

**RANCANG BANGUN *EMERGENCY SECURITY CALLER*
BERBASIS ANDROID UNTUK SITUASI PERAMPOKAN**

Skripsi
untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1
Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Yusuf Mufti

09650038

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA
2013**



PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/558/2013

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Rancang Bangun *Emergency Security Caller* Berbasis Android Untuk Situasi Perampokan

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Nama : Yusuf Mufti
NIM : 09650038
Telah dimunaqasyahkan pada : Kamis, 7 Februari 2013
Nilai Munaqasyah : A -
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Nurochman, M.Kom
NIP. 19801223 200901 1 007

Penguji I

Agung Fatwanto, Ph.D
NIP.19770103 200501 1 003

Penguji II

M. Taufiq Nuruzzaman, M.Eng
NIP. 19791118 200501 1 003

Yogyakarta, 14 Februari 2013
UIN Sunan Kalijaga
Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan



Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D
NIP. 19580919 198603 1 002



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal :

Lamp :

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Yusuf Mufti

NIM : 09650038

Judul Skripsi : Rancang Bangun *Emergency Security Caller* Berbasis Android untuk Situasi Perampokan

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Program Studi Teknik Informatika.

Dengan ini kami mengharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 15 Januari 2013

Pembimbing

Nurochman, S.Kom. , M.Kom.

NIP. 19801223 200901 1 007

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yusuf Mufti

NIM : 09650038

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“RANCANG BANGUN EMERGENCY SECURITY CALLER BERBASIS ANDROID UNTUK SITUASI PERAMPOKAN”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Januari 2013

Yang menyatakan




Yusuf Mufti
NIM. 09650038

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-NYA kepada kita, sehingga kita masih dapat merasakan segala nikmat dan anugerah yang diberikan dalam penyelesaian skripsi yang berjudul "Rancang Bangun Emergency Security Caller Berbasis Android untuk Situasi Perampokan". Sholawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna mendapatkan gelar Sarjana Teknik Informatika pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Musa Asy'arie, M.A., selaku Rektor UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
3. Bapak Agus Mulyanto, M.Kom. selaku selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
4. Bapak Nurochman, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan ilmu, bimbingan, dan semangat dengan penuh kesabaran.

5. Bapak Agung Fatwanto, S.Si., M.Kom., Ph.D., selaku Dosen Pembimbing Akademik Teknik Informatika angkatan 2009.
6. Bapak dan Ibu dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman.
7. Ibu Anita, M.Si., Bapak Bejo, M.Hum dan Bapak Budhi, M.Hum. selaku pembimbing lapangan di Polda DI. Yogyakarta yang telah membimbing dan mendampingi selama penelitian.
8. Teman-teman mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2009 yang selalu memberikan doa, motivasi, dan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
9. Teman-teman mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2006, 2007, 2008, 2010, dan 2011 yang telah memberikan dorongannya.
10. Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya penyusunan skripsi dari awal hingga akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, maka penulis menerima segala saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak demi kesempurnaan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca khususnya teman-teman, adik-adik, dan pihak-pihak yang bersangkutan.

Yogyakarta, 15 Januari 2013

Penyusun

Yusuf Mufti

NIM. 09650038

MOTTO

“Sesungguhnya ibadahku, hidupku, dan matiku hanya untuk Allah SWT”

“Man Jadda Wajada, Siapa yang bersungguh-sungguh, Pasti akan Berhasil”

“Selalu Semangat , Yakin, Doa, dan Positive Thinking, Pasti Bisa”

PERSEMBAHAN

Puji Syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan pemilik jiwa dan semesta alam. Sholawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya ini untuk

- ❖ Bapak H. Ahmad Muzammil dan ibu Hj. Umi Zuhripah, S.Pd, orang tua terbaik yang selalu memberikan do'a dan kepercayaan.
- ❖ Mas Jazim dan mba Ni'mah yang selalu memberikan motivasi untuk tetap bisa meraih cita-cita.
- ❖ Siti Fatimah yang senantiasa saran dan motivasi konstruktif.
- ❖ Aufa yang selalu membuat lilik gembira.
- ❖ Keluarga besar di Kebumen dan Langen terima kasih atas doanya.
- ❖ Sahabat-sahabat terbaikku, Ahdi, Saladin, Fadli, Hafidh, Anik, Kichi, Ian, Icha, dan Joko, terima kasih atas dukungan dan semangatnya.
- ❖ Senior yang banyak berbagi ilmu, mba Ema, mba Lala, dan mas Fathan Hidayatullah,
- ❖ Teman-teman, Pengurus, dan Ustadz di Pondok Pesantren Nurul Ummah Kotagede, terima kasih atas kebersamaan dan ketulusan yang diberikan. Khususnya, teman-teman kamar C1, Bahrudin, Basith, Fauzin, Taqin, Syarif, Yasin, Bani, Eko, Rohman, Farid, Heru, Surur, yang super kocak dan menyenangkan.
- ❖ Teman-teman organisasi di Majalah Tilawah, PPK Saintek, ESC Saintek, Infinity Saintek, KSL UINSUKA, SPBA, EOC 2009, terima kasih atas kebersamaan dan pengalaman yang diberikan.
- ❖ Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2009, terima kasih atas persahabatan, kebersamaan, dan kekompakannya.
- ❖ Almamaterku Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga beserta Segenap angkatan.
- ❖ Teman-teman KKN 77 Bausasran RW 7, Jundan, Arman, Fajar, Aim, Tika, Winda, Febi, Ririn, dan Yanti, semoga silaturahmi kita terjaga.
- ❖ Segenap rekan-rekan yang telah memberikan do'a dan dukungan.

Rancang Bangun Emergency security Caller Berbasis Android untuk Situasi Perampokan

**Yusuf Mufti
NIM. 09650038**

INTISARI

Pada tahun 2012 media massa cukup sering memberitakan adanya perampokan di berbagai wilayah di Yogyakarta. Seperti kasus perampokan di kampus Akademi Teknologi Kulit (ATK) Yogyakarta, jalan Lingkar Selatan Panggunharjo Sewon Bantul, pada hari Senin (16/7) dini hari dan kasus perampokan warnet Euro Net yang berada di depan Kampus UKDW, Jalan Dr Wahidin, Klitren, Gondokusuman, Yogyakarta pada Rabu (25/7) dini hari pukul 03.30 WIB. Perampokan tersebut terjadi dalam situasi yang mencekam, sehingga para pemilik warnet atau petugas kampus tidak sempat menghubungi aparat keamanan dengan cara konvensional. Kasus perampokan di DI Yogyakarta sebanyak 222 laporan dari kasus kriminal yang terjadi sampai dengan akhir November tahun 2012. Kasus perampokan di instansi sebanyak 39 kasus.

Sistem ini menerapkan konsep klien server yang memanfaatkan fitur internet dan GPS. Adapun pengembangan sistem ini menggunakan IDE Eclipse, Notepad++, dan XAMPP. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*. Metode tersebut terdapat lima tahap, yaitu analisis kebutuhan sistem, perancangan antarmuka sistem, implementasi sistem, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem.

Sistem ini mampu mengirimkan data lokasi kejadian perampokan ke web server polisi via internet dan ke nomor seluler polisi via SMS dengan menekan *shortcut* aplikasi. Berdasarkan hasil kuisioner pengujian atas aspek fungsionalitas dan *interface*, sistem klien menunjukkan tingkat keberhasilan sebesar 95,23%. Hasil pengujian atas aspek fungsionalitas dan *interface* sistem server menunjukkan tingkat keberhasilan sebesar 100%. Adapun hasil kuisioner pengujian kemanfaatan atas sistem klien dan server menunjukkan bahwa tingkat keberhasilan sebesar 98,14 %.

Kata kunci : Android, web, SDLC, GPS, perampokan.

Rancang Bangun Emergency security Caller Berbasis Android untuk Situasi Perampokan

**Yusuf Mufti
NIM. 09650038**

ABSTRACT

In 2012 the media quite often preach a robbery in different areas in Yogyakarta. As the robbery on the campus of the Akademi Teknologi Kulit (ATK) Yogyakarta, the South Rim Panggunharjo Sewon Bantul, on Monday (16/7) morning and robbery Euro Net cafe in front UKDW Campus, Jalan Dr. Wahidin, Klitren, Gondokusuman , Yogyakarta on Wednesday (25/7) morning at 03.30 hrs. The robbery took place in a tense situation, so that the owner of the cafe or university officials had not contacted the security forces in a conventional manner. Robbery in Yogyakarta as many as 222 reports of criminal cases that occurred until the end of November 2012. Institution robberies in as many as 39 cases.

The system implements the concept of client server that utilizes the internet and GPS features. The development of this system using the Eclipse IDE, Notepad ++, and XAMPP. System development methods are used in the manufacture of this system is a method Development Software Life Cycle (SDLC). Such methods are five stages, namely the analysis of system requirements, system interface design, system implementation, system testing and system maintenance.

The system is capable of transmitting data to the robbery scene police web server via internet and mobile number to the police via SMS by pressing the shortcut application. Based on the results of testing the questionnaire on aspects of functionality and interface, the client system show a success rate of 95.23%. The results of testing the functionality and interface aspects of the server system show a success rate of 100%. The results of the questionnaire testing the usefulness of client and server systems showed that the success rate of 98.14%.

Keyword : Android, web, SDLC, GPS, the robbery.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	viii
INTISARI	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Keaslian Penelitian	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Sistem Operasi Android	7
2.2.2 <i>Eclipse</i>	15
2.2.3 <i>Location Based Services (LBS)</i>	16
2.2.4 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	16
2.2.5 Google Maps	17
2.2.6 PHP	18
2.2.7 DBMS (<i>Database Management System</i>).....	20
2.2.8 AJAX (<i>Asynchronous JavaScript & XML</i>)	23
2.2.9 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	25
BAB III METODE PENGEMBANGAN SISTEM	33
3.1 Pendahuluan	33
3.2 Pengembangan Sistem.....	36
3.2.1 Identifikasi kebutuhan sistem	36
3.2.2 Inisiasi dan perencanaan proyek.....	36
3.2.3 Desain sistem	36
3.2.4 Implementasi sistem	37
3.2.5 Pemeliharaan Sistem	37
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
4.1 Analisis Masalah	38
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	38

4.3 Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional	39
4.4 Perancangan Sistem	41
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	59
5.1 Implementasi	59
5.1.1 Implementasi Server	59
5.1.2 Implementasi Klien	66
5.2 Pengujian	69
5.2.1 Pengujian Alpha	69
5.2.2 Pengujian Beta	70
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	72
6.1 Proses Pengujian Sistem	72
6.2 Hasil dan Pembahasan Pengujian Alpha	73
6.3 Hasil dan Pembahasan Pengujian Beta	73
6.4 Kendala Pengujian	77
BAB VII PENUTUP	79
7.1 Kesimpulan	79
7.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN-LAMPIRAN	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Perbandingan Penelitian	6
Tabel 4.1 Aktor	44
Tabel 4.2 <i>Use case</i>	45
Tabel 4.3 Admin	51
Tabel 4.4 Panggilan	52
Tabel 4.5 Polsek	52
Tabel 4.6 User	53
Tabel 5.1 Rencana Pengujian Alpha Sistem Server	69
Tabel 5.2 Rencana Pengujian Alpha Sistem Klien	69
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Fungsional Aplikasi Klien	70
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Fungsional Sistem Server	70
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Interface Aplikasi Klien	71
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Interface Web Server	71
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Kemanfaatan Sistem	71
Tabel 6.1 Tabel Daftar Penguji	72
Tabel 6.2 Daftar Penguji Server	73
Tabel 6.3 Tabel Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi Klien	73
Tabel 6.4 Tabel Hasil Pengujian Fungsional Sistem Server	74
Tabel 6.5 Tabel Hasil Pengujian Interface Aplikasi Klien	74
Tabel 6.6 Tabel Hasil Pengujian Interface Web Server	74
Tabel 6.7 Tabel Hasil Pengujian Kemanfaatan Sistem	75
Tabel 6.7. Klasifikasi skor angket kemanfaatan	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Android	13
Gambar 2.2 Siklus <i>Activity</i>	13
Gambar 2.3 <i>Use Case Diagram</i>	27
Gambar 2.4 Komponen <i>Activity Diagram</i>	27
Gambar 2.5 Penggambaran <i>Sequence Diagram</i>	28
Gambar 2.6 <i>Collaboration Diagram</i>	29
Gambar 2.7 Pembuatan <i>Class Diagram</i>	31
Gambar 2.8 Contoh pembuatan <i>Statechart Diagram</i>	31
Gambar 2.9 Penggambaran diagram komponen	32
Gambar 2.10 Contoh penggambaran <i>Deployment Diagram</i>	33
Gambar 4.1 Diagram Blok Sistem <i>Emergency Security Caller</i>	42
Gambar 4.2 <i>Use case Sistem Emergency Security Caller</i>	44
Gambar 4.3 <i>Activity Login Server</i>	46
Gambar 4.4 <i>Activity</i> pengolahan data user	47
Gambar 4.5 <i>Activity</i> pada pengolahan data polsek	48
Gambar 4.6 <i>Class diagram</i> sistem <i>Emergency Security Caller</i>	49
Gambar 4.7 Desain antarmuka <i>home website</i>	54
Gambar 4.8 Desain antarmuka halaman panggilan	55
Gambar 4.9 Desain antarmuka daftar polsek	55
Gambar 4.10 Desain antarmuka daftar user	56
Gambar 4.11 Desain antarmuka utama	56

Gambar 4.12 Desain antarmuka panggil kantor polisi	57
Gambar 4.13 Desain antarmuka set PIN	57
Gambar 4.14 Desain antarmuka menu petunjuk	58
Gambar 4.15 Desain antarmuka menu informasi	58
Gambar 5.1.a Database Sistem	60
Gambar 5.1.b Tabel Admin	60
Gambar 5.1.c Tabel Panggilan	61
Gambar 5.1.d Tabel Polsek	61
Gambar 5.1.e Tabel User	61
Gambar 5.2 Halaman utama web server ESC of DIY	62
Gambar 5.3 Halaman daftar kantor polsek	63
Gambar 5.4 Halaman daftar panggilan	63
Gambar 5.5 Daftar user terdaftar	64
Gambar 5.6 Halaman login admin	64
Gambar 5.7 Halaman olah data kantor polsek	65
Gambar 5.8 Halaman olah data user	65
Gambar 5.9 Halaman utama aplikasi	66
Gambar 5.10 Menu Set PIN	67
Gambar 5.11 Daftar polsek	67
Gambar 5.12 Menu Bantuan	68
Gambar 5.13 Menu Informasi Umum	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kode Program Server	84
Lampiran 2 Kode Program Klien	99
Lampiran 3 Kuisisioner Pengujian Klien Emergency Security Caller of DIY	114
Lampiran 4 Kuisisioner Pengujian Server Emergency Security Caller of DIY	115
Lampiran 5 Informasi Umum Aplikasi ESC of DIY	117

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sistem operasi *handphone* telah mengalami kemajuan. Sebagaimana kita kenal saat ini ada *iOs*, *PalmOs*, *Symbian*, *Java*, dan *Android*. Adapun sistem yang sedang dikembangkan oleh Google adalah *Android*, yang saat ini sangat populer di masyarakat dan mendukung fitur *touch screen* beserta fitur canggih lainnya.

Menurut hasil survei dari Gartner, sebuah perusahaan riset dan konsultan Teknologi Informasi (TI) ternama, terlihat adanya peningkatan pangsa pasar Android lebih dari 700 % dalam tahun 2010 yang memiliki nominal smartphone terjual sebanyak 67.224.500. Hal ini menunjukkan besarnya potensi Android di masa depan.

Pada tahun 2012 media massa cukup sering memberitakan adanya perampokan di berbagai tempat di wilayah Yogyakarta. Misalnya kasus perampokan di Kampus Akademi Teknologi Kulit (ATK) Yogyakarta, Jalan Lingkar Selatan Panggunharjo Sewon Bantul, pada hari Senin (16/7) dini hari dan kasus perampokan warnet Euro Net yang berada di depan Kampus UKDW, Jalan Dr Wahidin, Klitren, Gondokusuman, Yogyakarta pada Rabu (25/7) dini hari pukul 03.30 WIB. Perampokan tersebut terjadi dalam situasi yang mencekam, sehingga para pemilik warnet atau petugas kampus tidak sempat menghubungi aparat keamanan dengan cara konvensional.

Oleh karena itu, dibutuhkanlah suatu aplikasi *emergency* yang mampu menghubungi polisi tanpa diketahui oleh para penjahat yang tengah beraksi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah korban perampokan di suatu gedung yang berada dalam situasi terancam keselamatannya terkendala dalam hal pelaporan kepada pihak kepolisian. Hal tersebut mengakibatkan transfer informasi tentang terjadinya perampokan tersebut tidak tersampaikan dengan cepat dan penanganan kasus perampokan itu pun menjadi kurang efisien.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini disebutkan sebagai berikut.

- a. Kebutuhan masyarakat DI. Yogyakarta terhadap media pengiriman informasi kejadian perampokan yang mempercepat transfer informasi kepada pihak kepolisian.
- b. Informasi yang diterima pihak kepolisian untuk ditindaklanjuti dengan penanganan perampokan secara cepat membutuhkan data yang valid atau dapat dipertanggungjawabkan.
- c. Obyek penelitian ini dikhususkan untuk wilayah DI. Yogyakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan merancang sistem berbasis klien server dengan media *smartphone* berbasis Android untuk pelaporan dan pemanggilan kepada pihak kepolisian untuk mendapatkan penanganan tindak perampokan yang terjadi di wilayah DI. Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian *Emergency Security Caller* untuk situasi perampokan ini memiliki beberapa manfaat, yaitu

- a. Untuk pihak kepolisian, manfaat yang diperoleh adalah penerimaan informasi yang berisi PIN korban dan lokasi terjadinya kriminalitas perampokan akan lebih cepat dan akurat, sehingga memudahkan pihak kepolisian dalam memaksimalkan penanganan kasus perampokan.
- b. Untuk korban tindakan perampokan dapat menghubungi pihak kepolisian tanpa resiko dicurigai pihak perampok dan mendapatkan penanganan yang maksimal atas kejadian kriminal yang dialami.
- c. Untuk masyarakat dapat menggunakan aplikasi ini untuk memberikan informasi tindak kriminal tanpa harus datang langsung ke kepolisian atau digunakan menelepon kantor polisi se-DIY secara efektif.
- d. Sebagai bahan rujukan bagi peneliti lain dalam mengembangkan aplikasi yang berorientasi pada manfaat untuk masyarakat.

1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian yang berhubungan dengan Rancang Bangun *Emergency Security Caller* Berbasis Android untuk Situasi Perampokan di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta belum pernah dilakukan. Selain itu sistem yang menjadi media pemanggilan pihak kepolisian dalam situasi perampokan belum pernah ditemukan oleh peneliti.

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Penelitian Rancang Bangun *Emergency Security Caller* Berbasis Android untuk Situasi Perampokan telah berhasil menciptakan sistem pelaporan dan pemanggilan pihak kepolisian menggunakan media *smartphone* Android. Dalam praktek di lapangan cara menjalankan aplikasi *Emergency Security Caller* (ESC) membutuhkan tiga langkah setelah fitur GPS dan internet aktif, yakni menekan tombol menu, membuka kunci layar, dan menekan *shortcut* aplikasi ESC.

Berdasarkan hasil pengujian di lapangan yang telah dilakukan terhadap sistem ESC maka dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian rancang bangun sistem *Emergency Security Caller* (ESC) berbasis Android dapat memberikan informasi kejadian perampokan cukup cepat, yakni dalam rentang waktu kurang lebih tiga puluh detik hingga tiga menit. Informasi yang ditampilkan di website ESC dapat dipercaya kevalidannya karena adanya fitur *filtering* user terdaftar.

7.2 Saran

Pengembangan sistem Emergency Security Caller masih terdapat kekurangan, oleh karena itu perlu pengembangan lebih lanjut agar sistem ini lebih bermanfaat. Adapun untuk penelitian selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan.

1. Sistem untuk server yang masih terpusat ini disarankan memiliki fitur SMS sender yang saling terintegrasi sehingga informasi perampokan dapat disebarakan lebih cepat.
2. Sistem untuk klien belum mampu dijalankan untuk kondisi korban masih terancam. Oleh karena itu, disarankan untuk penelitian selanjutnya dapat menggunakan *trigger* yang menjalankan sistem meskipun korban dalam kondisi terancam.

Demikian hasil penelitian ini beserta pembahasannya. Semoga penelitian ini dapat memberikan wawasan dan wacana untuk mendukung perkembangan sistem-sistem lain yang dapat menjadi solusi dalam mengatasi problematika masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif, 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Andry, 2011, *Android A sampai Z*. PT Prima Infosarana Media, Jakarta.
- Ardiansyah, Mengenal Location Based Service (LBS). April 4, 2011.
<http://blog.uad.ac.id/ardi/2011/04/04/mengenal-location-based-service-lbs/>
(diakses pada April 18, 2012).
- Harnindito, Andreas, 2012, *Aplikasi Peta Mobile Pada sistem Operasi Android Untuk Pencarian Lokasi Wisata*. Program Studi Ilmu Komputer. FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Haryanto, Agus. *Belajar Android – Pengenalan Google Map* . Oktober 29, 2010.
<http://agusharyanto.net/wordpress/?p=269> diakses pada tanggal 8 Agustus 2012.
- . *Belajar Android – Pengenalan GPS*. Oktober 24, 2010.
<http://agusharyanto.net/wordpress/?p=258> diakses pada tanggal 8 Agustus 2012.
- . *Tutorial Android Menampilkan Lokasi GPS pada Google Map*. Mei 4, 2011.
<http://agusharyanto.net/wordpress/?p=480> diakses pada tanggal 8 Agustus 2012.
- Hashimi , Sayed Y. and Satya Komatineni, 2009, *Pro Android*. Apress, USA

- Huda, Arif Akbarul, 2012, *24 Jam!!! Pintar Pemrograman Android #1*.ebook
diperoleh melalui <http://omayib.com>
- Kadir, A., 2003, *Pemrograman WEB : mencakup: HTML CSS Javascript dan PHP*. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Madcoms, 2004, *Aplikasi Program PHP dan MySQL untuk Membuat Website Interaktif*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Nugroho, Ignatius Dimas, 2012, *Pengembangan Aplikasi Pencarian Lokasi Fasilitas Umum Berbasis Foursquare APIv2 Pada Sistem Operasi Android*. Skripsi FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Purnaadi, Christian Wisnu, 2010, *Aplikasi Peta Mobile untuk Pencarian Jalur Terpendek Pada Sistem Operasi Android (Mobile Map Application For The Shortest Path Searching On Android Operating System)*. Skripsi Ilmu Komputer FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Purnomo , Didik Heru, 2007, *Aplikasi Pencarian Toko berbasis Java Mobile Phone Via GPRS*. Skripsi Ilmu Komputer FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Sanjaya, R., 2005, *Pengolahan Database MSQl 5 dengan Java 2*. Yogyakarta: Penerbit Andi,.
- Sholiq, 2006, *Permodelan Sistem Informasi Berorientasi Obyek dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Suntoyo, Andi, 2007, *AJAX Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous JavaScript dan XML*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Widianti, Santi, 2009, Pengembangan Sistem. Diakses pada 16 Januari 2013

melalui

<http://santiw.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/7689/pengembangansistem.doc>

[http://www.jagoannews.com/blog/2012/07/17/kasus-perampokan-sepanjang-](http://www.jagoannews.com/blog/2012/07/17/kasus-perampokan-sepanjang-2012-di-yogyakarta/)

[2012-di-yogyakarta/](http://www.jagoannews.com/blog/2012/07/17/kasus-perampokan-sepanjang-2012-di-yogyakarta/) diakses pada 6 Agustus 2012 pukul 12.00 WIB

<http://jogja.okezone.com/read/2012/07/30/510/670307/kawanan-perampok->

[warnet-bercelurit-diringkus-polisi](http://jogja.okezone.com/read/2012/07/30/510/670307/kawanan-perampok-warnet-bercelurit-diringkus-polisi) diakses pada 6 Agustus 2012 pukul 12.00 WIB

<http://krjogja.com/read/135864/kasus-perampokan-kampus-atk-belum-ada-titik->

[terang.kr](http://krjogja.com/read/135864/kasus-perampokan-kampus-atk-belum-ada-titik-terang.kr) diakses pada 6 Agustus 2012 pukul 12.00 WIB

Lampiran 1

Kode Program Sistem Server

a. Olah data Polsek

```

<?php
    $filename = 'database.class.php';
    if (!file_exists($filename)){
        echo "File Konfigurasi tidak ditemukan";
        die();
    }
    include $filename;
    $cn = new mySql();

    if(!$cn->openKoneksi()){
        echo "Tidak Bisa Konek";
        die();
    }
    if (!isset($_REQUEST["mode"])){
        $action = "simpan";
    }else{
        $id = $_POST["id"];
        $nama_polsek = $_POST["nama_polsek"];
        $alamat_polsek = $_POST["alamat_polsek"];
        $no_telp = $_POST["no_telp"];
        $no_hp = $_POST["no_hp"];
        $longitude = $_POST["longitude"];
        $latitude = $_POST["latitude"];
        $kab = $_POST["kab"];

        switch ($_REQUEST["mode"]) {
            case "simpan":
                $action = "simpan";
                $values =
                "".$id."','".$.$nama_polsek."','".$.$alamat_polsek."','".$.$no_telp."','".$.$no_hp."','".$.$longitude."','".$.$latitude."','".$.$kab."
                ";
                $field =
                "id,nama_polsek,alamat_polsek,no_telp,no_hp,longitude,
                latitude,kab";

                if($cn-
                >insertRows('polsek',$field,$values)){
                    echo "Data Tersimpan";
                }

                break;

                case "edit":

```

```

                $alamat_polsek          = $row[2];
                $no_telp                 = $row[3];
                $no_hp                   = $row[4];
                $longitude               = $row[5];
                $latitude                = $row[6];
                $kab                     = $row[7];
            }

            break;

        case "update":
            $action = "simpan";
            $where = "id='".$_id."'";
            $field =
                "nama_polsek='".$nama_polsek."',alamat_polsek='".$alamat_polsek."',
                no_telp='".$no_telp."',no_hp='".$no_hp."',
                longitude='".$longitude."',latitude='".$latitude."',kab='".$kab."',
                foto='".$foto."'";
            if($cn->updateRows('polsek',$field,$where)){
                echo "Data Tersimpan";
            }
            $id = "";
            $nama_polsek = "";
            break;

        case "hapus":
            $action = "simpan";
            $where = "id='".$_REQUEST["id"]."'";
            $cn->deleteRows('polsek',$where);

            break;

    }

}

?>

<a href="<?php echo "index3.php";?>">REFRESH/HOME</a> || <a
href="<?php echo "../index.php";?>">KEMBALI</a>

<hr/>

<hr/>

<form method="POST" action="<?php echo $PHP_SELF;?>?mode=<?php echo
$action;?>">

<table>

    <tr>

        <td>Nama Polsek</td>

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="nama_polsek"
id="nama_polsek" value="<?php echo $nama_polsek;?>" /></td>

    </tr>

```

```

        <td>Alamat Polsek</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="alamat_polsek"
id="alamat_polsek" value="<?php echo $alamat_polsek;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Telp</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="no_telp" id="no_telp"
value="<?php echo $no_telp;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>No HP</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="no_hp" id="no_hp"
value="<?php echo $no_hp;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Longitude</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="longitude" id="longitude"
value="<?php echo $longitude;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Latitude</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="latitude" id="latitude"
value="<?php echo $latitude;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Kabupaten</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="kab" id="kab" value="<?php
echo $kab;?>" /></td>
    </tr>

    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td><input type="submit" value="simpan" /> <input
type="reset" value="reset" /></td>
    </tr>
</table>
</form>

```

```

<?php
/*****
*****/ ?>
<?php

?>
<table>
  <tr>
    <td>
      <form action="<?php $PHP_SELF;?>" method="post">
        <input type="text" name="cari_polsek"/><input
type="submit" value="cari !"/>
      </form>
    </td>
  </tr>
</table>
<table width="100%" color="blue">
  <tr>
    <td>No</td>
    <td>Nama Polsek</td>
    <td>Alamat</td>
    <td>No telp</td>
    <td>No HP</td>
    <td>Longitude</td>
    <td>Latitude</td>
    <td>Kabupaten</td>
    <td></td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="11"><hr/></td>
  </tr>
  <?php
    $pencarian=$_POST['cari_polsek'];
    $limit = 5;
    if (isset($pencarian)){
      $cari = "WHERE nama_polsek LIKE
'%" . $pencarian . "%'";
    }else{
      $cari = "";
    }
    $sql = "SELECT * FROM polsek ".$cari;
    $exec = $cn->execute($sql);
    $totalRecords = $cn->record_count();

    if (!isset($_REQUEST["page"]) ||
trim($_REQUEST["page"]=="") ){
      $offset = 0;
    }else{
      $offset = $_REQUEST["offset"];
    }

```

```

        // $offset = (isset($_REQUEST["page"])?
$_REQUEST["offset"]:0);
        $sql = "SELECT * FROM polsek ".$scari." LIMIT
".$offset.", ".$limit;
        $exec = $cn->execute($sql);
        $i = $offset;
        while($r = $cn->getArray()):
            $i++; ?>
            <tr>
                <td><?php echo $i;?></td>
                <td><?php echo $r[1];?></td>
                <td><?php echo $r[2];?></td>
                <td><?php echo $r[3];?></td>
                <td><?php echo $r[4];?></td>
                <td><?php echo $r[5];?></td>
                <td><?php echo $r[6];?></td>
                <td><?php echo $r[7];?></td>
                <td><a href="<?php echo $PHP_SELF;?>?mode=edit&id=<?php
echo $r[0];?>">EDIT</a> - <a href="<?php echo
$PHP_SELF;?>?mode=hapus&id=<?php echo $r[0];?>">HAPUS</a></td>
            </tr>
            <td colspan="11"><hr/></td>
            <?php endwhile; ?>
            <tr>
                <td colspan="4">
                    <?php echo $cn->recordsetNav($totalRecords,
$PHP_SELF."?nama_polsek=".$REQUEST["nama_polsek"]."&page=".$offset
,$offset,$limit,'10%','yes');?>
                </td>
            </tr>
        </table>

```

b. Olah data user

```

<?php
    $filename = 'database.class.php';
    if (!file_exists($filename)){
        echo "File Konfigurasi tidak ditemukan";
        die();
    }

    include $filename;
    $cn = new mySql();

    if (!$cn->openKoneksi()){
        echo "Tidak Bisa Konek";
        die();
    }

    if (!isset($_REQUEST["mode"])){
        $action = "simpan";
    }else{

        $username    = $_POST["username"];
        $password     = $_POST["password"];
        $nama_lengkap = $_POST["nama_lengkap"];
        $j_kel       = $_POST["j_kel"];
        $alamat      = $_POST["alamat"];
        $email       = $_POST["email"];
        $no_hp       = $_POST["no_hp"];
        $no_ktp      = $_POST["no_ktp"];
        $foto        = $_POST["foto"];

        switch ($_REQUEST["mode"]) {
            case "simpan":
                $action = "simpan";
                $values =
                "'".$_username."','".$password."','".$nama_lengkap."','".$j_kel
                . "',''.$alamat."','".$email."','".$no_hp."','".$no_ktp."','".$
                foto."'";

                $field =
                "username,password,nama_lengkap,j_kel,alamat,no_tlp,no_hp,no_k
                tp,foto";

                if($cn-
                >insertRows('user',$field,$values)){
                    echo "Data Tersimpan";
                }
                break;
            case "edit":
                $action ="update";
                $sql = "SELECT * FROM user WHERE
                username='".$_REQUEST["username"]."'";
                $exec = $cn->execute($sql);

```

```

        $username = $row[0];
        $password = $row[1];
        $nama_lengkap = $row[2];
        $j_kel = $row[3];
        $alamat = $row[4];
        $email = $row[5];
        $no_hp = $row[6];
        $no_ktp = $row[7];
        $foto = $row[8];
    }
    break;
    case "update":
        /* script insert */
        $action = "simpan";
        $where = "username='".$username."'";
        $field =
"password='".$password."',nama_lengkap='".$nama_lengkap."',jek
el='".$j_kel."',alamat='".$alamat."',no_tlp='".$email."',no_hp
='".$no_hp."',no_ktp='".$no_ktp."',foto='".$foto.'";

        if($cn-
>updateRows('user',$field,$where)){
            echo "Data Tersimpan";
        }
        $username = "";
        $password = "";
        break;
    case "hapus":
        $action = "simpan";
        $where =
"username='".$_REQUEST["username"]."';
        $cn->deleteRows('user',$where);

        break;
    }
}

?>
<html>
<body >
<a href="<?php echo "index2.php";?>">REFRESH/HOME</a> || <a
href="<?php echo "../index.php?edit=user";?>">KEMBALI</a>
<hr/>
<form method="POST" action="<?php echo $PHP_SELF;?>?mode=<?php
echo $action;?>">
<table >
    <tr>
        <td>Username</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="username"
id="username" value="<?php echo $username;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>

```



```

        <td>Password</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="password"
id="password" value="<?php echo $password;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Nama Lengkap</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="nama_lengkap"
id="nama_lengkap" value="<?php echo $nama_lengkap;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Jenis Kelamin</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="jkel" id="jkel"
value="<?php echo $jkel;?>" /> [Laki-laki/Perempuan]
    </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Alamat</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="alamat" id="alamat"
value="<?php echo $alamat;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Email</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="email" id="email"
value="<?php echo $email;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>No Handphone</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="no_hp" id="no_hp"
value="<?php echo $no_hp;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>No KTP</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="no_ktp" id="no_ktp"
value="<?php echo $no_ktp;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Foto</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="foto" id="foto"
value="<?php echo $foto;?>" /></td>
    </tr>
    <tr>

```

```

                <td>&nbsp;</td>
                <td>&nbsp;</td>
                <td><input type="submit" value="simpan" /> <input
type="reset" value="reset" /></td>
            </tr>
        </table>
    </form>
<?php
/*****
*****/ ?>
<?php

?>
<table>
    <tr>
        <td>
            <form action="<?php $PHP_SELF;?>"
method="post">
                <input type="text"
name="cari_user"/><input type="submit" value="cari !"/>
            </form>
        </td>
    </tr>
</table>
<table width="100%" >
    <tr bgcolor="#ffffff">
        <td>No</td>
        <td>Username</td>
        <td>Password</td>
        <td>Nama Lengkap</td>
        <td>Jenis Kelamin</td>
        <td>Alamat</td>
        <td>Email</td>
        <td>No Handphone</td>
        <td>No KTP</td>
        <td>Foto</td>
        <td></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="11"><hr/></td>
    </tr>
<?php
    $pencarian=$_POST['cari_user'];
    $limit      = 5;
    if (isset($pencarian)){
        $cari = "WHERE nama_lengkap LIKE
'%" . $pencarian . "%'";
    }else{
        $cari = "";
    }
    $sql = "SELECT * FROM user ".$cari;

```

```

        $exec = $cn->execute($sql);
        $totalRecords = $cn->record_count();

        if (!isset($_REQUEST["page"]) ||
trim($_REQUEST["page"]=="") ){
            $offset = 0;
        }else{
            $offset = $_REQUEST["offset"];
        }

        // $offset = (isset($_REQUEST["page"])?
$_REQUEST["offset"]:0);

        $sql = "SELECT * FROM user ".$cari." LIMIT
".$offset.", ".$limit;

        $exec = $cn->execute($sql);

        $i = $offset;
        while($r = $cn->getArray()):
            $i++;
        ?>
        <tr >
            <td><?php echo $i;?></td>
            <td><?php echo $r[0];?></td>
            <td><?php echo $r[1];?></td>
            <td><?php echo $r[2];?></td>
            <td><?php echo $r[3];?></td>
            <td><?php echo $r[4];?></td>
            <td><?php echo $r[5];?></td>
            <td><?php echo $r[6];?></td>
            <td><?php echo $r[7];?></td>
            <td><?php echo $r[8];?></td>
            <td><a href="<?php echo
$PHP_SELF;?>?mode=edit&username=<?php echo $r[0];?>">EDIT</a>
- <a href="<?php echo $PHP_SELF;?>?mode=hapus&username=<?php
echo $r[0];?>">HAPUS</a></td>
        </tr>
        <td colspan="11"><hr/></td>
        <?php endwhile; ?>
        <tr>
            <td colspan="4">
                <?php echo $cn->recordsetNav($totalRecords,
$PHP_SELF."?nama_lengkap=".$_REQUEST["nama_lengkap"]."&page=".
$offset,$offset,$limit,'10%','yes');?>
            </td>
        </tr>
    </table>
</body>
</html>

```

c. Database class

```

<?php
    class mySql {
        private $DBhost;
        //your internet address of the mySQL database your going
to use.
        private $DBusername;
        //your mysql User name of the mySQL database your going
to use.
        private $DBpassword;
        //your mysql password of the mySQL database your going
to use.
        private $DBname;
        //name of database
        private $link_id;
        private $sql;
        private $result;
        private $num_rows;
        private $row;
        private $l_field;
        private $field_define;
        private $NOL;

        function mySql(){//__construct

            $this->DBhost = "localhost";
            //$this->DBusername = "seeyouw1_root";
            //$this->DBpassword = "353535";
            $this->DBusername = "root";
            $this->DBpassword = "";
            $this->DBname = "seeyouw1_map";
            $this->NOL="0";
        }

function
recordsetNav($totalrecords,$page_url,$offset=0,$limit=0,$table
width='25%',$verbiage='yes'){
    # EXAMPLE USAGE:
recordsetNav($mysql_link,$users_query,$PHP_SELF,$offset,$limit
,'75%',0); #
        $pagenumber = ($offset + $limit) /
$limit;
        $totalpages = intval($totalrecords/$limit);
        if ($totalrecords%$limit > 0) $totalpages++;

        $navstring = "<table align=\"center\"
width=\"\".$tablewidth.\"\" cellspacing=\"0\" cellpadding=\"1\"
border=\"0\" align=center>";
        // only show <<PREV NEXT>> row if
$totalrecords is greater than $limit
        if ($totalrecords > $limit){
            $navstring .= "<tr>";
            if ($offset != 0){
                $navstring .= "<td
valign='middle' width='25%' nowrap><a class='small'
href=\"\".$page_url.\"&offset=\".($offset-$limit).\"\"> &lt;&lt;
PREVIOUS </a></td>";
            }else{

```

```

                                $navstring .= "<td width='25%'
nowrap>&nbsp;</td>";
                                }
                                if($totalrecords-$offset <= $limit){
                                    $navstring .= "<td width='25%'
nowrap>&nbsp;</td>";
                                }else{
                                    $navstring .= "<td align='right'
valign='middle' width='25%' nowrap border=0><a class='small'
href='\".$page_url.\"&offset=\".($offset+$limit).\"'> NEXT
&gt;&gt; </a></td>";
                                }
                                $navstring .= "</tr>";
                            }
                            // $navstring .= "<tr><td colspan='3'
align='center'>&nbsp;</td></tr>";
                            if ($verbiage=="no"){
                                $navstring .= "";
                            }else{
                                $navstring .= "<tr><td colspan='3'
align='center' nowrap>";
                                $navstring .= "<span
class='RGBsmall'>Pages:
<b>\".$pagenumber.\"</b></b>\".$totalpages.\"</b>";
                                $navstring .= "&nbsp;&nbsp;&nbsp; total
Record(s): <b>\".$totalrecords.\"</b></span>";
                                $navstring .= "</td></tr>";
                            }
                            $navstring .= "</table>";
                            return $navstring;
                        }

                        public function getDBuid(){
                            return $this->DBusername;
                        }
                        public function getDBhost(){
                            return $this->DBhost;
                        }
                        public function getDBpass(){
                            return $this->DBpassword;
                        }
                        public function getDBname(){
                            return $this->DBname;
                        }
                        public function openKoneksi(){
                            $this->link_id=mysql_connect($this-
>DBhost,$this->DBusername,$this->DBpassword);
                            return mysql_select_db($this-
>DBname,$this->link_id);
                        }
                        function execute($query){
                            $this->sql=$query;

```

```

        $this->result=mysql_query($this->sql) or
die(mysql_error())."<br>".$query);
    }

    function deleteRows($isTable,$isCriteria){
        return $this->execute("DELETE FROM
".$isTable." WHERE ".$isCriteria);
    }
    function
updateRows($isTable,$isValues,$isCriteria){
        return $this->execute("UPDATE
".$isTable." SET ".$isValues." WHERE ".$isCriteria);
    }

    function
insertRows($isTable,$isField,$isValues){
        $tmp="INSERT INTO
".$isTable."(".$isField.") VALUES (".$isValues.)";
        return $this->execute($tmp);
    }
    function getArray(){
        $this->row=mysql_fetch_array($this-
>result,MYSQL_NUM);
        return $this->row;
    }
    function
getField($thisField,$thisTable,$thisCriteria,$thisValue){
        $Q=$this->execute("SELECT $thisField
FROM $thisTable WHERE $thisCriteria='$thisValue'");
        $R=$this->getArray();
        return $R[0];
    }
    function record_count(){
        $this->num_rows=mysql_num_rows($this-
>result);
        return $this->num_rows;
    }
    function list_field($table_name){
        $this-
>l_field=mysql_list_fields($this->DBname,$table_name);
        $this->l_field;
    }
    function num_fields(){
        $this-
>field_count=mysql_num_fields($this->l_field);
        return $this->field_count;
    }
    function back_up_this($into_file){
        $into_file =
fopen("backup\\".$into_file,"w+");
        $i=0;$x=0;$counter=0;
        $this->execute("show tables");
        $list_table="";
        while($row=$this->getArray()){
            $list_table.=$row['0']."#";

```

```

        }
        fclose($fp);
    }
    function
    auto_number($field,$table,$key,$Parse,$Digit_Count){
        $this->NOL="0";
        $this->execute("Select $field from
$stable where $key like '$Parse%' order by $key DESC");
        $counter=2;
        if($this->record_count()==0)
        {
            while($counter < $Digit_Count)
            {
                $this->NOL="0".$this->NOL;
                $counter++;
            }
            return $Parse.$this->NOL."1";
        }
        else
        {
            $R = $this->getArray();
            $K = sprintf("%d",substr($R[0],-
$Digit_Count));

            $K = $K + 1;
            $L = $K;
            while(strlen($L)!=$Digit_Count)
            {
                $L = $this->NOL.$L;
            }
            return $Parse.$L;
        }
    }
}
?>

```

```

    }

    $list_table=substr($list_table,0,strlen($list_table)-1);
    $sTable=explode("#",$list_table);
    $cBackUp=count($sTable);

    for($counter=0;$counter<$cBackUp;$counter++)
    {
        $this->execute(" Select * From
". $sTable[$counter]);
        $this->list_field($sTable[$counter]);
        $field_count=$this->num_fields();
        //mysql_num_fields($this->result)
        for($i=0;$i<$this->record_count();$i++){
            while($R=$this->getArray()){
                $X = "Insert Into
$sTable[$counter] Values(";

                for($x=0;$x<$field_count;$x++){
                    if ($x==($field_count-1)){
                        $X .= "$R[$x]";
                    }else{
                        $X .= "'$R[$x]',";
                    }
                }
                $X .= ")\n";
                fwrite($into_file,$X);
            }
        }
        fclose($into_file);
    }
    function load_to_combo($r,$data_showed){
        $var="";
        $stampil="";
        $j_array=count(explode("#",$r));
        while($data=$this->getArray()){
            $var.<option value="">";
            for($i=0;$i<=$j_array;$i++){
                $var.=$data[$i]."#";
            }

            $var.="\>$data[$data_showed]</option>";
        }
        return $var;
    }
    function restore_this($from_file){
        copy($from_file,"backup\\i".$from_file);
        $fp = fopen("backup\\$from_file",
"r");

```


Lampiran 2

Kode Program Klien

1. PolisiActivity.java

```
package com.android.polisi;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;

public class PolisiActivity extends Activity {
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
    }
}
```

2. SplashActivity.java

```
package com.android.polisi;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;

public class SplashActivity extends Activity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        // TODO Auto-generated method stub
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.splash);

        Thread timer = new Thread() {
            public void run() {
                try {
                    sleep(3000);
                } catch (InterruptedException e) {
                    // TODO: handle exception
                    e.printStackTrace();
                } finally {
                    Intent i = new Intent(SplashActivity.this, TunjukLokasi.class);
                    startActivity(i);
                }
            }
        };
        timer.start();
    }
}
```

3. TunjukLokasi.java

```
package com.android.polisi;
import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;

import org.apache.http.NameValuePair;
import org.apache.http.message.BasicNameValuePair;
import android.app.PendingIntent;
import android.content.Context;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.content.IntentFilter;
import android.content.SharedPreferences;
import android.graphics.drawable.Drawable;
import android.location.Location;
import android.location.LocationListener;
import android.location.LocationManager;
import android.location.Address;
import android.location.Geocoder;
import android.location.LocationProvider;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.view.ViewManager;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import android.preference.EditTextPreference;
import android.preference.Preference;
import android.preference.PreferenceActivity;
import android.preference.PreferenceManager;
import android.preference.PreferenceScreen;
import com.google.android.maps.GeoPoint;
import com.google.android.maps.MapActivity;
import com.google.android.maps.MapView;
import com.google.android.maps.Overlay;
import com.google.android.maps.OverlayItem;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.net.URI;
import java.util.ArrayList;
import org.apache.http.HttpResponse;
import org.apache.http.NameValuePair;
import org.apache.http.client.HttpClient;
```

```

import org.apache.http.client.entity.UrlEncodedFormEntity;
import org.apache.http.client.methods.HttpGet;
import org.apache.http.client.methods.HttpPost;
import org.apache.http.conn.params.ConnManagerParams;
import org.apache.http.impl.client.DefaultHttpClient;
import org.apache.http.params.HttpConnectionParams;
import org.apache.http.params.HttpParams;

import android.telephony.SmsManager;

public class TunjukLokasi extends MapActivity {

private MapView mapView;
private LocationManager locManager;
private LocationListener locListener;
private ArrayList<Lokasi> list_lokasi = new
ArrayList<Lokasi>();
private Geocoder geocoder;
private PolsekDialer panggil;

String noTujuan, hasil, hasil2, hasil3;
String
tempat, latitudeS, longitudeS, latitudeX, longitudeX, waktu;
TextView y1, y2, y3, error, y4, y5, user1, nama;
Button button1, next, button01;
double latitude1, longitude1, latitudeBaru, longitudeBaru;

/** Called when the activity is first created. */

@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.main);
geocoder = new Geocoder(this);

y1 = (TextView) findViewById(R.id.y1);
y2 = (TextView) findViewById(R.id.y2);
y3 = (TextView) findViewById(R.id.y3);
error=(TextView) findViewById(R.id.pesan);
user1=(TextView) findViewById(R.id.user1);
SharedPreferences myPreference=
PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
user1.setText(myPreference.getString("nama", ""));

initLokasi();
initMap();
initLocationManager();
}

```

```

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // menu utama
    menu.add(0, 1, 1, "Daftar Polsek");
    menu.add(0, 2, 2, "Registrasi");
    menu.add(0, 3, 3, "About ESC");
    menu.add(0, 4, 4, "Help");
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    // fungsi dari menu
    switch (item.getItemId()) {
        case 1:
            Intent h = new Intent(this, PolsekDialer.class);
            startActivity(h);
            break;

        case 2:
            intent i = new
Intent(this, EditTextPreferenceActivity.class);
            startActivity(i);
            break;

        case 3:      Intent j = new Intent
(this, about.class);
            startActivity(j);
            break;

        case 4:      intent k= new Intent (this, help.class);
            startActivity(k);
            break;
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}

private void setOnClickListener(OnClickListener
onClickListener) {
    // TODO Auto-generated method stub
}

/**
 * Alamat dan Lokasi Polsek se-DIY
 */
private void initLokasi() {
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791932d, 110.35712d, 6,
"Polsek Pringgokusuman
\nPringgokusuman, yogyakarta", "089637319180"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818097d, 109.390634d,
1, "Polres Sleman \nJl. Magelang Km.12
Sleman", "0274868424"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683574, 109.637900, 2, "POLDA
DI Yogyakarta \nJl. Lingkar Utara Condong Catur
", "0274885009"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812366d, 110.351481d,
3, "Poltabes Yoqyakarta \nJl. Reksobayan No.1

```

```
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781584d, 110.367284d, 4,
"Polres Gunungkidul \nJl. Mgr. Sugiyopranoto No.15
Wonosari","0274391410"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82439d, 110.378046d, 5,
"Polsek JETIS \nJl. Imogiri Barat Km.11
Jetis","0274765704"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791942d, 110.35722d, 6,
"Polsek PUNDONG \nJl. Klegen Pundong","02747103926"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818107d, 109.390634d,
7,"Polsek PLERET \nJl. Keputren No.84 Pleret
","0274449974"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683584, 109.637900, 8,"Polsek
DLINGO \nJl. Raya Pathuk Dlinggo Km.13 ","02747473216"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812376d, 110.351481d,
9,"Polsek BAMBANGLIPURO \nJl. Ganjuran No.128
Bambanglipuro","0274766075"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781594d, 110.367284d, 10,
"Polres SRANDAKAN \nJl. Pandansimo Km.2
Srandakan","02747490104"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82449d, 110.378046d, 11,
"Polres PANDAK \nJl. Srandakan Km 5.6 ","02747487659"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791952d, 110.35712d, 12,
"Polsek SANDEN \nJl. Kalimundu Km1.5 Sanden
","02747101510"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818117d, 109.390634d,
13,"Polsek PAJANGAN \nJl. Raya Pajangan Km3 No. 152
","02747467161"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683594, 109.637900,
14,"Polsek IMOIRI \nJl. Makam Suci Imogiri
","0274368252"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812386d, 110.351481d,
15,"Polsek BANTUL \nJL. Marsda Adisucipto No.102
","0274367403"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781604d, 110.367284d, 16,
"Polsek KRETEK \nJl. Parangtritis Km 27 Kretek
","0274367682"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82459d, 110.378046d, 17,
"Polsek Banguntapan \nJl. Wonosari Km 6 Banguntapan
","0274414132"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791962d, 110.35712d, 18,
"Polsek Kasihan \nJl. Bibis Kasuhan","0274450025"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818127d, 109.390634d,
19,"Polsek KULONPROGO \nJl. Bhayangkara No.12 Wates Kulon
Progo","0274773195"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683604, 109.637900,
20,"Polsek NANGGULAN \nJl. Temanggal NO.26 Nanggulan Kulon
Progo","02747110747"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812396d, 110.351481d,
21,"Polsek PANJATAN \nJl. Umum Panjatan Kulon
Progo","0274774045"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781614d, 110.367284d, 22,
"Polsek WATES \nJl. Bendungan Wates Kulon
Progo","0274774418"));
```

```
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82479d, 110.378046d, 29,
"Polsek Ngaglik \nJl. Kaliurang Km.10 Ngaglik
", "0274882810"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791972d, 110.35712d, 30,
"Polsek Mlati \nJl. Cebongan Godean", "0274869410"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818137d, 109.390634d,
31, "Polsek Tempel \nLumbungrejo, Tempel", "0274896110"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683614, 109.637900,
32, "Polsek Sleman \nJl. Parasamya No.1 ", "0274868559"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812406d, 110.351481d,
33, "Polsek Cangkringan \nJl. Cangkringan
Pakem", "02747100075"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82439d, 110.378046d, 35,
"Polsek Minggir Sendangrejo \nJl. Minggir Sendangrejo
Minggir", "0274794110"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791932d, 110.35712d, 36,
"Polsek Moyudan \nJl. Gedongan, Klangon
Km1", "0274522675"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818097d, 109.390634d,
37, "Polsek Seyegan \nJl. Mulia ", "0274794454"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683574, 109.637900,
38, "Polsek Turi \nJl. Sleman Turi ", "0274896705"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812366d, 110.351481d,
39, "Polsek Gamping \nJl. Wates Km 5
Gamping", "0274797110"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791932d, 110.35712d, 42,
"Polsek Prambanan \nJl. Piyungan Km 1
Prambanan", "0274496593"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818097d, 109.390634d,
43, "Polsek GEDONGTENGEN \nJl. Jlagran No.12 GT
", "0274512696"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683574, 109.637900,
44, "Polsek JETIS \nJL. Kyai Mojo No.5 JT ", "0274513136"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812366d, 110.351481d,
45, "Polsek Bulak Sumur \nJl. Kaliurang Km4.5
", "0274902333"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781584d, 110.367284d, 46,
"Polsek NGAMPILAN \nJl. KS. Tubun No.28 NG", "0274512185"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82439d, 110.378046d, 47,
"Polsek GONDOMANAN \nJl. Lobaningratan No.1 GM
", "0274375376"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791932d, 110.35712d, 48,
"Polsek MERGANGSAN \nJl. Sisingsamangaraja MG
", "0274375138"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818097d, 109.390634d,
49, "Polsek Kotagede \nJl. Nyi Pembayun No.34 KG
", "0274374577"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683574, 109.637900,
50, "Polsek MANTIJERON \nJl. DI. Panjaitan No.1 MJ
", "0274374167"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812366d, 110.351481d,
51, "Polsek UMBULHARJO \nJl. Menteri Supeno No.105 UH
", "0274373916"));
```



```

Wates Km10.5","02747101568"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812366d, 110.351481d,
57,"Polsek Piyungan \nJl. Wonosari Km14 ","02744353942"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781584d, 110.367284d, 58,
"Polsek Kalasan\nJl. Solo Km.14 Kalasan Sleman
","0274496110"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.82439d, 110.378046d, 59,
"Polsek Berbah \nJl. Tirto Berbah Sleman, ","0274496509"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.791932d, 110.35712d, 60,
"Polsek KRATON \nKraton Kadipaten Kidul No.373
KT","0274373793"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.6818097d, 109.390634d,
61,"Polsek TEGALREJO \nJl. Magelang No.184 TR
","0274513877"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.683574, 109.637900,
62,"Polsek WIROBRAJAN \nJl. Kaptan Tendean No.595 WB
","0274374832"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.812366d, 110.351481d,
63,"Polsek Godean \nJl. Godean Km 8 ","0274798110"));
list_lokasi.add(new Lokasi(-7.781584d, 110.367284d, 64,
"Polsek Ngemplak \nJl. Jangkang, Ngemplak","0274748014"));

}

/**
 * Peta Polisi DIY
 */
private void initMap() {
mapView = (MapView) findViewById(R.id.mapView);
mapView.displayZoomControls(true);
mapView.getController().setZoom(15);
mapView.setBuiltInZoomControls(true);

}

/**
 * Initialize the location manager.
 */
private void initLocationManager() {
locManager = (LocationManager)
getSystemService(Context.LOCATION_SERVICE);

locListener = new LocationListener() {
// method ini akan dijalankan apabila koordinat GPS berubah

public void onLocationChanged(Location newLocation) {
try {
// untuk memperoleh alamat
latitudeBaru=newLocation.getLatitude();
longitudeBaru=newLocation.getLongitude();
List<Address> addresses =
geocoder.getFromLocation(
newLocation.getLatitude(),
newLocation.getLongitude(), 10);
String a0 = addresses.get(0).getAddressLine(0);
String a1 = addresses.get(1).getAddressLine(0);

```



```

        String a2 = addresses.get(2).getAddressLine(0);
        String a3 = addresses.get(3).getAddressLine(0);
        String a4 = addresses.get(4).getAddressLine(0);
        String a5 = addresses.get(5).getAddressLine(0);
        String a6 = addresses.get(6).getAddressLine(0);
        Log.d("jalan ", a0);
        Log.d("Kelurahan ", a1);
        Log.d("Kecamatan", a2);
        Log.d("a", a3);
        Log.d("Kabupaten", a4);
        Log.d("Provinsi", a5);
        Log.d("Negara", a6);

        y1.setText(a0);
        y2.setText(a1);
        y3.setText(a2);

        latitudeX=Double.toString(latitudeBaru);
        longitudeX=Double.toString(longitudeBaru);

        // Convert latitude and longitude into int that
the GeoPoint
        // constructor can understand

        int latitude = (int) (newLocation.getLatitude()
* 1000000);
        int longitude = (int)
(newLocation.getLongitude() * 1000000);

        sendSMS("089637319180", "Panggilan kriminal
"+user1.getText()+" di
:"+y1.getText()+" "+y2.getText()+" "+y3.getText());
        sendURL(newLocation);
        sendSMS("081915109090", "Laporan kasus kriminal
user="+user1.getText()+"", lokasi =
http://google.com/m/maps?q="+longitudeX+"%2c"+latitudeX);
        GeoPoint point = new GeoPoint(latitude,
longitude);
    } catch (IOException e) {
        Log.e("LocateMe", "Maaf tidak bisa ambil data",
e);
    }
    tampilkanPosisikeMap(newLocation);
}
public void onProviderDisabled(String arg0) {
}
public void onProviderEnabled(String arg0) {
}
public void onStatusChanged(String arg0, int arg1, Bundle
arg2) {
}
}

```

```

private void sendSMS(String tujuan, String pesan) {
    // TODO Auto-generated method stub
    String SENT = "SMS_SENT";
    String DELIVERED = "SMS_DELIVERED";

    PendingIntent pi = PendingIntent.getBroadcast(this,
0,
        new Intent(SENT), 0);
    PendingIntent deliveri_pi =
PendingIntent.getBroadcast(this, 0,
        new Intent(DELIVERED), 0);
    SmsManager smsman = SmsManager.getDefault();
    smsman.sendTextMessage(tujuan,null,pesan,pi,deliveri_
pi);
}

private void sendURL(Location lokasi)
{
    latitude1=lokasi.getLatitude();
    longitude1=lokasi.getLongitude();

    latitudeS=Double.toString(latitude1);
    longitudeS=Double.toString(longitude1);

    ArrayList<NameValuePair> postParameters = new
ArrayList<NameValuePair>();
    postParameters.add(new BasicNameValuePair("nama",
(String) user1.getText()));
    postParameters.add(new
BasicNameValuePair("longitude",longitudeS));
    postParameters.add(new
BasicNameValuePair("latitude",latitudeS));
    postParameters.add(new BasicNameValuePair("tkp",
y1.getText()+" "+y2.getText()+" "+y3.getText()));

    /*          String valid = "1";*/

    String response = null;

    try {

        response =
CustomHttpClient.executeHttpPost("http://seeyou.web.id/poli
si/simpan.php", postParameters);

        String res = response.toString();
        res = res.trim();
        res = res.replaceAll("\\s+", "");
        error.setText(res);
    }
    catch (Exception e) {
        error.setText(e.toString());
    }
}

```

```

protected void tampilkanPosisikeMap(Location newLocation) {
List<Overlay> overlays = mapView.getOverlays();

// first remove old overlay
if (overlays.size() > 0) { for (Iterator iterator =
overlays.iterator(); iterator.hasNext();) {
iterator.next();
iterator.remove();
}
}

// transform the location to a geopoint
GeoPoint geopoint = new GeoPoint(
(int) (newLocation.getLatitude() * 1E6), (int) (newLocation
.getLongitude() * 1E6));
GeoPoint myposition = geopoint;
Location locationA = new Location("point A");
Location locationB = new Location("point B");
locationA.setLatitude(geopoint.getLatitudeE6() / 1E6);
locationA.setLongitude(geopoint.getLongitudeE6() / 1E6);
// initialize icon
Drawable icon = getResources().getDrawable(R.drawable.tkp);
icon.setBounds(0, 0, icon.getIntrinsicWidth(), icon
.getIntrinsicHeight());

// create my overlay and show it
MyItemizedOverlay overlay = new MyItemizedOverlay(icon, this);
//preference nama

OverlayItem item = new OverlayItem(geopoint, user1.getText()+"
Location", "Lat:"
+ locationA.getLatitude() + "\nLng:" +
locationA.getLongitude()+ "\nAdress:"
+y1.getText()+" "+y2.getText()+" "+y3.getText()) ;

overlay.addItem(item);

mapView.getOverlays().add(overlay);

for (int i = 0; i < list_lokasi.size(); i++) {
geopoint = new GeoPoint((int) (list_lokasi.get(i).lat * 1E6),
(int) (list_lokasi.get(i).lng * 1E6));

locationB.setLatitude(geopoint.getLatitudeE6() / 1E6);
locationB.setLongitude(geopoint.getLongitudeE6() / 1E6);

double distance = locationA.distanceTo(locationB);

if (distance <10000){
icon = getResources().getDrawable(R.drawable.polisi);
icon.setBounds(0, 0, icon.getIntrinsicWidth(), icon
.getIntrinsicHeight());
overlay = new MyItemizedOverlay(icon, this);
item = new OverlayItem(geopoint, list_lokasi.get(i).lokname,
"Lat:"
+ list_lokasi.get(i).lat + "\nLng:"
+ list_lokasi.get(i).lng + "\nJarak:"

```

```

+ distance+"m"+"\\nNomor HP:"
+ list_lokasi.get(i).telp);
overlay.addItem(item);
mapView.getOverlays().add(overlay);
}
}
// move to location
mapView.getController().animateTo(myposition);

// redraw map
mapView.postInvalidate();
}

@Override
protected boolean isRouteDisplayed() {
return false;
}
}

```

CustomHttp Client.java

```

package com.android.polisi;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.net.URI;
import java.util.ArrayList;

import org.apache.http.HttpResponse;
import org.apache.http.NameValuePair;
import org.apache.http.client.HttpClient;
import org.apache.http.client.entity.UrlEncodedFormEntity;
import org.apache.http.client.methods.HttpGet;
import org.apache.http.client.methods.HttpPost;
import org.apache.http.conn.params.ConnManagerParams;
import org.apache.http.impl.client.DefaultHttpClient;
import org.apache.http.params.HttpConnectionParams;
import org.apache.http.params.HttpParams;

public class CustomHttpClient {
    /** The time it takes for our client to timeout */
    public static final int HTTP_TIMEOUT = 30 * 1000; //
    milliseconds

    /** Single instance of our HttpClient */
    private static HttpClient mHttpClient;

    /**

```

```

/**
 * Get our single instance of our HttpClient object.
 *
 * @return an HttpClient object with connection parameters
 set
 */
private static HttpClient getHttpClient() {
    if (mHttpClient == null) {
        mHttpClient = new DefaultHttpClient();
        final HttpParams params = mHttpClient.getParams();
        HttpConnectionParams.setConnectionTimeout(params,
HTTP_TIMEOUT);
        HttpConnectionParams.setSoTimeout(params,
HTTP_TIMEOUT);
        ConnManagerParams.setTimeout(params, HTTP_TIMEOUT);
    }
    return mHttpClient;
}

/**
 * Performs an HTTP Post request to the specified url with
 the
 * specified parameters.
 *
 * @param url The web address to post the request to
 * @param postParameters The parameters to send via the
 request
 * @return The result of the request
 * @throws Exception
 */
public static String executeHttpPost(String url,
ArrayList<NameValuePair> postParameters) throws Exception {
    BufferedReader in = null;
    try {
        HttpClient client = getHttpClient();
        HttpPost request = new HttpPost(url);
        UrlEncodedFormEntity formEntity = new
UrlEncodedFormEntity(postParameters);
        request.setEntity(formEntity);
        HttpResponse response = client.execute(request);
        in = new BufferedReader(new
InputStreamReader(response.getEntity().getContent()));

        StringBuffer sb = new StringBuffer("");
        String line = "";
        String NL = System.getProperty("line.separator");
        while ((line = in.readLine()) != null) {
            sb.append(line + NL);
        }
        in.close();

        String result = sb.toString();
        return result;
    } finally {
        if (in != null) {

```

```
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * Performs an HTTP GET request to the specified url.
 *
 * @param url The web address to post the request to
 * @return The result of the request
 * @throws Exception
 */
public static String executeHttpGet(String url) throws
Exception {
    BufferedReader in = null;
    try {
        HttpClient client = getHttpClient();
        HttpGet request = new HttpGet();
        request.setURI(new URI(url));
        HttpResponse response = client.execute(request);
        in = new BufferedReader(new
InputStreamReader(response.getEntity().getContent()));

        StringBuffer sb = new StringBuffer("");
        String line = "";
        String NL = System.getProperty("line.separator");
        while ((line = in.readLine()) != null) {
            sb.append(line + NL);
        }
        in.close();

        String result = sb.toString();
        return result;
    } finally {
        if (in != null) {
            try {
                in.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
}
```

MyItemizedOverlay

```
package com.android.polisi;
import java.util.ArrayList;
//import java.util.List;

import android.app.AlertDialog;
import android.content.Context;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.DialogInterface.OnClickListener;
import android.graphics.Canvas;
import android.graphics.drawable.Drawable;

import com.google.android.maps.ItemizedOverlay;
import com.google.android.maps.MapView;
import com.google.android.maps.OverlayItem;

public class MyItemizedOverlay extends ItemizedOverlay {
private ArrayList<OverlayItem> items = new
ArrayList<OverlayItem>();
private Drawable tkp;
private Context mContext;
public MyItemizedOverlay(Drawable defaultMarker) {
    super(defaultMarker);
//items = new ArrayList();
tkp = defaultMarker;
}

public MyItemizedOverlay(Drawable defaultMarker, Context
context) {
super(boundCenterBottom(defaultMarker));
mContext = context;
}

@Override
protected OverlayItem createItem(int index) {
return (OverlayItem) items.get(index);
}

@Override
public int size() {
return items.size();
}

@Override
public void draw(Canvas canvas, MapView mapView, boolean
shadow) {
super.draw(canvas, mapView, shadow);
//boundCenterBottom(marker);
}
}
```

```
public void addItem(OverlayItem item) {
    items.add(item);
    populate();
}

@Override
protected boolean onTap(int index) {
    OverlayItem item = items.get(0);
    AlertDialog.Builder dialog = new
    AlertDialog.Builder(mContext);
    dialog.setTitle(item.getTitle());
    dialog.setMessage(item.getSnippet());
    dialog.setPositiveButton("Close", new OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface arg0, int arg1) {
            arg0.dismiss();
        }
    });
    dialog.show();
    return true;
}
}
```


Lampiran 3

Kuisisioner Pengujian Klien Emergency Security Caller of DI Yogyakarta

Tanggal : _____

Nama : _____

Pekerjaan : _____

Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
Sistem Klien			
1.	Aplikasi ESC dapat mengirimkan laporan ke web polisi		
2.	Aplikasi ini dapat mengirim laporan kejadian perampokan via SMS ke nomor polisi		
3.	Aplikasi ini dapat menampilkan posisi kejadian di peta		
4.	Aplikasi ini dapat menelepon kantor polsek secara manual menggunakan fitur menu panggil polsek		
Total			

Pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1.	Tampilan <i>interface</i> (antarmuka) aplikasi Emergency Security Caller nyaman dilihat.		
2.	Cara penggunaan aplikasi ini beserta fitur tambahannya mudah.		
3.	Bahasa dan petunjuk dalam aplikasi ini mudah dipahami		
Total			

Pengujian Kemanfaatan Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Aplikasi ESC ini sangat berguna di masyarakat.					
2.	Aplikasi ini mempermudah korban perampokan dalam melaporkan kejadian perampokan dalam situasi ketika korban berada di dalam ruangan dan disandera, namun tangan korban memungkinkan untuk menggunakan handphone.					
3.	Polisi mendapatkan informasi kejadian perampokan lebih cepat.					
4.	Aplikasi ini layak untuk digunakan di Polda DIY					
Total						

Lampiran 4

Kuisisioner Pengujian Server Emergency Security Caller of DI Yogyakarta

Tanggal : _____
 Nama : _____
 Jabatan : _____

Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
Sistem Server			
1.	Web ESC dapat menerima data laporan dari korban (pengguna aplikasi ESC) yang berupa longitude, latitude, PIN user, dan alamat kejadian perampokan (pencurian dengan kekerasan).		
2.	Sistem dapat menampilkan posisi kejadian perampokan di peta.		
3.	Sistem dapat menampilkan laporan kejadian perampokan dengan peringatan suara dan tanda warna untuk laporan yang belum dibaca.		
4.	Admin dapat mengolah (menambah, menghapus, mengubah) data user terdaftar		
5.	Admin dapat mengolah (menambah, menghapus, mengubah) data kantor polsek DIY		
Total			

Pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1.	Tampilan <i>interface</i> (antarmuka) web Emergency Security Caller nyaman dilihat.		
2.	Cara penggunaan web ini beserta fitur tambahannya mudah.		
3.	Bahasa dan petunjuk dalam web ESC ini mudah dipahami		
Total			

Pengujian Kemanfaatan Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1.	Aplikasi ESC ini sangat berguna di masyarakat.		
2.	Aplikasi ini mempermudah korban perampokan dalam melaporkan kejadian perampokan dalam situasi ketika korban berada di dalam ruangan dan disandera, namun tangan korban memungkinkan untuk menggunakan handphone.		
3.	Polisi mendapatkan informasi kejadian perampokan lebih cepat.		
4.	Aplikasi ini layak untuk digunakan di Polda DIY		
Total			

Tanda tangan

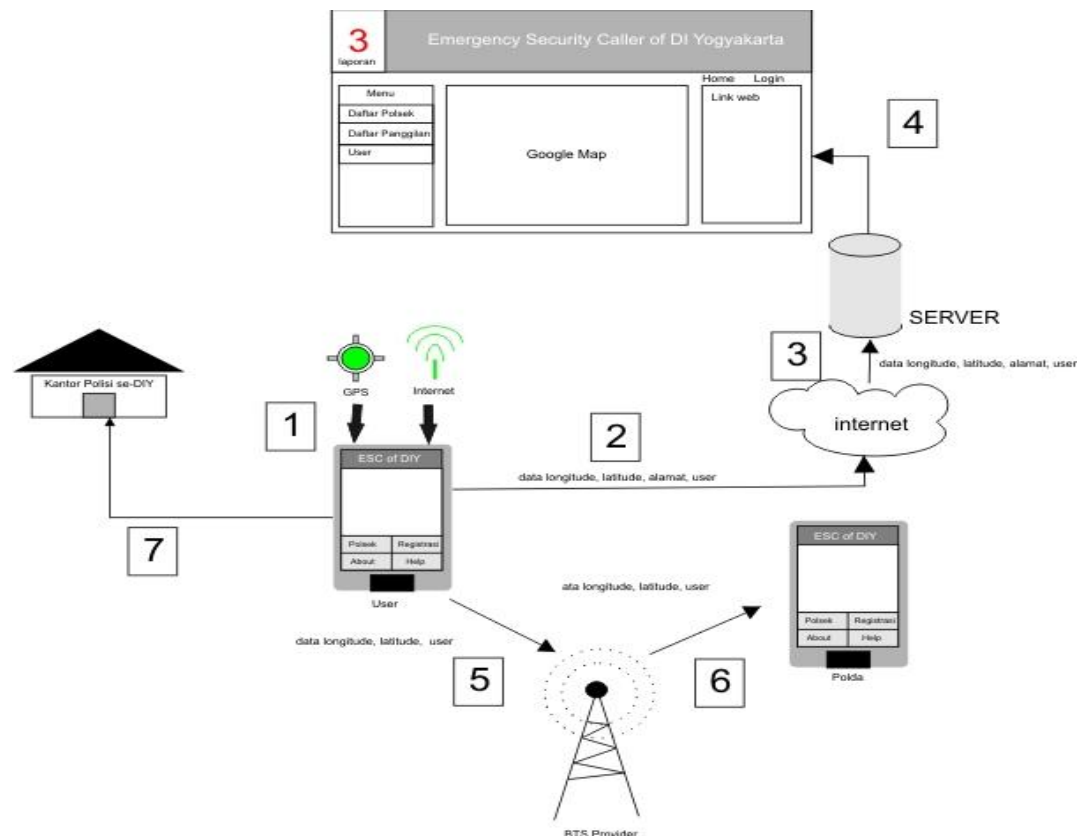
Lampiran 5

Informasi Umum Aplikasi ESC of DIY

Aplikasi Emergency Security Caller untuk situasi Perampokan ini berbasis Android, dengan spesifikasi minimal android versi 2.3. Bagaimana Sistematis dan Cara Kerja dari Aplikasi ini?

1. Pengguna harus mendaftarkan identitasnya webserver di kepolisian.
2. Pengguna akan mendapatkan PIN yang digunakan sebagai id ketika melaporkan kasus perampokan.
3. Aplikasi ini membutuhkan fitur GPS dan internet untuk mendapatkan data yang dibutuhkan.
4. Pemakaian aplikasi ini dengan cara menekan tombol short cut aplikasi ESC of DIY.
5. Apabila proses mendapatkan data GPS dan internet belum sukses, Anda dapat mematikan aplikasi tersebut kemudian jalankan kembali aplikasi tersebut.

Gambaran secara global aplikasi ESC of DI Yogyakarta



CURRICULUM VITAE

Nama : Yusuf Mufti
Tempat, Tanggal Lahir : Kebumen, 15 Januari 1989
Jenis Kelamin : Laki-laki
Nama Bapak : H. Ahmad Muzammil
Nama Ibu : Hj. Umi Zuhripah, S.Pd
Alamat Rumah : Ds. Kuwayuhan RT 01/05 Pejagoan Kebumen
Jawa Tengah
No. HP : 089637319180
Email : ym1315@gmail.com

Riwayat Pendidikan

1995-2001 : SD Negeri 3 Kuwayuhan
2001-2004 : SMP Negeri 1 Kebumen
2004-2007 : SMK Negeri 2 Kebumen
2009-2013 : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains & Teknologi
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta