

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA  
KABUPATEN KLATEN BERBASIS ANDROID 2.3.3**

Skripsi  
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Mencapai Derajat Sarjana S-1  
Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh  
**Nur Kosim Fadhilah**  
**08650081**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA**

**YOGYAKARTA**

**2013**



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

**PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/1791/2013

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Sistem Informasi Geografi Pariwisata Kabupaten Klaten Berbasis Android 2.3.3

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :  
Nama : Nur Kosim Fadhilah  
NIM : 08650081  
Telah dimunaqasyahkan pada : Jum'at, 14 Juni 2013  
Nilai Munaqasyah : A / B  
Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

**TIM MUNAQASYAH :**

Ketua Sidang

Ade Ratnasari, M.T  
NIP. 19771012 200604 1 002

Penguji I

Agus Mulyanto, M.Kom  
NIP.19710823 199903 1 003

Penguji II

Sumarsono, M.Kom  
NIP. 19710209 200501 1 003

Yogyakarta, 19 Juni 2013  
UIN Sunan Kalijaga  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Dekan



Prof. Drs. H. Akh. Minnaji, M.A, Ph.D  
NIP. 19580919 198603 1 002



## **SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

Hal : Permohonan

Lamp :

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

*Assalamu'alaikum wr. wb.*

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Nur Kosim Fadhilah  
NIM : 08650081  
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KABUPATEN KLATEN BERBASIS  
ANDROID 2.3.3

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Program Studi Teknik Informatika

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 5 Juni 2013

Pembimbing

Ade Ratnasari, S.Kom., M.T.

NIP. 19801217-200604-2-002

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nur Kosim Fadhilah

Nim : 08650081

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **SISTEM INFORMASI GEOGRAFI PARIWISATA KABUPATEN KLATEN BERBASIS ANDROID 2.3.3** tidak terdapat pada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Juni 2013

Yang Menyatakan

  
Nur Kosim Fadhilah  
NIM : 08650081

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Segala puji bagi Allah SWT karena atas rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sains (S.Si). Sholawat serta salam senantiasa terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia dari dunia kegelapan dan kebodohan menuju dunia yang penuh cahaya dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Penulis menyadari bahwa banyak pihak yang telah berpartisipasi dan membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, iringan do'a dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada:

1. Prof. Drs. H. Akh. Minhaji., Ph.D selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Agus Mulyanto, S.Si, M.Kom. selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ade Ratnasari, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama penulisan skripsi ini.
4. Ibuku dan ayahku tercinta, Nuning dan Soenardi yang telah melahirkanku
5. Ibuku dan ayahku tercinta, Budi Hastuti dan Alm. Sumarno Marno Wijoyo yang telah merawat dan membesarkan serta memberikan dukungan baik moral maupun material serta do'a yang tulus agar selalu diberikan yang terbaik oleh Allah SWT.

6. Saudara-saudaraku yang tersayang, Mbak Diyah, Mbak Ana, Mbak Yuli, Mas Anto dan Mbak Ninok, serta keluarga besar yang selalu memberikan semangat dan dorongan untuk terus maju.
7. Maesaroh Ulfa yang selalu setia menemani dan memberikan motivasi dan dukungan moril untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
8. Teman-teman ngumpul, Ali, Arif, Aves, Ipul, Wawan, Mulyono, terimakasih untuk kebersamaannya.
9. Teman-teman futsal DF, yang telah berjuang bersama memenangkan berbagai macam kejuaraan.
10. Mas Hamid, yang telah memberikan pengalaman bekerja.
11. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2008 serta semua pihak yang berkontribusi dalam penyelesaian skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung. Semoga karya sederhana ini dapat memberikan manfaat dan berkah bagi kita semua. Aamiin.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Yogyakarta, Juni 2013

Penulis

**HALAMAN PERSEMBAHAN**

**Kupersembahkan karya sederhana ini kepada  
keluarga besar Sumarno Marno Wijoyo,  
Soenardi dan Nuning**

**Teman-teman semua yang selalu memberikan motivasi,  
semangat dan arahan.**

**Guru-guruku yang telah memberi bekal dalam dalam hidupku  
baik dunia maupun akherat**

## HALAMAN MOTTO

“... Allah akan mengangkat (derajat) orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat. Dan Allah Mahateliti apa yang kamu kerjakan.”

(QS Al Mujadilah: 11)

“Barang siapa yang menginginkan kehidupan dunia, hendaklah dengan ilmu. Siapa yang ingin kehidupan akhirat dengan ilmu. Dan siapa yang menginginkan keduanya (dunia & akhirat) juga dengan ilmu”

(HR Bukhari & Muslim)

“... Dan sebaik-baik manusia adalah orang yang paling bermanfaat bagi manusia.”

(HR. Thabrani dan Daruquthni)

"Jangan kau habiskan waktumu pada hal-hal yg tak berguna."

(Hasan Al-Banna)



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
HALAMAN MOTTO .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
INTISARI .....	xx
<i>ABSTRACT</i> .....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
1.6. Keaslian Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6

2.2. Landasan Teori .....	9
2.2.1. Sistem Operasi Android .....	9
2.2.2. Sistem Informasi .....	13
2.2.3. Sistem Informasi Geografi .....	14
2.2.4. <i>Global Positioning System (GPS)</i> .....	20
2.2.5. Google Maps .....	23
2.2.6. PHP ( <i>Personal Home Page</i> ) .....	24
2.2.7. DBMS ( <i>Database Management System</i> ) .....	27
2.2.8. <i>Database Server</i> dengan <i>MySQL</i> .....	29
2.2.9. UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	31
2.2.10. <i>The Google Distance Matrix API</i> .....	38

### BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Metode Pengembangan Sistem.....	41
3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.1.2. Desain Sistem .....	43
3.1.3. Implementasi Sistem .....	44
3.1.4. Pengujian Sistem .....	44
3.1.5. Pemeliharaan Sistem .....	44
3.2. Diagram Alur Pengembangan Sistem .....	45
3.3. Desain Arsitektur Sistem .....	46

### BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem .....	47
4.2. Analisis Masalah.....	47

4.3. Sistem Usulan .....	48
4.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	49
4.4.1. Analisis Pengguna .....	49
4.4.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	49
4.4.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	50
4.4.4. Analisis Kebutuhan Data .....	50
4.5. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	51
4.5.1. Desain Antarmuka .....	51
4.5.1.1. Desain Antarmuka Sistem Server .....	51
4.5.1.2. Desain Antarmuka Sistem Klien .....	56
4.5.2. Usecase .....	60
4.5.3. <i>Activity Diagram</i> .....	62
4.5.4. <i>Class Diagram</i> .....	77
4.5.5. Desain Tabel .....	79

## BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi .....	84
5.1.1. Implementasi Basis Data .....	84
5.1.2. Implementasi Sistem <i>Server</i> .....	85
5.1.3. Implementasi Sistem Klien .....	98
5.2. Pengujian .....	124
5.2.1. Pengujian Alfa (Alpha Testing) .....	124
5.2.2. Pengujian Beta .....	125

## BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

6.1. Hasil Pengujian Sistem .....	127
6.2. Hasil Dan Pembahasan Pengujian Alpha .....	127
6.3. Hasil Dan Pembahasan Pengujian Beta .....	128
<b>BAB VII PENUTUP</b>	
7.1. Kesimpulan .....	130
7.2. Saran .....	130
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>132</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>134</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses Aliran Data Satelit dan Sistem Kontrol .....	21
Gambar 2.2	Segmen Sistem GPS .....	23
Gambar 2.3	<i>Actor</i> .....	33
Gambar 2.4	<i>Usecase</i> .....	33
Gambar 2.5	<i>Association</i> .....	33
Gambar 2.6	<i>Class</i> .....	34
Gambar 2.7	<i>Association class Diagram</i> .....	34
Gambar 2.8	<i>Composition</i> .....	35
Gambar 2.9	<i>Dependency</i> .....	35
Gambar 2.10	<i>Aggregation</i> .....	36
Gambar 2.11	<i>Generalization</i> .....	36
Gambar 2.12	<i>Action State</i> .....	36
Gambar 2.13	<i>Transition</i> .....	37
Gambar 2.14	<i>Initial State</i> .....	37
Gambar 2.15	<i>Final State</i> .....	37
Gambar 2.16	<i>Decision State</i> .....	38
Gambar 2.17	<i>Synchronization Bar</i> .....	38
Gambar 3.1	Diagram Alur Pengembangan Sistem .....	45
Gambar 3.2	Desain Arsitektur Sistem .....	46
Gambar 4.1	Desain Antarmuka <i>Form</i> Login .....	51
Gambar 4.2	Desain Antarmuka <i>Form</i> Data Obyek Wisata .....	52

Gambar 4.3	Desain Antarmuka <i>Form</i> Edit Wisata .....	53
Gambar 4.4	Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Galeri Foto .....	54
Gambar 4.5	Desain Antarmuka <i>Form</i> Edit Gambar .....	54
Gambar 4.6	Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Hotel .....	55
Gambar 4.7	Desain Antarmuka <i>Form</i> Edit Hotel .....	56
Gambar 4.8	Desain Antarmuka <i>Form</i> Menu Utama .....	57
Gambar 4.9	Desain Antarmuka <i>Form</i> Wisata .....	57
Gambar 4.10	Desain Antarmuka <i>Form</i> Restoran .....	58
Gambar 4.11	Desain Antarmuka <i>Form</i> Hotel .....	59
Gambar 4.12	Desain Antarmuka <i>Form</i> SPBU .....	59
Gambar 4.13	Desain Antarmuka <i>Form</i> ATM .....	60
Gambar 4.14	Desain Rancangan <i>Usecase</i> .....	61
Gambar 4.15	<i>Activity Diagram</i> Login .....	63
Gambar 4.16	<i>Activity Diagram</i> Olah Data Wisata .....	64
Gambar 4.17	<i>Activity Diagram</i> Olah Data Penginapan .....	65
Gambar 4.18	<i>Activity Diagram</i> Olah Data SPBU .....	67
Gambar 4.19	<i>Activity Diagram</i> Olah Data ATM .....	68
Gambar 4.20	<i>Activity Diagram</i> Olah Data Restoran .....	70
Gambar 4.21	<i>Activity Diagram</i> Olah Data Gambar .....	71
Gambar 4.22	<i>Activity Diagram</i> Menu Wisata .....	73
Gambar 4.23	<i>Activity Diagram</i> Menu Restoran .....	74
Gambar 4.24	<i>Activity Diagram</i> Menu Hotel .....	75
Gambar 4.25	<i>Activity Diagram</i> Menu SPBU .....	76

Gambar 4.26	<i>Activity Diagram</i> Menu ATM .....	77
Gambar 4.27	<i>Class Diagram</i> Sistem .....	78
Gambar 5.1	Tampilan PhpMyAdmin .....	85
Gambar 5.2	Halaman Login .....	86
Gambar 5.3	Halaman Olah Wisata .....	87
Gambar 5.4	Halaman Edit Wisata .....	89
Gambar 5.5	Halaman Galeri Foto .....	90
Gambar 5.6	Halaman Edit Galeri Foto .....	91
Gambar 5.7	Implementasi Halaman Penginapan .....	92
Gambar 5.8	Implementasi Halaman Edit Penginapan .....	93
Gambar 5.9	Implementasi Halaman SPBU .....	94
Gambar 5.10	Implementasi Halaman Edit SPBU .....	95
Gambar 5.11	Implementasi Halaman ATM .....	96
Gambar 5.12	Implementasi Halaman Edit ATM .....	97
Gambar 5.13	Implementasi Halaman Restoran .....	98
Gambar 5.14	Implementasi Halaman Edit Restoran .....	99
Gambar 5.15	Tampilan Menu Utama .....	100
Gambar 5.16	Tampilan Menu Wisata .....	101
Gambar 5.17	Tombol Menu Daftar Wisata .....	102
Gambar 5.18	Tampilan Menu Daftar Wisata .....	103
Gambar 5.19	Tombol Menu Cari Wisata .....	104
Gambar 5.20	Tampilan Menu Cari Wisata .....	105
Gambar 5.21	Tampilan Menu Wisata Detail .....	106

Gambar 5.22	Tombol Menu Foto .....	107
Gambar 5.23	Menu Foto .....	107
Gambar 5.24	Tombol Menu Rute Ke Lokasi.....	108
Gambar 5.25	Tampilan Menu Rute ke Lokasi .....	109
Gambar 5.26	Tampilan Menu Hotel .....	110
Gambar 5.27	Tampilan Menu Daftar Hotel .....	111
Gambar 5.28	Tampilan Menu Cari Hotel .....	112
Gambar 5.29	Tampilan Menu Hotel Detail .....	113
Gambar 5.30	Tampilan Menu Rute ke Lokasi .....	114
Gambar 5.31	Tampilan Menu SPBU .....	114
Gambar 5.32	Tampilan Menu Daftar SPBU .....	115
Gambar 5.33	Tampilan Menu SPBU Detail .....	116
Gambar 5.34	Implementasi Menu Rute ke Lokasi .....	117
Gambar 5.35	Implementasi Menu Restoran .....	117
Gambar 5.36	Tampilan Daftar Restoran .....	118
Gambar 5.37	Implementasi Menu Cari Restoran.....	119
Gambar 5.38	Implementasi Menu Restoran Detail .....	119
Gambar 5.39	Implementasi Menu Rute ke Lokasi .....	120
Gambar 5.40	Implementasi Menu ATM .....	121
Gambar 5.41	Implementasi Menu Daftar ATM .....	121
Gambar 5.42	Implementasi Menu Cari ATM .....	122
Gambar 5.43	Tampilan Menu ATM Detail .....	123
Gambar 5.44	Tampilan Menu Rute ke Lokasi .....	123



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Perbandingan Penelitian .....	8
Tabel 2.2 Tabel Teknologi dan Implementasi Mobile GIS untuk Kegiatan Lapangan.....	18
Tabel 2.3 Tabel Teknologi dan Implementasi Mobile GIS untuk LBS.....	19
Tabel 4.1 Tabel Aktor.....	61
Tabel 4.2 Tabel <i>Usecase</i> .....	62
Tabel 4.3 Tabel Admin .....	79
Tabel 4.4 Tabel Obyekwisata.....	80
Tabel 4.5 Tabel ATM.....	80
Tabel 4.6 Tabel Penginapan.....	81
Tabel 4.7 Tabel Restoran .....	81
Tabel 4.8 Tabel SPBU.....	82
Tabel 4.9 Tabel Gambar.....	82
Tabel 4.10 Tabel Kategori_wisata .....	83
Tabel 5.1 Tabel Rencana Pengujian Alpha.....	124
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Fungsional Sistem.....	125
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Antarmuka Sistem.....	126
Tabel 6.1 Tabel Daftar Responden.....	127

Tabel 6.2 Tabel Hasil Pengujian Fungsional Sistem .....	128
Tabel 6.3 Tabel Hasil Pengujian Antarmuka Sistem .....	128

LAMPIRAN A : Kode Program Sistem <i>Server</i> .....	134
LAMPIRAN B : Kode Program Sistem Klien.....	136
LAMPIRAN C : Daftar penguji .....	137
LAMPIRAN D : Daftar Kuisisioner .....	138
<i>Curriculum Vitae</i> .....	148

## **Sistem Informasi Geografi Pariwisata Kabupaten Klaten**

### **Berbasis Android 2.3.3**

**Nur Kosim Fadhilah**

**08650081**

#### **INTISARI**

Klaten merupakan kota kecil yang memiliki keunikan di sektor pariwisata. Akan tetapi informasi pariwisata masih terbatas pada media cetak (koran, spanduk, papan), radio dan website. Untuk memudahkan para wisatawan yang akan berwisata ke Kabupaten Klaten, dibutuhkan media informasi yang lebih mudah diakses.

Sistem Informasi Geografi (SIG) dalam perkembangannya dapat diimplementasikan dalam berbagai bidang salah satunya dalam bidang pariwisata. Dengan memanfaatkan teknologi smartphone Android, SIG pariwisata dapat dirancang dan dikembangkan sebagai sebuah sistem informasi. Sistem ini memanfaatkan teknologi *Location Based Service* (LBS) yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java pada IDE Eclipse. Dalam pencarian posisi pengguna, sistem ini memanfaatkan *Global Positioning System* (GPS). *Google Maps API* digunakan untuk mengetahui lokasi pengguna dan lokasi obyek wisata yang ditampilkan dalam sebuah peta, serta digunakan untuk menampilkan rute antara pengguna menuju lokasi wisata. Untuk menyimpan data wisata, sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

Sistem ini mampu menampilkan lokasi pengguna dan lokasi obyek wisata, serta menampilkan daftar obyek wisata lengkap dengan estimasi jarak dan waktu tempuh ke lokasi wisata. Selain itu sistem juga dapat menampilkan rute ke lokasi wisata serta galeri foto obyek wisata. Sistem juga dapat menampilkan informasi yang berkaitan dengan pariwisata antara lain informasi restoran, informasi, hotel, informasi ATM dan informasi SPBU.

**Kata kunci:** SIG, Mobile, Android, GPS, Klaten

# **Klaten Regency Tourism Geographic Information System**

**Android 2.3.3 Based**

**Nur Kosim Fadhilah**

**08650081**

## **ABSTRACT**

Klaten is a small city which has uniqueness in the tourism sector. However, tourism information is still limited on the print media (newspapers, banners, and boards), radio and websites. To facilitate the tourists who will travel to Klaten, easily accessible information media is needed.

In its development, Geographic Information Systems (GIS) can be implemented in many sectors, one of them in tourism sector. By utilizing the Android smartphone technology, tourism GIS can be designed and developed as an information system. This system utilizes Location Based Service (LBS) technology is developed using the Java programming language in Eclipse IDE. To find user's position, this system use Global Positioning System (GPS). Google Maps API is used to determine the user's location and tourist sites are displayed in a map, and used to show the route between users to tourist sites. To save data, this system use PHP programming language and MySQL.

This system is able to display the user's location and the location of tourist sites, and displays a list of tourist sites complete with distances and estimated travel time to the tourist sites. Furthermore the system can also display line directions to tourist sites and photo gallery. The system can also display related tourism information such as restaurants information, hotel information, ATM information and gasoline stations information.

**Keyword:** GIS, Mobile, Android, GPS, Klaten

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi pada saat ini kemajuan teknologi semakin pesat terutama pada kemajuan teknologi telepon genggam/*handphone*. Pada awalnya telepon genggam berfungsi sebagai alat komunikasi yang dapat dibawa kemana saja. Namun dimasa kini fungsi telepon genggam sudah dapat untuk berkirin pesan, mendengarkan musik, menonton video atau foto, mengakses internet, GPS, dll. Dengan segala kemajuan dan kelebihan pada telepon genggam saat ini telepon genggam sering disebut dengan *smartphone*. Keberadaan *smartphone* atau ponsel pintar sangatlah membantu para pengguna untuk mendapatkan informasi dan memenuhi kebutuhan dengan lebih cepat dan tepat.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi *smartphone* saat ini, sistem operasi yang digunakan pada *smartphone* semakin berkembang, beberapa diantaranya yaitu Android, RIM Blackberry, Microsoft Windows Mobile, dan Symbian. Dengan diterapkannya sistem operasi pada *smartphone*, menjadikan *smartphone* sebagai salah satu perangkat mobile yang dapat menggantikan PC dalam beberapa hal. Sistem operasi Android mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan dengan sistem operasi pada telepon

genggam yang lainnya, yaitu Android bersifat *open source*, *multitasking*, kemudahan-kemudahan dalam pengembangan dan pembuatan aplikasi berbasis Android karena tersedianya dokumentasi, serta Android dikembangkan oleh perusahaan besar Google yang menyediakan fitur-fitur layanan Google.

Kemajuan teknologi informasi yang ada sekarang khususnya telepon genggam, dapat diterapkan diberbagai bidang, salah satunya yaitu bidang pariwisata. Para wisatawan lokal maupun mancanegara akan membutuhkan informasi tentang lokasi objek wisata yang akan ditujunya. Untuk dapat mengetahui lokasi wisata yang akan ditujunya, para wisatawan dapat dengan mudah mencarinya dengan mengakses internet. Karena informasi lokasi wisata saat ini sudah tersedia diberbagai macam website, baik website perorangan, organisasi atau pemerintahan. Namun untuk mencari lokasi objek wisata ini masih tersebar di berbagai website, sehingga dapat memakan waktu yang lama, selain itu belum tentu informasi yang diberikan lengkap.

Selain perkembangan teknologi diatas permasalahan yang ada yaitu kurangnya informasi pariwisata yang terdapat di Kabupaten Klaten. Kabupaten Klaten sebenarnya terletak strategis diantara kota budaya Surakarta dan Yogyakarta, namun karena sedikitnya ketersediaan informasi pariwisata di Kabupaten Klaten menjadikan objek wisata Kabupaten Klaten kurang terkenal.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi *smartphone* merupakan salah satu solusi untuk permasalahan ini. Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi berbasis mobile yang dapat memberikan informasi mengenai nama

objek wisata, lokasi objek wisata dalam peta, alamat objek wisata, deskripsi singkat objek wisata. Selain itu untuk kemudahan para wisatawan juga ditambahkan beberapa informasi pada aplikasi misalnya informasi penginapan, restoran, ATM dan SPBU. Diharapkan wisatawan yang menggunakan aplikasi ini mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan *realtime*. Aplikasi dikembangkan menggunakan sistem operasi Android pada *smartphone*, yang mana perkembangan Android sudah semakin canggih, sehingga banyak yang dapat menggunakan aplikasi ini pada *smartphone* berbasis Android.

Dari permasalahan diatas penulis tertarik mengkaji lebih dalam permasalahan yang ada dan dituangkan dalam bentuk penulisan Tugas Akhir dengan judul “ **Sistem Informasi Geografi Pariwisata Kabupaten Klaten Berbasis Android 2.3.3** “

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Bagaimana mengembangkan suatu sistem informasi geografi pariwisata di Kabupaten Klaten berbasis Android.
2. Bagaimana sistem informasi geografi pariwisata Kabupaten Klaten dapat menampilkan rute ke lokasi obyek pariwisata dan estimasi jarak dan waktu ke lokasi wisata.



### 1.3 Batasan Masalah

1. Sistem dibuat berbasis *platform* Android versi 2.3.3 sehingga hanya dapat dijalankan pada *mobile device* yang menggunakan *platform* Android versi 2.3.3 keatas.
2. Penelitian ini tidak membahas keamanan database dan keamanan jaringan yang digunakan untuk kebutuhan aplikasi.
3. Sistem yang dikembangkan membutuhkan koneksi internet untuk mengakses GPS, *Google Maps* API dan mengakses data dari *server*.
4. Sistem memberikan informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Klaten yang meliputi nama objek wisata, lokasi objek wisata dalam peta, alamat, deskripsi objek wisata, serta memberikan informasi seputar objek wisata misalnya penginapan, restoran, lokasi SPBU, dan lokasi ATM.
5. Sistem dapat menampilkan rute antara pengguna ke lokasi wisata.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin diperoleh dari penelitian ini yaitu,

1. Mengembangkan suatu sistem informasi goegrafi pariwisata yang membantu dan memudahkan wisatawan yang datang ke Kabupaten Klaten untuk mencari objek wisata di Kabupaten Klaten berbasis Android.

2. Membangun sebuah sistem informasi geografi pariwisata Kabupaten Klaten yang dapat menampilkan rute, estimasi waktu dan jarak dari lokasi pengguna ke obyek wisata.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dari penelitian ini diharapkan sistem dapat membantu wisatawan yang ingin berwisata untuk memperoleh informasi lokasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Klaten.

### **1.6 Keaslian Penelitian**

Penelitian yang berhubungan dengan sistem informasi geografi pariwisata di Kabupaten Klaten berbasis Android versi 2.3.3 di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta belum pernah dilakukan.

## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **7.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan penulis pada sistem informasi geografi pariwisata di atas platform android maka dapat diambil kesimpulan yaitu,

1. Penelitian ini berhasil mengembangkan suatu sistem informasi geografi pariwisata yang mampu menampilkan lokasi wisata dan menampilkan informasi wisata serta informasi yang berkaitan dengan pariwisata misalnya informasi hotel, informasi restoran, informasi ATM, dan informasi SPBU diatas *platform* android.
2. Sistem dapat menampilkan estimasi jarak dan waktu tempuh antara pengguna dengan lokasi obyek wisata. Selain itu sistem juga dapat menampilkan rute antara lokasi pengguna dengan lokasi obyek wisata.

#### **7.2 Saran**

Penelitian yang dilakukan tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Adapun kekurangan pada sistem ini antara lain:

1. Belum terdapat fitur yang menampilkan even wisata.
2. Sistem hanya menggunakan bahasa Indonesia.

3. Dalam penggunaannya, sistem masih sangat tergantung dengan koneksi internet.

Melihat dari sejumlah kekurangan yang ada pada sistem, untuk pengembangan lebih lanjut maka perlu diperhatikan beberapa hal sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur even wisata yang akan berlangsung.
2. Aplikasi tidak hanya menggunakan bahasa Indonesia, namun juga bisa menggunakan bahasa Inggris agar penggunanya dalam hal ini wisatawan asing dapat menggunakannya..
3. Aplikasi dapat dikembangkan untuk digunakan secara *offline*.

Akhirnya dengan segala keterbatasan hasil penelitian ini, penulis tetap berharap bahwa penelitian ini akan memberikan gagasan baru bagi pembaca untuk pengembangan lebih lanjut.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arbie. *Manajemen Database Dengan MySQL*. Bandung: Penerbit Andi, 2004.
- Aronof, Stan. *Geographics Information Systems : A Management Perspective*. Ontario. WDL Publications, 1989.
- ESRI. *ArcGIS 9, Using Arcpad*, New York : ESRI Inc., 2006.
- Gelinas, Ulric J., Oram, Allan E., Wiggins, William P. *Accounting Information Systems*. PWS-KENT Publishing Company, 1990.
- Hall, James A. *Accounting Information Systems*. 3<sup>rd</sup> Edition, South Western College Publishing, 2001.
- Hermawan, Julius. *Analisis Desain & Pemrograman Berorientasi Obyek Dengan UML Dan Visual Basic .NET*. Penerbit Andi, 2004.
- Irwanto, Djon. *Perancangan Object Oriented Software Dengan UML*. Penerbit Andi, 2006.
- Kadir, A. *Pemrograman WEB : mencakup: HTML CSS Javascript dan PHP*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2003.
- Kadir, A. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2003.
- Kusrini. *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic Dan Microsoft SQL Server*. Penerbit Andi, 2007.
- Maulana, Nofan. *Sistem Geografi Pariwisata Kota Yogyakarta Berbasis Mobile Android 2.2*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM, 2012.
- Riyanto. *Sistem Informasi Geografi Berbasis Mobile*. Jakarta: Penerbit Gava Media, 2010.
- Safaat, Nazruddin. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Penerbit Informatika, 2012.
- Saputra, Hardi. *Implementasi Global Positioning System (GPS) Untuk Pariwisata DIY Pada Mobile Device Berbasis Android*, Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, 2012.
- Simarmata, Janner. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Andi, 2010.
- Syaifulloh. *Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Klaten Bebas Mobile Menggunakan J2ME*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM, 2012.

Tri, Elisa dkk. *Sistem Geografis Tentang Pariwisata Kabupaten Bantul*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM, 2011.

Tsou, M-H. *Integrated Mobile GIS and Wireless Internet Map Servers for Environmental Monitoring and Management*, 2004.

Veness, Chris. 2013. *Calculate distance and bearing between two Latitude/Longitude points using Haversine formula in JavaScript*. Movable Type Scripts. (Online) 2013. (Dikutip: 16 Juni 2013) <http://www.movable-type.co.uk/scripts/latlong.html>.

## LAMPIRAN A

### Kode Program Sistem Server

#### File obyekwisata.php

```
<body onload="peta_awal()">
<center>
<table id="jendelainfo" border="1" cellpadding="4" cellspacing="0"
style="border-collapse: collapse" bordercolor="#FFCC00" width="300"
height="136">
  <tr>
    <td width="248" bgcolor="#000000" height="19"><font
color=white><span id="teksjudul"></span></font></td>
    <td width="30" bgcolor="red" height="19">
      <p align="center"><font color="black"><a style="cursor:pointer"
id="tutup" title="Tutup"><b>X</b></a></font></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="290" bgcolor="#FFCC00" height="100" valign="top"
colspan="2">
      <p align="center"><span id="teksdes"></span><BR><span
id="teksjalan"></span></td>
  </tr>
</table>
<form name="form" id="form" class="form" onsubmit="return
validate(this)" action="simpanlokasi.php" method="post"
enctype="multipart/form-data">
<table border=0 width=800>
<tr><td>
<div id="petaku" style="width:500px; height:500px"></div>
</td>
<td valign=top>
<p>
<br>
Koordinat<p>
X : <input type=text id=x name="lat"><br><br>
Y : <input type=text id=y name="lang"><br>
<p>
Nama Obyek Wisata:<br>
<input type=text id="nama" name="nama" size=20><p>
Jalan:<br>
<input type=text id="jalan" name="jalan" size=20><p>
Kategori<br>
<select name="id_kategori">
<?php
include 'koneksi.php';
$query = "SELECT * FROM kategori_wisata ORDER BY id_kategori
ASC";
$result = mysql_query($query);
while ($rows = mysql_fetch_array($result)) {
  echo '<option
value="'. $rows[id_kategori].'">'. $rows[nama]. '</option>';
}
?>
</select><p>
Deskripsi:<br>
```

```

<textarea cols=20 rows=3 id="deskripsi" name="deskripsi"></textarea><p>
<input type="submit" value="Simpan">
<input type="button" value="Batal" onClick="window.location.reload()">

</td></tr>
</table>
<br><table width="850" border="1" cellspacing="0" cellpadding="1"
align="center">
<?php include_once 'koneksi.php';
$id=$_GET[id];
$query_wisata=mysql_query("select * from obyekwisata ") or die
(mysql_error());
$hasil = mysql_query($query);
$sqlCount = ("select * from obyekwisata");
$rsCount = mysql_num_rows(mysql_query($sqlCount));
$banyakData = $rsCount;
if ($_GET[hal] == '') {$page = 1;
} else {$page = $_GET[hal];
}

$limit = 5;
$mulai_dari = $limit * ($page - 1);
$sql_limit = ("select * from obyekwisata order by id_wisata desc
limit $mulai_dari, $limit");
$hasil = mysql_query($sql_limit);
if(mysql_num_rows($hasil) > 0){?>
<tr bgcolor="#f4e6ca">
<td>ID</td><td>NAMA</td><td>DESKRIPSI</td><td>JALAN</td><td>LAT</
td><td>LANG</td><td>AKSI</td>
</tr> <?php
while($row=mysql_fetch_row($hasil)){
echo "<tr bgcolor=\"#FACC2E\"><td>";
echo "$row[0]";
echo "</td><td>";
echo "$row[1]";
echo "</td><td>";
echo "$row[4]";
echo "</td><td>";
echo "$row[5]";
echo "</td><td>";
echo "$row[6]";
echo "</td><td>";
echo "$row[7]";
echo "</td><td>";
echo "<a
href=\"edit_obyekwisata.php?id=$row[0]\">edit</a> | <a
href=\"hapus_wisata.php?id=$row[0]\" onclick=\"return confirm('Apakah
Anda yakin akan menghapus?')\">hapus</a>";
echo "</td></tr>";

?>
<?php } ?>
<?php
} else {
echo "<div style=\"border:1px solid #ff6633;
width:280px; height:30px; padding-top:7px; padding-left:5px; background-
color:white;\"><div style=\"color:#ff6633; \"></div>";

```



## LAMPIRAN B

### Kode Program Sistem Klien

#### File WisataKlaten.java (menampilkan peta, lokasi user dan lokasi wisata)

```

public class WisataKlaten extends MapActivity {

    MapController mControl; // ini untuk apa?
    MapView mView; // ini untuk apa?
    public static ArrayList<HashMap<String, String>> ListPariwisata; //
    hashmap apa?
    public static GPSService gpsService;

    public static String baseUrl = "http://klaten.d-1.in/";
    //private static String Url =
    "http://10.0.2.2/klaten/android_pariwisata.php"; // localhost
    private static String Url = baseUrl + "android_pariwisata.php"; //
    onling
    static final String TAG_WISATA = "obyekwisata";
    static final String TAG_ID_WISATA = "id_wisata";
    static final String TAG_NAMA = "nama";
    static final String TAG_KATEGORI = "id_kategori";
    static final String TAG_NAMA_KATEGORI = "kategori";
    static final String TAG_JENIS = "jenis";
    static final String TAG_DESKRIPSI = "deskripsi";
    static final String TAG_JALAN = "jalan";
    static final String TAG_LAT = "lat";
    static final String TAG_lang = "lang";
    static int jumlahWisata;

    static GeoPoint[] point;
    JSONArray obyekwisata = null;

    class MapOverlay extends com.google.android.maps.Overlay {
        public boolean draw(Canvas canvas, MapView mapView, boolean
    shadow,
        long when) {
            super.draw(canvas, mapView, shadow);
            for (GeoPoint p : point) {
                Point screenPts = new Point(); // screenPts apa?

                mapView.getProjection().toPixels(p, screenPts);
                Bitmap bmp =
    BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.wisata);
                canvas.drawBitmap(bmp, screenPts.x, screenPts.y
    - 50, null);
            }
            return true;
        }
    }

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.wisataklaten);
        mView = (MapView) findViewById(R.id.mapView);
        ListPariwisata = new ArrayList<HashMap<String, String>>();
        gpsService = new GPSService(this, mView);
    }
}

```

**LAMPIRAN C****Daftar penguji**

<b>No</b>	<b>Nama Responden/Penguji</b>	<b>Pekerjaan</b>
1	Wachid Budi	Mahasiswa
2	Fredika Sander	Guru
3	Arief	PNS
4	Hamid	Pengusaha
5	Nur Rokhim	Wiraswasta
6	Nico Fajar A.	Wiraswasta
7	Ulil Nuqo	Pelajar
8	Kukuh Ginanjar	Wiraswasta
9	Dendy Dwi Maryanto	Wiraswasta
10	Wisnu Pratama	Mahasiswa

**LAMPIRAN D**

**Daftar Kuisisioner**

**Angket Pengujian Sistem**

Nama : Wachid Budi

Pekerjaan : Mahasiswa

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Fredika Sander

Pekerjaan : Guru

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Arief

Pekerjaan : PNS

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Hamid

Pekerjaan : Pengusaha

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti		√			

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Nur Rokhim

Pekerjaan : Wiraswasta

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti			√		

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Niico Fajar A

Pekerjaan : Wiraswasta

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju



### Angket Pengujian Sistem

Nama : Ulil Nuqo

Pekerjaan : Pelajar

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Kukuh Ginanjar

Pekerjaan : Wiraswasta

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan			√		
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Dendy Dwi Maryanto

Pekerjaan : Wiraswasta

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Sistem mudah digunakan		√			
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

### Angket Pengujian Sistem

Nama : Wisnu Pratama

Pekerjaan : Mahasiswa

Hasil pengujian fungsionalitas sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Sistem dapat menampilkan lokasi pengguna dan informasi masjid terdekat	√	
2	Sistem dapat menampilkan semua lokasi masjid	√	
3	Sistem dapat menampilkan informasi jadwal berdasarkan lokasi pengguna	√	
4	Sistem dapat menampilkan notifikasi	√	

Hasil pengujian Antarmuka Sistem

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Sistem mudah digunakan		√			
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				

Keterangan Nilai :

SS = Sangat Setuju (Sangat Baik)

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

## *CURRICULUM VITAE*



Nama : Nur Kosim Fadhilah  
Tempat, Tanggal Lahir : Jakarta, 6 Juni 1989  
Jenis Kelamin : Laki-laki  
Nama Ayah/Pekerjaan : Alm. Sumarno Marno Wijoyo  
Nama Ibu/Pekerjaan : Budi Hastuti / Ibu Rumah Tangga  
Alamat Rumah : Gempol, Gempol, Karanganom, Klaten  
No. HP : 085647221123  
Email : kozzzm@yahoo.co.id

### Riwayat Pendidikan

1996 - 2002 : SD N 1 Gempol  
2002 - 2005 : SMPN 1 Karanganom Klaten  
2005 - 2008 : SMAN 1 Karanganom Klaten  
2008 - 2013 : Prodi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta