

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI
BERBASIS WEB DI GULAS MEDIA MENGGUNAKAN METODE
*EXTREME PROGRAMMING***

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Disusun oleh:

Fina Noviana

NIM 18106050025

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
Jl. Marsda Adisucipto Telp. (0274) 540971 Fax. (0274) 519739 Yogyakarta 55281

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-951/Un.02/DST/PP.00.9/05/2022

Tugas Akhir dengan judul : SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI BERBASIS WEB DI
GULAS MEDIA MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : FINA NOVIANA
Nomor Induk Mahasiswa : 18106050025
Telah diujikan pada : Senin, 25 April 2022
Nilai ujian Tugas Akhir : A/B

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

TIM UJIAN TUGAS AKHIR



Ketua Sidang
Ir. Aulia Faqih Rifa'i, M.Kom.
SIGNED

Valid ID: 6284d8e6b21aa



Penguji I
Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.
SIGNED

Valid ID: 62903badd1205



Penguji II
Mandahadi Kusuma, M.Eng.
SIGNED

Valid ID: 626abae703d



Yogyakarta, 25 April 2022
UIN Sunan Kalijaga
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Dr. Dra.-Hj. Khurul Wardati, M.Si.
SIGNED

Valid ID: 6290693cb7455

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga



FM-UINSK-BM-05-03/R0

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Persetujuan Skripsi

Lamp :

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Fina Noviana

NIM : 18106050025

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web di Gulas Media,

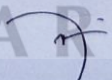
sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Program Studi Teknik Informatika

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 18 Februari 2022

Pembimbing


Ir. Aulia Faqih Rifa'i, S.T., M.Kom
NIP. 19860306 201101 1 009

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fina Noviana
NIM : 18106050025
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul “**Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web di Gulas Media**” merupakan hasil penelitian saya sendiri, tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan bukan plagiasi karya orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 Februari 2022



Fina Noviana
NIM. 18106050025

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur atas hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala nikmat dan rahmat-Nya kepada kita semua, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir saya yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web di Gulas Media Menggunakan *Extreme Programming*”. Tidak lupa pula sholawat serta salam saya haturkan kepada junjungan kita Nabi Agung Muhammad saw. beserta keluarga dan para sahabatnya.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan mendapatkan gelar kesarjanaan pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Phil. Al Makin, S.Ag., M.A., selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta,
2. Ibu Dr. Khurul Wardati, M.Si., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta,
3. Ibu Maria Ulfah Siregar, S.Kom. MIT., Ph.D, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta,
4. Bapak Ir. Aulia Faqih Rifa’i, S.T., M.Kom selaku pembimbing dalam menyelesaikan skripsi ini,
5. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta atas banyak ilmu yang telah dibagikan kepada penulis,
6. Pihak Gulas Media yang sudah memberikan izin dan dukungan dalam pelaksanaan penelitian,
7. Keluarga tercinta yang senantiasa selalu memberikan dukungan, doa, dan semangat kepada penulis,
8. Teman-teman Teknik Informatika Angkatan 2018 yang telah berbagi kebersamaan selama ini,

9. Semua pihak yang telah membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan skripsi ini, saya menyadari masih banyak kekurangan dan belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat saya harapkan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak.

Yogyakarta, 18 Februari 2022

Yang menyatakan



Fina Noviana

NIM. 18106050025



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya sampaikan atas keridaan Allah Swt. yang telah memberikan kesempatan untuk dapat menyelesaikan skripsi sebagai syarat mencapai derajat Sarjana S-1 Program Studi Teknik Informatika. Sholawat serta salam kepada Nabi Agung Muhammad saw. semoga kita senantiasa diberi syafaat di hari kiamat kelak. Halaman persembahan ini saya tujukan kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan doa dalam pembuatan skripsi ini. Saya sampaikan rasa terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Kedua orang tua saya, Ibu Sarminah dan Bapak Suwardi yang sudah mendidik, mendoakan, dan selalu mendukung saya dalam kondisi apapun. Terima kasih atas segala kasih sayang yang kalian berikan selama ini dan setiap doa yang selalu mengiringi setiap langkah saya,
2. Kakak-kakak saya yang saya sayangi dan banggakan, terima kasih atas dukungan dan motivasi yang kalian berikan selama ini,
3. Kembaran saya yang selalu menjadi teman dalam segala hal dan menemani saya setiap saat, terima kasih sudah berjuang bersama saya sampai saat ini,
4. Terima kasih kepada Bapak Aulia Faqih Rifa'i, selaku pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak saran dan dukungan demi terselesaikannya skripsi ini,
5. Seluruh dosen Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman yang bermanfaat,
6. Teman-teman seperjuangan di Program Studi Teknik Informatika Angkatan 2018 yang telah berbagi kebersamaan dan motivasi selama ini.
7. Teman-teman saya sejak masa sekolah yang telah banyak mendukung dan mendoakan saya yang tidak bisa saya sebut satu-persatu.

Demikian halaman persembahan ini saya buat sebagai apresiasi kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan doa dalam pembuatan skripsi ini. Terima kasih atas segalanya dan mohon maaf apabila terdapat kesalahan dalam hal penulisan serta penyampaian.

MOTTO

나의 오늘이 너의 오늘을 만나

“My today mets your today”



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Kebaruan Penelitian.....	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.2. Landasan Teori	9
2.2.1. Sistem Informasi.....	9
2.2.2. Rancang Bangun.....	10
2.2.3. Website.....	10
2.2.4. PHP	10
2.2.5. Database	11
2.2.6. MySQL.....	11
2.2.7. Extreme Programming.....	12

BAB III.....	15
METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....	15
3.1. Alat dan Bahan	15
3.1.1. Perangkat Keras.....	15
3.1.2. Perangkat Lunak.....	15
3.2. Metode Penelitian.....	15
3.2.1. Wawancara.....	15
3.2.2. Observasi.....	16
3.2.3. Studi Pustaka.....	16
3.3. Metode Pengembangan Sistem	16
3.3.1. Perencanaan (<i>planning</i>).....	16
3.3.2. Perancangan (<i>design</i>).....	17
3.3.3. Pengkodean (<i>coding</i>).....	17
3.3.4. Pengujian (<i>testing</i>).....	17
BAB IV	19
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	19
4.1. Perencanaan (<i>Planning</i>)	19
4.1.1. Analisis Masalah	19
4.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
4.2. Perancangan (<i>Design</i>).....	21
4.2.1. Perancangan Sistem.....	21
4.2.2. Perancangan Database	29
4.2.3. Perancangan Antarmuka Sistem	31
BAB V.....	43
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	43
5.1. Pengkodean (<i>Coding</i>).....	43
5.1.1. Implementasi Database.....	43
5.1.2. Implementasi Antarmuka Sistem	45
5.2. Pengujian (<i>Testing</i>).....	53
5.2.1. Pengujian Alpha	53
5.2.2. Pengujian Beta.....	58
BAB VI.....	61
HASIL DAN PEMBAHASAN	61

6.1. Deskripsi Sistem	61
6.2. Pengembangan Sistem Tahap 1	61
6.2.1. Tahap Perencanaan Tahap 1	61
6.2.2. Tahap Perancangan Tahap 1	62
6.2.3. Tahap Pengkodean Tahap 1	62
6.2.4. Tahap Pengujian Tahap 1	63
6.3. Pengembangan Sistem Tahap 2	63
6.3.1. Tahap Perencanaan Tahap 2	63
6.3.2. Tahap Perancangan Tahap 2	64
6.3.3. Tahap Pengkodean Tahap 2	64
6.3.4. Tahap Pengujian Tahap 2	65
6.4. Hasil Pengujian Sistem	66
6.4.1. Hasil Pengujian Alpha	66
6.4.2. Hasil Pengujian Beta	74
BAB VII	79
PENUTUP	79
7.1. Kesimpulan	79
7.2. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	82
CURRICULUM VITAE	92

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin.....	29
Tabel 4.2 Rancangan Tabel Member.....	30
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Paket.....	30
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Transaksi.....	31
Tabel 5.1 Pengujian Alpha.....	53
Tabel 5.2 Pengujian Fungsional Sistem.....	58
Tabel 5.3 Pengujian Usabilitas Sistem.....	60
Tabel 6.1 Hasil Pengujian Alpha.....	66
Tabel 6.2 Hasil Pengujian Fungsional Sistem.....	74
Tabel 6.3 Hasil Pengujian Usabilitas Sistem.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur <i>Extreme Programming</i>	12
Gambar 4.1 Use Case Diagram	22
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	23
Gambar 4.3 Activity Diagram Register	24
Gambar 4.4 Activity Diagram Login Admin	25
Gambar 4.5 Activity Diagram Mengelola Paket	25
Gambar 4.6 Activity Diagram Data Transaksi	26
Gambar 4.7 Activity Diagram Melihat Laporan	27
Gambar 4.8 Activity Diagram Halaman Informasi Paket	28
Gambar 4.9 Activity Diagram Halaman Tentang Kami	28
Gambar 4.10 Activity Diagram Pemesanan Paket	29
Gambar 4.11 Rancangan Antarmuka Halaman Login	32
Gambar 4.12 Rancangan Antarmuka Halaman Register	32
Gambar 4.13 Rancangan Antarmuka Halaman Login Admin	33
Gambar 4.14 Rancangan Antarmuka Halaman Home	34
Gambar 4.15 Rancangan Antarmuka Halaman Paket	34
Gambar 4.16 Rancangan Antarmuka Halaman Tentang Kami	35
Gambar 4.17 Rancangan Antarmuka Halaman Pemesanan	36
Gambar 4.18 Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pemesanan	36
Gambar 4.19 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard	37
Gambar 4.20 Rancangan Antarmuka Halaman Menunggu Pembayaran	38
Gambar 4.21 Rancangan Antarmuka Halaman Menunggu Konfirmasi	38
Gambar 4.22 Rancangan Antarmuka Halaman Data Transaksi	39
Gambar 4.23 Rancangan Antarmuka Halaman Kelola Paket	40
Gambar 4.24 Rancangan Antarmuka Halaman Member	40
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka Halaman Kelola Halaman	41
Gambar 4.26 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan	42
Gambar 5.1 Implementasi Tabel Admin	43
Gambar 5.2 Implementasi Tabel Member	44
Gambar 5.3 Implementasi Tabel Paket	44
Gambar 5.4 Implementasi Tabel Transaksi	45
Gambar 5.5 Implementasi Antarmuka Halaman Login	45
Gambar 5.6 Implementasi Antarmuka Halaman Register	46
Gambar 5.7 Implementasi Antarmuka Halaman Login Admin	46
Gambar 5.8 Implementasi Antarmuka Halaman Home	47
Gambar 5.9 Implementasi Antarmuka Halaman Paket	47
Gambar 5.10 Implementasi Antarmuka Halaman Tentang Kami	48
Gambar 5.11 Implementasi Antarmuka Halaman Pemesanan	48
Gambar 5.12 Implementasi Antarmuka Riwayat Pemesanan	49
Gambar 5.13 Implementasi Antarmuka Halaman Dashboard	49
Gambar 5.14 Implementasi Antarmuka Halaman Menunggu Pembayaran	50

Gambar 5.15 Implementasi Antarmuka Halaman Menunggu Konfirmasi	50
Gambar 5.16 Implementasi Antarmuka Halaman Data Transaksi.....	51
Gambar 5.17 Implementasi Antarmuka Halaman Kelola Paket	51
Gambar 5.18 Implementasi Antarmuka Halaman Member	52
Gambar 5.19 Implementasi Antarmuka Halaman Kelola Halaman.....	52
Gambar 5.20 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan	53
Gambar 6.1 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Wedding Photo</i>	64
Gambar 6.2 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Advertising</i>	65
Gambar 6.3 Implementasi Antarmuka Halaman Sosial Media Manajemen.....	65



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI BERBASIS
WEB DI GULAS MEDIA MENGGUNAKAN METODE *EXTREME
PROGRAMMING***

FINA NOVIANA

NIM. 18106050025

INTISARI

Sistem informasi telah memiliki banyak perkembangan, salah satunya adalah sistem informasi yang menyediakan pemesanan sebuah jasa. Salah satu penyedia jasa yaitu, Gulas Media yang merupakan badan usaha di bidang fotografi yang menyediakan layanan jasa foto, video, dan *editing*. Dari pihak penyedia jasa memiliki permasalahan yaitu, dalam proses pemasaran yang dilakukan masih kurang bisa mencakup pasar yang luas. Sedangkan masalah dari pihak pengguna yaitu, masih sulit untuk mendapatkan informasi tentang Gulas Media dan paket apa saja yang tersedia. Salah satu solusi yang dapat dilakukan adalah dengan merancang dan membangun sebuah sistem informasi.

Sistem informasi ini nantinya berbasis *web*, sehingga pengguna hanya perlu mengakses alamat internet di *browser*. Pada penelitian ini, metode yang digunakan adalah metode *Extreme Programming*. Proses pengembangan ini meliputi berbagai tahapan yaitu, perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian.

Sistem ini diharapkan dapat membantu pihak Gulas Media dalam melakukan pemasaran dan dapat membantu konsumen dalam melakukan pemesanan di Gulas Media. Berdasarkan hasil kuesioner yang dilakukan terhadap sebelas orang menghasilkan persentase rata-rata pengujian pada aspek *usabilitas* sistem yang menjawab setuju sebanyak 22,73% dan sangat setuju 77,27%.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Extreme Programming*, Berbasis *Web*

**WEB-BASED BOOKING INFORMATION SYSTEM FOR
PHOTOGRAPHY SERVICES AT GULAS MEDIA USING *EXTREME*
PROGRAMMING METHOD**

FINA NOVIANA

NIM. 18106050025

ABSTRACT

Information systems have had many developments, one of which is an information system that provides ordering a service. One of the service providers, namely Gulas Media, is a business entity in the field of photography that provides photo, video, and editing services. From the service provider side, there are problems, namely, in the marketing process that is carried out it is still not able to cover a wide market. While the problem from the user's side is that it is still difficult to get information about Gulas Media and what packages are available. One of solution that can fix this problem is to design and build an information system.

This information system will be web-based, so users only need to access an internet address in a browser. In this study, the method used is the Extreme Programming method. This development process includes various stages, namely, planning, designing, coding, and testing.

This system is expected to help Gulas Media in doing marketing and can help consumers in placing orders at Gulas Media. Based on the results of a questionnaire conducted on eleven people, it resulted in an average percentage of testing on the usability aspect of the system who answered agreeing as much as 22.73% and strongly agreeing 77.27%.

Keyword: Information System, *Extreme Programming*, Web-Base

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi telah berkembang dengan pesat dan telah dimanfaatkan dalam berbagai bidang. Adanya teknologi informasi sangat memudahkan manusia untuk mengetahui segala hal yang terjadi tanpa harus terlibat secara langsung. Semakin berkembangnya teknologi informasi, semakin banyak pula fasilitas teknologi yang memudahkan aktivitas manusia. Salah satu contoh fasilitas tersebut adalah sistem informasi yang menyediakan tentang pemesanan sebuah jasa.

Sudah banyak penyedia jasa yang melakukan proses pemasaran maupun pemesanan secara sistem. Adanya sistem tersebut dapat memudahkan pihak penyedia dalam memasarkan jasa yang disediakan. Sedangkan untuk pihak pengguna, dapat melakukan pemesanan jasa dengan sistem tanpa harus bertemu secara langsung dengan pihak penyedia. Seperti halnya sistem informasi yang dimiliki Gulas Media.

Gulas Media merupakan badan usaha di bidang fotografi yang menyediakan layanan jasa foto, video, dan *editing*. Permasalahan yang dimiliki Gulas Media yaitu, dalam proses pemasaran yang dilakukan masih kurang bisa mencakup pasar yang luas. Sedangkan bagi pihak pengguna masih sulit untuk mendapatkan informasi tentang Gulas Media dan paket apa saja yang tersedia. Oleh karena itu, penulis ingin membuat penyelesaian dengan cara merancang dan membangun sebuah sistem

informasi berbasis *web* yang diharapkan dapat memberi kemudahan bagi para pengguna dalam melakukan pemesanan.

Dalam pengembangan sistem ini digunakan sebuah metode yaitu, metode *Extreme Programming*. Metode ini merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang mencoba menyederhanakan berbagai tahapan dalam proses pengembangan perangkat lunak sehingga menjadi lebih adaptif dan fleksibel. Pada metode ini terdapat empat tahapan yaitu, perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan maka menghasilkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Gulas Media masih kurang dalam melakukan proses pemasaran bagi jasa yang disediakan.
2. Pengguna sulit mendapatkan informasi tentang Gulas Media dan paket apa saja yang tersedia.

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu, sistem dapat memberikan kemudahan kepada Gulas Media dalam melakukan pemasaran dan dapat membantu konsumen dalam melakukan pemesanan di Gulas Media.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini dibuat untuk membatasi penelitian agar tidak terlalu meluas dalam pembahasan pokok

permasalahan. Tujuan dari penelitian yang dilakukan dapat tercapai.

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Sistem informasi yang dibuat adalah sistem berbasis *web* yang dapat diakses oleh pihak Gulas Media dan pengguna.
2. Sistem informasi ini hanya membahas mengenai sistem pemesanan di Gulas Media.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Dapat lebih mudah membantu pihak Gulas Media dalam melakukan pemasaran jasanya.
2. Dapat memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi tentang Gulas Media dan melakukan pemesanan di Gulas Media.

1.6. Kebaruan Penelitian

Penelitian dalam sistem informasi pemesanan jasa fotografi memang sudah banyak digunakan. Akan tetapi, berdasarkan studi pustaka yang dilakukan penelitian dengan mengambil studi kasus di Gulas Media belum pernah dilakukan.

BAB VII

PENUTUP

7.1. Kesimpulan

Pada penelitian ini yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web di Gulas Media Menggunakan Metode *Extreme Programming*” penulis menggunakan metode *Extreme Programming* dalam mengembangkan sistem. Metode ini merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang mencoba menyederhanakan berbagai tahapan dalam proses pengembangan perangkat lunak sehingga menjadi lebih adaptif dan fleksibel. Pada *Extreme Programming* terdapat empat tahapan yaitu, perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian. Penulis memilih metode ini karena sifatnya yang fleksibel dan mudah diimplementasikan. Metode ini juga memiliki alur yang berurutan sehingga memudahkan bagi pihak pengembang. Tujuan dari dibuatnya penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada konsumen dalam melakukan proses pemesanan paket foto di Gulas Media.

Berdasarkan hasil pengembangan sistem informasi yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa penulis telah berhasil dalam merancang dan membangun sistem informasi pemesanan jasa fotografi berbasis *web*. Sistem ini diharapkan dapat membantu pihak Gulas Media dalam mengelola data pemesanan dan dapat membantu konsumen dalam melakukan pemesanan di Gulas Media.

Kesimpulan pada penelitian ini, didasarkan dari hasil pengujian sistem yang telah dilakukan yaitu, pengujian *alpha* dan pengujian *beta*. Dari hasil pengujian fungsionalitas menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan dapat berfungsi 100%. Sedangkan pada pengujian *usabilitas* menghasilkan nilai 22,73% setuju dan 77,27% sangat setuju.

7.2. Saran

Pada penelitian ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pengembangan sistem. Oleh karena itu, penulis memberikan saran untuk pengembangan selanjutnya sehingga sistem ini dapat memberikan manfaat yang lebih maksimal. Berikut adalah saran dalam penelitian ini antara lain:

1. Meningkatkan antarmuka yang lebih baik dan menarik.
2. Menambahkan fitur-fitur yang kedepannya mungkin dibutuhkan.
3. Menambahkan fasilitas lain yang dapat mendukung fungsionalitas *website* sehingga banyak pengguna yang akan mengunjungi *website*.
4. Perbaiki pada fitur lihat laporan yang hanya berdasarkan tanggal dan masih belum bisa menampilkan laporan berdasarkan waktu.
5. Penambahan sistem enkripsi data terhadap data yang dikirim agar keamanan data dapat terjaga dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Andriansyah, D., Ilamsyah, I., & Nulhakim, L. (2020). Extreme Programming Dalam Perancangan Sistem Informasi Jasa Fotografi. *ICIT Journal*, 7(1), 1–11. <https://doi.org/10.33050/icit.v7i1.1442>
- Arman, A., Rahmelina, L., Sotar, S., & Siska, Y. (2019). PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI PEMESANAN FOTOGRAFI DAN MAKE UP BERBASIS ONLINE PADA QUEEN PHOTO STUDIO PADANG. *Jurnal Sistem Informasi*, 1(2), 86–96.
- Azmi, F. (2019). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI PADA KLIWONIZER PHOTOWORK*.
- Budi Mulyono, E., Purnama, B., & Effiyaldi, E. (2019). SISTEM INFORMASI JASA FOTOGRAFI BERBASIS WEB PADA GREEN PHOTOGRAPHY JAMBI. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 1(4), 317–330.
- Candra, D. (2020). MODEL SISTEM INFORMASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PEMESANAN BARANG DAN JASA FOTOGRAFI PADA ARD PICTURE. *Jurnal Perencanaan, Sains, Teknologi, Dan Komputer*, 3(2), 410–417.
- Dedi, D., Sidik, A., Raya, M., & Ryando, M. B. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Promosi Jasa Foto dan Studio Musik Pada M2N Studio Production*. 11(1), 48–52.
- Hafizillah, H., Rismawati, N., & Pinahayu, E. A. R. (2020). PERANCANGAN APLIKASI PELAYANAN JASA PHOTOGRAPHY PADA STREAM DOCUMENTATION BEKASI BERBASIS JAVA. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 4(2), 27–35. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v4i2.317>
- Pratama Yudha, I. P. W. C., Suarjaya, I. M. A. D., & Raharja, I. M. S. (2020). Rancang Bangun Marketplace Pemesanan Jasa Dokumentasi Foto dan Video Pernikahan Berbasis Web. *Techno.Com*, 19(4), 468–480. <https://doi.org/10.33633/tc.v19i4.3947>
- Rosdiana, R., Kurniadi, D., & Huda, A. (2019). REKAYASA SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENGELOLAAN JASA STUDIO FOTO BERBASIS WEB. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(2), 20–32.
- Santri, S., & Seabtian, D. T. (2019). SISTEM INFORMASI E-MARKETPLACE PADA PEMESANAN JASA FOTOGRAFI BERBASIS WEB DI KOTAWARINGIN TIMUR. *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)*, 10(2).