

**SKRIPSI**

**PROTOTIPE  
SISTEM PENGATUR LAMPU LALU LINTAS OTOMATIS  
MENGGUNAKAN KAMERA CCTV  
BERBASIS JARINGAN SYARAF TIRUAN**

Diajukan sebagai salah satu syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana S-1



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA  
YOGYAKARTA**

**2012**



## PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/3369/2012

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul

: Prototipe Sistem Pengatur Lampu Lalu Lintas Otomatis Menggunakan Kamera CCTV Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nama : Ummi Athiyah

NIM : 08650039

Telah dimunaqasyahkan pada : Rabu, 17 Oktober 2012

Nilai Munaqasyah : A -

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

## TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Nurochman, M.Kom  
NIP. 19801223 200901 1 007

Penguji I

  
Shofwatul 'Uyun, M.Kom  
NIP.19820511 200604 2 002

Penguji II

  
M. Didik R Wahyudi, M.T  
NIP. 19760812 200901 1 015

Yogyakarta, 18 Oktober 2012

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi

Dekan

Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D  
NIP. 19580919 198603 1 002

**SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Hal :

Lamp :

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Ummi Athiyah

NIM : 08650039

Judul Skripsi : Prototipe Sistem Pengatur Lampu Lalu Lintas Otomatis  
Menggunakan Kamera CCTV Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Jurusan Teknik Informatika

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*Yogyakarta, 09 Oktober 2012  
PembimbingNurochman, M.Kom  
NIP. 19801223-2009-01-1-007

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ummi Athiyah

NIM : 08650039

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Dengan ini saya menyatakan bahwa penelitian tugas akhir yang berjudul **“PROTOTIPE SISTEM PENGATUR LAMPU LALU LINTAS OTOMATIS MENGGUNAKAN KAMERA CCTV BERBASIS JARINGAN SYARAF TIRUAN”** bukan merupakan sebuah karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan dalam suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya, didalam penelitian tugas akhir ini tidak terdapat penelitian yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

STATE ISLAMIC UNIVERSITY  
**SUNAN KALIJAGA**  
YOGYA

Yogyakarta, 8 Oktober 2012



Ummi Athiyah  
NIM. 08650039

## **KATA PENGANTAR**

Bismillahirrahmaanirrahiim.

Alhamdulillah, puji syukur ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan kelancaran bagi penulis dalam pelaksanaan penelitian tugas akhir yang berjudul “Prototipe Sistem Pengatur Lampu Lalu Lintas Otomatis Menggunakan Kamera CCTV Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan”, sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Tak lupa pula, shalawat serta salam semoga tetap tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, beserta para sahabat-sahabatnya.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan penelitian tugas akhir ini, baik secara langsung maupun tidak. Ucapan terimakasih, terutama penulis sampaikan kepada ayah, ibu dan keluarga penulis serta dosen pembimbing tugas akhir, Bapak Nurochman, M.Kom. yang telah berkenan menjadi pembimbing penulis selama pelaksanaan penelitian tugas akhir ini. Tak lupa pula kepada Arif W. Muhammad, yang telah memberikan inspirasi dan membantu penulis dalam penelitian tugas akhir ini.

Tak lupa pula, ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada pihak-pihak di UIN Sunan Kalijaga, terutama Rektor UIN Sunan Kalijaga, Kepala Labkom UIN Sunan Kalijaga, juga kepada teman-teman seangkatan, utamanya kepada Arfan N.Romadhon yang turut memberikan curahan ide, dalam proses desain

maket dalam tugas akhir ini. Ucapan terimakasih juga penulis sampaikan kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan dalam kata pengantar ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap, semoga apa yang ada dalam laporan tugas akhir ini, bisa bermanfaat kepada para pembaca sekalian dan bisa menjadi satu bahan rujukan bagi teman-teman mahasiswa yang akan mengambil penelitian yang berhubungan dengan metode Jaringan Syaraf Tiruan maupun pengolahan citra digital.

Yogyakarta, 9 Oktober 2012



## **PERSEMBAHAN**

**بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ**

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, kupersembahkan tugas akhir ini untuk orang-orang yang ku sayangi :

- Ayah dan bunda tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu mendo'akan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai kini. Tak pernah cukup ku membalas cinta ayah dan bunda padaku.
- Guru-guruku tercinta yang tak pernah lelah memberikan ilmu pengetahuan kepadaku.
- Almamater saya UIN Sunan Kalijaga tempat saya menuntut ilmu di bangku perkuliahan hingga penyusunan skripsi sampai tuntas ini.
- Keluarga besar KH. Zaeni Dahlan, Saudara-saudaraku yang selalu memberikan dukungan kepadaku terutama dalam hal menuntut ilmu, for u all I love you forever.
- Arif Wirawan Muhammad yang selalu memberikan dukungan dan inspirasi dalam penyelesaian skripsi ini.
- Sahabat-sahabatku seperjuangan di UIN Sunan Kalijaga jurusan Teknik Informatika dan semua teman-teman yang tak mungkin penulis sebutkan satu-persatu, for u all I miss u forever.

## MOTTO

Saya bukanlah siapa-siapa,  
jika bukan karena kasih sayang Tuhan  
yang dilewatkan-Nya melalui orangtua  
dan guru-guru saya.

Satu kerendahan hati lebih bermanfaat  
daripada berjuta kesuksesan.

Ana ‘abdu man yadzkurnii  
wa-lau hurfan.  
(Sayyidina Ali, R.A).  
(*Saya adalah abdi seseorang yang telah mengajari  
saya, walau satu huruf*).

Doa orangtua dan guru, termasuk salah  
satu doa yang ijabah.

Al-muhafadzah ‘ala al-qadim as-shalih,  
Wa al-akhdzu bi al-jadiid al-ashlah  
(*Mengambil hal baru yang baik, dan melestarikan  
hal lama yang relevan*).

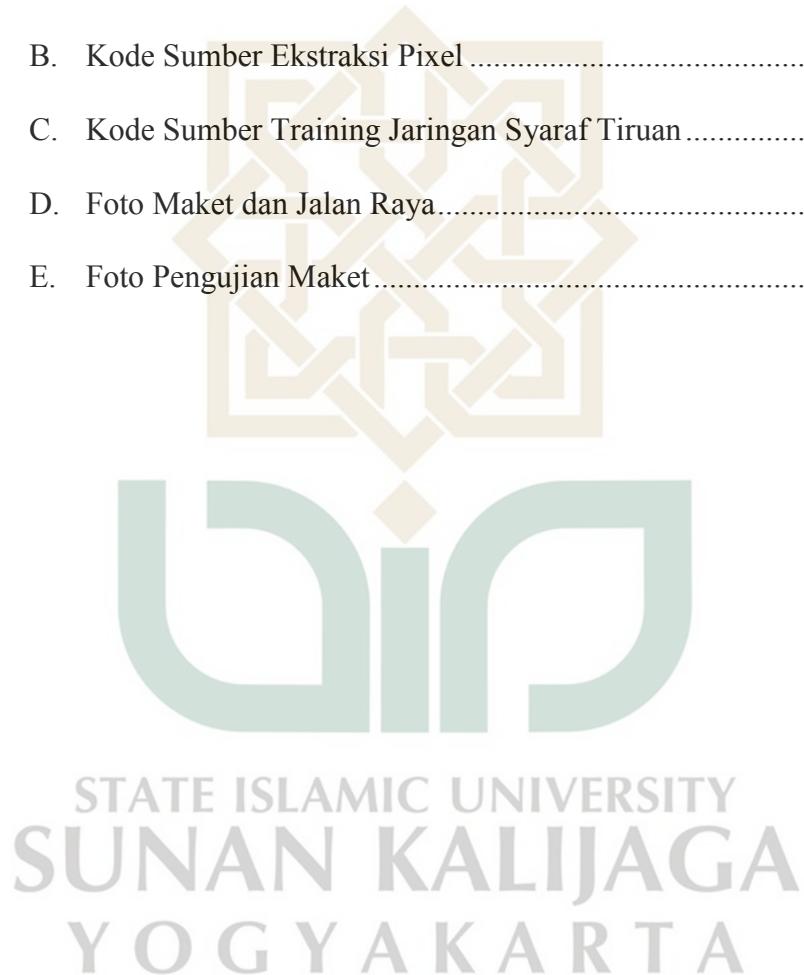
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRAK .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Keaslian Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan Skripsi .....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 Pengolahan Citra Digital .....	11
2.2.1.1 Citra Keabuan .....	12
2.2.1.2 Citra Biner .....	12
2.2.1.3 Operasi Pengolahan Citra .....	12
2.2.1.4 Grayscale .....	13
2.2.1.5 Tresholding.....	14
2.2.1.6 Binerisasi Citra .....	15
2.2.2 Jaringan Syaraf Tiruan .....	15
2.2.2.1 Backpropagation.....	17
2.2.2.2 Backpropagation Matlab.....	18
2.2.2.3 Fungi Aktivasi .....	21
2.2.3 Webcam.....	22
2.2.3.1 Jenis-Jenis Webcam .....	23
2.2.3.2 Bagian-Bagian Webcam .....	24
2.2.4 Borland Delphi .....	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	26
3.2 Objek Penelitian.....	26
3.3 Alat Dan Bahan Penelitian.....	26
3.4 Prosedur Penelitian .....	27

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Perancangan Sistem .....	29
4.1.1 Perancangan Perangkat Keras.....	29
4.1.1.1 Skema Maket dan Kamera.....	29
4.1.2 Perancangan Perangkat Lunak .....	30
4.1.2.1 Perangkat Lunak .....	30
4.1.2.2 Skema Ekstraksi Capture Kamera .....	32
4.1.2.3 Skema Jaringan Syaraf Tiruan.....	34
4.1.2.3.1 Skema Input JST .....	35
4.1.2.3.2 Skema Output JST .....	38
4.1.2.3.3 Training dan Simulasi Data Input .....	38
4.2 Implementasi Sistem.....	48
4.2.1 Implementasi Perangkat Keras .....	48
4.2.1.1 Maket dan Kamera.....	48
4.2.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	49
4.2.2.1 Implementasi Perangkat Lunak Kontrol .....	49
4.2.2.2 Implementasi Jaringan Syaraf Tiruan.....	51
4.3 Pengujian Sistem.....	53
4.3.1 Pengujian Perangkat Keras.....	53
4.3.1.1 Maket dan Kamera.....	53
4.3.2 Pengujian Perangkat Lunak .....	57
4.3.2.1 Pengaturan Lampu Lalu Lintas.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	66

5.1	Kesimpulan .....	66
5.2	Saran .....	67
	DAFTAR PUSTAKA .....	69
	LAMPIRAN .....	71
A.	Kode Sumber Program GUI .....	71
B.	Kode Sumber Ekstraksi Pixel .....	136
C.	Kode Sumber Training Jaringan Syaraf Tiruan .....	138
D.	Foto Maket dan Jalan Raya.....	143
E.	Foto Pengujian Maket.....	144



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Diagram Alur Pengolahan Citra .....	13
Gambar 2.2 Komponen Sel Biologis .....	16
Gambar 2.3 Padanan Sel Dalam JST .....	16
Gambar 2.4 Webcam.....	22
Gambar 2.5 Interface Delphi.....	25
Gambar 3.1 Urutan Metode Penelitian.....	28
Gambar 4.1 Skema Maket.....	30
Gambar 4.2 Alur Proses Perangkat Lunak Pengendali .....	31
Gambar 4.3 Skema Ekstraksi Capture Kamera.....	32
Gambar 4.4 Alur Proses Jaringan Syaraf Tiruan .....	35
Gambar 4.5 Hasil Perakitan Maket Dan Kamera.....	48
Gambar 4.6 Rangkaian Peralatan Pengujian Maket dan Kamera .....	54

STATE ISLAMIC UNIVERSITY  
**SUNAN KALIJAGA**  
YOGYAKARTA

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perincian Penelitian Terdahulu .....	9
Tabel 2.2 Keterangan Perintah 2-4.....	18
Tabel 2.3 Keterangan Perintah 2-5.....	19
Tabel 2.4 Keterangan Perintah 2-6.....	19
Tabel 3.1 Bahan dan Alat Penelitian.....	27
Tabel 4.1 Keterangan Skema Maket .....	30
Tabel 4.2 Hasil Proses Deteksi Kepadatan .....	33
Tabel 4.3 Pasangan Data Input Normal dan Target .....	37
Tabel 4.4 Perincian Output JST .....	38
Tabel 4.5. Hasil Pelatihan Backpropagation .....	38
Tabel 4.6 Kriteria Jaringan Backpropagation Setelah Training.....	40
Tabel 4.7 Hasil Simulasi Data Input Training .....	41
Tabel 4.8 Pasangan Data Input dan Target Baru.....	42
Tabel 4.9 Hasil Simulasi Data Baru .....	43
Tabel 4.10 Bobot Lapisan Input ke lapisan tersembunyi ke-1 .....	44
Tabel 4.11 Bobot Bias Lapisan Tersembunyi 1 .....	44
Tabel 4.12 Bobot Lapisan Tersembunyi 1 ke lapisan tersembunyi 2 .....	45
Tabel 4.13 Bobot Bias Lapisan Tersembunyi 2 .....	46
Tabel 4.14 Bobot Lapisan Tersembunyi 2 ke lapisan Output.....	46
Tabel 4.15 Bobot Bias Lapisan Output.....	47

Tabel 4.16 Keterangan Gambar 4.5 .....	49
Tabel 4.17 Implementasi Perangkat Lunak Kontrol .....	50
Tabel 4.18 Waktu Menyala Lampu Hijau.....	51
Tabel 4.19 Implementasi JST .....	52
Tabel 4.20 Pengujian Kamera Dan Maket .....	56
Tabel 4.21 Pengujian Putaran Ke-1 .....	59
Tabel 4.22 Pengujian Putaran Ke-2 .....	61
Tabel 4.23 Pengujian Putaran Ke-3 .....	63



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A. Kode Sumber Program GUI .....	71
Lampiran B. Kode Sumber Ekstraksi Piksel.....	136
Lampiran C. Kode Sumber Training Jaringan Syaraf Tiruan .....	138
Lampiran D. Foto Maket Jalan Raya .....	143
Lampiran E. Foto Pengujian Maket .....	144



**PROTOTIPE**  
**SISTEM PENGATUR LAMPU LALU LINTAS OTOMATIS**  
**MENGGUNAKAN KAMERA CCTV**  
**BERBASIS JARINGAN SYARAF TIRUAN**

**UMMI ATHIYAH**  
**08650039**



Dewasa ini meningkatnya volume kendaraan menyebabkan kemacetan lalu lintas, terutama di daerah perkotaan. Kondisi tersebut erat kaitanya dengan permasalahan pengaturan lalu lintas pada persimpangan jalan raya. Sistem pengatur lampu lalu lintas konvensional yang ada sekarang ini, hanya berjalan berdasarkan setting yang telah ditentukan sebelumnya oleh petugas DLLAJ sehingga sering terjadi antrian yang tidak merata antar persimpangan. Oleh karena itu dibutuhkan sistem pengatur lampu lalu lintas baru yang bersifat adaptif untuk mengatasi kondisi tersebut.

Berangkat dari kondisi tersebut, penulis mengusulkan penelitian untuk membuat sebuah prototipe sistem pengatur lampu lalu lintas dengan memanfaatkan hasil capture kondisi lalu lintas di setiap persimpangan jalan raya yang berasal dari kamera CCTV. Hasil capture tersebut kemudian diolah menggunakan metode pengolahan citra digital sehingga didapatkan ekstraksi citra capture berupa jumlah piksel putih dan piksel hitam. Jumlah piksel putih dan piksel hitam kemudian dijadikan sebagai input dari jaringan syaraf tiruan.

Dari penelitian yang telah dilaksanakan didapatkan bahwa prototipe sistem pengatur lampu lalu lintas yang memanfaatkan pengolahan citra digital ditunjang dengan jaringan syaraf tiruan sebagai pengenal pola kepadatan, mampu mengenali pola kepadatan dengan tingkat keberhasilan sebesar 100% pada simulasi data uji Matlab, dan memiliki tingkat keberhasilan sebesar 70% pada simulasi kondisi riil pada maket jalan raya dengan nilai threshold sebesar 120, serta konstruksi jaringan syaraf tiruan yang memiliki dua lapisan tersembunyi dan satu lapisan output dengan fungsi aktivasi masing-masing berupa sigmoid biner. Prototipe sistem pengatur lampu lalu lintas memberikan output berupa lama menyala lampu hijau di sebuah perempatan jalan raya sesuai tingkat kepadatan real-time.

**Kata kunci :** Produk Kontrol, Lalu Lintas, Kamera, Pengolahan Citra Digital, Jaringan Syaraf Tiruan.

**THE PROTOTYPE  
TRAFFIC LIGHT CONTROL SYSTEM  
USING CCTV CAMERA  
BASED ON ARTIFICIAL NEURAL NETWORKS**

**UMMI ATHIYAH**

**08650039**

**ABSTRACT**

Today, the increased volume of vehicles causing traffic congestion, particularly in urban areas. The condition is closely with traffic management issues at the intersection of the highway. Traffic light control systems existing conventional today, just walking by setting predetermined by the officer so often happens queue DLLAJ uneven across the intersection. Therefore, it needs a new traffic light control system adaptive to cope with the condition.

Departure from these conditions, the authors propose research to create a prototype traffic light control system using the results capture the traffic conditions in every highway interchange from CCTV cameras. Capture the results are then processed using digital image processing method to obtain the extraction of image capture such as the number of white pixels and black pixels. The number of white pixels and black pixels then used as inputs of neural networks.

From the research that has been carried out found that the prototype of a traffic light control system that uses digital image processing is supported by a neural network as pattern recognition density, able to recognize the pattern density with a success rate of 100% in the Matlab simulation test data, and has a success rate of 70 % in simulated real conditions on the highway with mockups threshold value of 120, as well as the construction of artificial neural network with two hidden layers and one output layer activation functions such as sigmoid each binary. Prototype of a traffic light control system provides output in the form of long lit the green light at a highway intersection density corresponding real-time.

**Keywords** : Control Product, Traffic, Camera, Digital Image Processing, Artificial Neural Networks.

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 LATAR BELAKANG**

Dewasa ini meningkatnya volume kendaraan menyebabkan kemacetan lalu lintas, terutama di daerah perkotaan. Kondisi tersebut erat kaitanya dengan permasalahan pengaturan lalu lintas pada persimpangan jalan raya. Salah satunya yaitu sering terjadi antrian yang tidak merata antar persimpangan, oleh karena itu dibutuhkan sistem pengatur lampu lalu lintas baru yang mampu untuk mengatasi kondisi tersebut.

Sistem pengatur lampu lalu lintas konvensional yang ada sekarang ini, hanya berjalan berdasarkan setting yang telah ditentukan sebelumnya oleh petugas DLLAJ. Kelemahan dari sistem ini adalah, tidak mampu beradaptasi dengan kondisi lalu lintas secara real-time. Kelemahan lain dari sistem konvensional terjadi pada saat petugas ingin mengubah setting lampu lalu lintas, petugas harus terjun ke lapangan secara langsung, yang menyebabkan pemborosan tenaga dan biaya. Walaupun sistem konvensional memiliki kelemahan, namun sistem konvensional juga memiliki kelebihan yaitu sistem dapat berjalan sesuai waktu sibuk karena memang telah diset sebelumnya oleh petugas DLLAJ.

Saat ini banyak CCTV terpasang di setiap persimpangan, yang di fungsikan secara terbatas untuk melihat kepadatan lalu lintas. Berangkat dari kondisi tersebut, penulis mengusulkan penelitian untuk membuat sebuah prototipe

sistem pengatur lampu lalu lintas dengan memanfaatkan CCTV yang terpasang di setiap persimpangan jalan raya. Dengan mengaplikasikan metode JST dan PCD diharapkan prototipe sistem yang dibuat, mampu menggantikan sistem kovensional dalam mengatur lampu lalu lintas, dengan berbagai keunggulan yaitu sistem mampu beradaptasi dengan kondisi kepadatan lalu lintas secara realtime, sistem mampu memberikan jeda antrian lampu hijau dan lampu merah secara adil bagi setiap jalur persimpangan jalan, sistem mampu meminimalisir biaya yang harus dikeluarkan oleh DLLAJ dalam mengelola lampu lalu lintas, yaitu dengan meniadakan keharusan petugas untuk terjun ke lapangan dikala mengubah setting lampu lalu lintas, sistem yang dikembangkan memanfaatkan peralatan yang telah tersedia, sehingga biaya pengembangan dapat ditekan.

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana merancang dan membuat sebuah sistem pengatur lampu lalu lintas yang cerdas.
2. Bagaimana gambar hasil kamera dapat dianalisa, untuk mengetahui kepadatan jalan.
3. Bagaimana cara mengimplementasikan metode jaringan syaraf tiruan *Backpropagation* sebagai basis deteksi pola kepadatan lalu lintas.

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Batasan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Sistem disimulasikan dalam model maket persimpangan empat jalan raya.
2. Basis deteksi JST menggunakan metode Backpropagation yang ditraining dan disimulasikan dengan bantuan software Matlab 7.
3. Proses deteksi belum dapat menghitung jumlah alat transportasi, hanya dapat mengukur tingkat kepadatan berdasarkan seberapa besar citra jalan tertutup oleh citra alat transportasi.
4. Kondisi hidup/nyala lampu lalu lintas akan disimulasikan dalam bentuk software.
5. Jalan yang akan dianalisis dalam gambar adalah berasal dari maket simulasi.
6. Resolusi gambar ditetapkan sebesar 640x480 piksel dengan format bitmap.

### **1.4 TUJUAN PENELITIAN**

Adapun tujuan penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Merancang dan membuat sistem pengatur lampu lalu lintas yang cerdas
2. Memanfaatkan teknik pengolahan citra digital dalam mengenali dan menganalisa gambar.

3. Mengimplementasikan metode jaringan syaraf tiruan, yang dimanfaatkan sebagai sistem deteksi untuk mengenali pola kepadatan jalan.

## 1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian tugas akhir ini adalah

1. Meringankan dan mempermudah petugas pengatur lalu lintas dalam proses pengaturan lalu lintas.
2. Mengurangi jumlah kemacetan, terutama pada jam-jam sibuk.
3. Efisiensi waktu tunggu lampu lalu lintas.

## 1.6 KEASLIAN PENELITIAN

Pengembangan sistem traffic light sebagai suatu sistem pengatur lalu lintas telah ada yang mengembangkan, seperti pada penelitian yang dilakukan oleh Susanto, dkk. (2010) yang berjudul "*Perancangan Pengaturan Sistem Traffic Light Dengan CCTV Dinamis: Deteksi Kepadatan Jalan Dengan Citra Digital Pada Maket Jalan Simpang Empat*". Demikian juga penelitian yang berkaitan dengan jaringan syaraf tiruan yang digunakan sebagai prediksi dari sebuah pola, telah dilakukan oleh Sari (2010) yang berjudul "*Pengenalan Pola Golongan Darah Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan Back Propagation*" .

Dari beberapa penelitian di atas, peneliti berkeyakinan bahwa penelitian yang berjudul "Prototipe Sistem Pengatur Lampu Lalu Lintas Otomatis

Menggunakan Kamera CCTV berbasis jaringan syaraf tiruan” belum pernah dilakukan.

## **1.7 SISTEMATIKA PENULISAN SKRIPSI**

Sistematika dalam penulisan skripsi ini akan dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, keaslian penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi teori-teori dasar yang mendukung dan melandasi kegiatan penelitian. Serta berisikan tinjauan terhadap hasil penelitian terdahulu yang bertemakan pengolahan citra digital ataupun JST.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Berisi penjelasan mengenai metode penelitian yang digunakan dalam penelitian eksperimental, yang meliputi peroses desain, percobaan training JST, serta pengujian keseluruhan sistem yang dihasilkan.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisikan pembahasan sistem yang telah dihasilkan, pembahasan mengenai percobaan JST, serta beserta uji coba sistem. Uji coba sistem dilaksanakan berdasarkan parameter yang telah ditetapkan, dan kemudian dilakukan analisis terhadap hasil uji coba tersebut. Uji coba sistem yang dilaksanakan yaitu uji pengenalan JST. Uji coba dilaksanakan untuk mengetahui

aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

## **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini beserta saran untuk pengembangan selanjutnya.



## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Sistem pengatur lampu lalu lintas berhasil dibuat, meskipun visualisasi dari lampu lalu lintas masih berada dalam taraf perangkat lunak, dan dalam proses simulasi sistem menggunakan maket simulasi perempatan jalan raya untuk mengetahui adanya kepadatan lalu lintas.
2. Metode pengolahan citra digital berhasil dimanfaatkan untuk mengekstrak piksel dari suatu citra hasil capture kamera, yaitu banyaknya piksel putih dan piksel hitam. Yang kemudian, jumlah piksel tersebut menjadi input dari jaringan syaraf tiruan.
3. Jaringan syaraf tiruan berhasil diimplementasikan dalam perangkat lunak pengontrol lampu lalu lintas. Sehingga lama waktu menyala lampu hijau dalam sebuah ruas persimpangan jalan raya dapat sesuai dengan tingkat kepadatan ruas tersebut. Semakin padat suatu ruas, maka lampu hijau menyala semakin lama.
4. Kondisi/pola kepadatan lalu lintas dalam sebuah persimpangan berhasil diketahui berdasarkan citra hasil capture kamera, yang kemudian diolah dengan jaringan syaraf tiruan. Sehingga dapat dikelompokkan menjadi

lima kriteria yaitu sangat lengang, lengang, sedang, padat, dan sangat padat.

5. Jaringan syaraf tiruan yang dibuat pada penelitian ini mampu mengenali citra kepadatan dengan tingkat pengenalan sebesar 100%, dari 35 kondisi kepadatan pada simulasi data uji Matlab. Serta sistem pengatur lampu lalu lintas memiliki tingkat keberhasilan pengenalan sebesar 70% pada simulasi kondisi riil pada maket jalan raya dengan nilai treshold sebesar 120.

## 5.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan dan kesimpulan yang didapatkan, maka saran untuk penelitian lebih lanjut adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya digunakan kamera dengan kualitas yang lebih baik, supaya hasil capture kepadatan jalan raya menjadi lebih jelas sehingga kepadatan dapat lebih mudah dideteksi.
2. Tempat pemasangan kamera dibuat lebih kokoh, sehingga mampu menyangga kamera dengan lebih baik.
3. Perlu dilakukan training jaringan syaraf tiruan lebih lanjut untuk memperoleh hasil output yang lebih presisi.
4. Sistem pengatur lalu lintas yang telah dibuat, dapat dikembangkan lebih lanjut visualisasi lampu lalu lintas tidak hanya dalam taraf perangkat lunak, namun dapat divisualisasikan secara nyata pada keadaan real.

5. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut dalam hal ekstraksi citra hasil capture kamera menggunakan metode pengolahan citra digital selain thresholding, supaya diperoleh hasil pengenalan yang lebih maksimal. Dan meminimalisir distorsi yang disebabkan kondisi pencahayaan yang tidak merata.



## DAFTAR PUSTAKA

Afriyanti, L. (2010). Rancang Bangun Tool Untuk JST Model Perceptron. *SNATI (Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi)* , E85-E90.

Agung, R. (2009). *Simulator Pengatur Lampu Lalu Lintas Berdasarkan Waktu dan Kepadatan Kendaraan Berbasis Mikrokontroler AT89S52*. Bali: Universitas Udayana.

Balza, A., & Firdausy, K. (2005). *Teknik Pengolahan Citra Digital Menggunakan Delphi*. Yogyakarta: Ardi Publishing.

Beale, M. H., T.Hagan, M., & B.Demuth, H. (2012). *Neural Network Toolbox User guide*. Masachussets: The Mathworks Inc.

Firdausy, K., Daryono, & Yudhana, A. (2008). Webcam Untuk Sistem Pemantauan Menggunakan Metode Deteksi Gerakan. *SNATI (Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi)* , J55-J60.

Fuller, R. (1995). *Neural Fuzzy Systems*. Abo: Abo University.

Jang, J.-S. R., Chuen-Tsai, S., & Mizutani, E. (1997). *Neuro Fuzzy And Soft Computing*. New York: Prentice Hall.

Kusumadewi, S. (2003). *Artificial Intelligence*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Kusumadewi, S. (2004). *Membangun Jaringan Syaraf Tiruan Menggunakan Matlab & Excel Link*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Munir, R. (2005). *Teori Pengolahan Citra*. Semarang: Universitas Udinus.

Puspitaningrum, D. (2009). *Jaringan Syaraf Tiruan*. Yogyakarta: Andi Offset.

Robiin, B. (2004). *Pemrograman Grafis Multimedia*. Yogyakarta: Andi Offset.

Sari, Z. W. (2010). *Pengenalan Pola Golongan Darah Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation*. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim.

Sasongko, T. D. (2010, February). *Sekilas Tentang Webcam*. Retrieved July 25, 2012, from <http://thathit.wordpress.com/2010/02/22/sekilas-tentang-webcam/>

Siang, J. J. (2005). *Jaringan Syaraf Tiruan & Pemrogramannya*. Yogyakarta: Andi Offset.

Suhartono. (2007). *Feedforward Neural Networks Untuk Pemodelan Runtun Waktu*. 2007: Universitas Gadjah Mada.

Susanto, S. C., Setiawan, B., & Widyarto, E. (2010). *Perancangan Pengaturan Sistem Traffic Light dengan CCTV Dinamis: Deteksi Kepadatan Jalan Dengan Citra Digital Pada Maket Jalan Simpang Empat*. Semarang: Universitas Katolik Soegijapranata.

Sutoyo, T. (2009). *Teori Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: Andi Offset.

Swamardika, A. (2005). *Simulasi Kontrol Lampu Lalu Lintas Sistem Detector Dengan Menggunakan PLC Untuk Persimpangan Jalan Waribang-WR.Supratman Denpasar*. Bali: Universitas Udayana.

Wijaya, M. C., & Tjiharjadi, S. (2009). *Mencari Nilai Treshold Yang Tepat Untuk Perancangan Pendekripsi Kanker Trofoblas*. Jakarta: Universitas Maranatha.