

**TINJAUAN SOSIOLOGI HUKUM ISLAM
TERHADAP TURNAMEN *PLAYSTATION* DENGAN HADIAH
BERSUMBER DARI UANG PENDAFTARAN PESERTA
(STUDI KASUS DI RENTAL DIAN PLAYSTATION, SLEMAN, YOGYAKARTA)**



SKRIPSI

**DISUSUN DAN DIAJUKAN KEPADA FAKULTAS SYARI'AH DAN HUKUM
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA UNTUK
MEMENUHI PERSYARATAN PENYUSUNAN SKRIPSI**

OLEH:

HILAL BAGUS HIRAWAN

NIM: 19103080052

PEMBIMBING :

DR. FATHORRAHMAN, S.AG., M.SI

PRODI HUKUM EKONOMI SYARI'AH

FAKULTAS SYARI'AH DAN HUKUM

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA

2023

ABSTRAK

Rental Dian Playstation adalah salah satu rental yang sering mengadakan turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3*. Rental ini berada di Condongcatur, Sleman, Yogyakarta. Sumber hadiah dari turnamen adalah dari uang pendaftaran peserta. Praktik semacam ini pernah dibahas dalam forum Mukhtamar NU dan oleh pemuka-pemuka agama terkenal yang ada di Indonesia. Dan mereka sepakat bahwa perlombaan atau turnamen dengan sumber hadiah dari uang pendaftaran peserta itu tidak boleh atau sama dengan judi. Oleh sebab itu, penyusun tertarik untuk meneliti lebih dalam melalui kacamata sosiologi hukum Islam.

Penelitian ini berusaha menjawab pertanyaan pokok mengenai: Bagaimana pelaksanaan turnamen *Playstation* dengan sistem hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta di rental Dian Playstation, Sleman, Yogyakarta dan Bagaimana tinjauan sosiologi hukum Islam terhadap turnamen *Playstation* dengan hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta. Penelitian ini merupakan penelitian lapangan (*field research*) yang berlokasi di rental Dian Playstation, Sleman, Yogyakarta. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif yang bersifat deskriptif analitis sebagai pisau analisisnya menggunakan teori Behavioral Sosiologi dari Burrhus Frederic Skinner. Adapun Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, observasi dan dokumentasi.

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan oleh penyusun, penyusun memiliki hasil penelitian bahwa turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* itu tidak boleh karena ada unsur menyalahgunakan waktu hanya untuk bermain *game* dan meninggalkan kewajiban agama yaitu shalat. Dan terdapat 5 faktor penyelenggara dan peserta mengikuti dan menyelenggarakan turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation, yaitu: faktor teman, faktor melatih mental, faktor keinginan menjadi juara, faktor hiburan dan kepuasan diri, dan faktor keuntungan. Sementara dalam tinjauan sosiologi hukum Islam, turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation masih rutin dilaksanakan karena penyelenggara dan peserta mendapatkan keuntungan (*reward*) dari segi finansial maupun non finansial. hal ini sesuai dengan teori behavioral sosiologi yang menjadikan reward sebagai titik fokus seseorang melakukan suatu perbuatan berulang kali.

Kata Kunci: Sosiologi Hukum Islam, Turnamen *Playstation*, Uang Pendaftaran Peserta.

ABSTRACT

Dian Playstation Rental is one of the rentals that often holds Pro Evolution Soccer Playstation 3 tournaments. This rental is located in Condongcatur, Sleman, Yogyakarta. The source of prizes from tournaments is from participant registration money. This kind of practice has been discussed in NU congress forums and by well-known religious leaders in Indonesia. And they agree that competitions or tournaments with the source of prizes from participant registration money may not be or are the same as gambling. Therefore, the author is interested in examining more deeply through the perspective of the sociology of Islamic law.

This research seeks to answer the main questions regarding: How is the implementation of Playstation tournaments with a prize system sourced from participant registration fees at the Dian Playstation rental, Sleman, Yogyakarta and How is the sociological view of Islamic law towards Playstation tournaments with a prize system sourced from participant registration fees. This research is a field research located at the Dian Playstation rental, Sleman, Yogyakarta. This study uses a qualitative research method that is analytical descriptive in nature as a knife for analysis using the Behavioral Sociology theory of Burrhus Frederic Skinner. The data collection techniques used are interviews, observation and documentation.

Based on the analysis that has been carried out by the authors, the authors have the results of research that the Pro Evolution Soccer Playstation 3 tournament is not allowed because there is an element of wasting time just playing games and abandoning religious obligations, namely prayer. And there are 5 factors that organizers and participants take part in and hold the Pro Evolution Soccer Playstation 3 tournament at Dian's Playstation rental, namely: the friend factor, the mental training factor, the desire factor to become a champion, the entertainment and self-satisfaction factor, and the profit factor. Meanwhile, in a sociological review of Islamic law, the Pro Evolution Soccer Playstation 3 tournament at Dian's Playstation rental is still routinely held because the organizers and participants get benefits (rewards) from a financial and non-financial perspective. this is in accordance with behavioral sociological theory which makes reward the focal point of someone doing an act repeatedly.

Keywords: *Islamic Legal Sociology, Playstation Tournament, Participant Registration Fee.*

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI

SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI

Hal : Persetujuan Skripsi

Kepada Yth. Dekan Fakultas Syariah
dan Hukum Universitas Islam Negeri
Sunan Kalijaga Yogyakarta

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta menyarankan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi saudara

Nama : Hilal Bagus Hirawan

NIM : 19103080052

Prodi : Hukum Ekonomi Syariah

Judul : Tinjauan Sosiologi Hukum Islam Terhadap Turnamen *Playstation* Dengan Sistem Hadiah Bersumber Dari Uang Pendaftaran Peserta (Studi Kasus Rental Dian Playstation, Yogyakarta)

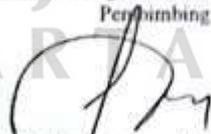
Sudah dapat diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Strata Satu dalam Program Studi Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah dan Hukum Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Dengan ini kami mengharapkan agar skripsi saudara tersebut dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatian kami mengucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 11 Agustus 2023

Pembimbing



Dr. Fathorrahman, S.Ag., M.Si

NIP: 197608280 2005011005

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang Bertandatangan di bawah ini:

Nama: Hilal Bagus Hiraawan

NIM: 19103080052

Prodi: Hukum Ekonomi Syariah

Fakultas: Syariah dan Hukum

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul "Tinjauan Sosiologi Hukum Islam Terhadap Turnamen Playstation Dengan Sistem Hadiah Bersumber Dari Uang Pendaftaran Peserta (Studi Kasus Rental Dian Playstation, Yogyakarta)" adalah hasil penelitian/pencarian karya pribadi penulis dan sepanjang pengetahuan penulis tidak berisi materi yang dipublikasikan atau dituliskan orang lain, kecuali bagian tertentu yang penulis ambil sebagai acuan dan bebas plagiarisme. Jika di kemudian hari terbukti bukan hanya karya sendiri atau melakukan plagiarisi, maka saya siap ditindak sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya

Yogyakarta, 13 Agustus 2023

Menyatakan


Hilal Bagus Hiraawan

Hilal Bagus Hiraawan

19103080052

HALAMAN PENGESAHAN



KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS SYARIAH DAN HUKUM
Jl. Marsda Adisucipto Telp. (0274) 512840 Fax. (0274) 545614 Yogyakarta 55281

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nomor : B-1002/Un.02/DS/PP.00.9/08/2023

Tugas Akhir dengan judul : TINJAUAN SOSIOLOGI HUKUM ISLAM TERHADAP TURNAMEN *PLAYSTATION*
DENGAN HADIAH BERSUMBER DARI UANG PENDAFTARAN PESERTA.
(STUDI KASUS DI RENTAL DIAN PLAYSTATION, SLEMAN, YOGYAKARTA)

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : HILAL BAGUS HIRAWAN
Nomor Induk Mahasiswa : 19103080052
Telah diujikan pada : Selasa, 22 Agustus 2023
Nilai ujian Tugas Akhir : A-

dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Syariah dan Hukum UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

TIM UJIAN TUGAS AKHIR



Ketua Sidang
Dr. Fathorrahman, S.Ag., M.Si.
SIGNED

Valid ID: 646831155120



Penguji I
Dr. Kholid Zalfa, M.Si.
SIGNED

Valid ID: 8486480445



Penguji II
Nurhikmah Baroroh, S.H., M.Si.
SIGNED

Valid ID: 64685442916



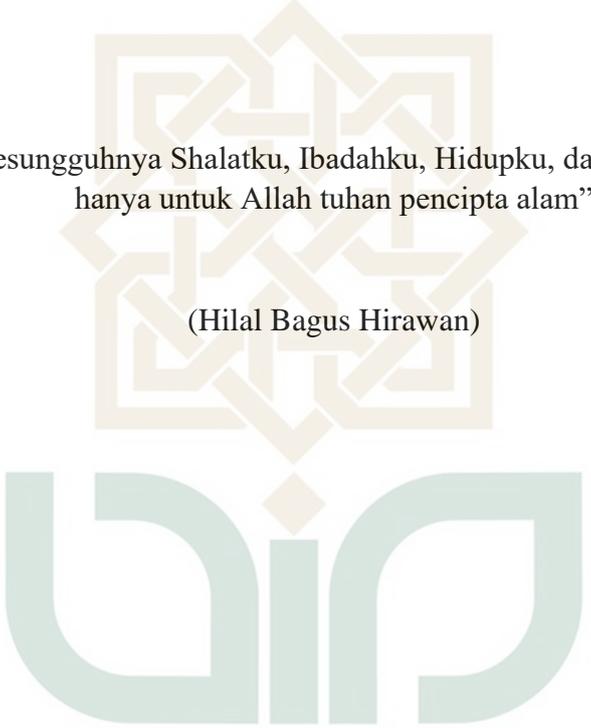
Yogyakarta, 22 Agustus 2023
UIN Sunan Kalijaga
Dekan Fakultas Syariah dan Hukum
Prof. Dr. Des. H. Makhrus, S.H., M.Hum.
SIGNED

Valid ID: 646849612692

MOTTO

“Sesungguhnya Shalatku, Ibadahku, Hidupku, dan matiku
hanya untuk Allah tuhan pencipta alam”

(Hilal Bagus Hirawan)



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sebagai ungkapan rasa syukur dan bahagia karena telah berhasil menyelesaikan tugas akhir dan mendapatkan gelar Sarjana Hukum, maka penyusun mempersembahkan skripsi ini untuk:

Kedua orang tua saya yang selalu memberikan dukungan langsung maupun lewat do'a, serta kakak saya yang turut andil besar atas selesainya skripsi saya. Dan orang-orang terdekat yang selalu mendukung setiap langkah saya.

Teman-teman semua yang selalu ikhlas dalam membantu di setiap kesulitan saya
Semoga Allah SWT Selalu memberikan nikmat sehat dan keberkahan untuk kita

semua

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

Aamiin

PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN

Pedoman Transliterasi Arab-Latin ini merujuk pada SKB Menteri Agama dan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI, tertanggal 22 Januari 1988 No: 158/1987 dan 0543b/U/1987.

A. Konsonan Tunggal

Huruf Arab	Nama	Huruf Latin	Nama
ا	Alif	Tidak dilambangkan	Tidak dilambangkan
ب	Ba	B	Be
ت	Ta	T	Te
ث	Ṣa	Ṣ	Es (dengan titik di atas)
ج	Ja	J	Je
ح	Ḥa	Ḥ	Ha (dengan titik di bawah)
خ	Kha	Kh	Ka dan Ha
د	Dal	D	De
ذ	Ḍal	Ḍ	Zet (dengan titik di atas)
ر	Ra	R	Er
ز	Za	Z	Zet
س	Sa	S	Es
ش	Sya	SY	Es dan Ye
ص	Ṣa	Ṣ	Es (dengan titik di bawah)
ض	Ḍat	Ḍ	De (dengan titik di bawah)

ط	Ṭa	Ṭ	Te (dengan titik di bawah)
ظ	Za	Ẓ	Zet (dengan titik di bawah)
ع	‘Ain	‘	Apostrof Terbalik
غ	Ga	G	Ge
ف	Fa	F	Ef
ق	Qa	Q	Qi
ك	Ka	K	Ka
ل	La	L	El
م	Ma	M	Em
ن	Na	N	En
و	Wa	W	We
هـ	Ha	H	Ha
ء	Hamzah	’	Apostrof
ي	Ya	Y	Ye

B. Konsonan Rangkap karena Syaddah

Syaddah atau tasydid yang dalam sistem tulisan Arab dilambangkan dengan sebuah tanda tasydid (ّ) dalam transliterasi ini dilambangkan dengan perulangan huruf (konsonan ganda) yang diberi tanda syaddah.

Contoh:

مُتَعَدِّدَةٌ	Ditulis	<i>muta'addidah</i>
عِدَّةٌ	Ditulis	<i>'iddah</i>

C. Ta' Marbutoh di akhir Kata

1. Bila dimatikan ditulis h.

حِكْمَةٌ	Ditulis	<i>ḥikmah</i>
عِلَّةٌ	Ditulis	<i>'illah</i>

(ketentuan ini tidak diperlukan bagi kata-kata Arab yang sudah terserap dalam bahasa Indonesia, seperti salat, zakat dan sebagainya, kecuali bila dikehendaki lafal aslinya)

2. Bila diikuti dengan kata sandang al serta bacaan kedua itu terpisah, maka ditulis dengan h.

كِرَامَةُ الْأَوْلِيَاءِ	Ditulis	<i>Karāmah al-Auliya'</i>
--------------------------	---------	---------------------------

3. Bila *ta' marbūṭah* hidup atau dengan harakat fathah kasrah dan ḍammah ditulis t atau h.

زَكَاةُ الْفِطْرِ	Ditulis	<i>Zakāh al-Fiṭri</i>
-------------------	---------	-----------------------

D. Vokal Pendek

1	-----◌-----	Fathah	Ditulis	A
2	-----◌-----	Kasrah	Ditulis	I
3	-----◌-----	Ḍammah	Ditulis	U

E. Vokal Panjang

1	Fathah + alif إستحسان	Ditulis	ā <i>Istiḥsān</i>
2	Fathah + ya' mati أنتى	Ditulis	Ā <i>Unśā</i>
3	Kasrah + yā' mati العلواني	Ditulis	ī <i>al- 'Ālwānī</i>
4	Ḍammah + wāwu mati علوم	Ditulis	û <i>'Ulûm</i>

F. Vokal Rangkap

1	Fathah + ya' mati غيرهم	Ditulis	ai <i>Gairihim</i>
2	Fathah + wawu mati قول	Ditulis	au <i>Qaul</i>

G. Vokal Pendek yang ber Berurutan dalam Satu Kata Dipisahkan dengan Apostrof

أأنتم	Ditulis	<i>a'antum</i>
أأعدت	Ditulis	<i>u'iddat</i>
لإن شكرتم	Ditulis	<i>la'in syakartum</i>

H. Kata Sandang Alim+Lam

1. Bila diikuti huruf *Qamariyyah*

القرآن	Ditulis	<i>al-Qur'ān</i>
القياس	Ditulis	<i>al-Qiyās</i>

2. Bila diikuti huruf Syamsiyyah ditulis dengan menggunakan huruf Syamsiyyah yang mengikutinya, serta menghilangkan huruf l (el) nya.

الرسالة	Ditulis	<i>ar-Risālah</i>
النساء	Ditulis	<i>an-Nisā'</i>

I. Penyusunan Kata-Kata dalam Rangkaian Kalimat

Ditulis menurut bunyi atau pengucapannya.

أهل الرأي	Ditulis	<i>Ahl ar-Ra'yi</i>
أهل السنة	Ditulis	<i>Ahl as-Sunnah</i>

J. Pengecualian

Sistem transliterasi ini tidak berlaku pada:

1. Kosa kata Arab yang lazim dalam bahasa Indonesia dan terdapat dalam Kamus Umum Bahasa Indonesia, misalnya hadis, lafaz, shalat, zakat dan sebagainya.
2. Judul buku yang menggunakan kata Arab, namun sudah diLatin-kan oleh penerbit, seperti judul buku Al-Hijab, Fiqh Mawaris, Fiqh Jinayah dan sebagainya.

3. Nama pengarang yang menggunakan nama Arab, tetapi berasal dari negara yang menggunakan huruf Latin, misalnya M. Quraish Shihab, Ahmad Syukri Soleh dan sebagainya.
4. Nama penerbit di Indonesia yang menggunakan kata Arab, misalnya Mizan, Hidayah, Taufiq, Al-Ma'arif dan sebagainya.



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الحمد لله رب العالمين و الصلاة و السلام على أشرف الأنبياء و المرسلين و على

آله و أصحابه و من تبعهم الى يوم الدين

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan dan karunia-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini. Penyusunan skripsi berjudul **“Tinjauan Sosiologi Hukum Islam Terhadap Turnamen *Playstation* dengan Hadiah Bersumber dari Uang Pendaftaran Peserta (Studi Kasus di Rental Dian Playstation, Sleman, Yogyakarta)”** ini dilakukan dalam rangka agar dapat memenuhi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Hukum Program Studi Hukum Ekonomi Syari’ah Fakultas Syari’ah dan Hukum UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Penyusun menyadari bahwa tanpa dorongan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak, penyusunan skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar. Oleh karena itu, penyusun mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. Phil Al Makin, S.Ag., M.A. sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta Yogyakarta.
2. Prof. Dr. H. Makhrus., S.H., M.Hum. sebagai Dekan Fakultas Syari’ah dan Hukum Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Dr. Gusnam Haris, S.Ag., M.Ag. sebagai Ketua Program Studi

Hukum Ekonomi Syari'ah Fakultas Syari'ah dan Hukum UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta yang selalu memberikan motivasi dan dukungan dalam pengembangan akademik mahasiswa.

4. Dr. Fathorrahman, S.Ag., M.Si. sebagai Wakil Dekan Fakultas Saintek, sekaligus Dosen Pembimbing Skripsi, yang dengan segenap kemampuan, waktu, tenaga, pikiran, serta keikhlasan dalam membantu dan membimbing penyusun dalam proses penyusunan skripsi sampai dengan selesai.
5. Seluruh Dosen Fakultas Syari'ah dan Hukum khususnya Dosen Program Studi Hukum Ekonomi Syari'ah Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penyusun.
6. Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta yang telah membantu mendukung dan menyediakan segala kebutuhan penyusun ketika membutuhkan materi untuk melengkapi bahan skripsi ini.
7. Pemilik rental Dian Playstation yang mengizinkan saya melakukan penelitian disana.
8. Informan penyusun yaitu: Mas Indra sebagai pemilik rental Dian Playstation, dan semua peserta yang saya samarkan namanya.
9. Kepada orang tua saya, Bapak Suwarno dan Ibu Karmini, terimakasih atas semua dukungan serta do'a yang engkau berikan kepada penyusun.

10. Saudara kandung penyusun: Laila Afifah, yang telah mensupport saya sampai detik ini.

Akhir kata, penyusun berdoa semoga Allah Swt, membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu penyusun dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca serta menambah informasi dan wawasan dalam ilmu pengetahuan. Penyusun menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini, maka dari itu penyusun mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Terimakasih

Yogyakarta, 11 Agustus 2023
Penyusun

Hilal Bagus Hirawan
19103080052



STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR	xiv
DAFTAR ISI.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan dan Kegunaan Penelitian	5
D. Telaah Pustaka	6
E. Kerangka Teori.....	11
F. Metode Penelitian.....	16
G. Sistematika Pembahasan	19
BAB II PANDANGAN UMUM MENGENAI PERLOMBAAN, KONSEP HADIAH, DAN PERJUDIAN DALAM ISLAM	21
A. Perlombaan.....	21
1. Pengertian dan Hukum Dasar Perlombaan (<i>As-sabq</i>).....	21
2. Pertaruhan dalam Perlombaan	21
3. Macam-macam Perlombaan	23
4. Akad-akad dalam Perlombaan.....	24
B. Hadiah	25
1. Pengertian	25
2. Landasan Hukum.....	27
3. Rukun dan Syarat	28

4. Bentuk-bentuk Hadiah.....	31
C. Perjudian	34
1. Pengertian.....	34
2. Hukum Perjudian.....	36
3. Unsur-Unsur <i>Maysi>r</i>	38
4. Hikmah diharamkannya <i>Maysi>r</i>	39
BAB III GAMBARAN UMUM	41
RENTAL DIAN PLAYSTATION SLEMAN, YOGYAKARTA.....	41
A. Rental Dian Playstation.....	41
1. Deskripsi Rental Dian Playstation.....	41
2. Sejarah Rental Dian Playstation	42
3. Profil Rental Dian Playstation	44
4. Perkembangan Rental Dian <i>Playstation</i>	44
5. Daftar Harga	46
BAB IV ANALISIS PRAKTIK TURNAMEN PLAYSTATION <i>PRO</i> <i>EVOLUTION SOCCER PLAYSTATION 3</i> DI RENTAL DIAN PLAYSTATION	48
A. Praktik Turnamen <i>Playstation</i> di Rental Dian Playstation	48
1. Open Pendaftaran Turnamen PES <i>PLAYSTATION 3</i>	48
2. Alur Pendaftaran Turnamen <i>Pro Evolution Soccer PLAYSTATION 3</i> ... 50	50
3. Peraturan Turnamen <i>Pro Evolution Soccer Playstation 3</i>	53
4. Sistem Turnamen <i>Pro Evolution Soccer Playstation 3</i>	55
5. Pelaksanaan Turnamen <i>Pro Evolution Soccer Playstation 3</i>	58
B. Tinjauan Sosiologi Hukum Islam Terhadap Praktik Turnamen <i>Pro</i> <i>Evolution Soccer Playstation 3</i> di Rental Dian Playstation	60
BAB V PENUTUP.....	71
A. Kesimpulan	71
B. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
TERJEMAHAN AL-QUR'AN DAN HADIST	I
PEDOMAN WAWANCARA.....	III
DOKUMENTASI WAWANCARA	V
CURRICULUM VITAE	VI

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Harga tiap slotnya	55
Tabel 2 Jumlah Peserta, slot, dan pendaftaran	56
Tabel 3 Pembagian hadiah turnamen	56
Tabel 4 Biaya Operasional	57



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Rental Dian Playstation.....	42
Gambar 2 Harga Sewa Playstation 3 dan 4.....	47
Gambar 3 Pamflet Turnamen Pro evolution Soccer Playstation 3.....	49
Gambar 4 Ilustrasi Grup WA.....	51
Gambar 5 Babak 64 besar.....	52
Gambar 6 Babak 64 besar.....	52
Gambar 7 Babak 64 besar.....	52
Gambar 8 Babak 64 besar.....	52
Gambar 9 Babak 12 besar sampai final.....	53
Gambar 10 Wawancara dengan Pemilik rental Dian Playstation.....	V
Gambar 11 Wawancara dengan Peserta.....	V
Gambar 12 Wawancara dengan Peserta.....	V
Gambar 13 Wawancara dengan Peserta.....	V

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Manusia diciptakan oleh Tuhan sebagai makhluk sosial. Artinya, manusia tidak bisa mencukupi kebutuhan hidup sendiri. Walaupun dia memiliki kekayaan yang berlimpah atau memiliki kedudukan yang tinggi, manusia tetap membutuhkan orang lain. Manusia membutuhkan manusia yang lain untuk berkomunikasi, bersosialisasi, berinteraksi, dan lain sebagainya. Itulah alasan manusia sejak lahir sudah disebut makhluk sosial.¹

Manusia wajib bekerja untuk memenuhi kebutuhan dirinya dan keluarganya.² Sebagaimana, Allah SWT. berfirman dalam QS. At-Taubah ayat 105:³

وَقُلْ أَعْمَلُوا فَسِيرَى اللَّهِ عَمَلِكُمْ وَرَسُولِهِ وَالْمُؤْمِنُونَ سَيُتْرَدُونَ إِلَىٰ عِلْمِ الْغَيْبِ
وَالشَّهَادَةِ فَيُنَبِّئُكُمْ بِمَا كُنْتُمْ تَعْمَلُونَ

¹ Teuku Muttaqin Mansur, dkk. *Ilmu Sosial dan Budaya Dasar: Berbasis General Education* (Aceh:Syiah Kuala University Press,2020),hlm 34-35

² Said Abdul Azhim, *Hakikat Bekerja* (Tangerang:Daar Al-Iman, Alexandria,2006),hlm 10

³ At-Taubah (9): 105

Manusia biasanya akan merasakan kelelahan dan kepenatan setelah melakukan sebuah pekerjaan. Baik secara fisik maupun secara jiwa. Sehingga manusia membutuhkan sebuah penyegaran untuk mengembalikan semangatnya dalam beraktivitas. Aktivitas penyegaran identik dengan hobi.

Zaman sekarang, hiburan manusia sangat bermacam-macam, tergantung dengan hobinya masing-masing. Ada yang melakukan *travelling*, naik gunung, berolahraga, berkuliner, bermain game dan lain sebagainya. Diantara banyak hobi, bermain game adalah hobi yang paling banyak dilakukan untuk melakukan penyegaran otak maupun fisik. Salah satu konsol permainan yang populer dalam kalangan anak dan remaja yaitu *playstation*.

Playstation adalah suatu teknologi yang canggih dalam bidang permainan. *Playstation* merupakan rangkaian sistem yang dapat menampilkan gambar, suara, gerak yang keluar jika dihubungkan dengan televisi melalui kabel penghubung. *Playstation* merupakan salah satu sarana anak-anak ataupun pelajar untuk menghilangkan kejenuhan. Permainan *Playstation* ini merupakan permainan berbasis program komputer yang memberikan jenis permainan baru yang sangat disukai anak-anak dan remaja. *Game* yang populer di *Playstation* adalah *game* sepakbola/PES (*Pro Evolution Soccer*). Jika kita kunjungi rental-rental *Playstation*, hampir semua penyewa memainkan *game* PES (*Pro Evolution Soccer*). Karena banyaknya peminat di *game* *Pro Evolution Soccer*, banyak juga

perlombaan diadakan untuk menampung bakat dan minat para pemain game *Pro Evolution Soccer (PES)*⁴

Salah satu rental Playstation di Yogyakarta yang sering mengadakan turnamen *Pro Evolution Soccer* adalah rental Dian Playstation. Rental Dian Playstation mengadakan turnamen *Pro evolution Soccer* rutin sebulan atau dua bulan sekali. Dan banyak sekali akan peminatnya di daerah Yogyakarta. Setiap rental Dian Playstation membuka pendaftaran, hampir semua slot yang disediakan habis terjual. Peserta dari turnamennya pun berasal dari berbagai kota. Namun, kebanyakan dari mereka berdomisili di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Permasalahan yang kerap terjadi dalam turnamen yang diselenggarakan oleh rental Dian Playstation adalah sumber hadiahnya. Sumber hadiah dari turnamen yang diselenggarakan adalah murni dari uang pendaftaran peserta. Hal ini pernah dibahas dalam forum Muktamar NU ke-30 di Kediri, Jawa Timur, Tahun 1999. Perlombaan, menurut forum ini, pada dasarnya boleh diselenggarakan sejauh tidak menggunakan biaya dari masing-masing peserta sebagai hadiah pemenang lomba. Forum ini mendasarkan pandangannya kepada kriteria hadaiah yang umum dijelaskan kitab-kitab fikih. Forum ini mengutip salah satunya dari kitab *Hasyiyatul Bajuri* sebagai berikut.⁵

⁴ Adinda Putri Utami, “Pengaruh Media Hiburan Berbasis Elektronik Playstation, Smartphone, dan Televisi Terhadap Pembentukan Karakter Siswa di SMA Negeri 12 Bandung”, Skripsi Universitas Pasundan (2017), hlm 10

⁵ Syekh Ibrahim Al-Bajuri, *Hasyiyatul Bajuri ‘ala Fathil Qarib*, (Singapura, Sulaiman Mar’i: tanpa tahun), jilid II, halaman 310

وإن أخرجاه أي العوض المتسابقان معاً لم يجز ... وهو أي القمار المحرم
كل لعب تردّد بين غنم وغرم

Salah satu ulama besar di Indonesia yaitu Buya Yahya juga menyampaikan pandangan yang sama. Dalam ceramahnya, Buya Yahya ditanya oleh seorang jemaat mengenai perlombaan dengan menggunakan uang pendaftaran sebagai sumber hadiahnya. Buya yahya menjawab bahwa perlombaan dengan uang pendaftaran yang dijadikan sebagai hadiah maka itu sama dengan judi, dan haram hukumnya. Perlombaan tersebut bisa menjadi halal, apabila adanya seorang *Muhallil*. *Muhallil* adalah orang yang mengikuti turnamen atau perlombaan tanpa membayar dan memiliki hak yang sama dengan orang yang membayar.

Kenyataannya masih banyak terjadi praktik-praktik perlombaan yang mengandung unsur *maysir*/judi. Perlombaan *playstation* juga masih banyak dijumpai praktik seperti itu, salah satunya adalah rental Dian Playstation. Tujuan utama rental Dian Playstation mengadakan turnamen adalah untuk mempromosikan rental *playstation*-nya dan memperoleh keuntungan dari turnamen tersebut.

Karena haram akan hukumnya menurut beberapa sumber yang disusun jadikan rujukan, dan rental Dian Playstation mengadakan turnamen dengan sistem hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta secara rutin. Maka penyusun

tertarik untuk meneliti faktor yang melatarbelakangi penyelenggara mengadakan turnamen dengan sistem hadiah dari uang pendaftaran peserta, serta faktor peserta tetap mengikuti turnamen tersebut di rental Dian Playstation. Penyusun akan melakukan analisis lebih dalam dengan kaca mata sosiologi hukum Islam dengan judul “ **TINJAUAN SOSIOLOGI HUKUM ISLAM TERHADAP TURNAMEN *PLAYSTATION* DENGAN HADIAH BERSUMBER DARI UANG PENDAFTARAN PESERTA (STUDI KASUS DI RENTAL DIAN PLAYSTATION, SLEMAN, YOGYAKARTA)**”

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka permasalahan yang akan dikaji sebagai objek pembahasan adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pelaksanaan turnamen *Playstation* dengan hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta di rental Dian Playstation, Sleman, Yogyakarta?
2. Mengapa turnamen *Playstation* dengan hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta itu masih sering diselenggarakan di rental Dian Playstation, Sleman, Yogyakarta?

C. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

Dengan adanya rumusan masalah tersebut, maka tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Tujuan Penelitian

- a. Untuk menjelaskan dan mendeskripsikan pelaksanaan turnamen *Playstation* dengan sistem hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta (studi kasus rental Dian Playstation, Yogyakarta)
- b. Untuk menjelaskan faktor-faktor turnamen *Playstation* dengan hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta itu masih sering diselenggarakan

2. Kegunaan Penelitian

- a. Secara teoritis, hasil penelitian ini diharapkan memberikan informasi dan pengetahuan di bidang sosiologi hukum Islam terkait praktik pelaksanaan turnamen *playstation* dengan hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta
- b. Secara praktis, hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan atau pertimbangan bagi penyelenggara turnamen *playstation* di rental Dian Playstation daerah sleman, Yogyakarta dalam melaksanakan turnamen *Playstation* pada waktu lain.

D. Telaah Pustaka

Penelitian ini membahas tentang praktik turnamen *playstation* dengan sistem hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta di rental PS Sleman, Yogyakarta ditinjau dari kacamata sosiologi hukum Islam. Sebagai tolak ukur atau pembanding bagi penyusun, maka penyusun akan menelaah beberapa hasil penelitian terdahulu di antaranya :

Penelitian Muhammad Wildan Mubarak dengan judul “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Model Gala Master dalam Bisnis Pemancingan di Pemancingan KM Sleman Yogyakarta”. Kesimpulan dari penelitian ini adalah perlombaan ini sudah sesuai aturan syariat Islam dari sisi analisis akadnya. Namun, perlombaan ini dilarang karena adanya unsur penyiksaan terhadap binatang. Pembayaran biaya kepesertaan perlombaan ini juga sah dan bukan termasuk taruhan. Karena perlombaan memancing ini tidak mengandalkan keberuntungan atau kebetulan semata. Perbedaan penelitian Muhammad Wildan Mubarak dan penyusun terletak di perspektif yang digunakan dan objek penelitiannya. Skripsi Muhammad Wildan Mubarak menggunakan perspektif hukum Islam, objeknya adalah perlombaan burung berkicau, dan lokasi penelitiannya adalah Desa Kaligading, Kabupaten Kendal. sedangkan skripsi penyusun menggunakan perspektif sosiologi hukum Islam dan objeknya adalah perlombaan *Playstation*, lokasi penelitian di Sleman, Yogyakarta.⁶

Penelitian Mega Dwi Anggraeni dengan judul “ANALISIS HUKUM ISLAM TERHADAP PERLOMBAAN BURUNG BERKICAU DI BIRD MANIA CLUB (BMC) DESA KALIGADING KABUPATEN KENDAL” , kesimpulan dari skripsi ini adalah Perlombaan burung berkicau berhadiah di Desa

⁶ Muhammad Wildan Mubarak, “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Model Gala Master dalam Bisnis Pemancingan di Pemancingan KM Sleman Yogyakarta”, Skripsi UIN Sunan kalijaga Yogyakarta (2019)

Kaligading kecamatan Boja kabupaten Kendal belum sesuai dengan hukum Islam. karena hadiah yang diberikan kepada pemenang masih mengandung unsur *maysir*, karena sumber hadiah berasal dari uang pendaftaran peserta. Perbedaan skripsi Mega Dwi Anggraeni dan penyusun terletak di perspektif yang digunakan dan objek penelitiannya. Skripsi Mega Dwi anggraeni menggunakan perspektif hukum Islam, objeknya adalah perlombaan burung berkicau, dan lokasi penelitiannya adalah Desa Kaligading, Kabupaten Kendal. sedangkan skripsi penyusun menggunakan perspektif sosiologi hukum Islam dan objeknya adalah perlombaan *Playstation*, lokasi penelitian di Sleman, Yogyakarta.⁷

Penelitian Alif Fauzan dengan judul “TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP HADIAH PERLOMBAAN BURUNG KICAU DI GANTANGAN SANILA BC PURBALINGGA” , kesimpulan dari skripsi ini adalah hadiah perlombaan burung berkicau di Gantangan Sanila BC Purbalingga tidak terdapat unsur *maysir*. Walaupun hadiah yang diberikan berasal dari hasil uang penjualan tiket, namun tidak ada peserta yang merasa dirugikan jika tidak menjadi juara. Sementara untuk hadiah doorprize juga tidak ditemukan unsur *maysir* karena sumber hadiah berasal dari pihak selain para peserta melainkan dari pihak sponsor. Perbedaan skripsi Alif Fauzan dan penyusun terletak di perspektif yang digunakan, objek penelitian, dan lokasi penelitian. Skripsi Alif Fauzan menggunakan perspektif hukum Islam, objeknya adalah hadiah perlombaan

⁷ Mega Dwi Anggraeni, “ Analisis Hukum Islam Terhadap Perlombaan Burung Berkicau di Bird Mania Club (BMC) Desa Kaligading Kabupaten Kendal”, Skripsi UIN Walisongo (2019)

burung berkicau, dan lokasi penelitiannya di Gantangan Sanila BC Purbalingga. Sedangkan skripsi penyusun menggunakan perspektif sosiologi hukum Islam, objeknya adalah perlombaan Playstation, dan lokasi penelitian di Sleman, Yogyakarta.⁸

Penelitian Nur Irfan Hidayat dengan judul “TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP HADIAH PERTANDINGAN FUTSAL YANG BERASAL DARI UANG PENDAFTARAN (Studi Kasus Di Himpunan Mahasiswa Jurusan Fakultas Syariah Dan Hukum)” , kesimpulan dari skripsi ini adalah hadiah pertandingan futsal yang diselenggarakan oleh himpunan mahasiswa jurusan hukum keluarga dibolehkan dalam Syariat Islam dikarenakan menggunakan pihak ketiga dalam penyediaan hadiah bagi pemenang, sedangkan Himpunan Mahasiswa Jurusan Ekonomi Syari'ah melanggar Syariat Islam karena menggunakan uang pendaftaran untuk hadiah. Perbedaan skripsi Nur Irfan Hidayat dan penyusun terletak di perspektif yang digunakan dan objek penelitian. Skripsi Nur Irfan Hidayat menggunakan perspektif hukum Islam dan objeknya adalah Hadiah pertandingan futsal. Sedangkan skripsi penyusun menggunakan perspektif sosiologi hukum Islam dan objeknya adalah perlombaan Playstation.⁹

Penelitian Irvan Hendrawan Supriono dengan judul “TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP SUMBER HADIAH PADA PESERTA

⁸ Alif Fauzan, “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Hadiah Perlombaan Burung Kicau di Gantangan Sanila BC Purbalingga”, Skripsi UIN Prof.KH. Saefuddin Zuhri (2021)

⁹ Nur Irfan Hidayat, “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Hadiah Pertandingan Futsal yang Berasal dari Uang Pendaftaran”, Skripsi UIN Sultan Syarif Kasim (2019)

PERLOMBAAN GAME ONLINE (Studi di Desa Cinta Asih Kecamatan Air Rami Kabupaten Mukomuko)” , kesimpulan dari skripsi ini adalah sumber hadiah dalam perlombaan game online di desa Cinta Asih Kecamatan Air Rami Kabupaten Mukomuko hanya berasal dari uang pendaftaran peserta sehingga terdapat unsur perjudian didalamnya. Perbedaan skripsi Irvan Hendrawan Supriono dan penyusun terletak di perspektif yang digunakan, objek penelitian, dan lokasi penelitiannya. Skripsi Irvan Hendrawan Supriono menggunakan perspektif hukum Islam, objeknya adalah sumber hadiah perlombaan game online, dan lokasi penelitiannya di desa Cinta Asih Kecamatan Air Rami Kabupaten Mukomuko. Sedangkan skripsi penyusun menggunakan perspektif sosiologi hukum Islam, objeknya adalah perlombaan Playstation, dan lokasi penelitiannya di sleman, Yogyakarta.¹⁰

Penelitian Zulviana Ghifari dengan judul “TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP PERLOMBAAN BURUNG BERKICAU BERHADIAH (Studi Kasus Bandar Jaya Lampung Tengah)” , kesimpulan dari skripsi ini adalah perlombaan Burung Berkicau Berhadiah di Gantangan Ronggolawe, Bandar Jaya saat ini sudah tidak bisa dikatakan sebagai perlombaan yang diperbolehkan karena dana yang awalnya dari sponsor, donator, dan pendaftaran peserta, pada

¹⁰ Irvan Hendrawan Supriono, ”Tinjauan Hukum Islam Terhadap Sumber Hadiah pada Peserta Perlombaan Game Online (studi di desa cinta asih kecamatan air rami kabupaten mukomuko”, Skripsi IAIN Bengkulu (2021)

saat ini sering diperoleh hanya dari pendaftaran peserta saja. Perbedaan skripsi Zulviana Ghifari dan penyusun terletak di perspektif yang digunakan, objek penelitian, dan lokasi penelitiannya. Skripsi Zulviana Ghifari menggunakan perspektif hukum Islam, objeknya adalah perlombaan burung berkicau, dan lokasi penelitiannya di Bandar Jaya, Lampung Tengah. Sedangkan skripsi penyusun menggunakan perspektif sosiologi hukum Islam, objeknya adalah perlombaan Playstation, dan lokasi penelitiannya di Sleman, Yogyakarta.¹¹

Dari keseluruhan telaah Pustaka yang penyusun ambil, hampir semuanya meneliti tentang sumber hadiah dari perlombaan. Penyusun juga meneliti tentang hal tersebut. Namun, banyak perbedaan skripsi penyusun dengan skripsi-skripsi yang dijadikan penyusun sebagai telaah Pustaka. Diantaranya adalah perspektif yang digunakan, objek penelitian, dan tempat penelitiannya.

E. Kerangka Teori

Kerangka teori adalah landasan berfikir yang harus ada dalam setiap penelitian, gunanya untuk dijadikan sebagai pisau analisis dalam membedah suatu permasalahan yang ada. Oleh sebab itu, diperlukan kerangka teori yang didalamnya terdapat gagasan-gagasan pokok untuk menggambarkan dan menjelaskan dari sudut pandang yang mana permasalahan tersebut akan dilihat.

¹¹ Zulviana Ghifari, "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Perlombaan Burung Berkicau Berhadiah (studi kasus bandar jaya lampung tengah)", Skripsi IAIN Metro (2019)

Agama Islam hadir sebagai agama terakhir untuk menyempurnakan agama-agama yang lain. Umat muslim mempercayai agama Islam sebagai pedoman hidup mereka. Untuk mengontrol dan menjadikan kehidupan manusia damai dan tentram, agama Islam mempunyai hukumnya tersendiri, yaitu hukum Islam.

Keberadaan hukum Islam di tengah-tengah masyarakat akan mengakibatkan perubahan sosial karena hubungan timbal balik antara perilaku masyarakat dan penempatan hukum Islam, sehingga munculah ilmu yang mempelajari hal tersebut, yaitu Sosiologi Hukum Islam.

Dalam penelitian ini, penyusun akan menggunakan teori Behavioral sosiologi yang digagas oleh Burrhusm Frederic Skinner.

1. Behavioral Sosiologi

Paradigma perilaku sosial (*social behavior*) dikembangkan oleh B.F Skinner sebagai pelopor sosiologi behavior. Menurutnya, objek studi yang konkret-realistik itu adalah perilaku manusia yang nampak serta kemungkinan perulangannya (*behavioral of man and contingencies of reinforcement*). Skinner juga berusaha menghilangkan konsep Volunterisme Parson dari dalam ilmu sosial, khususnya sosiologi. Teori *Behavioral Sociology* dan Teori *Exchange* adalah yang tergabung dalam paradigma ini.

Behavioral sosiologi merupakan sebuah teori yang berasal dari konsep psikologi perilaku yang kemudian diterapkan ke dalam konsep sosiologi. Teori

ini memusatkan perhatiannya kepada hubungan antara akibat dari tingkah laku yang terjadi di dalam lingkungan aktor dengan tingkah laku aktor. Teori ini berusaha menjelaskan tingkah laku yang terjadi, melalui akibat-akibat yang mengikutinya, kemudian ia mencoba menjelaskan tingkah laku yang akan terjadi di masa yang akan datang.¹² B.F. Skinner menjelaskan bahwa perilaku dapat dibedakan menjadi dua, yaitu:

a) Perilaku alami (*innate behavior*)

Perilaku yang alami yaitu perilaku yang dibawa sejak organisme dilahirkan, hal ini berupa refleks-refleks dan insting-insting. Hal ini juga merupakan perilaku yang terjadi reaksi secara spontan terhadap stimulus yang mengenai organisme yang bersangkutan. Misalnya reaksi kedip mata bila mata terkena sinar yang kuat, gerak lutut ketika terkena palu, menarik jari bila terkena api. Reaksi atau perilaku ini terjadi secara sendirinya, secara otomatis, tidak diperintah oleh pusat susunan saraf atau otak. Stimulus yang diterima organisme atau individu itu tidak sampai ke otak sebagai pusat susunan saraf, sebagai pusat pengendalian perilaku. Dalam perilaku yang refleks, respon langsung timbul begitu menerima stimulus. Dengan kata lain begitu stimulus diterima oleh reseptor, langsung timbul respon melalui afektor tanpa melalui pusat kesadaran atau otak.

b) Perilaku operan (*operant behavior*)

¹² George Ritzer, *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2010), hlm. 73.

Perilaku operan adalah perilaku yang dibentuk melalui proses belajar. Perilaku ini dikendalikan atau diatur oleh pusat kesadaran atau otak. Dalam kaitan ini stimulus setelah diterima oleh reseptor, kemudian diteruskan ke otak sebagai pusat susunan saraf, sebagai pusat kesadaran, kemudian baru terjadi respon melalui efektor. Proses yang terjadi dalam otak atau pusat kesadaran ini yang disebut juga proses psikologis. Proses atau aktivitas atas dasar proses psikologis ini yang disebut perilaku atau aktivitas psikologis.

Konsep dasar behavioral sosiologi yang menjadi pemahamannya adalah “*reinforcement*” yang dapat diartikan sebagai ganjaran (*reward*). Tidak ada sesuatu yang melekat dalam obyek yang dapat menimbulkan ganjaran. Perulangan tingkah laku tidak dapat dirumuskan terlepas dari efeknya terhadap perilaku itu sendiri. Perulangan dirumuskan dalam pengertiannya sebagai aktor. Pada intinya pokok perhatian sosiologi pada teori perilaku sosial ini adalah penghargaan yang menghasilkan perilaku yang diinginkan dan hukuman yang mencegah perilaku yang tanpa pikir.¹³ Teori *behavioral sociology* memiliki bermacam-macam bentuk perilaku sosial, yaitu:

a. Proposisi keberhasilan

Dalam segala hal yang dilakukan oleh seseorang, semakin sering sesuatu tindakan mendapatkan ganjaran (mendatangkan respon yang positif dari

¹³ Walgito, *Psikologi Sosial (suatu pengantar)*, (Yogyakarta: ANDI Yogyakarta, 1999), hlm.17-18

orang lain), maka akan semakin sering pula tindakan dilakukan oleh orang yang bersangkutan.

b. Proposisi stimulus

Jika suatu stimulus tertentu telah merupakan kondisi dimana tindakan seseorang mendapatkan ganjaran, maka semakin serupa stimulasi yang ada dengan stimulasi tersebut akan semakin besar kemungkinannya bagi orang itu untuk mengulang tindakannya seperti yang ia lakukan pada waktu yang lalu.

c. Proposisi nilai

Semakin bermanfaat hasil tindakan seseorang bagi dirinya maka akan semakin besar kemungkinan tindakan tersebut diulangi. Proposisi rasionalitas yang merupakan kombinasi tiga proposisi yang ada, menyatakan bahwa di dalam memilih suatu tindakan, diantara alternatif tindakan yang mungkin dilaksanakan, maka seseorang akan memilih tindakan yang paling menguntungkan, dilihat dari segi waktu, nilai hasil, dan perkembangan berdasarkan berbagai kemungkinan pencapaian hasil.

d. Proposisi kejenuhan-kerugian

Semakin sering seseorang menerima ganjaran yang istimewa maka ganjaran tersebut akan menjadi kurang bermakna.

a. Jika seseorang tidak mendapatkan ganjaran seperti yang ia inginkan, atau mendapat hukuman yang tidak ia harapkan, ia akan menjadi marah dan akan semakin besar kemungkinan bagi orang tersebut untuk mengadakan

perlawanan atau menentang, dan hasil dari tingkah laku semakin ini akan menjadi berharga bagi dirinya.

b. Bila tindakan seseorang mendatangkan ganjaran seperti yang ia harapkan bahkan berlebihan, atau tindakan tersebut tidak mendatangkan hukuman seperti keinginannya, maka ia akan merasa senang, dan akan semakin besar kemungkinannya bagi orang tersebut untuk menunjukkan tingkah laku semacam ini akan menjadi semakin berharga dari dirinya.¹⁴

F. Metode Penelitian

Metode penelitian sangatlah penting adanya, maka data-data yang diperoleh akan lengkap dan objektif, sesuai dengan permasalahan yang hendak di bahas sehingga menjadi sebuah penelitian yang diharapkan. Untuk mencapai tujuan tersebut, perlu dikembangkan langkah-langkah metode penelitian sebagai berikut:

1. Jenis Penelitian

Penelitian ini menggunakan penelitian lapangan (*field reseach*), yakni penelitian yang dilakukan dengan cara mengamati langsung apa yang terdapat di lapangan dalam rangka mencari dan mengumpulkan data. Penyusun mengamati langsung bagaimana praktik turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation Sleman, Yogyakarta.

¹⁴ Zamroni, *Pengantar Pengembangan Teori Sosial*, (Yogyakarta: PT Tiara Wancana, 1992), hlm.67.

2. Sifat Penelitian

Penelitian ini bersifat deskriptif-analitik yaitu dengan menggambarkan fakta-fakta yang terdapat di lapangan dan kemudian menganalisis data tersebut dengan perspektif sosiologi hukum Islam.

3. Pendekatan Masalah

Pendekatan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan yuridis-empiris, yakni melihat ketentuan hukum Islam yang telah berlaku di masyarakat.

4. Sumber Data

a) Sumber Data Primer

Data primer, yakni data yang diperoleh langsung dari sumbernya, baik melalui wawancara, observasi, maupun laporan dalam bentuk dokumen tidak resmi yang kemudian di olah oleh peneliti. Sumber yang langsung dari lapangan dalam hal ini adalah penyelenggara turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3*, dan beberapa peserta turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation Sleman, Yogyakarta.

b) Sumber Data Sekunder

Data sekunder, yaitu data yang di peroleh dari buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian, hasil penelitian dalam bentuk laporan, skripsi, dan jurnal yang berkaitan dengan tema penelitian. Dalam penelitian ini, data

sekunder yang digunakan yaitu buku-buku, skripsi, dan pustaka-pustaka lain yang berhubungan dengan praktik perlombaan *Playstation*.

5. Teknik Pengumpulan Data

a) Teknik Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian. Dalam penelitian ini, Teknik observasi bertujuan untuk pengamatan terhadap pelaksanaan praktik turnamen *Playstation* mulai dari pembukaan pendaftaran sampai dengan pemabagian hadiah.

b) Teknik Wawancara

Wawancara adalah Teknik pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada narasumber atau informan terkait topik penelitian secara langsung. Dalam penelitian ini, peneliti mewawancarai pihak-pihak yang terlibat dalam praktik turnamen *Playstation*. Adapun pihak-pihak yang terlibat adalah ahli fikih, penyelenggara turnamen, dan peserta turnamen.

c) Dokumentasi

Dokumentasi merupakan kegiatan mengumpulkan data dari berbagai dokumen-dokumen atau arsip dan juga buku, artikel, jurnal, catatan yang terkait dengan permasalahan.

6. Analisis Data

Analisis data sebagai proses menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari lapangan melalui wawancara mendalam, catatan lapangan dan bahan-bahan lainnya. Kemudian dianalisis dengan menggunakan sudut pandang sosiologi hukum Islam. Analisis ini dilakukan untuk memberikan penilaian terhadap fakta atau peristiwa hukum dari hasil penelitian.

G. Sistematika Pembahasan

Pembahasan dalam skripsi ini terdiri dari berbagai pembahasan agar dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai pemaparan hasil penelitian, maka perlu dijabarkan melalui sistematika sebagai berikut:

Bab I merupakan bagian pendahuluan yang menguraikan dasar-dasar persiapan dalam penyusunan. Bab ini terdiri dari latar belakang masalah yang mana menjelaskan faktor-faktor yang menjadi dasar timbulnya masalah yang diteliti dan memperjelas alasan yang menjadikan masalah tersebut dipandang untuk diteliti. Selanjutnya menyusun rumusan masalah, tujuan dan kegunaan penelitian, telaah pustaka, kerangka teori, metode penelitian, dan sistematika pembahasan.

Bab II memuat pengembangan landasan teori yang relevan dengan analisis masalah penelitian, sehingga bab ini memberikan gambaran umum terkait praktik Turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation Sleman, Yogyakarta. Pembahasan dalam bab ini dimulai dengan pandangan umum mengenai perlombaan, konsep hadiah, dan perjudian dalam Islam .

Bab III membahas mengenai informasi dan juga data dari objek penelitian, berupa gambaran umum dari data lapangan yang dijadikan sebagai obyek penelitian yang ingin diteliti oleh penyusun. Pembahasan dalam bab ini lebih fokus terhadap rental Dian Playstation sebagai tempat penelitian penyusun.

Bab IV berisi penjelasan detail mengenai praktik turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation, serta analisis sosiologi hukum Islam terhadap turnamen *playstation* dengan sistem hadiah bersumber dari uang pendaftaran peserta yang sering diadakan di rental Dian Playstation Sleman, Yogyakarta. Serta dalam bab ini akan berisikan hasil wawancara dari berbagai narasumber yang terkait dengan praktik tersebut.

Bab V merupakan bagian penutup yaitu akhir dari pembahasan penelitian yang menjawab dari rumusan masalah diatas. Bab ini memuat tentang kesimpulan, saran atau rekomendasi dari penyusun untuk pengembangan penelitian yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan-pembahasan yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Praktik Turnamen Pro Evolution Soccer ini tidak termasuk dalam perjudian, karena dibutuhkan *skill* atau kemampuan dalam bermain *game Pro Evolution Soccer Playstation 3*, bukan hanya mengandalkan faktor keberuntungan semata. Kemampuan yang diperlukan untuk menjadi jago dalam *game Pro Evolution Soccer Playstation 3* ini sangat kompleks. Mulai dari memilih tim yang bagus supaya kesempatan menang lebih besar. Lalu, Menyusun strategi jitu untuk mengalahkan lawan, sampai kemampuan dalam membaca permainan lawan. Alhasil, turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* tidak termasuk dalam perjudian. Karena membutuhkan usaha dengan mengasah *skill* atau kemampuan dalam bermain *game Pro Evolution Soccer Playstation 3* dan itu tidak mudah. Dari segi hadiah, maka hadiah dalam turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* itu bukan termasuk taruhan yang dilarang dalam Islam. Karena hadiah berasal dari satu pihak, yaitu penyelenggara turnamen. Walaupun sumber dananya dari peserta, tapi dana itu sudah menjadi hak milik dari penyelenggara. Sebab, peserta telah melakukan akad jual beli dengan pihak penyelenggara, yaitu peserta membeli slot yang dijual oleh penyelenggara untuk mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer*

Playstation 3. Namun, turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* ini bukan termasuk perlombaan atau turnamen yang dianjurkan dalam agama islam, karena hanya bertujuan untuk senang-senang, sehingga ada unsur menyia-nyiakan waktu di dalamnya. Selain itu, ada beberapa peserta yang meninggalkan kewajibannya sebagai seorang muslim, yaitu sholat. Apabila sudah seperti ini, maka turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* bisa menjadi dilarang hukumnya.

2. Berdasarkan hasil penelitian, yaitu lewat observasi dan wawancara yang telah dilakukan. Maka terdapat 5 faktor pendorong terjadinya praktik turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3*, diantaranya :

a. faktor pertama, mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation karena ajakan dari teman

b. faktor kedua, mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation untuk melatih mentalnya agar lebih kuat

c. faktor ketiga, mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation karena keinginan menjadi juara

d. faktor keempat, mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation karena hiburan dan kepuasan diri

e. faktor kelima, menyelenggarakan dan mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation karena keuntungan.

Pengulangan perilaku penyelenggara turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* di rental Dian Playstation yaitu dengan menyelenggarakan turnamen rutin karena keuntungan dari segi finansial maupun non finansial (rentalnya semakin ramai). Sedangkan dari sisi peserta, pengulangan perilakunya yaitu mengikuti turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* baik di rental Dian Playstation atau di tempat-tempat lainnya karena keuntungan finansial (bagi yang juara) dan non finansial (kepuasan diri bagi seluruh peserta) juga.

B. Saran

1. Analisa mengenai Praktik Turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* itu sangat jarang ditemui, jadi masih membuka peluang untuk peneliti lain membahas mengenai praktik ini dengan perspektif lain, serta pengembangan variable agar didapat hasil yang lebih maksimal.
2. Bagi penyelenggara, pelaksanaan turnamen *Pro Evolution Soccer Playstation 3* baik di rental Dian Playstation atau rental-rental lainnya untuk diperhatikan waktu sholat. Jika penyelenggaraannya itu memakan waktu lama, maka disediakan waktu istirahat saat memasuki waktu sholat. Supaya para peserta melaksanakan sholat terlebih dahulu.

DAFTAR PUSTAKA

A. Al-Qur'an

Kementrian Agama Republik Indonesia, Al-Qur'an dan Terjemahannya:
Mushaf al-Huda, Bandung: Kelompok Gema Insani, 2005.

B. Al-Hadis/Ulum Al-Hadis

Al-Bajuri, Syekh Ibrahim, *Hasyiyatul Bajuri 'ala Fathil Qarib*. Singapura :Sulaiman Mar'I, tanpa tahun.

C. Fiqh/Ushul Fiqh

Azzam, Abdul Aziz Muhammad, *FIQH MUAMALAT Sistem Transaksi dalam Fiqh Islam*. Jakarta: AMZAH, 2010

Hasan, Akhmad Farroh, *FIQH MUAMALAH dari Klasik hingga Kontemporer*.
Malang: UIN-Maliki Press, 2018.

Hosen, Ibrahim, *Apakah Judi Itu?*. Jakarta: Lembaga Kajian IIQ, 1987.

Mardani, *FIQH Ekonomi Syariah*. Jakarta:Kencana,2012.

Nawawi, Ismail, *Fikih Muamalah Klasik dan Kontemporer*. Bogor:Ghalia Indonesia,2012.

Wagianto,M., An Nisa Suwandy, *Tinjauan Hukum Islam Terhadap Pemberian Hadiah dari Uang Pendaftaran Lomba Game Online*. Bandar Lampung: Arjasa Pratama, 2020

Yuliana, Sa'adah dkk., *Transaksi Ekonomi dan Bisnis dlam Tinjauan Fiqh Muamalah*. Yogyakarta:Idea Press Yogyakarta,2017.

D. Ensiklopedi

Ambary, Hasan Muari, *Suplemen Ensiklopedia Islam*, Jakarta: Ichtiar Baru Van Hoeve, 1996.

Dahlan, Abdul Aziz, dkk., *Ensiklopedi Hukum Islam*, Jakarta: Ichtiar Baru van Hoeve, 1996.

Sahabuddin et al, dkk., *Ensiklopedia Al-Qur'an: Kajian Kosakata*. Jakarta: Lentera Hati, 2007.

E. Sosiologi

Azhim, Said Abdul, *Hakikat Bekerja*. Tangerang: Daar Al-Iman, Alexandria, 2006.

Mansur, Teuku Muttaqin dkk, *Ilmu Sosial dan Budaya Dasar*. Aceh: Syiah Kuala University Press, 2020.

Ritzer, George, *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2010.

Walgito, *Psikologi Sosial (suatu pengantar)*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta, 1999.

Zamroni, *Pengantar Pengembangan Teori Sosial*. Yogyakarta: PT Tiara Wacana, 1992

F. Skripsi

Adinda Putri Utami, “Pengaruh Media Hiburan Berbasis Elektronik *Playstation*, *Smartphone*, dan Televisi Terhadap Pembentukan Karakter Siswa di SMA Negeri 12 Bandung”, Skripsi Universitas Pasundan (2017)

Alif Fauzan, “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Hadiah Perlombaan Burung Kicau di Gantangan Sanila BC Purbalingga”, Skripsi UIN Prof.KH. Saefuddin Zuhri (2021)

Irvan Hendrawan Supriono, "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Sumber Hadiah pada Peserta Perlombaan Game Online (studi di desa cinta asih kecamatan air rami kabupaten mukomuko)", Skripsi IAIN Bengkulu (2021)

Mega Dwi Anggraeni, " Analisis Hukum Islam Terhadap Perlombaan Burung Berkicau di Bird Mania Club (BMC) Desa Kaligading Kabupaten Kendal", Skripsi UIN Walisongo (2019).

Muhammad Wildan Mubarak, "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Model Gala Master dalam Bisnis Pemancingan di Pemancingan KM Sleman Yogyakarta", Skripsi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta (2019)

Nur Irfan Hidayat, "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Hadiah Pertandingan Futsal yang Berasal dari Uang Pendaftaran", Skripsi UIN Sultan Syarif Kasim (2019)

Zulviana Ghifari, "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Perlombaan Burung Berkicau Berhadiah (studi kasus bandar jaya lampung tengah)", Skripsi IAIN Metro (2019)

G. Lain-Lain

Alhafiz Kurniawan, " Hukum Lomba Berhadiah Dengan Biaya Pendaftaran "

<https://Islam.nu.or.id/bahtsul-masail/hukum-lomba-berhadiah-dengan-biaya-pendaftaran-OjM2N>, akses 2 April 2023

STATE ISLAMIC UNIVERSITY
SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA