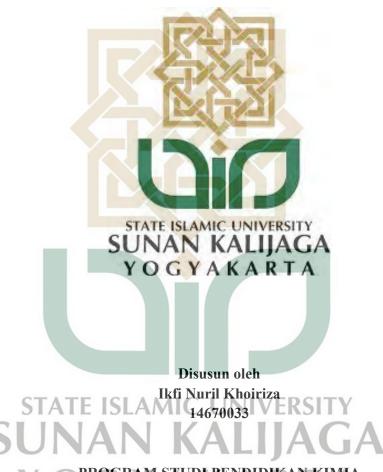
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN KIMIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN PROGRAM LECTORA INSPIRE MATERI IKATAN KIMIA KELAS X SEMESTER I

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana S-1 Program Studi Pendidikan Kimia



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KIMIA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA 2019



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jl. Marsda Adisucipto Telp. (0274) 540971 Fax. (0274) 519739 Yogyakarta 55281

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor: B-281/Un.02/DST/PP.00.9/01/2019

Tugas Akhir dengan judul

:Pengembangan Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis Android Menggunakan

Program Lectora Inspire Materi Ikatan Kimia Kelas X Semester I

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama

: IKFI NURIL KHOIRIZA

Nomor Induk Mahasiswa

: 14670033

Telah diujikan pada

: Senin, 14 Januari 2019

Nilai ujian Tugas Akhir

: A-

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

Ketua Sidang

Khamidinal, S.Si., M.Si NIP. 19691104 200003 1 002

Penguji I

Penguji II

Karmanto, S.Si., M.Sc.

NIP. 19820504 200912 1 005

Agus Kamaludin, M.Pd. NIP. 19830109 201503 1 002

Yogyakarta, 14 Januari 2019 UIN Sunan Kalijaga

Fakultus Sains dan Teknologi

STATE IS A NIVERSIT

MR 19691212 200003 (001

1/1

24/01/2019





SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Surat Persetujuan Skripsi/Tugas Akhir

Lamp : -Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Ikfi Nuril Khoiriza

NIM : 14670033

Judul Skripsi:Pengembangan Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis

Android Menggunakan Program Lectora Inspire

Materi Ikatan Kimia Kelas X Semester I

Sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Pendidikan Kimia Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam bidang Pendidikan Kimia.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut diatas dapat segera dimunaqasyahkan.Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, Desember 2018

Pembimbing

Khamidinal, M.Si

NIP.19691104 200003 1 002



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga FM-UINSK-BM-05-03/R0

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi Ikfi Nuril Khoiriza

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr.wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengadakan petunjuk dan mengoreksi perbaikan seperlunya, maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Ikfi Nuril Khoiriza

NIM : 14670033

Judul Skripsi : Pengembangan Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis

Android Menggunakan Program Lectora Inspire Materi

Ikatan Kimia kelas X Semester 1

sudah memenuhi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada progam studi pendidikan Kimia

Demikian yang dapat kami sampaikan.Atas perhatiannya kami mengucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, 21 Januari 2019

STATE ISLAMIC UNIVEXORUITANTS

Karmanto, M.Sc

NIP. 19820504 200912 1 005



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga FM-UINSK-BM-05-03/R0

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi Ikfi Nuril Khoiriza

Kepada Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr.wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengadakan petunjuk dan mengoreksi perbaikan seperlunya, maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi Saudara :

Nama : Ikfi Nuril Khoiriza

NIM : 14670033

Judul Skripsi :Pengembangan Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis

Android Menggunakan Program Lectora Inspire Materi

Ikatan Kimia kelas X Semester 1

sudah memenuhi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada progam studi pendidikan Kimia

Demikian yang dapat kami sampaikan.Atas perhatiannya kami mengucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, 21 Januari 2019 Konsultan II



SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ikfi Nuril Khoiriza

NIM : 14670033

Program Studi : Pendidikan Kimia

Fakultas : Sains dan Teknologi

Manyatakan bahwa skripsi yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis *Android* Menggunakan Program *Lectora Inspire* Materi Ikatan Kimia Kelas X Semester I" merupakan hasil penelitian saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang sepengaetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta , 24 Desember 2018 Penulis,

STATE ISLAM 5000 II FRSITY

Ikfi Nuril Khoiriza

NIM: 14670033

YOGYAKARTA

MOTTO

لسان العاقل ورآء قلبه>< وقلب الجاهل ورآءلسانه

(Lisannya orang yang berakal itu dibelakang hati dan hatinya orang yang bodoh itu dibelakang lisannya)

(Sayyidina Ali bin Abi Tholib)

-Bila kamu tidak tahan dengan lelahnya belajar, maka kamu akan menanggung perihnya kebodohan-

(Imam Asy Syafii)



PERSEMBAHAN

Pují Syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat Karya ini saya persembahkan kepada: Bapak Ibuku tersayang

Serta

Almamaterku Program Studí Pendídíkan Kímía Fakultas Saíns dan Teknologí Universitas Islam Negeri Sunan Kalíjaga Yogyakarta

Yogyakarta

STATE ISLAMIC UNIVERSITY SUNAN KALIJAGA Y O G Y A K A R T A

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judu "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis Android Menggunakan Program Lectora Inspire Materi Ikatan Kimia Kelas X Semester I". Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi kita baginda Rasulullah SAW. sang pembawa rahmat bagi umat seluruh alam yang senantiasa kami harapkan syafaatnya di yaumul qiyamah kelak.

Tidak lupa pula penulis ucapkan kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini secara langsung maupun tidak langsung.

Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terim kasih kepada:

- Bapak Dr. Murtono, M.Si selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga
- 2. Bapak Karmanto, M.Sc selaku Ketua Program Studi Pendidikan Kimia yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan selama proses perkuliahan.
- 3. Bapak Khamidinal, M.Si selaku Dosen Pembimbing akademik serta Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan ilmu, waktu serta motivasi kepada penulis selama menyelesaikan skripsi ini.
- 4. Bapak Agus Kamaludin, M.Pd selaku dosen validator instrumen yang telah memberikan masukan instrumen penilaian kualitas dan respon yang telah dikembangkan penulis.

- Muhammad Zamhari,S.Pd. M.Sc selaku ahli media dan Nur Multiawati,M.Sc.
 Selaku ahli materi yang telah memberikan masukan serta penilaian terhadap produk yang penulis kembangkan.
- 6. Tri Wahyuningsih, M.Sc, Shofianal Uyun, S.Pd.Si, dan Santi Lestarin,S.Pd selaku reviewer yang telah bersedia memberikan penilaian terhadap produk yang telah dikebangkan oleh penulis.
- 7. Adik adik peserta didik SMA N 10 Yogyakarta yang telah berkenan memberikan respon terhadap produk yang telah dikebangkan oleh penulis.
- 8. Kedua orang tuaku Bapak Imam Syafii dan Ibu Mushabichah serta Saudarasudaraku Mas Nanang Syafiqurrahman, Mas Muhammad Busyrol Fuad serta adikku Fika Kemala Nikmah, terima kasih atas segala dukungan, doa, cinta, kasih serta perhatian yang selalu diberikan kepada penulis.
- 9. Bu Nyai Khusnul Khotimah Warson serta para asatidz Madrasah Salafiyyah 3
 PP. Al Munawwir Komplek Q selaku orang tua selama penulis menetap di
 Jogja, terima kasih atas seluruh bimbingan serta doa yang telah tercurahkan.
- 10. Istianah Khoiriyah, Marini dan Suemi yang telah bersedia menjadi *peer reviewer* terhadap produk yang dikembangkan penulis.
- 11. Teman-teman Pendidikan Kimia 2014 yang telah memberikan pengalaman, ilmu serta keceriaan selama proses perkuliahaan.
- 12. Q8 Zone serta pengurus Madrasah Salafiyyah 3, terima kasih atas segala dukungan, kebersamaan, pengalaman selama ini. Tetaplah menjadi santri yang berdedikasi

13. Teman teman kamar tercinta (Dewi Habibatul A, El Minahussaniyatul Ula, Siti Aminatul Maula) yang selalu sabar dengan segala kekurangan penulis.

14. Arina Husna Zaini, Citra Yama Shinta, Muammaroh, Ari Jumrotun, serta Laely Asyari, kakak kakak yang setiap saat selalu mengingatkan dan memberi semangat menyelesaikan skripsi ini.

15. Ana Nikmaturrohmah, Rifatul Ulil, Nurin Hidayati, dan Ayu Ismatul terima kasih telah menjadi pendengar setia keluh kesah penulis.

16. Keluarga Besar serta teman teman PLP SMA Negeri 5 Yogyakarta yang telah memberikan bimbingan dan pengalaman selama penulis mengikuti Program Latihan Profesi (PLP) 2017

17. Keluarga serta rekan rekan KKN dusun Krakalan, Desa Beji, Kecamatan Pathuk, Kabupaten Gunung Kidul, terima kasih atas pengalaman serta yang sangat berharga selama penulis mengikuti Kuliah Kerja Nyata (KKN) 2017.

18. Seluruh pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan.Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca sangat penulis harapkan.Semoga skripsi ini dapat memberika manfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 27 Desember 2018
Penulis,

<u>Ikfi Nuril Khoiriz</u>a NIM 14670033

хi

DAFTAR ISI

ha	alamar
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR	iii
NOTA DINAS KONSULTAN	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	vi
HALAMAN MOTO	. vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	
DAFTAR TABEL	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR LAMPIRAN	
INTISARI	
RAR 1 PENDAHIH HAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	
C. Tujuan Penelitian	
D. Spesifikasi Produk.	
E. Manfaat Penelitian	
F. Asumsi dan Batasan pengembangan	
G. Definisi Istilah.	0 Q
G. Dennisi istriari	0
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori	10
1. Sumber Belajar	10
2. Belajar Mandiri	
3. Media Pembelajaran	11
4. Lectora Inspire	
5. Pembelajaran Kimia	
6. Materi Ikatan Kimia	22
B. Penelitian yang Relevan	34
D. Pertanyaan Penelitian	36
SUNAN KATHAGA	
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Model Pengembangan	37
A. Model Pengembangan B. Prosedur Pengembangan	37
C. Penilaian Produk	42
1. Desain Penilaian Produk	43
2. Subjek dan Objek Penilaian	
3. Jenis Data	
4. Instrumen Pengumpulan Data	
5. Teknik Analisis Data	45

BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Pengembangan Multimedia pembelajaran kimia berbasis android	
menggunakan program Lectora Inspire	48
B. Kualitas Multimedia Pembelajaran Kimia Berbasis Android	
Menggunakan Program Lectora Inspire Materi Ikatan Kimia	58
C. Respon Peserta Didik terhadap Multimedia Pembelajaran Kimia	
Berbasis Android Menggunakan Program Lectora Inspire	72
D. Kajian Produk Akhir	73
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan Tentang Produk	76
B. Keterbatasan Penelitian	
C. Saran Pemanfaatan dan Pengembangaan Produk Lebih Lanjut	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	81



DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1 Penggambaran Titik Lewis	24
Tabel 3.1 Kisi kisi Instrumen Penilaian Media Pembelajaran Kimia Berbasis	
Android menggunakan program Lectora Inspire	45
Tabel 3.2 Kisi kisi Instrumen Respon siswa terhadap media pembelajran kimi	
berbasis Lectora Inspire	45
Tabel 3.3 Aturan Pemberian Skor Skala 5	46
Tabel 3.4 Konversi Skor menjadi skala 5	46
Tabel 4.1 Masukan Dosen Ahli	56
Tabel 4.2 Tinjauan Peer Reviewer	57
Tabel 4.3 Saran Reviewer	58
Tabel 4.4 Data Penilaian Dosen Ahli Media	
Tabel 4.5 Data Penilaian Ahli Materi	60
Tabel 4.6 Data Penilaian Reviewer	
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Aspek Kualitas Tampilan oleh Ahli Media	62
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Aspek Kualitas Tampilan oleh Reviewer	. 63
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Aspek Perangkat Lunak oleh Ahli Media	64
Tabel 4.10Hasil Penilaian Aspek Perangkat Lunak oleh Reviewer	
Tabel 4.11Hasil Penilaian Aspek Media Pembelajaran oleh Ahli Media	
Tabel 4.12Hasil Penilaian Aspek Media Pembelajaran oleh Ahli Materi	
Tabel 4.13Hasil Penilaian Aspek Media Pembelajaranoleh Reviewer	
Tabel 4.14Hasil Penilaian Aspek Audio oleh Ahli Media	
Tabel 4.15Hasil Penilaian Aspek Audio oleh Reviewer	
Tabel 4.16Hasil Penilaian Aspek Kelayakan Isi oleh Ahli Materi	
Tabel 4.17Hasil Penilaian Aspek Kelayakan Isi oleh Reviewer	
Tabel 4.18Hasil Penilaian Aspek Tata Bahasa oleh Ahli Materi	
Tabel 4.19Hasil Penilaian Aspek Tata Bahasa oleh Reviewer	
Tabel 4.20Data Hasil Respon Siswa	72

STATE ISLAMIC UNIVERSITY SUNAN KALIJAGA Y O G Y A K A R T A

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Survei penggunaan gadget di kalangan anak anak	3
Gambar 2.1 Penggabungan Senyawa CaCl ₂	25
Gambar 2.2 Struktur lewis H ₂ dan H ₂ O	
Gambar 2.3 Struktur Lewis O ₂ dan CO ₂	26
Gambar 2.4 Struktur Lewis N ₂	26
Gambar 2.5 Senyawa HNO ₃	
Gambar 3.1 Bagan Prosedur Penelitian	42
Gambar 4.1 Tampilan Beranda	
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	53
Gambar 4.3 Tampilan Materi	53
Gambar 4.4 Tampilan Evaluasi	
Gambar 4.5 Tampilan Video.	
Gambar 4.6 Grafik Hasil Penilaian Kualitas Chemical bond	



DAFTAR LAMPIRAN

		halaman
Lampiran I	Gambaran Bentuk Molekul berdasarkan Teori VSEPR	82
Lampiran 1I	Subjek Penelitian dan Surat Pernyataan	84
Lampiran III	Instrumen Penilaian Kualitas dan Respon Peserta Didik	96
Lampiran IV	Tabulasi Data dan Perhitungan Kualitas Media Penilaian I	Oosen
-	Ahli (Materi dan Media)	119
LampiranV	Tabulasi Data Dan Perhitungan Kualitas Media Penilaian Rev	riewer
-	(Pendidik Kimia)	129
Lampiran VI	Tabulasi Data Dan Perhitungan Respon Peserta Didik	137
Lampiran VII	Curriculum Vitae	141



INTISARI

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN KIMIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN PROGRAM LECTORA INSPIRE MATERI IKATAN KIMIA KELAS X SEMESTER I Oleh:

Ikfi Nuril Khoiriza 14670033

Seiring berkembangnya teknologi saat ini, pemakaian gadget di kalangan pelajar semakin berkembang. Akan tetapi masih sebagian kecil yang memanfaatkan teknologi tersebut sebagai media edukasi atau media pembelajaran. Sehingga diperlukan adanya penelitian yang mengembangkan media pembelajaran yang memanfaatkan gadget salah satunya penelitian pengembangan multimedia pembelajaran kimia berbasis android menggunakan program lectora inspire. Penelitianini bertujuan untuk mengembangkan, menguji kualitas serta menguji respon sisiwaterhadap multimedia pembelajaran kimia berbasis android menggunakan program lectora inspire materi ikatan kimia.

penelitian RnD Penelitian merupakan (Research and Development)dengan menggunakan model pengembangan 4D (Define, Design, Development, dan Disseminate). Pengembangan aplikasi Chemical bond ini memperoleh masukan dari dosen pembimbing, 3peer reviewer, dosen ahli dan guru kimia. Sementara penilaian kualitas oleh dosen ahli dan 3 reviewer serta 10 siswa SMAN 10 Yogyakarta sebagai subjek uji respon produk. Penilaian kualitas disajikan denganmenggunakan skala *likert* sedangkan ujirespon siswa disajikan menggunakan sakala *guttman*. Instrumen penilaian kualitas berisi 6 aspek diantaranya kualitas tampilan, perangkat lunak, media pembelajaran, audio, kelayakan isi serta tata bahasa. Hasil penilaian berupa data kualitatif kemudian ditabulasi dan dianalisis dengan pedoman kriteria kategori penilaian ideal sebagai panduan penentuan kualitas produk.

Penelitian ini tidak mencapai tahap uji coba secara luas sehingga hanya terbatas sampai tahap *Development* yaitu pengujian kualitas dan respon terbatas. Hasil penilaian menunjukan bahwa produk aplikasi *Chemical bond*yang dikembangkan menurut dosen ahli materi diperoleh kategori Sangat Baik (B) dengan presentase keidealan 93% dengan skor 43 sedangkan penilaian dari dosen ahli media diperoleh kategori Baik (B) dengan skor 41 dengan presentase keidealan 82%. Penilaian oleh tiga orang guru kimia diperoleh hasil dengan kategori Baik (B) dengan skor rata rata 67,3 dan presentase keidealan 79,2%. Sedangkan untuk respon siswa kela X MIPA mendapat skor rata rata 9,1 dengan presentase keidealan 91% sehingga dapat dikatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran kimia khusunya pada materi ikatan kimia.

Kata Kunci :Pengembangan, multimedia, ikatan kimia, android, Lectora Inspire

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pendidikan dalam bahasa arab biasa disebut dengan istilah *tarbiyah* sedangkan pengajaran dalam bahasa arab disebut *ta'lim. Tarbiyah* sering juga disebut *ta'dib* seperti sabda Nabi SAW. :addabani rabbi fa ahsana ta'dibi (Tuhanku telah mendidikku maka aku menyempurnakan pendidikannya) (Roqib, 2009:14). Dalam suatu pendidikan akan ditemukan sesuatu kegiatan yang disebut proses belajar mengajar. Proses belajar mengajar atau proses pembelajaran merupakan suatu proses komunikasi dimana guru berperan sebagai pengantar pesan dan siswa sebagai penerima pesan. Belajar juga dapat dipandang sebagai proses yang diarahkan kepada tujuan dan proses berbuat melalui berbagai pengalaman belajar yang didesain dan dipersiapkan oleh pendidik. Berhasilnya suatu proses pembelajaran apabila ada keserasian antara pengirim pesan atau pendidik, penerima pesan serta materi yang disampaikan.

Tercapainya suatu pesan dengan baik dalam pendidikan dapat dipengaruhi adanya suatu media pembelajaran. Peranan media dalam proses pembelajaran dapat dipahami melalui sebuah kerucut yang dilukiskan oleh Edgar Dale atau yang biasa disebut kerucut pengalaman (cone of experience). Melalui kerangka pengetahuan tersebut komponen media pengajaran dalam suatu proses belajar mengajar mempunyai fungsi yang penting. Media bertujuan agar materi yang disampaikan lebih konkrit dan mudah dipahami. Selain itu, media juga bertujuan agar peserta didik dapat belajar mandiri di luar kelas. Berdasarkan survei peneliti, hampir 80 % dari 26 siswa dari

beberapa sekolah SMA mengemukakan bahwa media membuat proses pembelajaran lebih mudah¹. Sesuai dengan fungsi atensi media pembelajaran, suatu pembelajaran akan lebih menarik apabila dilengkapi dengan media pembelajaran dan dapat memunculkan motivasi belajar peserta didik. Media yang digunakan seorang pendidik bukanlah media yang dirasa menarik oleh seorang pendidik. Media yang dipilih adalah media yang digunakan oleh siswa dalam proses belajar yaitu media yang dibutuhkan sebagai penyalur materi yang disampaikan serta memudahkan siswa dalam memahami materi yang disampaikan.

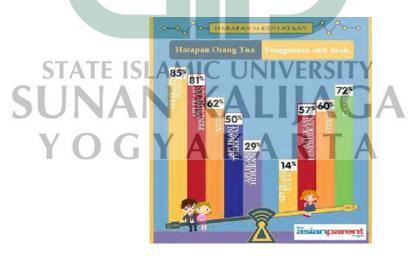
Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada era ini sangat berkembang pesat. Hampir seluruh aktivitas manusia diiringi dengan kecanggihan teknologi yang semakin berkembang. Teknologi yang semakin berkembang membuat proses pembelajaran semakin kreatif dan inovatif sehingga pembelajaran tidak lagi *teacher center* yang monoton dan membosankan melainkan menekankan pada kemampuan guru untuk menciptakan kondisi belajar yang multisumber, multimedia, humanis, demokratis dan menyenangkan. Seorang guru juga seharusnya memenuhi tuntutan dalam memenuhi kompetensi guru terkait dengan penguasaan media pembelajaran seperti yang tetera dalam UU No. 14 tahun 2005 tentang guru dan dosen serta permendiknas No. 16 tahun 2007 tentang standar kualifikasi akademik dan kompetensi guru. Dalam UU tersebut dinyatakan bahwa seorang guru harus memiliki kemampuan : (1) memanfaatkan teknologi

_

¹ Hasil survei 5 sekolah di sekitar Yogyakarta

informasi dan komunikasi untuk kepentingan pembelajaran yang diampu dan (2) berkomunikasi secara efektif, empatik dan santun dengan peserta didik. Selain itu permendiknas No. 16 tahun 2007 dinyatakan bahwa guru harus memiliki kemampuan menggunakan media pembelajaran dan sumber belajar yang relevan dengan karakteristik peserta didik dan mata pelajaran yang diampu untuk mencapai tujuan pembelajaran secara utuh.

Berdasarkan data wearesocial.sg (https://databoks.katadata.co.id), pengguna internet di Indonesia mencapai 132,7 juta dengan penetrasi sekitar 51 persen dari populasi. Untuk pengguna media sosial aktif mencapai 106 juta dengan penetrasi sekitar 40 persen, dan pengguna media sosial mobile aktif mencapai 92 juta atau sekitar 35 persen dari populasi. Selain itu, survei yang dilakukan oleh id.theasianparent.com, kebanyakan orang tua memperbolehkan anak- anaknya menggunakan gadget dengan alasan kepentingan edukasi. Akan tetapi pada realitanya, penggunaan gadget tidak sesuai dengan yang diharapkan oleh para orang tua.



Gambar 1.1 Survei penggunaan *gadget* di kalangan anak anak

Penggunaan *gadget* yang tidak semestinya tidak hanya dirasakan orang tua akan tetapi juga terjadi di lingkungan sekolah yang memperbolehkan siswanya membawa *gadget*. *Handphone* atau *gadget* lebih banyak digunakan untuk bermain *social media* atau *game* dari pada digunakan untuk pembelajaran.

Materi ikatan kimia merupakan satu diantara materi pembelajaran kimia yang mengandung konsep abstrak (Sunyono, 2012). Materi ini terletak pada kelas X semester 1 untuk kurikulum 2013. Materi ini berisi beberapa sub materi seperti kestabilan atom, ikatan ion, ikatan kovalen, bentuk molekul sampai dengan gaya antar molekul. Effendy (2002: 8) juga mengungkapkan bahwa kebanyakan siswa mengalami kesulitan dalam memahami konsep-konsep dan prinsip-prinsip kimia. Konsep yang terdapat dalam kimia pada umumnya adalah konsep yang abstrak, sehingga membutuhkan pemahaman yang baik dalam belajar kimia. Berdasarkan wawancara salah satu guru kimia di SMA N Sewon materi ikatan kima merupakan salah satu materi yang sulit. Selain itu survei awal peneliti sekitar 60% dari 26 siswa dari beberapa sekolah di Yogyakarta juga mengatakan bahwa materi ikatan kimia merupakan materi yang sulit². Ikatan kimia dikatakan sulit karena termasuk materi kimia yang bersifat abstrak dan tidak bisa diamati dalam kehidupan nyata. Berbeda dengan materi kimia yang mereka terima sebelumnya di SMP/MTs yang dapat dipelajari dan diamati dalam kehidupan sehari hari seperti asam, basa dan lainnya.

²Hasil survei dari 3 sekolah di Yogyakarta secara acak

Berdasarkan uraian di atas, peneliti akan mengembangkan suatu media pembelajaran kimia multimedia menggunakan program Lectora Inspire.Lectora Inspire merupakan perangkat lunak Authoring Tool untuk mengembangkan konten e-learning yang dapat diaplikasikan dalam bentuk CD ROM, HTML, Android dan sebagainya. Media pada materi ikatan kimia merupakan media interaktif yang memadukan antara materi audio ini penjelasan, gambar, video, sera latihan soal serta tampilan yang menarik. Materi ikatan kimia yang dapat digunakan peserta didik sebagai media belajar mandiri yang di kembangkan dalam bentuk aplikasi android (.apk) dan bersifat offline. Konten yang bermacam macam dimaksudkan agar media ini dapat digunakan oleh semua siswa dari siswa yang cara belajarnya visual maupun audio serta audio visual. Selain itu, materi yang ada dalam media yang dikembangkan ini disusun dari berbagai sumber belajar sesuai dengan kurikulum 2013, sehingga dapat memberikan wawasan yang lebih luas kepada peserta didik tentang ikatan kimia.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimanakah pengembangan multimedia pembelajaran kimia berbasis android menggunakan program *Lectora Inspire* materi ikatan kimia?

- 2. Bagaimana kualitas pengembangan multimedia pembelajaran kimia berbasis android menggunakan program Lectora Inspire materi ikatan kimia?
- 3. Bagaimana respon peserta didik terhadap multimedia pembelajaran kimia berbasis *android* menggunakan program *Lectora Inspire* materi ikatan kimia?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- Mengembangkanmultimedia pembelajaran kimia berbasis android menggunakan program Lectora Inspire materi ikatan kimia untuk kelas X semester 1 sebagai media pembelajaran penunjang materi ikatan kimia.
- 2. Mengetahui kualitas pengembangan multimedia pembelajaran kimia berbasis *android* menggunakan program *Lectora Inspire* materi ikatan kimia untuk kelas X semester 1 berdasarkan hasil penilaian kualitas dosen ahli dan *reviewer*.
- Mengetahui respon peserta didik terhadap multimedia berbasis android menggunakan program Lectora Inspire pada materi ikatan kimia siswa SMA kelas X semester 1.

D. Spesifikasi Produk yang dikembangkan

Spesifikasi produk yang dikembangkan dalam penelitian ini adalah :

- Produk yang dikembangkan merupakan multimedia pembelajaran kimia materi ikatan kimia.
- 2. Media pembelajaran tersebut disajikan dalam bentuk aplikasi dalam android (.apk).
- 3. Produk yang dikembangkan menggunakan program *Lectora Inspire* yang dapat digunakan di *handphone* dalam bentuk .apk. Media ini berisi beberapa konten antara lain :
 - a. Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD).
 - b. Materi Pembelajaran Ikatan Kimia.
 - c. Evaluasi pembelajaran terdapat beberapa tipe diantaranya yaitu :True or false, Multiple Choice, Multiple Response, Fill in the blank, Number Entry, Matching, Rank/Sequence, Drag and drop.
 - d. Video Praktikum Kimia.
 - e. Glosarium (Istilah istilah) dalam materi ikatan kimia.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY

E. Manfaat Penelitian

- Bagi peneliti, memberikan pengalaman baru dalam mengembangkan untuk inovasi baru dalam media pembelajaran.
- Bagi guru, membantu guru untuk meningkatkan pelajaran yang kreatif dan inovatif melalui perkembangan teknologi serta meningkatkan keefektivitasan waktu pembelajaran diluar kelas.

- Bagi siswa, membantu siswa untuk belajar mandiri dengan memberikan media yang dapat digunakan diluar kelas dan dapat digunakan sewaktu waktu.
- 4. Bagi sekolah, dapat membantu memberikan media pembelajaran yang menarik bagi peserta didik.

F. Asumsi dan Batasan pengembangan

- Asumsi dari penelitian pengembangan ini adalah pembelajaran multimedia berbasis android dapat dijadikan pembelajaran alternatif bagi siswa SMA kelas X Semester 1 .
- Pengembangan multimedia ini dibatasi pada materi tertentu yaitu Ikatan Kimia untuk SMA kelas X Semester 1 berdasarkan Kurikulum
 2013dengan menggunakan program Lectora Inspire .

G. Definisi Istilah

- Pengembangan merupakansuatu proses atau upaya untuk menciptakan sesuatu yang baru.
- 2. Media Pembelajaran adalah seluruh alat dan bahan yang dapat dipakai untuk tujuan pendidikan .
- 3. Multimedia merupakan media pembelajaran yang memanfaatkan perkembangan teknologi yang sedang berkembang.
- 4. Media berbasis Android merupakan media yang dapat digunakan pada alat komunikasi berupa *handphone* dalam bentuk file .apk.

 Lectora Inspire merupakan perangkat lunak Authoring Tool untuk mengembangkan konten e-learning yang dapat diaplikasikan dalam bentuk CD ROM, HTML, Android dan sebagainya.



BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan Tentang Produk

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian pengembangan ini adalah:

- Pembelajaran Kimia Berbasis Android Menggunakan 1. Multimedia Program Lectora Inspire Materi Ikatan Kimia Kelas X Semester I dikembangkan menggunakan model pengembangan 4D dengan tahapan Define (pendefinisian), Design (perencanaan), Development (pengembangan), dan Disseminate (penyebarluasan). Aplikasi Chemical aplikasi yang Bond merupakan dikembangkan program*Lectora Inspire* yang disajikan dalam bentuk *android* yang digunakan sebagai media pembelajaran dalam materi ikatan kimia. Aplikasi ini berisi materi yang disajikan dalam bentuk teks, gambar, video dan audio mengenai ikatan kimia.
- 2. Hasil persentase penilaian kualitas aplikasi *Chemical Bond* sebagai multimedia pembelajaran kimia berbasis *android* menggunakan program *lectora inspire* materi ikatan kimiadari ahli materi memperoleh persentase 93 % dengan kategori Sangat Baik (SB), penilaian dari ahli media diperoleh persentase 82% dengan kategori Baik (B) dan *reviewer* di peroleh 79,2 % dengan kategori Baik (B).
- 3. Hasil respon dari siswa SMA/MA terhadap produk aplikasi *Chemical Bond* memperoleh persentase91% dan aplikasi tersebut dapat dikatakan layak digunakan.

B. Keterbatasan Penelitian

Keterbatasan penelitian pengembangan yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

- 1. Aplikasi *Chemical Bond* hanya mencakup materi ikatan kimia kelas X semester I
- Penilaian produk ini hanya terbatas 2 dosen ahli (ahli materi dan ahli media ,2 reviewer (guru kimia) serta respon 10 siswa SMA kelas X.
- 3. Tahapan penelitian hanya terbatas sampai tahap development (Pengembangan).

C. Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut.

Adapun saran pemanfaatan dan pengembangan produk lebih lanjut yaitu sebagai berikut :

1. Saran Pemanfataan

Aplikasi *Chemical Bond* yang merupakan multimedia berbasis *android* ini dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran penunjang yang dapat digunakan siswa kelas X di sekolah maupun diluar sekolah. Serta dapat diujicobakan untuk mengetahui keefektivitasan produk tersebut.

2. Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Produk yang telah dikembangkan hanya terbatas pada materi ikatan kimia. Penelitian selanjutnya perlu ada pengembangan dengan menggunakan program yang sama yaitu*Lectora Inspire* dengan materi yang berbeda serta dengan tampilan dan kualitas yang lebih baik dari produk yang telah dikembangkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, I., Dasmo & Ria Asep S. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasisi Android dengan Menggunakan Aplikasi Appypie di SMK Bina Mandiri Depok.Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Volume 24 No. 2 April- Juni 2018.
- Ari, Andian. 2008. Bahan Ajar Kimia Dasar. Yogyakarta: UNY Press.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran. Jakarta*: PT Raja Grafindo PersadaBaru.
- Ardiansah, Eny Enawaty dan Ira Lestari. 2014. Miskonsepsi Guru SMA Negeri Pada Materi Ikatan Kimia Menggunakan Certainty Of Response Index (CRI). Jurnal program Studi Pendidikan Kimia FKIP Untan.
- Brady, James E. 2000. Kimia Universitas Asas dan Struktur. Jakarta: Binarupa Aksara.
- Chang, Raymond. 2004.Kimia *Dasar Konsep Konsep Inti Edisi Ketiga* . Jakarta: Erlangga.
- Gumantang, Ari Tatang, Yunidar Syahruddin. 2016. *Metode Penenlitian Pendidikan*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Eko Putro Widyoko.2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Fasthea, Sholeh dkk. 2015. Merancang Desain Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Lectora Inspire. Yogyakarta : Laboratorium Multimedia Pembelajaran Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Ihsan, Fuad. 2011. Dasar Dasar Pendidikan. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mahnun, Nunu.2012. *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*. Jurnal Pemikiran Islam; Vol. 37 No.1 Januari-Juni 2012.
- Mudjiman, Haris. 2007 .Belajar Mandiri. Surakarta: UNS Press.

- Munir.2009 .*Pembelajaran jarak jauh berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*.Bandung :*Penerbit Alfabeta*.
- M. Wahyu Noviani dan Maya Istiyadji.2017 .*Miskonsepsi Ditinjau Dari Penguasaan Pengetahuan Prasyarat Untuk Materi Ikatan Kimia PadaKelas X.* Jurnal Inovasi Pendidikan Sains, Vo. 8 No.1 2007, 63-77.
- Mulyatiningsih, Endang. 2013. Metode Penelitian Terapan. Bandung: Alfabeta.
- Muyaroah, S.& Mega Fajartia. 2017. Pengembngan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS6 PADA Mata Pelajaran Biologi. Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology UNNES.
- Padmo, Dewi. 2004. *Teknologi Pembelajaran: Peningkatan Kualitas Belajar melalui Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Komunikasi dan Informatika Pendidikan.
- Roqib, Moh. 2009. Ilmu Pendidikan Islam Pengembangan Pendidikan Integratif Disekolah, Keluarga dan Masyarakat. Yogyakarta: PT LKIS Printing Cemerlang.
- Sastrawijaya, Tresna. 1998. *Proses Belajar Mengajar Kimia*. Jakarta: Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Sudjana, Nana & Ahmad Riva'i. 1997. Media Pengajaran. Bandung: Sinar.
- Sugiono.2013. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sunyono, dkk.(2009). *Identifikasi Masalah Kesulitan dalam Pembelajaran Kimia SMA Kelas X di Propinsi Lampung*. Jurnal Pendidikan MIPA –FKIP Universitas Lampung Th 2009.

Tompo, Basman. 2016. Membuat Aplikasi dan Media Pembelajaran Interaktif withLectoraInspira 16. Yogyakarta: Penerbit Ikatan Guru Indonesia (IGI) DIY.

