

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI *E-COMMERCE*
BERBASIS WEB DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMING* (STUDI
KASUS TOKO BATIK DAN TENUN ANGGUN YOGYAKARTA)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat S-1

Program Studi Teknik Informatika

UIN Sunan Kalijaga



Oleh:

Nama : BANGUN SETYO DWI ANTORO

NIM : 11651016

TENIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2018



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor :B-760/UIN.02/D.ST/PP.01.1/07/2018

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Analisis dan Implementasi Sistem Informasi *E-Commerce* Berbasis Web dengan Metode *Extreme Programming* (Studi Kasus Toko Batik dan Tenun Anggun Yogyakarta)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Bangun Setyo Dwi Antoro
NIM : 11651016
Telah dimunaqasyahkan pada : 26 Juni 2018
Nilai Munaqasyah : B+
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Aulia Faqih Rifa'i, M. Kom
NIP. 19860306 201101 1 009

Penguji I

Rahmat Hidayat.S.Kom.M.CS
NIP.19850514 201503 1 002

Penguji II

M. Didik R. Wahyudi, M.T
NIP.19760812 200901 1 015

Yogyakarta, 20 Juli 2018
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan



Dr. Murtono, M.Si
NIP.19691212 200003 1 001

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Bangun Setyo dwi Antoro

NIM : 11651016

Judul Skripsi : ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI E-COMMERCE

BERBASIS WEB DENGAN METODE EXTREME PROGRAMING (STUDI KASUS
TOKO BATIK DAN TENUN ANGGUN YOGYAKARTA)

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 5 Juni 2018

Pembimbing



Aulia Faqih Rifa'i, M.Kom.

NIP : 19860306 201101 1 009

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bangun Setyo Dwi Antoro

Nim : 11651016

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI E-COMMERCE BERBASIS WEB DENGAN METODE EXTREME PROGRAMING (STUDI KASUS TOKO BATIK DAN TENUN ANGGUN YOGYAKARTA)** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Juni 2018

Yang Menyatakan,



Bangun Setyo Dwi Antoro

NIM : 11651016

MOTTO

AWALI SEMUA KEGIATAN DENGAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**BERUSAHA SELALU DALAM KEADAAN BERSUCI
INSHAALLAH ALLAH SELALU MELINDUNGI KITA**

**“BERUSAHA SEMAMPUMU SAMPAI ENKAU BISA, KARENA ALLAH AKAN
MEMBERIKANMU JALAN YANG TERBAIK UNTUK KAMU LALUI”**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini Saya persembahkan untuk:

Bapak SUWARJO dan Ibu SURATMI seorang buruh kelapa sawit yang sudah mau berusaha dan bersusah payah mewujudkan impian anak-anaknya. Derasnya butiran keringat kalian saat ini inshaa allah sudah mulai menjadi Permata yang indah.

Mas ANDRI, serta adik-adik saya AJI dan NANIK yang saya sayangi.

Keluarga besar mbah syarif, terima kasih ilmu diluar pendidikan yang kalian ajarkan.

Teman-teman keluarga besar TIF mandiri 2011 UIN SUNAN KALIJAGA.

Teman kumpul,teman kos dan warga kampung karanggayam yang telah membuat nyaman saya tinggal di jogja dari pertama kali menginjakan kaki di jogja hingga saat skripsi ini diselesaikan.

Dan yang terakhir untuk pendampingku dimasa depan,.....

Setiap titik itu mewakili cerita panjang kita dimasa depan

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'alamiin. Seluruh pujian syukur penulis panjatkan hanya teruntuk Kehadirat-Nya, Dzat Semesta Alam. Karena berkat-Nya lah dengan seluruh nikmat-Nya yang senantiasa tercurahkan maka pelaksanaan dan penyusunan tugas penelitian akhir berjudul “Rancang Bangun *E-Commerce* Toko Batik & Tenun Anggun Berbasis Web dengan metode *Extreme Programing*(studi kasus Toko Batik dan Tenun Anggun Yogyakarta)” dapat diselesaikan sebaik mungkin untuk syarat selesainya studi penulis pada jenjang Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Penulis tersadarkan bahwa dalam penulisan tugas akhir ini tidak terlepas dari seluruh bantuan dan dukungan berbagai pihak. Baik dengan dukungan semangat, materiil maupun non-materiil yang diberikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, ucapan terima kasih secara penuh hormat akan penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Drs. K.H. Yudian Wahyudi, M.A., Ph.d selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
2. Bapak Dr. Murtono, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains & Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
3. Bapak Dr. Bambang Sugiantoro, MT. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.

4. Bapak Muhammad Didik Rohmad Wahyudi, S.T., MT., selaku Dosen Pembimbing Akademik Program Studi Teknik Informatika Angkatan 2011 Jalur Mandiri.
5. Bapak Aulia Faqih Rifa'i, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah membimbing, memberi saran serta koreksi dan membantu dalam proses menyelesaikan tugas akhir kepada penulis.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta yang senantiasa memberikan pengalaman ilmu dan pengetahuan selama penulis melakukan masa kuliah.
7. Kedua orangtua dan keluarga tercinta yang senantiasa mendukung upaya yang penulis lakukan dengan seluruh kasih serta sayangnya.
8. Sahabat dan teman-teman Program Studi Teknik Informatika Angkatan 2011 Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
9. Semua pihak yang tidak bisa sebutkan satu per satu, terima kasih atas segala bantuannya.

Semoga segala hal bantuan dan dukungan pelbagai pihak di atas dapat diberi balasan berlipat ganda dari Yang Maha Sempurna. Kembali penulis tersadar bahwa kesempurnaan itu tidak ada selain dari-Nya, termasuk belumlah sempurna karya tugas akhir yang dibuat ini. Harapan penulis di masa mendatang hanyalah harapan akan kritik dan saran untuk perbaikan menuju ke arah lebih baik.

Demikianlah sedikit kata pengantar awal dari Penulis sebelum memasuki inti dari laporan tugas akhir penelitian pada bagian-bagian berikutnya. Segala manfaat semoga tercurah pada diri pribadi kita semuanya.

Yogyakarta, 7 Juni 2018

Penyusun,

Bangun Setyo Dwi Antoro

NIM. 11651016



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Keaslian Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	6
2.2.2 <i>E-Commerce</i>	7
2.2.3 <i>Online shop</i>	8
2.2.4 Basis Data.....	8
2.2.5 Aplikasi Web.....	9
2.2.5.1 Jenis–Jenis Web.....	9

2.2.5.2	Cara Kerja Web Service	10
2.2.6	<i>HyperText Markup Language</i> (HTML)	10
2.2.7	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	11
2.2.8	MySQL (<i>My Structure Query Language</i>).....	11
2.2.9	Diagram Alir Data (DAD)	12
2.2.10	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	13
BAB III	METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....	14
3.1	Objek Penelitian	14
3.2	Metode Penelitian.....	14
3.2.1	Pengumpulan Data	14
3.2.2	Analisis Sistem.....	15
3.2.3	Desain.....	15
3.2.4	Implementasi Dan Pengujian Sistem	66
3.3	Metode Pengembangan Sistem	16
BAB IV	ANALISIS DAN PERNCANGAN SISTEM.....	18
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	18
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	18
4.1.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	18
4.2	Perancangan	19
4.2.1	Tahap Eksplorasi	19
4.2.2	Perancangan Sistem	20
4.3	Perancangan Basis Data	26
4.3.1	Perancangan ERD	26
4.3.2	Perancangan Relasi Antar Tabel	26
4.3.3	Perancangan Struktur Tabel	27
4.4	Perancangan Antarmuka	33
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	38
5.1	Implementasi	38
5.1.1	Implementasi Pembuatan Tabel	38
5.1.2	Implementasi Program	39
5.1.3	Manual Program.....	46

5.1.4	Pemeliharaan Sistem	46
5.2	Pembahasan Sistem	46
5.2.1	Halaman Home Publik	47
5.2.2	Halaman Detail Produk	49
5.2.3	Tampilan Halaman Profil Toko	49
5.2.4	Halaman Kategori Produk	50
5.2.5	Halaman Login Member	51
5.2.6	Halaman Form Register	52
5.2.7	Halaman Keranjang Belanja	53
5.2.8	Halaman Hasil Pencarian	55
5.2.9	Halaman Login Admin	55
5.2.10	Halaman Home Admin	56
5.2.11	Halaman Data Admin	57
5.2.12	Halaman Data Kategori Produk	57
5.2.13	Halaman Data Produk	58
5.2.14	Halaman Data Orders	58
5.2.15	Halaman Data Ongkos Kirim	59
5.2.16	Halaman Kurir	60
5.2.17	Halaman Ongkos Kirim	60
5.2.18	Halaman Statis	61
5.2.19	Halaman Slide	61
5.2.20	Halaman Laporan	61
5.3	Pengujian	62
5.3.1	Pengujian Alpha	63
5.3.2	Pengujian Beta	63
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN.....		66
6.1	Pengembangan e-commerce Toko batik & Tenun Anggun dengan metode Extreme Programming.....	66
6.2	Iterasi Pertama.....	66
6.2.1	Planning Iterasi Pertama	66
6.2.2	Design Iterasi Pertama	67

6.2.3	Coding Iterasi Pertama.....	67
6.2.4	Testing Iterasi Pertama.....	67
6.3	Iterasi Kedua	69
6.3.1	Planning Dan Desain Iterasi Kedua	69
6.3.2	Coding Iterasi Kedua.....	70
6.3.3	Testing Iterasi Kedua	70
6.4	Analisis Hasil Pengujian	71
6.4.1	Analisis Hasil Pengujian Iterasi Pertama	71
6.4.2	Analisis Hasil Pengujian Iterasi Kedua.....	73
6.5	Project Record.....	74
6.5.1	Project Record Iterasi Pertama.....	74
6.5.1.1	Minggu Ke 47	74
6.5.1.2	Minggu Ke 48.....	75
6.5.1.3	Minggu Ke 49.....	75
6.5.2	Project Record Iterasi Kedua	76
6.5.2.1	Minggu Ke 50-51.....	76
6.5.2.2	Minggu Ke 52.....	77
6.6	Hasil Pengujian	77
6.6.1	Hasil Pengujian Alpha.....	78
6.6.2	Hasil Pengujian Beta.....	78
6.7	Analisis Pengujian Sistem.....	80
BAB VII PENUTUP.....		82
7.1	Kesimpulan.....	82
7.2	Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA		83
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		85

Daftar Gambar

Gambar 4.1 Diagram Jenjang	21
Gambar 4.2 Diagram Konteks	21
Gambar 4.3 Diagram Alir Data Level 1	23
Gambar 4.4 Diagram Alir Data Level 2 Proses 1	24
Gambar 4.5 Diagram Alir Data Level 2 Proses 2	25
Gambar 4.6 Diagram Alir Data Level 2 Proses 3	25
Gambar 4.7 Perancangan ERD Sistem Informasi <i>E-Commerce</i>	26
Gambar 4.8 Rancangan Relasi Tabel.....	27
Gambar 4.9 Rancangan Tampilan <i>Home</i> Publik	34
Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Keranjang Belanja	34
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Halaman Form Login Member	35
Gambar 4.12 Rancangan Form Login Admin	35
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Data Admin.....	36
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Data Produk	36
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Data Kategori Produk	37
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Data <i>Order</i>	37
Gambar 5.1 Tabel <i>Database</i> Website Toko Anggun Batik.....	38
Gambar 5.2 Pembuatan Tabel Admin	38
Gambar 5.3 Tampilan Halaman <i>Home</i> Publik.....	47
Gambar 5.4 Tampilan Halaman <i>Sidebar</i> Kiri.....	48
Gambar 5.5 Tampilan Halaman <i>Sidebar</i> Kanan.....	48
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Detail Produk	49
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Profil Toko Anggun Batik.....	50
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Kategori Produk	51
Gambar 5.9 Tampilan Halaman <i>Form Login Member</i>	52
Gambar 5.10 Tampilan Halaman <i>Form Register Member</i>	53
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	54
Gambar 5.12 Tampilan Halaman <i>Checkout</i>	54
Gambar 5.13 Tampilan Hasil Pencarian	55

Gambar5.14 Tampilan Form Login Admin.....	56
Gambar 5.15 Tampilan Halaman <i>Home</i> Admin.....	56
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Data Admin.....	57
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Data Kategori Produk.....	57
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Data Produk.....	58
Gambar 5.19 Tampilan Halaman Data Orders	59
Gambar 5.20 Tampilan Halaman Data Ongkos Kirim	59
Gambar 5.21 Tampilan Halaman Kurir	60
Gambar 5.22 Tampilan Halaman Ongkos Kirim.....	60
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Data Statis	61
Gambar 5.24 Tampilan Halaman Data Slide.....	62
Gambar 5.25 Tampilan Halaman Laporan	62
Gambar 5.26 Hasil Cetak Laporan	62
Gambar 6.1 User Stories Iterasi Tahap Pertama.....	67
Gambar 6.2 User Stories Iterasi Tahap Kedua	69
Gambar 6.3 Total User Stories Tahap 1 - Tahap 2.....	71
Gambar 6.4 Project Record Iterasi Pertama Minggu Ke 47	74
Gambar 6.5 Project Record Iterasi Pertama Minggu Ke 48	75
Gambar 6.6 Project Record Iterasi Pertama Minggu Ke 49.	76
Gambar 6.7 Project Record Iterasi Kedua Minggu Ke 50-51	76
Gambar 6.8 Project Record Iterasi Kedua Minggu Ke 52.....	77

Daftar Tabel

Tabel 2.1 Daftar Rangkuman Penelitian	12
Tabel 2.2 Simbol Dasar dalam DAD	12
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
Tabel 4.1 <i>User Stories</i>	19
Tabel 4.2 Desain Tabel Admin	28
Tabel 4.3 Desain Tabel Produk	28
Tabel 4.4 Desain Tabel Orders	29
Tabel 4.5 Desain Tabel Orders_temp	29
Tabel 4.6 Desain Tabel Order detail	30
Tabel 4.7 Desain Tabel Halamanstatis	30
Tabel 4.8 Desain Tabel Slide.....	31
Tabel 4.9 Desain Tabel Kategori	31
Tabel 4.10 Desain Tabel Kota	31
Tabel 4.11 Desain Tabel Ukuran	32
Tabel 4.12 Desain Tabel Produk_ukuran	32
Tabel 4.13 Desain Tabel Kustomer	32
Tabel 4.14 Desain Tabel Ongkir.....	33
Tabel 4.15 Desain Tabel Kurir	33
Tabel 5.1 Tabel Rencana pengujian Alpha Sistem <i>E-commerce</i> pada Toko Anggun	63
Tabel 5.2 Rencana Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Admin Sistem <i>E-commerce</i> Toko Anggun.....	64
Tabel 5.3 Rencana Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Pembeli Sistem <i>E-commerce</i> Toko Anggun.....	65
Tabel 6.1 Hasil Pengujian Iterasi Tahap Pertama.....	68
Tabel 6.2 Hasil Pengujian Iterasi Tahap Kedua	70
Tabel 6.3 Tabel Hasil Pengujian Iterasi Pertama	72

Tabel 6.4 Tabel Hasil Pengujian Iterasi Kedua	73
Tabel 6.5 Tabel Hasil Pengujian Alpha Sistem E-commerce Toko Anggun.....	78
Tabel 6.6 Hasil Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Admin Sistem E- Commerce Toko Anggun	79
Tabel 6.7 Hasil Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Pembeli Sistem E- Commerce Toko Anggun.....	80
Tabel 6.8 Analisa hasil pengujian.....	80



INTISARI

Selama ini pihak toko Anggun masih melakukan bisnis jual beli dengan cara konvensional yaitu penyebaran brosur dan pameran. Pencatatan data produk dan data transaksi masih dilakukan secara manual yaitu dicatat/rekap pada buku. Pencatatan pada buku ini menyebabkan pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama dan rentan akan hilangnya data-data.

Perlu adanya pengembangan toko online di toko batik Anggun yang dapat memasarkan produk secara *online* dan mengatur data pembayaran *customer*. Fungsi utama *website* ini adalah sebagai media penjualan secara *online* untuk mempermudah pembeli untuk melakukan pemesanan dan mempermudah pihak toko batik Anggun dalam mengolah data serta memudahkan komunikasi antara *Customer* dengan pihak pengelola batik Anggun secara *online*.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman web yaitu PHP dan HTML yang dikolaborasi dengan *template bootstrap*. Data yang diperoleh dari toko Anggun batik disimpan dan diolah menggunakan MySQL.

Kata-kunci: penjualan, toko *online*, website, PHP, HTML

ABSTRACT

All this time, *Anggun Batik* shop has been doing a business of buying and selling in a conventional way, namely distribution of brochures and exhibitions. Product and transaction data recording is still done manually by recording the data in a book. Consequently, data search takes a longer time and it is vulnerable to data loss.

There is a need of an online store development in *Anggun Batik* shop that can market products by using online means and manage customer's payment data. The main function of this website is as a medium of online sales to facilitate the buyer to make reservations and it helps *Anggun Batik* shop in processing its data. Furthermore, this website also facilitates communication between customers with the management of *Anggun Batik* shop through online means.

This application was created by using web programming language, namely PHP and HTML that were collaborated with bootstrap template. Data obtained from *Anggun Batik* shop was stored and processed by using MySQL.

Keywords: sales, online store, website, PHP, HTML

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi seakan tidak mengalami surut untuk diperbincangkan, khususnya didunia maya penggunaan internet sekarang ini sudah menjadi *trend* dan kebutuhan yang sangat primer. Keberadaan internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar. Aktifitas bisnis melalui teknologi internet yang biasa disebut dengan *electronic Commerce (e-commerce)* mewadahi aktifitas berupa transaksi jual beli secara eletronik atau *online*.

Toko Batik & Tenun Anggun merupakan jenis usaha yang bergerak dalam bidang penjualan batik. Toko Anggun Batik mempunyai toko yang terletak di Jl. Affandi No. 17 B Gejayan Sleman, D.I. Yogyakarta. Toko Anggun Batik menjual beraneka jenis batik.

Pada saat ini persaingan dalam bisnis *online* semakin ketat, keberadaan informasi menjadi sangat penting. Demikian halnya dengan toko Batik & Tenun Anggun yang berdomisili di Yogyakarta, membutuhkan suatu website interaktif untuk memberikan kenyamanan dan kemudahan kepada konsumen dalam proses jual-beli/transaksi. Selama ini pihak toko Anggun Batik masih melakukan bisnis jual beli dengan cara konvensional yaitu penyebaran brosur dan menjual produk hanya di sekitar toko saja. Jika pembeli ingin membeli suatu barang maka harus datang langsung ke toko. Hal inilah yang menyebabkan jangkauan pasar yang didapat kurang maksimal. Selain itu, pencatatan data produk dan data transaksi masih dilakukan secara manual yaitu dicatat/rekap pada buku. Pencatatan pada buku ini menyebabkan pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama dan rentan akan hilangnya data-data.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas maka dilakukan penelitian untuk membuat “Rancang Bangun *E-Commerce* Toko Batik & Tenun Anggun Berbasis Web” yang dapat memasarkan produk secara *online* dan mengatur data pembayaran *customer*. Fungsi utama *website* ini adalah sebagai media penjualan

secara *online* untuk mempermudah pembeli untuk melakukan pemesanan dan mempermudah pihak toko Anggun Batik dalam mengolah data transaksi penjualan serta stok produk. *Customer* dapat memperoleh informasi mengenai detail produk yang diinginkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana mengimplementasikan metode *extreme programming* dalam membangun website *E-Commerce* yang dapat memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi produk Batik dan Tenun Anggun secara tepat dan dapat melakukan transaksi pemesanan secara *online* ?

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini berfungsi untuk membatasi persoalan yang dihadapi agar tidak menyimpang dari apa yang diinginkan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa script PHP dengan database yang digunakan adalah MySQL dan penambahan javascript, serta JQuery dengan pemograman secara terstruktur, dan *Apache* sebagai web *server*.
2. Pembayaran transaksi dilakuka secara *offline*, dimana pembeli melakukan transfer uang secara manual ke rekening yang telah ditentukan.
3. Barang akan dikirim jika konsumen sudah melunasi semua total biaya
4. Web yang dibuat menghasilkan dua kelompok informasi, yaitu:
 - a) *Back End*, yaitu sistem manajemen yang banyak diperlukan oleh pemilik sistem dan hanya dapat digunakan oleh admin saja. Misalnya: pengolahan data harga, data produk, data kategori, dan lain sebagainya.

- b) *Front End*, yaitu sistem yang berhubungan dengan konsumen. Misalnya: situs untuk melihat informasi produk yang dijual, harga dari tiap produk, dan lain sebagainya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun toko *online* sebagai media penjualan batik pada toko Batik dan Tenun Anggun.
2. Untuk mempermudah calon pembeli dalam melakukan pemesanan toko Batik dan Tenun Anggun.
3. Untuk mempermudah pihak toko Batik dan Tenun Anggun dalam mengolah data transaksi dan stok produk.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Sebagai media penjualan produk pada toko Batik dan Tenun Anggun.
2. Dapat memperluas pemasaran.
3. Memudahkan Konsumen untuk melakukan transaksi pemesanan produk toko Batik dan Tenun Anggun secara *online*.

1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian yang berkaitan dengan pengembangan sistem informasi *e-commerce* pada toko Batik dan Tenun Anggun dengan menggunakan metode *extreme programming* sejauh pengetahuan penulis, penelitian tersebut belum pernah dilakukan.

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan terhadap sistem yang telah dibuat sebagai berikut:

1. Sistem yang telah dibuat dapat mempermudah pihak Toko Anggun Batik dalam mengolah data produk dan data transaksi.
2. Sistem yang telah dibuat dapat memudahkan pelanggan Toko Anggun Batik untuk melakukan pembelian produk secara *online*.
3. Sistem ini mempermudah pihak Toko Anggun Batik dalam pembuatan laporan stok barang dan penjualan.

7.2 Saran

Karena sistem ini dibangun berdasarkan alur pemikiran penulis, maka untuk hasil yang lebih baik dan maksimal diperlukan saran dan kritik dari pihak manapun untuk melengkapi kekurangan yang ada.

Berdasarkan kesimpulan diatas penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Penggunaan *plugin* pembayaran yang dapat terkoneksi langsung dengan bank terkait sehingga jika pelanggan sudah membayar tidak perlu melakukan konfirmasi pembayaran lagi.
2. Pengembangan aplikasi berbasis android.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013. *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Anhar, 2010. *Menguasai PHP & MySQL secara Otodidak*. Jakarta : PT TransMedia.
- Baskoro, Adi. 2012. *Buku Pintar Membuat Toko Online*. Jakarta: Mediakita.
- Baum, David. 1999. *E-Commerce*. New Jersey : oracle corp.
- Baum, David.(1999). *e-commerce menurut david baum*. dari: <https://shygirlmiauw.wordpress.com/e-commerce-menurut-david-baum-2/> (diskses tanggal 25 Mei 2018 pukul 22.40 WIB).
- Hidayat, Rahmat. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis : Pengertian Website*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, Kompas Gramedia.
- Huzaima. 2013. *Perancangan Website E-Commerce Pada Viola Butik Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- Jogiyanto. 2009. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kadir, Abdul. 2009. *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP dan Database MySQL*. Yogyakarta : Andi Publisher.
- Kurniawan, E. 2006. *Rancang Bangun Web Service untuk Sistem Informasi Perpustakaan*. Thesis S2. Program Studi Ilmu Komputer UGM Yogyakarta.
- Kurniawan, E. 2010. *Cepat Mahir ASP.NET 3.5 untuk Aplikasi Web Interaktif*, Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Kurniawan, Kabul. (2011). *Implementasi Web Service Sederhana dengan NuSoap*. dari: <http://kabulkurniawan.com/2011/05/02/implementasi-web-service-sederhana-dengan-nusoap/> (diakses tanggal 25 Mei 2018 pukul 22.40 WIB).
- Kurniawan, W. 2016. *Perancangan Website E-Commerce Pada Toko batik Ayu Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: STMIK AMIKOM, Yogyakarta.

- Nugroho, A. 2011. *Perancangan dan Basis Data*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Nugroho, Bunafit. 2013. *Dasar Pemrograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gavamedia.
- Prastyo, D. 2015. *Rancang Bangun Ecommerce Toko Pernik Digital Dengan Metode Feature Driven Development*. Skripsi. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- Pressman, R.S. (2010). *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York.
- Ramadhan, R. 2017. *Sistem Informasi Manajemen Surat Menggunakan Metode Extreme Programming di Sekretariat PMII Cabang Daerah Istimewa Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Saputra, Agus. 2011. *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta : IKAPI.
- Sutanta, Edhy. 2011. *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta : Andi.
- Utami, Emma dan Sukrisno. 2008. *Mengoptimalkan Query pad Ms SQL Server*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.