		
370	Samanya..		
	di rumah itu? <u>kadang Deri gitu.</u>		
	Deri?	Pengalaman (nama teman taruhan)	
	he.e. Banyak sih setiap orang tu pasti sudah pernah tak ajakin taruhan.		
375	oo gitu beda-beda?		
	Hee.		
	Tapi setiap kali taruhan cuman sama satu orang gitu ya?		
	Iya.		
380	Sekarang sama Deri besok sama siapa?		

385	<p>Yaa pengennya sih siapa yang punya duit gitu kan.. siapa yang siap gitu.</p> <p>Ooo tapi cuman rokok ya?</p> <p><u>Rokok.. nggak pernah uang, yaa uang paling ya buat beli rokok paling.. sama aja.</u></p> <p>Ooo gitu tapi pernah pakai uang juga?</p> <p>Yaa pernah misalnya kan niih rokok dua bungkus dikasih dua puluh ribu.. dulu kan pas murah-murahnya rokok.</p>	Pengalaman berjudi (Taruhan saat SMA hanya rokok).
390	<p>Ooo kalau uang nominal dua puluh ribu?</p> <p>Iya digantiinnya sama uang dua puluh ribu.</p> <p>Ooo tapi perjanjiannya rokok tapi digantinya uang ya itu?</p> <p>Yaa gitu.</p>	
400	<p>Mmm tapi kalau uangnya sendiri mas, dari.. dari mana mas?</p> <p>uangnya apa?</p> <p>Uang masnya untuk beli rokoknya itu uang saku atau?</p>	
405	<p><u>Uang saku itu.. uang saku tiap hari.</u></p> <p>Tapi pernah sampe ngambil.. kepepet trus ngambil orang tua atau nyuri-nyuri atau..</p> <p>Ooo nggak pernah mas kayak gitu mas.</p> <p>Nggak yaa?</p>	Pengalaman berjudi (Memakai uang saku untuk taruhan membeli rokok).
410	<p>Nggak.. itu kan cuma iseng bukan buat apa namanya tu.. bukan buat.. nyari uang kan, istilahnya itu bukan pekerjaan tapi hobi gitu oo gitu?</p> <p>Yaa.</p>	
415	<p>Tapi tu juga kalau taruhan dulu waktu SMA setiap kali ada pertandingan liga Inggris pasti taruhan ya?</p> <p>Yaa <u>tergantung ada uang sakunya mas, uang saku lagi banyak tapi tak.. kadang taruhan kalau lagi nggak ada duitnya mendingan nggak usah.</u></p> <p>Ooh tapi perasaannya kalau misalkan mas nggak usah taruhan tu ngerasa beda nggak?</p>	Pengalaman berjudi (Taruhan tergantung ada uang atau tidak, bukan setiap ada pertandingan).
425	<p><u>Enggak sih mas biasa aja.</u></p> <p>Biasa? Kayak misalkan nyesel apa gelisah gitu?</p> <p>Enggak..enggak.</p> <p>Wah nggak taruhan gitu?</p>	Pengalaman berjudi (Merasa biasa saja kalau tidak taruhan).
430	<p><u>Biasa aja mas</u></p> <p>Enjoy gitu lah ya?</p> <p><u>Enjoy, soalnya emang nggak ini juga sih nggak terlalu diseriusin lah kayak gitu.</u></p>	
435	<p>Tapi.. nggak nggak seriusin pengen.. dapet banyak.. gitu ya?</p>	Pengalaman berjudi (Taruhan bukan hal yang harus dan serius)

440	<p>Ooo enggak.. enggak gitu. Orangtua juga tau nggak? <u>Waa.. pasti nggak tau lah hehehe</u> Nggak tau ya? Hehhe kakak mungkin? Kalau kakak tau itu. Ooo kakak tau? Tau. cuman apa komentarnya? Yaa nggak yaa apa-apa diem aja gitu.</p>	<p>Pengalaman berjudi (Orang tua tidak mengetahui jika bertaruh, yang tau kakak).</p>
445	<p>Cuman sekedar tau gitu kan ya? Yaaa.. mungkin dia juga sering tapi nggak tau juga.. Tapi biarin yaa? Biarin, jangan sampai minjem uang orang atau apa gitu.</p>	
450	<p>Tapi nggak sampai ngutang-ngutang nggak? <u>Nggak pernah.</u> Nggak ya?</p>	<p>Pengalaman berjudi (tidak pernah hutang).</p>
455	<p>Nggak.. Cuman uang saku doang ya? <u>Uang saku doang</u> Itu sampe kelas tigapun kayak gitu juga sampai kelas tiga?</p>	<p>Pengalaman berjudi (Hanya mengandalkan uang saku)</p>
460	<p><u>Iyaa.. mungkin sampai sekarang juga pun masih</u> Masih? <u>Kalau misalkan rokok.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Taruhan rokok masih sering dilakukan sejak SMA sampai sekarang)</p>
465	<p>Oooo jadi sekarang memang judi online juga tapi juga kadang taruhan rokok juga masih? <u>Iya masih... buat apa sih ya.. tantangan aja gitu kan kalau main nggak main biar biar.. biar nontonnya itu enak gitu mas maksudnya</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (taruhan rokok masih sering dilakukan sejak SMA sampai sekarang)</p>
470	<p><u>gitu, misalnya pertandingan ini kan enak kan nontonnya, jadi nonton berdua gitu enakkan nontonnya berdua.. main yuk ayo kita taruhan gitu kan woo yang lagi main ini ini siapa yang menang gitu kan.. jadi nontonnya itu kan serius.</u></p>	
475	<p>Ooo nganalisnya sekarang juga masih pake primbon? he.e masih dari dulu itu.</p>	
480	<p>Ada catetan primbonnya ya mas ya? Ada tapi nggak tau dimana gitu.. itu ilang, makanya udah.. dah sebulan lebih lah ini nggak ini. Nggak taruhan yang ini? Enggak-enggak.</p>	
485	<p>Yang.. yang taruhan rokok maksudnya</p>	

490	<p>tapi kalau online masih? Kalau online.. terakhir tu.. kapan terakhir tu sebulan ya.. udah nggak ini lagi, udah nggak.. masang lagi gitu.</p> <p>Tapi.. masih kategorinya masih punya akun dan memang bakal mau mainan lagi ya? Yaa.</p> <p>Fluktuatif kan ya?</p>	
495	<p><u>Fluktuatif sih nggak terlalu sering gitu mah.. ini mah kadang punya uang yaa punya uang lebih gitu kan.. punya uang.. punya uang lebih gitu kan, masih pada.. masih pada hang out nggak jelas, hedon nggak jelas gitu kan</u></p>	Proses dan dinamika (Lebih memilih menggunakan uang lebih untuk berjudi <i>online</i> daripada hal-hal lain yang tidak jelas)
500	<p><u>mendingan dihedonin sama itu kalau aku gitu sih.</u></p> <p>Tapi ni piala dunia ni juga masih masang? Pada akhirnya nggak.. belum.</p> <p>Belum?</p>	
505	<p>Ntar nunggu..</p> <p>Nunggu apa ini? nunggu ada duit.</p> <p>oo nunggu ada duit. Hehehehe.</p>	
510	<p>Kalau ada duit baru pasang gitu yaa? <u>Kalau ada duit baru.. Kalau online sih biasanya gitu enakan online masang sepuluh ribu, lima ribu aja dapetnya kan banyak banget gitu ya.</u></p>	Faktor dan dinamika (Kalau ada duit baru ikut taruhan).
515	<p>Oo.. enaknya gitu ya.. Iya</p> <p>Parlay, parlay.. gimana itu mas parlay? <u>Masangnya tiga.. minimal tiga gitu, harus menang semua gitu, yaudah gitu kalau ada kaliannya gitu.</u></p>	Proses dan dinamika (Menjelaskan sistem parlay dalam judi bola <i>online</i>).
520	<p>oo.. tapi kalau seri salah satunya? yaa kalah semuanya itu.</p> <p>oo pokoknya harus menang.. minimal tiga pertandingan itu?</p>	
525	<p>yaa.. bukan minimal, semuanya, misalnya kita naruhnya sepuluh.. sepuluh pertandingan yaa sepuluh-sepuluhnya harus menang.</p> <p>oo gitu. <u>Kalah satu doang yang kalah nggak dapet aja, hangus gitu.</u></p>	Proses dan dinamika (Menjelaskan sistem parlay dalam judi bola <i>online</i>)
530	<p>Ooo gitu. itu.. eee.. kalau SMA itu ya berarti sampai.. sampai mau UN pun juga masih?</p>	
535	<p><u>Oo enggak.. ya tiga bulan sebelum UN udah nggak gitu.</u></p>	Pengalaman berjudi (Tiga bulan sebelum

	<p>Ooo nggak gitu ya? Enggak.. fokus belajar gitu.</p> <p>Ooo fokus belajar, tapi kalau kegiatan dulu waktu SMA tu.. sehari-harinya ngapain aja sih mas kalau SMA di luar taruhan itu aktivitasnya? <u>Yaa.. paling pramuka gitu.</u> he.e.. pagi.. pagi sekolah? <u>Sekolah, siang yaa maen, trus ya malam sih ya ngaji kan dirumah pun.</u></p> <p>Panjenengan ngaji? ngaji Qur'an gitu? Iya.. kan masalahnya rumahnya dekat masjid juga.</p> <p>Ooo gitu.. ntar.. ntar malem sampe malem ngaji trus main lagi? main kemana? Keluar gitu?</p> <p>Hee. Waah nggak pernah main keluar sih mas.</p> <p>Ooo gitu? Jarang.</p> <p>Paling main main.. keluar itu yaa habis.. habis ini ya sekolah itu ya? Heem.</p> <p>Itu maksudnya main itu.. main kerumah atau basecamp atau ngapain gitu? <u>Yaa nongkrong-nongkrong aja mas, sekedar nongkrong gitu kan, suka sih mas.</u> oo Sama temen-temen? Ho.o sama temen-temen.</p> <p>Itu sejak SMA itu kalau taruhannya itu di.. di sekolah? <u>Taruhannya apa, iya.. pas sekolah, kan nanti kan besoknya lagi gitu.. misalnya hari sabtu gitu kan paling senin bayarnya.</u></p> <p>Ooo.. itu biasanya berapa pertandingan mas? <u>Yaa paling satu doang.</u> satu doang? SMAny satu pertandingan? Iya cuma satu doang.</p> <p>trus seperti kelas tiga itu dah off yaa? Dah off.</p> <p>Berarti kalau... kesehariannya.. aktivitasnya kalau selain apa namanya taruhan.. taruhan apa rokok itu ya aktivitas biasa ya? Biasa.</p> <p>Nggak ngrasa ada dampaknya nggak mas dari taruhan itu? Enggak sih.</p> <p>Dampak.. dampak kepikiran.. atau</p>	<p>UN berhenti taruhan).</p> <p>Profil (Kegiatan saat SMA yaitu pramuka). Profil (Aktivitas saat SMA, sekolah, main, malam mengaji).</p> <p>Profil (aktivitas lain waktu SMA nongkrong)</p> <p>Pengalaman berjudi (Cara taruhan saat SMA)</p>
540		
545		
550		
555		
560		
565		
570		
575		
580		
585		

	<p>apasih? Kalau online sih banyak kepikiran. Oo kalau online ya? Heem. Tapi kalau yang dulu enggak ya? Enggak. Kalo online kepikirannya gimana mas? <u>Kepikirannya kenapa masang ini gitu, karna taruhannya cuma.. cuma lima ribu, harusnya menang menang sejuta.. gitu maksunya salah milih gitu ya?</u> Heem. Ooo.. trus kalau yang apa namanya waktu.. dari SMA dulu sekarang trus di Jogja tu.. eee bisanya kuliah milihnya di Jogja gimana tu? Yaa pengen sih tadinya.. pengen Jogja gitu dah gitu aja. Pengen Jogja emang..emang.. maksudnya karna ada temen yang ngasih tau.. ? Nggak ada.. emang pengen di Jogja gitu. oo informasi darimana? Nggak ada informasi.. emang pengen di Jogja gitu. Ooo emang pengen di Jogja, ada apanya dengan Jogja? Nggak tau.. paling pengen nyobain suasana lain gitu kan. Ooo gitu.. kenapa nggak di Kota lain gitu? Mungkin ya.. pengennya Jogja gitu Oo pengennya Jogja gitu kan ya hehehe trus ke Jogja pilihannya ke UIN gitu gimana tu? Enggak.. tadinya tu yang ke lain-lain tapi kan nggak ketrima paling.. langsung di UIN aja. Ooo selain itu apa aja mas yang waktu itu di daftar? Unpad... Oo Unpad, trus? UGM.. Unpad tu Bandung Iyaa.. UIN.. eh UIN.. Undip.. Ooo Undip.. ooo trus karna nggak ketrima akhirnya pilihnya Jogja? Yaa.. Tapi sebelumnya.. berarti.. Enggak UGM itu. Ooo.. berarti karna ada pilihan Unpad sama Undip juga berarti itu kan Semarang sama Bandung?</p>	<p>Proses dan dinamika (Ada kepikiran ketika merasa salah memilih (menyesal) tim saat judi bola <i>online</i>).</p>
590		
595		
600		
605		
615		
620		
625		
630		
635		
640		

	<p>he.e itu mah iseng-iseng berhadiah. oo cuman iseng-iseng doang? Heem. Pantes-pantes gitu doang apa gimana? He.e mentes-mantesin. Dulu.. itu waktu yang Unpad.. UGM.. sama Undip itu jalur apa itu? SNMPTN. ss..SNMPTN? (he.e) oo SNMPTN dulu ya namanya? Iya itu SNMPTN.. SNMPTN. Trus.. akhirnya nggak ketrima trus di UIN? Di UIN. Di UIN jalur? Jalur reguler Reguler.. satu? Reguler.. ngak tau lupa lagi Yang jelas reguler ya? Reguler.. Jurusan apa mas ngambilnya? <u>Hukum</u> Hukum? Hukum, padahal pengen Biologi gitu. oo pengennya Biologi? Yaa. Oooo.. dulu emang punya minat di Biologi apa gimana mas? Seneng.. seneng Biologi. Dari SMA? dari SMA eh.eeeh dari sss.. SMP lah Kalau prestasinya dulu kalau selama sekolah waktu SMP SMA.. itu gimana mas? Nggak tau.. jelek . SMA? Biasa aja gitu. Biasa? Sepuluh besar lah . Ooo sepuluh besar tu.. dari kelas satu dapet kalau rangking misalkan nggak.. nggak ada rangkingnya mas. Ooo nggak ada rangkingnya tapi sepuluh besar? He.e pas SMA itu kan emang nggak dikasih rangking Cuma satu sampai tiga gitu yang dikasih lainnya enggak.. dari empat aja enggak. Ooo enggak ya.. tapi sepuluh besar? Iya.</p>	<p>Profil (Informan kuliah di jurusan ilmu hukum)</p>
--	--	---

	<p>hmmm.. trus masuk kuliah semester dua baru main online?</p> <p>Heem.</p> <p>Ooo.. itu taunya online darimana mas?</p>	
695	<p>Yaa kan karna.. ke facebook gitu kan, ada apa ada apa gitu kan biasanya kan kita buka yang lain gitu kan ada iklan-iklan gitu kan ada add add addnya gitu kan.. yaudah nanti kita kan tinggal klik-klik klik gitu kan oo tau ini judi online gitu kan.</p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (otodidak dari internet, bukan dari orang lain).
700	<p>Ooo awal tanuya berarti dari facebook?</p> <p>Hmm nggak bukan dari facebook, nggak ini, internet sendiri.</p>	
705	<p>oo internet sering.. searching-searching sendiri?</p> <p>Yaa.</p> <p>Nggak tau dari orang lain?</p>	
710	<p>Enggak mas.. taunya.. taunya dari, yaudah itu aja taunya.. wah boleh nih daftar internet searching wah ada nih lumayan gitu.. cobain gitu..</p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Belajar sendiri/otodidak).
715	<p>Langsung cobain? (iya) waktu itu nyobainnya.. ee.. yang dipersiapin apanya itu mas?</p> <p>ATM, ATM aja</p> <p>ATM punya rekening bank? bank apa itu mas?</p> <p>Bank BCA.</p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (membuat rekening dan ATM sebagai syarat membuat akun judi <i>online</i>)
720	<p>oo bang BCA... waktu pertama kali main tu permainan apa itu?</p> <p>Permainan.. semuanya.</p> <p>Ooo.. semua.. oo satu akun itu untuk semua.. semua permainan?</p>	
725	<p>Enggak.. bikin bikin satu-satu, poker satu, bola satu, trus.. ya kan itu bola kan mainnya di M88 kan mas, itu ada bola ada OJT ada semunaya itu.</p>	Dinamika (Jenis-jenis permainan judi <i>online</i> yang dikenal informan)
730	<p>Oo tapi itu kalau per..yg.. yang pertama kali waktu main itu.. permainan apa?</p> <p>Poker.</p> <p>Oo waktu buka rekening trus bikin akun poker?</p> <p>Poker</p>	Proses dan dinamika (Poker menjadi permainan judi <i>online</i> pertama)
735	<p>Ooo.. itu juga yang awal mula tadi katanya dari facebook begitu kalau yang facebook itu.. hanya permainan biasa atau bagaimana?</p>	
740	<p>Permainan biasa..makanya cari ah tantangan yang bisa ngasilin duit gitu kali-kali aja dapet.</p>	Dinamika-Motif (Mencari tantangan melalui judi <i>online</i>)

745	<p>Tapi itu juga niatnya dulu pengen.. emang pengen cari duit apa gimana? <u>Ya pengen...apa sih iseng-iseng itu mas, bukan cari duit, yaa.. cari duit pasti lah kalau menang otomatis, woh lumayan...iseng-iseng gitu.</u> oo iseng-iseng gitu ya.. kalau dapet uang lumayan kalau enggak.. yaudah gitu yaa? Kalau dapet uang mesti lanjutin nambah gitu kan kalau kalah yaudah berarti uangnya hilang.. gitu aja sih.</p>	<p>sekaligus menghasilkann uang) Dinamika-Motif (Iseng-iseng sekaligus mendapatkan uang)</p>
750	<p>Ooo.. tapi dulu kalau pertama kali poker tu.. kalau boleh tau situsnya apa itu mas? Mmmm... dewa poker</p>	<p>Dinamika-jenis permainan (Situs poker informan)</p>
755	<p>Ooo dewa poker. <u>Yaa dewa poker</u> Saat pertama kali maen modal berapa itu mas? <u>dewa poker tu minimal lima puluh ribu deposit.</u></p>	<p>Dinamika-perilaku (Minimal deposit untuk permainan judi <i>online</i> poker)</p>
760	<p>Ooo itu.. bisanya maen kalau poker tu tiap malem atau gimana.. setiap hari atau? Enggak.. <u>paling tiap minggu, seminggu sekali paling.</u></p>	<p>Dinamika-intensitas berjudi (Bermain poker seminggu sekali).</p>
765	<p>Seminggu sekali? biasanya main jam berapa mas? <u>Main tu biasanya yaa.. waktu begadang jam.. satu, jam dua.. pas bank.. banknya baru online.</u></p>	<p>Dinamika-durasi berjudi (Waktu bermain poker jam satu malam, bank sudah online).</p>
770	<p>Ooo emang onlinenya banknya jam? Jam satu. jam satu... malem, kenapa pilih malem gitu? <u>Ya kan cepet itu mas.. internetan gitu kan, pakai modem sendiri gitu kan.</u></p>	<p>Dinamika-perilaku (Waktu malam koneksi cepat karena memakai modem sendiri).</p>
775	<p>oo mainnya pakai modem? Iya. Ooo.. itu.. main itu biasanya start jam berapa sampai jam berapa?</p>	<p>Dinamika-durasi berjudi (Durasi bermain poker fluktuatif)</p>
780	<p>Nggak nentu mas, kadang kalau kalah langsung.. yaudah.. dah habis. Oooo tapi biasanya jam berapa waktu itu start mulainya itu? Jam satuan itu.</p>	
785	<p>jam satu malem? Iya. Itu.. pertama kali kelas.. ee kelas lagi.. semester dua semester dua, 2010 ya? Iya.</p>	
790	<p>ooo.. main poker di.. lewat medianya ini</p>	

	<p>modem? Modem.</p> <p>modem sendiri? Komputer, laptop? <u>Laptop.</u></p>	
795	<p>laptop sendiri, oo.. Tapi kalau yang paling lama mas biasanya? Mulainya jam satuan gitu onlinenya sampai jam berapa? <u>subuh paling</u></p>	Dinamika-alat (Bermain memakai laptop sendiri).
800	<p>Subuh? <u>Nggak tentu juga sih kalau udah cukup, ah ini dah lumayan nih, udah.. udah dapet seratus, oo lumayan dah dapet dua ratus gitu kan, udah..</u></p>	Dinamika-duarsi berjudi (waktu bermain bisa sampai subuh dan tergantung hasil yang didapatkan)
805	<p>Tapi kan sampai berjam-jam di depan tu perasaannya gimana tu, disetiap kali main.. setiap kali main taruhan perasaan seneng.. gelisah? <u>Seneng, biasa aja gitu sih, kalau menang ya ketawa-ketawa.</u></p>	
810	<p>Kalau kalah? <u>Kalau kalah yaudah.. wah belum rezeki</u> Tapi kalau ekspresinya gimana? Kalau pas.. <u>Ya kesel lah.</u></p>	Dinamika-ekspresi perilaku (tertawa saat menang) Dinamika-perilaku (menerima)
815	<p>Ngumpat gitu.. apa <u>Eggak.. ya paling oo ya paling misuh-misuh gitu.</u> Misuh-misuh hehehe .. misuh-misuh.</p>	Dinamika-perilaku (kesal) Dinamika-ekspresi perilaku (mengumpat)
820	<p><u>Yaa biasalah.. orang kesel gitu kan</u> ooo.. nggebrak-nggebrak gitu juga? <u>Nggak lah, enggak paling cuman ngomong doang.. misuh-misuh.</u> Tapi kalau online gitu emang pas sendirian apa disekitar juga ada temennya?</p>	Dinamika-perilaku (kesal) Dinamika-perilaku (mengumpat)
825	<p><u>Kadang-kadang sendirian, kadang-kadang ada temen gitu mas.</u> Kalau sendirian gitu misuh-misuh juga? <u>Yaiyalah.. tapi enakan lebih enakan main sendirian nggak ada setannya mas.</u></p>	
830	<p>Ooo.. maksudnya nggak ada setannya tu? <u>Nggak ada yang ganggu konsentrasi gitu.</u> Ooo kalau sendirian? <u>konsentrasi gitu biar pilihan kita sendiri gitu.</u> Tapi dulu bisanya kok bisa mainin poker tu gimana?</p>	Dinamika-perilaku (lebih nyaman sendirian tanpa gangguan)
835	<p><u>Facebook.</u> Dari facebook? <u>Facebook.. poker facebook.</u> Kalau main poker facebook tu dari kapan?</p>	Dinamika-perilaku (fokus tanpa gangguan)
840	<p><u>SMA kalau nggak salah tu SMA.. udah ada</u></p>	Pengalaman (mengenal poker dari facebook) Pengalaman (mengenal

	facebook pokoknya	poker FB saat SMA)
	Kelas.. kelas berapa itu?	
	Nggak tau tu lupa lagi.	
	Tapi SMA ya?	
845	<u>SMA lah itu poker tu.</u>	Pengalaman (penegasan bermain poker saat SMA)
	Sejak SMA poker, trus emang model cara mainnya poker yang di facebook sama yang judi online poker tu sama ya?	
	Sama.	
850	Oo sama.. kalau. biasanya kalau pas waktu main poker tu dapet sampai berapa tu?	
	Facebook poker online?	
	Hee	
	yang uang	
855	yang uang paling besar?	
	<u>Paling besar tu berapa ya, jutaan e mas</u>	Dinamika-hasil berjudi (mendapat jutaan)
	Ooo paling besar dah jutaan?	
	Udah jutaan,	
	jutaan itu..?	
860	<u>Depositanya lima puluh ribu.</u>	Dinamika-perilaku (deposit poker)
	Oo dari lima puluh ribu sampai jutaan? itu didapat berapa kali main?	
	<u>Wah.. bukan berapa kali, berapa jam itu.</u>	Dinamika-perilaku (durasi waktu)
	Ooo berapa jam, oo.. itu sekali main dalam berapa jam bisa sampai jutaan gitu?	
865	<u>He.em itu dulu mainku cuma sejam setengah mas.</u>	Dinamika-perilaku (durasi bermain sejam setengah)
	Sejam setengah dah sampai jutaan itu?	
	He.e.. kalau menang terus mulus.	
870	Ooo.. sejam setengah, masnya berapa dulu mas jutaannya tu?	
	<u>Tiga berapa gitu.. tiga he.e yang yang ditarik uangnya ditarik.</u>	Dinamika-hasil berjudi (sekitar tiga jutaan)
	Woo ditarik uangnya langsung bisa ditarik?	
875	Bisa ditariknya tapi main lagi.	
	Ooo gitu	
	Trus dapet lagi, trus dapet lagi gitu	Dinamika-perilaku (sebagian hasil disishkan untuk bermain lagi)
	Ooo tiga juta tu...	
880	<u>Misalnya dulu tu berapa yaa.. tiga enam kalau nggak salah gitu ditarik tu tiga-tiga yang lainnya disisain buat main lagi buat besok pagi atau besok siang trus yang tiga ratus tu main lagi.. trus menang lagi dapet berapa gitu, dapet sejuta misalnya gitu, dapet sejuta kebetulan yang kedua kalinya tarik lagi..</u>	
885	<u>lapan ratus.. gitu kan.. berapa gitu jumlahnya mas</u>	Dinamika-perilaku pengaturan modal (hasil kemenangan diambil, disisakan untuk modal bermain selanjutnya)
	Mmm.. itu tapi main pokernya itu nggak..	
890	main pokernya tu setiap hari.. eh.. setiap	

900	<p>malem atau.. dalam satu minggu itu berapa malem gitu mainnya poker biasanya?</p> <p><u>Tergantung mas tergantung kalau lagi sibuk apa enggak..</u></p> <p>Sibuk itu biasanya si.. sibuknya apa mas?</p> <p>Tugas kuliah gitu.</p> <p>Oo gitu.. tapi paling.. paling.. ini kalau dalam waktu seminggu tu berapa kali?</p>	<p>Dinamika-perilaku (waktu berain fluktuatif)</p> <p>Dinamika-perilaku (aktivitas lain)</p>
905	<p><u>Seminggu.. tu tiga kali, empat kali</u></p> <p>Tiga, empat kali? Malem terus?</p> <p><u>Malem terus, eeh nggak, ada siangnya.</u></p> <p>Ada siangnya juga? Ngrasa ketagihan nggak mas?</p>	<p>Dinamika-intensitas berjudi (3 atau 4 kali seminggu)</p> <p>Dinamika-waktu berjudi (malam dan siang)</p>
910	<p><u>Merasa ketagihan kalau punya duit, kalau nggak punya duit enggak biasa aja.</u></p> <p>Ooo gitu, tapi waktu nggak punya duit gitu juga ngrasa.. maksudnya pengen ee.. sampe melakukan cara biar bisa punya uang</p>	<p>Dinamika-faktor eksternal (hanya bermain ketika ada modal)</p>
915	<p><u>Ee enggak, paling nungguin ah ntar kalau punya duit gitu</u></p> <p>Ooo nunggu kiriman gitu ya, oo kalau.. ini mas kalau dapet ee.. misalkan narik uang gitu biasanya buat ngapain aja mas</p>	<p>Dinamika-perilaku (modal deposit dari kiriman)</p>
920	<p><u>Yaa buat seneng-seneng mas, buat keluar gitu.</u></p> <p>seneng-seneng tu dugem apa ngopi doang apa?</p>	<p>Dinamika-penggunaan hasil judi (buat senang-senang)</p>
925	<p><u>yaa nggak tau mas.. banyak bebas..</u></p> <p>ooo... gitu itu poker ya awalnya setelah poker tu langsung ke permainan apalagi tu waktu itu?</p> <p><u>bola mas..</u></p>	<p>Dinamika-penggunaan hasil judi (buat senang-senang)</p>
930	<p>bola ooo.. bola.. kalau bola taruhannya berapa biasanya?</p> <p><u>taruhannya, depositnya mas.. minimal seratus taruhannya cuma lima ribu.</u></p> <p>lima ribu.. lima ribu berapa tim..?</p>	<p>Dinamika-jenis permainan (judi bola)</p>
935	<p><u>lima ribu tu ya kadang lima tim satu tim.</u></p> <p>oo gitu parlay terus gitu ya mas Dah mungkin ee segitu dulu lah mas</p> <p>Yaa</p>	<p>Dinamika-perilaku (deposit dan pengaturan bermain)</p> <p>Dinamika-perilaku (strategi bermain)</p>
940	<p>Ntar besok ee.. kita ngobrol-ngobrol lagi makasih ya mas</p> <p>Yaa..</p>	

VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 2

Nama : MK
 Usia : 21 tahun
 Jenis Kelamin : laki-laki
 Alamat : Warung boto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Tanggal Wawancara : 28 Maret 2014
 Waktu : 10.00 WIB
 Lokasi Wawancara : kamar asrama informan
 Tujuan Wawancara : Mengetahui proses dan dinamika perilaku judi *online* informan
 Wawancara Ke- : 2 (dua)

Kode Wawancara: W2

Baris	Uraian verbatim	Analisis
1	Selamat pagi mas mukhlis	
	Selamat pagi mas	
	O ya, mau ngelanjutin ngobrol-ngobrol kemaren ni mas soal judi online ni	
5	Oh ya ya ya ya	
	Mmm mau tanya ni mas kalo aktivitasnya mas mukhlis sendiri kesehariannya selain judi online tu apa aja mas?	
	<u>Ya mahasiswa mas, kuliah, ya terus nongkrong, ya udah itu aja sih palingan</u>	Dinamika-aktivitas diluar berjudi (kuliah dan nongkrong)
10	Oooh, kalo nongkrong tu nongkrong dimana mas maksudnya?	
	<u>Ya kadang di kafe, ya di kafe-kafe gitu mas ya kadang di warnet gitu kan.</u>	Dinamika-aktivitas diluar berjudi (nongkrong di cafe dan warnet)
15	Ooh gitu ya, aktivitasnya itu ya	
	Iyaa	
	Itu kalo main judi online nya sendiri itu biasanya di waktu-waktu luang atau pas gimana mas?	
20	<u>Ya di waktu luang aja kalo pas lagi punya uang gitu</u>	Dinamika-faktor perilaku (berjudi hanya di waktu luang)
	Oooh gitu	
	<u>Kalo lagi punya uang pake yang deposit setoran tunai itu langsung main</u>	Dinamika-faktor perilaku (berjudi saat ada uang)
25	Ooh gitu ya mas, itu kalo mainnya itu dimana mas?	
	<u>Kadang di warnet, kadang di ini.. kamar gitu, udah</u>	Dinamika-perilaku (tempat berjudi di warnet dan kamar)
30	Kalo mas mukhlis sendiri ni mas selama main judi online sendiri ini ngerasain ada dampaknya gak mas? Mungkin di kehidupan pribadi, di keluarga atau di kuliah	
	Ya namanya judi sih ya mas, mau menang banyak mau apa gitu dampaknya ketagihan,	Dinamika-penggunaan uang (uang hasil
35		

	tapi ya belum sih mas, belum sampe tahap ketagihan. <u>Cuman kan dampaknya kalo menang gede gitu kan suka cepet abis gak tau kemana</u>	beerjudi cepat habis)
40	Mmm heem heem, kalo boleh tau penggunaan uangnya tu mas kalo dapet gede itu? Buat apa gitu? Ya itu maka dari itu... buat gitu gitu mas... gak tau mas..	
45	Buat belanja barang atau....? <u>Nah ya itu, buat belanja barang, kadang foya-foya</u> Oooh gitu Iya	Dinamika-penggunaan uang (uang hasil judi untuk belanja barang dan foya-foya)
50	Foya-foyanya itu bentuknya belanja barang atau melakukan aktivitas apa gitu mas? <u>Ya kaya apa hiburan lah mas, kemana kek gitu, traveling kaya kemana gitu...</u>	Dinamika-penggunaan uang (uang hasil judi untuk hiburan dan traveling)
55	Kalo ke clubing-clubing gitu juga iya mas? Waduh itu nggak e mas, Oh nggak ya Nggak mas	
60	Ooh berarti traveling, belanja belanja barang... <u>Ya pokoknya buat belanja-belanja barang gitu lah, buat hiburan hiburan kemana gitu kan,</u> tapi gak kalo ke clubing itu mas	Dinamika-penggunaan uang (penegasan belanja barang dan hiburan)
65	Mmmm, kalo dulu permainan ketika mas mukhlis awal-awal judi online yang dimainin permainannya apa tu mas? <u>Permainan taruhan bola</u> Oooh taruhan bola mas Iya, tapi kan ada casino nya juga kan itu ada	Dinamika-jenis permainan (taruhan bola) Dinamika-jenis permainan (permainan casino)
70	Ooh gitu, berarti casino itu permainan juga ya mas? <u>Oh iya itu lengkap banget, banyak banget itu permainannya.</u>	Dinamika-jenis permainan (casino menyediakan ragam permainan)
75	Ooh berarti ya bola ya casino gitu ya? Iya, heeh Kalo permainan bolanya bisa dijelaskan gak mas, permainannya cara mainnya kaya gimana?	
80	Oooh kalo itu Cuma taruhan doang mas, <u>kalo saya masangnya gak pernah yang aneh-aneh, full time..waktu penuh, jadi siapa yang menang misalnya MU lawan everton gitu kan, saya pasanganya full time waktu penuh buat</u>	Dinamika-perilaku (cara bermain bola online full time)
85	<u>pasang menang everton gitu kan, yaudah</u>	

	<p>gitu.. kalo mau masang seri lawan MU bisa, kalah juga bisa</p> <p>Ooh berarti Cuma kalah menang aja ya mas?</p>	
90	<p>Iya, <u>tapi di parlay, parlay itu memilih beberapa pertandingan gitu, jadi bisa pasang banyak. Pasang 5.000 aja bisa menang banyak, bisa sampe 1.000.000,- 3.000.000,- gitu</u></p>	Dinamika-perilaku (penjelasan taruhan sistem parlay)
95	<p>Kalo itu dulu mas mukhlis biasanya di parlay itu berapa mas masangnya mas?</p> <p><u>Parlay kan maksimal tujuh tim mas, paling masangnya lima tim itu masangnya 50.000,- dapetnya itu paling sejuta lebih lah gitu. Kalo menang bener semuanya menang</u></p>	Dinamika-perilaku (penjelasan sistem parlay)
100	<p>Tapi kalo menang kalahnya tuh mas selama berjudi gimana tu mas yang mukhlis rasain?</p>	
105	<p><u>Ya seimbang sih “ceuspes” lah kalo kata bahasa sunda tuh.</u></p> <p>Kalo menang tuh mas biasanya paling banyak dapat berapa tu mas?</p> <p><u>Ya pernah dapet jutaan tuh tapi lupa berapa, sering-seringnya dapet sejuta...sejuta...sejuta... gitu.</u></p>	Dinamika-perilaku (kalah-menang seimbang)
110	<p>Itu kalo pertandingan itu masangnya setiap malem atau setiap minggu atau gimana mas?</p>	Dinamika-perilaku (hasil pendapatan berjudi)
115	<p><u>Setiap minggu mas, setiap minggu paling deposit seratus dua ratus, soalnya kan gak cukup kalo pasang satu doang, biasanya tu tiga parlay empat parlay gitu.</u></p> <p>Terus kalo bloeh tau mas mukhlis cara memilih timnya itu mas, gmana mas?</p>	Dinamika-intesitas berjudi (setiap minggu, tiga sampai empat parlay)
120	<p><u>Ya liat primbon nih tim timnya tu kan yang mau dipasang</u></p> <p>Oooh masih patokannya pake primbon juga nih?</p>	Dinamika-perilaku (memilih tim masih dengan primbon)
125	<p><u>Iya, tapi itu dulu, sekarang-sekarang kan jarang tuh judi bola. Sekarang nih keseringannya poker sekarang</u></p> <p>Ohh iya ya, berarti tetep pake primbon gitu ya</p>	Dinamika-perilaku (lebih sering bermain poker)
130	<p><u>Heem, tapi kalo judi bola sekarng ni udah jarang lagi main judi bola.</u></p> <p>Lha kenapa mas?</p> <p><u>Lama gitu, kurang greget gitu</u></p> <p>Kurang gregetnya itu?</p>	Dinamika-perilaku (jarang bermain bola)
135	<p><u>Ya pasanginya nungguin pertandingan dulu, terus nungguin semua pertandingan selesai</u></p>	Dinamika-

	dulu, Jadi itu modelnya pasang dulu terus ditinggal nungguin pertandingan gitu ya?	perilaku(judi bola harus menunggu pertandingan usai)
140	Iyaa Oooh ditinggal aktivitas yang lain ya? Iyaa Terus kalo yang permainan di casino itu apa aja tu mas?	
145	<u>Sicbo, baccarat, terus dragon-tiger, terus sama roulette, yang sering itu</u> Kalo sicbo itu.. Dadu Ooh, sicbo tu dadu modelnya gimana tuh mas? Tampilannya atau cara mainnya juga?	Dinamika-jenis permainan (sicbo, baccarat, dragon tiger, dan roulette)
150	<u>Dadunya ada tiga dadu, trus dia ada big-small, dijumlah. Mainnya jumlah-jumlahan gitu</u> Ooh gitu ya, jadi cara masangnya sistemnya kaya gimana tu mas?	Dinamika-jenis permainan (cara bermain sicbo)
155	<u>Ya bebas itu masangnya ada kecil-besar, terus terus ada triple 1, 2, 3, 4,5, 6, 7, 8, 9, 10. terus jumlah dadunya, misalnya 3, 3, 3 berarti kan 9 gitu kan kecil gitu kan.</u> kalo yang sicbo sendiri biasanya mainnya kapan tu mas?	Dinamika-jenis permainan (cara bermain sicbo)
160	Ya waktu menang, kalo udah menang kan bisa main buat casino an gitu. Oooh gitu, ya ya ya, kalo yang permainan lainnya tu mas selain sicbo itu apa tadi?	
165	Baccarat Nah iya kalo baccarat itu gimana tu mas? <u>Sama, kaya ada banker terus kecil besar gitu.. yang menang siapa yang kalah siapa dari kartu gitu,</u>	Dinamika-jenis permainan (baccarat) Dinamika-jenis permainan (cara bermain baccarat)
170	Oooh sama modelnya kaya sicbo tadi? <u>Sama, tapi sama antara kecil-besarnya gitu. Gede-gedeane kartu.</u> Oooh gitu ya...	Dinamika-jenis permainan (cara bermain baccarat)
175	Iya, <u>kaya 9 menang, yang dibelakang sembilan misanya 6 sama 3 player, kan 9. Banker 7 sama 1, kan 8. Nah tu player menang. Nah itu tergantung masangnya, mau masang di player atau banker gitu</u> Nah itu player sama bankernya maksudnya gimana tu mas?	Dinamika-jenis permainan (cara bermain baccarat)
180	<u>Ohh itu milih pasangan doang, kita bisa milih di player, bisa milih di banker gitu</u> Selain itu tadi, sicbo terus baccarat, terus... Blackjack ada blackjack, Blackjack itu yang kartu remi juga ya mas?	Dinamika-jenis permainan (blackjack)
185		

190	<p>Iya, itu tapi yang jumlahnya 21 itu baru namanya blackjack</p> <p>Terus kalo boleh nih mas, mas mukhlis tau cara main sicbo, terus cara mainnya baccarat kaya gitu, terus blackjack cara mainnya kaya gitu itu gimana tu mas dulu cara belajarnya?</p> <p><u>Disitu kan ada panduannya di ttampilannya,</u></p>	<p>Dinamika-jenis permainan (cara bermain blackjack)</p>
195	<p>Ooh udah ada panduannya?</p> <p><u>Iya di table kan udah ada panduannya cara mainnya gini.. gini... gini... gitu</u></p> <p>Bahasa indonesia ya mas?</p> <p><u>Iya bahasa indonesia</u></p>	<p>Dinamika-perilaku (cara bermain melalui panduan)</p>
200	<p>Ooooh gitu, mmm, terus biasanya nih mas kalo main casino-casino itu durasi waktunya berapa jam tu mas?</p> <p><u>Dua jam-an lah mas</u></p> <p>Ooh... itu main sekitar jam?</p> <p><u>Malem mas kalo main,</u></p>	<p>Dinamika-perilaku (panduan berbahasa indonesia)</p>
205	<p>Oooh malem,</p> <p>Heem</p> <p>Itu mas mukhlis biasanya mainnya di asrama mas? Atau di warnet?</p>	<p>Dinamika-durasi berjudi (dua jam-an)</p> <p>Dinamika-waktu berjudi (malam hari)</p>
210	<p><u>Kadang di asrama, kadang di warnet, tapi kalo main casino sih kebanyakan di warnet soalnya kan mainnya kan butuh kecepatan, jadinya butuh koneksi internet yang cepat.</u></p> <p>Terus perasaan mas mukhlis sendiri nih mas waktu main-main kaya gitu apa yang dirasain mas?</p>	<p>Dinamika-tempat berjudi (di warnet dan di asrama)</p>
215	<p><u>Ya happy gitu kan kalo menang, kalo pas menang</u></p> <p>Kalo pas kalah?</p>	<p>Dinamika-perilaku (ekspresi senang ketika menang)</p>
220	<p><u>Kalo kalah ya “haduuuh”, ya misuh-misuh gitu mas</u></p> <p>Oh ya tanya dikit mas yang casino tadi tu tadi deposit dulu juga atau gimana mas?</p>	<p>Dinamika-perilaku (mengumpat ketika kalah)</p>
225	<p><u>Sama aja mas, sama.. deposit itu buat main bola juga bisa, main ini juga bisa. All in one gitu</u></p> <p>Berarti itu bola sama casino satu akun gitu ya mas?</p> <p>Iya satu akun disitu..</p>	<p>Dinamika-pengaturan uang (deposit untk semua permainan)</p>
230	<p>Oooh satu akun tapi banyak pilihan permainan gitu ya mas?</p> <p>Iyaa</p>	
235	<p>Oooh heem heem, kalo menurut mas mukhlis sendiri nih dengan satu akun yang banyak fasilitas disediakan banyak permainan memberikan dampaka kita jadi</p>	

	<p>penasaran terus pengen main semuanya gitu gak mas mukhlis? Jadi faktor yang mendorong kita jadi pengen coba-coba gitu?</p>	
240	<p>Iya pasti mas, penasaran kan dikit-dikit mesti coba gitu..</p> <p>Oooh gitu ya mas, kalo dari sekian permainan itu yang rajin dimainin yang apa tu mas?</p>	<p>Dinamika-faktor permainan (banyak pilhan menjadikan penasaran)</p>
245	<p>Sicbo paling, sama dragon tiger iya</p> <p>Dragon tiger itu tadi bisa dijelaskan dikit mas?</p>	<p>Dinamika-jenis permainan (sicbo, dragon tiger rajin dimainkan)</p>
250	<p>Kalo dragon tiger itu gede-gedean kartu gitu, milih dragon atau tiger gitu, misalnya dragonya jack, terus tigernya 8 berarti kalah yang 8.</p> <p>Kalo tadi yang mukhlis bilang poker itu? Itu juga sering mas?</p>	<p>Dinamika-jenis permainan (cara bermain dragon-tiger)</p>
255	<p>Iya sering, tapi itu tar beda lagi, beda akun..</p> <p>Oooh beda lagi sama yang di casino sama bola tadi ya?</p>	
	<p>Iyaa</p> <p>Berarti kalo yang casino tadi memang web atau perusahaannya namanya casino itu?</p>	
260	<p>Iya m88 namanya</p> <p>Oooh kalo yang poker itu?</p>	<p>dinamika-jenis permainan (situs casino)</p>
	<p>Ada poker88.asia. pake yang poker88.asia aja</p> <p>Oooh, oh ya mas mau tanya nih mas, kalo tanggapan lingkungan, temen-temen sendiri, kan mas mukhlis tinggalnya di asrama, tentang perilaku suka maen taruha gini gimana tuh mas?</p>	<p>dinamika-jenis permainan (situs poker)</p>
265	<p>Ya kadang “ngabisin duit”, gitu... tanggepannya ada yang negatif, ada yang positif, kalo yang positifnya ya setan-setan juga, hehehe</p> <p>Itu kalo yang positifnya itu gimana tu mas?</p>	<p>dinamika-sosial (ada yang menanggapi positif-ada yang negatif)</p>
270	<p>Ayo main lagi khlis, main lagi gitu..itu tuh yang ini gini tuh, biasanya gitu.</p> <p>Mmm, tapi ini tanggepannya yang negatif juga ada ya?</p>	<p>dinamika-sosial (positif berarti memberi dorongan bermain judi)</p>
275	<p>Iya ada</p> <p>Kalo mas mukhlis sendiri ada pandangan yang negatif sama yang positif tadi nyikapinnya gimana tu mas?</p>	
280	<p>Ya, biasa sih, cuek aja gitu</p> <p>Oh, hehehe.. cuek aja gitu ya?</p>	<p>dinamika- sosial (bersikap cuek pada sosial)</p>
285	<p>Iya</p> <p>Terus mau tanya nih mas, judi online itu kan sebenarnya termasuk larangan kan ya</p>	

290	<p>baik dari sisi hukum agama maupun hukum negara kita. Kalo mas mukhlis nyikapi tentang larangan itu gimana tuh mas?</p>	
	<p>Ya takut mas, hehehehe. Makanya sekarang <u>mah jarang-jarang kaya gitu</u></p> <p>Berarti tadinya belum takut atau gimana tu mas?hehehe</p>	<p>Dinamika-perilaku kode moral (karena takut jadi jarang main)</p>
295	<p>Ya namanya juga istilahnya lagi buta kan, <u>hehehe</u></p> <p>Berarti kalo sebenarnya tu takut ya mas ya?</p>	<p>Dinamika-perilaku kode moral (bermain karena dibutakan)</p>
300	<p>Takut sebenarnya</p> <p>Berarti tu rasa takutnya tu muncul saat-saat tertentu atau gimana tuh mas?</p>	
305	<p>Ya saat saat tertentu lah paling,</p> <p>Saat gimana mas biasanya? Pas main, atau pas setelah main, atau pas kalah aja, atau pas gimana mas?</p>	<p>Dinamika-perilaku kode moral (takut saat-saat tertentu)</p>
310	<p>Ya pas denger berita, kan ya juga ada berita <u>kan itu.</u></p> <p>Berita tentang apa mas?</p>	<p>Dinamika-kode moral (takut karena berita)</p>
315	<p>Ya judi gitu, berjudi gitu..waduh aku juga <u>main nih, gitu</u></p> <p>Terus cara mas mukhlis ngontrol diri waktu main taruhan online itu gimana mas?</p>	<p>Dinamika-kode moral (takut karena berita soal judi)</p>
320	<p>Ya kalo aku sih deposit antara 50 sampai 200 gitu, yaudah main lah... tar deposit lagi, <u>deposit lagi,</u></p> <p>Mmm, jadi depositnya pas saat gimana mas?</p>	<p>Dinamika-regulasi diri (pengaturan keuangan dalam bermain)</p>
325	<p><u>Saat ada uang doang, wah ini ada uang lebih gitu.. atau ini lah lumayan, gitu, coba-coba iseng-iseng</u></p> <p>Itu uangnya uang kiriman ya mas?</p>	<p>Dinamika-regulasi diri (bermain saat ada uang lebih)</p>
330	<p><u>Iya bener,</u></p> <p>Oh iya mas, kalo mas mukhlis sendiri apa juga bandingin cara taruhan orang yang suka judi online gitu juga gak mas?</p>	<p>Dinamika-regulasi diri (uang dari hasil kiriman)</p>
335	<p>Nggak pernah mas kalo itu</p> <p>Berarti murni otodidak ya?</p>	<p>Dinamika-efikasi diri (bermain secara otodidak tanpa membandingkan dengan perilaku orang lain)</p>
	<p>Ya otodidial sama feeling aja</p> <p>Ohhh kalo feeling itu bisa dijelasin mas kalo feeling tu gmana mas?</p>	<p>Dinamika-efikasi diri (bermain dengan feeling saat bermain poker)</p>

	<p>Terus mas mukhlis yang dirasain gampang susahnya mainin satu permainan itu gimana mas?</p> <p><u>Kalo misal main sicbo nih, yang penting main dulu taruhan dulu nih, yaudah main aja gak papa. Tar kalo misalkan udah main ya udah ngeliat, jadi mungkin di putaran selanjutnya aja nih, gitu, atau di kocokan selanjutnya nih gitu.</u></p>	<p>Dinamika-efikasi diri (bermain dengan mencoba terlebih dahulu baru mengamati dan praktek)</p>
340	<p>Berarti mas mukhlis ngamati dulu ya?</p> <p>Iya</p> <p>Itu juga untuk permainan permainan yang lain gak mas?</p>	
345	<p>Iya sama, kaya gitu</p> <p>Oooh berarti ngamati dulu kalo misalnya susah...</p> <p><u>Kalo gak ada feeling gitu, gak ada feeling gak usah dipasang,</u></p>	<p>Dinamika-efikasi diri (dipraktekkan dalam permainan lain dengan tetap mengandalkan feeling)</p>
350	<p>Oooh berarti ngandelinnya feeling ya mas ya?</p> <p>Iya</p> <p>Mmmm kalo feeling sendiri menurut mas mukhlis munculnya dari mana mas menurut mas mukhlis sendiri?</p>	
355	<p><u>Ya dari suasana hati, wah pengen ini nih..ini. main tebak-tebakan aja gitu</u></p> <p>Mmm, terus sejauh mana sih mas, mas mukhlis merasa yakin atau mampu memainkan suatu permainan ini nih, permainan yang ini nih, gitu?</p>	<p>Dinamika- regulasi diri (feeling berasal dari suasana hati)</p>
360	<p><u>Ya kalo gak dicoba gak bakalan tau mas</u></p> <p>Oooh berarti modelnya coba-coba ya</p> <p>Iya,</p>	<p>Dinamika- regulasi diri (mencoba-coba dalam bermain)</p>
365	<p>Trus selanjutnya ini mas, apakah kalo judi via online ini memberikan kemudahan mas?</p> <p><u>Yah sama aja mas, paling Cuma buat hiburan aja</u></p>	<p>Dinamika-motif (bermain hanya untuk hiburan)</p>
370	<p>Mmm tapi kalo dibanding yang konvensional apakah memberikan kemudahan atau gak gitu mas?</p> <p><u>Yah sama aja, cuman kan ini lebih gampang tinggal deposit lagi, deposit lagi gitu kan.</u></p>	<p>Dinamika-faktor berjudi (online memberikan kemudahan)</p>
375	<p>mm. jadi soal pengaturan pengelolaan depositnya mas mukhlis itu tergantung menunggu kiriman itu ya mas ya?</p> <p>Iya</p> <p>Terus kalo sekali menang langsung tarik gitu atau gimana mas?</p>	
380	<p><u>Ya langsung tarik, kalo kaya wah misal</u></p>	<p>Dinamika- regulasi</p>
385		

	menang gede nih segini, nah itu langsung tarik segini aja dah cukup, gitu	diri (pengelolaan hasil berjudi)
390	Ada nominal tertentu gak mas semisal target sekian baru ditarik? <u>Nggak, gak ada. Kalo aku gak ada</u> Sekiranya udah dapet lumayan lah ya mas? <u>Iya, sekiranya udah dapet lumayan gitu baru tarik.</u>	Dinamika-regulasi diri (tidak mengejar target) Dinamika-regulasi diri (menarik uang sekiranya lumayan)
395	Biasanya kalo nominal lumayannya itu berapa tuh mas dapetnya? <u>Ya gak tentu, yah yang penting lebih dari deposit kan lumayan, yah dapet 300.000,- dapet 500.000,- dah cukup lah. Lumayan</u>	Dinamika-regulasi diri (hasil dianggap lumayan ketika dua kali lipat modal deposit)
400	Terus anu mas, kalo menurut mas mukhlis sendiri bermain secara online gini menurut mas mukhlis sendiri lebih praktis gak mas? Lebih praktis mas, lebih enak	Dinamika-faktor (praktis)
405	Gambarannya gimana tuh mas? <u>Ya bisa sambil tiduran, bisa sambil joget-joget, bisa sambil makan, gitu. Gak usah kemana-mana tinggal duduk manis lewat internet gitu kan</u>	Dinamika-faktor dan perilaku (berjudi tidak perlu repot kemana-mana, bisa disambi aktivitas ringan lain)
410	Kalo aktivitas mas mukhlis pas main gitu sambil makan, sambil apa gitu mas? Iya, santai.. ngrokok, kaya biasa aja gitu	Dinamika-perilaku (bermian sambil merokok atau mengobrol)
415	Sambil ngobrol-ngobrol gitu gak mas? Ya kalo ada yang nemenin ya ngobrol kadang Berarti emang nyantai banget lah ya, terus ini mas kalo menurut mas mukhlis sendiri yang dirasain lebih memberikan kenyamanan gitu gak mas? <u>Gak ada yang nyaman sih mas kalo main judi tu, hehehe. Tapi ya santai aja gitu, biasa...</u>	Dinamika-regulasi diri (sebenarnya judi tidak nyaman) Dinamika-regulasi diri (menang kalah tidak pasti)
420	Heheheh, gak ada yang nyaman karena? <u>Ya nggak tau menang atau kalahnya, namanya juga hoki mas.</u> Terus mas mukhlis kalo main judi online jaya gitu itu karena pelarian rasa stres, bosan atau tertekan gitu gak mas? <u>Iya pelarian, cuma pelarian pas rasa lagi ah boring nih, lagi bosen nih, ngapain nih gitu</u>	Dinamika-faktor perilaku (berjudi karena pelarian rasa bosan)
425	Tapi itu pas di waktu luang aja ya berarti ya mas? Iya	
430	Terus kalo mas mukhlis sendiri nih, semenjak suka taruhan online ini bawa dampak ke lingkungan sosial gak mas? Semisal jadi jauh dari teen-temen gitu?	
435	<u>Oh nggak, aktivitas masih biasa gak ad</u>	Dinamika-dampak

	<p>pengaruh gimana gimana</p> <p>Kalo niatan, tujuan, atau motivasi mas mukhlis sendiri kalo main judi online itu sendiri buat apa sih mas?</p>	(tidak ada dampak dalam aktivitas)
440	<p><u>Ya buat ngisi waktu luang aja sih, main main kan lumayan dapet uang.</u></p> <p>Oooh gitu, terus kalo pas main gitu hal-hal atau gangguan gangguannya itu apa mas biasanya?</p>	Dinamika-motif (mengisi waktu luang sambil mendapat uang)
445	<p><u>Ya orang-orang sih, kadang ada orang yang nonton gitu, jadinya kan gak fokus gitu.. kaya bilangin ini nih pasang, yang ini nih pasang.. jadi bikin gak fokus gitu. Gara-gara pasang terus jadi kalah gitu kan, wah kan...</u></p>	Dinamika-perilaku (gangguan dalam berjudi adalah tidak fokus karena orang lain)
450	<p>Oh iya mas, kan kalo depositnya kan nunggu kiriman nih, nah itu kirimannya bulanan atau gimana mas?</p> <p><u>Mingguan</u></p>	Dinamika-regulasi diri (iriman mingguan)
455	<p>Ooh itu berarti tiap minggu deposit terus mas?</p> <p><u>Iya, tapi kadang-kadang juga sih</u></p> <p>Kadang-kadang iya atau kadang-kadang nggak nih? Hehehe</p> <p>Kadang-kadang iya</p>	Dinamika-regulasi diri (tidak setiap kiriman dipakai deposit)
460	<p>Terus kalo misalkan kiriman mingguan kurang nih, sampe minjem-minjem uang dulu nggak?</p> <p><u>Nggak, nggak sampe</u></p>	Dinamika-regulasi diri (tidak berhutang)
465	<p>Tapi kalo kirimannya sendiri udah lebih dari cukup ya mas ya?</p> <p><u>Iya mas, hehehe</u></p> <p>Oke oke oke, yaudah mungkin cukup segitu dulu mas, makasih banyak mas.</p>	Dinamika-regulasi diri (iriman lebih dari cukup)
469	<p>Oke oke, siap siap siap</p>	

35	<p>Oh.</p> <p>Trus kenal. Cuma lupa.</p> <p>Oh, ya ya ya. Berarti emang juga karena satu jurusan mungkin dari awal udah gitu ya?</p> <p>Itu, karena ada acara di asrama itu.</p> <p>Oh, acara apa, Man? Kalau boleh tahu.</p>	
40	<p>Acara apa ya. Lupa.</p> <p>Oh, intinya ada acara di asrama Purwakarta gitu ya.</p> <p>Iya.</p> <p>Trus ini, Man. Maman tahu kalau si Muklis</p>	
45	<p>suka main taruhan online gitu?</p> <p>Taruhan online? Tahu.</p> <p>Boleh di ceritain, Mas. Maksudnya dia itu</p> <p>suka cerita-cerita ke Maman gitu.</p> <p>Hooh. Ngobrol aja sih, terus ya cerita-cerita.</p>	
50	<p>Apa ya, ya poker gitu. cerita-cerita kalau</p> <p>nongkrong.</p> <p>Oh, berarti sejak kenal itu, terus suka</p> <p>nongkrong gitu ya?</p> <p>Heem. nongkrong-nongkrong bareng.</p>	
55	<p>Oh, berarti hubungan cukup deket lah ya</p> <p>sama si Muklis ya?</p> <p>Bisa sih, dibilang gitu.</p> <p>Kalau boleh tahu tuh, nongkrong biasanya</p> <p>dimana, Man?</p>	
60	<p>Di newyorkarto itu.</p> <p>Oh, itu. Biasa nongkrongnya di situ ya.</p> <p>Sering juga nongkrong di situ ya?</p> <p>Sering.</p>	
65	<p>Kalau pas ngobrol-ngobrol sama si Muklis,</p> <p>mungkin pernah cerita nggak, kalau sebelum</p> <p>kenal taruhan online gitu Muklis suka main</p> <p>taruhan juga dulu sebelumnya? Mungkin</p> <p>yang nggak online gitu, apa togel, apa judi</p> <p>bola, atau apa gitu? Kartu gitu?</p>	
70	<p>Bola ya, tapi itu waktu SMA. Cuma katanya</p> <p>iseng-iseng aja.</p> <p>Oh, emang suka taruhan dari SMA gitu lah</p> <p>ya.</p> <p>Berarti kalau onlinenya itu kira-kira aktu</p>	
75	<p>kuliah ya? Atau kapan tuh?</p> <p>Nah, kalau itu Maman kurang tahu. Cuman,</p> <p>setahu Maman ya, udah suka main aja. Jadi</p> <p>nggak tahu mulainya kapan.</p> <p>Kalau setahu Maman gitu, permainannya apa</p>	
80	<p>aja, Man?</p> <p>Main judi onlinenya gitu?</p> <p>Heem. Permainannya itu, mungkin bola, atau</p> <p>poker, atau apa gitu.</p>	

85	<p>Ee.</p> <p>Ini, Muklisnya.</p> <p>Kalau Muklisnya ini, bola iya, terus ada apa gitu. Poker, terus kartu apa gitu, saya nggak tahu.</p> <p>Oh, pokoknya kartu-kartu gitu lah ya.</p>	
90	<p>Heem, cuma saya kurang tahu.</p> <p>Emang dia suka banyak permainan gitu ya?</p> <p>Heem. Itu, pemainnya kayak, apaan sih ya.</p> <p>Kayak gini-gini lah.</p> <p>Oh, berarti emang pernah lihat si Muklis</p>	
95	<p>mainan itu ya di asrama?</p> <p>Heem. Liatin dia main. Kenapa gitu?</p> <p>Iya, ini cuman pengen tahu-tahu aja nih.</p> <p>Mungkin barangkali, kalau Maman juga suka</p>	
100	<p>main sama Muklis gitu? Main online juga</p> <p>mungkin.</p> <p>Kadang sih, liat-liat caranya dia main gitu,</p> <p>terus nyoba.</p> <p>Oh, ikut gabung ke Muklis atau bikin akun</p> <p>sendiri terus belajar juga gitu?</p>	
105	<p>Ya liat-liat aja. Kadang juga ajarin sama si</p> <p>Muklis. Kalo kartunya gini, kudu gini, gini.</p> <p>Kalau aktifitasnya Muklis nih, Man. Sejauh</p> <p>yang Maman tahu, kalau kayak di kelas</p> <p>mungkin, temen-temen kelas Muklis gitu.</p>	
110	<p>Mungkin hubungan sosialnya gimana sama</p> <p>temen-temennya.</p> <p>Baik sih.</p> <p>Oh, baik.</p>	
115	<p>Heem. Baik. Nggak ada pengaruhnya dia</p> <p>suka main apa ya istilahnya, judi online.</p> <p>Emang punya banyak temen ya?</p> <p>Heem. Banyak.</p> <p>Dia itu tipikalnya serius atau suka guyon atau</p> <p>gimana gitu?</p>	
120	<p>Guyon, suka bercanda.</p> <p>Mungkin Maman pernah tahu nggak, Man,</p> <p>dia pernah menang berapa, kalah berapa.</p> <p>Atau misalkan uangnya buat apa gitu.</p> <p>Kalau uangnya itu buat jajan aja, buat makan.</p>	
125	<p>Terus, selain itu?</p> <p>Iya, dia itu sering cari uang buat bayar, buat</p> <p>deposit gitu ya. Kalau berapanya Maman</p> <p>kurang tahu.</p> <p>Tapi kalau pas menang banyak gitu, tahu</p>	
130	<p>uangnya buat apa gitu?</p> <p>Biasanya ada makanan, ada rokok.</p> <p>Apa Maman juga tahu kalau misalkan,</p> <p>Maman sering diajak kemana, diajak beli apa</p>	

	<p>gitu? Ya paling Cuma buat nongkrong. Ya buat jajan. Kalau menurut Maman nih, Muklis itu main emang buat diseriusin, atau gimana, Man? Atau Cuma buat hiburan doang apa giman? Kayaknya sih, Cuma mainan aja sih. Oh, selingan gitu ya? Heem. Oh, yaudah, mungkin cukup gitu aja dulu ya, Man. Makasih ya, Man.</p>	
--	---	--

VERBATIM WAWANCARA SIGNIFICANT OTHER INFORMAN 2

Nama : ST

Hubungan : teman satu kelas MK

Jenis Kelamin : laki-laki

Alamat : Prenggan, Kotagede, Yogyakarta

Pekerjaan : Mahasiswa

Tanggal Wawancara : 10 Mei 2014

Waktu : 19.00 WIB

Lokasi Wawancara : kamar kost ST

Tujuan Wawancara : Mengetahui profil informan
Mengetahui pengalaman berjudi informan
Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi *online* informan

Wawancara Ke- : 1 (satu)

Kode Wawancara: W1

Baris	Uraian Verbatim	Analisis
1	Selamat pagi mas dadan. Iya pagi mas aji	
5	Mau minta waktunya nih mas, ngobrol-ngobrol sebentar ni. Kan saya sering-sering dateng kesini ngobrol sama si mukhlis kemaren kemaren. O ya, gimana gimana mas?	
10	Pengen ngobrol-ngobrol soal mukhlis nih mas. Heem, heem,	
15	Tapi sebelumnya pengen tau nih mas, nama lengkapnya mas dadan sendiri siapa nih mas? Nama lengkap saya dadan hamdani mas	
20	Oooh dadan hamdani ya. iya	
25	Kalo mas dadan tu kuliah juga mas? Iya mas masih kuliah juga.	
	Dimana mas? Di UTY	
	Oh UTY Glagahsari ya? He'eh, bener.	
	Ooh, Satu angkatan sama si mukhlis	
	Oh, semester....tujuh.... Iya tujuh	
	Jurusannya apa mas kalo boleh tau? Saya ambil manajemen mas	
	Ohh ambil manejememen.	

30	<p>Heem Kalo mas dadan tinggal di asrama permata sini udah lama mas? Dari awal semester?</p> <p>Iya, dari awal. Dari semester awal udah disini Berarti kenal nya sama si mukhlis dari semseter awal juga?</p> <p>Iya dari awal. Kan dia dari awal juga tuh . dari dateng udah kenal. Emang udah dari awal berarti ya, Mau tanya ni mas soal mukhlis mas, kalau mas dadan sendiri tau gak kalau si mukhlis ni suka taruhan-taruhan online gitu?</p> <p>Oh, tau sih mas kalau itu. Soalnya kadang pas lagi nonton bareng ni, nah ada beberapa temen itu yang istilahnya teriak “wah menang nih, wah kalah nih”. Jadi kalo saol main taruhan tu temen-temen asrama juga semua udah pada tau. Pas lagi nonton bola gitu. Dia bilang “wah bisa menang nih, wah bisa kalah nih”, gitu</p> <p>Oooh... Jadi temen-temen udah pada tau nih kalo soal yang itu. Ohh heeh heh, itu pas lagi nonton bola ya mas?</p> <p>Heem pas lagi nonton bola. Kalo diluar nonton bola gitu, apa di depan laptop gitu?</p> <p>Oh itu sering juga sih kalo pas lagi malem-malem gitu, kalo pas lagi santai gitu biasanya dia kan rame tuh sama temen-temen di kamar, di kamarnya dia. Jadinya tu pengen ngeliat apaan sih, ternyata pada main... apa, main blackjack gitu sih mas. Blackjack, poker, ya itu sih, Cuma itu gak main biasa itu, yaa ada uangnya</p> <p>Emang tau ya kalo mukhlis itu main taruhan ya?</p> <p>Heeh, soalnya dia suka rame sih kalo disana, di kamarnya. Makanya temen temen juga banyak yang pada tau kalo soal itu. Ooh yayaya. Berarti mas dadan satu asrama tapi beda kamar gitu ya?</p>	
----	--	--

75	Heem beda kamar Kalau mas dadan tau, kalo yang main-main di depan laptop tu kapan mas waktunya biasanya?	
80	Biasanya malem tuh sekitar jam sembilan, jam sembilan biasanya main, terus kadang pagi kalo gak ada kegiatan pagi-pagi gitu, kadang sore, tapi sukanya seringnya malem sama pagi pagi sih, Ohh, itu juga kalo main malem gitu ampe	
85	begadangan tengah malem juga gak mas? Iya mas.. seringnya begadangan itu Ohh yayayaya, berarti mantengin didepan laptop gitu lah ya?	
90	Heem karena kan mungkin kalo sampe ketinggalan kan bisa rugi kayaknya ya, jadi dia sering banget mantengin gitu sih. Mmmm heem heem heem, jadi kalo permainannya yang mas dadan tau tadi tu poker ya mas?	
95	Heem, poker, blackjack, itu Ohh, heem... terus selain itu bola juga iya? Heem, iya bola iya Oh heeh heeh heeh, oke oke mas. Eee mas dadan tau juga gak mas kalo mas mukhlis ni	
100	juga pas menang atau kalah gitu? Kalo menang dapet berapa? Kalo kalah sampe rugi berapa? Itu yang mas dadan tau gimana mas? Itu kalo yang aku tau sih, beberapa kali istilah tau gitu misalnya dia pas menang	
105	gitu, kalah gitu. Karena kadang kan kalo pas menang dia traktiran gitu kan, bawa makanan ke asrama. Terus ya temen-temennya apa istilahnya itu pada bilang “wah menang nih menang nih” pada gitu .	
110	Jadi kalo dianya sering traktiran, kalo bawa makanan itu berarti dia menang, gitu. Cuma kalo pas kalah biasanya apa istilahnya itu temen dikamar bilang “wah lagi kalah ya, wah kalah nih”, gitu. Itu aja	
115	sih taunya itu. Kalo menangnya itu mas dadan tau nominalnya sampe berapa gitu mas? Kalo nominal tepatnya berapa sih gak tau, Cuma mungkin beberapa kali itu sampe	
120	satu juta lebih lah kalo gak salah.	

	<p>Sampe jutaan ya?</p> <p>Heeh, sampe jutaan.</p> <p>Ohh yayayaya, kalo selain suka kadang menang nraktir kira-kira habis menang mas mukhlis ngapain gitu mas? Uangnya dipake buat apa gitu mas, yang mas dadan tau?</p> <p>Biasanya kalo abis menang itu selain tadi traktiran ya paling buat bawa makanan buat temen-temen kan di asrama, ya kadang dia beli-beli apa gitu. Kaya beli barang, terus kaya kemaren waktu itu sempet beli handphone, terus kadang beli baju gitu, kaya gitu jaya gitu sih mas</p> <p>Kalo keseharian mas mukhlis di asrama sendiri ngapain aja sih mas kalo dia aktivitasnya?</p> <p>Kalo di asrama itu kan biasanya nonton bareng, terus kadang kalo ada temen-temennya dateng ke asrama, ngerjain tugas gitu. Terus paling sama temen-temen kita ngobrol, nongkrong, ngopi gitu, kalo malem beberapa kali itu ya suka main online itu mas</p> <p>Ooh ya yayaya, kalo nonton bareng tu maksudnya nonton film di laptop, nonton TV atau nonton gimana mas maksudnya?</p> <p>Kalo nonton TV biasanya kan tu ada di ruangan tengah tu mas, kalo nonton film tu kadang di kamarnya, kadang di kamar temen, jadi sering ngumpul gitu kan</p> <p>Ooh berarti sama mas mukhlis hidup satu atap cukup dekat lah ya hubungannya?</p> <p>Iya deket, sering ngobrol gitu</p> <p>Klo mas mukhlis sendiri hubungan sama temen-temen satu asrama gitu gimana mas?</p> <p>Dia sih orangnya suka bercanda, sma temen-temen juga akrab. Kita kan orang sunda ya jadinya kalo sama temen-temen disini akrab-akrab aja sih mas, gak pernah ada masalah gitu nggak, kita baik-baik aja sih disini. Malah dia orangnya akrab lah sama temen-temen disini gitu</p> <p>Kalo sama temen temen lain selain di asrama apa mas dadan tau kaya yang biasa dateng ke asrama sama makhis gitu?</p> <p>Ada sih beberapa, kaya kadang kan suka</p>	
125		
130		
135		
140		
145		
150		
155		
160		
165		

170	<p>main tuh. Memang ada dua orang tiga orang dateng yang suka sama dia. Ooh itu temen kampus atau temen gimana mas?</p> <p>Temen kampusnya sih mas Setau mas dadan dia main-main kaya gitu juga main ke asrama sama mukhlis itu buat main taruhan online gitu juga atau aktivitas lain kaya keperluan garap tugas, atau apa gitu mas?</p> <p>Kalo setauku sih temen-temennya main gitu juga, main online juga Cuma mungkin kadang temen-temennya itu gak Cuma buat itu, kadang emang karena garap tugas gitu. Kalo ngobrol-ngobrol sama mas mukhlis nih mas, setau mas dadan, mas mukhlis itu udah lama juga sebelum kenal taruhan online ini dulunya juga suka taruhan mas?</p> <p>Kalo ngobrol-ngobrol sih dia udah dari SMA dulu sih udah sering main. Kalo mainnya itu apa mas?</p> <p>Kalo dulu itu sih seringnya sih bola ya, soalnya kan sering ngumpul sama temen-temen gitu kan, jadi mungkin kan itu yang diketahui. Kalo soal yang di komputer gitu kurang tau juga sih mas Tapi emang dulu berarti dari SMA emang udah suka taruhan ya</p> <p>Heeh udah suka taruhan Kalo dia mulai suka taruhan yang online gini mas itu setau mas dadan mulai kapan mas?</p> <p>Kalo online gini kayaknya sih sejak kuliah Oooh berarti kuliah ya</p> <p>Kayaknya sih, kalo gak salah dulu gitu sih dulu agak lupa lupa inget pernah cerita itu Tapi yang jelas beberapa bulan ini emang udah kenal ya</p> <p>Heeh udah udah, sering dia Kalo sama anak-anak asrama sendiri mas mukhlis punya...sampe minjem minjem uang buat modal taruha gitu gak mas?</p> <p>Kayaknya nggak sih mas, nggak gak pernah kalo minjem-minjem gak pernah. Kalo temen-temen asrama sih nggak</p>	
-----	--	--

215	<p>Tapi kalo mas dadan sendiri tau dia dapet modal buat taruhannya itu dari mana gitu mas?</p> <p>Kalo modalnya sih kayaknya dari niaya hidup dia tiap bulannya mas,</p> <p>Kiriman ya?</p>	
220	<p>Iya kiriman gitu, ya kan istilahnya uang-uang lebih dari itu</p> <p>Berarti dia kalo sama temen-temen di asrama dia gak ngutang lah ya</p> <p>Nggak ada sih mas kalo sampe hutang sama temen-temen di asrama</p>	
225	<p>Kalo hubungan sama temen-temen di asrama sampai sejauh ini berarti gak ada konflik ya</p> <p>Gak ada sih mas, konflik-konflik gak ada</p> <p>Berarti emang udah pada tau lah ya temen temen di asrama kalo dia ni suka main gitu lah ya</p>	
230	<p>Iya temen temen di asrama udah pada tau mas soalnya kan pas lagi di kamarnya berisik gitu jadi terus cerita cerita ya udah pada tau kalo itu taruhan online gitu</p>	
235	<p>Mungkin segitu dulu mas dadan, terima kasih banyak nih waktunya</p> <p>Iya sama-sama mas</p>	

KATEGORISASI WAWANCARA INFORMAN 2 (MK)

No	Aspek dan Hasil Analisis	Kode/Baris	Verbatim
1	Profil		
	Nama lengkap	W1/10	Mukhlis Hudaya
	Tanggal lahir	W1/125	2 April 93
	Usia	W1/122	21
	Asal	W1/13	Purwakarta
	Jumlah saudara	W1/180	Anak ke-2 dari tiga bersaudara
		W1/198	heem. kakak lahiran 89
		W1/201	Adik baru aja kelas dua berarti
	Jenjang pendidikan	W1/22-24	SD di Purwakarta, SMP di Kediri, SMA di Purwakarta lagi, kan baru kuliah sekarang di Yogya.
	-SD	W1/26-28	Ijazah sih SDN 1 Cibungursari, SDN 1 Cibungur 2 eh SDN Cibungur 2 berarti Purwakarta
	-SMP	W1/42	SMP di Kediri sama di Purwakarta juga
		W1/44	Dulu di Kediri di Tribakti
		W1/44-52	yaa tapi kelas tiga semester dua pindah ke Purwakarta.. Karena nggak betah di Kediri.. Ee yaa peraturan pondok begitulah.. kan mondok juga di Kediri
		W1/56-57	Di MTS Darussalam (MTS) Darulhikmah bukan Darussalam maaf
		W1/63	Tinggal dirumah
		W1/69	1 Bungursari
	-SMA	W1/662	(ilmu) hukum
	-Perguruan Tinggi	W1/115-120	Di UIN...2010..semester delapan..
	-tempat tinggal orang tua	W1/16	Di Purwakarta semua

	-pekerjaan orang tua Ekonomi cukup	W1/142 W1/212-213	Guru semuanya Kalau dari orangtua sih ya..rata-rata cukup lah gitu kan buat ini cukup gitu
2	Proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi online		
	Pengalaman sebelum berjudi online		
	-Aktivitas keseharian saat SMA: sekolah, nongkrong, mengaji, kegiatan pramuka	W1/544-545 W1/561-562 W1/540	Sekolah, siang yaa maen, trus ya malam sih ya ngaji kan dirumah pun Yaa nongkrong-nongkrong aja mas, sekedar nongkrong gitu kan, suka sih mas Yaa...paling pramuka gitu..
	-sejak kecil suka menonton bola	W1/291-294	Yaa kan dari kecil itu kan? Ada tontonannya gitu kan... Sering juga apalagi liga Inggris gitu kan
	-mengenal berjudi sejak kelas 1 SMA	W1/246 W1/231	Yaa dikelas pertama..kelas satu juga sih Kalau uang jarang sih, anak SMA lah tau
	-taruhan bola dengan memilih tim yang menang	W1/223-224 W1/288 W1/301-303	Yaa paling bola kan setau yang dulu mah.. kan bola Liga.. itu kayak liga-liga Inggris gitu Menang kalah.. menang kalah aja.. <i>score-score</i> an ya udah itu kalau seri berarti tidak dihitung jadi..nggak jadi
	-Taruhan dengan bayaran rokok, sabtu taruhan lalu dibayarkan senin saat sekolah	W1/218-220 W1/241-242 W1/270 W1/384-385 W1/567-569	taruhan sih sering..itu mah dari dulu itu. Taruhan ama temen gitu kan kadang taruhan tapi jarang duit gitu kan paling rokok Nggak itu..yaa taruhannya taruhan biasa gitu rokok yuk..Bungkusan Kadang bungkusan kadang slopan Rokok.. nggak pernah uang, yaa uang paling ya buat beli rokok paling.. sama aja Taruhannya apa, iya.. pas sekolah, kan nanti kan besoknya lagi gitu.. misalnya hari sabtu gitu kan paling senin bayarnya
	-memakai uang saku	W1/405	Uang saku itu.. uang saku tiap hari

untuk membeli rokok	W1/457 W1/418-421	Uang saku doang tergantung ada uang sakunya mas, uang saku lagi banyak tapi tak.. kadang taruhan kalau lagi nggak ada duitnya mendingan nggak usah
-menganggap taruhan hal yang tidak serius, hanya iseng-iseng berhadiah	W1/432-433 W1/254-255 W1/257-259	Enjoy, soalnya emang nggak ini juga sih nggak terlalu diseriusin lah kayak gitu Oo yaa bukan hobi sih apa namanya.. iseng-iseng berhadiah gitu Yaa kalau menang kan lumayan kan dapet rokok yaa kalau kalah juga sebenere nggak ngrokrok juga sih.. minta gitu
-informan sering menang taruhan bola	W1/275-276	Kadang menang.. sering sering menangnya kalau..kalau taruhan rokok gitu
-merasa senang ketika menang karena dapat rokok gratis	W1/263-267	tapi yang dirasain dulu kalau menang atau kalahnya waktu SMA.. kalau taruhan bola. yaa..seneng aja biar dapet rokok gratis.. nggak usah beli rokok
-taruhan dengan satu orang dan hanya satu pertandingan	W1/281 W1/371 W1/572	satu orang, iya cuma satu orang kadang Deri gitu Yaa paling satu doang
-menganalisa taruhan bola dengan primbon, mengaitkan warna kostum tim dengan pasaran (weton), dipelajari sendiri (otodidak)	W1/307-316 W1/324-327 W1/340-341 W1/345-348	Nurut.. menurut primbon mas... Yaa kalau lagi liatin lah apa itu.. klepon, wasi, beda-beda nanti.. tiap hari tu pasti ada warna misalnya main hari selasa legi gitu kan, yaa legi tu apa legi tu yang manis-manis berarti warnanya biasanya itu kalau nggak ijo ini..berarti yang menang yang ijo ni kan Warna-warna yang manis itu, kayak warna yang indah gitu kan ya.. trus ada yang pon... pon-pon itu biasanya warna warnanya itu merah Yaa.. kan banyak buku-buku primbon. Belajar dari situ cari-cari di yaa kan kadang kalau di toko buku gitu, perpustakaan gitu kan ada wah primbon gitu, ya itu dari situ
-merasa tidak kecanduan	W1/425 W1/430	Enggak sih mas biasa aja Biasa aja mas
-orang tua tidak tahu	W1/438	Waa.. pasti nggak tau lah hehehe

-tidak pernah hutang	W1/453	Nggak pernah
-sempat berhenti taruhan tiga bulan sebelum UN SMA	W1/534-535	ya tiga bulan sebelum UN udah nggak gitu
-masih sering taruhan bola dengan rokok hingga sekarang	W1/460-470	Iyaa.. mungkin sampai sekarang juga pun masih... Kalau misalkan rokok.. Iya masih... buat apa sih ya.. tantangan aja gitu kan kalau main nggak main biar biar.. biar nontonnya itu enak gitu mas maksudnya gitu
-mengenal permainan poker <i>facebook</i>	W1/838 W1/840-841 W1/845	Facebook.. poker facebook... SMA kalau nggak salah tu SMA.. udah ada facebook pokoknya SMA lah itu poker tu
Permulaan mengenal judi online		
-mengenal judi <i>online</i> dari informasi di internet, bukan dari orang lain	W1/695-700	Yaa kan karna.. ke facebook gitu kan, ada apa ada apa gitu kan biasanya kan kita buka yang lain gitu kan ada iklan-iklan gitu kan ada add add addnya gitu kan.. yaudah nanti kita kan tinggal klik-klik klik gitu kan oo tau ini judi online gitu kan
-belajar sendiri (otodidak)	W1/708-711	Enggak mas.. taunya.. taunya dari, yaudah itu aja taunya.. wah boleh nih daftar internet searching wah ada nih lumayan gitu.. cobain gitu
-membuat rekening dan kartu ATM bank BCA	W1/715 W1/718	ATM, ATM aja... Bank BCA bikin bikin satu-satu, poker satu, bola satu, trus.. ya kan itu bola kan
-membuat akun judi <i>online</i> di m88	W1/724-727	mainnya di M88 kan mas, itu ada bola ada OJT ada semunaya itu
-awal berjudi <i>online</i> di awal tahun 2011	W1/109	2010 akhir.. eeh 2011 awal lah itu
-awal berjudi saat kuliah semester dua	W1/112	Kuliah. Waktu kuliah semester dua berarti
Aktivitas Informan		
-aktivitas informan	W2/9-10	Ya mahasiswa mas, kuliah, ya terus nongkrong, ya udah itu aja sih palingan

kuliah, nongkrong di kafe dan di warnet	W2/13-14	Ya kadang di kafe, ya di kafe-kafe gitu mas ya kadang di warnet gitu kan
Motif berjudi online		
-motif awal mencari tantangan sekaligus menghasilkan uang	W1/738-740	makanya cari ah tantangan yang bisa ngasilin duit gitu kali-kali aja dapet
-iseng-iseng yang menghasilkan uang	W1/743-746	Ya pengen...apa sih iseng-iseng itu mas, bukan cari duit, yaa.. cari duit pasti lah kalau menang otomatis, woh lumayan...iseng-iseng gitu
-berjudi online sebagai pelarian arasa bosan	W2/426-427	Iya pelarian, cuma pelarian pas rasa lagi ah boring nih, lagi bosan nih, ngapain nih gitu
-mengisi waktu luang	W2/440-441	Ya buat ngisi waktu luang aja sih, main main kan lumayan dapet uang
Jenis Permainan judi online		
-poker menjadi permainan pertama informan	W1/730	Poker
-situs poker informan	W1/756	Dewa poker
-hampir semua jenis permainan judi online pernah dicoba	W1/87-91 W1/96-100	Judi online gambling-gambling kayak gitu sih, udah pernah saya cobain semua gitu kan, dari judi bola judi moto GP judi togel online gitu kan hmm poker online trus...ee bacarat roulette itu..dah semua hampir semua Yaa bola, roulette, baccarat, moto GP, balap kuda ee trus sigbo trus.. blackjack trus..ee ee apalagi ya.. adalagi tapi lupa namanya itu. Yaa yang paling umum sih itu..segitu, permainan itu yang paling umum
-judi bola online permainan kedua yang dipilih setelah poker	W1/929 W2/67	Bola mas Permainan taruhan bola
-bermain judi bola	W1/518-520	Masangnya tiga.. minimal tiga gitu, harus menang semua gitu, yaudah gitu

dengan sistem parlay full time	W1/525-530	kalaupun ada kaliannya gitu yaa.. bukan minimal, semuanya, misalnya kita naruhnya sepuluh.. sepuluh pertandingan yaa sepuluh-sepuluhnya harus menang... Kalau satu doang yang kalah nggak dapet aja, hangus gitu
	W2/97-100	Parlay kan maksimal tujuh tim mas, paling masangnya lima tim itu masangnya 50.000,- dapetnya itu paling sejuta lebih lah gitu. Kalo menang bener semuanya menang
	W2/81-87	kalo saya masangnya gak pernah yang aneh-aneh, full time..waktu penuh, jadi siapa yang menang misalnya MU lawan everton gitu kan, saya pasangannya full time waktu penuh buat pasang menang everton gitu kan, yaudah gitu.. kalo mau pasang seri lawan MU bisa, kalah juga bisa
	W2/90-94	tapi di parlay, parlay itu memilih beberapa pertandingan gitu, jadi bisa pasang banyak. Pasang 5.000 aja bisa menang banyak, bisa sampe 1.000.000,- 3.000.000,- gitu
-memainkan ragam permainan casino, seperti sicbo, baccarat, clackjack, dragon tiger	W2/69-70	tapi kan ada casino nya juga kan itu ada casinonya juga kan di web nya
	W2/73-74	Oh iya itu lengkap banget, banyak banget itu permainannya
	W2/144-145	Sicbo, baccarat, terus dragon-tiger, terus sama roulette, yang sering itu
-cara bermain sicbo	W2/150-151	Dadunya ada tiga dadu, trus dia ada big-small, dijumlah. Mainnya jumlah-jumlahan gitu
	W2/154-157	Ya bebas itu masangnya ada kecil-besar, terus terus ada triple 1, 2, 3, 4,5, 6, 7, 8, 9, 10. terus jumlah dadunya, misalnya 3, 3, 3 berarti kan 9 gitu kan kecil gitu kan
-cara bermain baccarat	W2/166-168	Sama, kaya ada banker terus kecil besar gitu.. yang menang siapa yang kalah siapa dari kartu gitu
	W2/170-171	Sama, tapi sama antara kecil-besarnya gitu. Gede-gedeane kartu
	W2/173-177	kaya 9 menang, yang dibelakang sembilan misanya 6 sama 3 player, kan 9. Banker 7 sama 1, kan 8. Nah tu player menang. Nah itu tergantung

	W2/180-181	masangnya, mau masang di player atau banker gitu itu milih pasangan doang, kita bisa milih di player, bisa milih di banker gitu
-cara bermain blackjack	W2/186-187	Iya, itu tapi yang jumlahnya 21 itu baru namanya blackjack
-cara bermain dragon tiger	W2/248-251	Kalo dragon tiger itu gede-gedeane kartu gitu, milih dragon atau tiger gitu, misalnya dragonya jack, terus tigernya 8 berarti kalah yang 8
Dinamika perilaku judi online		
-informan belajar banyak permainan melalui panduan yang disediakan di web	W2/193 W2/195-196 W2/198	Disitu kan ada panduannya di tampilannya Iya di table kan udah ada panduannya cara mainnya gini.. gini... gini... gitu Iya bahasa indonesia
-bermain dengan praktek mencoba dahulu sekaligus mengamati cara bermain lawan	W2/339-344	Kalo misal main sicbo nih, yang penting main dulu taruhan dulu nih, yaudah main aja gak papa. Tar kalo misalkan udah main ya udah ngeliat, jadi mungkin di putaran selanjutnya aja nih, gitu, atau di kocokan selanjutnya nih gitu
-berjudi <i>online</i> hanya di waktu luang	W2/20-21	Ya di waktu luang aja kalo pas lagi punya uang gitu
-memilih waktu malam hari karena memakai modem sendiri koneksi internet lebih cepat	W1/774-445 W2/204	Ya kan cepet itu mas.. internetan gitu kan, pakai modem sendiri gitu kan Malem mas kalo main
-tempat berjudi di warnet dan di kamar	W2/27-28 W2/209-213	Kadang di warnet, kadang di ini.. kamar gitu, udah Kadang di asrama, kadang di warnet, tapi kalo main casino sih kebanyakan di warnet soalnya kan mainnya kan butuh kecepatan, jadinya butuh koneksi internet yang cepat
-memakai alat laptop	W1/794	Laptop.

sendiri		
-ekspresi informan tertawa senang saat menang	W1/808-809 W2/216-217	Seneng, biasa aja gitu sih, kalau menang ya ketawa-ketawa Ya happy gitu kan kalo menang, kalo pas menang
-ekspresi informan mengumpat saat kalah	W1/816-817 W1/821-822 W2/219-220	Enggak.. ya paling oo ya paling misuh-misuh gitu paling cuman ngomong doang.. misuh-misuh Kalo kalah ya “haduuuh”, ya misuh-misuh gitu mas
-informan menerima kekalahan, tetapi tetap merasa kesal	W1/811-814	Kalau kalah yaudah.. wah belum rezeki.... Ya kesel lah
-lebih nyaman bermain sendirian tanpa gangguan	W1/828-833	enakan lebih enakan main sendirian nggak ada setannya mas... Nggak ada yang ganggu konsentrasi gitu.... konsentrasi gitu biar pilihan kita sendiri gitu
-kalah-menang seimbang	W2/104-105	Ya seimbang sih “ceuspes” lah kalo kata bahasa sunda tuh
- kepikiran dan menyesal ketika merasa salah memasang taruhan	W1/593-595	Kepikirannya kenapa masang ini gitu, karna taruhannya cuma.. cuma lima ribu, harusnya menang menang sejuta.. gitu maksunya
-saat taruhan bola masih memakai primbon	W2/120-121	Ya liat primbon nih tim timnya tu kan yang mau dipasang
-bermain mengandalkan feeling	W2/327 W2/331-335 W2/360-361	Ya otodidiak sama feeling aja Ya main feeling mas, kaya main poker gitu ooh ini menang nih gitu kan, ini nih gitu kan, ini nih gitu kan.. main feeling aja gitu, kaya milih yang mana ya, kan pas gak tau kan. Oh milih yang ini nih gitu kan Ya dari suasana hati, wah pengen ini nih..ini. main tebak-tebakan aja gitu
-menjadi jarang	W2/12-130	tapi kalo judi bola sekarng ni udah jarang lagi main judi bola

taruhan bola karena harus lama menunggu semua pertandingan selesai	W2/132 W2/134-136	Lama gitu, kurang greget gitu Ya pasanganya nungguin pertandingan dulu, terus nunggu semua pertandingan selesai dulu
-lebih sering bermain poker	W2/124-126	tapi itu dulu, sekarang-sekarang kan jarang tuh judi bola. Sekarang nih keseringannya poker sekarang
-pernah bermain poker sejam setengah yang menghasilkan sekitar tiga juta rupiah	W1/863 W1/866-867 W1/872-873	Wah.. bukan berapa kali, berapa jam itu He.em itu dulu mainku cuma sejam setengah mas Tiga berapa gitu.. tiga he.e yang yang ditarik uangnya ditarik
-judi online aksesnya mudah dan praktis	W2/377-378 W2/405-408	Yah sama aja, cuman kan ini lebih gampang tinggal deposit lagi, deposit lagi gitu kan Ya bisa sambil tiduran, bisa sambil joget-joget, bisa sambil makan, gitu. Gak usah kemana-mana tinggal duduk manis lewat internet gitu kan
Frekuensi berjudi online		
-bisa bermain sampai empat kali dalam seminggu	W1/763-764 W1/905	paling tiap minggu, seminggu sekali paling Seminggu.. tu tiga kali, empat kali
-awalnya berjudi bola setiap minggu, bertaruh 3 atau 4 parlay	W2/114-117	Setiap minggu mas, setiap minggu paling deposit seratus dua ratus, soalnya kan gak cukup kalo pasang satu doang, biasanya tu tiga parlay empat parlay gitu
-waktu bermain siang atau malam	W1/907	Malem terus, eeh nggak, ada siangnya
-waktu bermain malam pukul 01.00 tengah malam saat bank online	W1/766-769	Main tu biasanya yaa.. waktu begadang jam.. satu, jam dua.. pas bank.. banknya baru online

-deposit untuk semua pertandingan	W2/223-225	Sama aja mas, sama.. deposit itu buat main bola juga bisa, main ini juga bisa. All in one gitu
-durasi waktu bermain fluktuatif, biasanya dua jam, kadang tengah malam hingga subuh, tergantung kalah-menang, kesibukan, dan hasil yang didapatkan	W1/780-781 W1/899-900 W1/798 W2/202 W1/800-803	Nggak nentu mas, kadang kalau kalah langsung.. yaudah.. dah habis Tergantung mas tergantung kalau lagi sibuk apa enggak subuh paling Dua jam-an lah mas Nggak tentu juga sih kalau udah cukup, ah ini dah lumayan nih, udah.. udah dapet seratus, oo lumayan dah dapet dua ratus gitu kan, udah
-Sudah menjalani judi <i>online</i> tiga setengah tahun	W1/102-104	Yaa.. daftarnya sih udah dari dulu itu, dah dari wah 2000.. jadi empat tahun, tiga tahun setengah lah
Dinamika keuangan selama berjudi <i>online</i>		
-lebih memilih menggunakan uang untuk judi <i>online</i> daripada hal-hal lain yang tidak jelas	W1/495-501	Fluktuatif sih nggak terlalu sering gitu mah.. ini mah kadang punya uang yaa punya uang lebih gitu kan.. punya uang.. punya uang lebih gitu kan, masih pada.. masih pada hang out nggak jelas, hedon nggak jelas gitu kan mendingan dihedonin sama itu kalau aku gitu sih
-taruhan hanya jika ada uang	W1/511-514 W1/910-911 W2/23-24	Kalau ada duit baru.. Kalau online sih biasanya gitu enakan online masang sepuluh ribu, lima ribu aja dapetnya kan banyak banget gitu ya Merasa ketagihan kalau punya duit, kalau nggak punya duit enggak biasa aja Kalo lagi punya uang pake yang deposit setoran tunai itu langsung main
-modal deposit judi dari uang kiriman orang tua	W1/916-917	Ee enggak, paling nungguin ah ntar kalau punya duit gitu

-deposit minimal untuk bermain judi poker Rp.50.000,-	W1/759-760 W1/860	dewa poker tu minimal lima puluh ribu deposit Depositnya lima puluh ribu
-deposit judi bolaRp.100.000,-, digunakan bertaruh Rp.5.000,- /pertandingan	W1/932-933 W1/935	taruhannya, depositnya mas.. minimal seratus taruhannya cuma lima ribu lima ribu tu ya kadang lima tim satu tim
-hasil yang sering didapatkan sejuta-an	W2/108-110	Ya pernah dapet jutaan tuh tapi lupa berapa, sering-seringnya dapet sejuta...sejuta...sejuta... gitu
-hasil bermain judi poker <i>online</i> sampai sekitar tiga juta, sebagian diambil lalu sebagian lagi disisakan untuk modal bermain lagi	W1/856 W1/872-873 W1/880-888	Paling besar tu berapa ya, jutaan e mas Tiga berapa gitu.. tiga he.e yang yang ditarik uangnya ditarik Misalnya dulu tu berapa yaa.. tiga enam kalau nggak salah gitu ditarik tu tiga-tiga yang lainnya disisain buat main lagi buat besok pagi atau besok siang trus yang tiga ratus tu main lagi.. trus menang lagi dapet berapa gitu, dapet sejuta misalnya gitu, dapet sejuta kebetulan yang kedua kalinya tarik lagi.. lapan ratus.. gitu kan.. berapa gitu jumlahnya mas
-uang hasil berjudi <i>online</i> rasanya cepat habis	W2/37-39	Cuman kan dampaknya kalo menang gede gitu kan suka cepet abis gak tau kemana
-uang hasil judi <i>online</i> buat senang-senang, belanja barang, dan traveling	W1/921-922 W1/925 W2/46-47 W2/53-54 W2/61-62	Yaa buat senang-senang mas, buat keluar gitu yaa nggak tau mas.. banyak, bebas.. Nah ya itu, buat belanja barang, kadang foya-foya Ya kaya apa hiburan lah mas, kemana kek gitu, traveling kaya kemana gitu Ya pokoknya buat belanja-belanja barang gitu lah, buat hiburan hiburan kemana gitu kan
Kode moral		

	-sebenarnya merasa takut berjudi <i>online</i>	W2/290-291	Ya takut mas, hehehehe. Makanya sekarang mah jarang-jarang kaya gitu
		W2/294-295	Ya namanya juga istilahnya lagi buta kan, hehehe
		W2/305-306	Ya pas denger berita, kan ya juga ada berita kan itu
		W2/308-309	Ya judi gitu, berjudi gitu..waduh aku juga main nih, gitu
Lingkungan Sosial			
	-sebagian teman memandang positif, sebagian lainnya negatif	W2/267-271	Ya kadang “ngabisin duit”, gitu... tanggepannya ada yang negatif, ada yang positif, kalo yang positifnya ya setan-setan juga, hehe
		W2/273-274	Ayo main lagi khlis, main lagi gitu..itu tuh yang ini gini tuh, biasanya gitu
	-cuek dengan penilaian teman	W2/281	Ya, biasa sih, cuek aja gitu

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 2

Objek : Kondisi informan saat wawancara
 Tanggal : 6 Maret 2014
 Waktu : 20.30 WIB
 Tempat : Kamar Asrama MK, Warungboto, Umbulharjo
 Tujuan : Mengetahui kondisi fisik bahasa tubuh saat wawancara, dan ekspresi wajah saat wawancara.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : Satu

Kode Observasi : OB1

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	<u>MK memiliki postur tubuh sedang dengan tinggi sekitar 165 cm. Berkulit kuning langsung dan berambut gaya pomade yang sedang menjadi tren. Gaya bicaranya tenang dengan bumbu gurauan dan masih terlihat khas logat sunda. Peneliti kemudian menjelaskan maksud kedatangan secara sederhana agar dapat diterima terlebih dahulu. Peneliti mengajak BR dengan obrolan agar lebih terjalin keakraban. MK termasuk orang yang tidak panjang lebar dalam menjelaskan atau mengungkapkan sesuatu. Jadi hanya apa yang menjadi pertanyaan peneliti, dijawabnya dengan singkat atau seperlunya saja. MK termasuk orang yang suka bergurau dengan orang lain. Terkadang saat mengobrol santai dengan peneliti, MK memelesetkan pembicaraan. Hal ini menjadikan suasana menjadi lebih cair. Namun yang agak disayangkan, bila sudah dalam tataran obrolan dengan tema tertentu seperti kepentingan wawancara, MK menjawab seperlunya saja dari pertanyaan yang peneliti ajukan. Meskipun peneliti kejar dengan memperdalam pertanyaan, MK juga hanya sebisa mungkin menjawab dengan singkat tanpa banyak penjabaran. Selama melakukan perbincangan awal sesekali diselingi senyum karena menyampaikan sesuatu hal.</u>	<p>Ciri-ciri fisik informan</p> <p><i>Building Raport</i> pada informan</p> <p>MK orang yang hanya seperlunya berbicara tanpa banyak penjelasan dalam menjawab pertanyaan.</p> <p>Hubungan dalam berkomunikasi cair, namun MK masih kurang begitu terbuka mengenai hal-hal tertentu meskipun dengan berbagai teknik untuk mendalami MK dalam wawancara.</p>

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 2

Objek : Kondisi lingkungan tempat tinggal informan
 Tanggal : 28 Maret 2014
 Waktu : 10.00 WIB
 Tempat : Kamar Asrama Permata, Warungboto, Umbulharjo
 Tujuan : Mengetahui kondisi tempat tinggal informan.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : Dua

Kode Observasi : OB2

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	Kamar MK berukuran cukup luas, yaitu 6X4 cm ² . <u>Penghuni kamar itu hanya tiga orang termasuk dirinya dan informan AM. Kamar MK dan AM terlihat masih bersih karena baru direnovasi.</u> Penataan barang juga terlihat rapi tidak berantakan. Ada karpet, kasur, lemari dan beberapa perabot keperluan mahasiswa. Kamar BR beralaskan karpet tipis sederhana. Kamar MK dan AM merupakan salah satu kamar dari 4 kamar lain dalam asrama Permata (Perhimpunan Mahasiswa Purwakarta). <u>Setiap kamar saling berhadapan dan dihuni oleh tiga orang.</u> Terdapat ruang tengah yang cukup lebar berukuran 4X5m ² .	Kamar informan masih bersih setelah direnovasi
5	Ruang tengah biasa digunakan untuk berkumpul rapat, menonton TV, atau aktivitas lain. Terdapat garasi motor yang cukup luas di samping Asrama. <u>Suasana di dalam asrama relatif tidak terlalu ramai karena hanya dihuni oleh 12 orang saja yang masing-masing sering memiliki jadwal yang berbeda. Kesemuanya juga sering memiliki aktivitas di luar asrama. Maka suasana di dalam asrama hanya ramai saat semua berkumpul atau ada teman lain dari salah satu penghuni asrama yang datang.</u> Secara keseluruhan asrama permata terlihat bersih dan sebagian lain masih agak berantakan karena sedang proses renovasi. Kamar MK dan AM termasuk kamar yang sudah direnovasi. <u>Terlihat MK atau AM sesekali memegang laptop atau bermain HP.</u> Salah satu temannya juga masih mengerjakan tugas. <u>Di kamar MK dan AM interaksi mereka dan dengan penghuni yang</u>	
10		
15		Suasana di dalam asrama hanya ramai saat semua berkumpul atau ada teman yang berkunjung. Karena penghuni semuanya hanya 12 orang.
20		
25		
30		Aktivitas AM dan MK di dalam kamar seringkali memegang laptop atau HP.

35	<u>lain terlihat akrab dan sering bercanda.</u>	Suasana penghuni saling akrab
40	<u>Terkadang mereka saling mengobrol sambil bercerita santai di kamar lain. Terkadang juga mereka saling mengobrol santai di ruang tengah sambil merokok dan menyetel TV. Kedatangan peneliti ke asrama serasa tidak asing. Suasana langsung cair karena mereka mudah akrab dan tidak tertutup untuk bersosialisasi.</u>	Penghuni tempat tinggal MK dan AM terbuka dan mudah bersosialisasi dengan orang baru.

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 2

Objek : Kafe X tempat nongkrong informan
 Tanggal : 19 April 2014
 Waktu : 20.00 WIB
 Tempat : Kafe X di Nologaten
 Tujuan : Mengetahui perilaku dan interaksi MK di kafe.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : Tiga

Kode Observasi : OB3

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	Tujuan peneliti untuk ikut nongkrong bersama MK adalah membangun keakraban agar dapat lebih menggali data yang terkait judi <i>online</i> . Peneliti berboncengan dengan MK untuk nongkrong bareng di kafe X di daerah nologaten sekitar pukul 20.00 WIB. <u>MK hanya membawa netbook</u> . Kami nongkrong bersama dengan teman MK yang lain dan peneliti baru berkenalan disana. <u>Teman MK yang ikut nongkrong bareng kami adalah anak yang memiliki hobi traveling dan pecinta alam yang sering naik gunung</u> . Kami memesan kopi pahit, kopi susu, dan teh tarik. Sambil merokok kami mulai mengobrol ringan. Mulai dari hobi mereka yaitu <u>traveling. Tempat-tempat mana saja yang pernah dikunjungi, apa saja persiapannya, berapa budget yang diperlukan, dan lain-lain. Obrolan kami juga membahas hal-hal lain untuk membangun keakraban</u> . Suasana di kafe terlihat ramai malam hari. Rata-rata adalah remaja. Sambil mengobrol sesekali MK memainkan HP. Sesekali kami bercanda sambil tertawa. Sesaat kemudian MK juga menyalakan netbook yang dibawanya. <u>MK browsing tempat-tempat wisata menarik di daerah jawa timur. Ada obrolan mereka berencana ingin kesana</u> . MK mencari gambar-gambar objek wisata yang akan dikunjungi kemudian membahasnya. <u>Selang beberapa lama MK juga membuka akun-akun sosial media yang dimilikinya</u> . Sambil tersenyum MK melihat-lihat layar netbook. <u>Setelah itu MK juga terlihat membuka permainan dragon</u>	<p>MK membawa netbook untuk suatu tujuan</p> <p>Nongkrong tiga orang dengan teman MK yang sesama hobi traveling dan pecinta alam</p> <p>Obrolan ringan untuk membangun keakraban</p> <p>MK menyalakan netbook untuk browsing tempat wisata.</p> <p>MK juga membuka akun-akun media sosial.</p> <p>MK lalu bermain judi</p>

35	<u>tiger. Salah satu permainan judi online. Peneliti sempat bertanya permainan apa lalu mengamati tanpa banyak berkomentar. MK memainkannya beberapa saat sambil mengobrol dengan kami. Sese kali kami masing masing terdiam menikmati alunan musik kafe yang terdengar kencang. Sekitar 20 menit MK menutup permainan dragon tiger. Kami kembali memperbincangan soal tempat-tempat wisata yang layak dikunjungi. Sekitar pukul 22.29 WIB kami memutuskan untuk kembali pulang ke asrama.</u>	<i>online</i> dragon tiger.
40		
45		MK hanya bermain dragon tiger sekitar 20 menit

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 2

Objek : Perilaku BR saat berjudi *online*
 Tanggal : 26 April 2014
 Waktu : 22.00 WIB
 Tempat : Kamar asrama informan
 Tujuan : Mengetahui bahasa verbal dan tubuh saat berjudi *online*
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : empat

Kode Observasi : OB4

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	Peneliti datang ke kamar asrama MK sekitar pukul 21.00 WIB. <u>Peneliti dengan MK mengobrol ringan agar lebih terjalin keakraban.</u> Setelah berjalan sekitar setengah	Peneliti menjalin keakraban
5	<u>jam lebih kemudian peneliti meminta izin kepada MK untuk bisa melihat bagaimana permainan judi <i>online</i> yang biasa dimainkan oleh MK. MK tidak berkeberatan untuk menunjukkannya. Sekitar pukul 22.00 WIB</u>	Peneliti meminta izin untuk melihat MK bermain judi <i>online</i>
10	<u>MK kemudian membuka laptopnya. MK menunjukkan tampilan awal casino online yang berisi banyak permainan. MK membuka permainan sicbo. MK menjelaskan cara bermain sicbo, yaitu ada tiga dadu yang dilempar. Kita tinggal akan mengikuti pilihan taruhan yang mana. Apakah tebak jumlah, tebak besar-kecil, tebak triple, dan lain-lain. MK memberikan contoh bermain. MK memilih taruhan tebak besar atau kecil dari jumlah ketiga dadu yang dilempar. Permainan ini live karena ada seorang wanita yang melempar dadu. MK memasang Rp.5.000,-. Setelah beberapa kali bermain, hasilnya fluktuatif. Kadang menang, kadang kalah. Ekspresinya juga sambil menopang dagu lalu mengklik. Sekitar setengah jam berlalu MK mendapatkan hasil kemenangan Rp.65.000,-. Jika di awal MK hanya menunjukkan kepada peneliti, selanjutnya MK bermain alamiah natural. Peneliti mempersilakan MK untuk melanjutkan permainan. Peneliti hanya mengamati dengan seksama. Sambil merokok, MK terkadang mengeluarkan kata “anjir” ketika kalah. Kadang juga keluar kaya</u>	MK bermain sicbo, atau tebak dadu
15		Ragam pilihan taruhan dari sicbo
20		Sicbo adalah permainan live.
25		MK bertaruh di kelipatan Rp.5.000,-
30		Terlihat serius
		Hasil sekitar setengah jam Rp.65.000,-
		MK bermain sambil merokok
		Keluar ekspresi bahasa verbal mengumpat ketika kalah. Dan bahasa verbal

35	<u>“mantep” ketika menang. MK bermain hingga pukul 00.00 WIB. Hasil yang diperoleh MK Rp.150.000,-. MK kemudian menyudahi permainan.</u> Setelah itu peneliti pun pamit dan mengucapkan terima kasih.	yang menunjukkan kepuasan ketika menang. MK memperoleh hasil Rp.150.000,- selama 2 jam.
----	---	---



CATATAN OBSERVASI INFORMAN 2

Objek : Perilaku BR saat berjudi *online*
 Tanggal : 27 April 2014
 Waktu : 19.30 WIB
 Tempat : Warnet X di Warungboto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
 Tujuan : Mengetahui bahasa verbal dan tubuh saat berjudi *online*
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : lima

Kode Observasi : OB5

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	<u>Sehari sebelumnya peneliti menanyakan kapan biasa ke warnet ketika bermain judi online. Peneliti meminta izin untuk diperkenankan ikut hanya sekedar mengamati</u>	Peneliti meminta izin untuk melihat MK bermain judi <i>online</i>
5	<u>saja. Kemudian MK mempersilahkan, MK saat ini bermain pada malam hari pukul 19.30 WIB di salah satu warnet X di daerah warungboto, Umbulharjo. Kami berboncengan naik motor. Jarak warnet</u>	
10	<u>dengan asrama tempat tinggal MK tidak terlalu jauh, hanya sekitar 500 m. Setelah masuk dan memilih bilik, MK tidak langsung membuka permainan judi online. MK browsing gunung yang akan didaki. MK</u>	Jarak warnet dekat dengan asrama MK MK browsing informasi gunung Rinjani yang akan didaki
15	<u>berencana akan ke Rinjani. MK mencari banyak informasi. Terkadang muncul iklan online. Suatu kali ada salah satu web yang dibuka MK menampilkan iklan judi online. MK kemudian menjelaskan kepada peneliti,</u>	
20	<u>“nah ini mas yang dulu waktu awal bikin penasaran terus akhirnya tau ada judi online”, Begitu MK menjelaskan awal dia mengetahui adanya judi online. Setelah berjalan sekitar 30 menit barulah MK membuka akun judi online.</u>	MK menunjukkan iklan judi <i>online</i> yang muncul saat browsing dan menegaskan dulu awal dia mengetahui judi <i>online</i> .
25	<u>Permainan yang dibukanya saat itu blackjack atau permainan kartu yang disusun sehingga dapat membentuk jumlah nilai tertinggi 21 atau disebut blackjack. MK terlihat bermain</u>	MK bermain blackjack
30	<u>dengan santai tanpa tegang, hanya sesekali menyesal ketika salah taruhan. MK terlihat tidak bermain dengan hati-hati karena yang dimainkannya hanya menebak, bukan berfikir tentang strategi seperti poker. MK hanya sejenak berfikir kemudian</u>	MK bermain lebih tenang dari kemarin saat di kamar Berulangkali MK terlihat terlalu santai dan kalah, Namun ternyata MK

35	<u>memasang taruhan. Ketika menang MK terlihat santai. Sekitar dua jam MK menyudahi permainannya dengan mendapatkan hasil Rp200.000,-.</u>	berhasil menang dan mendapatkan hasil Rp.200.000,-
----	--	--



Baris	Uraian Wawancara	Analisis
1	Selamat malam mas. Iya selamat malam. Kemarin ketemu yang ee mungkin pingin ngobrol-ngobrol lagi nih mas soal taruhan online atau judi onlinenya.	
5	Heem. Ee kalo Mas Ahmad sendiri, Mas Ahmad kan ya? Iya iya.	
10	Itu pingin tau lebih banyak nih mas kalo...soal ini dulu deh..nama lengkapnya siapa kemarin? Ee <u>Ahmad Septian Nugraha</u> . Ahmad Septian Nugraha?	Profil (Nama lengkap)
15	Iya. Ooh. Kalo umurnya sekarang? <u>Umur 19.</u> 19? 19 itu berarti kelahirannya..	Profil (Usia informan)
20	<u>94.</u> 94? Iya Bulan apa mas? Bulan <u>September</u> . Tanggal?	Profil (Tahun lahir)
25	21. 21 ya? <u>21 September</u>? Oh berarti memang masih 19 ya? Iya.	Profil (Tanggal lahir)
30	Kalo SD dimana dulu mas? <u>SD di SD Islam Al-Ghozali.</u> Di..? Purwakarta. Purwakarta?	Profil (Latar pendidikan SD.)

35	<p>Iya. SMP? <u>SMP di Purwakarta.</u> Terus SMA? <u>SMA juga di Purwakarta.</u> Sekarang? <u>Sekarang kuliah di Jogja.</u> Oh kuliah di Jogja? Iya. Tapi jenjangnya naik kelas terus ya? Iya. Dari SMA juga langsung masuk ke kuliah nggak nggak ada jeda ya? <u>SMA ada jeda satu tahun.</u> Oh satu tahun? Break dulu, kerja. Oh kerja dulu. Kerja apa waktu itu mas? <u>Waktu itu jadi editor di salah satu tv lokal di</u> <u>Purwakarta</u> Oh tv lokal? Iya. Mm kalo orang tua sendiri mas? Tinggal di Purwakarta semua? <u>Iya orang tua tinggal di Purwakarta.</u> Bapak ibu? Iya bapak ibu. Masih komplit ya? Iya masih komplit. Mm berapa bersaudara mas? <u>Tiga bersaudara.</u> Tiga? Hee. Mas Ahmad sekarang nomer? <u>Nomer pertama, anak sulung.</u> Oh anak sulung? Adik-adiknya yang dua? <u>Yang satu sekarang SMP.</u> SMP? Iya, <u>yang satu masih di Taman kanak-kanak.</u> Yang SMP kelas? <u>Kelas dua SMP</u> Kalo yang nomer dua cowok? Cowok, dua-duanya cowok Oh cowok semua berarti ya? Iya tiga-tiganya. Oh berarti SMA jadi editor ya? Iya jadi editor. Oh gitu, itu kenapa jadi editor dulu mas nggak langsung kuliah? <u>Ee kebetulan apa kemarin sempet belum ada</u> <u>biaya buat kuliah jadi nyoba kerja-kerja dulu</u></p>	<p>Profil (Latar belakang SMP.) Profil (Latar belakang SMA) Profil (Tempat kuliah informan). Profil (Pengalaman kerja setelah SMA.) Profil (Tempat tinggal orang tua informan.) Profil (Tiga bersaudara.) Profil (Informan anak sulung) Profil (Adik masih SMP) Profil (Adik bungsu masih TK) Profil (Adik SMP kelas 2) Profil (Pengalaman kerja sebagai editor.)</p>
----	--	---

85	<p><u>kebetulan ya se.. apa yaa sejalur sama keinginan sama hobi.</u></p> <p>Mm</p> <p>Juga kan suka-suka ngedit gitu.</p> <p>Ngedit..biasanya suka ngedit-ngedit apa mas?</p>	
90	<p><u>Kebetulan kemarin di bagian redaksinya di news jadi ngedit-ngedit berita gitu</u></p> <p>Oh gitu?</p> <p>Iya.</p> <p>Tapi di tv lokal di Purwakarta ya? Sambil ada modal terus..</p>	Kerja di bagian redaksi berita.
95	<p>Iya ngumpul-ngumpul uang buat kuliah, buat daftar kuliah.</p> <p>Kalau di Jogja ngambil jurusan apa mas?</p>	
100	<p>Ee <u>ilmu komunikasi.</u></p> <p>Di?</p> <p><u>Di Universitas Mercu Buana Jogjakarta.</u></p> <p>Mercu yang di Gejayan ya?</p> <p>Iya yang di Gejayan.</p>	Profil (Kuliah mengambil jurusan Ilmu Komunikasi.)
105	<p>Tapi kalau orang tua sendiri.. maaf nih mas maksudnya kalo dari segi ekonominya mungkin bapak ibu?</p> <p><u>Kalo ibu, ibu rumah tangga kalo ayah wartawan.</u></p> <p>Oh ayah wartawan?</p>	Profil (Pekerjaan orangtua.)
110	<p>Iya ayah wartawan</p> <p>Oh makanya mungkin ketularan ayah ya?</p> <p><u>Heem ketularan jadi seprofesilah bisa dibilang seperti itu sama di dunia media.</u></p> <p>Oh gitu, tapi ayah di wartawan juga udah lama?</p>	Profil (Motivasi menjadi editor.)
115	<p><u>Wartawan udah lama, sekarang ya mungkin karena waktu ya sekarang jadi ketua redaksi ya kan butuh proses juga istilahnya udah lama.</u></p>	Profil (pengalaman kerja ayah informan).
120	<p>Dimana mas wartawannya?</p> <p>Di koran sih kalo dia, kalo wartawan gitu kemarin di Suara Merdeka</p> <p>Hee</p> <p>Iya</p>	
125	<p>Oh gitu jadi di Suara Merdeka terus ya dari dulu ya?</p> <p>Sempet di Suara Akar Rumput nama korannya, terakhir di Suara Merdeka</p> <p>Oh gitu Suara Akar Rumput?</p>	
130	<p>Koran Purwasuka jadi Purwakarta, Subang sama Karawang jadi tiga daerah itu</p> <p>Oh, kalo Mas Ahmad sendiri ketularan kaya bapak itu sejak SMA atau kapan?</p>	Profil (Hobi AM mengedit video)

135	Kalo hobi ngedit sih dari SMA jadi suka-suka ngedit gitu tapi untuk terjun ke dunia apa media semacam ini baru semenjak lulus SMA jadi diajak ayah kumpul-kumpul sama temennya orang wartawan gitu kebetulan ada perhimpunannya sendiri, di PWI,	menjadikan dia sebagai editor ketika diajak ayahnya.)
140	<u>Persatuan Wartawan Indonesia disana.</u> Oh tapi itu keputusan mas Ahmad ee waktu setelah SMA apa namanya nggak kuliah tapi gumpulin uang dulu itu keinginan Mas Ahmad sendiri atau karena kondisi orang tua nggak ada uang atau gimana? Lebih ke keinginan sendiri sih.	
145	Oh gitu? Istilahnya nggak mau ngerepotin lah.	
150	Oh gitu ya? Iya <u>biar punya pengalaman juga sih, kan masuk kuliah kan punya pengalaman jadi pas masuk kuliah tuh apalagi ngerantau gini kan jadi enak kalau udah punya pengalaman.</u>	Profil (Bekerja karena tidak ingin merepotkan orang tua, sekaligus mencari pengalaman.)
155	Hee, tapi sebenarnya kalo, kalo mas minta pun kayaknya orang tua juga sebenarnya biaya cukup lah ya mungkin? <u>Bisa dibilang yaa seperti itulah. Kalo misalnya minta ya diada-adain ya ada</u>	Profil (Ekonomi cukup)
160	Oh diada-adain ya ada ya? Iya Tapi kategorinya kalo keluarga mungkin ya kecukupan lah ya <u>Iya cukup lah</u>	Profil (Berasal dari keluarga yang cukup.)
165	Iya maksudnya nggak terlalu susah yang harus kerja semua gitu Iya SMP, SMP sama TK ya tiga bersaudara? Iya.	
170	Oh iya terus, apa namanya ee kemarin kenal yang taruhan online itu dari .. ini ya..sudah berapa lama kemarin? <u>Kalo pertama judi online itu sejak pertama kuliah di Jogja ini berarti sekitar 5 bulanan yang lalu.</u>	Proses permulaan (Awal judi online saat pertama kuliah.)
175	Oh 5 bulanan yang lalu? Iya <u>5 bulanan</u> dari yaa dibulatin adalah 5 bulan.	Proses permulaan (Sudah menjalani judi online lima bulan)
180	5 bulan yang lalu itu itungannya semester berapa itu mas? <u>Waktu itu berarti masih semester 1.</u> Oh sekarang semester 2 ya? <u>Iya semester 2 ya.</u>	Proses permulaan (Judi online saat semester 1 Sekarang semester 2)

185	<p>Semester 1 berarti ini ya ee waktu itu yang pertama kenal taruhan apa dulu itu? <u>Waktu itu poker mas.</u> Oh poker ya? <u>Heem, soalnya kan pas SMA kan suka juga main-main kartu kaya gitu kan</u> Heem</p>	<p>Pengalaman berjudi (Poker permainan pertama yang dikenal Waktu SMA suka main kartu.)</p>
190	<p>Terus main sama anak-anak, ya emang sih ada uangnya tapi masih kecil-kecilan gitu Oh berarti sebelum poker online itu juga udah bisa poker ini? Heem</p>	<p>Pengalaman berjudi (Saat SMA sudah taruhan kecil-kecilan)</p>
195	<p>Pake taruhan juga ya? <u>Heem pake taruhan. Pertamanya sih liat di facebook, kebetulan temen kan juga suka main yang di facebook jadi sama-sama main ya kita kumpul main-mainin yang benerannya gitu.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Bermain judi kartu karena terinspirasi dari permainan kartu di FB.)</p>
200	<p>Dulu kalo misalkan yang..yang nggak lewat online, kan mas pake taruhan juga, itu sejak SMA kelas berapa mas? <u>SMA kelas..kelas 2 SMA</u></p>	
205	<p>Kelas 2 SMA? Iya kelas 2 SMA Kalo dulu tu kenalnya darimana? Ya dari facebook itu Oh dari facebook?</p>	<p>Pengalaman berjudi (Awal taruhan saat kelas 2 SMA.)</p>
210	<p>Heem dari facebook terus liat-liat, temen kan banyak yang suka main di facebook terus nyoba-nyoba aja sama temen. Terus ngumpul, gimana kalo main kayak poker yang di facebook itu nah baru main, kumpul-kumpul.</p>	<p>Pengalaman berjudi (Bermain judi kartu karena terinspirasi dari permainan kartu di FB Belajar dari FB.)</p>
215	<p>Oh berarti ini ya, belajarnya malah dari main poker yang online gitu ya? <u>Iya jadi contohnya ee mengacunya lah itu dari yang di facebook itu</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Acuan bermain kartu dari FB)</p>
220	<p>Oh bukan dari ..main-mainan dulu baru ke facebook itu nggak ya? Nggak, kebalik. Tapi dulu itu kalo waktu temen itu ee kenal poker di facebook, waktu SMA ya kelas 2 ya?</p>	
225	<p>Iya kelas 2 Itu apa namanya ee apa namanya, itu kenal sendiri atau dari temen? <u>Dulu di facebook ee pertama itu kenal dari temen, liat-liat kan temen main apa gitu terus nyobain ee semacam akunya gitu di facebook mainannya. Terus nyoba-</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Menenal permainan kartu dari FB baru mempraktekkan dalam</p>
230		

235	<p>nyobain gitu, oh baru rame nih. Baru masuk ke tahapan yang ngumpul-ngumpul itu. Main yang nyatanya itu.</p> <p>Oh gitu, tapi dulu yang main di facebook yang poker itu belum pake uang ya?</p> <p>Belum. Dia cuma kayak apa chip chip yang pemberian bandar itu jadi kita nggak bisa nyairin uang jadi mereka cuma seolah-olah kita punya uang</p>	<p>taruhan kartu yang nyata.)</p>
240	<p>Oh gitu, berarti udah dilatih dari ininya ya?</p> <p>Heem</p>	<p>Pengalaman berjudi (suka bermain game poker di <i>facebook</i> yang memakai bayaran chip, bukan uang nyata)</p>
245	<p>Dari facebooknya?</p> <p>Dari facebooknya.</p> <p>Itu dulu dikasi berapa mas dari facebooknya?</p>	
250	<p>Itu tergantung kita sering log in, jadi seberapa sering kita log in gitu jadi nanti kita kaya dapet jackpot gitu kita klik muncul kalo eee kayak apa ya namanya. Kayak permainan bingo gitu ntar banyak. Nanti kalo banyak yang samanya nanti dapet 10.000 atau berapa</p>	<p>Pengalaman berjudi (Menjelaskan tentang sistem chip di FB.)</p>
255	<p>20.000</p> <p>Kalo permainan bingo itu gimana mas?</p> <p>Jadi kan kalo bingo ini kan cuma ee cuma apa ya, kita dapetin uang dari bandarnya itu lho</p>	<p>Pengalaman berjudi (Bonus chip dari bingo saat login FB)</p>
260	<p>Oh gitu?</p> <p>Heem jadi per log in nanti muncul lah nah nanti kita klik semacam bingo gitu nanti dikocok kalo nanti ada gambar yang sama misalnya leci 3 berarti nanti dia bisa dapet 75.000 jadi nanti kita nambah.</p>	<p>(Bonus chip dari bingo saat login FB)</p>
265	<p>Oh tapi yang bingo itu kita mainin juga?</p> <p>Nggak itu Cuma buat..buat cara nambah setiap kita log in. Istilahnya bonus lah gitu.</p> <p>Sebelum mulai poker ya? Jadi log in, bingo dulu.</p>	
270	<p>Heem kalo kita udah dapet uangnya, kita dapet modal buat main poker.</p> <p>Oh gitu. Kalo seandainya uang habis?</p> <p>Kalo uang habis kita harus nunggu log in berikutnya supaya dapet bonus lagi.</p>	
275	<p>Oh heem, kalo nggak habis masih bisa dipake lagi?</p> <p>Heem, atau bisa misal duit kita habis tapi kita punya temen yang punya akunnya ntar kita bisa log in bareng nanti kita duduk satu tab, satu table gitu jadi seolah-olah dia ngalahin kita, ee apa dia mengalah gitu terus nanti</p>	<p>Pengalaman berjudi (chip di FB bisa menjadi transaksi jual</p>
280		

	chipnya kita ambil banyak tapi kadang juga minta bayaran banyak tapi duit nyata gitu	beli dengan uang nyata)
285	Oh gitu, beli chip gitu ya? Heem beli chip. Tapi kalo misalnya beli di bandarnya di facebook, nggak resmi lah istilahnya jadi kita akal-akalin aja.	
290	Oh gitu. Itu tapi jual, jual-beli chip gitu ya kalo waktu yang poker itu jual-beli chip? Iya jual-beli chip. Bisa sih sama bandar juga tapi kan dia kan lebih rumit jadi harus ee anak SMA kan dulu nggak pake ATM apa segala macam kan jadi ya untuk mempermudahnya ya walaupun nggak resmi gitu	
295	Tapi kalo beli chip itu keuntungannya gimana mas? Chip sama temen? Ya kita misalnya punya uang 10.000 kita dapet berapa juta gitu kan kalo dari temen. Kalo dari bandar 10.000 kan Cuma sedikit. Jadi ya itu untungnya ya kita bisa tawar-menawar lebih jelas, bisa tawar-menawar kalo temen.	Pengalaman berjudi (sempat beli chip poker FB dengan uang nyata)
300	Oh gitu, jadi itu keuntungannya kalo kita menjual chip ya. Heem.	
305	Tapi kalo kita beli chip keuntungannya ya kita dapet poin doang? Iya chipnya kita makin banyak.	
310	Oh gitu, berarti kepuasan atau apa yang didapetin? Nggak, <u>biasanya kan kalo di apa di awal pertama log ini itu kayak ada semacam deretan yang punya akun itu di facebook jadi ada semacam rankingnya gitu. Jadi kayak ada kepuasan gitu kalo kita ada diatas temen-temen itu. Wah jadi kan chipnya banyak nih, gitu.</u>	
315	Oh gitu. Tapi dulu mas ahmad sendiri suka beli chip juga nggak mas? Dulu beberapa kali sih, tapi kebanyakannya ya bonus-bonus dari log in.	Pengalaman berjudi (Kepuasan adalah ranking chip berada diatas teman-teman.)
320	Log in? Tapi dulu kalo keinginan beli chip itu untuk dapet rating atau apa? Ya pertama buat main karena chipnya habis ya itu punya kepuasan tersendiri.	
325	Oh gitu ya? Maksudnya ee akhirnya nama kita di rating gitu. Iya	
330	Kalo kepuasan yang didapetin itu gimana mas? Ee kalo misalkan mas ahmad bangga	

385	<p>Oh, itu ee seringnya ke warnetnya biasanya berapa kali, seminggu sekali atau gimana?</p> <p><u>Dulu.. nggak terlalu tiap hari sih. Paling 3 atau 4 harian lah. Yang pasti tuh 2 hari tuh udah pasti di warnet, Sabtu sama Minggu itu udah pasti. Lainnya bisa Senin atau Selasa, randomlah. Tapi yang pastinya itu ya Sabtu</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Intensitas ke warnet. Sabtu dan minggu. Yang lainnya random.)</p>
390	<p><u>sama minggu</u></p> <p>Sabtu minggu itu berapa jam?</p> <p><u>Kalau paling lama 3 atau 4 jam lah untuk malem minggu. Tapi kalo yang lain ya paling 1 jam 2 jam</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Durasi per hari 1-2 jam, maksimal 4 jam)</p>
400	<p>Tapi Sabtu itu biasanya jam berapa?</p> <p>Biasanya abis main jam 10an ke atas, jam 10 malem.</p> <p>Oh, itu hari Sabtu-nya?</p> <p>Iya malem minggu</p>	
405	<p>Jam 10? Sampai jam?</p> <p>Sampai berarti jam 2an.</p> <p>Terus hari Minggu-nya?</p> <p>Hari Minggu-nya sore</p>	
410	<p>Oh kalo hari Minggu sore?</p> <p>Heem, jam 5 sampai jam 8an</p> <p>Oh jam 5 sampai jam 8. Kalau hari aktif lainnya? Random ya?</p> <p>Biasanya sejam dua jam</p>	
415	<p>Itu biasanya jam berapa?</p> <p><u>Biasanya habis magrib sih jam 8an, eh jam 7 jam 8</u></p> <p>Tapi satu jam? Itu juga di warnet?</p> <p>Heem itu di warnet. Tapi kadang-kadang juga sih nebeng di wifi temen</p>	<p>Pengalaman berjudi (Waktu bermain malam hari)</p>
420	<p>Pokoknya kalo ada kesempatan di wifi temen, ya main gitu? Tapi kalo nebeng di wifi temen itu juga pake ee ini pake komputer, laptop atau hp atau gimana?</p> <p>Pake komputer temen. Ada 2 sih, jadi temen punya laptop sama komputer kan. Kadang suka main bareng, dia di komputer saya di laptop atau tukeran</p>	
425	<p>Oh gitu. Tapi nggak punya laptop sendiri terus numpang wifi gitu nggak ya?</p> <p><u>Nggak nggak, belum punya laptop</u></p>	
430	<p>Oh dulu belum punya ya?</p> <p>Iya</p> <p>Dulu berarti kalo ke warnet pake uangnya uang?</p>	<p>Pengalaman berjudi (Dulu belum punya laptop.)</p>
435	<p>Heem uang jajan aja.</p> <p>Oh disisain?</p>	

440	<p>Iya disisain</p> <p>Nggak pernah sampai nyuri atau ngambil duit orang tua gitu?</p> <p><u>Nggak sih kalo itu, tapi kalo minjem-minjem temen nanti kalo udah ada uang digantiin.</u></p> <p><u>Atau dulu pernah juga minjem terus tukeran terus nanti kita kirim chip ke dia gitu. Bukan jual yang transfer gitu tapi kalo kita pingin main tapi nggak ada duit ke warnet nih nanti kita min punya chip lima ribu atau berapa nanti uangnya buat kita ke warnet gitu.</u></p> <p>Oh jadi kita dulu main nanti kita menang uang eh chipnya dijual?</p>	<p>Pengalaman berjudi (Nggak pernah nyuri, tapi sering minjem uang teman.)</p>
445	<p><u>Iya buat ngegantiin apa uang ke warnet</u></p> <p>Oh gitu jadi kaya transaksi kamu pernah pinjem uangnya sekarang kamu gantiin pake chip gitu ya?</p>	
450	<p>Iya</p> <p>Oh, itu kelas 2 SMA ya. Itu sampai berlanjut sampai kelas 3?</p> <p><u>Sampai kuliah juga masih suka main tapi nggak kayak waktu pertama-tama kenal permainan itu. Kalo sekarang kan udah</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Sampai kuliah masih suka main.)</p>
455	<p><u>kuliah, mm pinginnya uang tuh uang nyata lah nggak kayak dulu kan masih istilahnya nggak nyata juga bahagia. Tapi kan kalo sekarang udah mikir lagi, untuk apa gitu kan kadang-kadang mikir juga.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Tapi sekarang sudah mikir-mikir ga kayak pertama.)</p>
460	<p>Oiya tapi dulu..Oiya yang pernah tadi itu katanya. Belajarnya kan dari poker facebook, terus pernah mainan nyata juga ya? Itu pake kartu remi itu?</p> <p><u>Iya pake kartu remi terus apa kita bikin, jadi kayak ada seseorang kita jadii bankernya terus kita nyetor duit ke dia misalnya 5000 terus nanti kita dapet chip berapa biji gitu buat-buatan gitu. Terus kita mainin, kalo kalah kita ambil duit lagi bayar lagi ke</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Awal belajar sebelum online.)</p>
465	<p><u>banker.</u></p> <p>Chipnya dulu dibuatnya dari apa itu mas?</p> <p>Dulu dari domino orang padang yang besar-besar itu.</p>	
470	<p>Heem, kartu domino itu?</p> <p>Heem kartu domino.</p> <p>Oh itu chipnya?</p> <p>Iya chip-chip gitu.</p> <p>Oh senilai berapa dulu mas?</p>	
475	<p>Dulu kan ada apa belakangnya ada yang warnanya merah terus sama yang warnanya biru. Kalo yang merah itu 500 yang biru 1000</p>	
480		
485		

490	<p>500 perak? Iya. 500 sama 1000. Jadi kalo kita beli 5000 kita bisa dapet. Kita mau milih mau dapet yang 500 berapa, berapa 1000nya.</p> <p>Itu dulu mainnya sama temen-temen SMA juga? Iya main sama temen-temen SMA.</p>	
495	<p>Oh berarti sama-sama jalan ya? Main facebook, eh main poker di facebook jalan terus yang main ini juga jalan. Tapi awalnya ya lewat facebook dulu ya? Iya</p>	
500	<p>Kalo dulu tapi permainan itu udah udah udah masuk judi ya karena ini ya kan? Iya</p>	
505	<p>Taruhan uang nyata ya? Dulu biasanya berapaan dulu mas? <u>Ya kalo poker kan tergantung kita bayar ke bankernya itu. Kalo kita punya uang 2000 atau 3000 pun kita bisa main tapi ya itu resikonya. Semakin kecil kita beli chipnya berarti semakin cepet selesai permainan poker kita.</u></p>	Pengalaman berjudi (Menjelaskan taruhan sebelum online.)
510	<p>Mm tapi kalo mainan taruhan sama temen-temen yang nyata itu sampai pernah taruhan sampai habis berapa? Ngeluarin modal berapa? <u>Dulu masih SMA kan masih belum punya uang banyak-banyak. Dulu untuk itungan anak SMA pernah sampai kalah 75.000. itu itungannya besarlah untuk anak SMA gitu. Pernah sampai kalah, tapi juga pernah menang sampai 300.000 soalnya kan banyakan gitu mainnya, sampai 8 orang 9 orang.</u></p>	
515	<p>Tapi modalnya dulu berapa mas kalo yang main nyata gitu? <u>Modal..ya kalo yang kalah itu pernah sampai 75.000. terus kalo biasa sering sih 20.000 atau 10.000 gitu.</u></p>	Pengalaman berjudi (Kalah pernah sampai 75.000 menang bisa sampai 300.000.)
520	<p>Modal awalnya 10.000-20.000? Heem.</p>	Pengalaman berjudi (Sekitar 8-9 orang yang bermain.)
525	<p>10.000-20.000, kadang menang kadang kalah. <u>Menang terus udah menang besar dipake buat main lagi kalah gitu lho</u></p>	Pengalaman berjudi (Modal awal 10.000-20.000.)
530	<p>Tapi kalo yang waktu udah main poker pake chip, chip nyata sama temen SMA kan itu kan udah nggak pakai rating ya? Itungannya kan udah nggak kayak di</p>	Pengalaman berjudi (Menang buat dipake main lagi.)
535		

540	<p>online, dulu itu keinginannya, motivasinya apa? Karena butuh uang atau hiburan atau gimana?</p> <p><u>Dulu hiburan sih, jadi kayak ngumpul-ngumpul gitu kan. Dulu kan kita juga sempet punya basecamp juga sama anak-anak. Waktu ngumpul-ngumpul ada yang nyetusin, eh gimana kalo kita main poker yang kaya di facebook. Ya ayo coba-coba. Nggak ada motivasi yang khusus sih. Jadi cuma main-main aja sama temen, hiburan.</u></p> <p>Tapi kalo itu biasanya mainnya jam berapa?</p>	<p>Pengalaman berjudi (Motivasi sebagai hiburan.)</p>
545	<p>Pulang sekolah</p> <p>Oh pulang sekolah?</p> <p>Iya, sekitar jam 3-an.</p> <p>Jam 3? Sampe?</p> <p>Sampe magrib.</p>	<p>Pengalaman berjudi (Untuk main-main sama temen.)</p>
550	<p>Tapi itu lebih sering ya akhirnya?</p> <p>Iya, semenjak main itu, yang di facebook itu paling log-in seminggu paling Cuma sekali atau dua kali.</p> <p>Oh gitu?</p>	
555	<p>Heem.</p> <p>Oh akhirnya keseringan yang ini?</p> <p><u>Iya jadi keseringan yang itu. Ya seperti yang tadi dibilang, kita punya basecamp jadi tiap pulang sekolah pasti kesitu. Dan pasti main kalo uda ada temen-temen ngumpul.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Sering main ketika pulang sekolah, ada teman juga.)</p>
560	<p>Tapi juga punya keinginan untuk dapatkan uang nggak sih?</p> <p><u>Keinginan pastilah, kita kan apa namanya kita kan juga ngeluarin modal, kita kan juga mikirnya kan harus punya pendapatan gitu. Ya jadi pingin sih menang cuman kembali lagi sama modal awal kita.</u></p>	<p>Pengalaman berjudi (Ada keinginan untuk mendapatkan uang.)</p>
565	<p>Tapi kalo aktivitas lainnya selain sekolah sama main itu, kegiatan lainnya apa lagi mas dulu selama kelas 2 itu?</p> <p>Ekskul paling.</p> <p>Ekskul?</p>	
570	<p><u>Ekskul paling cuman hari Sabtu doang. Kalo disana itu sekolah cuman sampai hari Jumat, hari Sabtunya ekskul paling dari jam 8 sampai jam 10. Kebanyakan ngumpul-ngumpul sama temen-temen ya itu hari Sabtu. Sabtu Minggu.</u></p>	
575	<p>Tapi itu juga temen-temen yang temen-temen kumpul buat main facebook, eh main facebook, main poker sama kumpul</p>	<p>Aktifitas informan (Kegiatan selain sekolah adalah ekskul.)</p>
580		
585		

	Nggak bukan tetangga, cuman temen sekelas. Temen sekelas ya? Iya	mengenalkan permainan FB)
645	Sampe sekarang masih komunikasi? Sampe sekarang masih masih komunikasi. Masih suka ketemu. Oh dia di Jogja juga? Dia di Semarang.	
650	Oh di Semarang. Masih berlanjut juga ya mas pokernya itu? Ya masih sekarang, yang apa kalo yang sekarang kan pemainnya kan poker online yang pake rekening itu	
655	Heem Nah itu kebalikannya, justru aku kenal dari temen, nah dia kenal dari aku permainan itu Yang ada atm nya itu? Heem yang ada rekeningnya.	
660	Oh dulu kamu kenal permainan poker online yang chip itu dari Riko tapi Riko kenal permainan poker yang pake taruhan uang itu dari kamu? Iya. Kebalikannya.	
665	Oh malah jadi kebalikan. Tapi dulu ya katakanlah satu gang itu sekitar berapa orang? <u>Dulu banyak sih kalo gangnya. Tapi kalo yang suka main sembilan. Paling banyak</u>	Pengalaman berjudi (Jumlah gang dalam bermain poker.)
670	<u>sembilan sepuluh lah yang suka main.</u> Kalo aktivitas itu semacam ngisi waktu luang ya selain pulang sekolah ya? Iya.	
675	Kalo aktivitas lainnya mas? Misalkan ee apa namanya ya udah kenal itu tapi ada kegiatan lagi gitu atau seringnya sehari-hari sama mereka atau gimana? Sehari-hari ya sama mereka. Cuman paling kalo sama kelompok lain ya cuma di sekolah	
680	paling atau nggak waktu pulang ekskul nah baru kita misah dari kelompok itu Berarti ee pagi berangkat sekolah. Di sekolah, karena IPS bebas juga kadang-kadang buat main ya?	
685	Iya kadang Main di kelas ya? Terus pulang sekolah kumpul lagi di basecamp seringnya di basecamp terus in ya main lagi sampe magrib terus pulang ke rumah. Kalo di	
690	rumah aktivitasnya? Kalo di rumah ya paling itu ngumpul lagi sih	

695	<p>sama anak-anak cuman kita nggak main ya paling cuma nongkrong-nongkrong atau apa.</p> <p>Oh gitu, beda aktivitas ya kalo malem? Tapi juga ke basecamp lagi?</p> <p>Ee beda lagi</p> <p>Oh beda lagi?</p>	
700	<p>Paling kalo disitu apa kalo malam suka dikunci gerbangnya jadi kita pindah ke rumah temen.</p> <p>Oh tapi temen SMA juga?</p> <p>Iya temen satu gang juga.</p> <p>Oh satu gang tapi beda tempat nggak di basecamp?</p>	
705	<p>Iya nggak di basecamp.</p> <p>Kalo itu aktivitasnya biasa? Cuman nongkrong gitu?</p> <p>Iya nongkrong gitu.</p>	
710	<p>Tapi kalo ini mas, klao boleh tau ni kalo misalkan dulu nih main poker, main poker pake taruhan uang tuh apa namanya sambil ini juga nggak kayak misalkan ngerokok, minum atau make apa gitu?</p>	
715	<p><u>Paling ngerokok, kalo minum nggak berani. Saya nggak berani, soalnya diatasnya ada yang jaganya gitu. Paling kalo minum gitu masih sama temen satu gang tapi beda lokasi.</u></p> <p>Oh beda lokasi. Tapi sambil gitu juga ee main poker juga?</p>	Aktivitas informan (Merokok, minum ga berani di basecamp, paling di tempat lain).
720	<p>Nggak, kalo di luar kita jarang main. Soalnya takutlah.</p> <p>Berarti aktivitas minumannya itu nggak waktu main pokerlah.</p> <p>Heem.</p>	
725	<p>Aktivitas waktu main poker itu paling ya ngerokok, ngopi gitu ya?</p> <p>Iya ngerokok.</p>	
730	<p>Mungkin cemilan. Tapi kalo interaksi satu sama lain itu, ejek-ejekan itu sering nggak mas? Atau apa gitu.</p>	
735	<p><u>Ya sama kaya itu, sering ejek-ejekan. Kalo ada yang kalah terus diejek. Kadang ada juga yang kesel terus mainnya emosi sampai masang gede gitu berapa mungkin saking kesalnya jadi nggak kayak biasanya.</u></p> <p>Tapi kalo mas sendiri dulu sempat mengalami kesel?</p> <p><u>Kesal sih pernah ya tapi ya gimana kan sama temen-temen sendiri. Paling ya kesel kalo kalah gitu ya.</u></p>	Pengalaman berjudi (Sering ejek-ejekan kalo ada yang kalah.)
740	<p>Pernah nggak mas sampe berantem?</p>	Pengalaman berjudi (Pernah kesel tapi sungkan karena teman sendiri.)

<p>745</p> <p>750</p>	<p><u>Kalo berantem sih belum.</u> Belum ya? Belum. Paling mengumpat ya pake kata-kata kotor gitu ya? Pake bahasa sunda ya berarti? <u>Iya, iya pake bahasa sunda.</u> Tapi ya masih akrab lah ya gitu ya? Iya. Oke mungkin gitu dulu aja mas.</p>	<p>Pengalaman berjudi (Belum sampe berantem.)</p> <p>Pengalaman berjudi (Kadang mengumpat.)</p>
-----------------------	---	---



Baris	Uraian Wawancara	Analisis	
1	Ngelanjutin ngobrol lagi, Mas. Sambil nyantai lah, kalau mau ngerokok, ngerokok, Mas. Dulu, kalau boleh tahu SMP nya itu SMP berapa, Mas?	Profil (Latar pendidikan SMP)	
5	<u>SMP 3 Purwakarta.</u> SMP 3 Purwakarta? Kalau SMA nya? <u>SMA 2 Purwakarta.</u> SMA 2 Purwakarta? Heem.		Profil (Latar pendidikan SMA)
10	Itu termasuk SMA favorit? Atau? Itu dua-duanya favorit SMP-SMA. Favorit semua. Oh, favorit ya? Hooh.		
15	Tapi dulu kalau misalkan prestasi Mas Ahmad sendiri? Kalau di sekolah gitu, gimana? <u>Di sekolah SMA pernah dapet juara teater.</u> <u>Terus, gabung sama organisasi intra sekolah, SMA itu.</u>		Profil (Prestasi)
20	OSIS ya? Iya, OSIS. Terus? Apalagi ya? Udah sih.		
25	OSIS waktu itu jadi apa, Mas? <u>OSIS dulu jadi wakil ketua seksi bidang keolahragaan.</u> Oh, memang minat olahraga ya? Enggak. Cuma, kebetulan kan ketuanya itu temen, jadi dipilih sama demisionernya, disatuin biar satu visi. Oh. Tapi kalau di akademiknya? Prestasi	Profil (Pengalaman OSIS)	
30			

35	<p>akademiknya? Akademik belum sih. Tapi pernah sempet diajuin buat ikut O2SN sejarah. Cuma nggak diambil, soalnya masih takut, gitu.</p> <p>Apa sih? O2SN, semacam olimpiade sejarah.</p> <p>Oh, olimpiade sejarah?</p>	
40	<p>Iya.</p> <p>Waktu itu diajuin kelas berapa itu, Mas? Kelas 1 semester 2.</p> <p>Kelas 1 semester 2? Heem.</p>	
45	<p>Itu waktu, tapi udah kenal poker juga ya? Itu udah.</p> <p>Tapi kenceng-kencengnya poker kelas 2 itu? Iya, kelas 2 itu.</p>	
50	<p>Tapi waktu semenjak kenal poker banget itu juga ada dampak ke aktifitas sekolahnya enggak, Mas, dari kegiatan poker itu kalo menurut Mas Ahmad? Paling suka mengantuk di kelas. Apa ya, suka main malem juga kadang-kadang. Pulang dari warnet capek, terus besoknya suka kecapean, mengantuk-ngantuk. Tapi kurang</p>	
55	<p>lebihnya sih enggak terlalu ngaruh, ya. <u>Soalnya justru karena main poker itu kita jadi semangat ke sekolah karena kita mau bertemu sama temen-temen, temen-temen sekolah, gitu.</u></p>	
60	<p>Oh, gitu ya, Mas? Iya, jadi sosialisasinya lebih harmonislah karena kita punya banyak temen di sekolah, jadi kita sering-sering. Biasanya kalau kita malas ke sekolah, tapi karena kita punya keakraban yang khusus, bisa dibilang kaya gitu, jadi semangat buat ke sekolah.</p>	
65	<p>Tapi kalau ke nilai sendiri? Nilai nggak sih, Mas.</p>	
70	<p>Nggak ya? Iya.</p> <p>Biasa aja ya? Heeh, biasa aja. Malah orang tua dulu, misalkan di SMA selalu masuklah 5 besar ranking, malah orang tua bingung malah. Kamu belajar dari mana? Perasaan main terus, tapi kok bisa dapet ranking. Itu sih paling, susah juga dijelasin. Mungkin belajar dari obrolan-obrolan temen, ngomongin pelajaran sekolah, kita kan sering ngumpul</p>	
75		<p>Pengalaman berjudi (Semangat ke sekolah karena bertemu teman-teman poker)</p>
80		

85	<p>juga sering banyak ngobrol kayak gitu.</p> <p>Tapi kalau ada PR, tugas gitu, juga dikerjainnya bareng-bareng?</p> <p>Iya bareng-bareng.</p> <p>Kalau ngerjain PR nya waktu kapan?</p> <p>Kalau PR biasanya sehabis beres main, itu kan maghrib lanjut malem, nongkrong, kalo</p>	<p>Pengalaman berjudi (Orangtua tidak tahu bahwa AM suka maen poker.)</p>
90	<p>pas ada tugas ngerjain bareng, ke warnet juga. Terus nyempet-nyempein main juga kadang-kadang. Sambil nyari-nyari materi buat PR nya. Main juga. Efeknya enggak terlalu parah sih. Paling cuma itu, ngantuk-ngantuk aja di sekolah.</p>	
95	<p>Tapi kalo di warnet gitu, online gitu, sambil main sambil ngerjain PR?</p> <p>Iya. PR, tugas. Itu kalau ada tugas, kalau nggak ada tugas ya sengaja ke warnet buat main.</p>	
100	<p>Oh, gitu. Tapi orang tua tahu gak, Mas?</p> <p>Suka main poker?</p> <p>Iya.</p> <p><u>Nggak, nggak tahu.</u></p>	
105	<p>Nggak tahu ya?</p> <p>Heem.</p> <p>Tapi tahunya main.</p> <p>Iya, tahunya main.</p>	
110	<p>Oh, gitu. Berarti kalau nilai sekolah malah 5 besar ya?</p> <p>Selalu masuk.</p> <p>Selalu masuk 5 besar?</p> <p>Iya, 5 besar.</p>	
115	<p>5 besar itu ranking berapa dulu, Mas?</p> <p>Dulu, 4 pernah cuma, paling sering di 5. 5 kebanyakan.</p> <p>Oh. Kelas dua itu smester 1?</p> <p>Semester 1 itu ranking 4. Terus sisanya 5.</p>	
120	<p>Oh.</p> <p>Sampai semester terakhir berarti smester 6. Iya, sampe 6, 5 itu.</p> <p>Kelas 2, 4. Terus 5, terus 5, 5. Itu pokernya itu, permainan sampai kelas 3 SMA?</p>	
125	<p>Kelas 3 SMA masih, masih main.</p> <p>Masih main gitu terus ya?</p> <p>Iya, Cuma nggak terlalu sesering di SMA.</p>	
130	<p>Nggak terlalu sering SMA itu nggak terlalu sering SMA kelas 2 karena gimana? Kalau dulu waktu SMA, masih sesering kelas 2?</p> <p>Dikurangin, Mas. Semenjak mau UN agak</p>	

<p>135</p> <p>140</p> <p>145</p> <p>150</p> <p>155</p> <p>160</p> <p>165</p> <p>170</p> <p>175</p> <p>180</p>	<p>kurang main.</p> <p>Oh, jelang UN aja?</p> <p>Iya, UN.</p> <p>Tapi tuh, mau UN nya itu udah kelas 3 atau kelas 3 udah hampir-hampir mepet UN udah agak berkurang?</p> <p>Semenjak masuk kelas tiga ya, soalnya kan sistem sekolahnya nerapin kayak kita belajarnya dari setengah 6 pagi itu siap-siap di sekolah. Saya juga mikir misalkan saya begadang terus berangkat pagi itu pasti kesiangan terus, jadi dikurangin main malemnya. Paling beres sekolah.</p> <p>Setelah sekolah, kegiatan main poker masih ya?</p> <p>Kalau yang online masih. Tapi kalau yang ngumpul-ngumpul temen tuh udah bisa dibilang sangat jaranglah. Paling kalau libur minggu, itupun nggak setiap minggu, mainnya.</p> <p>Kelas tiga yang main pake taruhan itu, jarang?</p> <p><u>Heeh, iya jarang. Jarang banget. Palingan temen-temen pada fokus mau UN. Jadi nggak ada temen.</u></p> <p>Oh. Tapi ngumpul, masih?</p> <p>Masih.</p> <p>Itu kegiatan ngumpulnya waktu udah masuk kelas 3 ngapain berarti?</p> <p>Paling nongkrong-nongkrong gitu. Nongkrong biasa. Terus waktunya juga nggak kayak sebelum kelas 3, masih banyak waktu main. Kalau kelas 3 itu agak kurang gitu. Paling Cuma sejam dua jam udah balik ke rumah.</p> <p>Tapi kalau online di warnet masih, terus?</p> <p><u>Iya, masih. Tapi nggak sesering yang itu.</u></p> <p>Yang waktu kelas 2 ya?</p> <p>Iya waktu kelas 2.</p> <p>Mas ahmad dulu kelas 3 itu mainnya pokernya masih chip ya?</p> <p>Masih.</p> <p>Itu berkurangnya gimana? Kalau dulu kan kelas 2 kan sabtu minggu pasti tuh. Terus selain sabtu minggu paling random ya. Nah, kalau waktu kelas 3 gimana? Berkurangnya?</p> <p>Ya itu, paling pas hari sabtunya, besoknya kan libur, jadi buat begadangnya juga nggak terlalu parah. Jadi kita ngambil hari-hari libur</p>	<p>Pengalaman berjudi (Tidak begitu sering ke warnet.)</p>
---	---	--

185	<p>aja. Kayak sabtu. Itupun nggak selalu sampai jam 2, paling cuma sampai jam 12.</p> <p>Tapi mulainya tetep jam 10 an?</p> <p>Iya jam 10 an.</p> <p>Hari sabtu malam minggu?</p> <p>Heem.</p> <p>Kalau yang hari minggunya?</p>	
190	<p>Kalau hari minggu udah jarang main. Apalagi siang-siang udah nggak pernah main lagi, sejak kelas 3 itu. Kebanyakan sih, mainnya cuma nongkrong sama temen aja.</p> <p>Kalau nongkrong tu, nongkrong biasa itu maksudnya, apa ngobrol-ngobrol atau</p>	
195	<p>bahas pelajaran atau?</p> <p>ngobrol-ngobrol gitu kadang bahas pelajaran juga, terus ngomongin kedepannya gimana. Kan udah kelas 3, pengen kuliah di mana.</p> <p>Tapi udah fokus persiapan ini ya?</p>	
200	<p>Iya, persiapan ujian nasional</p> <p>Dulu waktu ujian nasional nilai nya gimana, Mas?</p>	
205	<p>Pas ujian nasional itu dapet peringkat ke4 tertinggi untuk program IPS di sekolah. Bahkan dikasi kayak selebaran gitu sama gurunya, semua nilai. kebetulan kan saya jadi</p>	
210	<p>OSIS kan, jadi kita punya datanya. Pas saya lihat gitu, oh ternyata saya dapat. Dapat keempat, walaupun itu nggak disebutin. Saya yang disebutin ke panggung. Itu Cuma sampe</p>	
215	<p>tiga.</p> <p>Harusnya disebut?</p> <p>Iya.</p> <p>Kalau temen-temen yang lain tuh, yang pada suka main-main gitu, mereka gimana?</p>	
220	<p>Ada yang bagus juga. Ada, tapi kebanyakan yang di itulah, ranking-ranking bawah lah.</p> <p>Itu sistem UN nya yang tergantung di beberapa mata pelajarannya atau gimana?</p>	
225	<p>Itu kalau sistemnya kemaren kan ada beberapa mata pelajaran yang di UN kan, terus ada tambahan kayak nilai apa,</p> <p>Nilai sehari-hari?</p>	
230	<p>Iya, kayak nilai sehari-hari gitu. Ujian apa ya namanya dulu.</p> <p>Prosentasenya, jadi bukan murni UN ditentukan oleh itu ya?</p> <p>Bukan. Ada tambahan.</p> <p>Oh, sistemnya itu. Nilai UN itu, porsinya berapa? UN berapa?</p>	

235	<p>Nilai UN porsinya lebih besar, Mas. Kalau nggak salah 70-30 apa 60-40 gitu. Tapi yang paling besar itu ya nilai UN nya. Cuma, nilai itu bisa ngebantu, misalnya kalau ada satu matapelajaran ada yang kurang dari target UN, dia bisa kebantu sama nilai sekolah.</p> <p>Nilai sekolah?</p> <p>Iya, nilai sekolah.</p>	
240	<p>Oh. Dulu, berarti nilai UN bagus, nilai sekolah juga lumayan?</p> <p>Lumayan.</p> <p>Oh, gitu. Ya ya ya. Dulu berapa matapelajaran, Mas, yang UN itu? Untuk IPS.</p>	
245	<p>Berapa ya? 3, Bahasa Inggris, trus IPS nya, Sosiologi, Ekonomi, Akuntansi. Sekitar 6. Matematika, Bahasa Inggris, Sosiologi, Ekonomi, Akuntansi, Bahasa Indonesia,</p>	
250	<p>apalagi. Lupa e. 5 atau 6 deh.</p> <p>Terus, setelah lulus itu aktifitasnya ngapain?</p>	
255	<p>Aktifitas? Ya itu, kan ngurusin buku tahunan, jadi panitia, ngurus-ngurusin segala macem. Nah disitu pertama mulai diperkenalkan sama editing gitu, dari situ. Udah lulus, pas dapat tawaran dari ayah, mau nggak jadi editor, bisa ngedit-ngedit video, nggak? Bisa. Terus langsung dimasukin jadi editing di bagian</p>	
260	<p>News di TV lokal di Purwakarta.</p> <p>Oh, gitu?</p> <p>Heem.</p> <p>Nah, itu belajar ngedit videonya dari mana?</p>	
265	<p>Kalau, kan pertama softwerenya itu pake Ulead Video Studio. Itu pertama kenal itu dari temen. Waktu garap buku tahunan itu. Terus, pas masuk ke TV lokal, softwerenya beda lagi, pake Adobe Premiere. Nah, kebanyakan belajarnya itu, pas pertama</p>	
270	<p>masuk itu, diajarin sama, kayak training gitu. Ya, dari sananya, sama TV lokalnya.</p> <p>Oh, gitu?</p> <p>Heem.</p> <p>Tapi kumpul-kumpul, terus main pokernya lagi, masih? Pasca lulus itu.</p>	
275	<p>Enggak. Enggak pernah lagi.</p> <p>Oh, berhenti ya?</p> <p>Iya, berhenti. Soalnya udah pada misah-misah kan. Ada yang kuliah di Semarang, di</p>	
280	<p>Bandung, di Sumedang, usaha.</p>	

	<p>Udah pada ada kesibukan masing-masing, ya? Heem.</p> <p>Tapi kalau yang main onlinenya, masih? 285 Online, masih. Kadang kalau lagi ngedit-ngedit VT di kantor gitu, kadang main juga. Kalau misalkan ada kerja lembur, kan bosnya udah nggak ada tuh, main-main.</p> <p>Jam mainnya? 290 Palingan beres itu, kita punya deadline. News itu tayang jam 9, terus misalkan besok kayak ada liputan gitu, palingan lembur, paling sampe jam 9 aja, jam 9 malem, baru main-main.</p> <p>Oh. Berapa jam biasanya kalau main setelah itu? 295 Biasanya sih nyelingin aja sih, misalkan kita bete ngedit video, palingan 1 jam 2 jam buat nyelingin bete ngedit.</p> <p>Tapi hampir tiap hari? 300 Kalau ada lemburan sih, biasanya.</p> <p>Kalau ada lemburan? Heeh. Soalnya kalau siang, takut ketahuan bos, kalau main-main.</p> <p>Berarti kalau lemburan doang? 305 Heeh.</p> <p>Tapi masih pakai chip? Iya, masih pakai chip.</p> <p>Itu masih jual beli chip, nggak itu? 310 Nggak.</p> <p>Udah nggak ya? Nggak. Main seadanya aja.</p> <p>Oh, pokoknya yang penting main gt, ya? Heeh.</p> <p>Tapi masih seneng main poker? 315 Heeh.</p> <p>Tapi itu, pernah nyoba-nyoba main mainan yang lain nggak? Paling main yang pakai chip ya banyak sih, yang pakai chip. Cuman yang sering main itu poker sama billiard. Di billiard kalau di game Facebooknya. Iya, main dua itu.</p> <p>Tapi itu taruhannya Cuma taruhan chip ya? 325 Heeh. Cuma taruhan chip.</p> <p>Nggak ada taruhan uang ya? Nggak ada. Tapi kalau kita mau nambah chip ya kita bisa beli.</p> <p>Dulu pernah beli juga, Mas? Sempet beli-beli gitu? 330</p>	
--	--	--

	Nggak pernah beli ke bank, ke bandarnya yang di Facebook, belum pernah. Paling punya temen-temen lah chipnya, ngirim-ngirim gitu.	
335	Oh, ngirim? Heeh.	
	Masih jual beli sama temen-temen juga? Kalau udah lulus nggak, udah nggak.	
	Udah nggak?	
340	Heeh.	
	Oh. Terus, dulu kalau flashback lagi, waktu yang ke kelas 2 ya, itu kan intens-intensnya, sering-seringnya ya online poker di Facebook, walaupun pake chip masih. Terus poker lewat taruhan pake uang juga tetep. Nah, itu dulu kalau misalkan kalah gitu, atau sepulang kalah gitu, kayak gelisah, kepikiran, atau apa gitu? Yang dirasain gimana waktu itu?	
345		
350	Ada sih, sedikit. Paling ya itu, kadang main juga kita pinjem sama orang. Pinjem. Nggak pernah sampai banyak sih pinjemnya. Cuma ya gelisah ada. Kepikiran juga ada. Kenapa sih, mainnya kayak gitu. Terus, paling ya	
355	kayak gitu aja, buat mikir besok, kalau dikasi uang pasti buat bayar utang yang kemaren, terus gimana jajan. Ya mikir kayak gitu. Tapi Cuma sebentar, sisanya kan kalau udah malem main lagi. Jadi yaudah nggak kepikiran.	
360	Kepikirannya saat gitu? Heeh. Paling udah main gitu.	
	Setelah main, ya? Heeh, setelah main.	
365	Tapi pas dapet banyak gitu, yang dirasain gimana?	
	Seneng sih, tapi ya untuk anak-anak juga gitu. Soalnya kita kan nggak punya tujuan buat apa ya, buat pribadi gitu. Kalau kita	
370	dapet ya buat anak-anak. Buat beli rokok, beli cemilan, buat beli apa-apa. Udah, gitu.	
	Balik juga ya, buat bareng-bareng ya? Heeh. Tapi ada lebihnya lah, buat yang menang kan.	
375	Tapi kalau misalkan ada lebih gitu, biasanya buat apa, Mas, kalau Mas Ahmad dulu?	
	Ya kalau punya utang, buat bayar utang. Kalau nggak punya ya, buat beli rokok, semalem kan suka nongkrong, buat beli	
380		

	<p>rokok, segala macam.</p> <p>Nggak pernah beli sesuatu atau apa?</p> <p>Nggak.</p> <p>Nggak, ya?</p>	
385	<p><u>Itu kan uangnya bukan uang yang gede-gedean, SMA. Paling dapet juga 20.000 atau berapa. Sisanya ya kembali ke kitanya.</u></p> <p>Tapi kalau rugi juga, biasanya rugi berapa waktu itu, Mas?</p>	Pengalaman berjudi (Nominal taruhan)
390	<p>Rugi? Ya seperti yang tadi dibilang, sempet sampe 75.000 gitu.</p> <p>75, ya? Paling mentok tuh?</p> <p>Heeh, paling banyaknya, kalau nggak salah segituan.</p>	
400	<p>Nah, pernah punya perasaan nyesel juga nggak sih?</p> <p><u>Nyesel sh, iya. Soalnya kan itu uang buat sehari-hari kan. Bisa dibilang uang untuk beberapa hari, kayak gitu. Tapi kan, sisanya,</u></p>	Pengalaman berjudi (Ada perasaan menyesal.)
405	<p><u>ngobrol sama temen juga kan ada yang menang, ya rokok ya ditanggung yang menang. Jadi, biasa lagi.</u></p> <p>Terus, setelah lulus berarti udah mulai kerja tuh. Komunikasi dengan temen-temen yang sering kumpul dulu itu gimana?</p>	
410	<p>Masih. Masih terjalin. Kalau mereka beres kuliah, libur kuliah, suka pulang, suka ketemu. Di rumah temen.</p>	
415	<p>Masih nongkrong?</p> <p>Ya, masih nongkrong.</p> <p>Masih main-main lagi?</p> <p>Main kartu, cuma nggak kayak dulu. cuma main kartu.</p>	
420	<p>Poker juga?</p> <p>Poker main remian.</p> <p>Berarti kalau liburan gitu ya?</p>	
425	<p>Kalau nggak, samyong. Paling, pernah sih, beberapa kali kita pake uang, Cuma dia sistemnya kalau SMA kelas 2 kan yang menang itu ada lebihnya. Kalau itu buat seneng-senengnya itu, kalau misalkan mau beli rokok, kita bilang, kalau mau beli sesuatu, ada usahanya. Jadi kita main,</p>	
430	<p>masang berapa, tapi uangnya Cuma buat beli rokok, gitu. Jadi biar ada prosesnya, gitu. Jadi misal mau beli rokok, trus ngobrol tapi kita main, uangnya semuanya buat beli rokok atau segala macam gitu. Biar ada waktunya.</p>	
435	<p>Tapi uang itu Cuma muter-muter.</p>	

	<p>Menang kalah sama aja? Heeh. Sama aja. itung-itung iuran, cuman kayak ada prosesnya.</p> <p>Prosesnya, main gitu ya? Heeh.</p> <p>Cuma rasanya, ada perbedaan perasaan nggak, yang dirasain waktu SMA kelas 2 sama waktu yang udah lulus, terus kan kadang kumpul-kumpul lagi, ketemu, main lagi?</p> <p>Perasaan sih, kebetulan kemaren pas udah lulus kan udah pada punya kerjaa, jadi duit 20.000 atau 30.000 itu biasa gitu. Untuk iuran to, untuk temen-temen juga semua. Jadi bedalah perasaannya, kalau yang SMA masih merasa kehilangan gitu kalau kalah. Kalau pas udh lulus, ya biasa aja.</p> <p>Oh, gitu. Kalau main poker di Facebooknya itu, kalau waktu lembur malem itu, perasaannya, bedanya sama waktu dulu SMA?</p> <p>Beda. Soalnya kalo pas lemburan ya Cuma buat nyelingin waktu, jadi menang kalah nggak peduli. Cuma buat main doang.</p> <p>Rating itu? Rating udah nggak. Udahlah, biarin. Soalnya kita kan udah nggak ketemu di kelas buat ejek-ejekan. Jadi, yaudahlah, mau ranking berapa juga.</p> <p>Berarti udah ada perbedaan ya? Heem.</p> <p>Terus dulu waktu pilihan ke Jogja, terus perjalanan dari habis kerja, terus sampai Jogja itu gimana? Pengalamannya, prosesnya.</p> <p>Prosesnya, sempet daftar-daftar dulu kan, pertama itu emang belum pengen di Jogja, pengennya di Bandung. cuma kebetulan punya uangnya dulu sekitar 4 jutaan. Terus tak cari kuliah, biar sejalan gitu kan, Ilmu Komunikasi jurusanannya. fakultas-fakultas komunikasi di sana itu mahal-mahal. 10 juta ke atasan lah, biaya masuknya, uang pangkalnya. Terus nyari kuliah yang murah ketemu pertama itu. Eh, pertama nyari kuliah bagus, Komunikasi. Terus muncul ada Akindo di Jogja, dapet. Udah daftar, cuman pas liat biaya, ternyata masuk gelombang ke tiga. Biaya masuk 7 juta, uang cuma punya 4 juta, balik lagi ke Purwakarta. Orangtua</p>	
--	---	--

490	<p>sempet kesel. Udahlah, kerja lagi. Terus cari lagi, minta kesempatan lagi, cari lagi di Jogja. Dapet Mercubuana di Jogja, kebetulan Cuma 3.600.000 itu uang pangkasnya itu. Jadi, masuk di situ. di fakultas Komunikasinya.</p> <p>Akhirnya sampe Jogja?</p> <p>Heeh. Sampe Jogja.</p> <p>Tapi dulu, kalau ke Jogja sendirian atau memang ada temen juga di Jogja?</p>	
495	<p>Ke Jogja sama Riko, pertama.</p> <p>Oh, sama Riko itu?</p>	
500	<p>Heeh, sama Riko. Pertama. Soalnya dia kan pernah sempet ke Asrama Purwakarta yang ada di Jogja, kayak semacam observasi dari Semarang ke Jogja, gitu. Jadi dia yang ngasi tahu, tuh, di Jogja ada asrama, asrama punyanya Purwakarta, jadi kamu bisa tinggal di sana. Dijelasin sedikitlah tentang Jogja, gitu, kayak gimana.</p>	
505	<p>Oh, ya ya ya. Terus akhirnya masuk Mercubuana?</p>	
510	<p>Heem.</p> <p>Terus setelah masuk Jogja terus akhirnya kenal gitu lagi, kenal permainan online lagi, gimana tuh ceritanya tuh?</p>	
515	<p>Yang di Facebook itu? Atau?</p> <p>Yang akhirnya kenal lewat taruhan online.</p> <p>Oh, itu.</p> <p>Yang ada judi onlinenya itu. Itu kenalnya, ceritanya gimana itu, awal-awalnya?</p>	
520	<p><u>Ya, itu di asrama kan sekamar sama yang tukang main itu. Kan, liat-liat, main apa ini? Sama kayak yang di Facebook bukan? Iya, sama, katanya. liat-liat, cobain. Trus dikasih berapa ya, 5.000 sama dia, sisanya. Itu, mainin, 5.000, dapet berapa ya waktu itu, sampe 25.000, terus, tak cairin duitnya buat beli rokok. Nah, pertamanya dari itu, pertamanya liat, terus main.</u></p>	<p>Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Pertama kali mengenal judi online dari teman sekamar yang senang bermain judi online)</p>
525	<p>Oh, terus jadi waktu ke Jogja diterima di Mercubuana udah langsung tinggal di asrama ya?</p>	
530	<p>Heem. Tinggal di asrama.</p> <p>Terus kenalnya dari temen sekamar di asrama?</p>	
535	<p>Iya, sekamar di asrama.</p> <p>Kalau boleh tahu, namanya?</p> <p><u>Namanya Muklis.</u></p> <p>Namanya Muklis?</p> <p>Iya.</p>	<p>Permulaan mengenal judi <i>online</i> (MK, teman yang mengajari AM)</p>

540	<p>Oh. Dia main poker waktu itu? Terus kamu lihat, tapi ternyata dia pokernya pake uang.</p> <p>Heeh, pokernya pake uang. Judi online.</p> <p>Kalau dulu, masih chip, bukan uang.</p> <p>Heeh, masih chip.</p> <p>Oh, terus akhirnya karena udah punya kemampuan pengalaman poker yang dulu ya.</p>	<p>Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Membuat akun dan membuat rekening sebagai syarat judi online)</p>
545	<p><u>Poker yang dulu, cara mainnya tahu, terus buat akun, tapi nggak semua bank bisa. Akun buat itu, Cuma BCA, Mandiri. Cuma dua itu yang ATM nya bisa dipake buat main judi online itu.</u></p>	
550	<p>Oh, maksudnya habis itu buat akun sendiri?</p> <p>Heeh. Cuma kan waktu itu punya BRI, cuman nggak bisa dipake buat main itu, buat lagi ATM yang BCA buat itu, akun judi online itu.</p>	
555	<p>Buat akun BCA itu sekitar bulan apa waktu itu?</p> <p><u>Bulan itu, januarian. Januari februari.</u></p>	<p>Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Membuat akun pada bulan Januari</p>
560	<p>2013?</p> <p><u>2014.</u></p> <p>2014?</p> <p>Heem.</p> <p>Januari ya?</p> <p>Heem.</p>	<p>Membuat akun tahun 2014)</p>
565	<p>Januari bikin akun itu.</p> <p>Waktu libur smesteran, di Purwakarta bikin, ya sama si Riko tadi itu. Terus pas buat itu liat akun, terus akunnya diambil alih.</p>	
570	<p>Sama si Riko?</p> <p><u>Heeh. Akunnya diambil, tapi tetep masih suka main juga, punya akun sendiri. Kadang juga suka mainin punya si Muklis. Jadi, tuker-tukeran aja akunnya.</u></p>	<p>Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Bermain judi online sering menggunakan akun MK)</p>
575	<p>Tapi perhitungannya tahu ya?</p> <p>Tahu perhitungannya.</p> <p>Cuma numpang akun doang?</p> <p>Cuma numpang.</p>	
580	<p>Oh. Tapi waktu itu, dulu, keinginan untuk bikin akun itu karena keinginan sendiri?</p> <p>Iya, pertama keinginan sendiri, terus ada masukan juga sih sedikit banyaknya dari Muklis. Katanya buat aja, katanya. Mungkin dia juga takut apa ya, istilahnya akunnya dipake terus, kayak gitu. Jadi ada sedikit banyak masukan.</p>	
585		

	<p>Oh. Kalau caranya bikin akun dulu itu dikasi tahu siapa, Mas? Ya sama Muklis.</p>	
590	<p>Oh, sama Muklis. Di sana jelas kok, di webnya itu, tinggal daftar. Terus ada livechatnya juga sama operator di sananya. Kalau mungkin mau buat apa-apa, tinggal tanya aja, ngechat, kayak gitu.</p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Kemudahan alur membuat akun judi online sudah ada panduan di internet)
595	<p>Apa namanya, situsnya kalau boleh tahu? Situsnya, pertama main? Heeh, dulu, waktu mau bikin akun itu. <u>Oh, itu pake m88.</u> M88.com atau?</p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Situs judi online pertama kali AM)
600	<p>Kurang itu sih, linknya. Cuman nama itunya m88. Nama? Nama apa ya, kayak usahanya. Perusahaan tentang judi onlinenya?</p>	
605	<p>Iya, itu. M88? Iya, m88. Tapi kalau di situsnya sendiri?</p>	
615	<p>Situsnya, kayaknya m88.com sih, cuman kita dipersulitkan sama adanya proxynya itu lho. Jadi kita harus buka apa ya, software khususnya, kayak anonymous, kayak gitulah. Jadi, kayaknya sih apa ya, linknya itu, saya banyak embel-embel software khususnya itu, anonymous. Biar bisa ke <i>detect</i> itunya, sama jaringan, yang Indonesia kan banyak proxynya.</p>	
620	<p>Terus ceritanya itu, karena kenal dari Muklis, akhirnya mainin dulu yang punya Mukhlis ya? Heeh. Mainin dulu, dikasih.</p>	
625	<p>Berapa kali waktu itu, mainin? Pertama, sekali. Sekali terus dicairi?</p>	
630	<p><u>Dicairin. Dapet 20.000. kan minimal ngambil 25.000. eh, minimal ngambil 50.000, tambah punyanya Muklis waktu itu, berapa ya, sekitar 75.000 gitu. Dia dapet tuh, jadi digabungin. Baru dibagi.</u></p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Jumlah uang yang AM dapatkan pertama kali.)
635	<p>Oh. Terus, syarat-syaratnya dulu apa? Buat daftar? Heeh. <u>Cuma kayak ngisi formulir biasa, nama, tanggal lahir, terus nomor rekening, terus atas nama siapa, kayak gitu.</u></p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Prosedur membuat akun judi online)
640		

645	<p>Di akunnya itu ya? Heeh, di akunnya. Terus karena harus buka rekening, rekening? Heeh. BCA ya? <u>Heeh, BCA.</u> Terus depositnya minimal waktu itu? <u>Deposit m88 itu 100. 100.000.</u></p>	Permulaan mengenal judi <i>online</i> (Menggunakan rekening BCA) (Deposit 100.000.)
650	<p>Waktu itu dapetnya berapa sampean? 100. Pertama itu? Pertama.</p>	
655	<p>Terus setelah buka rekening itu, terus gimana itu ceritanya? Ya pertama buka rekening, terus deposit, main, main main main, ya pertama kalah sih. Habis tuh yang main pertama itu, kalah. Deposit kedua dapet, Cuma habis deposit</p>	
660	<p>kedua akunnya, bukan akunnya sih, apa. Rekeningnya? Heeh. Itu dipake sama temen. Sama si Riko tadi. Kebanyakan dipakenya sama dia. Aku pake akunnya punya Muklis. Jadi kalau</p>	
665	<p>ada uang bayar sama Muklis, berapa. Oh, gitu. Heem.</p>	
670	<p>Eh, kalau deposit 100 kalah itu, kalahnya berapa kali main dulu? Berapa ya? Soalnya itu kan mainnya deadline, jadi bukan berapa kali, tapi berapa lamanya. Oh, gitu ya? Heeh.</p>	
675	<p>Kalau waktu itu? <u>Berapa ya, hampir 3 jam an.</u> Sekali main, atau beberapa kali? Iya, Cuma sekali main waktu itu. Tetep di meja yang sama, Cuma dia apa ya,</p>	Dinamika-Durasi (Main hampir 3 jam.)
680	<p>taruhannya, jadi kita main berkali-kali, jadi lama gitu dapetnya. Oh, 100.000 itu main pertama dengan akun sendiri itu sekitar jam berapa waktu itu? Kalo biasanya main.</p>	
685	<p>Biasanya malem sih. Malem? <u>Sekitar jam 11, 12 an.</u> Oh, jadi 100.000 itu dibuat untuk nggak Cuma satu malem ya?</p>	Dinamika-Waktu (Bermain sekitar jam 11 malam.)
690	<p>Yang pertama satu malem.</p>	

	<p>Langsung kalah gitu? Iya.</p> <p>Tiga jam itu? Iya.</p> <p>695 Oh, dimana waktu itu mainnya? <u>Di asrama.</u></p> <p>Oh, lewat wifi, atau LAN, atau? <u>Lewat modem. Soalnya kan main jam segitu nunggu modem jaringannya cepet, kalo</u></p> <p>700 <u>lambat, koneksinya lambat, dia bisa update sendiri, kayak update sendiri gitu kalo koneksinya jelek.</u></p> <p>Tapi waktu itu faktor kalahnya karena Mas Ahmad kenapa tuh? Nggak tahu. Mungkin ngantuk, kayaknya.</p> <p>705 Tapi 3 jam itu ada proses menang kalah juga? <u>Iya, proses menang kalah. Menang menang. Cuman ya itu, karena masangnya, jadi</u></p> <p>710 <u>tahapannya pasang yang kecil dulu, menang, dikasi menang. Terus pas agak naik kan, ada level-levelnya tuh, 1.000, 4.000, terus 10.000, main 1.000 menang, main 4.000 menang</u></p> <p>715 <u>kalah, pas gedanya, 10.000, kalah, gitu.</u></p> <p>Oh, kalo 1.000 itu maksudnya uang taruhannya 1.000 rupiah gitu ya? Iya, taruhannya.</p> <p>720 4.000, 4.000 rupiah. Oh. Tiga jam, langsung kalah waktu itu. Setelah itu, waktu main itu, waktu mulai main lewat taruhan online, itu kan pake deposit uang kan ya? Iya.</p> <p>725 Itu niatnya, keinginannya karena apa? Motivasi. <u>Motivasinya ya karena pertama main udah menang. Jadi kayaknya, ih kok kayak yang di</u></p> <p>730 <u>Facebook, apa ya, nggak terlalu asing lah permainannya. Jadi bisalah.</u></p> <p>Pengen dapet keuntungan juga? <u>Iya sih. Iya kalau di hati kecilnya ya pengen lah. Pengen dapet buat beli rokok segala</u></p> <p>735 <u>macam.</u></p> <p>Tapi pernah bayangin lebih dari pengen dapet rokok nggak? Pernah. Soalnya temen banyak, ternyata temen yang sepermainan juga yang dulu di SMA ternyata main juga. <u>Ada yang sampe</u></p> <p>740 <u>dapet berapa juta gitu. Ada temennya lagi yang sampe kebeli motor, kayak gitu. Jadi ya</u></p>	<p>Dinamika-perilaku (Main diasrama.)</p> <p>Dinamika-perilaku (Main memakai modem)</p> <p>Dinamika-perilaku (menang kalah)</p> <p>Dinamika-Motif (Motivasi main karena sudah pernah menang ketika pertama mencoba.)</p> <p>Dinamika-Motif (Ingin dapat keuntungan juga.)</p> <p>Dinamika-Motif (kepikiran untuk dapat untung yang lebih</p>
--	---	--

	<p>kepikiran kesana. Sempet sih, cuman ya liat modalnya, nggak mungkin dapet terlalu jauh. Jadi Cuma bisa ngebayangin. Ya sebisanya aja.</p>	besar.)
745	<p>Kalo waktu selama permainan tu, perasaannya gimana, Mas? Selama main waktu itu yang 1.00.000 itu.</p>	Dinamika-Perilaku
750	<p><u>Ya deg-degan lah kalo misalkan pas kita all-in, terus kartu yang kita pikir menang ternyata ada yang lebih tinggi, wah, kacau.</u></p> <p>Rasanya?</p> <p><u>Wah, nyesel, karena nge all-in in. Kenapa nggak nunggu kartu dibuka dulu.</u></p> <p>Oh, gitu. Nyesel gitu ya?</p>	(Deg-degan saat bermain)
755	<p>Heeh.</p> <p>Tapi kalo menurut Mas Ahmad sendiri, kalo yang permainan poker itu yang butuh dipersiapkan tu sebenarnya gimana sih?</p> <p>Persiapan apanya? Mental, atau?</p>	Dinamika-Perilaku
760	<p>Maksudnya cara memainkan poker itu apa kuncinya sabar? Apa yang penting kita pinter mainin? Atau itung-itungan? Atau gimana?</p>	(Ada rasa menyesal karena salah membuang kartu)
765	<p><u>Feeling sih, kebanyakan kalo saya. Ke feeling. Ya kalo walaupun kartu punya kita jelek, tapi feelingnya bagus, kadang berani gitu buat masang. Gitu. Paling main feeling aja sih. Soalnya itu kan kartunya tertutup mainnya. Jadi kalo nggak, bisanya Cuma keberuntungan, main keberuntungan, jadi ngikutin feeling aja.</u></p>	Dinamika-Efikasi diri
770	<p>Oh, kalo misalkan walaupun kartunya jelek, tapi feelingnya bagus, berani gitu ya?</p>	(Kunci permainan poker adalah <i>feeling</i> .)
775	<p>Berani.</p> <p>Oh. Itu kalo feeling bagus karena apa, Mas?</p> <p><u>Karena ada angka-angka khusus, misalnya. Kan kalau misalkan urutannya kartu raja itu</u></p>	Dinamika-Efikasi diri
780	<p><u>besar sama As itu. Terus kalau yang kecil itu yang recehan, 2, 3, sampe 9, eh sampe 10 itu, kadang suka sama angkanya. Misal suka sama angka 7, terus dapet angka 7 walaupun jelek lah ya, dibilang pasti kalah lah, sama yang atas-atas, kita berani kalo misalkan kita punya feeling bagus. Oh, ini pasti keluar, kayak gitu.</u></p>	(Berani bertaruh karena <i>feeling</i> .)
785	<p>Tapi itu, feeling bagus, suka angka itu, suka angkanya itu angka saat itu atau bisa berubah-ubah saat main?</p>	Dinamika-Perilaku
790		(Percaya angka-angka khusus membawa keberuntungan)

795	<p>Ada yang saat main. Kalau saya sukanya angka 2. Angka 2 itu kan kecil. Terus kan dikasi 2 kartu, kalo misalkan ada angka 2, kita beraniin aja masang, walaupun kecil nilainya, diberaniin aja masang. Nah, yang satunya lagi, kan bisa jadi kickernya kalo bisa dibilang, yang nguat in angka 2 nya.</p> <p>Kicker?</p> <p>Kicker. Heeh.</p>	<p>Dinamika-Perilaku (Menyukai angka 2 ketika bermain poker)</p>
800	<p>Berarti angka 2 gitu ya?</p> <p>Iya, kalo saya sukanya angka 2. Kalo angka khususnya. Terus kalo kadang moodnya, nih kayaknya keluar angka 7, terus feelingnya lagi bagus, persaannya gitu, pasang.</p>	
805	<p>Walaupun nggak ada angka 2 nya.</p> <p>Tapi itu kalo perasaan menentukan ini kayaknya angka 7 bagus nih, itu karena sebelumnya lagi seneng, lagi pas perasaan seneng atau lagi susah atau lagi bingung itu juga berpengaruh nggak? Lagi ada masalah, atau apa?</p>	<p>Dinamika- regulasi diri (feeling berasal dari suasana hati) (Suasana hati yang senang mempengaruhi feeling)</p>
810	<p>Pengaruh sih, kayaknya, kalo liat-liat. Nggak tahu juga sih, datengnya darimana gitu. Cuman ya kalo ngeliat angka kayak yang</p>	
815	<p>beda, suka ada dari hatinya, wah ini kayaknya angka bagus.</p> <p>Yakin gitu ya?</p>	
820	<p>Heeh. Gitu. Walaupun hasilnya kadang salah.</p> <p>Tapi yang jelas feelingnya di situ yakin angka 2 kayaknya ini nih, berarti angka 2. Kalau angka 7, berarti angka 7. Gitu ya?</p>	
825	<p>Heeh.</p> <p>Misalkan feelingnya ngeliat angka 5 kayak angka bagus, ya angka 5 gitu ya?</p>	
830	<p>Heeh.</p> <p>Oh, gitu.</p> <p><u>Mungkin faktor seneng kali ya? Ngeliat kartu kitanya seneng, di feelingnya bagus.</u></p> <p>Biasanya kalo aktifitas waktu sambil main poker gitu sambil ngapain, Mas? Ngerokok atau?</p>	
835	<p>Heeh, ngerokok paling. Soalnya nggak bisa ngapa-ngapain lagi kan. Soalnya bates waktunya pas kita nunggu yang lain masang ada bates waktunya. Kayak durasinya gitu. Jadi kalo kita liat kemana-mana, ya kita nggak ikutan putaran itu.</p> <p>Oh, gitu. Harus nunggu gitu ya?</p>	
840	<p>Heeh. Nunggu.</p> <p>Kalo pas dapet gitu, ekspresinya gimana,</p>	

	<p>Mas? <u>Seneng. Kadang suka teriak.</u> O, teriak. Heeh. Oi, dapet, kayak gitu. Kan kadang ada juga yang ngeliat kan, nemenin, dapet nih dapet nih kayaknya nih. <u>Terus pas dapet, wah bahagia, tos-tosan, atau apa gitu.</u> Oh. Kalo di perasaan seneng gitu ya. Kalo wujud ekspresinya, weih, apa gitu. Diungkapinnya kayak gitu ya. Tapi kalo pas waktu kalah? <u>Waktu kalah sih paling kesel lah. Kadang suka itu, meja.</u> Nggeprek meja? Heeh. Kalo ada yang lain? <u>Kalo ada yang lain, paling ngomong sendiri, harusnya aku yang menang, atau apalah gitu, segala macam.</u> Ngumpat juga? Heeh. Wah ini, permainan bandar nih, kayak nggak terima gitu. Ngumpat kata-kata hewan kebun binatang gitu ya? Iya, heeh. Terus setelah 100.000, awalnya menang tapi akhirnya kalah ya? Heem. Terus setelah itu deposit lagi ya? Heem. Deposit lagi itu berapa, Mas? <u>Bates minimal deposit itu kan 100.000, ya depositnya 100.000.</u> 100.000 juga? Heeh. Nggak lebih ya? Nggak lebih. Itu jangka waktu dari deposit pertama terus dibuat main semalem itu kalah, jangka waktunya berapa lama? Berapa ya? Deposit lagi yang kedua? Nggak terlalu lama, sekitar 2-3 harian lah dari itu. Oh, gitu ya. <u>Heeh. Itu kan pas awal bulan februari mau ke maret lah. Baru dapet kiriman waktu itu.</u> Berarti bikin rekening kan sekitar januari. Iya, januari februari. Januari ke februari. Terus setelah bikin</p>	<p>Dinamika-Ekspresi perilaku (Berteriak ketika menang)</p> <p>Dinamika-Ekspresi Perilaku (Bahagia. Tos-tosan.)</p> <p>Dinamika-Perilaku (Kalah jadi kesel.)</p> <p>Dinamika-Ekspresi Perilaku (Menggeprak meja. Ngomong sendiri kalau kalah.)</p> <p>Dinamika-Perilaku (Batas minimal deposit.)</p> <p>Dinamika-K keuangan Saat judi online (kiriman dari rumah jadi deposit)</p>
845		
850		
855		
860		
865		
870		
875		
880		
885		
890		

	<p>rekening, bikin akunnya di februarinya. Heeh. Bikin akun di februari, hampir akhir? Iya, februari akhiran gitu. 900 Februari akhir bikin akun. Terus main ya? Heeh. Main. Setelah bikin akun itu langsung main? 905 Setelah bikin akun, iya main. Langsung main? Iya, soalnya kan pas januari ke februari itu, waktu bikin kan di Purwakarta, februari. Oh, bukan februari, februari awal. 910 Heeh. Februari awal, jadi pulang ke Jogja mainnya. Mainnya di Jogja. Februari awal berarti mulai main itu. Pokoknya pas dari Purwakarta dapet uang kan, dapet uang mau berangkat ke 915 Jogja, dipake buat main. Oh, deposit itu? Heeh. Yang buat deposit. Deposit buat main, sehari kalah, terus deposit lagi selang 3 harinya? 920 Heeh. Berarti masih bulan februari ya? Heeh. Waktu itu deposit lagi, 300, eh 100. Oiya, kalo yang selain permainan poker, Mas? 925 Permainan judi online gitu. <u>Oiya, blackjack. Blackjack juga main.</u> Oh. Itu akunnya sama atau? Beda. Oh, beda. 930 <u>Blackjack ada, apa namanya itu. Lapak303 nama itunya.</u> Nama perusahaannya? Heeh. Blackjack. 935 Blackjack, e, Lapak303. Lapak303? 303 apa 33 ya? 33 kayaknya. Oh, lapak 33. Oh, kayak perusahaannya gitu ya? 940 <u>Kalo itu depositnya minimal 25.000</u> Itu depositnya yang blackjack itu dari rekeningmu yang tadi? Sama? Heem. BCA itu? 945 Heem. Sama</p>	<p>Dinamika-Jenis Permainan (Main blackjack juga.)</p> <p>Dinamika-Jenis Permainan (Situs blackjack)</p> <p>Dinamika-Jenis Permainan (Minimal deposit blackjack)</p>
--	---	--

	<p>Tapi beda akun? Beda akun sama yang itu. Soalnya akun yang itu udah dipake sama temenku itu. Aku buat lagi ah. Blackjack.</p>	
950	<p>Oh. Berarti akun yang poker yang pertama setelah deposit pertama kalah deposit kedua terus dipake Riko? Heem. Dipake.</p>	
955	<p>Oh, gitu. Terus akhirnya bikin akun blackjack. Iya bikin akun. Kalo yang blackjack sendiri nih. Permainannya tahunya gimana tuh? Itu, sama dari temen sekamar tadi.</p>	
960	<p>Muklis? Heeh. <u>Tahunya kan sering, banyak mainannya. Jadi ngeliat-ngeliat, nah blackjack kan kebetulan belum tahu. Belum pernah main juga waktu dulu-dulunya. Terus diajarin, diajarin juga. Jadi tuh, ini harus angka 21, terus gini, gini, gini. Diajarin dari Muklis itu.</u></p>	Dinamika-Perilaku (Tahu dari temannya lagi.)
965	<p>Blackjack itu, kayak kartu remi gitu kan ya? Iya, kartu remi, mainannya. Dibagi 2 kartu, gimana caranya harus jadi 21 itu yang paling besar. Kalo misalnya 21, itu itungannya As itu 11 terus raja itu 10, sisanya. Jadi 21, heeh, 21 itu namanya blackjack.</p>	Dinamika-Jenis Permainan (Menjelaskan blackjack.)
970	<p>Oh, itu yang menang? Heeh. Itu yang menang. Kalo nggak ada yang blackjack yang kita itungannya yang paling besar aja.</p>	
975	<p>Itu juga taruhan blackjack itu minimal deposit 25.000 tadi? Heem. Aduh, 25 apa 50 ya. 25 kalo nggak salah.</p>	Dinamika-Kuangan (minimal deposit blackjack)
980	<p>25? Heeh.</p>	
985	<p>Berarti poker iya, blackjack iya, kalo yang satunya lagi? Itu bola.</p>	
990	<p>Oh, bola. Heeh. Kalo yang bola itu? Itu Cuma taruhan, kita mau masang tim mana.</p>	Dinamika-Jenis Permainan (Taruhan bola online juga.)
995	<p>Itu juga bikin akunnya kapan? Itu akunnya, berarti urutannya itu poker dulu,</p>	

	terus blackjack, berarti sesudah blackjack. <u>Bola.</u>	
1000	Kalo bola itu minimal depositnya? Bola 100. Masih dengan rekening yang sama tadi? Bola aku pake akunnya Muklis. Bola aku nggak punya akun. Tapi bisa sih main kalo mau main yang di m88 juga. Cuma itu istilahnya udah dihibahin sama Riko, yaudah lah. Ambil aja akun itu. Terus biasa naruh sih pake akunnya Muklis.	Dinamika-Jenis Permainan (Jenis permainan yang dimainkan AM)
1005	Oh, yang bola pake rekeningnya Muklis, tapi kalo yang, Eh, akunnya, akunnya Muklis.	
1010	Oh, bola pake akunnya Muklis? Heeh. Rekeningnya rekening Muklis juga berarti ya? Iya.	
1015	Nggak bikin akun sendiri? Nggak. Nggak buat. Yaudah, mungkin segitu dulu lah, Mas. Besok kita lanjutin lagi ngobrolnya. Terimakasih Mas.	
1020		

VERBATIM WAWANCARA INFORMAN 3

Nama : AM
 Usia : 20 tahun
 Jenis Kelamin : laki-laki
 Alamat : Warung boto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Tanggal Wawancara : 3 Mei 2014
 Waktu : 20.00 WIB
 Lokasi Wawancara : kamar asrama informan
 Tujuan Wawancara : Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi *online* informan
 Wawancara Ke- : 3 (tiga)

Kode Wawancara: W3

Baris	Uraian Verbatim	Analisis
1	Baik mas ahmad kita lanjutin ngobrol yang soal judi online kemarin	
	oke oke	
5	dulu tu dari awal mas ahmad main judi online sampai sekarang, aktivitas selain main judi online tu apa aja mas?	
	Keseharian berarti ni	
	Iya mas	
	Iya kesehariannya	
10	Ya paling saya aktif di kampus, terus organisasi juga, sebenarnya kalau untuk permainan itu Cuma sebagai pengisi waktu kosong aja mas.	
	Oooh gitu ya	
15	Kalo bosen malem biasanya	Dinamika-Motif
	<u>Oooh Cuma ngisi waktu luang aja ya</u>	(Berjudi hanya saat waktu luang)
	Kalo nggak hari-hari libur atau apa kan rutinitas berhenti ni diluar akedmik kan biasanya, ngisi waktunya sama temen-temen yang satu kamar itu, biasanya main itu	
20	Ohh iya ya ya ya	
	Berarti aktif di organisasi kampus juga ya mas?	
25	<u>Heem, di daerah juga.</u>	Dinamika-aktivitas di luar berjudi
	oo di asrama ini ya?	(Aktif di organisasi daerah)
	Iya,	
	Kalo di kampus kalo boleh tau di organisasi apa mas?	
30	<u>Kalo di kampus untuk sekarang itu di UKM mas.</u>	Dinamika-aktivitas di luar berjudi (Aktif di UKM)
	Oooh UKM	
	Iya, jadi bukan organisasi internal. Bukan komunitas komunitas kayak gitu	

35	<p>UKM fotografi atau apa gitu mas?</p> <p>Film mas,</p> <p>Terus ini mas, menurut mas ahmad sendiri nih ini kan kategorinya kan judi ni. Kalo dilihat dari sisi hukum kan jelas melnaggar, larangan lah ya. Dari sisi agama kan juga sama. Nah mas ahmad sendiri nyikapinya gimana mas?</p>	
40	<p><u>kalau untuk secara pribadi saya tau karena kan secara otomatis menyinggung dua hukum, secara agama maupun secara negara. Cuman kita kembalikan lagi pada sistemnya sekarang. Kalo memang itu dilarang, Kalau memang itu dilarang seharusnya regulasinya harus jelas, kan kalau saya ini kan sekedar pemain yang hobi-hobi kayak gitu. Nah harusnya yang menjadi pusat sasaran hukum itu kan bandar-bandar yang besar. Otomatis kalau mereka udah gak ada, itukan..udah</u></p>	
45	<p><u>terjerat oleh hukum itu, maka kita pemain-pemain kecil seperti kita ini ya tidak akan pernah tau yang namanya judi online. Lagian kan ini juga suatu bisnis yang besar gitu..yang bahkan mungkin di pihak aparat pun, berkecimpung disana..menjadi bagian.</u></p>	
50	<p><u>Karena kita ketahui lah, koneksi dan jaringan ini sangat mudah sekali di lacak. Kalau memang mau menegakkan hukum, otomatis harusnya sudah banyak yang menjadi target operasi yang ditangkap untuk pelaksanaan hukum tersebut. Jadi saya menganggap ini</u></p>	
55	<p><u>sebagai suatu hal yang biasa aja. Karena walaupun suatu hari nanti mungkin ada yang menjadi kasus seperti saya, pasti banyak orang lain yang seharusnya memang mendapatkan kasus serupa, gitu.</u></p>	
60	<p>Kalo dari aktivitas judinya sendiri, taruhannya sendiri, ini sampai bawa dampak di kehidupan pribadi mas ahmad nggak sih? Mungkin punya dampak ke kuliahnya, atau bahkan mungkin ke keluarga atau ke ekonomi, keuangan, pendapatan dan lain-lain mas?</p>	
65	<p><u>Kalo untuk saat ini kan mungkin range nya masih baru-baru lah ya mas ya, saya juga belum terlalu lama, jadi mungkin dampak secara skala besarnya belum. Lagian kan saya juga menjadikan ini hanya sebagai hiburan, bukan sebagai target dalam pencapaian ekonomi. Jadi kayaknya belum</u></p>	
70		
75		
80		
		<p>Dinamika-Kode Moral (Menyadari bahwa judi online melanggar hukum tetapi AM merasa penegakan hukum lemah dan berpihak, AM hanya bermain judi karena hobi.)</p> <p>Dinamika-Dampak (Tidak merasakan dampak dalam</p>

85	berdampak banyak karena masih baru dan baru beberapa bulan yang lalu.	kehidupan AM)
90	Oooh terus kalo menurut mas ahmad sendiri judi online ini memberikan kemudahan, efisien atau praktis gak sih mas?	
95	<u>Oo sangat mas, maksudnya sangat memberikan kemudahan untuk para mereka penyuka permainan kartu yang biasa melakukan secara konvensional dengan adanya online ini justru mempermudah akses, pertama. Karena kita taulah kiata modal modem aja udah terkoneksi, walaupun mungkin saat saat ini sulit di akses karena ada semacam proxy dari menkominfo. Tapi</u>	Dinamika-Faktor dan Perilaku (Judi online sangat memberikan kemudahan)
100	<u>terlepas dari itu semua, kita tinggal nulis aja di keyword itu “cara menghapus proxy”, dari kominfo ya ada lagi. Tapi sementara ini bisa saya simpulkan bahwa ini sangat mempermudah sekali karena peran pemerintah sejauh ini hanya sebagai pembatas, belum sampai ke antisipasi dampak yang harus mereka lakukan gitu,</u>	
105	Kalo menurut mas ahmad sendiri bermain secara online ini memberikan kenyamanan karena kan otomatis identitasnya gak ketahuan orang lain ya, kaya misalkan main kartu nih kan jelas ketemu orang secara langsung, mungkin ada orang lain yang tau kalo kita main secara terang-terangan, kalo mas ahmad sendiri yang dirasain punya kenyamanan gak mas?	
110	<u>Kalo untuk privasi untuk rekan sesama pemain itu jelas. Kita punya privasi sendiri karena kan memang ketika kita login dan masuk itu cuman nama depan aja gitu. Otomatis kalo Cuma nama depan aja kan banyak orang yang semisal namanya ahmad sendiri di indonesia ada berapa ribu, seperti</u>	
115	<u>itu. Mungkin juga memang kenyamanan secara privasi gitu lah.</u>	
120	Terus kalo menurut mas ahmad, layout, tampilan, atau dari fitur-fitur yang diberikan online nya itu bikin orang tertarik gak sih? Menurut mas ahmad sendiri.	Dinamika-Faktor dan Perilaku (Judi online memberikan kenyamanan privasi)
125	<u>Kalo secar pribadi sih gak terlalu jadi daya tarik ya mas, untuk tampilan, layout dan semacam itu. Jadi intinya bukan karena</u>	
130		

135	tampilan, kalo menurut saya pribadi. Emmm, gitu.. terus ini mas, kalo mas ahmad sendiri pas main judi online sendiri itu sebagai pelarian rasa bosan, stress, tertekan gitu gak mas?	
140	<u>Ya mas, lebu kesana sih. Jadi kalo lagi bosen, kalo lagi gak ada kegiatan, lagi mood nya bagus, ya biasanya dibuat main mas.</u> o.. gitu, terus kalo semisal mas ahmad main nih lingkungan sosial atau temen-temen sekitar itu ngerasa menjadi pendukung atau penguat mas ahmad sendiri nggak? Atau bahkan mendorong mas ahmad untuk bisa lebih bermain lagi?	Dinamika-Faktor Perilaku (Berjudi sebagai pelarian rasa bosan)
145	Jadi kan memang saya main kan memang diajak ya mas, jadi bukan karena saya mencari-cari tetapi saya dikenalkan oleh teman sekamar, diajak, ngeliat-ngeliat..dan memang kondisi lingkungannya mendukung. Maksudnya mendukung dalam arti ketika saya main, ada respon yang...ayolah main.	Dinamika-Faktor Eksternal (Kondisi lingkungan, yaitu teman sekamar mendukung untuk bermain judi online, karen AM sekamar dengan MK yang juga berjudi online)
150	<u>Kaya gitu..jadi ada temen untuk main.</u>	
155		

Baris	Uraian verbatim	Analisis
1	Selamat malem mas Malem mas Dengan mas siapa panggilannya mas?	Nama panggilan
5	<u>Sunan, sunan aja</u> Ooo dengan mas sunan ya HooH hooH Campuran boso jowo agak banyak bahasa indonesianya dikit gpp lah ya mas sunan HooH, tapi aku nek kebacut jowo rapopo	
10	yo mas yo Oh ya ndak papa, tapi nek bisa nbahasa indonesia aja mas. Kalo boleh tau nama lengkapnya mas? Nama lengkap sunan tajudin	
15	Sunan tajudin ya? HooH. Kalo mas sunan tajudin panggilannya mas sunan gitu lah ya. mas sunan sendiri kuliahnya sama mas dengan mas ahmad?	
20	Sama mas, tapi nganu..beda kelas mas Berarti sama-sama ilmu komunikasi juga? <u>sama</u> Di universitas mercubuana juga berarti ya Mercubuana	
25	Semesternya sama juga ya berarti semester lima? HooH.. sama Mas sunan ini sejak kapan mas kenal mas ahmad?	Teman satu jurusan AM

30	<p><u>Sejak kapan ya..anu mas sejak ikut UKM mas</u></p> <p>Oooh temen satu UKM juga sama mas ahmad ya</p> <p>Hoooh mas..hoooh..</p>	<p>Mengenal AM karena satu UKM</p>
35	<p>Mas sunan ni tau mas kalo mas ahmad ni suka taruhan online mas?</p> <p><u>Tau mas.</u></p> <p>Ooo..he'e. kalo yang mas sunan tau tu mas ahmad main online sejak kapan mas?</p>	
40	<p>Mungkin dia pernah cerita cerita gitu</p> <p>Koyo SMA kae lah ketoke, poker..pokeran kae loh mas.</p> <p>Oohh heem heem, ya ya Sejak semester 3 Karena pas pindah kost satu kosan</p>	
45	<p>Eh tapi SMA opo arep kuliah yo mas, aku rodo lali pas e kapan. Tapi sing jelas wes tau cerito.</p> <p>oh yaya ya . Nek cerita pas SMA gimana tu mas ke mas sunan?</p>	
50	<p>Ya iseng-iseng itu lah mas, main poker nang facebook. Kan lumayan iso dadi modal. Ya gitu sih.</p> <p>Mas sunan sendiri selain temen satu UKM, pernah tau atau menyaksikan mas ahmad</p>	
55	<p>sendiri pas lagi taruhan atau mainin taruhan gitu mas?</p> <p>Tau mas, yo kadang pas nongkrong bareng gitu.</p> <p>Nongkrong di asrama nya atau dimana mas?</p>	
60	<p>Di Asrama pernah, terus pas jalan-jalan kemana di jalan mana gitu.</p> <p>Ooh berarti kadang kadang pas nongkrong gitu buka ya?</p> <p>Heem..</p>	
65	<p>Kalo permainannya apa mas yang mas sunan tau kalo pas lagi sama mas ahmad?</p> <p>Poker itu lho mas.</p> <p>he'e.. oh, poker</p>	
70	<p>terus apa itu blackjack,</p> <p>ooh blackjack itu kayak kartu gitu ya?</p> <p>Hoooh.. yo sing sering kuwi mas</p> <p>Terus yang mas sunan sendiri tau kalo keseharian mas ahmad di kampus itu gimana mas?</p>	
75	<p>Biasa aja sih mas, biasa aja dia.. gak</p>	

	<p>terkesan kaya “wah” gitu, nggak. Kalo sosialisasi sama temen-temen di kelasnya mas?</p>	
80	<p>Sosialisasi sih bagus mas.. bagus kok. Nggak ada masalah apa-apa. Yo bagus lah, akrab. Nggak cenderung pendiam, atau apa gitu nggak ya? Nggak.</p>	
85	<p>Ooh heeh heeh. Kalo mas sunan sendiri ni kan beda kelas ya, selain di UKM atau nongkrong sama mas ahmad. Kalo intensitas dan aktivitas lainnya sendiri tu apa mas sama mas ahmad?</p>	
90	<p>Nggak ada mas, nggak ada,, ya paling Cuma itu itu aja sih. Ooh, mungkin apa pernah atau sering garap tugas bareng juga gak mas?</p>	
95	<p>Kalo tugas nggak mas, paling edit-edit video itu lah mas. Oooh heeh heeh, tapi itu ya kalo hubungan dengan mas sunan cukup dekat ya mas? Ya lumayan sih mas, lumayan. Pernah cerita-cerita seputar taruhannya?</p>	
100	<p>Ya pernah sih mas, kayak main atau pasang terus dapet. Ya seratus dua ratus, beli rokok, makan, ya Cuma gitu sih mas. Kalau setau mas sunan sendiri mas ahmad main waktunya pas kapan?</p>	
105	<p>Yo sak wayah-wayah, nek pas lagi selo yo main. Pas ada uang yo main, pas luang lah wektune. Ooh, berarti pas longgar atau luang lah ya mainnya?</p>	
110	<p>Heeh, pas luang aja Berarti kaetgarinya gak sering-sering banget ya? Kalo setuku ya mas ya, ya nggak. Biasa pas luang aja. Akhir-akhir ini juga udah</p>	
115	<p>agak jarang nongkrong sih Oooh, kalo akhir-akhir ini jarang nongkrong kenapa mas? Kalo yang mas sunan tau mungkin</p>	
120	<p>Waduhh, mungkin punya pacar kayake mas, hehehe. Hehehe...oow... mmm. Berarti yang mas</p>	

125	<p>sunan tau tu mas ahmad sukanya main pas waktu-waktu longgar aja ya?</p> <p>Iyo mas, nggak yang apa istilahe “ngoyo” kudu main terus gitu mas. Nggak kaya gitu</p> <p>Berarti kalo pas di UKM sendiri atau pas lagi ngobrol nongkrong lagi fokus itu ya nggak sampe nyempet-nyempetin buat taruhan main gitu ya mas ya?</p> <p>Nggak mas, ya nggak.. ya pas selo aja sih. Nggak yang harus main</p> <p>Oooh heem, gitu ya. Yaudah mungkin segitu dulu ya mas sunan. Makasih banyak atas waktunya.</p>	
130		
125		

VERBATIM WAWANCARA *SIGNIFICANT OTHER* INFORMAN 3

Nama : AS
Hubungan : teman satu jurusan informan AM
Jenis Kelamin : laki-laki
Alamat : Warung boto, Umbulharjo, Kota Yogyakarta
Pekerjaan : Mahasiswa
Tanggal Wawancara : 11 Mei 2014
Waktu : 21.00 WIB
Lokasi Wawancara : kamar asrama AS
Tujuan Wawancara : Mengetahui profil informan
Mengetahui pengalaman berjudi informan
Mengetahui proses dan dinamika perilaku berjudi *online* informan
Wawancara Ke- : 1 (satu)

Kode Wawancara: W1

Baris	Uraian Wawancara	Analisis
1	Selamat sore, Mas Asep. Mas Asep ya namanya ya? Iya, Mas Aji.	
5	Boleh tahu lengkapnya, Mas Asep? Asep Saepulloh. Oh, Mas Asep Saepulloh. Masih kuliah juga, Mas? Masih, Mas. Oh, dimana, Mas?	
10	Di UIN. Oh, di UIN. Iya. Ambil apa, Mas? Ambil Komunikasi Penyiaran Islam, Mas.	
15	Oh, KPI ya? Iya, KPI. Smester berapa, Mas? Smester 5 saya, Mas. Oh, ya ya ya. Udah lama, Mas, tinggal di Asrama Permata?	
20	Udah dari awal tinggal di asrama. Oh, berarti dari awal kuliah, di sini ya? Iya. Itu juga dari awal kuliha udah kenal sama Mas Ahmad itu ya?	
25	Udah. Udah kenal dari awal. Pertama ke Jogja, terus tinggal di asrama, kenal gitu. Dia juga orangnya kan gampang gaul sama orang ya. Apalagi kalau udah masuk asrama, satu sama lain harus kenal, jadi ya udah pada kenal semua.	
30	Berarti hubungannya dengan Mas Ahmad dekat lah ya?	

	Deket, Mas.	
35	Mau tanya-tanya nih, Mas. Seputar Mas Ahmad. Kalau Mas Asep sendiri tahu nggak kalau Mas Ahmad sering taruhan online gitu?	
	Tahu banget, Mas. Tahu banget.	
40	Oh, tahu ya, berarti ya. Itu sejak kapan ya, Mas, Mas Ahmad suka taruhan online gitu?	
	Kalau online sejak kuliah ini, Mas. Sejak kuliah. Cuma kalau taruhan dia dari SMA dulu, udah sering taruhan. Cuma kalau dulu kan nggak online. Kalau online sejak kuliah ini, dia baru sering taruhan online.	
45	Oh, gitu. Berarti pernah cerita ya, kalau dulu juga pernah taruhan juga ya, tapi nggak online, gitu ya?	
50	Sering, dia sering cerita. Awal mulai dulunya dia taruhan di SMA nya dulu, terus sekarang. Dia suka cerita itu.	
55	Mas Asep sendiri tahu nggak, Mas, kalau dia awal mula suka taruhan online gitu karena pengaruh temen ada yang ngajakain gitu atau dia emang tahu dari mana gitu.	
60	Kalau taruhan itu kan emang sejak SMA kan. Dari smester satu itu kenal sama temen asrama juga, ada Muklis. Nah, kita sering ketemu, ngobrol, jadinya yang tadinya Cuma judi offline gitu, Ahmad itu gara-gara sering gabung sama Muklis, jadi ketularan juga itu taruhan onlinenya.	
65	Oh, berarti sama Muklis itu ya, awal-awal ketularan Mas Ahmad itu ya?	
	Iya iya. Gara-gara sering sama Muklis itu.	
70	Kalau setahu Mas Asep nih, biasanya permainan apa, Mas, kalau yang online tuh, taruhan onlinenya di Ahmad.	
	Kalau yang online ini dia seringnya blackjack, terus poker itu.	
	Oh, yang kartu-kartu itu ya?	
75	Iya.	
	Kalau bola, Mas?	
	Kalau bola dia sesekali aja sih. Nggak selalu. Cuma yang Ahmad ini poker sama blackjack itu.	
80	Kalau setau Mas Asep juga nih. Biasanya Mas Ahmad ini juga kalau mainnya sekitar jam berapa gitu? Intensitasnya juga, dalam seminggu sering atau nggak	

	gitu?	
85	Kalau seringnya dia malem. Karena kalau siang gini kan aktif di luar juga kan. Aktif di organisasi, terus dia juga kan jadi ketua ni, di asrama. Jadinya dia kalau intensitasnya dibanding Muklis itu lebih sering Muklis.	
90	Jadi kalau Ahmad ini dia seringnya malem, soalnya kalau pagi siang itu ada aktifitas tuh, walaupun kalau siang atau sore lagi senggang, dia online juga tuh. Cuma dibanding, katakanlah seminggu paling 3 kali sampai 4 kali lah dalam seminggu.	
95	Kalau kesehariannya Mas Ahmad sendiri aktifitasnya gitu apa aja sih, Mas? Atau gimana gitu kesehariannya Mas Ahmd.	
100	Selain dia jadi ketua di asrama ini, terus dia juga aktif di UKM yang itu lho, Mas, yang buat film-film gitu lho, fotografi. Dia aktif di situ.	
	Selain itu, aktifitasnya kuliah juga gitu ya?	
105	Iya. Kuliah, terus palingan ngurusin asrama. Kadang kan asrama-asrama, asrama kan banyak tuh, Cuma kadang ada asrama semacam Kujang gitu, menampung semua asrama daerah sunda gitu. Kadang ada	
110	kumpul, ada rapat apa gitu. Jadi selain aktif di asrama jadi ketua, terus aktif di kampus, kuliah, terus di UKM suka buat film itu.	
	Kalau soal menang ruginya ni, Mas. Setahu Mas Asep, Mas Ahmad nih, gimana gitu?	
115	Kalau Mas Ahmad ini soal menang biasanya dia ya sekitar ratusan lah. Sekitar 600-700 gitu, Mas.	
	Oh, gitu ya.	
120	Dibanding siapa, Mahmud Muklis itu, kalau Ahmd ini ya dia Masnya kan lebih banyak kan, dia bola juga, lebih sering juga dia mainnya. Kalau Mas Ahmad ini intensitasnya nggak terlalu sering gitu, jadi dia mungkin nggak banyak-banyak amat lah gitu.	
125	Oh, ya ya ya. Menurut Mas Asep apa dia Cuma buat hiburan atau ngisi waktu luang doang atau sampai kayak orang kecanduan gitu, Mas?	
130	Kalau dia ini ngisi waktu luang aja sih, Mas. Nggak kayak kemudian harus. Ya mungkin itu juga karena keaktifan dia organisasi	

135	kampus, jadinya dia nggak kemudian sempet waktunya untuk taruhan itu. Jadi kalau waktu senggang aja. Oh, iya ya ya. Kalau hubungan dengan teen-temen di asrama gimana, Mas? Mas Ahmad ini?	
140	Baik sih, Mas. Dia suka ngumpul, dia suka mongkrong bareng, suka ngobrol juga. Kadang kalau dia menang gitu suka nraktir temen-temen lah, bawa makanan gitu. Jadi kalau sama temen-temen baik-baik aja sih.	
145	Kalau hubungan sama temen-temen yang lain, setahu Mas Asep gimana? Atau mungkin ada yang sering dateng ke asrama gitu? Atau anak-anak mana gitu.	
150	Ya paling Cuma temen-temen kuliahnya aja beberapa yang suka main ke asrama, beberapa temen kuliahnya. Oh. Itu juga aktifitasnya apa, taruhan juga atau nggarap-nggarap tugas, atau nggarap film gitu, setahu Mas Asep?	
155	Itu lebih seringnya nggarapa film sama tugas kuliah. Oh, berarti bukan online ya?	
160	Bukan. Kalau sama temen-temennya dia lebih sering bahas film, kayak buat film itu, sama tugas-tugas kuliah. Oh, gitu ya, yaudah mungkin segitu dulu, Mas. Makasih banyak nih, waktunya.	
164	Hujan lho, Mas. Iya nggak apa-apa. Makasih, Mas.	

KATEGORISASI WAWANCARA INFORMAN 3 (AM)

No	Aspek dan Hasil Analisis	Kode/ Baris	Verbatim
1	Profil		
	Nama lengkap	W1/13	Ahmad Septian Nugraha
	Tanggal lahir	W1/18-25	94...bulan september...tanggal 21
	Usia	W1/17	Umur 19
	Asal	W1/13	Purwakarta
	Jumlah saudara	W1/62	Tiga bersaudara
		W1/67	Nomer pertama, anak sulung
		W1/69	Yang satu sekarang SMP
		W1/71	yang satu masih di Taman kanak-kanak
	Jenjang pendidikan		
	-SD	W1/30	SD di SD Islam Al-Ghozali Purwakarta
	-SMP	W1/42	SMP di Kediri sama di Purwakarta juga
		W1/44	Dulu di Kediri di Tribakti
		W1/44-52	yaa tapi kelas tiga semester dua pindah ke Purwakarta.. Karena nggak betah di Kediri.. Ee yaa peraturan pondok begitulah.. kan mondok juga di Kediri
		W1/56-57	Di MTS Darussalam (MTS) Darulhikmah bukan Darussalam maaf
		W1/63	Tinggal dirumah
		W1/69	1 Bungursari
		W1/	
	-SMA	W1/47	SMA ada jeda satu tahun
	-bekerja menjadi editor TV lokal	W1/51-52	Waktu itu jadi editor di salah satu tv lokal di Purwakarta
		W1/83-85	kebetulan apa kemarin sempet belum ada biaya buat kuliah jadi nyoba kerja-

	setelah SMA selama setahun untuk modal kuliah -Perguruan Tinggi	W1/99 W1/101 W1/183	kerja dulu kebetulan ya se.. apa yaa sejalur sama keinginan sama hobi ilmu komunikasi Di Universitas Mercu Buana Jogjakarta Semester 2
	-tempat tinggal orang tua -pekerjaan orang tua Ekonomi cukup	W1/57 W1/107 W1/158-159	Iya orang tua tinggal di Purwakarta Guru semuanya Kalo ibu, ibu rumah tangga kalo ayah wartawan Bisa dibilang yaa seperti itulah. Kalo misalnya minta ya diada-adain ya ada
2	Proses dan dinamika terbentuknya perilaku judi online		
	Pengalaman sebelum berjudi online		
	-Aktivitas keseharian saat SMA: sekolah, nongkrong, mengaji, kegiatan pramuka	W1/544-545 W1/561-562 W1/540	Sekolah, siang yaa maen, trus ya malam sih ya ngaji kan dirumah pun Yaa nongkrong-nongkrong aja mas, sekedar nongkrong gitu kan, suka sih mas Yaa...paling pramuka gitu..
	-suka bermain game poker di <i>facebook</i> yang memakai bayaran chip, bukan uang nyata	W1/237-241 W1/249-255	Belum. Dia cuma kayak apa chip chip yang pemberian bandar itu jadi kita nggak bisa nyairin uang jadi mereka cuma seolah-olah kita punya uang Itu tergantung kita sering log in, jadi seberapa sering kita log in gitu jadi nanti kita kaya dapet jackpot gitu kita klik muncul kalo eee kayak apa ya namanya. Kayak permainan bingo gitu ntar banyak. Nanti kalo banyak yang samanya nanti dapet 10.000 atau berapa 20.000
	-chip di FB bisa menjadi transaksi jual beli dengan uang nyata	W1/283-284	terus nanti chipnya kita ambil banyak tapi kadang juga minta bayaran banyak tapi duit nyata gitu
	-saat SMA suka main	W1/188	Heem, soalnya kan pas SMA kan suka juga main-main kartu kaya gitu kan

kartu	W1/190-191	Terus main sama anak-anak, ya emang sih ada uangnya tapi masih kecil-kecilan gitu
-awal taruhan saat kelas 2 SMA	W1/204	SMA kelas..kelas 2 SMA
-bermain judi kartu karena terinspirasi permainan kartu di FB	W1/196-200 W1/210-215 W1/218-219	Heem pake taruhan. Pertamanya sih liat di facebook, kebetulan temen kan juga suka main yang di facebook jadi sama-sama main ya kita kumpul main-mainin yang benerannya gitu Heem dari facebook terus liat-liat, temen kan banyak yang suka main di facebook terus nyoba-nyoba aja sama temen. Terus ngumpul, gimana kalo main kayak poker yang di facebook itu nah baru main, kumpul-kumpul Iya jadi contohnya ee mengacunya lah itu dari yang di facebook itu
-Taruhan dengan bayaran rokok, sabtu taruhan lalu dibayarkan senin saat sekolah	W1/218-220 W1/241-242 W1/270 W1/384-385 W1/567-569	taruhan sih sering..itu mah dari dulu itu. Taruhan ama temen gitu kan kadang taruhan tapi jarang duit gitu kan paling rokok Nggak itu..yaa taruhannya taruhan biasa gitu rokok yuk..Bungkusan Kadang bungkusan kadang slopan Rokok.. nggak pernah uang, yaa uang paling ya buat beli rokok paling.. sama aja Taruhannya apa, iya.. pas sekolah, kan nanti kan besoknya lagi gitu.. misalnya hari sabtu gitu kan paling senin bayarnya
-memakai uang saku untuk membeli rokok	W1/405 W1/457 W1/418-421	Uang saku itu.. uang saku tiap hari Uang saku doang tergantung ada uang sakunya mas, uang saku lagi banyak tapi tak.. kadang taruhan kalau lagi nggak ada duitnya mendingan nggak usah
-menganggap taruhan hal yang tidak serius, hanya iseng-iseng berhadiah	W1/432-433 W1/254-255 W1/257-259	Enjoy, soalnya emang nggak ini juga sih nggak terlalu diseriusin lah kayak gitu Oo yaa bukan hobi sih apa namanya.. iseng-iseng berhadiah gitu Yaa kalau menang kan lumayan kan dapet rokok yaa kalau kalah juga sebenere nggak ngrokok juga sih.. minta gitu

-informan sering menang taruhan bola	W1/275-276	Kadang menang.. sering sering menangnya kalau..kalau taruhan rokok gitu
-merasa senang ketika menang karena dapat rokok gratis	W1/263-267	tapi yang dirasain dulu kalau menang atau kalahnya waktu SMA.. kalau taruhan bola. yaa..seneng aja biar dapet rokok gratis.. nggak usah beli rokok
-taruhan dengan satu orang dan hanya satu pertandingan	W1/281 W1/371 W1/572	satu orang, iya cuma satu orang kadang Deri gitu Yaa paling satu doang
-menganalisa taruhan bola dengan primbon, mengaitkan warna kostum tim dengan pasaran (weton), dipelajari sendiri (otodidak)	W1/307-316 W1/324-327 W1/340-341 W1/345-348	Nurut.. menurut primbon mas... Yaa kalau lagi liatin lah apa itu.. klepon, wasi, beda-beda nanti.. tiap hari tu pasti ada warna misalnya main hari selasa legi gitu kan, yaa legi tu apa legi tu yang manis-manis berarti warnanya biasanya itu kalau nggak ijo ini..berarti yang menang yang ijo ni kan Warna-warna yang manis itu, kayak warna yang indah gitu kan ya.. trus ada yang pon... pon-pon itu biasanya warna warnanya itu merah Yaa.. kan banyak buku-buku primbon. Belajar dari situ cari-cari di yaa kan kadang kalau di toko buku gitu, perpustakaan gitu kan ada wah primbon gitu, ya itu dari situ
-merasa tidak kecanduan	W1/425 W1/430	Enggak sih mas biasa aja Biasa aja mas
-orang tua tidak tahu	W1/438	Waa.. pasti nggak tau lah hehehe
-tidak pernah hutang	W1/453	Nggak pernah
-sempat berhenti taruhan tiga bulan sebelum UN SMA	W1/534-535	ya tiga bulan sebelum UN udah nggak gitu
-masih sering taruhan bola dengan rokok hingga sekarang	W1/460-470	Iyaa.. mungkin sampai sekarang juga pun masih... Kalau misalkan rokok.. Iya masih... buat apa sih ya.. tantangan aja gitu kan kalau main nggak main biar biar.. biar nontonnya itu enak gitu mas maksudnya gitu
-mengetahui permainan	W1/838	Facebook.. poker facebook...

poker <i>facebook</i>	W1/840-841 W1/845	SMA kalau nggak salah tu SMA.. udah ada facebook pokoknya SMA lah itu poker tu
Permulaan mengenal judi online		
-mengenal judi <i>online</i> dari informasi di internet, bukan dari orang lain	W1/695-700	Yaa kan karna.. ke facebook gitu kan, ada apa ada apa gitu kan biasanya kan kita buka yang lain gitu kan ada iklan-iklan gitu kan ada add add addnya gitu kan.. yaudah nanti kita kan tinggal klik-klik klik gitu kan oo tau ini judi online gitu kan
-poker permainan pertama yang dikenal	W1/186	Waktu itu poker mas
-belajar sendiri (otodidak)	W1/708-711	Enggak mas.. taunya.. taunya dari, yaudah itu aja taunya.. wah boleh nih daftar internet searching wah ada nih lumayan gitu.. cobain gitu
-membuat rekening dan kartu ATM bank BCA	W1/715 W1/718	ATM, ATM aja... Bank BCA bikin bikin satu-satu, poker satu, bola satu, trus.. ya kan itu bola kan
-membuat akun judi <i>online</i> di m88	W1/724-727	mainnya di M88 kan mas, itu ada bola ada OJT ada semunaya itu
-awal berjudi <i>online</i> saat pertama kuliah	W1/173-175 W1/181	pertama judi online itu sejak pertama kuliah di Jogja ini berarti sekitar 5 bulanan yang lalu Waktu itu berarti masih semester 1
Aktivitas Informan		
-aktivitas informan kuliah, nongkrong di kafe dan di warnet	W2/9-10 W2/13-14	Ya mahasiswa mas, kuliah, ya terus nongkrong, ya udah itu aja sih palingan Ya kadang di kafe, ya di kafe-kafe gitu mas ya kadang di warnet gitu kan
Motif berjudi online		
-motif awal mencari tantangan sekaligus menghasilkan uang	W1/738-740	makanya cari ah tantangan yang bisa ngasilin duit gitu kali-kali aja dapet

-iseng-iseng yang menghasilkan uang	W1/743-746	Ya pengen...apa sih iseng-iseng itu mas, bukan cari duit, yaa.. cari duit pasti lah kalau menang otomatis, woh lumayan...iseng-iseng gitu
-berjudi online sebagai pelarian arasa bosan	W2/426-427	Iya pelarian, cuma pelarian pas rasa lagi ah boring nih, lagi bosan nih, ngapain nih gitu
-mengisi waktu luang	W2/440-441	Ya buat ngisi waktu luang aja sih, main main kan lumayan dapet uang
Jenis Permainan judi online		
-poker menjadi permainan pertama informan	W1/730	Poker
-situs poker informan	W1/756	Dewa poker
-hampir semua jenis permainan judi online pernah dicoba	W1/87-91 W1/96-100	Judi online gambling-gambling kayak gitu sih, udah pernah saya cobain semua gitu kan, dari judi bola judi moto GP judi togel online gitu kan hmm poker online trus...ee bacarat roulette itu..dah semua hampir semua Yaa bola, roulette, baccarat, moto GP, balap kuda ee trus sigbo trus.. blackjack trus..ee ee apalagi ya.. adalagi tapi lupa namanya itu. Yaa yang paling umum sih itu..segitu, permainan itu yang paling umum
-judi bola <i>online</i> permainan kedua yang dipilih setelah poker	W1/929 W2/67	Bola mas Permainan taruhan bola
-bermain judi bola dengan sistem parlay full time	W1/518-520 W1/525-530 W2/97-100	Masangnya tiga.. minimal tiga gitu, harus menang semua gitu, yaudah gitu kalau ada kaliannya gitu yaa.. bukan minimal, semuanya, misalnya kita naruhnya sepuluh.. sepuluh pertandingan yaa sepuluh-sepuluhnya harus menang... Kalau satu doang yang kalah nggak dapet aja, hangus gitu Parlay kan maksimal tujuh tim mas, paling masangnya lima tim itu masangnya 50.000,- dapetnya itu paling sejuta lebih lah gitu. Kalo menang

		W2/81-87	bener semuanya menang kalo saya masangnya gak pernah yang aneh-aneh, full time..waktu penuh, jadi siapa yang menang misalnya MU lawan everton gitu kan, saya pasanganya full time waktu penuh buat pasang menang everton gitu kan, yaudah gitu.. kalo mau masang seri lawan MU bisa, kalah juga bisa tapi di parlay, parlay itu memilih beberapa pertandingan gitu, jadi bisa pasang banyak. Pasang 5.000 aja bisa menang banyak, bisa sampe 1.000.000,- 3.000.000,- gitu
		W2/90-94	
-memainkan ragam permainan casino, seperti sicbo, baccarat, clackjack, dragon tiger		W2/69-70 W2/73-74 W2/144-145	tapi kan ada casino nya juga kan itu ada casinonya juga kan di web nya Oh iya itu lengkap banget, banyak banget itu permainannya Sicbo, baccarat, terus dragon-tiger, terus sama roulette, yang sering itu
-cara bermain sicbo		W2/150-151 W2/154-157	Dadunya ada tiga dadu, trus dia ada big-small, dijumlah. Mainnya jumlah-jumlahan gitu Ya bebas itu masangnya ada kecil-besar, terus terus ada triple 1, 2, 3, 4,5, 6, 7, 8, 9, 10. terus jumlah dadunya, misalnya 3, 3, 3 berarti kan 9 gitu kan kecil gitu kan
-cara bermain baccarat		W2/166-168 W2/170-171 W2/173-177 W2/180-181	Sama, kaya ada banker terus kecil besar gitu.. yang menang siapa yang kalah siapa dari kartu gitu Sama, tapi sama antara kecil-besarnya gitu. Gede-gedean kartu kaya 9 menang, yang dibelakang sembilan misanya 6 sama 3 player, kan 9. Banker 7 sama 1, kan 8. Nah tu player menang. Nah itu tergantung masangnya, mau masang di player atau banker gitu itu milih pasangan doang, kita bisa milih di player, bisa milih di banker gitu
-cara bermain blackjack		W2/186-187	Iya, itu tapi yang jumlahnya 21 itu baru namanya blackjack
-cara bermain dragon tiger		W2/248-251	Kalo dragon tiger itu gede-gedean kartu gitu, milih dragon atau tiger gitu, misalnya dragonya jack, terus tigernya 8 berarti kalah yang 8

Dinamika perilaku judi online		
-informan belajar banyak permainan melalui panduan yang disediakan di web	W2/193 W2/195-196 W2/198	Disitu kan ada panduannya di ttampilannya Iya di table kan udah ada panduannya cara mainnya gini.. gini... gini... gitu Iya bahasa indonesia
-bermain dengan praktek mencoba dahulu sekaligus mengamati cara bermain lawan	W2/339-344	Kalo misal main sicbo nih, yang penting main dulu taruhan dulu nih, yaudah main aja gak papa. Tar kalo misalkan udah main ya udah ngeliat, jadi mungkin di putaran selanjutnya aja nih, gitu, atau di kocokan selanjutnya nih gitu
-berjudi <i>online</i> hanya di waktu luang	W2/20-21	Ya di waktu luang aja kalo pas lagi punya uang gitu
-memilih waktu malam hari karena memakai modem sendiri koneksi internet lebih cepat	W1/774-445 W2/204	Ya kan cepet itu mas.. internetan gitu kan, pakai modem sendiri gitu kan Malem mas kalo main
-tempat berjudi di warnet dan di kamar	W2/27-28 W2/209-213	Kadang di warnet, kadang di ini.. kamar gitu, udah Kadang di asrama, kadang di warnet, tapi kalo main casino sih kebanyakan di warnet soalnya kan mainnya kan butuh kecepatan, jadinya butuh koneksi internet yang cepat
-memakai alat laptop sendiri	W1/794	Laptop.
-ekspresi informan tertawa senang saat menang	W1/808-809 W2/216-217	Seneng, biasa aja gitu sih, kalau menang ya ketawa-ketawa Ya happy gitu kan kalo menang, kalo pas menang
-ekspresi informan mengumpat saat kalah	W1/816-817 W1/821-822	Enggak.. ya paling oo ya paling misuh-misuh gitu paling cuman ngomong doang.. misuh-misuh

	W2/219-220	Kalo kalah ya “haduuuh”, ya misuh-misuh gitu mas
-informan menerima kekalahan, tetapi tetap merasa kesal	W1/811-814	Kalau kalah yaudah.. wah belum rezeki.... Ya kesel lah
-lebih nyaman bermain sendirian tanpa gangguan	W1/828-833	enakan lebih enakan main sendirian nggak ada setannya mas... Nggak ada yang ganggu konsentrasi gitu.... konsentrasi gitu biar pilihan kita sendiri gitu
-kalah-menang seimbang	W2/104-105	Ya seimbang sih “ceuspes” lah kalo kata bahasa sunda tuh
-kepikiran dan menyesal ketika merasa salah memasang taruhan	W1/593-595	Kepikirannya kenapa masang ini gitu, karna taruhannya cuma.. cuma lima ribu, harusnya menang menang sejuta.. gitu maksunya
-saat taruhan bola masih memakai primbon	W2/120-121	Ya liat primbon nih tim timnya tu kan yang mau dipasang
-bermain mengandalkan feeling	W2/327 W2/331-335 W2/360-361	Ya otodidiak sama feeling aja Ya main feeling mas, kaya main poker gitu ooh ini menang nih gitu kan, ini nih gitu kan, ini nih gitu kan.. main feeling aja gitu, kaya milih yang mana ya, kan pas gak tau kan. Oh milih yang ini nih gitu kan Ya dari suasana hati, wah pengen ini nih..ini. main tebak-tebakan aja gitu
-menjadi jarang taruhan bola karena harus lama menunggu semua pertandingan selesai	W2/12-130 W2/132 W2/134-136	tapi kalo judi bola sekarang ni udah jarang lagi main judi bola Lama gitu, kurang greget gitu Ya pasanganya nungguin pertandingan dulu, terus nunggu semua pertandingan selesai dulu
-lebih sering bermain poker	W2/124-126	tapi itu dulu, sekarang-sekarang kan jarang tuh judi bola. Sekarang nih keseringannya poker sekarang

-pernah bermain poker sejam setengah yang menghasilkan sekitar tiga juta rupiah	W1/863 W1/866-867 W1/872-873	Wah.. bukan berapa kali, berapa jam itu He.em itu dulu mainku cuma sejam setengah mas Tiga berapa gitu.. tiga he.e yang yang ditarik uangnya ditarik
-judi online aksesnya mudah dan praktis	W2/377-378 W2/405-408	Yah sama aja, cuman kan ini lebih gampang tinggal deposit lagi, deposit lagi gitu kan Ya bisa sambil tiduran, bisa sambil joget-joget, bisa sambil makan, gitu. Gak usah kemana-mana tinggal duduk manis lewat internet gitu kan
Frekuensi berjudi online		
-sudah menjalani judi online selama 5 bulan	W1/173-175	pertama judi online itu sejak pertama kuliah di Jogja ini berarti sekitar 5 bulanan yang lalu
-bisa bermain sampai empat kali dalam seminggu	W1/763-764 W1/905	paling tiap minggu, seminggu sekali paling Seminggu.. tu tiga kali, empat kali
-awalnya berjudi bola setiap minggu, bertaruh 3 atau 4 parlay	W2/114-117	Setiap minggu mas, setiap minggu paling deposit seratus dua ratus, soalnya kan gak cukup kalo pasang satu doang, biasanya tu tiga parlay empat parlay gitu
-waktu bermain siang atau malam	W1/907	Malem terus, eeh nggak, ada siangnya
-waktu bermain malam pukul 01.00 tengah malam saat bank online	W1/766-769	Main tu biasanya yaa.. waktu begadang jam.. satu, jam dua.. pas bank.. banknya baru online
-deposit untuk semua pertandingan	W2/223-225	Sama aja mas, sama.. deposit itu buat main bola juga bisa, main ini juga bisa. All in one gitu
-durasi waktu bermain fluktuatif, biasanya	W1/780-781	Nggak nentu mas, kadang kalau kalah langsung.. yaudah.. dah habis Tergantung mas tergantung kalau lagi sibuk apa enggak

dua jam, kadang tengah malam hingga subuh, tergantung kalah-menang, kesibukan, dan hasil yang didapatkan	W1/899-900 W1/798 W2/202 W1/800-803	subuh paling Dua jam-an lah mas Nggak tentu juga sih kalau udah cukup, ah ini dah lumayan nih, udah.. udah dapet seratus, oo lumayan dah dapet dua ratus gitu kan, udah
-Sudah menjalani judi <i>online</i> tiga setengah tahun	W1/102-104	Yaa.. daftarnya sih udah dari dulu itu, dah dari wah 2000.. jadi empat tahun, tiga tahun setengah lah
Dinamika keuangan selama berjudi <i>online</i>		
-lebih memilih menggunakan uang untuk judi <i>online</i> daripada hal-hal lain yang tidak jelas	W1/495-501	Fluktuatif sih nggak terlalu sering gitu mah.. ini mah kadang punya uang yaa punya uang lebih gitu kan.. punya uang.. punya uang lebih gitu kan, masih pada.. masih pada hang out nggak jelas, hedon nggak jelas gitu kan mendingan dihedonin sama itu kalau aku gitu sih
-taruhan hanya jika ada uang	W1/511-514 W1/910-911 W2/23-24	Kalau ada duit baru.. Kalau online sih biasanya gitu enakan online masang sepuluh ribu, lima ribu aja dapetnya kan banyak banget gitu ya Merasa ketagihan kalau punya duit, kalau nggak punya duit enggak biasa aja Kalo lagi punya uang pake yang deposit setoran tunai itu langsung main
-modal deposit judi dari uang kiriman orang tua	W1/916-917	Ee enggak, paling nungguin ah ntar kalau punya duit gitu
-deposit minimal untuk bermain judi poker Rp.50.000,-	W1/759-760 W1/860	dewa poker tu minimal lima puluh ribu deposit Depositnya lima puluh ribu
-deposit judi	W1/932-933	taruhannya, depositnya mas.. minimal seratus taruhannya cuma lima ribu

bolaRp.100.000,-, digunakan bertaruh Rp.5.000,- /pertandingan	W1/935	lima ribu tu ya kadang lima tim satu tim
-hasil yang sering didapatkan sejuta-an	W2/108-110	Ya pernah dapet jutaan tuh tapi lupa berapa, sering-seringnya dapet sejuta...sejuta...sejuta... gitu
-hasil bermain judi poker <i>online</i> sampai sekitar tiga juta, sebagian diambil lalu sebagian lagi disisakan untuk modal bermain lagi	W1/856 W1/872-873 W1/880-888	Paling besar tu berapa ya, jutaan e mas Tiga berapa gitu.. tiga he.e yang yang ditarik uangnya ditarik Misalnya dulu tu berapa yaa.. tiga enam kalau nggak salah gitu ditarik tu tiga-tiga yang lainnya disisain buat main lagi buat besok pagi atau besok siang trus yang tiga ratus tu main lagi.. trus menang lagi dapet berapa gitu, dapet sejuta misalnya gitu, dapet sejuta kebetulan yang kedua kalinya tarik lagi.. lapan ratus.. gitu kan.. berapa gitu jumlahnya mas
-uang hasil berjudi <i>online</i> rasanya cepat habis	W2/37-39	Cuman kan dampaknya kalo menang gede gitu kan suka cepet abis gak tau kemana
-uang hasil judi <i>online</i> buat senang-senang, belanja barang, dan traveling	W1/921-922 W1/925 W2/46-47 W2/53-54 W2/61-62	Yaa buat senang-senang mas, buat keluar gitu yaa nggak tau mas.. banyak, bebas.. Nah ya itu, buat belanja barang, kadang foya-foya Ya kaya apa hiburan lah mas, kemana kek gitu, traveling kaya kemana gitu Ya pokoknya buat belanja-belanja barang gitu lah, buat hiburan hiburan kemana gitu kan
Kode moral		
-sebenarnya merasa takut berjudi <i>online</i>	W2/290-291 W2/294-295 W2/305-306	Ya takut mas, hehehehe. Makanya sekarang mah jarang-jarang kaya gitu Ya namanya juga istilahnya lagi buta kan, hehehe Ya pas denger berita, kan ya juga ada berita kan itu Ya judi gitu, berjudi gitu..waduh aku juga main nih, gitu

		W2/308-309	
	Lingkungan Sosial		
	-sebagian teman memandang positif, sebagian lainnya negatif	W2/267-271 W2/273-274	Ya kadang “ngabisin duit”, gitu... tanggepannya ada yang negatif, ada yang positif, kalo yang positifnya ya setan-setan juga, hehe Ayo main lagi khlis, main lagi gitu..itu tuh yang ini gini tuh, biasanya gitu
	-cuek dengan penilaian teman	W2/281	Ya, biasa sih, cuek aja gitu

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 3

Objek : Kondisi informan saat wawancara
 Tanggal : 3 Mei 2014
 Waktu : 20.00 WIB
 Tempat : Kamar Asrama Informan
 Tujuan : Mengetahui kondisi fisik, bahasa tubuh saat wawancara, dan ekspresi wajah saat wawancara.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : satu

Kode Observasi : OB1

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	<u>AM memiliki postur tubuh tegap, tinggi kurang lebih 170cm, berkulit putih, rambut lurus-tebal, dan selalu berpenampilan rapi.</u>	Ciri-ciri fisik informan
5	Pertama kali peneliti berkenalan dengan informan di kamar asramanya informan menyambut dengan senyuman ramah. <u>AM termasuk orang yang terbuka dan apa adanya dalam menjawab pertanyaan. Gaya bicaranya khas sunda. AM menjawab pertanyaan secara runtut dan sistematis. AM adalah ketua organisasi mahasiswa Purwakarta tempat dimana AM tinggal. AM terlihat tenang dalam menjawab pertanyaan. Terkadang tersenyum dan agak tertawa ketika menyampaikan pendapatnya. AM terlihat santai dengan posisi duduk yang tegap saat mengobrol dengan peneliti. Saat di tengah wawancara, peneliti sempat menjeda wawancara dan mencoba dengan obrolan santai. <u>Orangnya serius tetapi santai. AM selama wawancara tidak menyalakan rokok meskipun dia perokok. AM baru menyalakan rokok ketika wawancara telah selesai.</u></u>	Terbuka kepada peneliti Informan runtut dalam berbicara dan menjelaskan <i>Low profile</i>
10		
15		
20		

CATATAN OBSERVASI INFORMAN 3

Objek : Kondisi informan saat berjudi *online*
 Tanggal : 3 Mei 2014
 Waktu : 20.00 WIB
 Tempat : Kamar Asrama Informan
 Tujuan : Mengetahui perilaku judi *online* informan.
 Jenis observasi : Partisipasi pasif
 Observasi ke- : tiga

Kode Observasi : OB3

Baris	Catatan Observasi	Analisis
1	<u>AM bermain judi <i>online</i> menggunakan laptop miliknya sendiri. AM bermain menggunakan akun <i>casino</i> milik MK karena rekening dan kartu ATM AM telah diserahkan temannya di</u>	Menggunakan laptop sendiri dan memakai akun milik MK
5	<u>semarang. AM memainkan permainan <i>blackjack</i>. AM bermain dengan santai dan tidak terburu-buru. AM banyak mengamati terlebih dahulu. AM menunggu sampai dua atau tiga kali langkah permainan. AM melihat</u>	AM bermain <i>blackjack</i>
10	<u>gaya permainan lawan. Setelah itu AM baru melanjutkan permainan. Sese kali AM kalah, tetapi beberapa kali juga AM mendapat kemenangan. AM saat itu bermain dengan diam tanpa banyak mengeluarkan kata-kata.</u>	Mengamati permainan lawan terlebih dahulu
15	<u>AM hanya berbicara saat peneliti mengajukan pertanyaan seputar bagaimana cara bermain, bagaimana aturan bermain, berapa taruhannya, dan apa saja fitur yang tersedia dalam permainan tersebut. Sekitar setengah jam lebih bermain, AM menyudahi permainan dengan mendapatkan hasil Rp.50.000,-. AM</u>	
20	<u>tidak main terlalu lama karena menurut penjasannya AM sudah merasa cukup.</u>	Mendapatkan hasil Rp.50.000,- dan sudah merasa cukup