

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
KARYAWAN DI CV. SOGAN JAYA ABADI DENGAN
METODE *PROTOTYPING***

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1



Disusun oleh :

Muhammad Firdaus

NIM. 10650031

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2017

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
KARYAWAN DI CV. SOGAN JAYA ABADI DENGAN
METODE *PROTOTYPING***

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1



Disusun oleh :

Muhammad Firdaus

NIM. 10650031

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
Jl. Marsda Adisucipto Telp. (0274) 540971 Fax. (0274) 519739 Yogyakarta 55281

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-1318/Un.02/DST/PP.00.9/08/2017

Tugas Akhir dengan judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV.Sogan Jaya Abadi dengan Metode Prototyping

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : MUHAMMAD FIRDAUS
Nomor Induk Mahasiswa : 10650031
Telah diujikan pada : Kamis, 10 Agustus 2017
Nilai ujian Tugas Akhir : A/B

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

Ketua Sidang

Sumarsono, S.T., M.Kom.
NIP. 19710209 200501 1 003

Penguji I

Penguji II

Dr. Bambang Sugiantoro, MT.
NIP. 19751024 200912 1 002

Muhammad Didik Bohmad Wahyudi, S.T., MT.
NIP. 19760812 200901 1 015

Yogyakarta, 10 Agustus 2017
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi



Dr. Murtopo, M.Si
NIP. 19691217 200003 1 001



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Pengajuan Skripsi
Lamp : 1 Bendel Laporan Skripsi

Kepada
Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Muhammad Firdaus
NIM : 10650031
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV. Sogan Jaya Abadi dengan Metode *Prototyping*

sudah dapat diajukan kembali kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Teknik Informatika.

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 7 Agustus 2017

Pembimbing

Sumarsono, S.T., M.Kom.

NIP. 19710209 200501 1 003

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Firdaus

NIM : 10650031

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI CV. SOGAN JAYA ABADI DENGAN METODE PROTOTYPING** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Agustus 2017
Yang Menyatakan



Muhammad Firdaus
NIM. 10650031

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil‘alamin, puji syukur kepada Allah yang maha esa karena dengan rahmat dan hidayah-Nya skripsi tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian di CV. Sogan Jaya Abadi dengan Metode *Prototyping*. Sebuah aplikasi yang menyediakan layanan informasi penggajian kepada *Finance* dan *Manager* perusahaan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu menyayangiku. Tidak akan pernah ada hal yang cukup untuk membayar segala kasih sayang dan jasa keduanya. Semoga mereka selalu dalam lindungan dan kasih sayang Allah SWT.
2. Kakakku, Akbar Idham yang selalu aku banggakan.
3. K.H. Yudian Wahyudi, Ph.D., selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga.
4. Prof. Dr. Murtono, M.Si., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
5. Dr. Bambang Sugiantoro, MT., selaku Kaprodi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
6. Sumarsono, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Skripsi. Terimakasih atas petunjuk-petunjuk dan masukan-masukan yang sangat membangun dari beliau.
7. Nurochman, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Penasihat Akademik. Terimakasih atas saran-saran kepada penulis dalam membuat rencana akademik tiap semesternya.

8. Para dosen Teknik Informatika yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu persatu. Terimakasih atas ilmu-ilmu dan nilai-nilai sosial yang penulis dapatkan. Semoga kelak dapat bermanfaat bagi orang banyak.
9. Sahabat-sahabat yang berkembang dan berjuang sampai akhir dan yang selalu mendukung penulis selama ini. Terimakasih atas pengalaman dan kehangatan persahabatan yang kalian berikan. Semoga impian kita semua dapat kita raih.
10. Apriani Nugrahani, terimakasih atas dukungannya dan maaf sudah banyak merepotkan.

Akhir kata, semoga Allah Subhanawata'ala memberikan balasan kebaikan atas segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis. Amiin.

Yogyakarta, 7 Agustus 2017

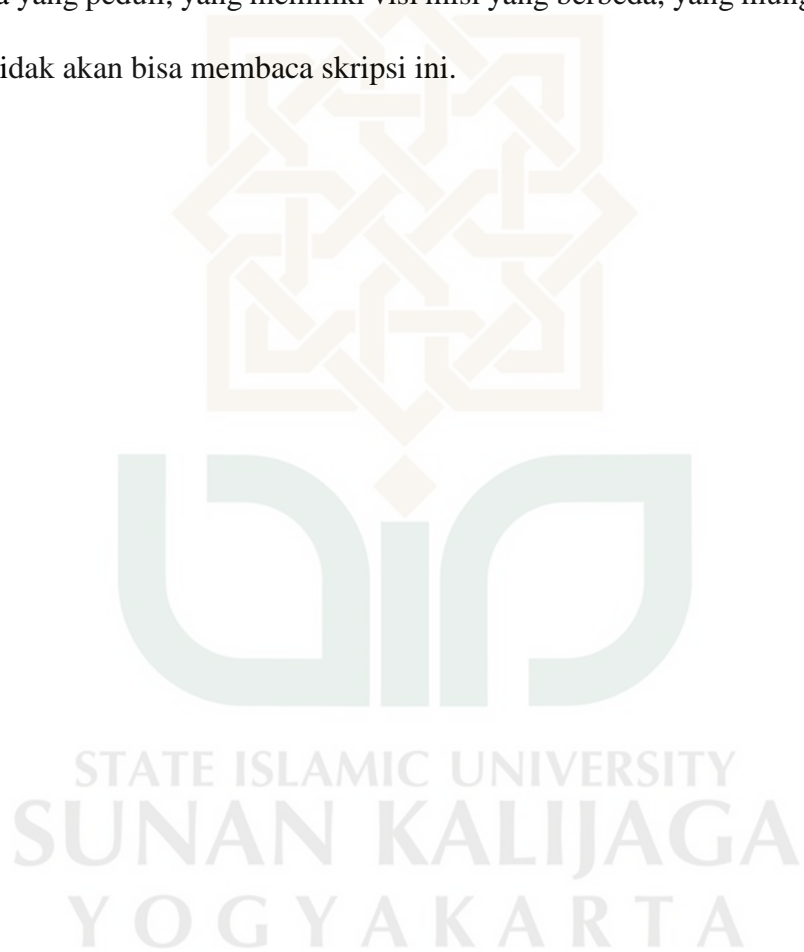
Muhammad Firdaus

NIM.10650031

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini sebagai ucapan terimakasih untuk kedua orang tua saya dan semua orang yang selalu mendukung dalam menyelesaikan pendidikan saya, mereka yang peduli, yang memiliki visi misi yang berbeda, yang mungkin sebagian besar tidak akan bisa membaca skripsi ini.



HALAMAN MOTTO

“Don’t waste your time or time will waste you”

-Muse-

“Do what you like or like what you do”

-Anonymous-

“Nothing in the world is worth having or worth doing unless it means effort, pain, difficulty... I have never in my life envied a human being who led an easy life. I have envied a great many people who led difficult lives and led them well.”

-Theodore Roosevelt-

“Never give up. It's like breathing—once you quit, your flame dies letting total darkness extinguish every last gasp of hope. You can't do that. You must continue taking in even the shallowest of breaths, continue putting forth even the smallest of efforts to sustain your dreams. Don't ever, ever, ever give up.”

- Richelle E. Goodrich-

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN MOTTO	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah dan Batasan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian	4
1.4 Keaslian Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.2.2 Gaji	11
2.2.3 CV. Sogan Jaya Abadi	12
2.2.4 Konsep <i>Prototyping</i>	13
2.2.5 Konsep Dasar <i>CodeIgniter</i>	14
2.2.6 Konsep Dasar Basis Data	17
2.2.7 MySQL	18

2.2.8 PHP	19
2.2.9 DFD	20
2.2.10 ERD	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Studi Pustaka	26
3.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem	26
3.3 Pengumpulan Data	27
3.4 Metode Pengembangan Sistem	27
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
4.1 Analisis	30
4.1.1 Analisis Masalah	30
4.1.2 Analisis Data yang dibutuhkan	31
4.1.2.1 Kebutuhan Fungsional	31
4.1.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	32
4.1.3 Sistem Usulan	33
4.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	33
4.1.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	33
4.2 Perancangan Sistem	34
4.2.1 Perancangan DFD	34
4.2.1.1 Diagram Konteks / DFD Level 0	35
4.2.1.2 DFD Level 1	36
4.2.1.3 DFD Level 2	37
4.2.2 Perancangan ERD	44
4.2.3. Relasi Antar Tabel	46
4.2.4 Perancangan Basis Data	47
4.2.5 Perancangan Antarmuka Sistem	54
4.2.5.1 Perancangan Antarmuka <i>Login</i>	54
4.2.5.2 Perancangan Antarmuka Menu Beranda	55
4.2.5.3 Perancangan Antarmuka Menu Konten	55
4.2.5.4 Perancangan Antarmuka Menu Tambah dan Ubah Data	56

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	57
5.1 Implementasi Sistem	57
5.1.1 Implementasi Antarmuka Sistem.....	57
5.1.1.1 Antarmuka Halaman <i>Login</i>	58
5.1.1.2 Antarmuka Halaman Beranda.....	59
5.1.2 Implementasi Skenario Penggajian Karyawan	60
5.1.2.1 Implementasi Proses Manajemen Gaji.....	60
5.2 Pengujian Sistem	70
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	72
6.1 Proses Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV. Sogan Jaya Abadi dengan Metode <i>Prototyping</i>	72
6.1.1 Analisis	72
6.1.2 Desain Cepat.....	72
6.1.3 <i>Prototyping</i>	73
6.1.3.1 Prototipe 1	73
6.1.3.2 Prototipe 2.....	76
6.1.4 Evaluasi Pelanggan.....	78
6.1.5 Implementasi Sistem.....	78
6.2 Hasil Pengujian Sistem.....	79
6.2.1 Data Responden	79
6.2.2 Hasil dan Pembahasan Pengujian	79
BAB VII PENUTUP.....	82
7.1 Kesimpulan.....	82
7.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84
L A M P I R A N.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep HMVC.....	16
Gambar 2.2 Perbedaan Simbol DFD.....	20
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Sistem Metode <i>Prototype</i>	27
Gambar 4.1 Diagram Konteks / DFD Level 0	35
Gambar 4.2 DFD Level 1	36
Gambar 4.3 DFD Level 2 Proses 1.0 (<i>Login</i>)	37
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 2.0 (Mengelola Data Pengguna)	38
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 3.0 (Mengelola Data Divisi)	38
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 4.0 (Mengelola Data Jabatan).....	39
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 5.0 (Mengelola Data Karyawan).....	40
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 6.0 (Mengelola Data Lembur)	41
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 7.0 (Mengelola Data Pinjaman).....	42
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 8.0 (Mengelola Gaji Karyawan)	43
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 9.0 (Mengelola Gaji TKL).....	44
Gambar 4.12 Rancangan ERD	45
Gambar 4.13 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 4.14 Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	54
Gambar 4.15 Rancangan Antarmuka Menu Beranda	55
Gambar 4.16 Rancangan Antarmuka Menu Konten	56
Gambar 4.17 Rancangan Antarmuka Tambah dan Ubah Data	56
Gambar 5.1 Halaman <i>Login</i> Pengguna	59
Gambar 5.2 Halaman Beranda	59
Gambar 5.3 Halaman Tambah Jabatan	60
Gambar 5.4 Halaman Tambah Karyawan.....	62
Gambar 5.5 Halaman Tambah Lembur.....	63
Gambar 5.6 Halaman Tambah Pinjaman	64
Gambar 5.7 Halaman Tambah Penggajian	65
Gambar 5.8 Halaman Rekap Gaji	67
Gambar 5.9 Slip Gaji Karyawan	68
Gambar 6.1 Prototipe 1 Halaman <i>Login</i>	73
Gambar 6.2 Prototipe 1 Halaman Beranda	74
Gambar 6.3 Prototipe 1 Halaman Data	74
Gambar 6.4 Prototipe 1 Halaman Tambah Data	75
Gambar 6.5 Prototipe 1 Tambah Penggajian	75
Gambar 6.6 Prototipe 1 Halaman Rekap.....	76
Gambar 6.7 Prototipe 2 Halaman Rekap.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	7
Tabel 2.2 Penjelasan Diagram Arus.....	21
Tabel 2.3 Komponen Simbol dalam ERD.....	24
Tabel 4.1 Tabel Pengguna.....	47
Tabel 4.2 Tabel Karyawan.....	48
Tabel 4.3 Tabel Divisi.....	49
Tabel 4.4 Tabel Jabatan.....	49
Tabel 4.5 Tabel Lembur.....	50
Tabel 4.6 Tabel Pinjaman.....	51
Tabel 4.7 Tabel Penggajian.....	51
Tabel 4.8 Tabel Penggajian (Lanjutan).....	52
Tabel 4.9 Tabel Penggajian2.....	53
Tabel 5.1 <i>Form</i> Pengujian Fungsionalitas Sistem Penggajian.....	70
Tabel 5.2 <i>Form</i> Pengujian Usabilitas Sistem Penggajian Karyawan.....	71
Tabel 6.1 Perbandingan Prototipe.....	77
Tabel 6.2 Tabel Daftar Responden.....	79
Tabel 6.3 Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem.....	80
Tabel 6.4 Tabel Hasil Pengujian Usabilitas Sistem.....	81

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumen Hasil Evaluasi Pertama	87
Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian	91
Lampiran 3. Daftar Responden Sistem Informasi Penggajian	92
Lampiran 4. Daftar Jawaban Kuesioner <i>Online</i>	94
Lampiran 5 <i>Curriculum Vitae</i>	98



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI CV. SOGAN JAYA ABADI DENGAN METODE *PROTOTYPING*

Muhammad Firdaus
10650031

INTISARI

Manajemen pengelolaan gaji sebuah perusahaan bertujuan untuk menjaga kevalidan data. Metode pengelolaan gaji konvensional memiliki kendala diantaranya boros waktu, sulitnya rekapitulasi data, dan efisiensi dalam mengakses data karyawan. Untuk itu Sistem Informasi Penggajian ini dibangun.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *prototyping*. *Prototyping* merupakan metode yang cukup cepat dan cukup murah untuk digunakan sebagai metode pengembangan sistem. Tahapan tahapan dalam metode *prototyping* adalah Analisis, Desain Cepat, *Prototype*, Evaluasi Pelanggan dan Implementasi. Melibatkan pelanggan dalam proses pembangunan meningkatkan persentase kepuasan pelanggan.

Hak akses yang tersedia untuk pengguna sistem ada empat yaitu untuk bagian *superadmin*, *hrd*, *finance* dan direktur perusahaan. Hak akses yang tersedia memiliki tujuan utama untuk memaksimalkan proses manajemen karyawan dan penggajian karyawan. Hasil dari sistem ini berupa rekapitulasi data yang lengkap dan terorganisir. Sistem juga mampu mencetak slip gaji untuk karyawan. Hasil pengujian fungsionalitas sistem informasi penggajian adalah 100% dan untuk pengujian usabilitasnya adalah 96% responden menerima aplikasi ini.

Kata kunci : *Prototyping*, Sistem Penggajian, *PHP*, *CodeIgniter*.

**DESIGNING APPLICATION OF EMPLOYEE PAYROLL
INFORMATION SYSTEM AT CV. SOGAN JAYA ABADI WITH
PROTOTYPING METHOD**

Muhammad Firdaus

10650031

ABSTRACT

Payroll Management of a company aims to maintain the validity of the data. The problems of conventional payroll management methods such as wasteful of time, difficult data recapitulation, and efficiency of users to access the employee data. And so this Payroll Information System is built.

System development method used in this study is prototyping. Prototyping is a method that is fast enough and cheap enough to be used as a method of system development. Stages in the prototyping method are Analysis, Rapid Design, Prototype, Customer Evaluation, and Implementation. Involving customers in the development process improves customer satisfaction percentage.

Privileges available to users are divided into four categories these are superadmin, hrd, finance and director of the company. Those privileges have the same main goals as to maximize the process of employee management and payroll management in the company. Result of the system is a complete and organized summary of all the data. The system also capable to print employee payroll invoice. The results of functionality testing on the payroll management system is 100% and for usability testing is 96% of the respondents accept this application.

Keywords: Prototyping, Payroll Management System, PHP, Code Igniter.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi adalah suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, di mana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisir. Sistem informasi digunakan untuk pengelolaan data dalam sebuah proses bisnis. Data–data yang diperlukan dalam sebuah proses bisnis dikelola dan diolah secara otomatis oleh sistem, agar kemudian menjadi informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Sistem informasi diciptakan agar berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien.

Gaji merupakan suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang karyawan atas jasa dan hasil kerjanya. Karena itu gaji merupakan unsur yang penting bagi sebuah perusahaan. Perhitungan gaji yang akurat dan tepat waktu merupakan salah satu kewajiban yang harus dilaksanakan oleh perusahaan, karena dapat mempengaruhi kinerja karyawan dalam perusahaan tersebut.

CV.Sogan Jaya Abadi adalah produsen batik tulis dan pakaian jadi, beralamat Jl. Palagan Tentara Pelajar km 10, Rejodani, Sariharjo, Ngaglik, Sleman, Yogyakarta. Batik Sogan mempunyai ciri khas yang berbeda sekali dengan batik-batik lain yang dijual di toko-toko. Sebagai produsen, Sogan sangat

mempertahankan keaslian batik Indonesia. Sogan juga memiliki kain dan baju batik yang unik dengan warna-warna cerah sehingga pemakai batik tampak lebih ceria dan muda.

Pengelolaan penggajian pegawai CV. Sogan Jaya Abadi hingga saat ini masih menggunakan komputer secara terbatas. Dikarenakan penggunaan komputer yang terbatas, pengguna dalam hal ini bagian *finance* terkadang mengalami kesulitan dalam perubahan data dan penghitungan data gaji. Sehingga akuntan harus menghafalkan rumus-rumus yang berkaitan dengan perhitungan data gaji. Hal ini tentu akan memakan waktu pengguna sistem serta akan menghasilkan informasi yang kurang akurat.

Prototyping adalah sebuah metode pengembangan sistem dimana model dibangun dengan cepat untuk diuji dengan menggambarkan fitur desain serta gagasan, untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna sistem. Model selanjutnya dievaluasi dan dibangun dengan menyempurnakan versi sebelumnya dengan tujuan mendapatkan hasil akhir yang sesuai dengan yang diharapkan. Dengan metode ini, komunikasi antara *developer* dengan pengguna sistem terjalin dengan baik sehingga memungkinkan hasil akhir sesuai dengan ekspektasi pelanggan. Metode perancangan ini sering disebut juga sebagai model evolusioner atau pengembangan bertahap.

Berdasarkan hal tersebut, maka perlu dibangun sistem informasi penggajian yang dapat menyediakan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat dalam proses penggajian. Sistem akan dibuat menggunakan metode *prototyping* agar hasil sesuai

dengan keinginan pengguna sistem. Sistem informasi penggajian pegawai yang akan dibuat diharapkan dapat menangani data keuangan yang terkait dengan penggajian pegawai di CV. Sogan Jaya Abadi dan berguna untuk efisiensi dan efektifitas pekerjaan.

1.2 Rumusan Masalah dan Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah yang menjadi fokus dalam penelitian ini yaitu bagaimana membuat sistem informasi penggajian dengan metode *prototyping* yang *user friendly* di CV. Sogan Jaya Abadi.

Batasan dari penelitian ini adalah:

1. Sistem informasi penggajian ini mampu menghasilkan slip gaji dan rekap gaji dari proses perhitungan gaji yang sistematis.
2. Data-data dikelompokkan menjadi beberapa kategori.
3. Keamanan yang digunakan terbatas pada autentifikasi akun dan *Access Control List* pada grup pengguna untuk *Superadmin*, *Finance*, *HRD* dan Direktur
4. Aplikasi ini tidak menyertakan proses absensi, karena dalam proses perhitungan penggajian tidak menyangkut perhitungan absensi.
5. *Input* Gaji pokok Tenaga Kerja Lapangan masih *manual* karena sudah ada sistem sendiri.

1.3 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah yang dibahas diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi sistem informasi penggajian menggunakan metode *Prototyping* di CV. Sogan Jaya Abadi untuk pendataan karyawan, jabatan, pinjaman, lembur, dan penggajian.

Setelah berhasil melakukan penelitian, diharapkan penelitian ini bermanfaat bagi semua pihak, adapun manfaat dalam penelitian ini, yaitu:

1. Proses penggajian karyawan yang lebih cepat dan akurat.
2. Pengaksesan informasi bisa dilakukan dimanapun dan kapanpun.

1.4 Keaslian Penelitian

Penelitian yang berkaitan dengan pengembangan sistem informasi penggajian terintegrasi dengan metode *prototyping* di CV. Sogan Jaya Abadi, sepengetahuan penulis belum pernah dilakukan di sebelumnya.

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan yang telah dilakukan selama pengembangan sistem informasi penggajian ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem informasi penggajian di CV. Sogan Jaya dengan metode *prototyping*.
2. Metode *prototyping* terbukti dapat digunakan untuk pengembangan sistem dengan efisien, karena adanya komunikasi yang baik antara pelanggan dan *developer*.
3. Pengembangan aplikasi sistem informasi penggajian ini mencakup beberapa fungsi kepegawaian. Seperti pengelolaan divisi, pengelolaan jabatan, pengelolaan karyawan, pengelolaan lembur, pengelolaan pinjaman sampai ke pengelolaan gaji karyawan yang diharapkan.
4. Pengembangan aplikasi sistem informasi penggajian ini berhasil membuat empat macam sistem yaitu sistem informasi penggajian oleh *superadmin* untuk *maintenance*, *finance* dan *hrd* untuk pengelolaan, dan direktur perusahaan untuk rekapitulasi data.

7.2 Saran

Pengembangan aplikasi sistem informasi penggajian ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya penulis menyarankan beberapa hal, diantaranya :

1. Pada sistem informasi penggajian untuk pengelolaan gaji pada bulan yang dipilih perlu ditambahkan filter agar nama karyawan yang sudah dihitung gajinya tidak ditampilkan lagi saat memilih nama karyawan untuk menghindari *human error*.
2. Fitur *monitoring history* pada direktur perlu dibuat database sendiri sehingga jika ada perubahan lebih dari satu kali, data yang sebelumnya bisa terlihat.
3. Pada sistem informasi penggajian untuk data karyawan perlu ditambahkan foto karyawan agar data lebih lengkap.
4. Perlunya fitur cetak semua slip gaji pada bulan yang dipilih secara otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah. (2003). *Sistem Basis Data Lanjut 1: Membangun Sistem Basis Data*. Palembang: Universitas Bina Darma.
- Adisti Fredirvana, S. (2012). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MAHASISWA BARU PADA*. FTI UNSA.
- Alhadi, A. (2013). *Sistem Informasi Penggajian dan Pengupahan Karyawan Menggunakan Arsitektur Hieararchical-Model-View-Control Framework PHP CodeIgniter (Studi kasus di P.T. KRAKATAU WAJATAMA CILEGON, BANTEN)*. Yogyakarta: Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga.
- Cogan, B. (2010, May 18). *HMVC: an Introduction and Application*. Dipetik June 18, 2017, dari <http://code.tutsplus.com/>:
<http://code.tutsplus.com/tutorials/hmvc-an-introduction-and-application--net-11850>
- Ellislab. (2006). *Code Igniter*. Dipetik Juni 17, 2017, dari EllisLab:
<http://www.ellislab.com/codeigniter>
- Hall, J. A. (2001). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Hidayatulloh, A. (2014). *Rancang Bangun Web Sistem Informasi Perpustakaan di Universitas Bangka Belitung Dengan Metode Prototyping*. Yogyakarta: Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga.
- Kadir, A. (2002). *Penuntun Praktis Belajar SQL*. Yogyakarta: Andi.
- Mansyur, U. Y. (2008). *Perancangan Pengolahan Database Pasien Berbasis Jaringan pada praktek Dr. A. R. Mohammad*. GORONTALO: UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO.

- Nugroho, A. (2004). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi dengan metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Pertiwi, D. H. (2011). *DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DENGAN MVC (MODEL VIEW CONTROLLER)*. Palembang: Politeknik PalComTech Palembang.
- Purnawan, K. (2012). *Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Pada Rumah Sakit Umum Cibabat*. Jawa Barat: UNIKOM.
- Rouse, M. (2005, August). *Prototyping Model*. Dipetik Juni 2, 2017, dari Tech Target: <http://searchcio.techtarget.com/definition/Prototyping-Model>
- Sari, D. P. (2012). *Perkembangan Desain Batik di CV. Sogan Jaya Abadi Desa Rejodani Sariharjo Ngaglik Sleman*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Shinta, N. L. (2013). *Sistem Informasi Penggajian Pancake's Company*. Yogyakarta: SV Universitas Gadjah Mada.
- SmartDraw. (1994). *Data Flow Diagram*. Dipetik Juni 20, 2017, dari www.smartdraw.com: <https://www.smartdraw.com/data-flow-diagram/>
- Soemarso. (2005). *Akuntansi Suatu Pengantar*. Jakarta: Salemba.



LAMPIRAN



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Lampiran 1. Dokumen Hasil Evaluasi Pertama

Evaluasi Sistem Penggajian CV. Sogan Jaya Abadi (Sogan Payroll)

Kajian berdasarkan fitur yang di minta dari pihak CV. Sogan Jaya Abadi

No	Fitur	Status
1	Halaman Beranda	- Sudah di implementasikan
2	Olah Data Pengguna <ul style="list-style-type: none"> ○ Tambah Data Pengguna ○ List Data Pengguna ○ Edit Data Pengguna ○ Hapus Data Pengguna ○ Cari Pengguna 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100%
3	Olah Data Pinjaman <ul style="list-style-type: none"> ○ Tambah Data Pinjaman ○ Tampil Data Karyawan & Tenaga Kerja Langsung ○ List Data Pinjaman ○ Edit Data Pinjaman ○ Hapus Data Pinjaman ○ Cari Data Pinjaman ○ Export Data Pinjaman ○ Cetak Data Pinjaman 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah ada di Rekap Data - Sudah ada di Rekap Data
4	Olah Data Divisi <ul style="list-style-type: none"> ○ Tambah Data Divisi ○ List Data Divisi ○ Edit Data Divisi ○ Hapus Data Divisi ○ Cari Data Divisi ○ Export Data Divisi ○ Cetak Data Divisi 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah ada di Rekap Data - Sudah ada di Rekap Data

No	Fitur	Status
	<ul style="list-style-type: none"> ○ Export Data Penggajian ○ Cetak Data Penggajian ○ Cetak Slip Gaji 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah ada di Rekap Data - Sudah ada di Rekap Data - Sudah ada di Rekap Data
9	<p>Olah Data Penggajian Tenaga Kerja Langsung</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Tambah Data Penggajian ○ Tampil Data Tenaga Kerja Langsung ○ Tampil Data Lembur ○ Tampil Data Pinjaman ○ List Data Penggajian ○ Edit Data Penggajian ○ Hapus Data Penggajian ○ Cari Data Penggajian ○ Export Data Penggajian ○ Cetak Data Penggajian ○ Cetak Slip Gaji 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah ada di Rekap Data - Sudah ada di Rekap Data - Sudah ada di Rekap Data
10	<p>Rekap Data</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Export Data Pinjaman ○ Cetak Data Pinjaman ○ Export data Divisi ○ Cetak data Divisi ○ Export Data Jabatan ○ Cetak Data Jabatan ○ Export data Karyawan ○ Cetak data Karyawan ○ Export Data Lembur ○ Cetak Data Lembur ○ Export Data Penggajian Karyawan ○ Cetak Data Penggajian Karyawan ○ Export Data Penggajian Tenaga Kerja Langsung ○ Cetak Data Penggajian Tenaga Kerja Langsung ○ Cetak Slip Gaji 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah diupdate 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100%

No	Fitur	Status
11	User manajemen <ul style="list-style-type: none"> ○ User superadmin manajemen ○ Finance manajemen ○ HRD manajemen ○ Direktur manajemen 	<ul style="list-style-type: none"> - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100% - Sudah di implementasikan 100%

Usulan dari CV. Sogan Jaya Abadi pada kegiatan monitoring dan evaluasi

Di Bagian Rekap Data

- Export Data Karyawan ditambah export data ke format excel dan ditampilkan data lengkap pribadi pegawai.
- Export Data Pinjaman dan Data Lembur ditambah export data ke format excel.

Analisis penyelesaian pekerjaan

Dengan referensi yang di sepakati sebelumnya kami simpulkan bahwa penyelesaian pekerjaan untuk sistem penggajian (sogan payroll) ini adalah 100%.

Developer Sogan Payroll	Yogyakarta, 1 Agustus 2017 Finance Sogan Batik
Muhammad Firdaus	Apriani Nugrahani

Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian



SOGAN BATIK REJODANI
 Jl. Palagan Tentara Pelajar Km.10, Rejodani, Sariharjo,
 Ngaglik, Sleman Yogyakarta
 Office : 0274 4360437
 Email : soganvillage@yahoo.com

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

No. : 010/SKP/VIII/2017

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Taufiq Abdurrahman, S.E.
 Jabatan : CEO CV. Sogan Jaya Abadi (Sogan Batik Rejodani)

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Muhammad Firdaus
 NIM : 10650031
 Jurusan : Teknik Informatika
 Fakultas : Sains dan Teknologi
 Universitas : UIN Sunan Kalijaga

Adalah telah benar-benar melakukan penelitian pada tanggal 22 Desember 2016 – 26 Juli 2017 di CV. Sogan Jaya Abadi (Sogan Batik Rejodani) dalam rangka penyusunan skripsi dengan judul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV. Sogan Jaya Abadi dengan Metode Prototyping*”. Dan sistem penggajian yang telah dibuat saat ini masih dalam masa uji coba dan akan digunakan oleh perusahaan.

Demikian surat keterangan penelitian ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 12 Agustus 2017

CEO CV. Sogan Jaya Abadi

Sogan
 BATIK REJODANI
 Taufiq Abdurrahman, S.E.

Lampiran 3. Daftar Responden Sistem Informasi Penggajian

Timestamp	Nama	Profesi
8/4/2017 10:45	Priadi ahmad	Mahasiswa
8/4/2017 10:45	Pandu Setyoaji	Programmer
8/4/2017 10:49	Apriani Nugrahani	Finance
8/4/2017 10:53	Muhammad Anwar Saifulloh	Pengajar
8/4/2017 10:56	Faradillah Umami	Staff pascasarjana UIN
8/4/2017 10:56	Galan Hensa	Manager Penjualan Bright Gas
8/4/2017 11:06	Alfian	Freelancer
8/4/2017 11:09	Indri Hergiana Dewanti	Wirausaha
8/4/2017 11:10	Vini vera angelia	Keuangan
8/4/2017 11:18	Arya Leoresta	Network Assurance
8/4/2017 11:36	Hanif Fajar Kurniawan	Karyawan Swasta
8/4/2017 11:37	Ahmad Fahmi	Pegawai IT RSUD Kabupaten Temanggung
8/4/2017 11:39	Fajar Wahyu Santoso	Networks Access
8/4/2017 11:53	Rasyid	Freelance
8/4/2017 12:01	Aditya Dipo Prakoso	Karyawan Swasta
8/4/2017 1:10	Risky	Mahasiswa

Timestamp	Nama	Profesi
8/4/2017 1:11	Joko Wiratwoko	Karyawan
8/4/2017 1:11	Fath Aulia	Manager Perusahaan
8/4/2017 1:12	Laila Nur Hanif	Mahasiswa
8/4/2017 1:12	Fitri Nuryani	Admin Keuangan
8/4/2017 1:13	Annisa	Mahasiswa
8/4/2017 1:13	Diah	Mahasiswa
8/4/2017 1:25	M Mujib Iqbal	Web Developer
8/4/2017 1:50	Fajar Akbar Esanov	Karyawan swasta

Lampiran 4. Daftar Jawaban Kuesioner Online

Nama	Apakah keadaan aplikasi saat digunakan berjalan lancar	Apakah sistem dapat melakukan perhitungan gaji?	Apakah semua menu dapat berjalan dengan baik?	Apakah sistem dapat melihat, merubah, dan menambah data?	Apakah menu rekap melaporkan data yang sebenarnya	Apakah Menu yang tersedia mudah dipahami?	Apakah Cara Penggunaan Sistem Cukup Mudah	Bahasa Yang Digunakan Dapat Cepat Dimengerti	Tampilan Sistem Sederhana dan Menarik	Proses penggajian sederhana dan mudah dilakukan
Priadi ahmad	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Sangat Setuju	Netral	Setuju	Setuju
Pandu Setyoaji	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Netral
Apriani Nugrahani	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
Muhammad Anwar Saifulloh	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
Faradillah Umami	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
Galan Hensa	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
Alfian	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Netral	Setuju	Setuju	Netral	Netral

Nama	Apakah keadaan aplikasi saat digunakan berjalan lancar	Apakah sistem dapat melakukan perhitungan gaji?	Apakah semua menu dapat berjalan dengan baik?	Apakah sistem dapat melihat, merubah, dan menambah data?	Apakah menu rekap melaporkan data yang sebenarnya	Apakah Menu yang tersedia mudah dipahami?	Apakah Cara Penggunaan Sistem Cukup Mudah	Bahasa Yang Digunakan Dapat Cepat Dimengerti	Tampilan Sistem Sederhana dan Menarik	Proses penggajian sederhana dan mudah dilakukan
Indri Hergiana Dewanti	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
Vini vera angelia	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
Arya Leoresta	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
Hanif Fajar Kurniawan	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
Ahmad Fahmi	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
Fajar Wahyu Santoso	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju
Rasyid	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju

Nama	Apakah keadaan aplikasi saat digunakan berjalan lancar	Apakah sistem dapat melakukan perhitungan gaji?	Apakah semua menu dapat berjalan dengan baik?	Apakah sistem dapat melihat, merubah, dan menambah data?	Apakah menu rekap melaporkan data yang sebenarnya	Apakah Menu yang tersedia mudah dipahami?	Apakah Cara Penggunaan Sistem Cukup Mudah	Bahasa Yang Digunakan Dapat Cepat Dimengerti	Tampilan Sistem Sederhana dan Menarik	Proses penggajian sederhana dan mudah dilakukan
Aditya Dipo Prakoso	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
Risky	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju
Joko Wiratwoko	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju
Fath Aulia	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
Laila Nur Hanif	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju
Fitri Nuryani	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju
Annisa	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju
Diah	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju

Nama	Apakah keadaan aplikasi saat digunakan berjalan lancar	Apakah sistem dapat melakukan perhitungan gaji?	Apakah semua menu dapat berjalan dengan baik?	Apakah sistem dapat melihat, merubah, dan menambah data?	Apakah menu rekap melaporkan data yang sebenarnya	Apakah Menu yang tersedia mudah dipahami?	Apakah Cara Penggunaan Sistem Cukup Mudah	Bahasa Yang Digunakan Dapat Cepat Dimengerti	Tampilan Sistem Sederhana dan Menarik	Proses penggajian sederhana dan mudah dilakukan
M Mujib Iqbal	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju
Fajar Akbar Esanov	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Ya!	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju

Lampiran 5. Curriculum Vitae

Nama : Muhammad Firdaus
Tempat, Tgl lahir : Yogyakarta 17 Juni 1992
Jenis Kelamin : Laki-laki
Alamat : Suryowijayan MJ1/439 RT 19 RW 5 Yogyakarta
55142
No Hp. : +6282135596498
Email : firdoezx@gmail.com

Riwayat Pendidikan :

1998 – 2004 : SD Muhammadiyah Suryowijayan
2004 – 2007 : SMP N 2 Yogyakarta
2007 – 2010 : SMKN 2 Yogyakarta, Jurusan Teknik Komputer & Jaringan
2010 – 2017 : Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi,
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta