EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN QAWĀ'ID KELAS VIII MTsN 1 BANTUL TAHUN AJARAN 2019/2020



SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)

Disusun Oleh :

APRILIA AFITA CINDY

16420043

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA ARAB FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA 2020

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Aprilia Afita Cindy

NIM

: 16420043

Jurusan

: Pendidikan Bahasa Arab

Fakultas

: Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil karya sendiri bukan meniru hasil karya orang lain, adapun karya atau pendapat yang penulis kutip menyerupai karya orang lain tak lain sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang semestinya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dapat dipergunakan sebagai mana mestinya. Terimakasih

Yogyakarta, 6 Agustus 2020

Yang Menyatakan,

TEMPEL

TO STATE ISLAMIC

ENAMESURADA

Aprilia Afrita Cindy

16420043

SURAT PERNYATAAN BERJILBAB

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama

: Aprilia Afita Cindy

NIM

: 16420043

Jurusan

: Pendidikan Bahasa Arab

Fakultas

: Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan bahwa saya tetap menggunakan jilbab dalam berfoto guna melengkapi persyaratan munaqosyah untuk memperoleh gelar S1 Jurusan Pendidikan Bahasa Arab, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Jika dikemudian hari terdapat masalah, maka bukan menjadi tanggung jawab UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dapat dipergunakan sebagai mana mestinya. Terimakasih.

Yogyakarta, 6 Agustus 2020

Yang Menyatakan,

STATE ISLAMIC U 6000 April

Y O G Y A K A R16420043



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/ TUGAS AKHIR

Hal : Skripsi

Lamp: 1 (satu) naskah skripsi

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

UIN Sunan Kalijaga

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara:

Nama : Aprilia Afita Cindy

NIM : 16420043

Judul Skripsi :"Efektivitas Media Permainan Puzzle untuk Meningkatkan

Kemampuan Qawā'id Siswa Kelas VIII MTsN 1 Bantul Tahun Ajaran

2019/2020"

Sudah dapat diajukan kepada Progam Studi Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strara Satu dalam Pendidikan.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/ tugas akhir saudari tersebut di atas dapat segera dimunagosyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terimakasih.

Yogyakarta, 6 Agustus 2020

Pembimbing

STATE ISLAMIC UNDENDITIONAL NIP. 19680727 199703 1001



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Alarmat :Jl. Marsda Adisucipto,Telp. (0274) 513056, Fax (0274) 519734 Webite: http://tarbiyah.uin-suka.ac.id, Yogyakarta 55281

PERBAIKAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nama : Aprilia Afita Cindy NIM : 16420043

Semester : VIII

Jurusan/Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab

Judul skripsi/Tugas : EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN *PUZZLE* UNTUK
Akhir MENINGKATKAN KEMAMPUAN *QAWĀTD* KELAS VIII MTsN1

BANTUL TAHUN PELAJARAN 2019/2020

Setelah mengadakan mun<mark>aqasyah atas skripsi/tugas akhir Saud</mark>ara tersebut di atas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

No	Topik	Halaman	Uraian perbaikan		
1.	Motto	V	Diberikan footnote		
2.	Persembahan	vi	Hanya untuk almamater		
3.	التجريد	xi	Dikoreks <mark>i lag</mark> i		
4.	BAB IV	52	Pembahasa <mark>n q</mark> awa'id difokuskan lagi pada أفعال Foto dilampi <mark>rkan</mark> pada body analisis		

Catatan: Waktu perbaikan/revisi maksimal 1 (satu) bulan, selebihnya harus dimunaqasyahkan ulang.



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Alamat :Jl. Marsda Adisucipto,Telp. (0274) 513056, Fax (0274) 519734 Webite: http://tarbiyah.uin-suka.ac.id, Yogyakarta 55281

PERBAIKAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nama : Aprilia Afita Cindy

NIM : 16420043 Semester : VIII

Semester : VIII

Jurusan/Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab

 Judul skripsi/Tugas
 : EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN PUZZLE UNTUK

 Akhir
 MENINGKATKAN KEMAMPUAN QAWĀTD KELAS VIII MTsn1

BANTUL TAHUN PELAJARAN 2019/2020

Setelah mengadakan munaqasyah atas skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

No	Topik	Halaman	Uraian perbaikan		
1.	التجريد	xi	الكلمة mufrod		
2.	Kata Pengantar	vii	Diperhat <mark>ikan penyebutan B</mark> apak/Ibu dan gelar		
3.	Motto	٧	Tanda baca حب diperhatikan		
4.	BAB III dan BAB IV		Jenis Puzzl <mark>e ya</mark> ng digunakan diperbaiki		

Tanggal selesai revisi:

Tanggal Munaqasyah:

19 Agustus **20**20

Yogyakarta, 11 Agustus 2020

Mengetahui

Yang menyerahkan

Penguji II,

Penguji II,

Nurul Huda, SS, M.Pd.I (setelah Revisi) Nurul Huda, SS, M.Pd.I (setelah Munagasyah)

Catatan : Waktu perbaikan/revisi maksimal 1 (satu) bulan, selebihnya harus dimunaqasyahkan ulang.



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Alamat :Jl. Marsda Adisucipto,Telp. (0274) 513056, Fax (0274) 519734 Webite: http://tarbiyah.uin-suka.ac.id, Yogyakarta 55281

PERBAIKAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nama : Aprilia Afita Cindy

NIM : 16420043 Semester : VIII

Jurusan/Program Studi : Pendidikan Bahasa Arab

Judul skripsi/Tugas : EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN PUZZLE UNTUK
Akhir MENINGKATKAN KEMAMPUAN OAWĀTD KELAS VIII MTsN 1

BANTUL TAHUN PELAJARAN 2019/2020

Setelah mengadakan munaqasyah atas skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas, maka kami menyarankan diadakan perbaikan skripsi/tugas akhir tersebut sebagaimana di bawah ini:

No	Topik	Halaman	Ur <mark>ai</mark> an perb <mark>aik</mark> an		
			Perbaiki skripsi sesuai dg saran para penguji		

Tanggal selesai revisi:

Tanggal Munagasyah:

21 Agustus 2020 20. Mengetahui :

Yogyakarta, 11 Agustus 2020

Pembimbing/Ketua Sidang

Yang menyerahkan Pembimbing/Ketua Sidang,

Dr. Nurhadi, MA (setelah Revisi)

Dr. Nurhadi, MA (setelah Munaqasyah)

Catatan: Waktu perbaikan/revisi maksimal 1 (satu) bulan, selebihnya harus dimunaqasyahkan ulang.



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Jl. Marsda Adisucipto Telp. (0274) 513056 Fax. (0274) 586117 Yogyakarta 55281

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor: B-1098/Un.02/DT/PP.00.9/08/2020

Tugas Akhir dengan judul : EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN

KEMAMPUAN QAWĀ'ID SISWA KELAS VIII MTSN 1 BANTUL TAHUN AJARAN

2019/2020

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : APRILIA AFITA CINDY

Nomor Induk Mahasiswa : 16420043

Telah diujikan pada : Selasa, 11 Agustus 2020

Nilai ujian Tugas Akhir : A

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR

□ к

Ketua Sidang

Dr. Nurhadi, S.Ag, MA

SIGNED

Valid ID: 5f4781117ecd6



Penguji I

Drs Dudung Hamdun, M.Si

SIGNED

Penguji II

Nurul Huda, S.S., M.Pd.I.

Valid ID: SEASAST-200

Valid ID: 5(4745735ec68

Valid ID: 5f45d63c39025



Yogyakarta, 11 Agustus 2020 UIN Sunan Kalijaga Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Dr. Hj. Sri Sumarni, M.Pd. SIGNED

Valid ID: 5f4f2a527a6af

HALAMAN MOTTO

أحبّ الْأعمال إلى الله تعالى أدومها و إن قلّ

"Amalan yang paling dicintai Allah adalah amalan yang terus-menerus dikerjakan walaupun itu sedikit" (HR. Bukhari – Muslim)¹

"Ndingkluk ta<mark>pi aja kedingkluken,nd</mark>angak tapi aja kendangaken"

(Abah Warson Munawwir)²



¹ Hussein Bahresi, *Al-Jami'ush shahih Hadits Shahih Bukhari-Muslim*, (Surabaya: CV. Karya Utama), hlm. 183.

² Khalimatunnisa dan Fatma Amirotulhaq, *Jejak Sang Pionir Kamus Al-Munawwir KH. A. Warson Munawwir*, (Yogyakarta: Pustaka Komplek Q, 2015), hlm. 85.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi sederhana ini penulis persembahkan kepada :

Almamater Tercinta Jurusan Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta



KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Efektivitas Media Permainan *Puzzle* untuk Meningkatkan Kemampuan *Qawā'id* Siswa kelas VIII MTsN 1 Bantul Tahun Ajaran 2019/2020" guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada Jurusan Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan.

Penulis menyadari bahwa penulisan ini tidak dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik moral maupun material. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati pada kesempatan ini patutlah kiranya penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Prof. Dr. Phil Al Makin, S.Ag., MA., Ph.D., selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Dr. Hj. Sri Sumarni, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Dr. Nurhadi, MA., selaku Ketua Progam Studi Pendidikan Bahasa Arab sekaligus dosen pembimbing skripsi, yang telah membimbing, memberikan pengarahan serta masukan sehingga

- penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- 4. Drs. Dudung Hamdun, M.S.I., selaku Sekertaris Progam Studi Pendidikan Bahasa Arab yang telah banyak memberikan motivasi penulis dalam menempuh perkuliahan di Progam Studi Pendidikan Bahasa Arab.
- 5. Drs. H. Adzfar Ammar, M.A, selaku dosen pembimbing akademik yang senantiasa membimbing penulis dan memberikan nasihat selama kuliah di Jurusan Pendidikan Bahasa Arab.
- 6. Segenap dosen dan karyawan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, khususnya Bapak Ibu dosen dan karyawan Jurusan Pendidikan Bahasa Arab yang telah memberikan ilmu, wawasan serta fasilitas kepada penulis selama kuliah.
- 7. Hidayat, S.Ag., M.A, selaku Kepala Madrasah Tsanawiyyah Negeri 1 Bantul yang telah menerima dan memberikan izin kepada penulis untuk dapat melaksanakan penelitian di madrasah tersebut.
- 8. Sri Suharti, S.Ag, selaku guru mata pelajaran Bahasa Arab MTsN 1 Bantul yang dengan sabar membimbing dan menfasilitasi penulis dalam melaksanakan penelitian di dalam kelas.

- Siswa-siswi kelas VIII B dan VIII A MTsN 1
 Bantul yang telah bersedia menjadi sumber data yang baik dan membantu dalam melaksanakanmya penelitian.
- 10. Kedua orangtua tercinta, Mama Solikhat dan Bapak Sutarman serta segenap keluarga besar yang selalu memberikan dukungan baik moral, material maupun doa yang tak pernah putus, semoga Allah selalu melindungi dan memberikan kesehatan lahir batin, serta umur panjang yang barakah manfaat.
- 11. Seluruh guru-guru saya, Abah Chariri Shofa, Ibu Umi Afifah, Abah Ahmad Warson Munawwir (Alm), Ibu Nyai Khusnul Khotimah Warson, Gus Nang selaku pengasuh PP. Al Munawwir Komplek Q serta seluruh dzuriyyah Mbah Munawwir bin Abdul Rosyad yang menjadi salah satu sumber semangat dan inspirasi untuk menyelesaikan penelitian ini.
- 12. Segenap keluarga MUTHOLA'AH terkhusus kelas PBA B dan keluarga PLP-KKN Integratif Kebumen yang senantiasa memberikan semangat dan dukungan yang sangat berarti dalam menyelesaikan penelitian ini.
- 13. Segenap santri komplek Q, Crew IBJ, madin kelas Robi' 2019 dan segenap keluarga kecilku kamar

- 5C yang selalu memberikan semangat dan motivasi dalam kebaikan.
- 14. Keluarga, teman-teman semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu disini yang telah memberikan dukungan semangat, motivasi, dan kritik saran yang membangun untuk menyelesaikan penelitian ini.

Penulis berdoa semoga segala bentuk dukungan yang telah diberikan oleh semua pihak terkait, kelak akan mendapatkan balasan pahala yang berlipat dari Allah SWT. Penulis juga berharap dengan selesainya penelitian ini ada manfaat yang dapat diambil guna memajukan dunia pendidikan.

Yogyakarta, 6 Agustus 2020
Penulis

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
Aprilia Afita Cindy
16420043

Abstrak

Aprilia Afita Cindy. 16420043. "Efektivitas Media Permainan *Puzzle* untuk Meningkatkan Kemampuan *Qawā'id* Siswa Kelas VIII MTsN 1 Bantul Tahun Ajaran 2019/2020". Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta. 2020.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: (1) mengetahui bagaimana pembelajaran *qawā'id* melalui media permainan *puzzle* (2) mengetahui tingkat efektivitas penggunaan media permainan *puzzle* dalam pembelajaran *qawā'id*. Metode penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan jenis penelitian studi eksperimen (*experimental reseach*). Objek dalam penelitian ini adalah kelas VIII B sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII A sebagai kelas kontrol. Pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara, dokumentasi, dan tes. Adapun tes dalam penelitian ini berupa soal *pretest* dan *posttest*.

Hasil penelitian ini menunjukan bahwa: (1) Hasil belajar kelas eksperimen mengalami peningkatan dari nilai pretest 50,677 menjadi 74 nilai posttest. Kemudian hasil belajar kelas kontrol mengalami peningkatan dari nilai pretest 52,625 menjadi 62,187 nilai posttest. Hal ini menunjukan bahwa rata-rata nilai posttest kelas eksperimen lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol. (2) Media puzzle dikatakan efektif berdasarkan teori kriteria efektifitas yang dikemukakan oleh Suharsimi Arikunto. Hal ini melihat dari nilai rata-rata hasil posttest siswa kelas eksperimen sebesar 74 lebih besar dari pada nilai rata-rata hasil posttest siswa kelas kontrol sebesar 62,187.

Kata kunci : Pembelajaran bahasa Arab, *Qawā'id*, Media, Permainan *Puzzle*

التجريد

أفريليا أفيتا جيندي ١٦٤٢٠٠٤٣ فاعلية وسائل اللعب التعليم قواعد في الفصل الثامن بمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ١ بانتول سنة دراسية ٢٠١٩ / ٢٠١٠. البحث. يوكياكرتا: قسم التعليم اللغة العربية كلية العلوم التربوية و تأهيل المعلمين جامعة سونان كاليجاكا الإسلامية الحكومية يكياكرتا. ٢٠٢٠

اما هدف البحث هو: (١) لمعرفة تعليم القواعد بوسائل اللعب Puzzle (٢) لمعرفة مستوى فاعلية وسائل اللعب Puzzle للتعليم قواعد. و نوع البحث بحث مقدري من نوع تصميم التجريبي. عينة البحث هو الطلاب من الفصل الثامن A كفصل الضابط و الفصل الثامن B كفصل التجريبي. و جميع البينات في هذه البحث بطريقة المراقبة, و المقابلة و التوثيق و الفحص. أما الفحص في هذه البحث هو الإختبار الأخير.

نتائج التحليل تدل على: (١) نتيجة التعلم في فصل التجريبي يمرس على ترقية بين التساوى نتيجة الإختبار الأول و نتيجة الإختبار الأخير ٥٠,٦٧٧ يكون ٧٤. نتيجة التعلم في فصل الضابط يمرس على ترقية بين التساوى نتيجة الإختبار الأول و نتيجة الإختبار الأخير ٢٧,١٨٧ يكون التساوى نتيجة الإختبار الأول و نتيجة الإختبار الأخير في فصل التجريبي أعلى من التساوى في فصل التجريبي أعلى من التساوى في فصل الضابط (٢) وسائل اللعبة على نظرية معايير الفعالية التي اقترحها Suharsimi فعالية بناء على نظرية معايير الفعالية التي اقترحها الأخير في فصل التجريبي ٧٤ , أعلى من نتيجة الإختبار الأخير في فصل التجريبي ٧٤ , أعلى من نتيجة الإختبار الأخير في فصل التجريبي ٢٢ , أعلى من نتيجة الإختبار الأخير في فصل الضابط ٢٢ , ١٨٧ .

الكلمة الرئيسية: تعليم اللغة العربية, قواعد, وسائل, اللعب Puzzle

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDULi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIANii
HALAMAN SURAT PERNYATAAN BERJILBAB . iii
HALAMAN SURAT PERSETUJUAN
PEMBIMBINGiv
HALAMAN PERSETUJUAN KONSULTANv
HALAMAN PENGESAHANviii
HALAMAN MOTTOix
HALAMAN PERSEMBAHANx
KATA PENGANTARxi
ABSTRAKxv
DAFTAR ISIxvii
PEDOMAN LITERASI ARAB LATINxx
DAFTAR TABELxxvii
DAFTAR GAMBARxxix
DAFTAR LAMPIRANxxx
BAB I : PENDAHULUAN I.CU.NI.V.ERSITY 1
A. Latar Belakang Masalah
B. Pembatasan dan Rumusan Masalah5
C. Tujuan dan Kegunaan Penelitian6
D. Kajian Pustaka
E. Sistematika Penulisan
BAB II : KAJIAN TEORI DAN METODE
PENELITIAN14
A. Landasan Teori

	B.	Ke	rangka	Berfikii	r		27
	C.	Hij	potesis	Peneliti	an		27
	D.	. Metode Penelitian					
BA	BI	II : (GAMB	ARAN	UMUM I	MTsN 1 BA	NTUL. 45
	A.	Let	tak Geo	grafis			45
	B.	Sej	arah M	TsN 1 I	Bantul		46
	D.	Str	uktur C	rganisa	si		53
	E.	Da	ta Guru	dan Ka	aryawan		54
	F.	Da	ta Sisw	a			57
	G.	Saı	rana dai	n Prasar	ana		58
	H.	Pre	estasi Si	iswa			60
BA	В	IA	V :	HASI	IL PE	NELITIAN	DAN
			PEMI	BAHAS	AN		63
	A.	Pel	aksana	an Peml	belajaran	Qawā'id	64
		1.	Pembe	elajaran	Qawā'id	Kelas Eksp	perimen 65
		2.	Pembe	elajaran	Qawā'id	Kelas Kon	trol 80
	1.0	~ III	H 10. H	A 15. 11		lalam Menir	~ A
		Ke	mampu	ıan <i>Qa</i> w	ā'id	LIJA	
		1.	Hasil 1	Belajar	Qawā'id	Kelas Eksp	erimen. 85
		2.	Hasil l	Belajar	Qawā'id	Kelas Kont	rol 88
		3.	Perbec	laan Ha	sil Belaja	ır Kelas Eks	perimen
			Dan K	ontrol		•••••	90
		4.	Efekti	vitas	Media	Puzzle	dalam
			Menin	gkatkar	n <i>Qawā'ia</i>	<i>1</i>	103

BAB V : PENUTUP	106
A. Kesimpulan	106
B. Saran	107
C. Kata Penutup	108
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
CUDDICUI UM VITAE	



PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB LATIN

Pada dasarnya, terdapat beberapa pedoman transliterasi Arab latin. Berikut ini disajikan pola transliterasi Arab latin berdasarkan keputusan bersama antara Menteri Agama, Menteri Pendidikan dan Kebudayaan R.I. No. 158 Tahun 1987 dan No. 0543b/1987. Adapun uraiannya secara garis besar adalah sebagai berikut:

A. Konsonan Tunggal

Fonem konsonan bahasa Arab dalam sistem tulisan Arab dilambangkan dengan huruf, dalam transliterasi ini sebagian dilambangkan dengan huruf dan sebagian dilambangkan dengan tanda, sebagian lagi dilambangkan denga huruf dan tanda sekaligus.

Huruf Arab	Nama	Huruf Latin	Keterangan	
١	Alif	Tidak dilambangkan	Tidak dilambangkan	
ب	Ba = S	LAMB/bUNIV	/FRSIT\Be	
ایت	Ta	T/t	Te	
ث	<i>ša</i>	Ś/ś	Es (dengan titik di atas)	
3	Jim	J/j	Je	
۲	Ḥа	Ḥ/ḥ	Ha (dengan titik di bawah)	
خ	Kha	Kh/kh	Ka dan ha	
7	Dal	D/d	De	
ذ	Żal	Ż/ż	Zet dengan titik di atas	
J	Ra	R/r	Er	
j	Zai	Z/z	Zet	

س	Sin	S/s	Es
س ش	Syin	Sy/y	Es dan ye
ص	Ṣad	Ş/ş	Es (dengan titik di bawah)
ض	Ņаd	D/ḍ	De (dengan titik di bawah)
ط	Ţа	Ţ/ţ	Te (dengan titik di bawah)
ظ	Żа	Ż/ż	Zet (dengan titik dibawah)
٤	'Ain	1	Koma terbalik di atas
غ	Gain	G/g	Ge
ف	Fa	F/f	Ef
<u>ق</u> ك	Qaf	Q/q	Qi
ك	Kaf	K/k	Ka
J	Lam	L/l	El
م	Mim	M/m	em
م ن	Nun	N/n	en
و	Wau	W/w	W
٥	На	H/h	На
۶	Hamzah	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	Apostrof
ي	Ya	Y/y	Ye

B. Ta' Marbutah SLAMIC UNIVERSITY

Transliterasi Ta' marbutah ada dua, yaitu:

1. Ta' marbutah hidup KARTA

Ta' marbuṭah yang hidup atau mendapat harakat fathah, kasrah, dan dhammah, transliterasinya adalah /t/.

2. Ta' marbutah mati

Ta' marbuṭah yang mati atau mendapat harakat sukun, transliterasinya adalah /h/. Jika pada suatu kata yang berakhir dengan ta' marbuṭah diikuti oleh kata yang menggunakan kata sandang *al*, serta bacaan kedua kata itu terpisah maka ta marbuṭah itu di transliterasikan dengan ha (h).

Contoh:

raudah al-atfal رَوْضَنَةُ الأَطْفَالِ

-raudatul atfāl

al-madīnah al-munawwarah المَدِيْنَةُ الْمُنَوَّرَةُ

-al-madīnatul munawwarah

-ṭalḥah

C. Vokal

Vokal bahasa Arab, seperti vokal bahasa Indonesia terdiri dari vokal tunggal dan vokal rangkap.ATE ISLAMIC UNIVERSITY

1. Vokal Tunggal

Vokal tunggal bahasa Arab yang lambangnya berupa tanda atau harakat, transliterasinya sebagai berikut:

Tanda	Nama	Huruf Latin	Keterangan
_ć	Fathah	A	A

ं	Kasrah	I	I
्	Dammah	U	U

Contoh:

-yaźhabu يَذْهَبُ -kataba كَتَبَ -źukiro غَعَلَ -źukiro

2. Vokal Rangkap

Vokal rangkap bahasa Arab yang lambangnya berupa gabungan antara harakat dan huruf, transliterasinya sebagai berikut:

Harakat dan huruf	Nama	Huruf Latin	Keterangan
َ يْ-	fathah dan ya	Ai	a dan i
َ <u>وْ</u> -	fathah dan wawu	Au	a dan u

D. Maddah

Maddah atau vokal panjang yang lambangnya berupa harakat dan huruf, transliterasinya berupa huruf dan tanda.

Harakat dan huruf	Nama K	Huruf dan tanda	A Keterangan
َ ا _َ ي -	Fathah danalif atau ya	Ā	a dan garis di atas
ِ ي-	Kasrah dan ya	Ī	i dan garis di atas
<i>أ</i> و -	Dammah dan wau	Ū	u dan garis di atas

E. Hamzah

Hamzah ditransliterasikan dengan tanda apostof. Namun hal tersebut hanya berlaku ketika hamzah berada di tengah atau akhir kata. Bila hamzah terletak di awal kata, ia tidak dilambangkan karena dalam tulisan Arab berupa alif.

Contoh:

F. Syaddah (tasydid)

Dalam transliterasi tanda syaddah dilambangkan dengan huruf, yaitu huruf yang sama dengan huruf yang diberi tanda syaddah itu.

Contoh:

G. Kata Sandang Alif dan Lam

1. Kata sandang yang diikuti huruf syamsiah

Kata sandang yang diikuti oleh huruf syamsiah ditransliterasikan sesuai dengan bunyinya, yaitu huruf / diganti dengan huruf yang sama dengan huruf yang langsung mengikuti kata sandang itu.

Contoh:

ar-rajulu - ar-r

- asy-syamsu

2. Kata sambung yang diikuti huruf qamariah

Kata sandang yang diikuti oleh huruf qamariah ditransliterasikan sesuai dengan antara yang digariskan di depan dan sesusai dengan bunyinya.

Contoh:

- al-galamu

- al-badī'u

H. Huruf Kapital

Huruf kapital digunakan untuk menuliskan huruf awal, nama diri, dan permulaan kalimat. Bila nama diri itu didahului oleh kata sandang. Maka yang ditulis dengan huruf kapital tetaphuruf awal nama diri tersebut, bukan huruf awal kata sandangnya.

Contoh: ATE ISLAMIC UNIVERSITY

wa mā Muhammadun illā rasūl - وَمَا مُحَمَّدٌ إِلَّا رَسُوْلٌ

I. Penulisan kata-kata A K A R T A

Pada dasarnya setiap kata. Bail fi'il, isim maupun huruf, ditulis terpisah. Hanya kata-kata tertentu yang penulisannya dengan huruf Arab yang sudah lazim dirangkaikan dengan kata lain karena ada huruf atau harakat yang dihilangkan maka dalam transliterasi ini penulisan kata tersebut dapat

dilakukan dengan cara dipisah per kata atau dapat dirangkaikan,

Contoh:

-Ibrahim al-khalil

-Ibrāhim al-khalil



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	: Kriteria Efektivitas Menurut Suharsimi
	Arikunto
Tabel 2.2	: Rancangan Penelitian 30
Tabel 2.3	: Kriteria n-gain42
Tabel 3.1	: Data Guru MTsN 1 Bantul 55
Tabel 3.2	: Data Karyawan MTsN 1 Bantul57
Tabel 3.3	: Data Peserta Didik MTsN 1 Bantul 58
Tabel 3.4	: Data Ruangan Pokok dan Penunjang
	MTsN 1 Bantul
Tabel 3.5	: Data Media Pendidikan MTsN 1 Bantul 59
Tabel 3.6	: Data Prestasi MTsN 1 Bantul 60
Tabel 4.1	: Data Kelas Eksperimen dan Kelas
	Kontrol64
Tabel 4.2	3
Tabel 4.3	: Hasil Uji Reliabilitas70
Tabel 4.4	: Jadwal Pelaksanaan Treatment Media
	Puzzle Kelas Eksperimen71
Tabel 4.5	: Jadwal Pelaksanaan Pembelajaran Bahasa
7	Arab Kelas Kontrol
Tabel 4.6	: Nilai Hasil Belajar Kelas Eksperimen 86
Tabel 4.7	: Deskripsi Data Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>
	Kelas Eksperimen
Tabel 4.8	: Nilai Hasil Belajar Kelas Kontrol 88
Tabel 4.9	: Deskripsi Data Nilai Pretest dan Posttest
	Kelas Kontrol90

Tabel 4.10 : Hasil Uji Normalitas Kelas Eksperimen 92
Tabel 4.11 : Hasil Uji Normalitas Kelas Kontrol 92
Tabel 4.12 : Hasil Uji Homogenitas Nilai <i>Pretest</i>
Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol 94
Tabel 4.13 : Hasil Uji Homogenitas Nilai <i>Posttest</i>
Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol 95
Tabel 4.14 : Hasil Uji-T Nilai <i>Pretest</i> Kelas
Eksperimen dan Kelas Kontrol98
Tabel 4.15 : Hasil Uji-T Nilai <i>Posttest</i> Kelas
Eksperimen dan Kelas Kontrol100
Tabel 4.16 : Interpretasi Nilai <i>N-gain</i> 101
Tabel 4.17 : Data Rata-rata Nilai <i>N-gain</i> Kelas
Eksperimen dan Kelas Kontrol102
Tabel 4.18 : Hasil Uji-T Nil <mark>ai <i>Pretest</i> dan Nilai</mark>
Posttest Kelas Eksperimen104
Tabel 4.19 : Data Rata-rata Nilai <i>Posttest</i> elas
Eksperimen dan Kelas Kontrol105
STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Alat dan Bahan <i>Puzzle</i>	. 20
Gambar 2.2	: Cara Membuat Puzzle	. 20
Gambar 2.3	: Cara Bermain <i>Puzzle</i>	. 22
Gambar 4.1	: Puzzle Perlakuan II	. 63
Gambar 4.2	: Puzzle Perlakuan III	. 63
Gambar 4.3	: Pretest Kelas Eksperimen	. 71
Gambar 4.4	: Perlakuan I Kelas Eksperimen	. 73
Gambar 4.5	: Perlakuan II Kelas Eksperimen	. 75
Gambar 4.6	: Perlakuan III Kelas Eksperimen	. 77
Gambar 4.7	: Posttest Kelas Eksperimen	. 79
Gambar 4.8	: Pretest Kelas Kontrol	. 81
Gambar 4.9	: Pembelajaran I Kelas Kontrol	. 82
Gambar 4.10): Pembelajaran <mark>II</mark> Kelas Kontrol	. 83
Gambar 4.11	: Pembelajaran III Kelas Kontrol	. 84
Gambar 4.12	: Posttest Kelas Kontrol	. 84



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I : RPP Kelas Eksperimen

Lampiran II : Pedoman Wawancara Guru

Lampiran III : Pedoman Wawancara Siswa Kelas

Eksperimen

Lampiran IV : Kisi-kisi Soal *Pretest* dan *Posttest*

Lampiran V : Soal *Pretest* dan *Posttest*

Lampiran VI : Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas

Lampiran VII : Hasil Nilai Kelas Eksperimen

Lampiran VIII : Hasil Nilai Kelas Kontrol Lampiran IX : Hasil Uji Normalitas dan

Homogenitas

Lampiran X : Hasil Uji Independent T-test Nilai

Pretest dan Posttest

Lampiran XI : Hasil Uji Paired T-test Nilai

Pretest dan Posttest

Lampiran XII : Dokumentasi Kegiatan

Pembelajaran

Lampiran XIII : Bukti Seminar Proposal

Lampiran XIV : Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran XV — : Permohonan Izin Penelitian

Lampiran XVI : Surat Keterangan Sudah

Melakukan Penelitian

Lampiran XVII : Sertifikat Sosialisasi Pembelajaran

Lampiran XVIII : Sertifikat Micro Teaching

Lampiran XIX : Sertifikat PLP-KKN Integratif

Lampiran XX : Sertifikat ICT
Lampiran XXI : Sertifikat PKTQ
Lampiran XXII : Curriculum Vitae

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pembelajaran adalah upaya mengarahkan siswa untuk mencapai tujuan belajar. Agar pembelajaran yang dilakukan dapat berjalan dengan baik dan efektif, seorang guru harus menguasai teknik-teknik inovasi dalam kegiatan pembelajaran agar tidak bersifat monoton dan tradisional.³ Tujuan pembelajaran bahasa Arab adalah untuk menguasai ilmu bahasa seperti, muṭāla'ah, muḥādatsah, insya', naḥwu dan ṣaraf, sehingga peserta didik nantinya akan memperoleh kemahiran dalam berbahasa.

Namun sejauh ini masih ada madrasah yang belum mencapai tujuan belajar dengan maksimal. Hal ini disebabkan pembelajaran bahasa Arab yang disajikan masih secara tradisional yaitu dengan metode ceramah, sehingga banyak siswa yang merasa bosan dan kurang tertarik dalam mengikuti pembelajaran bahasa Arab tersebut. Jika minat siswa sudah berkurang, maka mereka akan kesulitan dalam mengikuti kegiatan pembelajaran dan menganggap bahwa pelajaran bahasa Arab

³ Syamsuddin Asyrofi, *Model, Strategi & Permainan Edukatif dalam Pembelajaran Bahasa Arab*, (Yogyakarta : Lingkar Pustaka, 2015), hlm. 115.

adalah pelajaran yang membosankan, sulit, sukar dan ruwet untuk dipelajari.

Maka dari itu, perlu adanya teknik atau inovasi diterapkan dalam yang proses pembelajaran. Penyediaan media dapat menjadi bantu vang cukup menarik. Dengan menggunakan media, kegiatan belajar akan menjadi nyaman dan menyenangkan namun tetap memiliki makna dalam proses pembelajaran. Pembelajaran bahasa Arab yang dikemas dalam sebuah permainan diharapkan dapat menarik siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran serta memudahkan siswa dalam menerima materi yang diberikan oleh gurunya, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai dengan maksimal.

Secara umum tujuan pembelajaran bahasa Arab dapat diperoleh dengan maksimal, jika siswa menguasai empat kemahiran yakni; istima', kalām, qira'ah dan kitābah dengan baik. Namun untuk melengkapi empat kemahiran tersebut, siswa juga harus menguasai tata bahasa Arab atau yang biasa disebut dengan qawā'id. Dengan mempelajari qawā'id siswa akan terbantu dalam memahami dan memaknai konsep tata bahasa bahasa Arab dengan benar. Pembelajaran qawā'id yang masih sering menggunakan metode konvensional dengan

ceramah dan menghafal kaidah-kaidah bahasa Arab akan menjadikan pembelajaran menjadi membosankan dan tidak menarik. Hal itu akan mempengaruhi minat siswa dalam mempelajari bahasa Arab akan menurun dan hasil belajar juga menjadi tidak maksimal.

MTsN 1 Bantul merupakan salah satu madrasah tsanawiyyah yang telah menggunakan kurikulum 2013 sehingga pembelajaran bahasa Arab dimulai dari kelas VII sampai kelas IX. Berdasarkan hasil wawancara peneliti dengan guru bahasa Arab di MTsN 1 Bantul, menjelaskan bahwa pembelajaran bahasa Arab di MTsN 1 Bantul menggunakan kurikulum 2013 yang mana telah menerapkan strategi *student center* dalam beberapa *mahārah*.

Namun dalam pembelajaran $qaw\bar{a}'id$ masih ada beberapa kendala seperti model teacher center yang masih mendominasi dan terbatasnya penggunaan media dalam proses pembelajaran. Dengan keterbatasan teknik dan media pembelajaran akan mengakibatkan suasana kelas menjadi membosankan dan kurang menarik, sehingga banyak siswa yang merasa kesulitan dalam memahami materi $qaw\bar{a}'id$ yang telah diberikan.

Dari latar belakang di atas, maka peneliti tertarik untuk mengangkat masalah pembelajaran bahasa Arab khususnya dalam meningkatkan kemampuan qawā'id dengan menggunakan media. Media merupakan salah satu alat, untuk membantu tercapainya tujuan pembelajaran. Media dalam pembelajaran bahasa Arab sangat beraneka ragam bentuknya, salah satu diantaranya adalah media permainan puzzle. Jenis permainan ini adalah permainan yang menyusun potongan-potongan gambar atau kata agar menjadi suatu satuan yang bermakna. Dalam pembelajaran qawā'id media puzzle dapat digunakan untuk menyusun kosakata yang belum terstruktur menjadi suatu satuan (kalimat) yang terstruktur, sehingga kalimat tersebut lebih mudah untuk dipahami.

Media *puzzle* diharapkan menjadi media yang cukup efektif dalam pembelajaran *qawā'id*, hal ini dikarenakan penggunaan media *puzzle* dapat mengasah kemampuan daya ingat siswa, memperoleh pengalaman dalam belajar, melatih kekompakkan dalam menyelesaikan *puzzle* dan menjadikan pembelajaran bahasa Arab di kelas menjadi lebih nyaman dan menarik. Selain itu, MTsN 1 Bantul juga belum pernah menerapkan

media *puzzle* sebagai media pembelajaran bahasa Arab.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut peneliti ingin melakukan penelitian dengan judul "Efektivitas Media Permainan *Puzzle* untuk Meningkatkan Kemampuan *Qawā'id* Kelas VIII MTsN 1 Bantul Tahun Ajaran 2019/2020"

B. Pembatasan Masalah dan Rumusan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu yang dimiliki agar pembahasan tidak terlalu meluas, maka penulisan skripsi ini akan difokuskan pada materi qawā'id kelas VIII semester genap dengan menggunakan media permainan puzzle yang diterapkan pada materi pelajaran ke-lima mengenai فعل المضارع

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:TE ISLAMIC UNIVERSITY

- 1. Bagaimana pelaksanaan pembelajaran *qawā'id* dengan menggunakan media permainan *puzzle* pada siswa kelas VIII MTsN 1 Bantul tahun ajaran 2019/2020?
- Seberapa besarkah tingkat efektifitas penggunaan media permainan *puzzle* dalam pembelajaran *qawā'id* pada siswa kelas VIII MTsN 1 Bantul tahun ajaran 2019/2020?

C. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

- 1. Tujuan penelitian
 - a. Untuk mengetahui bagaimana pembelajaran qawā'id dengan menggunakan media permainan puzzle.
 - b. Untuk mengetahui efektivitas pembelajaran *qawā'id* dengan menggunakan media permainan *puzzle*.
- 2. Kegunaan penelitian
 - a. Secara Teoritik
 - 1) Untuk menambah wawasan dan pengetahuan terkait media permainan yang dapat diterapkan dalam pembelajaran bahasa Arab.
 - 2) Dapat dijadikan sebagai solusi dalam mengatasi permasalahan pembelajaran bahasa Arab khususnya dalam

S b. Secara praktis ALIJAGA

Y 1) Bagi Guru K A R T A

STATE pembelajaran gawā'id. RSITY

Memberikan pengalaman kepada guru dengan menggunakan media permainan dalam pembelajaran bahasa Arab. Sehingga siswa lebih mudah dalam memahami pelajaran bahasa Arab.

2) Bagi Siswa

Diharapkan dengan adanya penggunaan media dalam pembelajaran meningkatkan bahasa Arab dapat keaktifan siswa dalam belajar sehingga siswa merasa senang dan bersemangat dalam mengikuti proses pembelajaran. membantu dalam Saling proses pembelajaran sehingga tidak ada kesenjangan antar heterogenitas kemampuan siswa.

3) Bagi Madrasah

Dapat meningkatkan hasil belajar siswa sehingga menjadi madrasah yang lebih baik. Memberikan pemahaman tentang model dan media pembelajaran bahasa Arab.

D.S.Kajian Pustaka C UNIVERSITY

Penelitian tentang kemampuan qawā'id dalam mempelajari bahasa Arab menjadi suatu penelitian yang menarik untuk dibahas, karena dengan qawā'id akan mempelajari tentang tata bahasa Arab yang terstruktur, sehingga bahasa Arab akan lebih mudah untuk dipahami. Berdasarkan penyelusuran literatur yang dilakukan oleh peneliti, belum ada yang secara khusus

meneliti tentang media *puzzle* untuk meningkatkan kemampuan *qawā'id*. Maka dari itu telaah pustaka sangat diperlukan untuk menghindari adanya plagiasi atau tema-tema skripsi yang sudah ada.⁴ Berikut beberapa skripsi yang memiliki relevan dengan penelitian yang akan peneliti lakukan:

Pertama, penelitian yang dilakukan oleh Anita Rahmawati, yang berjudul "Pembelajaran Arab dengan Bahasa Media Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Arab Siswa Kelas IV MI Tamirul Ulum Jetis Semarang", yang diajukan kepada jurusan Pendidikan Bahasa Arab, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, 2011. Hasil dari penelitian ini menunjukan bahwa media *puzzle* dapat diterapkan dalam pembelajaran bahasa Arab pada siswa kelas IV MI Tamrinul Ulum Jetis Semarang dengan adanya nilai effect size pada nilai pretest dan posttest. Persamaan dengan penelitian ini adalah penggunaan media permainan yaitu Amedia puzzle, Akemudian perbedaannya adalah subjek, objek dan metode

⁴ Tim penyusun dari fakultas Ilmu Tarbiyah dan keguruan UIN Sunan Kalijaga, *Penulisan Skripsi Mahasiswa Jurusan PBA Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*, (Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta, 2015), hlm. 10.

⁵ Anita Rahmawati, "Pembelajaran dengan Media Permainan Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Arab Siswa Kelas IV MI Tamrinul Ulum Jetis Semarang, Skripsi Pendidikan Bahasa Arab," (Yogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2011), t.d.

penelitian. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa MI sedangkan subjek peneliti yang akan diteliti adalah siswa MTs, kemudian objek penelitian ini untuk meningkatkan hasil belajar bahasa Arab secara umum sedangkan penelitian ini untuk meningkatkan hasil bahasa Arab secara khusus yaitu kemampuan *qawā'id*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif, sedangkan peneliti akan menggunakan metode kuantitatif.

Kedua, penelitian yang dilakukan oleh Sutaryani yang berjudul "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Hafalan Surat Pendek Al-humazah Melalui Media Puzzle pada Siswa kelas III di MI Ma'arif Kalipucang Grabag Magelang Tahun Ajaran 2013/2014" yang diajukan kepada jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan tahun 2014.6 Hasil dari penelitian ini adalah media puzzle sangat membantu siswa dalam memperoleh pemahaman dalam pembelajaran Al-Qur'an dan Al-Hadits, dengan melihat hasil belajar siswa diatas KKM dan

-

⁶ Sutaryani, "Upaya Meningkatkan Hasl Belajar Siswa dalam Hafalan Surat Pendek Al-humazah Melalui Media Puzzle pada Siswa kelas III di MI Ma'arif Kalipucang Grabag Magelang Tahun Ajaran 2013/2014", Skripsi Pendidikan Agama Islam (Yogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2014), t.d

siswa sangat antusias dalam mengikuti pembelajaran. Persamaan dengan penelitian yang akan penullis lakukan adalah sama dalam penggunaan media *puzzle*, namun mata pelajaran yang akan diteliti berbeda karena diterapkan pada pelajaran Al-Our'an dan Al-Hadits. mata sedangkan mata pelajaran yang akan penulis teliti adalah bahasa Arab khususnya qawā'id.

Ketiga, penelitian yang dilakukan oleh Indana Zulfi Nurul Hikmah yang berjudul "Efektivitas Media Permainan Edukatif Bahasa Tine "Tusuk Gramatika" Arab dalam Pembelajaran Qawā'id di Kelas XI MAN 4 Bantul Tahun Ajaran 2017/2018" yang diajukan kepada jurusan Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan tahun 2018.⁷ Hasil penelitian ini menunjukan bahwa media permainan edukatif Bahasa Arab tipe tusuk gramatikal dikatakan efektif dalam pembelajaran qawā'id di kelas XI MAN Bantul. Persamaan dengan penelitian yang akan penulis lakukan adalah sama dalam penggunaan media permainan dalam

-

⁷ Indana Zulfi Nurul Hikmah, "Efektivitas Media Permainan Edukatif Bahasa Arab Tipe "Tusuk Gramatika" dalam Pembelajaran Qowaid di Kelas XI MAN 4 Bantul Tahun Ajaran 2017/2018", Skripsi Pendidikan Bahasa Arab (Yogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2018), t.d.

pembelajaran *qawā'id*, kemudian perbedaan penelitian terletak pada subjek penelitian yaitu; penelitian ini menggunakan subjek peserta didik jenjang MA sedangkan peneliti akan menggunakan subjek peserta didik jenjang MTs, jenis permainan yang digunakan juga berbeda, penelitian ini menggunakan media 'tusuk gramatikal' sedangkan yang akan diteliti peneliti adalah permainan *puzzle*.

Keempat, penelitian yang dilakukan oleh Putri Octaviani yang berjudul "Studi Komparasi Efektivitas antara Metode Card Short dan Index Card Match dalam Pembelajaran Qawā'id (Studi Eksperimentasi Pada Siswa Kelas VIII MTsN 1 TA 2018/2019)" yang Yogyakartya diajukan kepada jurusan Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan tahun 2019.8 Hasil penelitian ini menunjukan bahwa metode index card macth lebih efektif digunakan dalam pembelajaran qawā'id dibandingkan dengan menggunakan metode card sort. Persamaan dalam penelitian ini adalah meneliti pembelajaran

.

⁸ Putri Octaviani, "Studi Komparasi Efektivitas antara Metode Card Short dan Index Card Match dalam Pembelajaran Qowa'id (Studi Eksperimentasi Pada Siswa Kelas VIII MTsN 1 Yogyakartya TA 2018/2019)" Skripsi Pendidikan Bahasa Arab (Yogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2019), t.d.

qawā'id pada kelas VIII MTs namun media yang digunakan dalam penelitian berbeda.

E. Sistematika Penulisan

Agar tercapainya pemahaman yang baik, penelitian harus tersusun secara sistematis dan rinci, maka penulis menyusun hasil penelitian ini menjadi empat bagian pokok pembahasan dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I, Pendahuluan yang terdiri latar belakang masalah, pembatasan dan rumusan masalah, tujuan dan kegunaan penelitian, telaah pustaka, dan sistematika penulisan.

BAB II, Kajian Teori dan Metode Penelitian berisi tentang kajian teori dan juga metode yang akan digunakan dalam penelitian.

BAB III, Gambaran Umum MTsN 1 Bantul berisi tentang letak geografis, sejarah berdiri, visi dan misi, struktur organisasi, keadaan siswa dan guru, serta keadaan sarana dan fasilitas.

BAB IV, Hasil Penelitian yang berisi tentang laporan hasil penelitian terkait dengan "Efektivitas Media Permainan *Puzzle* dalam Meningkatkan Kemampuan *Qawā'id* Pada Siswa Kelas VIII MTsN 1 Bantul Tahun Ajaran 2019/2020"

BAB V, Penutup berisi tentang kesimpulan penelitian, saran-saran, dan kata penutup. Adapun skripsi ini juga dilengkapi dengan daftar pustaka, lampiran-lampiran penelitian, dan daftar riwayat hidup.



BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti, maka dapat penulis sampaikan kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Pelaksanaan pembelajaran *qawā'id* dengan media permainan puzzle pada kelas VIII B sebagai kelas eksperimen dilakukan tiga kali perlakuan. Diawali dengan menjelaskan *mufrādat-mufrādat* berkaitan dengan tema yang akan dipelajari. Pada pertemuan berikutnya, peneliti menjelaskan aturan dalam bermain puzzle, membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan dilanjutkan dengan siswa menyusun puzzle sesuai dengan instruksi yang telah diberikan. Setelah setiap kelompok dapat menyusunnya, mereka mempresentasikan hasil kerja kelompok tersebut. Adapun kegiatan akhir yaitu menyimpulkan materi yang telah diberikan dan evaluasi setiap kelompok. Hasil belajar kelas eksperimen mengalami peningkatan antara ratarata nilai pretest dan posttest yaitu 50,677 menjadi 74.
- 2. Dengan melihat teori kriteria efektivitas menurut Suharsimi Arikunto dapat disimpulkan bahwa nilai posttest sebesar 74 pada kelas eksperimen yang

menggunakan media permainan *puzzle* dapat dikategorikan dalam kategori efektif.

B. Saran

Berkaitan dengan penerapan media permainan *puzzle* dalam meningkatkan kemampuan *qawā'id* bahasa Arab, penulis mengajukan beberapa saran, yaitu:

1. Bagi guru bahasa Arab

- a. Hendaknya guru mencoba menerapkan media pembelajaran salah satunya seperti media *puzzle* dalam kegiatan mengajar agar suasana kelas tidak membosankan dan terlihat monoton.
- b. Hendaknya tidak menjadikan media ini sebagai satu-satunya media yang digunakan menjadikan alternatif variasi untuk mempelajari *qawā'id*.

2. Bagi penulis selanjutnya

Hendaknya peneliti senantiasa mengawasi proses pembelajaran baik dalam kelas eksperimen maupun kelas kontrol.

3. Bagi siswa YAKARTA

Hendaknya siswa memperhatikan dengan seksama materi yang disampaikan oleh guru, aktif bertanya dan berpendapat saat pembelajaran berlangsung agar pembelajaran dapat berjalan dengan kondusif.

C. Kata Penutup

Puji syukur kehadirat Allah atas karunia-Nya sehingga peneliti selesai dalammenyusun skripsi ini. Kritik dan saran sangat peneliti harapkan demi perbaikan karya ilmiah sederhana ini. Peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan, khususnya pendidikan bahasa Arab.



DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Arifin, Zainal, *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*, Bandung : PT. Remaja Rosdakarya, 2011.
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian*, Jakarta : PT. Rineka Cipta, 2013.
- Arikunto, Suharsimi, *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, 2012.
- Asyrofi, Syamsuddin, *Model*, *Strategi & Permainan Edukatif dalam Pembelajaran Bahasa Arab*,
 Yogyakarta: Lingkar Pustaka, 2015.
- Hadi, Sutrisno, *Metodologi Riset*, Yogyakarta : Pusataka Pelajar, 2015.
- Hasan, Iqbal, *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*, Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2014.
- Hussein, Bahresi *Al-Jami'ush shahih Hadits Shahih Bukhari-Muslim*, Surabaya: CV. Karya Utama.
- Indrawan, Rully & Poppy Yaniawati, Metodologi Penelitian (Kuantitatif, Kualitatif, dan Campuran untuk Managemen, Pembangunan, dan Pendidikan), Bandung: PT. Refika Aditama, 2014.
- Juwariyah, *Belajar Mudah Kaidah Bahasa Arab*, Yogyakarta: OASIS, 2011.
- Kariadinata, Rahayu dan Maman Abdurahman, *Dasar-dasar Statistik Pendidikan*, Bandung : CV Pustaka Setia, 2012
- Khalilulloh, M, *Media Pembelajaran Bahasa Arab*, Yogyakarta: Aswaja Perindo.

- Khalimatunnisa dan Fatma Amirotulhaq, *Jejak Sang Pionir Kamus Al-Munawwir KH. A. Warson Munawwir*, Yogyakarta: Pustaka Komplek Q, 2015.
- Martono, Nanang, *Metode Penelitian Kuantitatif Analisi Isi dan Analisis Data Sekunder*, Jakarta: Pustaka Pelajar, 2010.
- Muhli, Ahmad, *Efektifitas Pembelajaran*, Jakarta: Wordpress, 2012.
- Mulyatiningsih, Endang, Riset Terapan (Bidang Pendidikan dan Teknik), Yogyakarta: UNY Press, 2011).
- Munawwir, A.W, *Kamus Al Munawwir Arab-Indonesia*, Surabaya: Penerbit Pustaka Progresif, 2002).
- Permenag, Kurikulum 2013 Pendidikan Agama Islam dan Bahasa Arab.
- Prasetyo, Bambang & Lina Miftahul Jannah, *Metode Penelitian Kuantitatif: Teori Dan Aplikas*i, (Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada, 2012.
- Rudi, Susilana, dkk, *Media Pembelajaran*, Bandung : CV. Wacana Prima, 2007
- Sukamdinata, Nana Syaoudih, *Metode Penelitian Tindakan*, Bandung: PT. Rosdakarya, 2013.
- Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, Yogyakarta : Pedagogia, 2012.
- Suwartono, *Dasar-dasar Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014.
- Tim penyusun dari fakultas Ilmu Tarbiyah dan keguruan UIN Sunan Kalijaga, *Penulisan Skripsi Mahasiswa*

Jurusan PBA Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta, 2015.

B. Jurnal dan Artikel

- Andriani, Asna, Urgensi Pembelajaran Bahasa Arab dalam Pendidikan Islam, Ta'allum, Vol. 03, No. 01, 2015
- Bachtiar, Rifa'i, Efektifitas Pemberdayaan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Krupuk Ikan dalam Progam Pengembangan Labsite Pemberdayaan Masyarakat Desa Kedungrejo Kecamatan Jabon Kabupaten Sidoarjo, Kebijakan dan Manajemen Publik: Vol.1, No.1, Januari 2013.
- Susilo, Purwantoko, Kefektifan Pembelajaran dengan Menggunakan Media Puzzle terhadap Pemahaman IPA Pokok bahasan Kalor pada Siswa SMP, Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia 6, (Semarang: UNNES, 2010)
- Wahyuni, Nanik dan Irena Yonalita M, Pemanfaatan Media Puzzle Metamorfosis dalam Pembelajaran Sains Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa kelas II SDN Sawunggaling Surabaya, Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan (Universitas Negeri Surabaya: Fakultas Ilmu Pendidikan)

C. Skripsi O G Y A K A R T A

- Aprilia, Kartika, *Media Puzzle untuk Meningkatkan Sikap Kooperatif Siswa Kelas IX J di SMP Negeri 15 Yogyakarta*, Skripsi Bimbingan Konseling IslamYogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2019
- Anita, Rahmawati, Pembelajaran dengan Media Permainan Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Arab Siswa Kelas IV MI Tamrinul

Ulum Jetis Semarang, Skripsi Pendidikan Bahasa Arab, Yogyakarta: FITK, UIN Sunan Kalijaga, 2011.

- Hikmah, Indana Zulfi Nurul, *Efektivitas Media Permainan Edukatif Bahasa Arab Tipe "Tusuk Gramatika" dalam Pembelajaran Qowaid di Kelas XI MAN 4 Bantul Tahun Ajaran 2017/2018*, Skripsi
 Pendidikan Bahasa Arab, Yogyakarta: PPs. UIN
 Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2018.
- Octaviani, Putri, Studi Komparasi Efektivitas antara Metode Card Short dan Index Card Match dalam Pembelajaran Qowa'id (Studi Eksperimentasi Pada Siswa Kelas VIII MTsN 1 Yogyakartya TA 2018/2019), Skripsi Pendidikan Bahasa Arab Yogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2019.
- Sutaryani, Upaya Meningkatkan Hasl Belajar Siswa dalam Hafalan Surat Pendek Al-humazah Melalui Media Puzzle pada Siswa kelas III di MI Ma'arif Kalipucang Grabag Magelang Tahun Ajaran 2013/2014, Skripsi Pendidikan Agama Islam, Yogyakarta: PPs. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2014.

D. Website A A

Balqis, Nida Shofia, "Makalah Pembelajaran Qowa'id Bahasa Arab", http://balqisartikel.blogspot.co.id/2015/11/m-k-l-h-diajukan-untuk-memenuhi-tugas.html, diakses 6 November 2020 pukul 14.40

https://kbbi.web, diakses 8 Oktober 2019 pukul 22.14

Elfina dan Sigalingging, "Efektifitas Permainan Puzzle terhadap Kemampuan Menulis Surat Dinas oleh siswa kelas VIII SMPN 35 Medan tahun 2013/2014", hlm. 6, http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/basasastra/article/view/1457 diakses 10 November 2020 pukul 22.15

Syukron, Muh, "Upaya Penggunaan Media Games Puzzle untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa", MTs Muhammadiyah Pekajangan, Mei 2011, http://syukronsahara.blogspot.com/2011/05/penggunaan-media-games-puzzle.html, diakses 01 Desember



LAMPIRAN-LAMPIRAN



LAMPIRAN I

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan: MTsN 1 BANTUL

Mata Pelajaran : Bahasa Arab

Kelas / Semester : VIII / Genap

Materi Pokok : المهنة

Alokasi waktu : 1x40 menit

A. KOMPETENSI INTI

KI 1 : Menghargai dan menghayati ajaran agama yang

dianutnya.

KI 2 : Menghargai dan menghayati perilaku jujur,

disiplin, tanggung jawab, peduli (toleransi, gotong royong), santun, percaya diri dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan

keberadaannya.

KI 3 : Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya

tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak

mata.

KI 4 : Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah

konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut

pandang/teori.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

No	Kompetensi Dasar	Indikator Kompetensi
1.1		
1.1	Mensyukuri kesempatan dapat	
	mempelajari bahasa	
	Arab sebagai bahasa	
	pengantar komunikasi	
	internasional dan	
	bahasa pengantar	
	khazanah keislaman	
	yang diwujudkan dalam	
	semangat belajar.	
2.1	Menunjukkan perilaku	
	jujur dan percaya diri	
	dalam berkomunikasi	
	dengan lingkungan	
	sosial sekitar rumah dan	
	sekolah. Menunjukkan	
	perilaku motivasi	
	internal (intrinsik) untuk	
	pengembangan	
3.1	kemampuan berbahasa. Memahami cara	3.1.1 Mengidentifikasi huruf-huruf
5.1		hijaiyah yang dibaca.
		3.1.2 Mengidentifikasi ungkapan
	mengidentifikasi cara	yang dibaca.
	\mathcal{C}	3.1.3 Mengartikan kosakata yang
	menanyakan tentang	terdapat dalam bacaan.
		3.1.4 Aktif bertanya selama proses
3.2	المهنة terkait topik	pembelajaran.
		3.1.5 Mengajukan pendapat selama
	Memahami dan	proses pembelajaran.
	1	3.2.1 Siswa mengetahui kedudukan
	tarkib dalam bacaan	kalimat.
	denganالمهنة	
	memperhatikan struktur	mengenal bentuk فعل مضارع

	la boogs and the second
	teks dan unsur 3.2.3 Siswa mengetahui ciri-ciri dan
	kebahasaan yang benar pola افعل مضارع + ان + فعل
	sesuai konteks (المضارع)
	3.2.4 Siswa mampu menyusun
	kalimat sesuai dengan tarkib
	(فعل مضارع + ان + فعل المضارع)
	3.2.5 Siswa mampu mengartikan
	kalimat dengan tarkib (فعل)
	مضارع + ان + فعل المضارع)
	3.2.6 Siswa mampu melengkapi
	kalimat dengan tarkib (فعل
	مضارع + ان + فعل المضارع)
	3.2.7 Siswa mampu membedakan
	فعل مضارع (یجب و pelaku pada فعل مضارع
	يمكن) في (فعل مضارع + أن + فعل المحكن) في (فعل مضارع + أن + فعل المحكن)
	المضارع)
4.1	Mengungkapkan dialog,
	informasi lisan atau
	tulisan, merespon berita
	sederhana terkait topik
	dengan
	memperhatikan unsur
	kebahasaan, struktur
	teks dan unsur budaya
	secara benarsesuai
	konteks. STATE ISLAMIC UNIVERSITY

C. TUJUAN PEMBELAJARAN – IJAGA

Setelah mengikuti proses pembelajaran peserta didik diharapkan:

- 1. Pertemuan 1
 - a. Peserta didik mampu mengidentifikasi huruf hijaiyah, makna kalimat, gagasan, unsur kebahasaan dan struktur teks melalui bacaan.
 - b. Peserta didik mampu mengartikan kosakata bertema المهنة
 - c. Peserta didik diharapkan mampu mengenali ciri-ciri fi'il mudhori'

2. Pertemuan 2.

- a. Peserta didik mampu mengidentifikasi huruf hijaiyah, makna kalimat, gagasan, unsur kebahasaan dan struktur teks melalui bacaan.
- b. Peserta didik mampu mengartikan kosakata bertema المهنة
- c. Peserta didik diharapkan mampu mengenali ciri-ciri menggabungkan 2 fi'il mudhori' dengan adat il
- 3. Pertemuan 3
 - a. Peserta didik dapat mengetahui kedudukan kalimat
 - b. Peserta didik dapat mengetahui dan mengenal bentuk فعل مضارع
 - c. Peserta didik dapat mengetahui ciri-ciri dan pola (فعل مضارع + ان + فعل المضارع)
- 4. Pertemuan 4
 - a. Peserta didik mampu menyusun kalimat sesuai dengan tarkib (فعل مضارع + ان + فعل المضارع)
 - b. Peserta didik mampu menerjemahkan kalimat dengan tarkib فعل المضارع + ان + فعل المضارع)
 - c. Peserta didik mampu melengkapi kalimat dengan tarkib (فعل مضارع + ان + فعل المضارع)
 - d. Peserta didik mampu membedakan pelaku pada (بجب و يمكن) غعل مضارع (يجب و يمكن)
 - i. (فعل مضارع + أن + فعل المضارع)

D. PENDEKATAN & METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan : Scientific

Metode : Active Learning, Cooperative Learning

Model : Diskusi kelompok, Presentasi,

Tanya Jawab, Drill, dll

E. MATERI PEMBELAJARAN

1. Pertemuan 1 (Mufrodat)

Terjemahan	Mufrodat	Terjemahan	Mufrodat
Ingin	یریْد	Pekerjaan	المِهْنَة
Mengajar siswa	يُدَرِّس التلاميذ	Guru	مُدَرِّس
Membangun bangunan	يَبْنِي المَبَانِي	Insyinyur	مُهَنْدِس
Memeriksa pasien	يعالِجُ المَرْضي	Dokter	طُٰږِيْب
Memasak makanan	يَطْبُخ الأَطْعِمَة	Koki (tukang masak)	طُبَّاخ
Mengatur lalu lintas	ينُظِّم المُرُوْر	Polisi	ۺؙۯڟؚؾ
Menyapu jalanan	يكْنُسُ الشَّوَارِع	Tukang sapu	كَنَّاس
Menjual kebutuhan pokok	يَبِيْع البَضنائِع	Pedagang	الْبَائِع
Bermain	ATE ISTA	Pemain	اللاّعِبر
Menanam tanaman	ؠؘڒ۠ۯۼ النَّبَاتات	Petani	AGA
Wajib	لَجِبِ لَ	Menyukai	يحِبُّ

2. Pertemuan 2 (Mufrodat dan Hiwar)

Peserta didik mengulang materi mufrodat yang telah diberikan sebelumnya. Pada pertemuan ke2 sudah mulai dikenalkan dengan bentuk-bentuk فعل مضارع kedalam kalimat tanya dan jawab.

+: مَاذَا تُرِيْد؟ -: اريد أَنْ أقرأالقرآن.

Kemudian mengenalkan peserta didik tentang pelaku dalam فعل مضارع.

Perhatikan persesuaian فعل مضارع dengan

pelakunya!

فعل مضارع	Pelaku	فعل مضارع	Pelaku
نُرِيْدُ اَنْ نُذَاكِرَ	نَحْنُ	اُرِیْدُ اَنْ	آئا
الدَّرُوْسَ		أذْإكِرَ	
		الدُّرُوْسَ	
تُرِيْدين اَنْ	انتِ	تُرِيْدُ اَنْ	انتَ
تُذْاكِري		تُذُاكِرَ	
الدُّرُوْسَ		الدُّرُوْسَ	
تُرِيْدُ أَنْ تُذَاكِرَ	هِيَ	يُرِيْدُ أَنْ	هُوَ
الدَّرُوْسَ		يُذْاكِرَ	
Ya		الدَّرُوْسَ	

3. Pertemuan 3

فعل المضارع + ان + فعل المضارع

Terjemahan	فعل المضارع + ان + فعل المضارع
	أُحِبُّ أَنْ أَقْرَأُ الْقُرْآنَ
	اَحْمَدُ يُحِبُّ اَنْ يَقْرَأِ الْقُرْ آنَ
	يُحِبُّ اَحْمَدُ اَنْ يَقْرَأُ الْقُرْآنَ
	هِيَ ثُرِيْدُ اَنْ تَذْهَبُ اِلَى الْمَكْتَبَةِ
SUNA	أَنْتِ تَسْتَطِيْعِيْنَ أَنْ تَتَكَلَّمِيْ بِاللَّغَةِ الْعَرَابِيَةِ
YO	أريدُ أَنْ أَتَكُلُّمَ بِاللَّغَةِ الْعَرَابِيَةِ
	اَسْتَطِيْعُ أَنْ اَسْتَعِيْرَ هَذَا الْكِتَابِ

4. Pertemuan 4

Kata يجب dan kata يحكين tetap diawali (يو) siapapun pelakunya. Perhatikan contoh dibawah ini!

اقرأ القرآن	ان	يجب
تصلى الظهر		
تذهب الى		یمکین
المكتبة		
ندعو الله		

F. MEDIA PEMBELAJARAN

1. Media : Permainan

Alat/Bahan : Papan tulis, Spidol, Kertas plano, Lembar Soal dan Penilaian

3.

G. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Alokasi waktu 1x40 menit.

1. Pertemuan 1

1. Perter	muan I	
Kegiatan	Deskripsi	Alokasi
Pembelajaran		Waktu
Pendahuluan	1. Guru memberikan salam	
	dan <mark>me</mark> nanyakan kabar	
	peserta didik.	
	2. Guru mengingatkan	
	kembali materi yang	
	pernah dipelajari	
	sebelumnya.	
STATE	3. Guru memberikan RST	,
SUN	motivasi siswa dengan menyampaikan	A
2011	pentingnya materi المهنة	7
YO	4. Peserta didik	<u> </u>
	memperhatikan	
	penjelasan dari guru	
	terkait tujuan dan garis	
	besar pembelajaran.	
Inti	Mengamati	
	1. Peserta didik	
	memperhatikan guru	
	dalam membacakan	

mufrodat. 2. Peserta didik mengamati beberapa mufrodat yang ada dalam buku. 3. Peserta didik memperhatikan penjelasan guru dan instruksi yang diberikan. 4. Guru membagi dua kelompok. Menanya 1. Setiap kelompok memberikan satu pertanyaan kepada kelompok lain 2. Guru memperhatikan peserta didik saat mendiskusikan materi المهنة tentang Menalar Guru menalarkan atau membimbing peserta didik memecahkan masalah. 2. Guru membimbing STATE IS peserta didik dalam CI menerjemahkan mufrodat. Mengasosiasi 1. Guru memberika keterangan tentang المهنة. 2. Guru membimbing peserta didik dalam menerjemahkan mufrodat. Mengkomunikasikan Guru meminta peserta

didik untuk membacakan

		mufrodat sesuai dengan	
		kelompoknya secara	
		bergantian.	
	2.	Guru bertindak sebagai	
		fasilitator (guru	
		memandu jalannya	
		diskusi dan merumuskan	
		jawaban yang benar).	
Penutup	1.	Peserta didik	
		menyimpulkan materi	
		yang telah didiskusikan	
		dengan bimbingan guru	
	2.	Guru memberikan	
		reward kepada peserta	
		didik yang jawabannya	
		benar.	
	3.	Guru menginformasikan	
		tentang materi yang akan	
		diperlajari pada	
		pertemuan yang akan	
		datang.	
	4.	Guru mengakhiri	
		pelajaran dan	
		memberikan pesan untuk	
		selalu belajar dan tetap	
STATI	IS	semangat.	

S. Pertemuan 2 KALIJAGA

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi
Pembelajaran		Waktu
Pendahuluan	1. Guru memberikan salam	
	dan menanyakan kabar	
	peserta didik	
	2. Guru mengingatkan	
	kembali materi yang pernah	
	dipelajari sebelumnya.	
	3. Guru memberikan motivasi	
	peserta didik dengan	

	menyampaikan pentingnya	
	materi المهنة	
	4. Peserta didik	
	memperhatikan penjelasan	
	dari guru terkait tujuan dan	
	garis besar pembelajaran.	
Inti	Mengamati	
	1. Peserta didik	
	memperhatikan guru dalam	
	membacakan kalimat yang	
	berkaitan dengan المهنة	
	2. Peserta didik mengamati	
	beberapa mufrodat yang ada	
	dalam buku.	
	3. Peserta didik	
	memperhatikan penjelasan	
	guru dan instruksi yang	
	diberikan.	
	Menanya	
	1. Peserta didik menanyakan	
	mufrodat dari teks yang	
	belum dipahami dengan	
A.	penuh rasa ingin tahu.	
	2. Peserta didik mengajukan	
	beberapa pertanyaan kepada	
STA	guru kalimat dari teks yang	
CILI	belum dipahami dengan	
301	Antusias. ALIJA GA	
V	Menalar A K A R T A	
1.	1. Guru menalarkan atau	
	membimbing peserta didik	
	memecahkan masalah.	
	2. Guru membimbing peserta	
	didik dalam	
	menerjemahkan mufrodat.	
	Mengasosiasi	
	1. Guru memberikan	
	keterangan tentang fi'il	

	mudhori'
	2. Guru membimbing peserta
	didik dalam
	menerjemahkan mufrodat.
	Mengkomunikasikan
	1. Guru meminta peserta didik
	untuk membacakan fi'il
	mudhori'
	2. Guru bertindak sebagai
	fasilitator (guru memandu
	jalannya diskusi dan
	merumuskan jawaban yang
	benar).
Penutup	1. Peserta didik
	menyimpulkan materi yang
	telah didiskusikan dengan
	bimbingan guru
	2. Guru menginformasikan
	tentang materi yang akan
	diperlajari pada pertemuan
	yang akan datang.
	3. Guru mengakhiri pelajaran
	dan memberikan pesan
	untuk selalu belajar dan
	tetap semangat.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY 3. Pertenuan 3 KALIAGA

Kegiatan Pembelajaran	Deskripsi R T A Alokasi Waktu
Pendahuluan	Guru memberikan salam
	dan menanyakan kabar
	peserta didik.
	2. Guru mengingatkan
	kembali materi yang pernah
	dipelajari sebelumnya.
	3. Guru memberikan motivasi
	peserta didik dengan

	menyampaikan pentingnya					
	materi المهنة					
	4. Peserta didik					
	memperhatikan penjelasan					
	dari guru terkait tujuan dan					
	garis besar pembelajaran.					
Inti	Mengamati					
	1. Peserta didik					
	memperhatikan guru dalam					
	membacakan fi'il mudhori'.					
	2. Peserta didik mengamati					
	beberapa fi'il mudhori'yang					
	ada dalam buku.					
	3. Peserta didik					
	memperhatikan penjelasan					
	guru dan instruksi yang					
	diberikan.					
	4. Guru membagi lima					
	kelompok.					
	Menanya					
	1. Setiap kelompok					
	memberikan contoh fi'il					
	mudhori' sesuai dengan					
	pelakunya.					
	2. Guru memperhatikan siswa					
STA	saat mendiskusikan materi	r				
CLIR	tentang fi'il mudhori'	A				
301	Menalar ALIJAU	A				
V	1. Guru menalarkan atau —					
1 (membimbing peserta didik	A				
	memecahkan masalah.					
	2. Guru membimbing peserta					
	didik dalam mengerjakan					
	tugas kelompok.					
	Mengasosiasi					
	1. Guru memberikan					
	keterangan tentang fi'il					
	mudhori'					

	_
	2. Guru membimbing peserta
	didik dalam
	menerjemahkan fi'il
	mudhori'.
	Mengkomunikasikan
	1. Guru meminta peserta didik
	untuk membacakan fi'il
	mudhori'yang telah
	dikerjakan sesuai dengan
	kelompo <mark>kn</mark> ya secara
	bergantian.
	2. Guru bertindak sebagai
	fasilitator (guru memandu
	jalannya diskusi dan
	merumuskan jawaban yang
	benar).
Penutup	1. Peserta didik
	menyimpulkan materi yang
-	telah didiskusikan dengan
	bimbingan guru
	2. Guru menginformasikan
	tentang materi yang akan
	diperlajari pada pertemuan
	yang akan datang.
	3. Guru mengakhiri pelajaran
STA	TE dan memberikan pesan SITY
SUI	untuk selalu belajar dan tetap semangat.
Y	OGYAKARTA
4. Per	rtemuan 4

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi
Pembelajaran		Waktu
Pendahuluan	Guru memberikan salam dan menanyakan kabar peserta didik	
	2. Guru mengingatkan kembali materi yang pernah dipelajari	

	sebelumnya.
	3. Guru memberikan motivasi
	peserta didik dengan
	menyampaikan pentingnya
	materi المهنة
	4. Siswa memperhatikan
	penjelasan dari guru terkait
	tujuan dan garis besar
	pembelajaran.
Inti	Mengamati
	1. Peserta didik memperhatikan
	guru dalam membacakan
	mufrodat.
	2. Peserta didik mengamati
	beberapa mufrodat yang ada
	dalam buku.
	3. Peserta didik memperhatikan
	penjelasan guru dan instruksi
	yang diberikan.
	4. Guru membagi 5 kelompok.
	Menanya
	1. Setiap kelompok
	memberikan pertanyaan jika
	masih ada kalimat yang
	belum dipahami.
ST	2. Guru memperhatikan peserta
CII	didik saat mendiskusikan
30	materi tentang fi'il mudhori'.
V	Menalar A K A R T A
	1. Guru menalarkan atau
	membimbing peserta didik
	memecahkan masalah.
	2. Guru membimbing peserta
	didik dalam memahami
	materi fi'il mudhori'.
	Mengasosiasi
	1. Guru memberikan keterangan
	tentang fi'il mudhori'

-	·
	2. Guru membimbing peserta
	didik dalam menerjemahkan
	fi'il mudhori'.
	Mengkomunikasikan
	1. Guru meminta peserta didik
	untuk membacakan fi'il
	mudhori' sesuai dengan
	kelompoknya secara
	bergantian.
	2. Guru bertindak sebagai
	fasilitator (guru memandu
	jalannya diskusi dan
	merumuskan jawaban yang
	benar).
Penutup	1. Peserta didik menyimpulkan
	materi yang telah
	didiskusikan dengan
	bimbingan guru
	2. Guru memberikan reward
	kepada ke <mark>lom</mark> pok yang
	jawabannya benar.
	3. Guru menginformasikan
1	tentang materi yang akan
	diperlajari pada pertemuan
	yang akan datang.
ST	4. Guru mengakhiri pelajaran
CII	dan memberikan pesan untuk
30	selalu belajar dan tetap
V	semangat.

H. PENILAIAN

1. Pertemuan 1

- a. Hafalan mufrodat siswa
- b. Penilaian kelompok

2. Pertemuan 2

- a. Hasil menerjemahkan kalimat
- b. Mengenal فعل مضارع

3. Pertemuan 3

- a. Hasil menyusun فعل مضارع berserta pelakunya
- b. Hasil membuat kalimat dengan فعل مضارع

4. Pertemuan 4

- a. Hasil menyusun pola (فعل مضارع + ان + فعل المضارع) المضارع)
- b. Penilaian kelompok

Mengetahui, Guru Pembimbing

Guru Praktikan

<u>Sri Suharti, S.Ag</u> NIP. 197306192007012015 Aprilia Afita Cindy NIM. 16420043



LAMPIRAN II

PEDOMAN WAWANCARA GURU

"Efektivitas Media Puzzle dalam Meningkatkan Kemampuan Qowa'id

Kelas VIII MTsN 1 Bantul TA 2019/2020"

- Menurut pendapat Ibu bagaimana pembelajaran bahasa Arab di MTsN 1 Bantul?
- 2. Adakah kendala yang dihadapi dalam proses pembelajaran bahasa Arab? Jika ada, apa kendalanya dan bagaimana solusi yang ibu terapkan?
- 3. Bagaimana kemampuan bahasa Arab siswa kelas VIII MTsN 1 Bantul?
- 4. Strategi apa yang ibu gunakan dalam pembelajaran bahasa Arab khususnya pembelajaran qowa'id?
- 5. Apakah ibu menggunakan media dalam progam pembelajaran? Seberapa seringkah?
- 6. Bagaimana respon siswa dalam kegiatan belajar di
- 7. Bagaimana nilai siswa kelas VIII pada saat ulangan harian maupun ulangan semester?

LAMPIRAN III

PEDOMAN WAWANCARA SISWA KELAS EKSPERIMEN

"Efektivitas Media Puzzle dalam Meningkatkan Kemampuan Qowa'id

Kelas VIII MTsN 1 Bantul TA 2019/2020"

- Bagaimana pendapat adik mengenai pembelajaran bahasa Arab?
- 2. Apakah yang adik inginkan untuk menunjang pembelajaran bahasa Arab berlangsung?
- 3. Apakah penggunaan media dapat membantu adik dalam memahami materi yang diajarkan?
- 4. Apakah penggunaan media dapat membuat adik tertarik dalam mempelajari bahasa Arab?



LAMPIRAN IV

KISI-KISI PRETEST DAN POSTTEST BAHASA

ARAB

MTsN 1 BANTUL

Kompetensi	Indikator	Materi	Bentuk	Nomer	Sumber
Dasar			Soal	Soal	
3.1	Siswa		Pilihan		
Mengidentifi	mampu		ganda		
kasi,	mengartikan				
melafalkan,	kata atau	مفردات			Buku
dan	frase dengan				siswa dan
menemukan	wacana				guru
makna	المهنة tentang				bahasa
mengenai	Siswa		Pilihan		Arab
bunyi kata,	mamp <mark>u</mark>		ganda		pendekatan
frasa, dan	melengkapi				Saintifik
kalimat	kata /				Kurikulum
bahasa Arab	kalimat				2013 kelas
yang	dalam				VIII MTs
berkaitan	wacana				
dengan topik	المهنة tentang				
المهنة:	Siswa	ALC LIN	Pilihan	TV	
	mampu S-A/	القرأة الا	ganda		
51	memahami	KA	LHA	GA	
	kalimat	A 11/	ADT	A	
	singkat	AK	AKI	A	
	المهنة tentang				
3.2 Memahami	Siswa		Pilihan		
dan	mengetahui		ganda		
menyusun	kedudukan				
susunan	kalimat				
tarkib dalam					Buku
المهنة bacaan	Siswa	القاعدة	Pilihan		siswa dan
dengan	mengetahui		ganda		guru
memperhatik	dan				bahasa

				I	
an struktur					Arab
teks dan	فعل bentuk				pendekatan
unsur	مضارع				Saintifik
kebahasaan	Siswa		Pilihan		Kurikulum
yang benar	mengetahui		ganda		2013 kelas
sesuai	ciri-ciri dan				VIII MTs
konteks	pola (فعل)				
	مضارع + ان +				
	فعل المضارع)				
	Siswa		Pilihan		
	mampu		ganda		
	menyusun				
	kalimat				
	sesuai				
	dengan				
	tarkib (فعل)				
	مضارع + ان +				
	فعل المضارع)				
	Siswa		Pilihan		
	mampu		ganda		
	mengartikan				
	kalimat				
	dengan				
	tarkib فعل				
	مُضارع + ان +				
	(م فعل المضارع)	MIC UN	JIVERSI	TY	
CI	Siswa	I/ A I	Pilihan		
31	mampu	NAI	ganda	UA	
7	melengkapi	AK	ART	Δ	
	kalimat	/ \ \ /	# 11# 11	/ 1	
	dengan				
	tarkib فعل)				
	مضارع + ان +				
	فعل المضارع)				

Siswa	Pilihan	
mampu	ganda	
membedakan		
pelaku pada		
pelaku pada فعل مضارع		
(یجب و یمکن)		
في (فعل مضارع		
+ أن + فعل ا		
المضارع)		
Penghitungan Skor		Jumlah
		skor = 100



LAMPIRAN V

SOAL PRETEST DAN POSTTEST "EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN QOWA'ID KELAS VIII MTsN 1 BANTUL TAHUN AJARAN 2019/2020"



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA ARAB FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA

- الفَلاحُ النَّبَاتَاتِ 1.
 - يُدَّرِسُ a.
 - ئزرغ .b
 - يبيغ .0
- الْبَائِعُ يَبِيْعُ الْبَضْنَائِعِ 2.

Arti kata yang bergaris bawah adalah...

- a. Petani
- b. Penjualc. Pembeli
- d. Penyewa
- a. renyewa
- نُ يَتَعَلِّم فِي الْمَدْرَسَة؟ . 3
 - السُّرُطِيِّ a.

 - التَالَمِيْدِ d.
- 4. الطَّبَاخُ يَطْبِخُ الأَطْعَمَة Kata yang bergaris bawah berkedudukan sebagai...
 - a. فعل مُضارع
 - BYATE ISLAMIC UNIVERSITY

dylinia G Y A K A R T A

- 5. جَمَاعِهُ نَجِبُ نَصَلِيَ فِي الْمُسْجِدِ ان Susunlah kata-kata di atas menjadi kalimat yang benar...
 - تُصَلِّيَ أَنْ تُحِبُّ فِي الْمَسْجِدِ جَمَاعَةً .a.
 - أَنْ تُحِبُّ تُصلِّي فِي الْمَسْجِدِ جَمَاعَةً
 أَنْ تُصلِّي فِي الْمَسْجِدِ جَمَاعَةً
 أَنْ تُصلِّي فِي الْمَسْجِدِ جَمَاعَةً
 - c. أَنْ تُصلِّي فِي الْمَسْجِدِ جَمَاعَةً
 d. فِي الْمَسْجِدِ جَمَاعَةً تُحِبُّ أَنْ تُصلِّي

- أُرِيْدُ أَنْ الظُّهْرِ فِي المُصلَّى 6.
 - بٍصلِّي .b
 - ُصلِّيُّيُّ c.
- اصلِيَ d. ا العالمُونُ

الشُّرْطِيّ يُنَظِمُ الْمُرَّوْرِ . 7 Teriemahan dari kalimat diatas s

- Terjemahan dari kalimat diatas adalah...
 a. Insinyur membangun bangunan
 - b. Polisi memeriksa lalu lintas
 - c. Polisi mengatur lalu lintas
- d. Insinyur membangun jalan

أَسْتَطِيْع أَنْ أَفْهَم هَذِهِ العِبَارَةَ
 Tanda baca akhir فعل المضارع setelah

- berharokat...
- a. (dh<mark>ommah</mark>)
 - b. (fathah) c. (kasroh)
 - d. (sukun)
- الطَّبِيْبُ يُعَلِجُ المَرْضِ .9

Kata yang bergaris bawah berkedudukan sebagai...

a فِعَل مُضِارِع الْمُظارِع الْمُظارِع اللهِ KALIJAGA وَعِلْ مُضِعَى ٢٨ لا فِعِلْ مَضِعى ٢٨ لا فِعِلْ مَضِعى

- فَاعِل c.
- d. مُبْتَدَأ
- أَتَكَلَّمُ بِاللُّغَةِ الْعَرَبِيَّة .10

Pelaku pada فعل المضارع diatas adalah...

- آنًا a.
- b. هُوَ انْت

نَحْنُ d.

أُرِيْدُ أَنْ أَذْهَبَ إِلَى الْمَكْتَبَةِ الْآن.11

Terjemahan dari kalimat di atas adalah...

- a. Saya ingin pergi ke perpustakaan sekarang
- b. Saya ingin mengambil bangku di kelas
- c. Saya ingin pulang dari perpustakaan sekarang
- d. Saya ingin mengantar dia ke perpustakaan
- الأُمّ الأَطْعَمَة 12.
 - a. تُحِبُّ اَنْ تَطْبَخُ
 - يُحِبُّ أَنْ تَطْبَخِ b.
 - ثُحِبُّ إَنْ تَطْبَخَ c.
 - يُحِبُّ أَنَّ يَطْبَخَ d.
- أَسْتَطِيْعِ أَنْ أَفْهَم هَذِهِ العِبَارَةَ .13

Tanda baca akhir فعل المضارع sebelum أنْ berharokat...

- a. (dhommah)
- b. (fathah)

c.ST (kasroh)AMIC UNIVERSITY d. (sukun) KALIAGA

- A K A R T A يُنَظِّم الْمُرُوْدِ ...
 - لطبّاخ a.
 - الكَنَاسُ b.
 - الطبِيْبُ c.
 - لشَّرْطِيّ .لٍd

يَجِبُ - عَلَى الطَّالِبِ – اَنْ - بِاللَّغَةِ الْعَرَابِيَّة - يَتَكَلَّمَ. 15 Susunlah kata-kata diatas menjadi kalimat yang benar...

- أَنْ يَجِبُ عَلَى الطَّالِبِ يَتَكَلَّمَ بِاللَّغَةِ الْعَرَابِيَّة
- عَلَى الطَّالِبِ يَجِبُ يَتَكَلَّمَ أَنْ بِاللَّغَةِ الْعَرَابَيَّة . 6
- يَتَكَلَّمَ عَلَى الطَّالِبِ أَنْ يَجِبُ بِاللَّغَةِ الْعَرَالِيَّة .c. يَجِبُ بِاللَّغَةِ الْعَرَالِيَّة .d. يَجِبُ عِللَّغَةِ الْعَرَالِيَّة .d. يَجِبُ عَلَى الطَّالِبِ أَنْ يَتَكَلَّمَ بِاللَّغَةِ الْعَرَالِيَّة
- فَأَطِمَةُ أَنْ تَتَعَلَّمَ الدَّرْسَ .16 a. تُجبُ
 - يُجِبُ b.
 - c. تَجِبِيْنَ
 - d. نُجِبُ
- الطَّبِيْبُ يُعَالِجُ المَرْضَى فِي المُسْتَشْفَى .17 Yang termasuk فعل المضارع adalah...
 - a. يُعَالِجُ المَرْضني .b

 - في المُسْتَشْفَى c. في المُسْتَشْفَى d.
- الشرطي يجب ان يوفر الأمن في الشوارع .18
 - Berilah harakat pada kalimat diatas!
 - الشُّرْطِيِّ يَجِبُ أَنْ يُوَفِّرُ الأَمْنَ فِي الشَّوَارِعِ a. الشُّرُ طِيِّ يَجِدِكُ اَنْ اِيُوَافِّرِ الأَمْنَ فِيَّ الْشَّوَارِ عَجَ b.S
 - الشُّرُّ طِيَّ يَجِبُ أَنْ يُوَقِّرَ الأَمْنَ فِي الشَّوَارِ عَ الشُّرْطِيّ يَجِبَ أَنْ يُوَفِّرَ الأَمْنَ فِي الشَّوَارِعَ d.
- أُحِبُّ أَنْ اَسْتَرِيْحَ قَلِيْلًا فِي الْبَيْتَ .19

Ubahlah kalimat di atas ke dalam dhomir (أنْتَ)

يحِبُّ أَنْ اَسْتَرِيْحَ قَلِيْلًا فِي الْبَيْتَ a. تُحِبُّ اَنْ تسْتَرِ يْحَ قَلِيْلًا فِي الْبَيْتَ b. تُحِبُّ اَنْ تسْتَرِ يْحَ قَلِيْلًا فِي الْبَيْتَ تُحِبُّ اَنْ يسْتَرَيْحَ قَلِيْلًا فِي الْبَيْتَ c.

- تحِبّين أَنْ تسْتَرِيْحي قَلِيْلًا فِي الْبَيْتَ d.
- هَلْ اَحْمَدُ أَنْ يَتَنَاوَلَ الفُطُوْرَ فِي المَقْصِئوْف 20. يُريْدِ a.
 - ئر پُدَ b.
 - یُریْدُ c.
 - بُر بْدُّ d.
- 21. Terjemahkan kalimat dibawah ini ke dalam bahasa Arab!
 - "Fatimah wajib membaca al-Qur'an setiap hari"
 - فَاطِمَةُ يَجِبُ أَنْ تَقْرَأُ القُرْآنَ كُلِّ اليَوْمِ a.
 - فَاطِمَةُ تُجِبُ أَنْ تَقْرَأُ القُرْآنِ كُلِّ اليَوْم b. فَاطِّمَةُ يَجِّبُ أَنْ يَقْرَأَ القُرْ آنَ كُلّ النَّوْمِ . c.
- فَاطِمَةُ يَجِبُ أَنْ نَقْرَأَ القُرْآنَ كُلَّ النَّوْم . d
- نَحْنُ أَنْ نَذْهَبَ اللَّهِ السُّوْقِ .22 a. نُمْكِن
 - ئمكن b. رُ دُون c.
 - d. أُمْكِن
- الفلاح يريد ان يزرع الرز .23
 - Berilah harakat pada kalimat diatas!
 - A الفَلَاحُ يُرِيْدُ آنْ يَزْرَعِ الرُّزَ .a
 - b. الفَلَاخُ يُرِيْدَ أَنْ يَزْرَعُ الرُّزَرَ اللَّوْرَ b. الفَلَاخُ يُرِيْدُ أَنْ يَزْرَعُ الرُّزَ .
 - الفَلَاحُ يُرِيدَ أَنْ يَزْرَعَ الرُّزَ d. المُفَلَاحُ الرُّزَ

LAMPIRAN VI

HASIL UJI SPSS

Hasil Uji Validitas Soal

Item	R tabel	R hitung	Keterangan
Item 1	0.361	0.492	Valid
Item 2	0.361	0.371	Valid
Item 3	0.361	0.539	Valid
Item 4	0.361	0.548	Valid
Item 5	0.361	0.301	Tidak valid
Item 6	0.361	0.202	Tidak valid
Item 7	0.361	0.175	Tidak valid
Item 8	0.361	0.343	Tidak valid
Item 9	0.361	0.544	Valid
Item 10	0.361	0.598	Valid
Item 11	0.361	0.572	Valid
Item 12	0.361	0.329	Tidak valid
Item 13	0.361 ATE ISLAA	0.356	Tidak valid
Item 14	0.361	0.457	Valid
Item 15	0.361	0.541	Valid
Item 16	0.361	0.627	Valid
Item 17	0.361	0.733	Valid
Item 18	0.361	0.722	Valid
Item 19	0.361	0.531	Valid
Item 20	0.361	0.318	Tidak valid
Item 21	0.361	0.393	Valid

Item 22	0.361	0.463	Valid
Item 23	0.361	0.656	Valid
Item 24	0.361	0.747	Valid
Item 25	0.361	0.747	Valid
Item 26	0.361	0.747	Valid
Item 27	0.361	0.674	Valid
Item 28	0.361	0.668	Valid
Item 29	0.361	0.612	Valid
Item 30	0.361	0.578	Valid

Hasil Uji Reliabi<mark>litas</mark>

Reliability Statistics

Cronbach's	N of		
Alpha	Items		
,743	31		

STATE ISLAMIC UNIVERSITY SUNAN KALIJAGA Y O G Y A K A R T A

LAMPIRAN VII

Nilai Hasil Belajar Kelas Eksperimen

No	Kelas eksperimen (kelas VIII B)	Pretest	Posttest	n-gain
1.	Adellia Salsabilla Girsang	48	78	0.653
2.	Andika Putra Ardiansyah	43	74	0.473
3.	Ardika Dava Pratama	39	65	0.426
4.	Aziz Manggala Eka Satria	30	78	0.685
5.	Dava Dasilva	48	70	0.423
6.	Falen Ramadhan	35	61	0.384
7.	Febri Ani Tri Lestari	48	82	0.673
8.	Febriyana Khasanatul A	52	78	0.541
9.	Gadang Aditama	43	61	0.315
10.	Hafiz Yafantama Wandagi	61	80	0.487
11.	Hatiri	57	78	0.395
12.	Jami'atus Sholihah	35	65	0.461
13.	Karis Maya Putri	70	80	0.333
14.	M. Agam Firmansyah	39	52	0.213
15.	M. Bagus Triadi	35	78	0.538
16.	M. Humam	65 ED6	82	0.600
17.	M. Raihan	52	80	0.687
18.	M. Shidiq	A 43 J A	61	0.385
19.	Nabila Chasherly A	K 57 R	A 83	0.604
20.	Nurmalita Zahra	39	61	0.360
21.	Oktianda Nada Ramadhani	70	78	0.133
22.	Oppi Tsara Santanu	48	61	0.403
23.	Paramita Manisa Bakti	52	78	0.666
24.	Senja Nur Rahma M	61	87	0.666
25.	Sidik Pramukti	52	78	0.458
26.	Talita Amanda Nazaila	61	78	0.435
27.	Uswatun Khasanah	48	74	0.500

28.	Yudha Bayu Saputre	65	74	0.257
29.	Zahra Khairunnisaa	57	87	0.790
30.	Zalfa Ayu Salsabila	61	74	0.230
31.	Zaskia Putri Prasetya	67	78	0.212
Jumlah		1571	2294	14,400
Rata-rata		50,677	74	0.46



LAMPIRAN VIII

Nilai Pembelajaran Bahasa Arab Kelas Kontrol

No	Kelas kontrol (kelas VIII A)	Pretest	Posttest	n-gain
1.	Aditya Chaedar Ghifari	70	70	0.000
2.	Agnes Trianita	43	52	0.157
3.	Ahmad Sholeh Hidayat	70	70	0.000
4.	Almaghfira	34	62	0.424
	Mahardiyantika			
5.	Alvin Nur Wahid	43	60	0,298
6.	Ananda Berliana Putri	47	57	0,188
7.	Anindya Maritza Pramesti	26	56	0,405
8.	Anta Qurrotu A'yun	56	74	0.409
9.	Byuti Destri Pramesti	65	70	0.142
10.	Claudya	30	57	0,385
11.	Damara Hifzhy	52	70	0,375
	Ramadhani			
12.	Divani Adinda Putri	43	52	0,157
13.	Dyah Kingkin Utami	30	62	0,457
14.	Elsye Nur Fitriana	52	57	0,104
15.	Erviana Rahmawati	60	70	0,250
16.	Fandy Aristianto	47	52	0,094
17.	Farhan Dwi Prabowo A M	IC L39IIVE	RSI 762	0,377
18.	Farhan Naufal Abid	73	57	0.142
19.	Fawaz Risyad Nur Latief	43-	74	-0,592
20.	Galuh Naréswari Chandra T	1 K ⁷ 3 4 R	T 81	0,543
21.	Karmila Nurul Rachmawati	69	76	0,111
22.	Kesya Putri Febriananda	47	65	0,387
23.	Mirnawati	65	60	0,339
24.	M. Leikam	73	54	-0,142
	Cahyonugroho			
25.	M. Nur Arifin	43	65	-0.703
26.	Nabila Khairunnisa Salwa	73	53	-0,740

027.	Nova Dwi Cahyana	69	78	0,290
28.	Nur Annisa Rahmawati	73	83	0,370
29.	Shalwa Alida Putri	34	70	0,545
30.	Tika Yumna	43	65	0,385
31.	Tsafitri Agpriardi	47	50	0,056
	Azzahra			
32.	Vinandita Maya Putri	52	52	0.000
	Istadi			
	Jumlah	1684	1990	5,4641
Rata-rata		52,625	62,187	0.17



LAMPIRAN IX

Hasil Uji Normalitas Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol

Tests of Normality

	-	Kolmogorov-Smirnov ^a				I	
	Kelas	Statistic		Df	Sig.		
hasil belajar	pre test eks		.104	31	.200 [*]	Ī	
	post test eks	₹IJ	.109	31	.200*	Ī	
	pre test kon		.147	32	.076	Ī	
	post test kon		.136	32	.139	Ī	

a. Lilliefors Significance Correction

Uji Homogenitas Pretest kelas Eksperimen dan kelas Kontrol

Test of Homogeneity of Variance

STATE ISLAMIC UN	Levene Statistic	df1	df2	Sig.
Pre test eksperimen Based on Mean	.297	1	61	.588
dan kontrol Based on Median	A R.211	A	61	.648
Based on Median and with adjusted df	.211	1	60.757	.648
Based on trimmed mean	.254	1	61	.616

^{*.} This is a lower bound of the true significance.

Hasil Uji Homogenitas Posttest kelas Eksperimen dan kelas Kontrol

Test of Homogeneity of Variance

		Levene Statistic	df1	df2	Sig.
Post test	Based on Mean	.297	1	61	.588
eksperimen dan	Based on Median	.211	1	61	.648
kontrol	Based on Median and with adjusted df	.211	1	60.757	.648
	Based on trimmed mean	.254	1	61	.616



LAMPIRAN X

Hasil Uji Independent Sample T-test

Independent Samples Test

Levene's Test for Equality of Variances					t-test	for Equality	of Means			
						Sig.		011 5	95 Confid Interva Differ	dence I of the
		F	Sig.	t	Df	(2- tailed)	Mean Difference	Std. Error Difference	Lower	Upper
Pretest eksperimen dan kontrol		5.571	.022	- 1.648	57	.105	-5.641	3.424	- 12.497	1.214
	Equal variances not assumed			- 1.689	56.160	.097	-5.641	3.339	- 12.330	1.048

Independent Samples Test

		_	_	-						
		Tes Equ				t-test	for Equality	of Means		
	SI		1/	A N	I K	Sig. (2-	IVEKSI IJA Mean	GA Std. Error	Confi Interva	5% dence al of the rence
		F	Sig.	u _t 1	df	tailed)	Difference		Lower	Upper
Posttest eskperimen dan kontrol		.558	.458	3.051	57	.003	7.755	2.542	2.665	12.844
	Equal variances not assumed			3.076	56.648	.003	7.755	2.521	2.706	12.804

LAMPIRAN XI

Hasil Uji Paired Sample T-test

Paired Samples Test

		Paired	Differe	ences				
		C+4	Std.	Confid Interva	dence I of the ence			Sig. (2-
	Mean	Std. Deviation	Error Mean	Lower	Upper	t	df	tailed)
Pair pre 1 test - post test	- 23.097	9.751	1.751	-26.674	-19.520	- 13.188	30	.000



LAMPIRAN XII

DOKUMENTASI KEGIATAN PEMBELAJARAN BAHASA ARAB KELAS EKSPERIMEN



KELAS KONTROL





Perlakuan I



Perlakuan II



Perlakuan III



Postest

Lampiran XIII Bukti Seminar Proposal



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN YOGYAKARTA

Jln. Laksda Adisucipto , Telp. : (0274) 513056 Fax. 519734 E-mail : tarbiyah@uin-suka.ac.id

BUKTI SEMINAR PROPOSAL

Nama Mahasiswa

: Aprilia Afita Cindy

Nomor Induk

: 16420043

Jurusan

: PBA

Semester

: VII

Tahun Akademik

: 2019/2020

Judul Skripsi

: EFEKTIVITAS MODEL COOPERATIVE LEARNING MELALUI MEDIA PERMAINANA PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN QOWA'ID KELAS VII MTSN I BANTUL TAHUN

PELAJARAN 2019/2020

Telah mengikuti seminar riset tanggal : 5 November 2019

Selanjutnya, kepada Mahasiswa tersebut supaya berkonsultasi kepada pembimbing berdasarkan hasil-hasil seminar untuk penyempurnaan proposal lebih lanjut.

Yogyakarta, 5 November 2019 Moderator

Dr. Narinadi., M.A. NIP. 19680727 199703 1 001

SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN . YOGYAKARTA

Jln.Laksda Adisucipto , Telp. : (0274) 513056 Fax. 519734 e-mail : tarbiyah@uin-suka.ac.id

BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL

Pada Hari

: Selasa

Tanggal

: 5 November 2019

Waktu

: 13.00 - selesai

Materi

: Seminar Proposal Skripsi

NO.		PELAKSANA	TANDA TANGAN
1.	Pembimbing	Dr. Nurhadi., M.A.	ujludis

Mahasiswa Pembuat Proposal Skripsi

Nama Mahasiswa : Aprilia Afita Cindy

Nomor Induk

: 16420043

Jurusan

: PBA

Tahun Akademik

: 2019/2020

Judul Skripsi

EFEKTIVITAS MODEL COOPERATIVE LEARNING MELALUI
MEDIA PERMAINANA PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN QOWA'ID KELAS VII MT®N I BANTUL TAHUN

PELAJARAN 2019/2020

Pe	m	ha	h	я	2

NO.	NIM	N A M A TAŅDA TANGAN
	WA20047	Uni Chobjal 1. 15
2.	16420041	Rosyidah Dounur aini 2.
3.	16420051	Zaimchuz Zakiyah 3.
	16420016	Ash Tri Ashiti P. 4. 4. 4.
5.	GALOUIZ	Sula Farma 20hda Utami 5. The
6.	16920039	Arina Ayati 6. Total
7.	16420053	Dwi Resturing Colymni 7. It gh
8.	16420046	Presidia Lincoten Hidayat al 8.
9.	16420034	Touton 166
10.	16420044	Tegtanka 10. Ce

Yogyakarta, 5 November 2019

Tanda Tangan

YOGYAKA



XIV Kartu Bimbingan



FM-UINSK-BM-05-03/RO

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Aprilia Afita Cindy

NIM : 16420043

Pembimbing : Dr. Nurhadi, M.A

Judul : "Efektivitas Media Permainan Puzzle untuk Meningkatkan

Kemampuan Qawā'id Siswa Kelas VIII MTsN 1 Bantul Tahun Ajaran

2019/2020"

Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan

Jurusan Progam Studi: Pendidikan Bahasa Arab

No	Hari/Tanggal	Bimbingan ke	Materi Bimbingan	Tanda Tangan
1.	28 Oktober 2019	I	Proposal	~ IRady
2.	5 November 2019	II	Seminar Proposal	nhadis
3.	9 Desember 2019	Ш	Revisi Proposal	n haus
4.	18 Desember 2019	IV	Instrumen Penelitian	~ Kades
5.	27 Desember 2019	V	Revisi Instrumen Penelitian	n Rady
6.	8 Januari 2020	VI	ACC Penelitian	n Brades
7.	15 Maret 20 20	VII	Bab I – V	nkady
8.	6 Agustus 2020	VIII	ACC Skripsi	nlkades

STATE ISLAMIC UN Yogyakarta, 6 Agustus 2020
SUNAN KAL
Pembimbing
A
Dr. Nurhadi, M.A
NIP. 19680727 199703 1 001

XV Permohonan Izin Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN

Alamat :Jl. Marsda Adisucipto Telp. 513058, 7103871, Fax. (0274) 519734 <u>http://tarbiyah.uin-suka.ac.id/</u> E-mail : <u>ftk@uin-suka.ac.id/YOGYAKARTA 55281</u>

: B- 48/9 /Un.02/DT.1/PN.01.1/12/2019 Nomor

31 Desember 2019

: 1 Bendel Proposal Lamn.

: Permohonan Izin Penelitian Perihal

Yth: Kepala MTsN 1 Bantul

Assalamu'alaikum wr. wb.

Dengan hormat, kami beritahukan bahwa untuk kelengkapan penyusunan skripsi dengan Judul: "EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN PUZZLE UNTUK MENIMNGKATKAN KEMAMPUAN QOWA'ID KELAS VIII MTSN 1 BANTUL TAHUN AJARAN 2019/2020", diperlukan penelitian.

Oleh karena itu kami mengharap dapat kiranya Bapak/Ibu berkenan memberi izin kepada mahasiswa kami:

: Aprilia Afita Cindy : 16420043 NIM

Semester : VII (Tujuh)

Jurusan : Pendidikan Bahasa Arab

: PP. Al-Munawwir Komplek Q, Krapyak, Bantul Alamat

untuk mengadakan penelitian di MTsN 1 Bantul.

dengan metode pengumpulan data Observasi, Wawancara, dan Dokumentasi.

Adapun waktunya dimulai tanggal

: Januari 2020- Februari 2020

Demikian atas perkenan Bapak/Ibu, kami sampaikan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

a.n. Dekan Wakil Dekan Bidang Akademik

Dekan (sebagai laporan) 1.

Kaprodi PBA

Tembusan:

Mahasiswa yang bersangkutan (untuk dilaksanakan) 3.

Arsip

XVI Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN BANTUL MADRASAH TSANAWIYAH NEGERI 1 BANTUL

Jalan Imogiri Barat Km. 4,5 Sewon Bantul 55187 Telp. (0274) 445451 Email: mts_gondowulung@yahoo.co.id

SURAT KETERANGAN PENELITIAN Nomor : B. 084 /MTs.12.01.03/TL.03/02/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Hidayat, S.Ag, MA NIP : 196804022002121001 Pangkat/Golongan : Pembina, IV/a Jabatan : Kepala MTSN 1 Bantul

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : Aprilia Afita Cindy

NIM : 16420043

Perguruan Tinggi : Universitas Islam Negeri SUNAN KALIJAGA Yogyakarta

Jurusan : Pendidikan Bahasa Arab.

Yang bersangkutan benar- benar telah melakukan Penelitian di Madrasah Tsanawiyah Negeri I Bantul dengan judul penelitian "Efektifitas Media Permainan Puzzle untuk Meningkatkan Kemampuan Qowa'id Kelas VIII MTSN I Bantul Tahun Ajaran 2019/2020

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA

XVII Sertifikat Sosialisasi Pembelajaran



XVIII Sertifikat Micro Teaching



XIX Sertifikat PLP KKN Integratif



XX Sertifikat ICT

Nomor: UIN-02/L3/PP.00.9/0.42.34.993/2016

TRAINING TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

diberikan kepada Aprilia Afita Cindy 16420043

Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Jurusan/Prodi : Pendidikan Bahasa Arab Fakultas

Dengan Nilai

Materi Microsoft Word

Microsoft Power Point

5. Total Nilai Predikat Kelulusan

Internet

Microsoft Excel

Huruf

Angka 30 80

В ш A

85 90 B

Memuaskan

Standar Nila		1
Z	al	
Angka	Hund	Predik
86 - 100	4	Sangat Mem
71 - 85	8	Memuas
56 - 70	O	Cuku
41-55	۵	Kuran
07 0		7

	Predikat	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
NIIai	Hung	4	8	ပ	۵	ш
	Angka	86 - 100	71 - 85	26 - 70	41 - 55	0-40







XXI Sertifikat PKTQ



CURRICULUM VITAE



Data Pribadi

Nama : Aprilia Afita Cindy

TTL : Purbalingga, 07 April 1997

Alamat : Tajug 01/05, Karangmoncol, Purbalingga.

No. HP : 0812-2604-7175

Email : apriliaafitahana@gmail.com

Motto : Iso gak iso seng penting istiqomah usaha!

Riwayat Pendidikan

Formal

a. SD/MI : SDN 1 Tajug (2006-2012)

b. SMP/MTs: SMPN 1 Bobotsari (2012-2014)

c. SMA/MA: MAN Purwokerto 1 (2014-2016)

d. S-1 : Pendidikan Bahasa Arab, FITK

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

(2016-2020)

Informal

a. Pondok Pesantren Darussalam Purwokerto (2014-2016)

b. Pondok Pesantren Al Munawwir Komplek Q Krapyak (2016-2020)

Pengalaman Organisasi:

PKTQ (Pengembangan Kepribadian dan Tahsinul Qur'an) FITK (2018-2020)