

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SURVEI UMKM BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*
(STUDI KASUS : KANTOR PERWAKILAN BANK INDONESIA
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA
2020**



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
Jl. Marsda Adisucipto Telp. (0274) 540971 Fax. (0274) 519739 Yogyakarta 55281

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-951/Un.02/DST/PP.00.9/04/2020

Tugas Akhir dengan judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SURVEI UMKM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING (STUDI KASUS : KANTOR PERWAKILAN BANK INDONESIA DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA)

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : SITI MARYAM
Nomor Induk Mahasiswa : 16650013
Telah diujikan pada : Kamis, 02 April 2020
Nilai ujian Tugas Akhir : A

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

Ketua Sidang/Pengaji I

Dr. Agung Fatwanto, S.Si., M.Kom.
NIP. 19770103 200501 1 003

Pengaji II

Dr. Shofwatul 'Uyun, S.T., M.Kom.
NIP. 19820511 200604 2 002

Pengaji III

Rahmat Hidayat, S.Kom., M.Cs.
NIP. 19850514 201503 1 002

Yogyakarta, 02 April 2020

UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi

Dekan

Dr. Murtono, M.Si.

NIP. 19691212 200003 1 001



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Persetujuan Skripsi

Lamp :

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan
Teknologi UIN Sunan Kalijaga
Yogyakarta di Yogyakarta

Assalamu 'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Siti Maryam

NIM : 16650013

Judul Skripsi :"Rancang Bangun Sistem Survei UMKM Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming* (Studi Kasus : Kantor Perwakilan Bank Indonesia Daerah Istimewa Yogyakarta)"

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Program Studi Teknik Informatika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapan terima kasih.

Wassalamu 'alaikum wr. wb.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 12 Maret 2019
Pembimbing



Agung Fatwanto, Ph.D.
NIP.19770103 200501 1 003

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Siti Maryam

NIM : 16650013

Jurusan : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul "**Rancang Bangun Sistem Survei UMKM Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming**"
(Studi Kasus : Kantor Perwakilan Bank Indonesia Daerah Istimewa Yogyakarta)" merupakan hasil penelitian saya sendiri, tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu perguruan tinggi, dan bukan plagiasi karya orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 Maret 2020

Yang menyatakan



Siti Maryam
NIM.16650013

KATA PENGANTAR

Alhamdullilah Robbil 'Alamin. Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan semesta alam yang senantiasa memberikan pertolongan dan kebaikan yang tiada terkira dalam setiap kesulitan selama penelitian dan penulisan skripsi. Atas berkat rahmat, hidayah dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Survei UMKM Berbasis Web dengan Menggunakan Metode *Extreme Programming* pada UMKM Binaan Kantor Perwakilan Bank Indonesia Daerah Istimewa Yogyakarta ”. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Baginda Nabi Muhammad SAW yang telah membawa kita dari zaman kegelapan hingga zaman islamiyah yang terang benderang.

Pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Phil Sahiron, M.A, selaku pelaksana tugas (Plt.) Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Murtono, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Sumarsono, S.T., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

4. Bapak Agung Fatwanto, Ph.D, selaku dosen pembimbing akademik sekaligus dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak sekali memberikan petunjuk, waktu, saran dan bantuan atas kekurangan dan kekeliruan kepada penulis selama ini.
5. Bapak Mahmudi, selaku pembimbing lapangan ketika penelitian di Bank Indonesia yang sangat baik sudah banyak membantu penulis.
6. Bapak Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberikan banyak bekal ilmu selama kuliah kepada penulis yang kelak semoga menjadi amal jariyah yang tidak terputus, *aamiin*.
7. Kedua orangtua penulis Bapak Abdul Rozaq dan Ibu Wasinah yang senantiasa menjadi penopang ketika rapuh, penerang dalam kegelapan, penguat ketika lemah dan *support system* dalam setiap kehidupan penulis.
8. Teman-teman Teknik Informatika 2016 yang telah banyak memberikan bantuan, dukungan, serta motivasi yang membangun dalam menuntut ilmu.
9. Semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan selama menempuh strata satu teknik informatika khususnya dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebut satu persatu.

Semoga Allah SWT senantiasa memberikan rahmat dan balasan yang berlipat atas segala kebaikan dari semua pihak yang telah membantu penulis hingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini. Atas keterbatasan dan kekurangan dalam penulisan penelitian ini, segala kritik dan saran yang membangun akan dengan senang hati penulis harapkan. Terimakasih dan semoga bermanfaat.

Yogyakarta, 2 Maret 2020

Siti Maryam

16650013



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan kebahagiaan, skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Orang tua yang memberikan saya “kehidupan”, Bapak Abdul Rozaq dan Ibu Wasinah. Terimakasih telah menjadi orang tua yang selalu mendukung, selalu mendo’akan, selalu memberikan kebahagiaan, selalu menjadi alasan dalam setiap pencapaian yang penulis peroleh, dan selalu menjadi *supportsystem* dalam setiap kondisi yang dihadapi penulis. Tentu semua pemberian tersebut tidak dapat saya balas dengan apapun.
2. Kakaku, Kakang Eko yang saya sayangi. Terimakasih telah menjadi kaka panutan, kaka yang selalu ada, kaka yang selalu menjadi pelindung, dukungan serta motivasi yang tiada terhenti untuk adiknya.
3. Bapak Agung Fatwanto, Ph.D, yang telah membimbing penulis dalam penelitian ini dengan sangat tekun dan sangat baik.
4. Teman-teman organisasi KMNU UIN SUKA dan GenBI DIY yang telah memberikan banyak semangat, dukungan dan motivasi kepada penulis.
5. Keluargaku di Jogja, Mila , Sila, Nasriyah, Ina, Faizah, Konco Sambat, teman rumah yang merantau bareng di Jogja. Terimakasih atas kebersamaannya.
6. Teman seperjuanganku, Icha, Rafi, Dinda, Ayyub, Alvriyanto Aziz, Adit dan seluruh Teknik Informatika 2016. Terimakasih sudah menjadi bagian dari pembelajaran selama ini, terimakasih supportnya, terimakasih semua sarannya, semoga yang terbaik kembali kepada kalian semua.

7. TIM ITTC PTIPD UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan banyak pengalaman dan ilmu baru yang sangat berharga serta dapat mengenal orang-orang hebat.
8. Teman-teman KKN Kelompok 165 Angkatan 99, Bapak Ibu Dukuh, mas marleh, mba endah, karangtaruna dringo dan semua yang pernah bersama selama 2 bulan untuk menyelesaikan segudang proker, terimakasih telah memberikan pengalaman dan pembelajaran yang sangat berharga.

Kepada seluruh rekan yang tidak sempat saya tuliskan, terimakasih atas segala pengalaman berharganya. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan keberkahan dan kebahagiaan. Terimakasih.



HALAMAN MOTO

**“Aku mengabulkan permohonan orang yang berdo'a apabila ia memohon
kepadaku”**

Q. S Al-Baqarah: 186



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
HALAMAN MOTO	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
INTISARI	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Kebaruan Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 UMKM	15
2.2.2 Sistem Informasi	17
2.2.3 Metode Pengembangan Sistem	18

2.2.4	Konsep Basis Data.....	24
2.2.5	Analisa dan Perancangan Sistem.....	26
2.2.6	Pemrograman Web	27
2.2.7	Framework PHP	29
2.2.8	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	30
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....		40
3.1	Metode Pengumpulan Data	40
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	41
3.3	Metode Pengembangan Sistem.....	41
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		43
4.1	Perencanaan (<i>Planning</i>).....	43
4.1.1	Analisis Permasalahan	43
4.1.2	Analisis Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>)	45
4.2	Perancangan (<i>Design</i>).....	48
4.2.1	Perancangan Proses.....	48
4.2.2	Perancangan Basis Data	90
4.2.3	Perancangan Antarmuka Sistem.....	104
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		120
5.1	<i>Coding</i> (Implementasi Sistem).....	120
5.1.1	Implementasi Basis Data	120
5.1.2	Implementasi Antarmuka Sistem	129
5.2	Pengujian Sistem (<i>Testing</i>)	140
5.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	140
5.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	142
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN		145
6.1	Proses Pengembangan Sistem dengan Metode <i>Extreme Programming</i>	145
6.1.1	Pengembangan Sistem Tahap 1	145

6.1.2	Pengembangan Sistem Tahap 2.....	148
6.1.3	Hasil Pengujian Sistem.....	149
BAB VII PENUTUP.....		154
7.1	Kesimpulan	154
7.2	Saran.....	155
DAFTAR PUSTAKA.....		156
LAMPIRAN		159
CURICULUM VITAE.....		171



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 : Siklus <i>Extreme Programming</i>	19
Gambar 4. 1 : Penggambaran Use Case Diagram.....	52
Gambar 4. 2 : <i>Activity Diagram Login Admin</i>	53
Gambar 4. 3 : <i>Activity Diagram Login UMKM</i>	54
Gambar 4. 4 : <i>Activity Diagram Logout</i>	55
Gambar 4. 5 : <i>Activity Diagram Registrasi Akun UMKM</i>	56
Gambar 4. 6 : <i>Activity Diagram Registrasi Akun Admin</i>	57
Gambar 4. 7 : <i>Activity Diagram Edit Profil</i>	58
Gambar 4. 8 : <i>Activity Diagram Lihat Data Profil</i>	58
Gambar 4. 9 : <i>Activity Diagram Isi Laporan</i>	59
Gambar 4. 10 : <i>Activity Diagram Melihat Detail Laporan</i>	60
Gambar 4. 11 : <i>Activity Diagram UMKM mengedit Laporan</i>	61
Gambar 4. 12 : <i>Activity Diagram Admin mengedit Laporan</i>	62
Gambar 4. 13 : <i>Activity Diagram Hapus Data Laporan</i>	63
Gambar 4. 14 : <i>Activity Diagram Cetak Laporan</i>	64
Gambar 4. 15 : <i>Activity Diagram Periodesasi Laporan</i>	65
Gambar 4. 16 : <i>Activity Diagram Verifikasi Akun UMKM</i>	66
Gambar 4. 17 : <i>Activity Diagram Ubah Password</i>	67
Gambar 4. 18 : <i>Activity Diagram Hapus Data Pilihan Survei</i>	68
Gambar 4. 19 : <i>Activity Diagram Edit Data Pilihan Survei</i>	69
Gambar 4. 20 : <i>Activity Diagram Tambah Data Pilihan Survei</i>	70
Gambar 4. 21 : <i>Sequence Diagram UMKM Login Sistem</i>	71
Gambar 4. 22 : <i>Sequence Diagram Admin Login Sistem</i>	72
Gambar 4. 23 : <i>Sequence Diagram Logout Sistem</i>	73
Gambar 4. 24 : <i>Sequence Diagram Registrasi Akun UMKM</i>	74
Gambar 4. 25 : <i>Sequence Diagram Registrasi Akun Admin</i>	75
Gambar 4. 26 : <i>Sequence Diagram Edit Profil</i>	76
Gambar 4. 27 : <i>Sequence Diagram Lihat Data Profil</i>	77
Gambar 4. 28 : <i>Sequence Diagram Isi Laporan</i>	78
Gambar 4. 29 : <i>Sequence Diagram Melihat Detail Laporan</i>	79
Gambar 4. 30 : <i>Sequence Diagram UMKM Mengedit Laporan</i>	80
Gambar 4. 31 : <i>Sequence Diagram Admin Mengedit Laporan</i>	81

Gambar 4. 32 : <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Laporan	82
Gambar 4. 33 : <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	83
Gambar 4. 34 : <i>Sequence Diagram</i> Periodesasi Laporan	84
Gambar 4. 35 : <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Akun UMKM	85
Gambar 4. 36 : <i>Sequence Diagram</i> Ubah Password	86
Gambar 4. 37 : <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Pilihan Survei	87
Gambar 4. 38 : <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Pilihan Survei.....	88
Gambar 4. 39 : <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Pilihan Survei	89
Gambar 4. 40 : <i>Class Diagram</i> Sistem Survei UMKM	90
Gambar 4. 41 : Rancangan Halaman <i>Login</i> UMKM	105
Gambar 4. 42 : Rancangan Halaman <i>Login</i> Admin.....	106
Gambar 4. 43 : Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin	107
Gambar 4. 44 : Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> UMKM.....	108
Gambar 4. 45 : Rancangan Halaman Isi Laporan UMKM	109
Gambar 4. 46 : Rancangan Halaman Isi Laporan UMKM	110
Gambar 4. 47 : Rancangan Halaman Edit Laporan	111
Gambar 4. 48 : Rancangan Halaman Detail Laporan	112
Gambar 4. 49 : Rancangan Halaman Menu Profil.....	113
Gambar 4. 50 : Rancangan Halaman Ubah Password	114
Gambar 4. 51 : Rancangan Halaman Registrasi Akun	115
Gambar 4. 52 : Rancangan Halaman Periodesasi Laporan	116
Gambar 4. 53 : Rancangan Halaman Edit Periodesasi Laporan	116
Gambar 4. 54 : Rancangan Halaman Data Laporan	118
Gambar 4. 55 : Rancangan Halaman Lihat Laporan.....	118
Gambar 4. 56 : Rancangan Halaman Cetak Laporan.....	119
Gambar 5. 1 : Implementasi Tabel Aktor Admin	119
Gambar 5. 2 : Implementasi Tabel Aktor UMKM	121
Gambar 5. 3 : Implementasi Tabel Data Kelembagaan	122
Gambar 5. 4 : Implementasi Tabel Data Keuangan	122
Gambar 5. 5 : Implementasi Tabel Data Produksi	123
Gambar 5. 6 : Implementasi Tabel Data Pemasaran	123
Gambar 5. 7 : Implementasi Tabel Periodesasi Laporan	124
Gambar 5. 8 : Implementasi Tabel Sektor Ekonomi.....	124
Gambar 5. 9 : Implementasi Tabel Kategori UMKM.....	124

Gambar 5. 10 : Implementasi Tabel Komoditas	124
Gambar 5. 11 : Implementasi Tabel Legalitas Usaha	125
Gambar 5. 12 : Implementasi Tabel Struktur Organisasi.....	125
Gambar 5. 13 : Implementasi Tabel Laporan Keuangan	125
Gambar 5. 14 : Implementasi Tabel Kepemilikan Rekening Bank.....	126
Gambar 5. 15 : Implementasi Tabel Digital Payment.....	126
Gambar 5. 16 : Implementasi Tabel Uang Elektronik	126
Gambar 5. 17 : Implementasi Tabel <i>Fintech Landing</i>	126
Gambar 5. 18 : Implementasi Tabel Kemampuan Produksi	127
Gambar 5. 19 : Implementasi Tabel Pemasok Bahan Baku.....	127
Gambar 5. 20 : Implementasi Tabel Proses Ramah Lingkungan	127
Gambar 5. 21 : Implementasi Tabel Kepemilikan Izin	128
Gambar 5. 22 : Implementasi Tabel Kurasi Produk	128
Gambar 5. 23 : Implementasi Tabel Omzet Pertahun	128
Gambar 5. 24 : Implementasi Tabel Jangkauan Pasar	128
Gambar 5. 25 : Implementasi Tabel Penjualan.....	129
Gambar 5. 26 : Implementasi Halaman <i>Login</i> UMKM	130
Gambar 5. 27 : Implementasi Halaman <i>Login</i> Admin	130
Gambar 5. 28 : Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Admin	131
Gambar 5. 29 : Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> UMKM	131
Gambar 5. 30 : Implementasi Halaman Isi Laporan UMKM	132
Gambar 5. 31 : Implementasi Halaman Riwayat Laporan.....	133
Gambar 5. 32 : Implementasi Halaman Edit Laporan	133
Gambar 5. 33 : Implementasi Halaman Detail Laporan	134
Gambar 5. 34 : Implementasi Halaman Menu Profil.....	135
Gambar 5. 35 : Implementasi Halaman Ubah <i>Password</i>	136
Gambar 5. 36 : Implementasi Halaman <i>Registrasi</i> Akun	137
Gambar 5. 37 : Implementasi Halaman Periodesasi Laporan	138
Gambar 5. 38 : Implementasi Halaman Edit Periodesasi Laporan	138
Gambar 5. 39 : Implementasi Halaman Data Laporan	139
Gambar 5. 40 : Implementasi Halaman Lihat Laporan.....	139
Gambar 5. 41 : Implementasi Halaman Cetak Laporan.....	140

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 : Simbol-simbol diagram <i>use case</i>	31
Tabel 2. 2 : Simbol-simbol <i>activity diagram</i>	33
Tabel 2. 3 : Simbol-simbol <i>sequence diagram</i>	34
Tabel 2. 4 : Simbol-simbol <i>class diagram</i>	37
Tabel 4. 1 : Kebutuhan Non Fungsional.....	46
Tabel 4. 2 : Identifikasi Aktor	49
Tabel 4. 3 : Identifikasi <i>Use Case</i>	50
Tabel 4. 4 : Tabel Aktor Admin (admin).....	91
Tabel 4. 5 : Tabel Aktor UMKM (registrasi)	92
Tabel 4. 6 : Tabel Data Kelembagaan (data_kelembagaan)	93
Tabel 4. 7 : Tabel Data Keuangan (data_keuangan).....	94
Tabel 4. 8 : Tabel Data Produksi (data_produksi)	95
Tabel 4. 9 : Tabel Data Pemasaran (data_pemasaran)	96
Tabel 4. 10 : Tabel Periodesasi Laporan (periode_laporan)	96
Tabel 4. 11 : Tabel Periodesasi Laporan (db_sektorekonomi)	97
Tabel 4. 12 : Tabel Kategori UMKM (db_kategori).....	97
Tabel 4. 13 : Tabel Komoditas (db_komoditas)	98
Tabel 4. 14 : Tabel Legalitas Usaha (db_legalitasusaha).....	98
Tabel 4. 15 : Tabel Struktur Organisasi (db_strukturorganisasi)	99
Tabel 4. 16 : Tabel Laporan Keuangan (l_keuangan).....	99
Tabel 4. 17 : Tabel Kepemilikan Rekening Bank (rekening)	99
Tabel 4. 18 : Tabel Digital Payment (transaksi_sub_sub_sub).....	100
Tabel 4. 19 : Tabel Uang Elektronik (transaksi_sub_sub_sub_sub).....	100
Tabel 4. 20 : Tabel Fintech Landing (pnontradisional)	101
Tabel 4. 21 : Tabel Fintech Landing (pnontradisional_sub).....	101
Tabel 4. 22 : Tabel Kemampuan Produksi (k_produksi)	101
Tabel 4. 23 : Tabel Pemasok Bahan Baku (bahan_baku)	102
Tabel 4. 24 : Tabel Proses Ramah Lingkungan (ramah_l)	102
Tabel 4. 25 : Tabel Kepemilikan Izin (izin)	102
Tabel 4. 26 : Tabel Kurasi Produk (kurasi)	103
Tabel 4. 27 : Tabel Omzet Pertahun (omzet).....	103
Tabel 4. 28 : Tabel Jangkauan Pasar (pasar)	104

Tabel 4. 29 : Tabel Penjualan (penjualan)	104
Tabel 5. 1: Pengujian <i>Alpha</i>	141
Tabel 5. 2 : Pengujian <i>Beta Fungsionalitas</i>	143
Tabel 5. 3 : Pengujian <i>Beta Usabilitas</i>	143



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SURVEI UMKM BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*
(STUDI KASUS : KANTOR PERWAKILAN BANK INDONESIA
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA)**

**Siti Maryam
NIM. 16650013**

INTISARI

Usaha mikro, kecil dan menengah (UMKM) merupakan bagian dari usaha nasional yang berperan penting dalam mewujudkan tujuan pembangunan nasional. UMKM juga dapat dianggap sebagai lokomotif pertumbuhan ekonomi nasional dan regional (daerah), karena berpotensi dalam memberdayakan semua sumber daya yang ada dan mendorong tumbuhnya pengembangan kewirausahaan. Namun sayangnya, pengelolaan survei yang dilakukan oleh Kantor Perwakilan (KPw) Bank Indonesia Daerah Istimewa Yogyakarta untuk mengetahui perkembangan dan hambatan dari UMKM binaannya belum menggunakan sistem informasi digital. Pengelolaan survei UMKM masih manual dengan mendatangi langsung ketempat UMKM dan penyimpanan data survei baru menggunakan Ms Excel.

Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan sebuah sistem digital yang mampu membuat proses pengelolaan survei UMKM menjadi lebih efektif dan efisien waktu, tenaga serta biaya dalam proses penggerjaannya. Sistem digital ini berbasis web dengan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*. Metode pengembangan yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Extreme Programming*. Metode ini dipilih karena memiliki komunikasi antara *developer* dan *client* yang baik. Selain itu metode ini adalah metode yang tahapannya sederhana dan juga lebih fleksibel terhadap perubahan-perubahan yang terjadi.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi survei UMKM yang mampu membuat proses survei menjadi lebih efektif dan efisien. Hal ini berdasarkan pengujian yang telah dilakukan dengan menguji fungsionalitas dan usabilitas sistem. Hasil dari pengujian fungsionalitas sistem adalah 100%, menunjukkan bahwa semua fitur dan fungsi pada sistem ini dapat berjalan dengan baik. Sedangkan pengujian usabilitas sistem menunjukkan bahwa 45% nilai sangat setuju, 52,5% nilai setuju serta sisa 2,5% pada nilai tidak setuju dari total responden.

Kata kunci : Berbasis Web, Sistem Informasi, Survei UMKM, *Codeigniter*, *Extreme Programming*.

DESIGN AND DEVELOPMENT UMKM SURVEY INFORMATION SYSTEM WEB-BASED USING THE METHOD EXTREME PROGRAMMING

Siti Maryam
NIM. 16650013

ABSTRACT

Usaha mikro, kecil dan menengah (UMKM) is part of a national business that plays an important role in realizing national development goals. UMKM can also be considered as a locomotive of national and regional economic growth, because it has the potential to empower all available resources and encourage the growth of entrepreneurship development. But unfortunately, management of surveys conducted by Kantor Perwakilan (KPw) Bank Indonesia Daerah Istimewa Yogyakarta to find out the development and obstacles of the guided UMKMs do not use digital information systems. Management of UMKM surveys is still manual by visiting UMKMs directly and storing new survey data using Ms Excel.

This research aims to create a digital system that is able to make the process of managing the UMKM survey more effective and efficient in the time, effort and cost of the process. This digital system is web based with PHP programming language and MySQL database. The development method used in this study is the Extreme Programming method. This method was chosen because it has good communication between the developer and client. In addition this method is a method that has simple steps and is also more flexible to changes that occur.

The result of this study are a UMKM survey information system that is able to make the survey process more effective and efficient. This is based on testing that has been done by testing the functionality and reusability of the system. The result of testing the system's functionality are 100%, showing that all features and function on this system can work well. While the system usability test shows that 45% value strongly agrees, 52,5% value agrees and the remaining 2,5% value disapproves of the total respondents.

Keywords : Web Application, Information System, UMKM Survey, Codeigniter, Extreme Programming.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Secara prinsip, survei merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mendapatkan suatu kepastian informasi dengan cara mengambil sampel dari satu populasi dan menggunakan kuisioner sebagai alat pengumpul data yang pokok. Sebuah survei menandakan bahwa perusahaan berusaha menjangkau, mendengarkan kebutuhan dan mengetahui tingkat kepuasan maupun ketidakpuasan terhadap pelayanan perusahaan. Bila ditemukan penyimpangan atau kelambanan maka segera dibenahi sehingga kegiatan dapat berjalan sesuai rencana dan targetnya. Jadi, hasil survei menjadi input bagi kepentingan proses selanjutnya. Survei dilakukan dengan cara menyusun daftar pertanyaan yang diajukan pada responden untuk mendapatkan informasi secara regular berdasarkan indikator tertentu, dengan maksud mengetahui apakah kegiatan yang sedang berlangsung sesuai dengan perencanaan dan prosedur yang telah disepakati.

Usaha mikro, kecil dan menengah (UMKM) merupakan bagian dari usaha nasional yang berperan penting dalam mewujudkan tujuan pembangunan nasional. UMKM juga dapat dianggap sebagai lokomotif pertumbuhan ekonomi nasional dan regional (daerah), karena berpotensi dalam memberdayakan semua sumber daya yang ada dan mendorong tumbuhnya pengembangan kewirausahaan. UMKM menyediakan kesempatan kerja yang sangat besar, sehingga UMKM di Indonesia memerlukan perhatian khusus agar

dapat terus tumbuh dan mengembangkan usahanya. Pemerintah Indonesia menunjukkan perhatian dalam wujud nyata terhadap UMKM dengan mengeluarkan undang-undang nomor 20 tahun 2008 tentang usaha mikro, kecil dan menengah (Ni Made Wirastika Sari, Heny K. Suwarsinah , Lukman M. Baga , 2016).

Keberadaan para pelaku bisnis UMKM memberikan andil yang cukup signifikan bagi pembangunan perekonomian. Dalam hal ini usaha yang mereka bangun menyerap tenaga kerja didaerahnya masing-masing. Diharapkan perkembangan bisnis UMKM dari waktu ke waktu mengalami peningkatan yang stabil. Namun, didalam perjalannya untuk berkembang lebih maju, para pelaku bisnis UMKM tidak terlepas dari kendala-kendala. Sehingga diperlukan campur tangan dari pemerintah maupun swasta untuk mendorong perkembangan yang diharapkan bersama.

Bank Indonesia (BI) adalah bank sentral Republik Indonesia. Sebagai bank sentral, BI mempunyai satu tujuan tunggal yaitu mencapai dan memelihara kestabilan nilai rupiah. Tiga bentuk program Bank Indonesia dalam rangka pemberdayaan UMKM yakni laporan penelitian klaster/sentra UMKM, profil perusahaan yang ada pada beberapa klaster/sentra UMKM serta survey profil UMKM yang layak dibiayai oleh perbankan.

Di era yang serba digital ini, sistem informasi digital bukan lagi hal yang asing dalam masyarakat. Kantor Perwakilan (KPw) Bank Indonesia Daerah Istimewa Yogyakarta dalam melakukan survei terhadap UMKM binaannya belum menggunakan sistem informasi digital. Survei tersebut dilakukan

dengan cara mendatangi langsung ke tempat UMKM-nya dan penyimpanan data survei baru menggunakan Ms. Excel. Sistem Informasi Digital merupakan sebuah transformasi dari sistem manual menuju sistem yang otomatis, sehingga meningkatkan efektifitas pola pengelolaan, dari yang sebelumnya rawan akan kesalahan, karena hanya bergantung pada kemampuan manusia, menjadi lebih baik dan tidak hanya bergantung pada manusia.

Oleh karena itu penggunaan sistem informasi digital, akan sangat berguna apabila diterapkan pada masalah ini. Karena memang pada saat ini, sistem informasi digital akan sangat membantu untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi pengelolaan. Sehingga dapat menghasilkan sesuatu yang maksimal.

Metodologi pengembangan sistem merupakan suatu proses pengembangan sistem yang formal dan presisi yang mendefinisikan serangkaian aktivitas, metode, *best practices* dan *tools* yang terautomasi bagi para pengembang dan manager proyek dalam rangka mengembangkan dan merawat sebagai keseluruhan sistem informasi atau *software*. Adapun beberapa metodologi pengembangan sistem yakni *prototyping*, *waterfall*, *spiral*, *agile* dan *extreme programming*. Metode *prototyping* digunakan untuk merancang sistem informasi. Model *prototype* memberikan kesempatan untuk pengembang program dan objek penelitian untuk saling berinteraksi selama proses perancangan sistem (Sukamto, Shalahuddin, 2015). Metode *prototyping* ini memiliki kelebihan mampu menangkap *requirement* secara konkret serta user terlibat langsung dalam analisa dan desain, akan tetapi memiliki

kekurangan juga yakni proses analisis dan perancangan terlalu singkat dan mengesampingkan alternatif pemecahan masalah. Sedangkan pada metode *waterfall* melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Kelebihan dari metode ini ialah kualitas dari sistem yang dihasilkan akan baik serta dokumen pengembangan sistem sangat terorganisir. Akan tetapi metode *waterfall* ini juga memiliki kekurangan yakni diperlukan manajemen yang baik, kesalahan kecil akan menjadi masalah besar dan pelanggan sulit menyatakan kebutuhannya secara eksplisit.

Pada penelitian ini penulis memilih menggunakan metode *extreme programming* yang merupakan salah satu metodologi *Agile* yang menekankan komunikasi yang baik dan cepat dengan pihak *client*, dalam proses pengembangan serta siap dalam menerima perubahan dan perbaikan setiap kali terdapat kesalahan. Oleh karena itu, metode *extreme programming* dirasa tepat untuk digunakan dalam pengembangan sistem ini, yang bertujuan mengatasi efektifitas dan efisiensi survei pada UMKM.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah belum adanya sistem informasi digital pada survei UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta menggunakan metode *extreme programming*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, agar pembahasan tidak melebar dan terfokus pada tujuan yang diinginkan, maka batasan masalah dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Peneliti menggunakan metode *extreme programming* dalam membangun sistem survei UMKM.
2. Sistem hanya meliputi UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta sebagai user dan pegawai Bank Indonesia divisi UMKM sebagai admin.
3. Sistem memiliki fungsi sebagai media pengiriman, penyimpanan dan penerimaan laporan survei UMKM kepada pihak Bank Indonesia dalam rentan waktu setiap bulan.
4. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
5. Sistem berbasis web, agar dapat diakses dari manapun dengan otentifikasi yang mendukung multilevel user (kompatibilitas yang tinggi);

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada latar belakang dan rumusan masalah yang telah dibahas, maka tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem informasi survei UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta menggunakan metode *extreme programming*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan yaitu:

1. Memudahkan pihak Bank Indonesia dalam melakukan survei terhadap UMKM binaannya.
2. Dapat dijadikan sebagai referensi penelitian diwaktu yang akan datang.

1.6 Kebaruan Penelitian

Penelitian rancang bangun sistem informasi digital menggunakan metode *extreme programming* sudah banyak dilakukan, namun berdasarkan wawancara dengan pihak Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta, penelitian mengenai sistem survei UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta dengan menggunakan metode *extreme programming* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL belum pernah ditemukan oleh peneliti.

1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

2. BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan teori-teori dan penelitian-penelitian terdahulu yang digunakan sebagai acuan atau referensi dalam melakukan penelitian

3. BAB III : METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini.

4. BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini dijelaskan bagaimana menganalisis objek penelitian dan permasalahan dalam penelitian serta langkah-langkah perancangan dalam menyelesaikan solusi permasalahan.

5. BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini dijelaskan bagaimana mengimplementasikan hasil perancangan sebelumnya, serta menjelaskan tahapan-tahapan pengujian.

6. BAB VI : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan hasil dan pembahasan dari implementasi sistem dan juga hasil pengujian sistem

7. BAB VII : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian serta saran-saran yang dapat digunakan di masa yang akan datang untuk penelitian sejenis.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan sistem informasi survei UMKM yang telah dilakukan pada UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta, maka dapat disimpulkan bahwa telah berhasil dalam merancang dan membangun sistem informasi survei UMKM pada UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta.

Kesimpulan ini berdasarkan pada hasil pengujian sistem menggunakan pengujian *alpha* dan pengujian *beta*. Pada pengujian *alpha* didapatkan hasil bahwa setiap fitur dan fungsi-fungsi yang telah dirancang dan diimplementasikan dapat berjalan dengan baik, sehingga pada pengujian ini penulis menyimpulkan berhasil, karena tidak ditemukan kegagalan pada proses dalam sistem survei UMKM.

Sedangkan pada pengujian *beta* dilakukan pengujian dengan dua aspek, yaitu fungsionalitas dan usabilitas. Pada pengujian *beta* fungsionalitas didapatkan hasil bahwa semua pernyataan yang bernilai ya mencapai 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa, semua fitur dan fungsi pada sistem ini dapat berjalan dengan baik. Sedangkan berdasarkan pengujian *beta* usabilitas dengan responden yang terdiri dari UMKM binaan Bank Indonesia KPw D.I Yogyakarta, mahasiswa ekonomi dan mahasiswa teknik informatika, merasa puas dengan sistem yang dikembangkan pada penelitian ini. Hal ini dapat dilihat pada angka yang menunjukkan nilai sangat setuju sebesar 45% dan nilai setuju sebesar 52,5% serta sisa 2,5% pada nilai tidak setuju dari total responden.

7.2 Saran

Pada penelitian ini, sistem yang sudah dihasilkan tidak lepas dari kekurangan yang ada, baik secara fitur maupun teknologi yang dimanfaatkan. Oleh karena itu, penulis menyarankan beberapa hal guna pengembangan sistem ini ke depannya, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan dan mengembangkan fitur-fitur yang ada, sehingga sistem bisa lebih meminimalisir tenaga dan waktu yang digunakan oleh aktor.
2. Menambah fitur untuk hasil yang didapat dari proses survei UMKM dengan berkordinasi dengan pihak Bank Indonesia selaku *project owner*.
3. Mengembangkan sistem survei UMKM menjadi sistem informasi digital berbasis *mobile*.



DAFTAR PUSTAKA

- Beck, Andres. (2004). *Extreme programming explained: Embrace change. 2nd edition.* Addison Wesley Professional.
- Bunafit, N. (2005). *Database relasional dengan mysql.* Yogyakarta: 2005.
- Connolly, Thomas and Begg, Carolyn. (2010). *Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation and Management Fifth Edition.* Borson: Pearson Education.
- Dony Waluya Firdaus, Dimas Widyasastrena. (2017). Perancangan Sistem Informasi Koperasi dan UMKM Berbasis Technopreneur, Daya Saing dan Pemasaran. *Seminar Nasional Informatika dan Aplikasinya (SNIA)*, (hal. B-27 - B-32). Cimahi.
- Jogiyanto, H. (2001). *Analisis perancangan sistem informasi.* Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2008). *Dasarpemrogramanwebdinamismenggunakanphp.* Yogyakarta: Andi Offset.
- Kertahadi. (2007). *Sistem Informasi Manajemen.* Jakarta: PT Pustaka Binaman Pressindo.
- Ladjamudin, A. (2005). *Analisis dan desain sistem informasi.* Graha Ilmu: Yogyakarta.
- Marike Amelda silvia Kondoj, Herry Setiawan Langi, Fanny J Doringin. (2017). Penerapan Sistem Informasi pada UKM Minyak Kelapa Di Sulawesi Utara Berbasis Web. *Industrial Research Workshop and National Seminar* (hal. 320-324). 2017: Politeknik Negeri Bandung.
- Musafa, H. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penyediaan Air Minum dan Sanitasi Berbasis Masyarakat (PAMSIMAS) dengan Metode Extreme Programming.* Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

- Ni Made Wirastika Sari, Heny K. Suwarsinah , Lukman M. Baga . (2016). Pengaruh Karakteristik Kewirausahaan terhadap Kinerja Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM) Gula Aren di Kabupaten Lombok Barat . *Jurnal Penyuluhan*, 12(1), 51.
- Nisfu Mahdayani, Haeruddin, Ummul Hairah. (2017). Sistem Informasi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Kota Bontang Berbasis Website. *Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi* (hal. 110-116). Samarinda: Universitas MuLAWARMAN.
- Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak* . Yogyakarta: Pendekatan Praktisi Buku D.I Yogyakarta.
- R. A. Sukamto, M. Shalahuddin. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rahmawati, S. (2016). *Sistem Informasi Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) di Surakarta Berbasis Web dengan PHP*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rekatama, F. A. (2018). *Pengembangan Sistem Informasi Pemetaan Sebaran UMKM Berbasis SIG dalam Platform Web dengan Menerapkan Framework Laravel*. Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Rinci Kembang Hapsari, Azmuri Wahyu Azinar, Sugiyanto. (2016). Perancangan dan Pengembangan Pengelolaan Keuangan UMKM Berbasis Sistem Informasi. *Seminar Nasional Teknologi Terapan (SNTT) SV UGM* (hal. 106-109). Yogyakarta: Universitas Gajah Mada.
- Rudianto, A. M. (2011). *Pemrograman web dinamis menggunakan php dan mysql*. Yogyakarta: Andi Offset.

Schach, S. R. (2011). *Object-Oriented and Classical Software Engineering*. New York: McGraw-Hill.

Sukamto, Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Utami, L. A. (2015). Sistem Informasi Administrasi Pasien pada Klinik Keluarga Depok. *Konferensi Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*, (hal. 34-41). Depok.



LAMPIRAN

Tabel Pengujian Alpha

No	Detail Pengujian	Check	Verifikasi oleh
1.	Menampilkan pesan gagal login apabila username dan password tidak sesuai	✓	<i>[Signature]</i>
2.	Menampilkan halaman dashboard sesuai akun ketika berhasil login	✓	<i>[Signature]</i>
3.	Redirect ke halaman login	✓	<i>[Signature]</i>
4.	Tidak bisa mengakses dashboard sistem jika belum login	✓	<i>[Signature]</i>
5.	Redirect ke halaman registrasi	✓	<i>[Signature]</i>
6.	Menampilkan data riwayat laporan berdasarkan session yang login	✓	<i>[Signature]</i>
7.	Registrasi Akun UMKM	✓	<i>[Signature]</i>
8.	Menampilkan data profil	✓	<i>[Signature]</i>
9.	Menampilkan gambar profil	✓	<i>[Signature]</i>
10.	Mengganti gambar profil	✓	<i>[Signature]</i>
11.	Mengedit data profil	✓	<i>[Signature]</i>
12.	Menampilkan form isi laporan keuangan, kelembagaan, produksi dan pemasaran setiap bulan	✓	<i>[Signature]</i>
13.	Mengedit data laporan keuangan, kelembagaan, produksi dan pemasaran sesuai periode yang ditentukan admin	✓	<i>[Signature]</i>
14.	Menghapus laporan oleh admin	✓	<i>[Signature]</i>
15.	Registrasi admin		<i>[Signature]</i>
16.	Verifikasi akun UMKM melalui email oleh admin	✓	<i>[Signature]</i>
17.	Menghapus akun UMKM oleh admin	✓	<i>[Signature]</i>
18.	Menampilkan daftar UMKM	✓	<i>[Signature]</i>
19.	Melakukan penginputan periodesasi laporan	✓	<i>[Signature]</i>
20.	Disable menu edit laporan pada user apabila diluar jadwal periodesasi laporan	✓	<i>[Signature]</i>
21.	Mengubah Password	✓	<i>[Signature]</i>
22.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data sektor ekonomi	✓	<i>[Signature]</i>
23.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data kategori UMKM	✓	<i>[Signature]</i>
24.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data komoditas	✓	<i>[Signature]</i>

25.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data legalitas usaha	✓	<i>R</i>
26.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data struktur organisasi	✓	<i>R</i>
27.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data laporan keuangan	✓	<i>R</i>
28.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data kepemilikan rekening bank	✓	<i>R</i>
29.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data digital payment	✓	<i>R</i>
30.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data uang elektronik	✓	<i>R</i>
31	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data fintech lending < 20 juta	✓	<i>R</i>
32.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data fintech lending > 20 juta	✓	<i>R</i>
33.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data kemampuan produksi	✓	<i>R</i>
34.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data pemasok bahan baku	✓	<i>R</i>
35.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data proses ramah lingkungan	✓	<i>R</i>
36.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data kepemilikan izin	✓	<i>R</i>
37.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data kurasi produk	✓	<i>R</i>
38.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data omzet pertahun	✓	<i>R</i>
39.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data jangkauan pasar	✓	<i>R</i>
40.	Menampilkan, mengedit, menghapus dan menambah data penjualan	✓	<i>R</i>
41.	Generate laporan dalam bentuk pdf	✓	<i>R</i>
42.	Generate laporan dalam bentuk excel	✓	<i>R</i>

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden : Feni Fitriani Putri Rizki
 Instansi : Mahasiswa Ekonomi

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan generate dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden : Feni Fitriani Putri Rizki
 Instansi : Mahasiswa Ekonomi

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik		✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat		✓		
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan				
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami		✓		
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓		
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas			✓	
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami			✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden

: Dhanik

Instansi

: DIBY Leather

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan <i>generate</i> dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden

: Dhanik

Instansi

: DIBY Leather

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik	✓			
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat		✓		
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan		✓		
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami	✓			
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami	✓			
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas		✓		
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami		✓		

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden

: Muhammad Raffiudin

Instansi

: Mahasiswa Teknik Informatika

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan generate dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden

: Muhammad Raffiudin

Instansi

: Mahasiswa Teknik Informatika

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik		✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat		✓		
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan		✓		
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami		✓		
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami	✓			
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas	✓			
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami		✓		

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden : Anggraeni
 Instansi : Lawe

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan <i>generate</i> dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden : Anggraeni
 Instansi : Lawe

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik		✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat				
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan		✓		
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami		✓		
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓		
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas	✓			
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami		✓		

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden

: Sri Nurasyah

Instansi

: Mahasiswa Ekonomi

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan generate dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden

: Sri Nurasyah

Instansi

: Mahasiswa Ekonomi

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik	✓			
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>	✓			
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat	✓			
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan	✓			
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami		✓		
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓		
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas		✓		
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami		✓		

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden : Nofita Eka Yulianti
 Instansi : Mahasiswa Ekonomi

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan <i>generate</i> dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden : Nofita Eka Yulianti
 Instansi : Mahasiswa Ekonomi

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik		✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat				
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan				
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami				
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓		
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas		✓		
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami		✓		

Kusioner Pengujian Beta Fungsionalitas			
Nama responden	: Rizka Febri Suryani		
Instansi	: Mahasiswa Teknik Informatika		
No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan <i>generate</i> dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kusioner Pengujian Beta Usabilitas					
Nama responden	: Rizka Febri Suryani				
Instansi	: Mahasiswa Teknik Informatika				
No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik		✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat		✓		
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan		✓		
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami		✓		
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami		✓		
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas	✓			
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami	✓			

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden

: Mas Nurina

Instansi

: Tenun Tugu

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan generate dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden

:

Instansi

:

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik	✓	✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat		✓		
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan		✓		
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami		✓		
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami	✓			
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas		✓		
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami	✓			

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas

Nama responden

: LUTFI

Instansi

: Rayya Stories

No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan <i>generate</i> dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas

Nama responden

: LUTFI

Instansi

: Rayya Stories

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik	✓			
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>	✓			
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat	✓			
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan	✓			
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami	✓			
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami	✓			
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas	✓			
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami	✓			

Kuisisioner Pengujian Beta Fungsionalitas			
Nama responden	: Nur Indarti		
Instansi	: Krey Production		
No	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Sistem dapat melakukan otentifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> , serta menampilkan atau menghasilkan respon yang sesuai dengan hak aksesnya pada saat proses login	✓	
2.	Sistem dapat melakukan perubahan terhadap data profil	✓	
3.	Sistem dapat menampilkan riwayat laporan dengan sesuai	✓	
4.	Sistem dapat menampilkan hasil pengisian survei dengan sesuai	✓	
5.	Sistem dapat menampilkan form pengisian laporan dengan sesuai	✓	
6.	Sistem dapat menerima inputan dengan sesuai	✓	
7.	Sistem dapat melakukan <i>generate</i> dokumen/laporan dengan tepat	✓	
8.	Sistem dapat melakukan verifikasi akun UMKM	✓	

Kuisisioner Pengujian Beta Usabilitas					
Nama responden	: Nur Indarti				
Instansi	: Krey Production				
No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Antarmuka atau tampilan sistem menarik		✓		
2.	Antarmuka atau tampilan sistem <i>user friendly</i>		✓		
3.	Proses pengolahan data dalam sistem berjalan dengan tepat				
4.	Fitur dalam sistem mudah digunakan	✓			
5.	Fitur dalam sistem mudah dipahami				
6.	Bahasa yang digunakan dalam sistem mudah dipahami	✓			
7.	Respon atau pesan yang diberikan sistem jelas	✓			
8.	Respon atau pesan yang diberikan sistem mudah dipahami	✓			

CURICULUM VITAE

Identitas Diri

Nama : Siti Maryam
Tempat/tgl lahir : Cilacap, 15 Januari 1998
Jenis kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Alamat asal : Jalan Rancah Timur RT 15/ RW 04, desa Widarapayung
Wetan, Kec. Binangun, Kab. Cilacap
Alamat domisili : Jalan Timoho Sapan, RT 28/08, Gg Wirakaraya,
GK 1/512, Demangan, Gondokusuman, Yogyakarta
Nomer telp : 081326965047
Email : sitimaryam.razaq@gmail.com



Riwayat Pendidikan

Jenjang	Nama Sekolah	Tahun
TK	TK Al-Kholidiyyah	2004-2005
SD	MI Al-Kholidiyyah	2005-2010
SMP	MTs Al-Kholidiyyah	2010-2013
SMA	MA Negeri 3 Cilacap	2013-2016
S1	UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta	2016-2020