

**PENGEMBANGAN APLIKASI E-CATALOG FASILITAS UMUM  
DENGAN PENAMBAHAN WEBSITE USABILITY  
EVALUATION TOOL**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Mencapai Derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



Diajukan Oleh :

**Sri Lestari  
07650004**

Kepada

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA  
YOGYAKARTA  
2013**



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

**PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/439/2013

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Pengembangan Aplikasi E-Catalog Fasilitas Umum Dengan Penambahan Website Usability Evaluation Tool

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :  
Nama : Sri Lestari  
NIM : 07650004  
Telah dimunaqasyahkan pada : Jum'at, 25 Januari 2013  
Nilai Munaqasyah : A -  
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

**TIM MUNAQASYAH :**

Ketua Sidang

Agung Fatwanto, Ph.D  
NIP. 19770103 200501 1 003

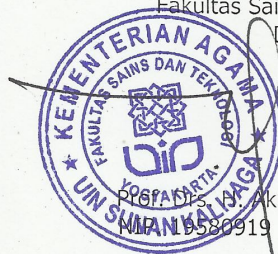
Penguji I

M. Mustakim, M.T  
NIP.19790331 200501 1 004

Penguji II

Bambang Sugiantoro, M.T  
NIP. 19751024 200912 1 002

Yogyakarta, 11 Februari 2013  
UIN Sunan Kalijaga  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Dekan



Akh. Minhaji, M.A, Ph.D  
NIP. 19580919 198603 1 002



## **SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI /TUGAS AKHIR**

Hal : Permohonan

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

*Assalamu'alaikum wr. wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Sri Lestari  
NIM : 07650004  
Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi E-catalog Fasilitas Umum Dengan Penambahan Website Usability Evaluation Tool

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika.

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 14 Januari 2013

Pembimbing

Agung Fatwanto, Ph. D.

NIP. 19770103 200501 1 003

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sri Lestari  
NIM : 07650004  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul “ **Pengembangan Aplikasi E-catalog Fasilitas Umum Dengan Penambahan Website Usability Evaluation Tool**” tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Januari 2013

Yang menyatakan,



Sri Lestari

NIM. 07650004

## **MOTTO**

"Lakukan apa yang ingin kau lakukan"

lakukanlah bila hal itu positif

lakukan dengan senang hati dan kreatif selalu

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan untuk:

- ✓ Ibuku tersayang
- ✓ Alm. Bapak, bapak yang sudah meninggal semenjak aku SMA
- ✓ Keluargaku
- ✓ teman-temanku semua
- ✓ Almamaterku.....

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala kemudahan dan pertolongan-Nya selama pengerjaan skripsi ini. Atas berkat rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua saya tercinta yang selalu memberikan suport, motivasi, dan tak pernah lelah berdoa untuk saya.
2. Bapak Agung Fatwanto, Ph. D., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan selama penyusunan skripsi.
3. Ibu Ade Ratnasari, M. T., selaku dosen yang pernah menjadi pembimbing. Atas bimbingan, arahan dan masukan selama penyusunan skripsi.
4. Para Dosen Teknik Informatika lainnya yang telah memberikan banyak ilmu kepada penulis.
5. Saudara-saudara yang telah mendo'akanku dan yang selalu "mengingatkanku".
6. Teman – temanku. Arom, iiz, lilik, terimakasih sudah menjadi teman seperjuanganku. Nita dan teman-teman kosnya yang selalu menerima kedatanganku. Lisna, Amel, Tori, Awa, terimakasih atas do'a dan dukungannya.
7. Natali, Theo, Putri, Ayi, Jay. Terimakasih atas korespondennya.
8. Teman-teman rumah yang menyemangatiku selalu. Terimakasih atas pengertiannya.
9. Teman – teman Yayasan Kampung Halaman yang selalu mnerima keluhan kesahku.
10. Adikku, Anggun yang telah membantu dalam pengumpulan data.
11. Teman-teman yang telah mengisi kuesioner yang tidak bisa disebutkan satu persatu bahkan yang tidak kukenal. Terima kasih banyak.
12. Teman-teman Prodi Teknik Informatika 2007, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas segala bantuan dan dukungannya dalam pelaksanaan skripsi ini.

13. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam pelaksanaan penyusunan skripsi.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan dan penyusunan skripsi ini. Semoga ini dapat menjadi pengalaman yang berharga bagi penulis dalam menghadapi persaingan dunia kerja yang sesungguhnya.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membacanya. Tidak lupa penulis menunggu kritik dan saran yang dapat menyempurnakan penulisan laporan skripsi ini

Yogyakarta, Januari 2013

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Keaslian Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Konsep Usability.....	8
2.2.2 Website Usability Evaluation.....	10
2.2.3 Basis Data .....	12
2.2.3.1 Database Server dengan MySQL.....	12

2.2.3.2 Database Server dengan MySQL .....	13
2.2.4 PHP .....	15
2.2.5 Entity Relationship Diagram .....	15
2.2.6 Data Flow Diagram .....	18
BAB III METODE PENELITIAN .....	21
3.1 .Analisis.....	21
3.2 .Desain .....	22
3.3 .Coding .....	22
3.4 .Testing .....	22
3.5 .Maintenance.....	22
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
4.1 Analisis .....	24
4.1.1 Data yang dibutuhkan .....	24
4.1.2 Kebutuhan Fungsional .....	25
4.1.3 Kebutuhan Nonfungsional.....	25
4.1.4 Kebutuhan Platform.....	26
4.2 Perancangan .....	27
4.2.1 Mapping Hak Akses Pengguna.....	27
4.2.2 Perancangan Proses Sistem .....	29
4.2.2.1 DFD Level 0 .....	29
4.2.2.2 DFD Level 1 .....	30
4.2.2.3 DFD Level 2 Proses Pendaftaran.....	30
4.2.2.4 DFD Level 2 Proses <i>Login</i> .....	31
4.2.2.5 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data.....	32
4.2.2.6 DFD Level 2 Proses Usability.....	33
4.2.2.7 DFD Level 2 Proses Pencarian.....	34
4.2.2.8 DFD Level 3 Proses Olah Admin.....	34
4.2.2.9 DFD Level 3 Proses Olah Member.....	36
4.2.2.10 DFD Level 3 Proses Olah Kategori Fasilitas.....	37

4.2.2.11 DFD Level 3 Proses Olah Fasilitas.....	37
4.2.2.12 DFD Level 3 Proses Olah Komentar.....	38
4.2.2.13 DFD Level 3 Proses Usability Kriteria.....	39
4.2.2.14 DFD Level 3 Proses Usability Kuesioner.....	29
4.2.3 Perancangan ERD .....	40
4.2.4 Mapping Relasi Antar Tabel .....	42
4.2.5 Perancangan Basis Data .....	43
4.2.6 Desain Antarmuka Sistem .....	47
4.2.6.1 Antarmuka untuk Pengunjung .....	47
4.2.6.2 Antarmuka untuk member .....	51
4.2.6.3 Antarmuka untuk admin .....	55
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	59
5.1 Implementasi Sistem .....	59
5.1.1 Implementasi Koneksi PHP dan MySql .....	59
5.1.2 Implementasi Halaman Utama Sistem.....	60
5.1.3 Implementasi Halaman Masuk/Daftar .....	62
5.1.4 Implementasi Halaman Beranda.....	66
5.1.5 Implementasi Halaman Detail Fasilitas Umum.....	67
5.1.6 Implementasi Halaman Saran.....	67
5.1.7 Implementasi Halaman Penilaian Usability .....	68
5.1.8 Implementasi Halaman Data Fasilitas Umum Yang diupload ..	69
5.1.9 Implementasi Halaman Input Fasilitas Umum .....	69
5.1.10 Implementasi Halaman Data Fasilitas Umum Admin .....	70
5.1.11 Implementasi Halaman Data Kategori Fasilitas .....	71
5.1.12 Implementasi Halaman Tambah Kategori Fasilitas.....	72
5.1.13 Implementasi Halaman Edit Kategori Fasilitas .....	72
5.1.14 Implementasi Halaman Olah Kriteria .....	72
5.1.15 Implementasi Halaman Tambah Kriteria .....	73
5.1.16 Implementasi Halaman Edit Kriteria .....	73
5.1.17 Implementasi Halaman Tambah Kuesioner .....	74

5.1.18 Implementasi Halaman Edit Kuesioner .....	74
5.1.19 Implementasi Halaman Hasil Penilaian .....	75
5.1.20 Implementasi Halaman Cetak Laporan.....	77
5.1.21 Implementasi Halaman Detail Cetak daftar penilai .....	78
5.1.22 Implementasi Halaman Data Saran.....	78
5.1.23 Implementasi Halaman Data Komentar .....	78
5.1.24 Implementasi Halaman Olah User .....	79
5.1.25 Implementasi Halaman Pesan Peringatan .....	80
5.1.26 Implementasi Halaman Login Admin.....	80
5.1.27 Implementasi Halaman Olah Profile Member.....	81
5.2 Pengujian Sistem .....	82
5.2.1 Pengujian Fungsional Admin .....	82
5.2.2 Pengujian Usability.....	84
<b>BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>86</b>
6.1 Hasil Analisis .....	86
6.2 Hasil Perancangan .....	87
6.3 Hasil Implementasi.....	91
6.4 Hasil Pengujian .....	91
6.4.1 Pengujian Usability.....	91
6.4.1.1 Perhitungan Hasil Evaluasi Usability.....	94
6.4.1.2 Perhitungan Hasil Evaluasi Usability Per Kategori.....	99
6.4.2 Pengujian Fungsional Admin.....	103
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>106</b>
7.1 Kesimpulan .....	106
7.2 Saran.....	106
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>107</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>109</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Matrik tentang penelitian usabilitas, ucd, dan katalog .....	7
Tabel 2.2	Merit dari pilihan jawaban .....	11
Tabel 2.3	Usability point dan level usability.....	11
Tabel 2.4	Komponen DFD .....	19
Tabel 4.1	Tabel <i>User</i> .....	43
Tabel 4.2	Tabel Detail.....	43
Tabel 4.3	Tabel Fasil.....	44
Tabel 4.4	Tabel Kafasil .....	44
Tabel 4.5	Tabel Komentar.....	45
Tabel 4.6	Tabel Usability .....	45
Tabel 4.7	Tabel Kuesioner .....	45
Tabel 4.8	Tabel Nilai .....	46
Tabel 4.9	Tabel saran .....	46
Tabel 5.1	Tabel Skenario Pengujian Fungsionalitas Admin .....	83
Tabel 5.2	Tabel Pengujian <i>Usability</i> .....	84
Tabel 6.1	Rangkuman Detail Responden.....	92
Tabel 6.2	Merit/Nilai dari pilihan jawaban .....	93
Tabel 6.3	Level Usability .....	93
Tabel 6.4	Rangkuman Hasil Penilaian Usability oleh <i>Member</i> .....	93
Tabel 6.5	Tabel Hasil Perhitungan Kuesioner Kategori Organisasi Konten..	95
Tabel 6.6	Tabel Hasil Perhitungan Kuesioner Kategori Navigasi & <i>Link</i> .....	96
Tabel 6.7	Hasil Perhitungan Kuesioner Kategori Desain Interface.....	97
Tabel 6.8	Tabel Hasil Perhitungan Kuesioner Kategori Performance & Keaktifan .....	98
Tabel 6.9	Hasil Evaluasi Usability .....	98
Tabel 6.10	Perhitungan Usability Tiap Kuesioner .....	99
Tabel 6.11	Hasil Evaluasi Level Usability Kuesioner .....	102
Tabel 6.12	Hasil Pengujian Fungsionalitas sistem sebagai admin .....	104

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 International Organization for standardization.....	9
Gambar 2.2 Model Webuse.....	10
Gambar 2.3 Contoh Simbol Entitas Buku.....	16
Gambar 2.4 Hubungan Antara Entitas dan Atribut .....	16
Gambar 2.5 Hubungan antar Entitas .....	17
Gambar 2.6 Hubungan 1 ke 1 .....	17
Gambar 2.7 Hubungan 1 ke M .....	18
Gambar 2.8 Hubungan M ke M.....	18
Gambar 3.1 Model waterfall .....	21
Gambar 4.1 <i>Mapping</i> hak akses pengunjung .....	27
Gambar 4.2 <i>Mapping</i> hak akses member.....	28
Gambar 4.3 <i>Mapping</i> hak akses admin.....	28
Gambar 4.4 DFD level 0 .....	29
Gambar 4.5 DFD level 1 .....	31
Gambar 4.6 DFD level 2 Proses Pendaftaran.....	30
Gambar 4.7 DFD level 2 Proses <i>login</i> .....	32
Gambar 4.8 DFD level 2 Proses Pengolahan Data .....	35
Gambar 4.9 DFD level 2 Proses Usability .....	33
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses Pencarian.....	34
Gambar 4.11 DFD Level 3 Proses Olah Admin.....	36
Gambar 4.12 DFD Level 3 Proses Olah Member .....	36
Gambar 4.13 DFD Level 3 Proses Olah Kategori Fasilitas .....	37
Gambar 4.14 DFD Level 3 Proses Olah Fasilitas.....	38
Gambar 4.15 DFD Level 3 Proses Olah Komentar .....	39
Gambar 4.16 DFD Level 3 Proses Usability kriteria.....	40
Gambar 4.17 DFD Level 3 Proses Usability kuesioner .....	40
Gambar 4.18 ERD.....	41
Gambar 4.19 <i>Mapping relasi</i> antar table.....	42
Gambar 4.20 menu.....	47

Gambar 4.21 Halaman home .....	48
Gambar 4.22 Form pendaftaran .....	48
Gambar 4.23 Kontak Admin .....	49
Gambar 4.24 Halaman Detail .....	50
Gambar 4.25 Pesan Peringatan .....	51
Gambar 4.26 Form login .....	51
Gambar 4.27 Menu <i>member</i> .....	52
Gambar 4.28 Beranda <i>member</i> .....	52
Gambar 4.29 Olah akun dan profile .....	53
Gambar 4.30 Halaman olah data fasilitas .....	54
Gambar 4.31 Form Input fasilitas .....	54
Gambar 4.32 Form Kuesioner .....	55
Gambar 4.33 Login admin .....	56
Gambar 4.34 Menu admin .....	56
Gambar 4.35 Form pengolahan data .....	57
Gambar 4.36 Form olah kuesioner dan kategori .....	57
Gambar 4.37 Form laporan usability .....	58
Gambar 4.38 Cetak laporan .....	58
Gambar 5.1 Halaman utama .....	60
Gambar 5.2 Form Masuk .....	65
Gambar 5.3 Form Daftar .....	66
Gambar 5.4 Halaman Beranda .....	66
Gambar 5.5 Halaman Detail Fasilitas .....	67
Gambar 5.6 Halaman Saran .....	68
Gambar 5.7 Halaman penilaian .....	68
Gambar 5.8 halaman Data Fasilitas Umum .....	69
Gambar 5.9 Halaman input data fasilitas .....	70
Gambar 5.10 Halaman data fasilitas umum admin .....	71
Gambar 5.11 Halaman Data Kategori Fasilitas .....	71
Gambar 5.12 Halaman Tambah Kategori .....	72
Gambar 5.13 Halaman Edit Kategori Fasilitas .....	72

Gambar 5.14 Halaman Olah Kriteria/Kuesioner Usability .....	73
Gambar 5.15 Halaman Tambah Kriteria.....	73
Gambar 5.16 Halaman Edit Kriteria.....	74
Gambar 5.17 Halaman Tambah Kuesioner.....	74
Gambar 5.18 Halaman Edit Kuesioner.....	75
Gambar 5.19 Halaman Hasil Penilaian.....	75
Gambar 5.20 Halaman Tambah Kuesioner.....	77
Gambar 5.21 Halaman Laporan Data Penilaian.....	77
Gambar 5.22 Halaman Cetak Detail Laporan.....	78
Gambar 5.23 Halaman data Saran.....	79
Gambar 5.24 Halaman data Komentar.....	79
Gambar 5.25 Halaman Olah User.....	80
Gambar 5.26 Halaman Pesan Peringatan.....	80
Gambar 5.27 Login Admin.....	81
Gambar 5.28 Halaman edit Akun.....	81
Gambar 5.29 Halaman edit data identitas.....	82



## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A *Source Code*

LAMPIRAN B Angket Pengujian

*Curriculum Vitae*

**PENGEMBANGAN APLIKASI E-CATALOG FASILITAS UMUM  
DENGAN PENAMBAHAN WEBSITE USABILITY  
EVALUATION TOOL**

**Sri Lestari**

**NIM. 07650004**

**INTISARI**

Interaksi antara pengguna dengan komputer merupakan faktor yang patut diperhatikan dalam membangun suatu website. Kebanyakan pengguna sering menilai suatu sistem dari interface, bukan dari fungsinya. Bagaimana layoutnya, pilihan warna yang digunakan, menu button dan sebagainya. Website yang baik idealnya mempunyai kemudahan dalam penggunaannya (usabilitas) sehingga membuat pengguna lebih mudah dalam mengakses informasi yang disajikan. Namun pada kenyataannya, usabilitas menjadi faktor yang kurang diperhatikan dalam perancangan suatu website.

Desain user interfacenya yang buruk sering menjadi alasan untuk tidak menggunakan suatu aplikasi atau *software*. Selain itu interface yang buruk menyebabkan pengguna membuat kesalahan fatal. Desain harus bersifat *user-centered*, artinya pengguna sangat terlibat dalam proses desain. Karena itulah ada proses evaluasi yang dilakukan oleh pengguna terhadap hasil desain.

Webuse (*Website Usability Evaluation Tool*) merupakan salah satu metode yang dapat membantu seorang *web designer* ataupun *web developer* mengetahui level usability yang tidak hanya dalam segi desain namun juga dari segi organisasi konten, navigasi serta performa.

**Kata kunci** : katalog, fasilitas umum, *webuse*

# **E-CATALOG PUBLIC FACILITIES DEVELOPMENT WITH THE ADDITION WEBSITE USABILITY EVALUATION TOOL**

**Sri Lestari**

**NIM. 07650004**

## **ABSTRACT**

The interaction between user and computer is a factor that should be considered in building a website. Most users often judge a system's interface, instead of the function. How is the layout, the choice of colors used, the menu button, and so on. A good website should ideally have the ease of use (usability) that makes users easier access to the information presented. But in fact, the lack of reusability factor to be considered in designing a website.

Bad user interface design is often the reason for not using an application or software. In addition to poor user interface make a fatal mistake. The design should be user-centered, meaning that users are very involved in the design process. Therefore, there is an evaluation process conducted by users on the design results.

Webuse (Website Usability Evaluation Tool) is one method that can help a web developer or web desaigner know the level of usability not only in terms of design but also in terms of content organization, navigation and link, and performance and effectiveness.

**Keywords:** catalog, public facilities, webuse

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dewasa ini perkembangan internet meningkat dengan sangat cepat. Bahkan internet sudah menjadi bagian dari gaya hidup sehari – hari bagi beberapa kalangan. Hal ini karena penyebaran informasi dengan media internet sangat cepat tanpa ada batasan waktu dan tempat. Orang – orang diseluruh dunia dapat saling mempublikasikan sumber daya yang mereka miliki di internet sehingga informasi tersebar dimana – mana.

Informasi bukanlah hal yang sulit didapat di dunia internet. Hal ini dikarenakan banyak website yang menyediakan informasi yang diberikan secara gratis bagi para pengguna internet. Namun tidak semua website yang ada memberikan informasi secara cepat. Kadang kala ada waktu yang terbuang karena pengguna tidak bisa menemukan informasi yang dibutuhkan. Pada akhirnya *user* akan memberikan nilai tersendiri atau yang lebih buruk lagi menilai bahwa website ini tidak layak untuk dikunjungi. Hal ini tentunya sangat disayangkan karena bagi website sendiri akan mengalami penurunan jumlah penilik yang merupakan sumber pendapatan bagi website tersebut. Bahkan bisa menjadi faktor kemungkinan suatu website ditutup karena tidak ada pengguna internet yang mengunjungi website tersebut.

Interaksi antara pengguna dengan komputer merupakan faktor yang patut diperhatikan dalam membangun suatu website. Kebanyakan pengguna sering menilai suatu sistem dari interface, bukan dari fungsinya. Bagaimana layoutnya, pilihan warna yang digunakan, menu, *button* dan sebagainya. Website yang baik idealnya mempunyai kemudahan dalam penggunaannya (usabilitas) sehingga membuat pengguna lebih mudah dalam mengakses informasi yang disajikan. Namun pada kenyataannya, usabilitas menjadi faktor yang kurang diperhatikan dalam perancangan suatu website.

Desain user interfacenya yang buruk sering menjadi alasan untuk tidak menggunakan suatu aplikasi atau *software*. Selain itu *interface* yang buruk menyebabkan pengguna membuat kesalahan fatal. Karena itulah ada proses evaluasi yang dilakukan oleh pengguna terhadap hasil desain.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dapat dijabarkan beberapa rumusan masalah dalam tugas akhir ini:

1. Faktor apa saja yang perlu diperhatikan dalam meningkatkan usability suatu website.
2. Bagaimana memanfaatkan konsep *Website Usability Evaluation Tool* (WEBUSE) dalam membangun *e-catalog* fasilitas umum?
3. Apakah konsep WEBUSE dapat meningkatkan usability?

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Situs ini dibuat, menggunakan database MySQL dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya
2. *E-catalog* ini berisi tentang fasilitas umum yang berada di kota Yogyakarta. Selain menampilkan alamat juga akan ditampilkan detail tambahan. Fasilitas umum akan dikelompokkan ke dalam kategori SPBU, RSU, Terminal Bus, stasiun, bandara, dan shelter trans jogja.
3. Pengukuran tingkat *Usability* menggunakan kuesioner WEBUSE itu sendiri.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah membangun *e-catalog* fasilitas umum di kota Yogyakarta dengan menerapkan konsep WEBUSE sehingga dapat diketahui nilai *usability* dari website tersebut. Selain itu, dapat mengetahui faktor apa saja yang dapat meningkatkan nilai *usability* berdasarkan penerapan konsep WEBUSE.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian yang akan dilakukan oleh penulis, diharapkan banyak manfaat yang didapatkan, antara lain :

1. Membantu pengguna dalam pencarian lokasi suatu fasilitas umum

2. Memberikan tambahan informasi dari fasilitas umum tersebut.
3. Mengetahui manfaat dari penerapan WEBUSE.
4. Mengetahui hubungan antara pengguna dan tingkat *usability* suatu aplikasi berbasis web

### **1.6 Keaslian Penelitian**

Penelitian yang berhubungan dengan pengembangan *catalog* berbasis web ini pernah dilakukan. Namun dalam e-catalog yang dibangun akan diberikan modul kuesioner yang menerapkan konsep WEBUSE sehingga sistem ini memiliki pengukur *usability* sebagai monitoring tingkat usability.

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1 Kesimpulan**

Dari kegiatan yang telah dilakukan penulis selama perancangan hingga implementasi, sistem katalog fasilitas umum ini berhasil dibangun dengan menerapkan konsep WEBUSE. Empat kategori WEBUSE yaitu organisasi konten, navigasi & *link*, desain interface, dan *performance* & keefektifan merupakan hal yang perlu diperhatikan karena dijadikan sebagai kategori penilaian yang digunakan untuk mengevaluasi website ini.

Berdasarkan hasil uji *usability* bisa disimpulkan bahwa untuk setiap kategori WEBUSE dari *e-catalog* fasilitas umum ini memiliki level *usability* yang bagus. Dengan mengetahui level *usability* dari tiap kategori yang ada maka kita bisa meningkatkan level pada kategori yang perlu ditingkatkan levelnya.

#### **7.2 Saran**

Mengetahui hasil level *usability* suatu website dari hasil yang diberikan responden dapat membantu untuk mengetahui tingkat kepuasan yang dimiliki oleh *user*. Oleh karena itu, bagi pengembang yang ingin menilai seberapa tinggi level *usability* sistem yang sedang dikembangkan dapat menerapkan konsep WEBUSE ini.



## DAFTAR PUSTAKA

- Amborowati, Armadyah. 2007. *Rancangan Sistem Pameran Online Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)*. Tugas Akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- Anonim. 2010. Definisi Usability. <http://artike139.blogspot.com/2010/03/usability.html>. Diakses pada tanggal 26 Februari 2012.
- Ayuliana. 2009. *Testing dan Implementasi*. [http://ayuliana\\_st.staff.gunadarma.ac.id/dwnlds/files/12176/pertemuan+04+++software+testing+techniques.pdf](http://ayuliana_st.staff.gunadarma.ac.id/dwnlds/files/12176/pertemuan+04+++software+testing+techniques.pdf). Diakses pada tanggal 23 September 2012.
- Brajnik, Giorgio. 2000. *Automatic web usability evaluation: what needsto be done?*. <http://users.dimi.uniud.it/~giorgio.brajnik/papers/hfweb00.html>. Diakses pada taggal 26 Februari 2012.
- Chiew, Thiam Kian.,Siti Salwa Salim. 2003. *WEBUSE: Website Usability Evaluation Tool*. Malaysian Journal of Computer Science, Vol. 16 No. 1, pp. 47-57. <http://majlis.fsktm.um.edu.my/document.aspx?FileName=199.pdf>. Diakses pada tanggal 26 Februari 2012.
- Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Komariah, Kokoy Siti. 2011. *Implementasi Task Centered User Interface Desaign Untuk Optimasi Tingkat Usability Pada Perangkat Lunak Sistem Inforasi*

*Pelayanan Desa (studi Kasus Desa Kembang Kuning)*. Skripsi Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia.

Kristanto, Andri. 2004. *Rekayasa Perangkat Lunak (Konsep Dasar)*. Yogyakarta: Gava Media.

Meidian, Inda. 2011. *Membangun Sistem Penjualan Online Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd) :Studi Kasus Toko De-Gauss.*. Skripsi Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia.

Nielsen, J. 2003. Usability 101: Introduction to Usability. <http://www.useit.com>. Diakses pada tanggal 26 Februari 2012.

Nugroho, Bunafit. 2008. *Aplikasi Pemrograman Web dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.

Pohan, H. I. 1997. *Pengantar Perancangan Sistem*. Erlangga. Jakarta.

Pradana, Febri Richza. 2012. *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis berbasis Website Pemetaan Fasilitas Umum Kota Madiun Menggunakan Google Maps API*. Tugas Akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.

Shawn. 2004. *Notes on User Centered Design Process (UCD)*. <http://www.w3.org/WAI/EO/2003/ucd#steps>. Diakses pada tanggal 26 Februari 2012.

Sutarman. 2003. *Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

## LAMPIRAN A

### A. Source Code File index.php

```
<?php
include "berkas/koneksi.php";
include "navbar.php";
?>
<html>
<head>
    <link href="berkas/form.css" rel="stylesheet">
    <script src="berkas/jquery.js"></script>
    <script type="text/javascript"
src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"></scri
pt>
    <script src="bpetaj/jquery.js"></script>
    <link rel="shortcut icon" href="berkas/mini.png" />
</head>
<body onLoad="peta_awal()">
    <table align="center" width="900px" bgcolor="#ffffff"
height="100%" cellpadding="0" cellspacing="0">
    <TBODY>
        <tr>
            <tr>
                <td align="center" valign="top">
                    <table width="752px" height="100%"
cellpadding="0" cellspacing="0" >

                        <tr height="140px"> <td>&nbsp;</td></tr>
                        <tr>
                            <td><div align=" ">
                                <!-------@@@@@@@@@@@@-----
----->

                                <?php include "konten.php"; ?>

                                <!-------@@@@@@@@@@@@-----
-->

                            </div></td>
                        </tr></table>
                    </td></tr></TBODY>
                </table>
</body>
</html>
```

### B. Source Code File konten.php

```
<?php
extract($_GET);
$page = $_GET['page'];
if(!$page){
    require_once("map.php");
}
```

```

}else{
    require_once("".$page.".php");
}
?>

```

### C. Source Code File map.php

```

<div align="right">
<form method="get" action="?page=map">
    <input type='text' name='nama' id='nama' size="35"
placeholder="Ketikkan kata kunci pencarian...">
<input type='submit' name='oke' id='oke' value='Cari' class='btn
btn-primary'>
<br>
</form>
</div>

<?php
include "berkas/koneksi.php";

$oke=$_GET['oke'];
if ($oke=='Cari'){
$nama=$_GET['nama'];

if ($nama!=""){
$sql="select * from fasil,kafasil where
kafasil.id_kafasil=fasil.id_kafasil and fasil.nm_fasil LIKE
'".$nama.'" OR kafasil.id_kafasil=fasil.id_kafasil and fasil.almt
LIKE '".$nama.'" or kafasil.id_kafasil=fasil.id_kafasil and
fasil.review like '".$nama.'"";
include "bpeta/peta.php";
?>
<div>
    <p align='left'><strong><font size='+1'>PETA JOGJA:
Daftar Fasilitas Umum</font></strong>
        <br>Klik pada icon peta untuk melihat
detail</p>

        <div>
            <div id="peta" style="width:800px;
height:250px"></div>
            <span class="label warning">Catatan </span>
<small> <strong>Scroll dengan mouse atau klik pada icon (+) untuk
memperkecil skala peta</strong> </small>
        </div>

<?php
echo "<p></p>";
$table = fasil;
$kolom=nm_fasil;
$kalimat="nm_fasil LIKE '".$nama.'" OR almt LIKE '".$nama.'" or review
like '".$nama.'"";
$hal = $_GET[hal];
if(!isset($_GET['hal'])){
    $hal = 1;

```

```

} else {
    $shal = $_GET['hal'];
}

$max_results = 20;          //jumlah data yang ditampilkan

$from = (($hal * $max_results) - $max_results);

$sql = mysql_query("SELECT * FROM $table WHERE $kalimat ORDER BY
nm_fasil asc LIMIT $from, $max_results") or die(mysql_error());
echo "<p></p>";
<p align='left'><strong><font size='+1'>List Fasilitas
Umum</font></strong></p>
<table class='zebra-striped table1 table-bordered'><tr
align='center'>
        <td>No</td>
        <td>Nama Fasilitas</td>
        <td>Alamat</td>
        <td>Aksi</td></tr>";

$no=$from;
while ($data=mysql_fetch_array($sql)) {
    $no++;
?>
        <tr><td><?php echo $no; ?></td>
            <td><?php echo $data[nm_fasil]; ?></td>
            <td><?php echo $data[almt]; ?></td>
            <td><a href="?page=deskripsi&data=<?php echo
$data['id_fasil']; ?>">detail</a></td></tr>

<?php
}
echo "</table> <br>";
$targethal="?page=map";

$stampil2="SELECT * FROM fasilitas WHERE $kalimat";
$hasil2=mysql_query($stampil2);
$jumbaris=mysql_num_rows($hasil2);

echo "Halaman $shal<br>";
echo "<span class='style7'>Total Data :
<strong>$jumbaris</strong></span><hr>";

include "berkas/page2.php";
}else{
$errorpetacari="<font color=red>Isi kata kunci pencarian
dulu</font>";
echo "<p align='right'>$errorpetacari</p>";
include "map1.php";
}
}else{
include "map1.php";
}
?>

```

## D. Source Code File deskripsi.php

```

<?php
$des=$_REQUEST['data'];
$sql="select * from fasilitas where fasilitas.id_fasilitas='$des' and
fasilitas.id_kafasilitas=fasilitas.id_kafasilitas";

$stampil=mysql_fetch_array(mysql_query($sql));
$io=$stampil['id_user'];
$iok=$stampil['id_kafasilitas'];
$iox=$stampil['peta_x'];
$ioy=$stampil['peta_y'];
$iop=$stampil['pict'];
$tangf=$stampil['tangf'];

include "bpetapetadalam.php";

$queryi="select * from kafasilitas where id_kafasilitas='$iok'";
$sql1=mysql_fetch_array(mysql_query($queryi));

$sql2="select * from detail where id_user='$io'";
$org=mysql_fetch_array(mysql_query($sql2));
    $id = $org['id_user'];
    $nmusr1 = $org['nm_depan'];
    $foto = $org['foto'];

$ttl=date ("Y-m-d");
?>

<pre class='prettyprint'>
<table>
<tr>
<td valign="top" width="15%" align="center">
<?php
        if ($foto==""){
            if ($gen=="Laki-laki"){
                echo "<img src='images/boy.png' width='100px'
height='100px'><br>$nmusr1";
            } else {
                echo "<img src='images/girl.png' width='100px'
height='100px'><br>$nmusr1";
            }
        }else{
            echo "<img src='photo/$foto' width='100px'
height='90px'><br>$nmusr1";
        }
    ?>
</td>
<td></td>
<td valign="top">
    <?php
        echo "<font size='+3'>
<strong>$stampil[nm_fasilitas]</strong></font><br>
        Dipostingkan $tangf<br>

```

```

<p></p>
Alamat      : $stampil[almt]<br>
Kategori    : $sql1[nm_kafasil]<br>
Keterangan: <br>
<pre class='prettyprint'>$stampil[review]</pre>";
?>
<div>
    <p align='left'><strong><font
size='+1'>Denah:</font></strong></p>

    <div>
        <div id="peta" style="width:300px;
height:200px"></div>
    </div>

    <p align='left'><strong><font
size='+1'>Foto:</font></strong></p>
<?php
    if ($iop==""){
        echo"<img src='images/nopict.jpg' width='223px'
height='223px'>";
    }else{
        echo"<img src='photo/$iop' width='350px' height='250px'>";
    }
?>
</td>
</tr>
</table>
</pre>
<p></p>
<input class="btn btn-primary" type="button" value="kembali"
onClick="self.history.back()">
<p></p>
<?php
include "komentar.php";
?>

```

## LAMPIRAN B

	Konten pada web ini terorganisir dengan baik	Saya mudah 'menjelajah' website ini dengan menggunakan link ataupun tombol kembali/bac k	Saya nyaman dengan komposisi warna yang ada dalam website ini	Website ini dapat saya akses kapan saja	Respon dari aksi yang saya lakukan memberikan hasil yang saya harapkan	Informasi yang disajikan dapat ditampilkan berdasarkan kategori	Informasi ditampilkan sesuai secara padat dan ringkas sehingga saya jarang menggunakan scroll kiri dan kanan	Saya tahu dimana posisi saya atau dalam halaman apa saya berada	Peletakan menu ataupun link mudah dikenali	Layout website mudah dipahami	Tampilan website ini konsisten	Adanya tooltip (keterangan) pada tampilan icon sehingga memudahkan saya dalam memahami fungsi icon tersebut
avi pratiwi	S	S	S	S	S	S	ST	S	S	S	S	N
Freddy Ryan	S	S	N	N	N	S	S	N	S	S	N	S
Canggih Ajika	S	S	N	S	N	S	S	S	S	S	S	S
Eri Husna	N	S	ST	ST	N	S	S	S	S	S	S	S
nur hidayati	S	S	N	S	S	N	S	S	S	S	S	S
tsania rizqi	S	S	ST	ST	S	S	ST	ST	S	ST	ST	ST
nur mutiara hikmah	S	S	S	N	S	S	S	N	N	S	S	S
desi windariyani	S	S	N	S	N	S	N	S	N	N	N	S
ISTI 'ANAH	S	ST	S	S	N	S	S	S	S	S	S	S
yuli yulianti	N	S	N	S	S	S	N	S	S	S	N	S
Gamila Syaibah	S	N	S	ST	S	ST	S	S	S	N	S	S
rika fani	TS	S	N	N	TS	S	TS	TS	S	N	N	S



nelita ulya	S	S	N	TS	S	S	S	N	S	S	S	TS
khadijah tinni	S	S	N	ST	S	ST	ST	ST	ST	S	ST	ST
tika kantika	S	TS	ST	S	N	S	S	S	S	S	S	S
decy damayanti	S	N	TS	S	S	S	S	S	TS	N	S	S
Agung Prabowo	S	S	S	N	S	S	TS	S	S	ST	ST	S
Priyan Kristi Winarno	S	S	S	S	S	S	N	S	S	S	S	N
kalis lekitoo	S	ST	ST	ST	ST	S	ST	S	N	ST	S	ST
angkasa sun	S	S	S	ST	S	ST	S	S	S	S	S	S
theo hadi	S	ST	S	S	S	S	S	ST	ST	S	S	S
lila hasan	S	ST	ST	ST	ST	ST	ST	ST	ST	ST	ST	ST
indra rahayu	S	S	N	S	N	S	N	TS	TS	N	S	S
Anggun Pertiwi	S	ST	S	N	N	S	S	ST	S	S	ST	S
Ozy Dwi Saputra	S	S	S	N	N	ST	S	ST	S	S	S	N
Eman Hermawan	S	S	S	N	S	S	ST	S	S	S	S	S
Irwan D. Nuryadi	S	S	S	N	N	S	S	ST	S	S	S	N
Nisa Maharani	ST	S	S	S	S	S	ST	S	S	S	S	S
nurul ulfia	ST	S	ST	S	S	S	N	ST	ST	S	ST	ST
rani lestari	S	S	TS	N	S	S	S	S	S	S	S	N

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Amalia Ratna  
 PEKERJAAN : Mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap <i>member</i>	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Adamono Awamiti  
 PEKERJAAN : Mhs

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Lisna Nur H  
 PEKERJAAN : J. Inf / MHS

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Yusnita R  
 PEKERJAAN : mahasiswa / TI

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap <i>member</i>	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Laili Sofiana  
 PEKERJAAN : IV Manasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Arrom Husna Pandayin  
 PEKERJAAN : mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Amrisa Aqda  
 PEKERJAAN : Mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			



**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Izzatul Ishlahiyah  
 PEKERJAAN : mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Firguli Azadi Ilmi  
 PEKERJAAN : Mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap <i>member</i>	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Fathur Rahman  
 PEKERJAAN : mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Tori Fahrina  
 PEKERJAAN : Guru Honoror

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : A. Habib  
 PEKERJAAN : Mh9

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Abdurrahman  
 PEKERJAAN : Mhs

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : Janail Sambiring  
 PEKERJAAN : Mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat memberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat memberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total		✓	

**ANGKET PENGUJIAN SISTEM**  
**Penerapan konsep website usability evaluaton tool**  
**Untuk membangun e-catalog faslitas umum**

NAMA : M. Shobirin  
 PEKERJAAN : Mahasiswa

Berikanlah tanda centang (✓) pada isian yang terlampir  
 Pengujian Fungsional Sistem Admin

No.	Pernyataan	Ya	Tidak
1.	Jika username dan password salah atau username tidak terdaftar maka tidak dapat <i>login</i> ke sistem.	✓	
2.	Sistem dapat meberikan data <i>user</i> kepada admin, sehingga admin bisa mengolah data tersebut.	✓	
3.	Komentar yang dikirim oleh <i>member</i> dapat di hapus oleh admin	✓	
4.	Sistem mampu menampilkan data hasil pencarian sesuai kata kunci.	✓	
5.	Sistem dapat mengedit data akun admin bila admin memasukkan username dan password yang berlaku terlebih dahulu	✓	
6.	Sistem mampu memberikan laporan usability secara menyeluruh kepada admin	✓	
7.	Sistem dapat menampilkan hasil penilaian dari setiap member	✓	
8.	Admin dapat mengetahui berapa jumlah koresponden yang melakukan penilaian	✓	
9.	Admin dapat mengolah data pertanyaan (kuesioner/kategori usability).	✓	
10.	Sistem dapat meberikan data saran ataupun komentar yang telah dikirim oleh <i>user</i> .	✓	
11.	Sistem mampu menampilkan data fasilitas yang ada.	✓	
12.	Pengguna setelah melakukan <i>logout</i> , maka <i>session</i> -ny tidak bisa di- <i>back</i> .	✓	
Total			



## *Curriculum Vitae*



Nama : Sri Lestari  
Tempat, Tanggal Lahir : Sleman, 5 Juli 1989  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Nama Ayah/Pekerjaan : Sakidjo (Alm)  
Nama Ibu/Pekerjaan : Munjiah (Pensiunan Janda)  
Alamat Rumah : Krapyak RT.04/RW.55 Wedomartani  
Ngemplak Sleman Yogyakarta 55584  
Email : *aplasenta@gmail.com*

### **Riwayat Pendidikan :**

1995 – 2001 : SD Negeri Krapyak I  
2001 – 2004 : SMP Negeri 1 Depok  
2004 – 2007 : SMA Negeri 11 Yogyakarta  
2007 – 2013 : Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta