

**EVALUASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS
ANDROID DI STMIK AKAKOM YOGYAKARTA DENGAN
MODEL *TASK TECHNOLOGY FIT* (TTF)**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Adab dan Ilmu Budaya Universitas
Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai Syarat untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Perpustakaan (SIP)



oleh:

Wahyu Firmanto

14140042

**PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN
FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2019

INTISARI

EVALUASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS ANDROID DI STMIK AKAKOM YOGYAKARTA DENGAN MODEL *TASK TECHNOLOGY FIT* (TTF)

Oleh
Wahyu Firmanto
14140042

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kesesuaian aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta dengan kebutuhan pemustaka untuk penyelesaian tugas akademik dengan model *Task Technology Fit* (TTF). Jenis Penelitian ini adalah deskriptif kuantitatif, dengan subyek penelitian pemustaka Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta yang menggunakan aplikasi perpustakaan digital berbasis android dan objek penelitian adalah kesesuaian teknologi dengan tugas akademik pemustaka. Teknik pengumpulan data penelitian ini adalah kuesioner, observasi, wawancara, dokumentasi. Populasi dari penelitian ini adalah pemustaka yang menggunakan aplikasi perpustakaan digital berbasis android di STMIK AKAKOM Yogyakarta. Dari populasi tersebut diambil sampel berdasar rumus slovin, didapat sampel sejumlah 95 pemustaka. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *simple random sampling*. Variabel dalam penelitian ini bersifat tunggal yaitu kesesuaian kebutuhan penyelesaian tugas akademik pemustaka dengan aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta menggunakan model *Task Technology Fit* (TTF) di Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta. Evaluasi kesesuaian menggunakan model *Task Technology Fit* (TTF) terdiri dari lima sub variabel yaitu *Task characteristics*, *Particular system used department*, *Task Technology Fit*, *Utilization* dan *Performance Impact*. Berdasarkan hasil analisis data tentang kesesuaian aplikasi perpustakaan digital berbasis android dengan penyelesaian tugas akademik pemustaka di STMIK AKAKOM Yogyakarta menggunakan model *Task Technology Fit* (TTF) menghasilkan total nilai rata-rata sebesar 3,07. Berdasarkan skala interval yang digunakan maka kesesuaian aplikasi perpustakaan digital berbasis android dengan penyelesaian tugas akademik pemustaka di STMIK AKAKOM Yogyakarta dikategorikan baik. Peneliti menyarankan promosi lebih tentang aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta, sebagai upaya meningkatkan literasi pemustaka.

Kata Kunci : Aplikasi perpustakaan digital, TTF, Android

ABSTRACT

EVALUASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS ANDROID DI STMIK AKAKOM YOGYAKARTA DENGAN MODEL *TASK TECHNOLOGY FIT* (TTF)

by Wahyu Firmanto

The research is aim to know the suitability between the android-based digital library application STMIK AKAKOM Yogyakarta and the library user's needs in accomplishing their academic task with Task Technology Fit (TTF) Model. The kind of this research is quantitative descriptive with the library users of STMIK AKAKOM Yogyakarta that use the android-based digital library as the subject of the research. The object of this research is the the suitability between technology and the academic task of the library users. The data collecting technique of this reasearch are questionnaire, observation, interview, and documentation. The population of this research are the library members that use the android-based digital library in STMIK AKAKOM Yogyakarta. The researcher take the sample from the population based on the slovin formula and obtain 95 samples from all of the library users. The sampling technique that is used is the sample random sampling. The variable of this research is single variable which is the suitability between the needs in completing library user's academic tasks and the android-based digital library application STMIK AKAKOM Yogyakarta using Task Technology Fit model in STMIK AKAKOM Yogyakarta Library. The evaluation of the suitability between the Task Technology Fit (TTF) model consists of five sub variable; they are Task characteristic, Particular system used department, Task Technology Fit, Utilization and Performance Impact. Based on the data analysis result about the suitability between the android-based digital library and the accomplishing academic task of the library members in STMIK AKAKOM Yogyakarta using Task Technology Fit model resulted the total average value is 3,07. Based on the interval scale that is used, the suitability between the android-based digital library application and the accomplishing of library member's academic task in STMIK AKAKOM Yogyakarta is categorized as good. Researcher suggest STMIK AKAKOM Yogyakarta to make more promotion about the android digital library STMIK AKAKOM Yogyakarta to increase the literation skill of the library members.

Keywords : Digital library application , TTF, Android

PERNYATAAN KEASLIAN

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Yang bertandatangan dibawah ini, saya:

Nama : Wahyu Firmanto

NIM : 14140042

Program Studi : Ilmu Perpustakaan S1

Fakultas : Adab dan Ilmu Budaya

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Evaluasi Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android Di STMIK AKAKOM Yogyakarta Dengan *Model Task Technology Fit (TTF)*” adalah hasil karya peneliti sendiri dan bukan plagiat dari karya orang lain, kecuali pada bagian yang telah menjadi rujukan dan tercantum dalam daftar pustaka. Apabila di lain waktu terdapat penyimpangan dalam penyusunan karya ini, maka segala tanggung jawab ada pada peneliti.

Demikian surat pernyataan ini dibuat agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Yogyakarta, 23 April 2019



Wahyu Firmanto

NIM.14140042



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA**

Marsda Adi Sucipto Yogyakarta 55281 Telp./Fax. (0274) 513949
Web: <http://adab.uin-suka.ac.id> Email: adab@uin-suka.ac.id

NOTA DINAS

Hal: Skripsi

a.n. Wahyu Firmanto

Yth. Dr. Syifaun Nafisah, S.T., MT.

Dekan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya

UIN Sunan Kalijaga

Di Yogyakarta

Assalamualaikum Wr. Wb

Setelah memeriksa, meneliti, dan memberikan arahan untuk perbaikan atas skripsi saudara:

Nama : Wahyu Firmanto

NIM : 14140042

Prodi : Ilmu Perpustakaan (S1)

Fakultas : Adab dan Ilmu Budaya

Judul : Evaluasi Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android di

STMIK AKAKOM Yogyakarta dengan Model *Task Technology Fit* (TTF)

Kami menyatakan bahwa skripsi tersebut sudah dapat diajukan pada sidang Munaqasyah untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Ilmu Perpustakaan.

Atas perhatiannya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 23 April 2019

Pembimbing

Dr. Syifaun Nafisah, S.T., MT.

NIP. 19781226 200801 2 001



PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-322/Un.02/DA/PP.00.9/05/2019

Tugas Akhir dengan judul : EVALUASI APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS ANDROID DI
STMIK AKAKOM YOGYAKARTA DENGAN MODEL TASK TECHNOLOGY FIT
(TTF)

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : WAHYU FIRMANTO
Nomor Induk Mahasiswa : 14140042
Telah diujikan pada : Jumat, 03 Mei 2019
Nilai ujian Tugas Akhir : A/B

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

Ketua Sidang

Dr. Syifaun Nafisah, S.T., MT.
NIP. 19781226 200801 2 017

Penguji I

Dr. Nurdin, S.Ag., S.S., M.A.
NIP. 19710601 200003 1 002

Penguji II

Marwiyah, S.Ag., S.S., M.LIS.
NIP. 19690905 200003 2 001

ISLAMIC UN
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 03 Mei 2019

UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Adab dan Ilmu Budaya
DEKAN



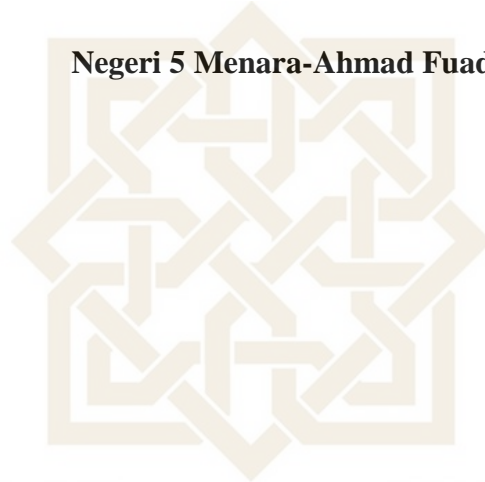
Dr. H. Akhmad Patah, M.Ag.
NIP. 19610727 198803 1 002

MOTO

Man jadda wajada

“Siapa bersungguh-sungguh, pasti akan berhasil”

Negeri 5 Menara-Ahmad Fuadi.



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

PERSEMBAHAN

Karya ini penulis persembahkan untuk :

Almamater tercinta UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

((Fakultas Adab dan Ilmu Budaya))

Orang tua penulis, Bapak Ngatmin, Ibu Wari atas segala kasih sayang, kesabaran, kepercayaan, dukungan, nasehat dan setiap lantunan doa dalam setiap sujudnya.

Kakek Nenek penulis, Alm. Mbah Karliyo dan Mbah Usrek atas nasehat dan *pepilingnya*

Saudara penulis, Adik Ridho Des Rohman yang sudah menyemangati, membantu, dan memberikan dukungan.

Yang Terhormat Dosen-dosenku Guru-guruku, sumber ilmu dan inspirasi.

Mas Solikin Kos, Alm. Mbah Parjo Kos, Kang Wasiyanto dan Mbah Yusuf kontrakan Berbah atas semangat, nasehat, motivasi dan dukungannya.

Mbak Dwi Noviati teman hidup, teman diskusi, tempat berkeluh kesah, tempat ide dan semangat.

Wabil khusus Mas Andi Ardianto, terima kasih sudah diizinkan bekerja/berproses di Advance Cellular Ambarrukmo Plaza selama 4 tahun terakhir ini. Mas Hendrik *komplong* teman kerja yang selalu bisa diandalkan kalau ada tugas kuliah dan kelas tambahan. Konsumen langganan Advance, cerita dan pengalaman hidup luar biasanya membentuk wahyu yang sekarang.

Teman-teman seperjuangan IP 2014 terutama keluarga IP B atas segala kerjasama, dukungan dan semangat.

Kelompok PPL, Nur Cholis dan seluruh keluarga besar Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta (Pak Dison, Bu Nur, Bu Darmi, Bu Yuni, Pak Denis, Pak Andi, Mbak Titis, atas segala kebaikan, kerjasama, dukungan dan motivasi.

Keluarga ALUS sejak periode 2016 atas segala pengalaman, ilmu, keluarga, kerjasama dan motivasinya.

Keluarga Besar HMJ IP sejak periode 2016 atas segala pengalaman ilmu keluarga kerjasama dan motivasinya.

ASMA Fakultas Adab, yang mengajari wahyu cara iklas berjuang.

Keluarga Posko KKN Cengkehan, Mak e Afifatul Khoiriyah, PDD kami Shun Haji Abdul Fatah, Faidatul Ainayah, Erica Nur Alam, Mas Hofur, Arina Manasikana, Bu Bedahara Nadia Putri dan Mama muda Mbak Lutfi atas kerjasama serta dukungannya.

Akasia Sparepart, Berrycom, Hapeku Store dan Cv Adikara terimakasih sudah dibolehkan bekerja menyambung hidup dengan pengalaman hidup yang luar biasa.

CBF(*carbon big family*) keluarga kompak nan solid Jurusan Teknik Komputer Jaringan (TKJ) SMKN 1 Girisubo.

Semua Simbah, Lek, Siwo, Pakde, Mbokde, Simbok, Mbak, Mas, Pak, Bu di Dusun Manukan. Wahyu belajar banyak.

Kajian rutin ahad paing terima kasih pemuda Cengkehan yang telah memperkenalkan wahyu ke majelis baik ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat, karunia serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam semoga selalu tercurah kepada junjungan kita dan suri tauladan umat manusia, Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat dan para pengikutnya. Syukur alhamdulillah, atas rahmat dan nikmat kekuatan yang diberikan Allah SWT hingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas berupa proposal skripsi yang berjudul “Evaluasi Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android di STMIK AKAKOM Yogyakarta dengan Model *Task Technology Fit* (TTF)”, untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar Sarjana Ilmu Perpustakaan.

Penulis menyadari bahwa proposal skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan yang dimiliki. Oleh karenanya, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis juga menyadari bahwa penyusunan proposal ini tidak akan berjalan dengan lancar dan baik tanpa bantuan berbagai pihak, untuk itu izinkan penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Akhmad Patah, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, yang telah memotivasi mahasiswa Fakultas Adab dan Ilmu Budaya untuk menyelesaikan kuliah dengan nilai yang memuaskan.
2. Bapak Drs. Djazim Rohmadi, M.Si., selaku ketua prodi ilmu perpustakaan di Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
3. Dr. Syifaun Nafisah, S.T., MT., selaku dosen pembimbing skripsi, penulis haturkan banyak terima kasih atas segala arahan dan bimbingan yang telah diberikan.
4. Seluruh dosen, karyawan, dan rekan-rekan mahasiswa Fakultas Adab dan Ilmu Budaya, khususnya Prodi Ilmu Perpustakaan, dan semua pihak yang tidak dapat

disebut satu persatu, yang telah memberikan sumbangsihnya dalam keberhasilan penulisan karya tulis ini.

5. Segenap karyawan Tata Usaha Fakultas Adab dan Ilmu Budaya UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah bersedia menguruskan segala administrasi penulis untuk kelancaran perizinan penelitian dan penyusunan skripsi ini.

6. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku Kepala Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta, yang sudah mengizinkan untuk melakukan penelitian serta memberikan fasilitas yang sangat baik.

7. Segenap pustakawan Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta yang sudah menerima, mengarahkan, membantu, dan mendampingi selama proses penelitian dengan sangat baik. Akhirnya, penulis berharap berbagai bantuan dan partisipasi yang telah diberikan menjadi amal baik dan mendapatkan balasan yang lebih baik dari Allah SWT.



DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	i
INTISARI.....	ii
ABSTRAK	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
NOTA DINAS	v
PENGESAHAN	vi
MOTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR GRAFIK.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan dan Manfaat	7
1.3.1 Tujuan	7
1.3.2 Manfaat	7
1.4 Sistematika Pembahasan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Evaluasi	13
2.2.2 <i>Software</i>	15
2.2.3 Android	16

2.2.4 Perpustakaan	19
2.2.5 Perpustakaan Perguruan Tinggi	20
2.2.6 Perpustakaan Digital	22
2.2.7 Koleksi	23
2.2.8 Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan	27
2.2.9 <i>Task Technology Fit</i> (TTF)	29
BAB III METODE PENELITIAN	40
3.1 Jenis Penelitian	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	41
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	42
3.4 Populasi dan Sampel	42
3.4.1 Populasi	42
3.4.2 Sampel.....	42
3.5 Variabel Penelitian	45
3.6 Metode Pengumpulan Data	45
3.6.1 Kuesioner	46
3.6.2 Observasi.....	47
3.6.3 Wawancara.....	47
3.6.4 Dokumentasi	48
3.7 Instrumen Penelitian	48
3.8 Uji Validitas dan Reliabilitas	49
3.8.1 Uji Validitas	49
3.8.2 Uji Reliabilitas	53
3.9 Metode Analisis Data	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	57
4.1.1 Letak Lokasi Penelitian	57
4.1.2 Sejarah Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta	57
4.1.3 Visi Misi.....	58

4.1.4 Jam Kerja Perpustakaan	59
4.1.5 Koleksi Perpustakaan	59
4.1.6 Sistem Klasifikasi	59
4.1.7 Sumber Daya Manusia	60
4.1.8 Struktur Organisasi	61
4.1.9 Anggota Perpustakaan	61
4.1.10 Tata tertib	62
4.1.11 Layanan Perpustakaan	63
4.1.12 Aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta	67
4.2 Hasil dan Pembahasan.....	81
4.2.1 Sub Variabel <i>Task Characteristic</i>	81
4.2.2 Sub Variabel <i>Particular System Used Department</i>	86
4.2.3 Sub Variabel <i>Task Technology Fit</i>	89
4.2.4 Sub Variabel <i>Utilization</i>	99
4.2.5 Sub Variabel <i>Performance Impact</i>	103
4.2.6 Rekapitulasi Akhir	106
BAB V PENUTUP.....	109
5.1 Simpulan	109
5.2 Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	116

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Persamaan dan perbedaan penelitian	12
Tabel 2 Faktor analisis konsep <i>Task Technology Fit</i>	36
Tabel 3 Skala <i>Likert</i>	46
Tabel 4 Kisi-kisi instrumen penelitian	48
Tabel 5 Rekapitulasi hasil uji validitas instrumen penelitian.....	51
Tabel 6 Hasil perhitungan reliabilitas dengan SPSS 25.....	54
Tabel 7 Nilai Interval	55
Tabel 8 Waktu Pelayanan Perpustakaan	59
Tabel 9 Sumber daya manusia	60
Tabel 10 Nilai Interval	81
Tabel 11 Butir Soal Nomor 1	82
Tabel 12 Butir Soal Nomor 2	82
Tabel 13 Butir Soal Nomor 3	83
Tabel 14 Butir Soal Nomor 4	84
Tabel 15 Butir Soal Nomor 5	84
Tabel 16 Butir Soal Nomor 6	86
Tabel 17 Butir Soal Nomor 7	86
Tabel 18 Butir Soal Nomor 8	87
Tabel 19 Butir Soal Nomor 9	88
Tabel 20 Butir Soal Nomor 10	89
Tabel 21 Butir Soal Nomor 11	90
Tabel 22 Butir Soal Nomor 12	91
Tabel 23 Butir Soal Nomor 13	91
Tabel 24 Butir Soal Nomor 14	92
Tabel 25 Butir Soal Nomor 15	93

Tabel 26 Butir Soal Nomor 16.....	93
Tabel 27 Butir Soal Nomor 17.....	94
Tabel 28 Butir Soal Nomor 18.....	95
Tabel 29 Butir Soal Nomor 19.....	95
Tabel 30 Butir Soal Nomor 20.....	96
Tabel 31 Butir Soal Nomor 21.....	97
Tabel 32 Butir Soal Nomor 22.....	97
Tabel 33 Butir Soal Nomor 23.....	98
Tabel 34 Butir Soal Nomor 24.....	99
Tabel 35 Butir Soal Nomor 25.....	100
Tabel 36 Butir Soal Nomor 26.....	101
Tabel 37 Butir Soal Nomor 27.....	101
Tabel 38 Butir Soal Nomor 28.....	103
Tabel 39 Butir Soal Nomor 29.....	103
Tabel 40 Butir Soal Nomor 30.....	104
Tabel 41 Butir Soal Nomor 31.....	105
Tabel 42 Rekapitulasi Akhir.....	106

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Persebaran sistem operasi <i>mobile</i> di dunia.....	4
Gambar 2 Persebaran Android di dunia.....	17
Gambar 3 Persebaran perangkat <i>mobile</i> di dunia.....	17
Gambar 4 <i>Task Technology Fit</i> (TTF) fokus pemanfaatan.....	37
Gambar 5 <i>Task Technology Fit</i> (TTF) fokus kesesuaian.....	38
Gambar 6 <i>Task Technology Fit</i> (TTF) fokus kombinasi.....	38
Gambar 7 Struktur organisasi Perpustakaan	61
Gambar 8 Tampilan bilah pendaftaran.....	70
Gambar 9 Tampilan menu utama.....	70
Gambar 10 Tampilan bilah kategori	71
Gambar 11 Tampilan bilah kutipan saya	72
Gambar 12 Tampilan ISBN <i>Scanner</i>	73
Gambar 13 Tampilan koleksi digital yang terbuka.....	74
Gambar 14 Fitur <i>Bookmark</i>	75
Gambar 15 <i>Tools</i> halaman utama.....	75
Gambar 16 Tampilan opsi setelah teks di blok.....	76
Gambar 17 Fitur salin teks.....	76
Gambar 18 Format daftar pustaka yang tersedia.....	77
Gambar 19 Kotak dialog suara.....	77
Gambar 20 Fitur <i>Highlight</i>	78

DAFTAR GRAFIK

	Halaman
Grafik 1 Mean sub variabel <i>Task Characteristics</i>	85
Grafik 2 Mean sub variabel <i>Particular system used department</i>	89
Grafik 3 Mean sub variabel <i>Task Technology Fit</i>	99
Grafik 4 Mean sub variabel <i>Utilization</i>	105
Grafik 5 Mean sub variabel <i>Performance Impact</i>	103
Grafik 6 Rekapitulasi Mean Akhir.....	108



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ati, (2014:1.4) menyatakan bahwa informasi adalah kumpulan data yang terstruktur yang dikomunikasikan lewat bahasa lisan, surat kabar, video dan lain sebagainya. Hal tersebut dapat mempunyai dua pengertian yaitu sebagai benda yang nyata dan sesuatu yang abstrak. Contoh nyatanya adalah tentang penanda waktu dari ponsel atau yang lebih kompleks adalah pengetahuan tentang membuat segala sesuatu, misalkan membuat pembangkit tenaga surya. Kehidupan sehari-hari setiap orang selalu membutuhkan informasi untuk berbagai aktivitas maupun tindakan, sehingga dapat digunakan sebagai tuntunan dalam pengambilan keputusan. Perpustakaan merupakan garda terdepan dalam pengelolaan informasi.

Menurut Basuki (2010:1.7) perpustakaan adalah lembaga administrator profesional bagi berbagai jenis kumpulan koleksi yang bertujuan sebagai fasilitator hajat bidang edukasi, penelitian, preservasi, sumber informasi dan hiburan bagi pengguna. Menurut Supriyanto (2008:15), tujuan utama perpustakaan adalah memberikan layanan informasi literal kepada masyarakat dengan tugas pokoknya adalah :

1. menghimpun bahan pustaka yang meliputi buku dan non buku sebagai sumber informasi,
2. mengolah dan merawat pustaka,
3. memberikan layanan bahan pustaka.

Di era internet ini informasi- informasi dapat diperoleh dengan mudah melalui sumber-sumber informasi digital. Beragamnya sumber-sumber informasi digital yang

melimpah ruah dimanfaatkan oleh institusi informasi yaitu perpustakaan, untuk menghadirkan layanan berkonten informasi yang lebih baik. Menurut Rodin (2017:114), fungsi perpustakaan di era digital adalah :

1. meningkatkan layanan perpustakaan yang berbasisi kebutuhan pengguna, perkembangan teknologi informasi dan perkembangan ilmu pengetahuan.
2. Memperluas jaringan informasi.
3. Mempermudah akses kedalam sumber-sumber informasi apapun bentuk dan jenisnya.
4. Meningkatkan perkembangan secara sistematis, perangkat untuk mengumpulkan, menyimpan dan mengatur informasi dan pengetahuan dalam bentuk digital.
5. Menciptakan sistem terintegrasi yang lebih luas, terjangkau dan mudah diakses oleh seluruh pengguna kapanpun dan dimanapun mereka.

Tentunya untuk mencapai tujuan dan fungsi tersebut tetap sesuai jaman, perpustakaan melakukan adaptasi terhadap kemajuan teknologi informasi. Menurut *Online Dictionary Library and Information Science (ODLIS)* (2019), teknologi informasi (TI) adalah Istilah yang sangat luas yang mencakup semua aspek manajemen dan pemrosesan informasi oleh komputer, termasuk perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan untuk mengaksesnya. Sedangkan Supriyanto (2008:13) menyatakan bahwa TI dimanfaatkan diberbagai bidang, salah satunya dalam alat bantu tugas. Kemampuannya meningkatkan kecepatan dan ketepatan dalam pengerjaan tugas membuat meningkat juga kapasitas sebuah hasil tugas. Mengerucut dalam bidang informasi, penggunaan Teknologi Informasi mendorong percepatan deseminasi informasi.

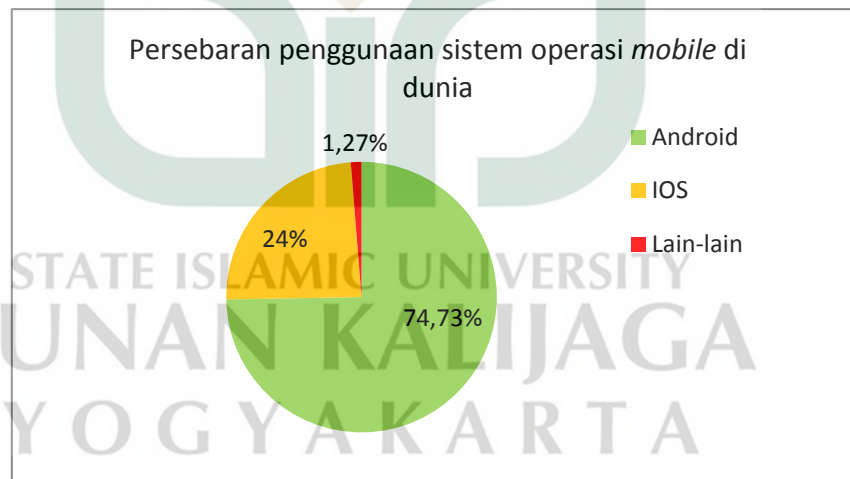
Penerapan teknologi informasi di perpustakaan saat ini menjadi barometer tingkat kemajuan dari perpustakaan. Semakin canggih dan otomatis kinerja perpustakaan maka semakin maju perpustakaan tersebut. Supriyanto (2008:17)

menyatakan bahwa dengan teknologi informasi maka akan lebih banyak yang dikerjakan dan dilayani.

Berdasarkan pemaparan tersebut terdapat beberapa kata kunci dalam penerapan teknologi informasi di perpustakaan yaitu mempermudah, cepat, lebih banyak dan otomatis. Mempermudah berarti ada masalah yang dialami sebelum penerapan teknologi informasi, sehingga teknologi informasi hadir sebagai solusi. Cepat artinya kecepatan dalam akses terhadap informasi yang disediakan. Lebih banyak artinya terdapat keterbatasan dalam sistem pelayanan yang tidak menggunakan teknologi informasi yang dipengaruhi oleh kata kunci terakhir yaitu otomatis. Teknologi informasi memiliki kemampuan membuat sistem yang tetap, konsisten, minim kesalahan dan sedikit campur tangan dari sumber daya manusia saat dilayankan, sehingga memperingan pekerjaan.

Salah satu produk nyata dari kolaborasi perpustakaan dan teknologi informasi dapat dilihat dalam layanan perpustakaan digital. Lesk dalam Pendit (2007: 29) menyatakan bahwa perpustakaan digital adalah kumpulan informasi digital yang tertata. Menurut Lesk dalam Pendit (2007:29), perpustakaan digital menitik beratkan pada internet serta data digital. Sedangkan Romi dalam Supriyanto (2008:14), menyatakan bahwa perpustakaan digital adalah jawaban dari hambatan-hambatan dalam teknis layanan informasi untuk organisasi perpustakaan. Selain efektif dan efisien, perpustakaan digital juga ditopang oleh sumber daya digital yang melimpah ruah tadi, yang sangat potensial jika dihimpun ke dalam perpustakaan digital. Pendit (2008:138) menyatakan bahwa sebagai bagian untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka lahirlah berbagai perangkat lunak khusus, misalnya E-prints yang dikembangkan oleh Universitas Southampton Inggris pada tahun 2000 yang menekankan pada penghimpunan dan keterbukaan akses. Selain itu, pada tahun 2001 lahir Dspace yang lebih menitik beratkan pada preservasi digital.

Memasuki tahun 2005, lahir *platform mobile open source* yang ikonik dengan robot hijau bernama android. Kemudian pada perkembangannya dibeli oleh Google dari Android.inc, sejak saat itu terjadi kemajuan yang sangat pesat dalam fitur dan penetrasi pasarnya. Dikutip dari statcounter (<http://gs.statcounter.com/os-market-share/operating-system/worldwide>) pada november 2018 tentang persebaran sistem operasi *mobile* di dunia, *platform android* unggul dengan 74,73 %. Jadi sangat jelas jika pengguna terbesar *platform mobile* adalah android. Populernya *platform* baru tersebut membuat banyak bidang yang sebelumnya berbasis web, beralih menjadi berbasis android. Penggunaan gadget android tentunya semakin tinggi juga, hal ini menimbulkan pergeseran kebutuhan pengguna, yaitu aplikasi yang *mobile* dan *update* setiap saat. Hadirnya android tentunya harus direspon oleh perpustakaan dengan menghadirkan layanan yang sesuai zaman dan sudah menjadi kebutuhan tersebut. Aplikasi perpustakaan digital berbasis android diharapkan lebih memaksimalkan layanan dan mendorong peningkatan pemanfaatan oleh pengguna.



Gambar 1. Persebaran sistem operasi *mobile* di dunia

Sumber : <http://gs.statcounter.com/os-market-share/operating-system/worldwide>,
tahun 2018.

Menurut *The Library Association* dalam Y.Paidjo (2008:18) menyatakan kebutuhan informasi merupakan kemampuan seseorang dalam mengetahui bahwa pengetahuan yang dimilikinya tentang suatu subjek tertentu tidak mencukupi. Lingkup civitas akademika di perguruan tinggi tentunya membutuhkan informasi yang relatif lebih banyak dan lengkap guna menyelesaikan kerja-kerja akademik atau tugas akademik, adanya kebutuhan informasi tersebut membuat perpustakaan sebagai salah satu lembaga penyedia sumber-sumber informasi dituntut untuk menyediakan layanan yang mengakomodir kebutuhan informasi tersebut. Aplikasi perpustakaan digital berbasis android tersebut, berpotensi menjadi salah satu sumber informasi utama dalam penyelesaian kerja-kerja akademik atau tugas akademik. Fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi juga relatif memudahkan pencarian informasi.

Kota pelajar Yogyakarta merupakan kota dengan banyak perpustakaan, seperti perpustakaan umum dan tentunya yang paling banyak adalah perpustakaan perguruan tinggi. Sehingga perpustakaan-perpustakaan tersebut menjadi sasaran pemasaran para pengembang aplikasi perpustakaan digital berbasis android. Pengembang aplikasi seperti Gramedia Digital Nusantara mengeluarkan aplikasi perpustakaan digital berbasis android di *bundling* dengan koran mereka yaitu Tribun news dan Kompas, dikutip dari beranda toko aplikasi android Gramedia Digital Nusantara (<https://play.google.com/store/apps/collection/cluster?clpigm4Chk>) pada 10 Mei 2019, beberapa perpustakaan perguruan tinggi ternama di Yogyakarta yang menggunakan adalah Universitas Atma Jaya Yogyakarta dan Universitas Sanata Dharma Yogyakarta. Selain itu ada Kubuku Indonesia dengan penetrasi pasar lebih agresif, dikutip dari web Kubuku (<https://kubuku.co.id/mitra-perperpustakaan.php>) pada 10 Mei 2019, tercatat perpustakaan daerah Sleman, Universitas Respati, Universitas Nahdatul Ulama, Akademi Keperawatan Notokusumo, Universitas Mercu Buana, Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa, Universitas Janabada, Universitas Negeri Yogyakarta, UNISA Yogyakarta, Politeknik LPP Yogyakarta, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, UPN Veteran Yogyakarta, Akademi Maritim

Yogyakarta, STMIK AKAKOM Yogyakarta dan masih ada Perpustakaan SMA dan SMP lain yang turut menggunakan. Penerapan teknologi informasi yang tergolong baru tersebut tentunya sudah memasuki taraf diterima oleh pengguna, karena sudah banyak digunakan dan lazim di berbagai perpustakaan.

Lebih jauh apakah penerapan teknologi yang tergolong baru tersebut, sudah sesuai dengan kebutuhan informasi pemustaka, dalam rangka menyelesaikan kerja-kerja akademik atau tugas akademik, di suatu perpustakaan perguruan tinggi, menjadi sebuah persoalan. Evaluasi atau penilaian terhadap penerapan teknologi baru tersebut menjadi penting, untuk mengetahui kesesuaian pelayanan aplikasi perpustakaan digital berbasis android yang telah dilayankan selama ini. Penilaian tersebut harus menggunakan suatu cara yang sistematis atau model tertentu agar hasilnya relevan dan terukur. Evaluasi dalam konteks ini adalah menilai suatu sistem informasi di perpustakaan. Salah satu model yang sesuai dengan latar belakang masalah yang telah disampaikan adalah metode *Task Technology Fit* (TTF). Menurut Goodhue and Thompson (1995:213), untuk mengetahui kesesuaian kapabilitas teknologi dengan kebutuhan tugas akademik dalam penelitian ini adalah tugas perkuliahan bagi mahasiswa dapat dianalisis menggunakan model TTF. Dengan mengadopsi model ini, diharapkan dapat diperoleh gambaran terkait kesesuaian kebutuhan tugas akademik pengguna dengan aplikasi perpustakaan digital berbasis android. Sehingga selanjutnya hasil penelitian ini dapat digunakan untuk pengembangan sistem informasi perpustakaan.

Salah satu perguruan tinggi komputer terkemuka di Yogyakarta yaitu STMIK AKAKOM merupakan salah satu insitusi yang perpustakaanannya telah menggunakan perpustakaan digital berbasis android, sejak 20 November 2017. Menurut Supriyanto (2008:14) setiap teknologi baru tentu perlu dilakukan pengujian untuk mengetahui kesesuaian antara teknologi dengan kebutuhan tugas dan pekerjaan, dalam konteks ini adalah *business process* di perpustakaan. Sudaryono (2011:285) menyatakan bahwa,

layanan memegang peran penting bagi keberlangsungan sebuah organisasi, sehingga layanan yang diterapkan harus berkualitas serta memiliki tingkat keoptimalan yang tinggi ketika diterapkan di lapangan. Disinilah letak urgensi dari sebuah aplikasi perpustakaan digital berbasis android, sebagai salah satu layanan utama di perpustakaan tentunya harus mempunyai layanan yang maksimal, karena berkenaan dengan ekosistem akademik di suatu perguruan tinggi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dikemukakan di atas maka dapat ditarik rumusan masalah, apakah aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta telah sesuai dengan kebutuhan pemustaka untuk kebutuhan penyelesaian tugas akademik ?

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan tujuan sebagai berikut.

Mengetahui kesesuaian yang dimiliki oleh aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta dalam memenuhi kebutuhan pemustaka untuk penyelesaian tugas akademik.

1.3.2 Manfaat

Harapannya manfaat yang diberikan secara teoritis dan praktis adalah sebagai berikut.

1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini akan memberikan kontribusi pengetahuan di bidang ilmu perpustakaan dan informasi terutama tentang penerapan model *Task*

Technology Fit (TTF) terhadap kesesuaian kebutuhan pemustaka untuk penyelesaian tugas akademik dengan aplikasi perpustakaan digital berbasis android.

2. Manfaat Praktis

Pada penelitian ini terdapat dua manfaat praktis, yang diharapkan dapat dirasakan langsung yaitu.

- a. Memberikan saran kepada UPT Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta mengenai kesesuaian kebutuhan pemustaka untuk penyelesaian tugas akademik dengan aplikasi perpustakaan digital berbasis android.
- b. Memberikan informasi kepada pengguna aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta.

1.4 Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan berfungsi menunjukkan alur penelitian yang sistematis, sehingga akan lebih terstruktur kerangka skripsi yang diusung. Penelitian ini penulis menggunakan konsep alur sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan meliputi latar belakang masalah penelitian , rumusan masalah penelitian , tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah penelitian serta sistematika pembahasan penelitian.

Bab II. Tinjauan pustaka penelitian, landasan teori penelitian dan kerangka berpikir penelitian. Tinjauan pustaka berfungsi menguraikan penelitian terdahulu yang sejenis. Landasan teori berisi teori-teori pendukung serta untuk mengupas masalah penelitian yang telah ditentukan sebelumnya. Kerangka berpikir memuat alur penelitian utama dalam bentuk narasi diikuti gambar pendukung.

Bab III. Metode penelitian, menjelaskan jenis penelitian, tempat dan waktu penelitian, subjek dan objek penelitian, variabel penelitian, populasi penelitian dan cara penentuan sampel penelitian, metode pengumpulan data penelitian, instrumen

penelitian, uji validitas dan uji reliabilitas terhadap kuesioner penelitian, serta metode analisis data terhadap data yang telah terkumpul.

Bab IV. Hasil dan pembahasan, terdiri dari profil lokasi penelitian secara lengkap, penjelasan tentang fasilitas aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta dan analisis data terhadap sub-sub variabel.

BAB V. Penutup, kesimpulan dari semua rangkaian penelitian dan rekomendasi berdasarkan hasil penelitian kepada pengelola.



BAB V

PENUTUP

5.1. Simpulan

Kesimpulan dari evaluasi kesesuaian antara aplikasi perpustakaan digital berbasis android dan penyelesaian tugas akademik pemustaka di STMIK AKAKOM Yogyakarta dengan model *Task Technology Fit* (TTF) adalah sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil analisis data tentang Kesesuaian Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android dengan tugas akademik pemustaka di STMIK AKAKOM Yogyakarta dengan Model *Task Technology Fit* (TTF). Sub variabel *Task characteristics* diperoleh nilai rata-rata 3,01 , *Particular system used department* diperoleh nilai rata-rata 3,32, *Task Technology Fit* diperoleh nilai rata-rata 3,09, *Utilization* diperoleh nilai rata-rata 2,99 dan *Performance impact* diperoleh nilai rata-rata 2,88. Setelah dilakukan perhitungan grand mean atau rata-rata total menghasilkan nilai 3,05. Berdasarkan skala interval yang digunakan maka Kesesuaian Aplikasi Perpustakaan Digital Berbasis Android dengan tugas akademik pemustaka di STMIK AKAKOM Yogyakarta dikategorikan baik.
2. Rekomendasi agar minat penggunaan aplikasi perpustakaan digital berbasis android di Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta meningkat, dapat dicapai dengan tindakan sosialisasi yang lebih aktif dari pihak Perpustakaan. Menggali informasi tentang manfaat aplikasi perpustakaan digital berbasis android agar dapat dilakukan penyesuaian fitur dengan kebutuhan pemustaka di Perpustakaan STMIK AKAKOM Yogyakarta.

5.2. Saran

1. Menekan lagi promosi tentang aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta, sebagai upaya meningkatkan literasi mahasiswa. Sebagai contoh saat kegiatan *user education* pemustaka baru.
2. Membuat panduan tentang aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta. Dapat di sediakan cetak atau ditambahkan di web perpustakaan.
3. Mengintensifkan lagi pembinaan mahasiswa terhadap *tools* dan sumber-sumber referensi, terutama kepada mahasiswa yang mengerjakan tugas akhir dan skripsi. *Tools* dan sumber-sumber referensi antara lain : Zatero, Mandeley, Mindmaple, repository, jurnal serta aplikasi perpustakaan digital berbasis android STMIK AKAKOM Yogyakarta .
4. Pembinaan pemustaka tentang plagiarisme.



DAFTAR PUSTAKA

- Aburahman, Khairiah. 2013. *Persepsi masyarakat tinggihari terhadap keberadaan situs megalitik tinggihari kecamatan gumay ulu kabupaten lahat*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung. Dalam <http://digilib.unila.ac.id/881/> diunduh pada 21 november 2018 pukul 13:00 WIB.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Manajemen Penulisan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2013. *Prosedur Penulisan: Suatu Pendekatan Praktik*.
- Anonim. 2018. *Sumber informasi*, dalam <http://lib.ui.ac.id/il/2sumber.jsp?hal=1>, diakses 12 November 2018 pukul 22:00 WIB.
- Anonim. 2018. *Mobile Operating System Market Share*, dalam <http://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>, diakses pada 5 November 2018 pukul 14:00 WIB.
- Anonim. 2019. *Android*, dalam <http://Android.com>, diakses pada 5 Februari 2018 pukul 14:00 WIB.
- Ati, Sri dkk. 2014. *Dasar-dasar informasi*. Tangerang selatan : Universitas Terbuka
- Badan Pengembangan Bahasa. 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia V Daring*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Basuki, Sulistyoy. 2011. *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Beti, Delberth J. 2016. *Perancangan dan Implementasi E-Library Menggunakan Digital Rights Management System pada Android OS*. Program Studi Teknik Informatika FTI- Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga, dalam

- <http://repository.uksw.edu/handle/123456789/11208>, diunduh pada 21 November 2018 pukul 23:00 WIB.
- Davis, Fred D. 1989. *Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, and Acceptance of Information System Technology*. *Management Information Systems Quarterly*, 13(3), pp: 319-339.
- Doll, W. J. and Torkzadeh, G. 1988. *The Measurement of End-User Computing Satisfaction*. *MIS Quarterly*, 12(2), 259-274.
- Goodhue, D. L. and Thompson, R. L. 1995. *Task-Technology Fit and Individual Performance*. *MIS Q.*, vol. 19, no. 2.
- Google Developer Training Team. 2016. *Android Developer Fundamentals Cours*, dalam <https://developer.Android.com/>, diakses pada 21 Februari 2019 pukul 11:30WIB.
- Guritno, Suryo. 2001. *Theory and Application of IT Research: Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Laugu, Nurdin. 2008. *Aplikasi Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Bidang Akademik Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Meldina, Sheila. 2017. *Aplikasi Perhitungan Sederhana untuk Anak Usia Dini Berbasis Android*. Medan: Universitas Sumatra Utara.
- Muhammad priestian Habib dan Yanuar Yoga Prasetywan. 2016. *Analisis Pemanfaatan Aplikasi Umslibrary Berbasis Android Di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Surakarta*. *Jurnal Ilmu Perpustakaan Universitas Diponegoro*, Dalam <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/jip/article/view/15293>, diunduh pada 21 november 2018 pukul 19:00 WIB.
- M.Haris Qamaruzzaman dan Ferdiani. 2016. *Aplikasi Mobile Perpustakaan Berbasis Android (Studi Kasus Perpustakaan STMIK Palangkaraya*. *Jurnal Sains Teknologi Komputer dan Manajemen*. Dalam <http://stmikplk.ac.id/jurnal/index.php/saintekom/article/view/6> diunduh pada 21 november 2018 pukul 16:00 WIB.
- NS, Sutarno . 2006. *Manajemen Perpustakaan: suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Sagung Seto.

- Pendit, Putu Laxman. 2007. *Perpustakaan Digital : Perpektif perpustakaan perguruan tinggi Indonesia*. Jakarta: Sagung Seto.
- _____. 2008. *Perpustakaan digital dari A sampai Z*. Jakarta: Cita Karyakarsa Mandiri.
- _____. 2009. *Perpustakaan Digital: kesenimbangan & dinamika*. Jakarta: Cita Karyakarsa Mandiri.
- Putra, Ditto Rahmawan. 2016. *Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Di Kelas Xi Ips Sma Negeri 1 Imogiri Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa*, dalam <https://eprints.uny.ac.id/30886/>, diakses pada 21 Februari 2019 pukul 11:30 WIB.
- Purwanto. 2011. *Statistika untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Qolyubi, Syihabudin. dkk. 2007. *Dasar-dasar Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. Yogyakarta: Jurusan Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Fakultas Adab.
- Reitz, Joan M. 2019. *ODLIS : Online dictionary of Library and Information Science*. Dalam https://www.abc-clio.com/ODLIS/odlis_A.aspx, diakses 7 mei 2019 pukul 10:00 WIB.
- Republik Indonesia. 2007. *Undang-Undang No. 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan*. Lembar Negara RI Tahun 2007 No. 129. Sekretariat Negara. Jakarta.
- Rodin, Rhoni. 2017. *Pustakawan Profesional di Era Digital*. Yogyakarta : Suluh Media.
- Rohmad. 2015. *Pengantar statistika : panduan praktis bagi pelajar dan mahasiswa*. Yogyakarta : Kalimedia.

- Sedarmayanti. 2011. *Metodologi Penelitian*. Bandung: Mandar Maju.
- Simamora, Bilson. 2008. *Panduan Riset Peilaku Konsumen*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Siregar, Syofian. 2013. *Metode penelitian kuantitatif dilengkapi perbandingan perhitungan manual dan spss*. Jakarta : Prenadamedia.
- Sudaryono. 2015. *Metodologi Riset di Bidang Teknologi Informasi : Panduan Praktis Teori dan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Andi.
- Sugiyono. 2013. *Metode penelitian Bisnis: Kuantitatif Kualitatif dan R&d*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan: Kuantitatif Kualitatif dan R&d*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2007. *Statistika untuk penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sunyoto, Danang. 2014. *Praktik Riset Perlaku Konsumen: Teori, Kuesioner, Alat dan Analisa Data*. Yogyakarta: Buku Seru.
- Supriyanto, Wahyu. 2008. *Teknologi Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta: Kanisius.
- Suwardana, Hendra. 2017. *Revolusi Industri 4. 0 Berbasis Revolusi Mental*. JATI UNIK, 2017, vol.1, no.2, hal. 102-110.
- Tashakkori, Abbas. 2010. *Mix Methodology: Mengkombinasikan Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Y. Paidjo. 2008. *Sikap pemakai terhadap pelayanan sirkulasi di Perpustakaan Unit II UGM* . Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi IV, no.1.

Yulia, Yuyu. 2009. *Materi Pokok Pengembangan Koleksi*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Wirawan. 2012. *Evaluasi : Teori, Model, Standar, Aplikasi dan Profesi*. Depok : Raja Grafindo.

Kubuku. 2019. Keuntungan menjadi mitra perpustakaan kami, dalam <http://kubuku.co.id/mitra-perpustakaan.php>, diakses pada 21 Februari 2019 pukul12:00WIB.



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA