

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MOBILE-LEARNING*
PADA *SMARTPHONE* BERBASIS ANDROID**

Skripsi

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh:

Afifuddin
08650102

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2013



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga

FM-UINSK-BM-05-07/R0

PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Nomor : UIN.02/D.ST/PP.01.1/1981/2013

Skripsi/Tugas Akhir dengan judul : Pengembangan Aplikasi *Mobile-Learning* Pada *Smartphone* Berbasis Android

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nama : Afifuddin

NIM : 08650102

Telah dimunaqasyahkan pada : Senin, 1 Juli 2013

Nilai Munaqasyah : A

Dan dinyatakan telah diterima oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga

TIM MUNAQASYAH :

Ketua Sidang

Agus Mulyanto, M.Kom
NIP. 19710823 199903 1 003

Penguji I

Bambang Sugiantoro, M.T
NIP.19751024 200912 1 002

Penguji II

Arief Ikhwan Wicaksono
NIP.

Yogyakarta, 5 Juli 2013

UIN Sunan Kalijaga

Fakultas Sains dan Teknologi
Dekan



Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D
NIP. 19580919 198603 1 002



SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR

Hal : Permohonan

Lamp : -

Kepada

Yth. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta

di Yogyakarta

Assalamu'alaikum wr. wb.

Setelah membaca, meneliti, memberikan petunjuk dan mengoreksi serta mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi Saudara:

Nama : Afifuddin

NIM : 08650102

Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi *Mobile Learning* pada *Smartphone* berbasis Android

sudah dapat diajukan kembali kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu dalam Teknik Informatika

Dengan ini kami berharap agar skripsi/tugas akhir Saudara tersebut di atas dapat segera dimunaqsyahkan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 17 Juni 2013

Pembimbing

Agus Mulyanto, S.Si, M.Kom

NIP.19710823 199903 1 003

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Afifuddin
NIM : 08650102
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE-LEARNING PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Juni 2013

Yang menyatakan



Afifuddin

NIM. 08650102

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'alamin. Segala puja dan puji syukur ke hadirat Allah *subhanahu wata'ala.* yang telah memberikan segala rahmat taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian tugas akhir yang berjudul “Pengembangan Aplikasi *Mobile-Learning* pada *Smartphone* Berbasis Android” sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar kesarjanaan pada program studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Muhammad *shallahu'alaihi wasallam* yang telah menunjukkan jalan kebenaran yaitu agama Islam, agama yang diridhoi Allah *subhanahu wata'ala.*

Pada kesempatan ini, perkenanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu memberikan sumbangan dan sarannya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Drs. H. Akh. Minhaji, M.A, Ph.D., selaku Dekan fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
2. Bapak Agus Mulyanto, S.Si, M.Kom, selaku ketua Program Studi Teknik Informatika sekaligus sebagai Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar membimbing penulis dalam penyusunan skripsi, dan terima kasih pula karena telah memberikan arahan, saran, waktu, masukan serta motivasi kepada penulis dalam menyusun skripsi.
3. Ibu Maria Ulfah Siregar, M.IT selaku Dosen Pembimbing Akademik.

4. Para Dosen Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah emberikan banyak bekal ilmu kepada penulis.
5. Teman-teman Teknik Informatika yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah sedikit banyak memberikan bantuan, dukungan serta motivasi kepada penulis.
6. Ayahanda Ridwan dan Ibunda Murtasi'ah tersayang yang selalu memberi dukukangan moral maupun material serta doa yang tiada hentinya kepada penulis, sampai terselesaikannya skripsi ini.
7. Kakanda Chusnul Azhar, S.Pd., dan Ayunda Dwi Kurniasih S.Pd., atas dukungan dan semagatnya.
8. Semua keluarga yang ada di Lamongan, Kendal, dan Yogyakarta terima kasih atas dukungan dan doanya.
9. Teman-teman IMM Cabang Sleman terima kasih atas kebersamaan dan kekompakannya.
10. Semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan selama menempuh stata satu teknik informatika khususnya dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa pengetahuan yang penulis miliki masih belum seberapa dan masih sangat kurang sehingga skripsi yang penulis buat ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, dengan kerendahan hati yang sangat dalam dari penulis mohon dengan sangat atas kritik dan saran yang membangun dari semua pihak guna memperbaiki penelitian ini dan berikutnya agar lebih baik dan

lebih sempurna. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi saya sendiri khususnya dan bagi semua pihak yang membaca atau menerapkannya.

Yogyakarta, 5 Juni 2013
Penyusun,

Afifuddin
NIM. 08650102



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Ayahanda Ridwan dan Ibunda Murtasi'ah tersayang yang selalu memberi dukungangan moral maupun material serta doa yang tiada hentinya kepada saya, sampai skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Kakanda Chusnul Azhar, S.Pd., dan Ayunda Dwi Kurniasih S.Pd., atas dukungan dan semangatnya.
3. Semua keluarga yang ada di Lamongan, Kendal, dan Yogyakarta terima kasih atas dukungan dan doanya.
4. Bapak dan Ibu Dosen Teknik Informatika, terima kasih atas ilmu yang telah diberikan, semoga Allah SWT. membalas kebaikan Bapak dan Ibu Dosen semua.
5. Teman-teman Teknik Informatika 2008 yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas ilmu yang ditularkan kepada saya, semoga kita semua bisa sukses dan dimudahkan dalam segala hal dan tetap jaga silaturahmi.
6. Teman-teman IMM Cabang Sleman 2012-2013 terima kasih atas berjuta pengalaman yang telah kalian bagikan kepada saya, kebersamaan dan kekompakan kalian tak akan saya lupakan.
7. Teman-teman MI, MTs, SMA serta teman-teman OPPKM 2008, terima kasih semuanya, serasa baru kemaren kebersamaan kita. Semoga kita dipertemukan lagi dengan keadaan yang lebih baik.

8. Seluruh sahabat dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan inspirasi dalam proses penyelesaian skripsi ini.

TERIMA KASIH SEMUA 😊



HALAMAN MOTTO

*“Sesungguhnya Allah tidak mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka
mengubah keadaan diri mereka sendiri”*

(Q.S. Arro’dhu : 11)

“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari
betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah”

(Thomas Alva Edison)

“If you can dream, you can do it”

(Walt Disney)

“Melangkah dan hadapilah, Allah memberi cobaan/ujian sesuai dengan
kemampuan setiap hamba-Nya”

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
HALMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN MOTO	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
INTISARI	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Keaslian Penelitian	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1. <i>Mobile Learning</i>	8
2.2.2. <i>Smartphone</i>	11
2.2.3. <i>Android</i>	14
2.2.4. <i>PHP (Personal Home Page)</i>	19
2.2.5. <i>DBMS (Database Management System)</i>	23
2.2.6. <i>Database Server dengan MySQL</i>	24
2.2.7. <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	26
2.2.8. <i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	32
2.2.9. <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	34
2.2.10. <i>Adobe Flash CS3 Professional</i>	38
BAB III METODE PENELITIAN	40
3.1. Metode Pengembangan Sistem	40
3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.1.2. Desain Sistem	43
3.1.3. Implementasi Sistem	43
3.1.4. Pengujian Sistem	43
3.1.5. Pemeliharaan Sistem	43
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	44
4.1. Analisis Sistem	44
4.2. Analisis Masalah	44

4.3.Sistem Usulan	44
4.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	45
4.4.1. Analisis Pengguna	45
4.4.2. Analisis Kebutuhan Prangkat Keras	45
4.4.3. Analisis Kebutuhan Prangkat Lunak	46
4.4.4. Analisis Kebutuhan Data	46
4.5. Analisis Kebutuhan Fungsional	46
4.5.1. Desain Tabel	46
4.5.2. Desain Antarmuka	49
4.5.2.1. Desain Antarmuka Sistem Download	49
4.5.2.2. Desain Antarmuka Sistem Aplikasi	53
4.5.3. <i>UseCase</i>	56
4.5.4. <i>Activity Diagram</i>	59
4.5.5. <i>Squence Diagram</i>	68
4.5.6. Desain DFD	68
4.5.7. Desain ERD	71
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	72
5.1. Implementasi	72
5.1.1. Implementasi Basis Data	72
5.1.2. Implementasi Sistem Download	73
5.1.3. Implementasi Sistem Aplikasi	83
5.2. Pengujian Sistem	87
5.2.1. Pengujian Alpha	88

5.2.2. Pengujian Beta	88
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	90
6.1. Hasil Pengujian Sistem	90
6.2. Hasil dan Pembahasan Pengujian Alpha	90
6.3. Hasil dan Pembahasan Pengujian Beta	90
BAB VII PENUTUP	93
7.1. Kesimpulan	93
7.2. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Bagan Proses Eksekusi Kode PHP	22
Gambar 2.2. <i>Actor</i>	26
Gambar 2.3. <i>Usecase</i>	27
Gambar 2.4. <i>Association</i>	27
Gambar 2.5. <i>Class</i>	28
Gambar 2.6. <i>Association Class Diagram</i>	28
Gambar 2.7. <i>Composition</i>	29
Gambar 2.8. <i>Dependency</i>	29
Gambar 2.9. <i>Aggeration</i>	29
Gambar 2.10. <i>Generalization</i>	30
Gambar 2.11. <i>Action State</i>	30
Gambar 2.12. <i>Transition</i>	30
Gambar 2.13. <i>Initial State</i>	31
Gambar 2.14. <i>Final State</i>	31
Gambar 2.15. <i>Decision State</i>	31
Gambar 2.16. <i>Synchronization Bar</i>	32
Gambar 2. 17. Contoh ERD	36
Gambar 2. 18. Contoh Relasi <i>One to One</i>	37
Gambar 2. 19. Contoh Relasi <i>One to Many</i>	37
Gambar 2. 20. Contoh Relasi <i>Many to Many</i>	37
Gambar 2. 18. Tampilan Adobe CS3 Professional	39
Gambar 4.1. Desain Antarmuka Halaman Login	49

Gambar 4.2. Desain Antarmuka Halaman Daftar Aplikasi	50
Gambar 4.3. Desain Antarmuka Halaman Upload	51
Gambar 4.4. Desain Antarmuka Halaman Edit	51
Gambar 4.5. Desain Antarmuka Halaman Komentar	52
Gambar 4.6. Desain Antarmuka Halaman Akun	53
Gambar 4.7. Desain Antarmuka Halaman Utama	53
Gambar 4.8. Desain Antarmuka Menu Materi	54
Gambar 4.9. Desain Antarmuka Menu Latihan	55
Gambar 4.10. Desain Antarmuka Menu Download	55
Gambar 4.11. Desain Antarmuka Menu About	56
Gambar 4.12. Desain Rancangan <i>Usecase</i>	57
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram Login</i>	59
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Olah Data Akun	60
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Oleh Data Komentar	61
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Olah Data Aplikasi	62
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Lihat Materi	63
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram</i> Soal Latihan	64
Gambar 4.19. <i>Activity Diagram</i> Download Aplikasi	65
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram</i> Kirim Komentar	66
Gambar 4.21. <i>Activity Diagram</i> Proses Lihat About	67
Gambar 4.22. Diagram <i>Sequence</i> pada Sistem Aplikasi	68
Gambar 4.23. DFD Level 0	69
Gambar 4.24. DFD Level 1	70

Gambar 4.25. DFD Level 2	71
Gambar 4. 26. Desain ERD	71
Gambar 5.1. Tampilan PhpMyAdmin	73
Gambar 5.2. Halaman Login	74
Gambar 5.3. Halaman Daftar Aplikasi	77
Gambar 5.4. Halaman Tambah Aplikasi	78
Gambar 5.5. Halaman Edit Aplikasi	80
Gambar 5.6. Halaman Daftar Komentar	82
Gambar 5.7. Halaman Akun	83
Gambar 5.8. Halaman Menu Utama	84
Gambar 5.9. Halaman Materi	84
Gambar 5.10. Halaman Latihan	85
Gambar 5.11. Halaman Download	87
Gambar 5.12. Halaman About	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan Penelitian.....	7
Tabel 4.1. Tabel Admin	47
Tabel 4.2. Tabel Aplikasi	47
Tabel 4.3. Tabel Komentar	48
Tabel 4.4. Tabel Materi	48
Tabel 4.5. Tabel Soal	49
Tabel 4.6. Tabel Aktor	58
Tabel 4.7. Tabel <i>Usecase</i>	58
Tabel 5.1. Tabel Rancangan Pengujian Alpha	88
Tabel 5.2. Tabel Pengujian Fungsional	89
Tabel 5.3. Tabel Pengujian Antarmuka Sistem	89
Tabel 6.1. Tabel Daftar Responden	90
Tabel 6.2. Tabel Hasil Pengujian Fungsional Sistem	91
Tabel 6.3. Tabel Hasil pengujian Antarmuka Sistem	91

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A : Kode Program Sistem Download	97
LAMPIRAN B : Kode Program Sistem Aplikasi	112
LAMPIRAN C : Daftar Penguji	124
LAMPIRAN D : Daftar Kuisioner	125
<i>Curriculum Vitae</i>	135

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MOBILE-LEARNING*
PADA *SMARTPHONE* BERBASIS ANDROID**

**Afifuddin
08650102**

INTISARI

Perkembangan teknologi khususnya pada *smartphone* adalah sangat pesat, apalagi dengan munculnya *smartphone* yang berbasis android yang mengakibatkan menurunnya ketertarikan manusia terhadap buku sebagai media belajar. Oleh karena itu perlu adanya aplikasi berbasis android yang mampu menjadi media belajar. *Mobile-Learning* merupakan Aplikasi yang dapat di terapkan sebagai media belajar, baik untuk memahami materi belajar ataupun sebagai sarana untuk mengasah pengetahuan terhadap materi belajar yang telah didapat.

Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis android yang dibangun menggunakan *Adobe Flash CS3* dalam pembuatan dan menggunakan *IDE Eclipse* untuk mengkonfersi menjadi *android application* (.apk) serta *flash player android* untuk menjalankan aplikasi pada *device*.

Aplikasi ini dapat menampilkan materi belajar disertai animasi peraga terkait materi yang disajikan. Aplikasi mampu menampilkan halaman latihan soal pilihan ganda yang dapat secara langsung dikerjakan oleh pengguna dan setelah selesai mengerjakan soal latihan, pengguna langsung dapat mengetahui berapa soal yang benar dan salah. Pengguna dapat mengunduh aplikasi sejenis dengan materi belajar yang berbeda.

Kata Kunci: *mobile-learning*, pembelajaran, android, *smartphone*

MOBILE-LEARNING APPLICATION DEVELOPMENT ON ANDROID-BASED SMARTPHONES

Afifuddin
08650102

ABSTRACT

The development of technologies especially smartphone is very fast, moreover the appearance of android-based smartphone that result in decreased human interest on book as a learning media. Therefore, android-based application, that can be a learning media, is necessary. Mobile learning is an application which can be applied as learning media, both for understanding the materials or examining the knowledge of material has been obtained.

This application is an android-based application built using Adobe Flash CS3 in the manufacture and use IDE Eclipse to convert into android application (. Apk) and the android flash player to run the application on the device.

This application can display the material with animation related. The application is able to display the pages of multiple choice exercises that can be done directly by users and after doing exercises, users can instantly find out how much right and wrong answers. Users can download similar applications with different learning materials.

Keywords: mobile-learning, learning, android, smartphone

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi pada saat ini sangat cepat dan hampir menyeluruh disemua kalangan dan semua bidang. Salah satu bidang yang tidak dapat terlepas dari teknologi adalah bidang pendidikan. Dengan adanya perkembangan teknologi di bidang pendidikan akan menjadikan pendidikan pada saat ini bisa lebih maju dan berkembang sehingga masyarakat bisa hidup lebih kreatif dan berpendidikan. Akan tetapi permasalahan yang sering muncul adalah bagaimana memanfaatkan teknologi yang ada disekitar kita untuk menunjang pendidikan yang ada.

Telephone genggam atau bisa disebut dengan *handphone* merupakan salah suatu teknologi yang tidak dapat terlepas dari kehidupan sehari-hari. Selain mudah di dapat, telephon genggam juga mudah digunakan kapan saja, di mana saja dan hampir semua kalangan masyarakat pada saat ini sudah bisa mengoperasikan telephon genggam. Pada saat ini, banyak sekali telepon genggam yang berteknologi canggih yang beredar pada masyarakat, mulai dari yang berbasis java, Symbian, Blackberry, Windowsphone, Iphone dan Android. Maka dari itu, telephon genggam merupakan media pembelajaran yang sangat efektif bagi masyarakat saat ini.

Media pembelajaran yang memanfaatkan teknologi telephon genggam disebut dengan *mobile learning* (m-learning). *Mobile learning* merupakan salah satu alternatif pengembangan media pembelajaran, akan tetapi pengembangan aplikasi ini masih kurang begitu banyak karena keterbatasan-keterbatasan yang ada seperti kinerja perangkat, layar tampilan, kapasitas penyimpanan dan catu daya. Namun hal yang demikian itu sekarang sudah teratasi dengan hadirnya handphon-handphon yang berteknologi canggih atau lebih dikenal dengan *smartphone*.

Smartphone merupakan sebuah device yang memungkinkan untuk melakukan komunikasi (seperti menelpon atau sms) juga di dalamnya terdapat fungsi PDA (Personal Digital Assistant) dan berkemampuan seperti layaknya komputer. Selain itu, suatu telephon genggam dapat dikatakan *smartphone* juga harus memiliki sistem operasi di dalamnya. Sistem operasi pada saat ini yang sangat populer adalah sistem operasi Android. Banyak sekali vendor atau perusahaan-perusahaan elektronik, khususnya dalam bidang telephone genggam yang membenamkan sistem android pada produk-produk yang dikeluarkannya.

Oleh karena itu, melalui tugas akhir ini, penulis termotivasi untuk membuat Pengembangan Aplikasi *Mobile-Learning* pada *Smartphone* berbasis Android. Pembelajaran melalui media telephon genggam akan lebih mudah dilakukan di mana saja dan kapan saja sehingga dapat memotivasi pengguna untuk selalu giat belajar. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan agar pengguna akan lebih terpacu dan bersemangat untuk belajar.

1.2.Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi *mobile learning* yang dapat berjalan di *Smartphone* berbasis Android?
2. Bagaimana membuat aplikasi *mobile learning* yang mudah digunakan dengan tampilan yang menarik?

1.3.Batasan Masalah

1. Aplikasi dibuat di atas *platform* android sehingga dimungkinkan hanya dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android.
2. Sistem operasi android yang digunakan minimal versi 2.3.4 (Gingerbread)
3. Penelitian ini tidak membahas keamanan *database* dan keamanan jaringan yang digunakan untuk kebutuhan aplikasi.
4. Aplikasi yang dikembangkan membutuhkan koneksi internet ketika mengakses menu download untuk mengunduh aplikasi sejenis dengan bahasan materi yang berbeda.
5. Materi pembelajaran dalam penelitian ini diperoleh dari buku Pengantar Teknologi Informasi yang diterbitkan oleh Pokja Akademik UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta 2006.

1.4.Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang dan membangun aplikasi *mobile learning* yang dapat berjalan di *Smartphone* berbasis Android.

2. Membuat aplikasi *mobile-learning* yang mudah digunakan dengan tampilan yang menarik.

1.5.Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan memberi manfaat sebagai berikut:

1. Memudahkan mahasiswa dalam memahami materi kuliah yang berkaitan dengan mata kuliah Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
2. Membantu mahasiswa dalam mengasah pengetahuan tentang materi kuliah TIK dengan latihan soal yang ada dengan menggunakan *smartphone* berbasis sistem operasi android.
3. Memberi kemudahan mahasiswa dalam belajar kapan saja dan di mana saja.
4. Mampu meningkatkan minat belajar mahasiswa.
5. Membantu bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta menambah wawasan ilmu bagi penelitian selanjutnya.

1.6.Keaslian Penelitian

Penelitian yang berhubungan dengan aplikasi *mobile-learning* sebelumnya sudah pernah dilakukan. Tetapi penelitian yang berkaitan dengan aplikasi *mobile-learning* pada *smartphone* berbasis android di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta belum pernah dilakukan dan belum pernah ditemukan oleh peneliti. Penelitian ini merupakan pengembangan sistem dari penelitian yang sudah pernah ada sebelumnya.

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan penulis pada Aplikasi *Mobile-Learning* pada *Smartphone* berbasis Android maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil mengembangkan suatu aplikasi *Mobile-Learning* pada smarphone berbasis Android.
2. Aplikasi mempunyai antarmuka yang mudah digunakan dengan tampilan menarik berdasarkan hasil pengujian antarmuka sistem yang menyatakan sangat setuju 40%, setuju 43,4%, netral 16,6%, tidak setuju 0% dan sangat tidak setuju 0%.

7.2. Saran

Penelitian yang dilakukan tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem lebih lanjut, maka perlu diperhatikan beberapa hal, diantaranya:

1. Aplikasi bisa dikembangkan dengan menambahkan materi yang mencakup semua bab pada suatu mata kuliah atau pelajaran.
2. Aplikasi bisa dikembangkan dengan menambahkan menu permainan edukatif dalam aplikasi.
3. Aplikasi bisa dikembangkan dengan menambahkan batasan waktu pada soal latihan.

Akhirnya dengan segala keterbatasan hasil penelitian ini, penulis tetap berharap bahwa penelitian ini akan memberikan gagasan baru bagi pembaca untuk mengembangkan lebih lanjut.



DAFTAR PUSTAKA

- Fanani, A.Z., Arry Maulana Syarif, 2010, Mudah Membuat Mobile Application dengan Flash Lite 3.0. Yogyakarta, Penerbit Andi.
- Fatoni, Muhammad, 2012, Pengembangan Media Pembelajaran Kimia dengan Handphone (Mobile Learning) berbasis Java Materi Pokok Ikatan Kimia untuk SMA/MA. Yogyakarta, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Yogyakarta.
- Komputer, Wahana, 2010, Paling Dicari: PHP Source Code. Yogyakarta, Penerbit Andi.
- Lubis, Rifki Respati Ashari, 2010, Rancang Bangun Aplikasi Permainan Edukatif Aritmatika Cepat Pada Mobile Phone Menggunakan J2ME. Medan, Departemen Ilmu Komputer Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatera Utara Medan.
- Miftah, M., Model MobileLearning, Juni 7, 2009.
http://www.mediapendidikan.net/index.php?option=com_content&view=category&id=29&Itemid=38 (accessed September 13, 2012).
- Kadir, A. , 2003, Pemrograman WEB : mencakup: HTML CSS Javascript dan PHP. Yogyakarta, Penerbit Andi.
- Sanjaya, R. , 2005, Pengolahan Database MSQl 5 dengan Java 2. Yogyakarta, Penerbit Andi.
- Setiawan, Didik, 2012, Sistem Pemesanan Taksi berbasis Aplikasi Android dan Aplikasi Web. Yogyakarta, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Yogyakarta.
- Aljufri, Fatimah, 2013, Sistem Pemandu Pencarian Masjid Terdekat Berbasis Lokasi di atas Platform Android. Yogyakarta, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Yogyakarta.
- Sidiq, 2010, Seri Mudah Membangun Aplikasi Ponsel: 14 Trik Tersembunyi Flash Lite. Yogyakarta, Penerbit Andi.
- Rikez, Smartphone itu apa sih?, Januari 31, 2010.
http://www.tasikisme.com/index.php?option=com_content&view=article&id=3985:apakah-smartphone-itu&catid=43:mobile-tips&Itemid=70 (accessed September 13, 2012).
- Don, Pengertian Android dan Fungsinya, Agustus 21, 2010.
<http://pemudaindonesiabarublogspot.com/2012/09/pengertian-android-dan-fungsinya.html> (accessed Juli 03, 2012).

Haidibarasa, Pengertian DFD dan Contoh Soal Kasus DFD dan Jawabannya, April 10, 2013. <http://haidibarasa.wordpress.com/2013/04/10/pengertian-dfd-dan-contoh-soal-kasus-dfd-beserta-jawabannya/> (accessed Juli 03, 2013).

Indrawan, Andri, ERD (Entitas Relationship Diagram), April 03, 2008. <http://developdottxt.wordpress.com/2008/04/03/erd-entitas-relationship-diagram/> (accessed Juli 03, 2013).

Ryudithia, Mengenal Adobe CS3 Professional, Desember 20, 2010. <http://ryudithia.blogspot.com/2010/12/mengenal-adobe-flash-cs3-professional.html> (accessed Juli 03, 2013).

LAMPIRAN A

Kode Program Sistem Download

File kode daftarapp.php

```
<?php
include_once 'koneksi.php';
$query_aplikasi=mysql_query("select * from aplikasi ORDER BY id_app DESC") or die
(mysql_error());
?>
<a href="home.php?page=upapp.php" class="positive button">tambah aplikasi baru </a>
<br/><br/>
<table>
    <tr bgcolor="none"><td class="tabspasi" width="40">No.</td><td
class="tabspasi" width="200">Judul Aplikasi</td><td class="tabspasi"
width="250">File</td><td class="tabspasi" width="100">size</td><td class="tabspasi"
width="100">Aksi</td></tr>
<?php
$no=1;
while ($data=mysql_fetch_array($query_aplikasi))
{
    echo "<tr><td class='\"tabspasi\"'>";
    echo "$no";
    echo "</td><td class='\"tabspasi\"'>";
    echo "".$data['judul_app']."";
    echo "</td><td class='\"tabspasi\"'>";
    echo "".$data['nama_app']. "</a> [ <a
href=download.php?id=".$data['id_app']. ">Download</a> ]";
    echo "</td><td class='\"tabspasi\"'>";
    echo "".$data['size']. " bytes";
    echo "</td><td class='\"tabspasi\"'>";
    echo "<a href='\"home.php?page=editapp.php&id=$data[0]\"'
class='button'>edit</a> <a href='hapus.php?id=".$data['id_app']. "' class='negative
button'>hapus</a>";
    echo "</td></tr>";
    $no+=1;}
?>
</table>
```

File deletekomentar.php

```
<?php
include_once 'koneksi.php';
$id=$_GET['id'];
mysql_query("delete from komentar where id_kom='$id'")or die (mysql_error());
header("location:home.php?page=welcme.php");
?>
```


File download.php

```
<?php
    include "koneksi.php";
    $id   = $_GET['id'];
    $query = "SELECT * FROM aplikasi WHERE id_app = '$id'";
    $hasil = mysql_query($query);
    $data = mysql_fetch_array($hasil);
    header("Content-Disposition: attachment; filename=".$data['nama_app']);
    header("Content-length: ".$data['size']);
    header("Content-type: ".$data['type']);
    $fp    = fopen("data/".$data['nama_app'], 'r');
    $content = fread($fp, filesize('data/'.$data['nama_app']));
    fclose($fp);
    echo $content;
    exit;
?>
```

File editadmin.php

```
<?php
    include("koneksi.php");
    $id=$_GET['id'];
    $query=mysql_query("select * from admin where id_ad='$id'") or die (mysql_error());
    $dat=mysql_fetch_array($query);
    ?>
    <div id="tabedit">
    <table>
    <form action="home.php?page=updateadmin.php" method="post"
    enctype="multipart/form-data">
        <tr>
            <td width="200">Password lama</td>
            <td><label>
                <input type="password" name="password1">
            </label></td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="200">Username baru</td>
            <td><label>
                <input type="text" name="username" value="<?php echo "$dat[1]"; ?>">
            </label></td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="200">Password baru</td>
            <td><label>
                <input type="text" name="password">
            </label></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><input type="submit" name="edit" value="Simpan"></td>
            <td><input type="hidden" name="id" value="<?php echo $_GET[id]; ?>" />
        </tr>
    </form>
    </table>
    <hr>
    <a href="?page=akun.php" class="button">Kembali</a>
    </div>
```

File editapp.php

```

<head>
<title></title>
</head>
<body>

<?php
    include("koneksi.php");
    $id=$_GET['id'];
    $query=mysql_query("select * from aplikasi where id_app='$id'") or die (mysql_error());
    $dat=mysql_fetch_array($query);
    ?>
    <form action="home.php?page=aksieditapp.php" method="post"
    enctype="multipart/form-data">
    <table>
    <tr>
        <td>Judul Aplikasi</td>
        <td><label>
            <input size="50" type="text" name="judul_app" value="<?php echo
            "$dat[judul_app]"; ?>">
        </label></td>
    </tr>
        <tr>
            <td valign="bottom">Gambar</td><td> <?php echo "<a id='example8'
            href='../gambar/". $dat[pic_app]."'><img width='150' height='150'
            src='../gambar/". $dat[pic_app]."'></a>" ?><br> <input type="file" name="file"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><div>
                <td valign="top">Review</td>
                <td><textarea id="elm1" name="inf_app" rows="15" cols="80" style="width:
                80%">
                    <?php echo "$dat[inf_app]"; ?>
                </textarea></td>
            </div>
        </tr>
        <tr>
            <td><div>
                <td>tanggal</td>
                <td><label>
                    <input type="text" name="tgl_up" value="<?php echo "$dat[tgl_up]"; ?>">
                </label></td>
            </div>
        </tr>
        <tr><td><input type="submit" name="edit" value="Simpan"></td>
        <td><input type="hidden" name="id" value="<?php echo $_GET[id]; ?>" /></td>
        </tr>
    </table>
    </form>
    <hr>
    <a href="home.php?page=daftarapp.php" class="button">Batal</a>
</body>

```

File hapus.php

```

<html>
<head>
<title>Administrator</title>

```

```

<link type="text/css" href="menu/menu.css" rel="stylesheet" />
<script type="text/javascript" src="menu/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="menu/menu.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="stylesheets/style.css" type="text/css" />
<link rel="stylesheet" href="stylesheets/css3buttons.css" type="text/css" />
</head>
<body><div id="copyright"><a href="http://apycom.com/">Apycom jQuery
Menus</a></div>
<div id="header"><br/>
<div id="menu">
  <ul class="menu">
    <li><a href="home.php?page=daftarapp.php"><span>Aplikasi</span></a></li>
    <li><a href="home.php?page=komentar.php"><span>Komentar</span></a></li>
    <li><a href="home.php?page=akun.php"><span>Account</span></a></li>
    <li class="last"><a href="logout.php"><span>Logout</span></a></li>
  </ul>
</div>
</div>
<div id="cont">
<div id="isi">
<?php
  include "koneksi.php";
  $id   = $_GET['id'];
  $query = "SELECT * FROM aplikasi WHERE id_app = '$id'";
  $hasil = mysql_query($query);
  $data  = mysql_fetch_array($hasil);
  $namaFile = $data['nama_app'];
  $query = "DELETE FROM aplikasi WHERE nama_app = '$namaFile'";
  mysql_query($query);
  unlink("data/".$namaFile);
  echo "File telah dihapus";
?>
<br/>
  <a href="home.php?page=daftarapp.php" class="button">kembali</a>
</div>
</div>
<center><div id="footer">aviev &copy 2013</div></center>
</body>
</html>

```

File home.php

```

<?
session_start();
if (session_is_registered(username))
{
  ?>
<html>
<head>
<title>Administrator</title>
<link type="text/css" href="menu/menu.css" rel="stylesheet" />
<script type="text/javascript" src="menu/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="menu/menu.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="stylesheets/style.css" type="text/css" />
<link rel="stylesheet" href="stylesheets/css3buttons.css" type="text/css" />

```

```

<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        $("#example1").fancybox();
        $("#example2").fancybox({
            'overlayShow' : false,
            'transitionIn' : 'elastic',
            'transitionOut' : 'elastic'
        });
        $("#example3").fancybox({
            'transitionIn' : 'none',
            'transitionOut' : 'none'
        });
        $("#example4").fancybox({
            'opacity' : true,
            'overlayShow' : false,
            'transitionIn' : 'elastic',
            'transitionOut' : 'none'
        });
        $("#example5").fancybox();
        $("#example6").fancybox({
            'titlePosition' : 'outside',
            'overlayColor' : '#000',
            'overlayOpacity' : 0.9
        });
        $("#example7").fancybox({
            'titlePosition' : 'inside'
        });
        $("#example8").fancybox({
            'titlePosition' : 'over'
        });
        $("a[rel=example_group]").fancybox({
            'transitionIn' : 'none',
            'transitionOut' : 'none',
            'titlePosition' : 'over',
            'titleFormat' : function(title, currentArray,
currentIndex, currentOpts) {
                return '<span id="fancybox-title-over">Image ' +
(currentIndex + 1) + ' / ' + currentArray.length + (title.length ? ' &nbsp;' : ' ') + title + ' : ' + '</span>';
            }
        });
        $("#various1").fancybox({
            'titlePosition' : 'inside',
            'transitionIn' : 'none',
            'transitionOut' : 'none'
        });
        $("#various2").fancybox();
        $("#various3").fancybox({
            'width' : '75%',
            'height' : '75%',
            'autoScale' : false,
            'transitionIn' : 'none',
            'transitionOut' : 'none',
            'type' : 'iframe'
        });
    });

```

```

        $("#various4").fancybox({
            'padding'           : 0,
            'autoScale'         : false,
            'transitionIn'      : 'none',
            'transitionOut'     : 'none'
        });
    });
</script>
<script type="text/javascript" src="js/tiny_mce/tiny_mce.js"></script>
<script type="text/javascript">
    tinyMCE.init({
        // General options
        mode : "textareas",
        theme : "advanced",
        plugins :
"pagebreak,style,layer,table,save,advhr,advimage,advlink,emotions,iespell,insertdatetime,previe
w,media,searchreplace,print,contextmenu,paste,directionality,fullscreen,noneditable,visualchars,
nonbreaking,xhtmlxtras,template,inlinepopups,autosave",
        // Theme options
        theme_advanced_buttons1 :
"save,newdocument,|,bold,italic,underline,strikethrough,|,justifyleft,justifycenter,justifyright,just
ifyfull,|,styleselect,formatselect,fontselect,fontsizeselect",
        theme_advanced_buttons2 :
"cut,copy,paste,pastetext,pasteword,|,search,replace,|,bullist,numlist,|,outdent,indent,blockquote,|
,undo,redo,|,link,unlink,anchor,image,cleanup,help,code,|,insertdate,inserttime,preview,|,forecolo
r,backcolor",
        theme_advanced_buttons3 :
"tablecontrols,|,hr,removeformat,visualaid,|,sub,sup,|,charmap,emotions,iespell,media,advhr,|,pri
nt,|,ltr,rtl,|,fullscreen",
        theme_advanced_buttons4 :
"insertlayer,movelforward,movelforward,absolute,|,styleprops,|,cite,abbr,acronym,del,ins,attribs
|,visualchars,nonbreaking,template,pagebreak,restoredraft",
        theme_advanced_toolbar_location : "top",
        theme_advanced_toolbar_align : "left",
        theme_advanced_statusbar_location : "bottom",
        theme_advanced_resizing : true,
        // Example word content CSS (should be your site CSS) this one removes
paragraph margins
        content_css : "css/word.css",
        template_external_list_url : "lists/template_list.js",
        external_link_list_url : "lists/link_list.js",
        external_image_list_url : "lists/image_list.js",
        media_external_list_url : "lists/media_list.js",
        template_replace_values : {
            username : "Some User",
            staffid : "991234"
        }
    });
</script>
</head>
<body><div id="copyright"><a href="http://apycom.com/"></a></div>
<div id="header"><br/>
<div id="menu">
    <ul class="menu">

```

```

        <li><a href="home.php?page=daftarapp.php"><span>Aplikasi</span></a></li>
        <li><a href="home.php?page=komentar.php"><span>Komentar</span></a></li>
        <li><a href="home.php?page=akun.php"><span>Account</span></a></li>
        <li class="last"><a href="logout.php"><span>Logout</span></a></li>
    </ul>
</div>
</div>
<div id="cont">
<div id="isi">

<?php
$page = $_GET['page'];
if (empty($page)) {
    include "daftarapp.php";
} else {
    include ("{$page}");
}
?>
</div>
</div>
<center><div id="footer">aviev &copy 2013</div></center>
</body>
</html>
<?php
} else {
    header("location:index.php?isi=login");
}
?>

```

File index.php

```

<?php
session_start();

if (session_is_registered(username)) //ngecek status user
{
    header("location:home.php");
}
else {
    ?>
<html>
<head>
<title>Administrator | Home</title>
<link href="stylesheets/style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body >
<div id="formlogin">
<center></center>
<br><br><br>
<center>
<?php
        $warn = $_GET['isi'];
        if ($warn == "cobalagi")
        {

```

```

                                echo "username/password salah, coba lagi";
                            }
                        elseif ($warn == "logoutsukses")
                        {
                            echo "anda telah logout";
                        }
                        elseif($warn == "login" ) {
                            echo "anda harus login terlebih dahulu";
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

?>
</center>
<div id="formlogin2">
<form method="post" action="cekuser.php">
    <ul>
        <li>Username <input class="isi" type="text"
name="username"/>
        <li>Password <input class="isi" type="password"
name="password"/><br><br>
    </ul>
    <br>    <input class="btn" type="submit" name="submit" value="login"
/>
</form>
</div>
</div>

</body>
</html>
<?php
}??>

```

File komentar.php

```

<?php
include_once 'koneksi.php';
$query_komentar=mysql_query("select * from komentar, aplikasi where
komentar.id_app=aplikasi.id_app ORDER BY id_kom DESC") or die (mysql_error());
?>
<table>
    <tr bgcolor="none"><td class="tabspasi" width="40">No</td><td
class="tabspasi" width="75">Nama</td><td class="tabspasi"
width="300">Komentar</td><td class="tabspasi" width="200">judul aplikasi</td><td
class="tabspasi" width="100">Tanggal</td><td class="tabspasi"
width="110">Aksi</td></tr>
<?php
$no=1;
while ($row_komentar=mysql_fetch_array($query_komentar))
{
    echo "<tr><td class=\"tabspasi\">";
    echo "$no";
    echo "</td><td class=\"tabspasi\">";
    echo "$row_komentar[nama_kom]";
    echo "</td><td class=\"tabspasi\">";
    echo "$row_komentar[komentar]";
    echo "</td><td class=\"tabspasi\">";

```

```

        echo "$row_komentar[judul_app]";
        echo "</td><td class=\"tabspasi\">";
        echo "$row_komentar[ttl_kom]";
        echo "</td><td class=\"tabspasi\">";
        echo "<a href=\"home.php?page=balas.php&id=$row_komentar[id_app]\"
class='positive button'>balas</a> ";
        echo "<a href=\"deletekomentar.php?id=$row_komentar[0]\" class='negative
button'>hapus</a>";
        echo "</td></tr>";

$no+=1; }
?>
</table>

```

File koneksi.php

```
<?php
$host="localhost";
$user="root";
$password="";
$db="mlearn";
$koneksi=mysql_connect($host,$user,$password) or die (mysql_error());
mysql_select_db($db, $koneksi) or die (mysql_error());
?>
```

File logout.php

```
<?php
session_start();
session_destroy();
header ("location:index.php?isi=logoutsukses");
?>
```

File upapp.php

```
<head>
<title></title>
</head>
<body>
<?php include ("koneksi.php"); ?>
<form action="home.php?page=aksitambahapp.php" method="post"
enctype="multipart/form-data">
<table>

        <tr>
            <td>Judul aplikasi</td>
            <td><label>
                <input type="text" name="judul_app" size="50">
            </label></td>
        </tr>
        <tr><td>Pilih file</td>
            <td><input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="15000000" />
                <input name="userfile" type="file" />
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Gambar</td>
            <td><input type="text" name="gambar" value="" />
            </td>
        </tr>
    </table>
</body>
</html>
```



```

                                <td>ukuran file max 1MB ! <input type="file"
name="file"></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td valign="top">review</td>
                                <td><textarea id="elm1" name="inf_app" rows="15" cols="80" style="width:
80%" >

                                </textarea></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                <td>tanggal</td>
                                <td><label>
                                <input type="text" name="tgl_up" value="<?php echo date('j F Y'); ?>">
                                </label></td>
                                </tr>
                                <tr><td><input type="submit" name="submit" value="Upload"/></td></tr>
                                </table>
                                </form>
                                <hr>
                                <a href="home.php?page=daftarapp.php" class="button"> Batal </a>
                                </body>

```

File updateadmin.php

```

<?php
    include("koneksi.php");
    $id=$_POST['id'];
    $username=$_POST['username'];
    $password=$_POST['password'];
    $password1=$_POST['password1'];
    $query=mysql_query("select * from admin where id_ad='$id'" ) or die (mysql_error());
    $dat=mysql_fetch_array($query);
    if ($password1==$dat['password']) {
        mysql_query("update admin set username='$username', password='$password'
where id_ad='$id'");
        echo "perubahan berhasil disimpan";
    }
    else {
        echo "username atau password gagal diganti, password lama tidak sesuai...!";
    }
?>
<br/>
<a href="home.php?page=akun.php" class="button">kembali</a>

```

File aksibalas.php

```

<div id="left">
<?
    include("koneksi.php");
    $id_app=$_POST['id_app'];
    $komentar=$_POST['komentar'];
    $tgl_kom=$_POST['tgl_kom'];

```

```

        $nama_kom=$_POST['nama_kom'];
        mysql_query("insert into komentar (id_app,komentar,tgl_kom,nama_kom) values
('id_app','$komentar','$tgl_kom','$nama_kom')");
        echo "Komentar berhasil di balas";
    ?>
<br><hr size="1" color="#990000">
<a href="home.php?page=komentar.php" class="button">kembali</a>
</div>

```

File aksieditapp.php

```

<?php
include("koneksi.php");
//FileName=$_FILES['file']['name'];
$id=$_POST['id'];
$judul_app=$_POST['judul_app'];
$inf_app=$_POST['inf_app'];
$ttl_up=$_POST['ttl_up'];
if ($_FILES[file][name]!="") {
    $filename = str_replace(' ', '_', $_FILES[file][name]);
    copy($_FILES[file][tmp_name], "../gambar/$filename");

    $uploadedfile = $_FILES['file']['tmp_name'];
    $src = imagecreatefromjpeg($uploadedfile);
    list($width,$height)=getimagesize($uploadedfile);
    $newwidth=200;
    $newheight=(($height/$width)*200);
    $tmp=imagecreatetruecolor($newwidth,$newheight);
    imagecopyresampled($tmp,$src,0,0,0,0,$newwidth,$newheight,$width,$height);
    $filename = "../gambar/" . $_FILES['file']['name'];
    imagejpeg($tmp,$filename,100);
    imagedestroy($src);
    imagedestroy($tmp);

    $query = "update aplikasi set judul_app='$judul_app',
pic_app='$filename', inf_app='$inf_app',ttl_up='$ttl_up' where id_app='$id'";
} else {
    $filename = "";
    $query = "update aplikasi set judul_app='$judul_app',
inf_app='$inf_app', ttl_up='$ttl_up' where id_app='$id'";
}
$hasil = mysql_query($query);
if($hasil){
    echo "Gambar berhasil diedit";
}else{
    echo "Error! gagal mengedit gambar:".mysql_error();
}
?>
<br>
<a href="home.php?page=daftarapp.php" class="button">kembali</a>

```

File aksitambahapp.php

```

<?php

```

```

include("koneksi.php");

//$FileName=$_FILES['file']['name'];
$judul_app=$_POST['judul_app'];
$nama_app=$_POST['nama_app'];
$tgl_up=$_POST['tgl_up'];
$inf_app=$_POST['inf_app'];

// In PHP versions earlier than 4.1.0, $HTTP_POST_FILES should be used instead
// of $_FILES.
$upload_dir = 'data/';

$fileName = $_FILES['userfile']['name'];

$uploadfile = $upload_dir . $fileName;
// nama file temporary yang akan disimpan di server
$tmp_name = $_FILES['userfile']['tmp_name'];
// ukuran file yang diupload
$file_size = $_FILES['userfile']['size'];
// jenis file yang diupload
$file_type = $_FILES['userfile']['type'];
$uploadedfile = $_FILES['file']['tmp_name'];
$src = imagecreatefromjpeg($uploadedfile);
list($width,$height)=getimagesize($uploadedfile);
$newwidth=200;
$newheight=($height/$width)*200;
$tmp=imagecreatetruecolor($newwidth,$newheight);
imagecopyresampled($tmp,$src,0,0,0,0,$newwidth,$newheight,$width,$height);
$filename = "../gambar/" . $_FILES['file']['name'];
imagejpeg($tmp,$filename,100);
imagedestroy($src);
imagedestroy($tmp);
// menyimpan file ke tabel upload dalam db
$query = "SELECT count(*) as jum FROM aplikasi WHERE nama_app = '$fileName'";
$hasil = mysql_query($query);
$data = mysql_fetch_array($hasil);
if ($data['jum'] > 0)
{
    $query = "UPDATE aplikasi SET size = '$file_size' WHERE nama_app = '$fileName'";
}
else $query = "INSERT INTO aplikasi (judul_app, nama_app, size, type, tgl_up, inf_app,
pic_app) VALUES ('$judul_app','$fileName', '$file_size',
'$file_type','$tgl_up','$inf_app','$filename')";
mysql_query($query);
if (move_uploaded_file($_FILES['userfile']['tmp_name'], $uploadfile)) {
    echo "file berhasil diunggah.\n";
} else {
    echo "file gagal diunggah!\n";
}

?>

<br>
<a href="home.php?page=daftarapp.php" class="button">kembali</a>

```

File akun.php

```
<?php
include_once 'koneksi.php';
$query_akun=mysql_query("select * from admin") or die (mysql_error());
?>
<table >
    <tr bgcolor="#none"><td class="tabspasi" width="50">ID</td><td
class="tabspasi" width="150">username</td><td class="tabspasi"
width="70">Aksi</td></tr>
<?php

while ($row_akun=mysql_fetch_array($query_akun))
{
    echo "<tr><td class=\"tabspasi\">";
    echo "$row_akun[0]";
    echo "</td><td class=\"tabspasi\">";
    echo "$row_akun[1]";
    echo "</td><td class=\"tabspasi\">";
    echo "<a class='button' href=\"home.php?page=editadmin.php&id=$row_akun[0]
\">ganti</a>";
    echo "</td></tr>";
}
?>

</table>
```

File style.php

```
{ margin:0;
padding:0;
}
body { background:#555 url(../menu/back.jpg);color: #FFFFFF;
font:12px 'Trebuchet MS'; }
div#menu {
margin:30px auto;
width:80%;
}
div#copyright {font:11px 'Trebuchet MS'; color:black;float:right;}
div#copyright a { color:black; }
div#copyright a:hover { color:#808080; }
#cont{width:800px;margin:0 auto;text-align:left;font:11px 'Trebuchet MS';}
.sample{margin:4px 0 25px 0; border:0px solid #e1e1e1;width:720px;
-moz-border-radius: 10px;
-webkit-box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
-moz-box-shadow:0px 0px 10px #878787;

}
#isi {
width: 100%;
height: auto;
margin-top: 5px;
margin-left: 5px;
background-color: #333333;
```

```

        -webkit-border-radius: 10px;
        -moz-border-radius: 10px;
        border-radius: 10px;
        padding: 20px 20px 20px 20px;
        -webkit-box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
        -moz-box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
        box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
        font: 11px 'Trebuchet MS';
    }
#isi a { color: #FFCC00; text-decoration: none }
#isi a: hover { color: red; }
#header {
    width: 800px;
    height: 100px;
    color: #FFFFFF;
    text-decoration: none;
    margin: 0 auto;
}
#footer {
    width: 800px;
    height: 50px;
    color: #FFFFFF;
    text-decoration: none;
    padding-top: 20px;
    padding-bottom: 20px;
    font: 11px 'Trebuchet MS';
}

#tr { padding-top: 20px; }
    .tabspasi { padding-left: 15px; font: 12px 'Trebuchet MS'; }

/*form login*/
#formlogin {
    width: 400px;
    height: 280px;
    margin: auto;
    margin-top: 5%;
    background-color: #999999;
    -webkit-border-radius: 10px;
    -moz-border-radius: 10px;
    border-radius: 10px;
    -webkit-box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
    -moz-box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
    box-shadow: 0px 0px 10px #878787;
}
#formlogin2 {
    background-color: #666666;
    width: 300px;
    margin: auto;
    height: 120px;
    -webkit-border-radius: 10px;
    -moz-border-radius: 10px;
    border-radius: 10px;
}
#formlogin ul { list-style: none; padding-top: 5px; padding-left: 15px; }

```

```
#formlogin li {padding-top: 10px;}  
.isi {margin-left: 30px;}  
.btn {margin-left: 100px;}
```



LAMPIRAN B

Kode Program Aplikasi

File aksikomen.php

```
<div class="isi">
<?

    //Pengecekan terhadap captcha yang di masukkan user Jika bernilai benar
    if(isset($_SESSION['securityCode']) && $_SESSION['securityCode'] ==
$_POST['captcha']){
        //Jalankan query yang ingin anda jalankan
        echo('Security Code Benar');
        unset($_SESSION['securityCode']);
    //Jika captcha yang di masukkan tidak benar /salah

    include("koneksi.php");
    $id_app=$_POST['id_app'];
    $komentar=$_POST['komentar'];
    $tgl_kom=$_POST['tgl_kom'];
    $nama_kom=$_POST['nama_kom'];
    mysql_query("insert into komentar (id_app,komentar,tgl_kom,nama_kom) values
('$id_app','$komentar','$tgl_kom','$nama_kom')");
    echo " , Komentar berhasil dikirim";

    }else{
    //tampilkan pesan
        echo('Security Code Salah silahkan ulangi lagi..! ');
    }

?>
<br><hr size="1" color="#990000"> <center>
<a href="index.php?page=home.php"> <div id="coment">kembali</div></a>
</div>
```

File captcha.php

```
<?
class RandomChar{
    function LoopChar($min, $max){
        for($i=$min;$i<=$max;$i++){
            $ret .= chr($i);
        }
        return($ret);
    }

    function GenerateRandomChar($digit, $capital, $small, $number){
        if($number) $data = $this->LoopChar(48, 57);
        if($capital) $data .= $this->LoopChar(65, 90);
        if($small) $data .= $this->LoopChar(97, 122);

        $ret = $data[mt_rand(0, (strlen($data)-1))];
        for($i=1;$i<$digit;$i++){
            $ret .= $data[mt_rand(0, (strlen($data)-1))];
        }
        return($ret);
    }
}

class captcha extends RandomChar{
    function captcha(&$session, $width, $height, $chars){
        $fontfile      = "comic.ttf";
        $fontsize       = 11;

        $code    = $this->GenerateRandomChar($chars, true, false, false);
        // $imgBg
        =
imagecreatefromjpeg("captcha/captchabg.jpg");
        $imgDst = imagecreate($width, $height);
        //imagecopy($imgDst, $imgBg,
        //          0, 0, 0, 0,
        //          imageSX($imgBg),
        //          imageSY($imgBg));
        imagecolorallocate($imgDst, 255, 255, 255);

        //dots
        $area = ($width*$height)/5;
        $dots_color = imagecolorallocate($imgDst, 255, 0, 255);
        for($i=0;$i<$area;$i++){
            imagefilledellipse($imgDst, mt_rand(0, $width),
mt_rand(0, $height),
1, 1,
$dots_color);
        }

        //text
        $textbox = imageftbbox($fontsize, 0, $fontfile, $code);
        $textcolor = imagecolorallocate($imgDst, 0, 0, 255);
        imagefttext($imgDst, $fontsize, 0,
                    ($width-$textbox[4])/2,
                    ($height-$textbox[5])/2,
                    $textcolor,
```



```

$fontfile, $code);

        imagejpeg($imgDst);
        //imageDestroy($imgBg);
        imageDestroy($imgDst);

        $session = $code;
    }
}

session_start();
header("Content-type: image/jpeg");
$width  = $_GET['width'] ? $_GET['width'] : 100;
$height = $_GET['height'] ? $_GET['height'] : 20;
$chars  = $_GET['chars'] ? $_GET['chars'] : 6;

//$session = &$_SESSION['securityCode'];
$captcha = new captcha($_SESSION['securityCode'], $width, $height, $chars);
?>

```

File download.php

```

<?php
include "koneksi.php";
$id  = $_GET['id'];
$query = "SELECT * FROM aplikasi WHERE id_app = '$id'";
$hasil = mysql_query($query);
$data = mysql_fetch_array($hasil);
// header yang menunjukkan nama file yang akan didownload
header("Content-Disposition: attachment; filename=".$data['nama_app']);
// header yang menunjukkan ukuran file yang akan didownload
header("Content-length: ".$data['size']);
// header yang menunjukkan jenis file yang akan didownload
header("Content-type: ".$data['type']);
$fp = fopen("admin/data/".$data['nama_app'], 'r');
$content = fread($fp, filesize('admin/data/'.$data['nama_app']));
fclose($fp);
echo $content;
exit;
?>

```

File home.php

```

<?php
include_once 'koneksi.php';
$query_aplikasi=mysql_query("select * from aplikasi ORDER BY id_app DESC limit 3") or die (mysql_error());
while ($data=mysql_fetch_array($query_aplikasi))
{
    echo "
    <center>
    <div id='body'>
        <a href='\"index.php?page=review.php&id=$data[0]\"'><div
id='header'>\".$data['judul_app'].\"</div></a>
        <a href='index.php?page=review.php&id=$data[0]\"><div id='content'><img

```

```
width='100%' src='gambar/'.$data['pic_app'].'" /></div></a>
<div id='content2'>
<a href='\"download.php?id=\".$data['id_app'].\""> <div class='\"kiri\"'> download
</div> </a>
<a href='\"index.php?page=review.php&id=$data[0]\"'><div class='\"kanan\"'> review
</div> </a>
</div>
<a href='\"index.php?page=review.php&id=$data[0]\"'><div id='\"footer\"'> + coment
</div></a>
</div><hr size='1' color='grey'>";
} ?> <a href='\"index.php?page=semuaapp.php\"'> <div id='\"coment\"'> lainnya... </div></a>
```

File index.php

```
<?php
    session_start(); ?>
<html>
    <head>
        <title>m-learning download</title>
        <meta name='\"viewport\"' content='\"width=device-width; initial-scale=1.0;
maximum-scale=1.0;\">
        <link rel='\"stylesheet\"' type='\"text/css\"' href='\"css/styleku.css\"' />
    </head>
    <body><div id='\"body\"'>
        <?php
        $page = $_GET['page'];
        if (empty($page)) {
            include 'home.php';
        } else {
            include ("{$page}");
        }
        ?>
    </div> </body>
</html>
```

File komen.php

```
<head>
<title></title>
</head>
<body>
<?php include ('\"koneksi.php\"'); ?>
<form action='\"index.php?page=aksikomen.php\"' method='\"post\"' enctype='\"multipart/form-
data\">
<table>
    <tr>
        <td>komen</td>
        <td><label>
            <input type='\"text\"' name='\"komentar\"'>
        </label></td>
    </tr>
    <tr><td> </td><td><input type='\"submit\"' name='\"submit\"' value='\"komen\"' /></td></tr>
</table>
</form>
```

```
<hr>
<a href="index.php?page=komen.php" class="button"> Batal</a>

</body>
```

File koneksi.php

```
<?php
$host="localhost";
$user="root";
$password="";
$db="mlearn";

$koneksi=mysql_connect($host,$user,$password) or die (mysql_error());
mysql_select_db($db, $koneksi) or die (mysql_error());

?>
```

File review.php

```
<?php
$id=$_GET[id];
include_once 'koneksi.php';
$query_aplikasi=mysql_query("select * from aplikasi where id_app=$id") or die
(mysql_error());
$komen=mysql_query("select * from komentar where id_app=$id") or die
(mysql_error());
while ($data=mysql_fetch_array($query_aplikasi))
{
    echo "
    <center>
    <div id='body'>
    <a href='\"index.php?page=review.php&id=$data[0]\"'><div
class='kanan'>\".$data['judul_app'].\"</div></a>
    <a href='\"index.php?page=home.php\"'><div
class='kiri'>Home</div></a>
    <a href='index.php?page=review.php&id=$data[0]\"><div id='content'><img
width='100%' src='gambar/\".$data['pic_app'].\"'></div></a>
    <div id='content2'>
    <a href='\"download.php?id=\".$data['id_app'].\"'> <div class='\"download\">
download </div> </a>
    <div class='\"isi\"> \".$data['inf_app'].\" </div>
    </div>";
} ?>
<div class="isi">
<div align="left">komentar: <br/>
    <?php
while ($row_komen=mysql_fetch_array($komen))
{?>

- <b>
    <?="$row_komen[nama_kom]";?>
    </b>
    <?="$row_komen[komentar]";?>
```

```

<i>
  <?="$row_komen[tgl_kom]";?>
)</i>
<br />
<? }
?>
<br />
</div>
<form action="index.php?page=aksikomen.php" method="post" enctype="multipart/form-
data">
    <label>
    <div align="left">
        <input type="text" name="nama_kom" value="tuliskan nama" >
    </div>
    </label>
    <div align="left"><br />
        <textarea name="komentar" style="width:80%">tulis komentar</textarea>
    <br />
    <br />
    <br/>
    Masukkan Karakter yang tertera diatas! <br />
    <input type="text" name="captcha" size="10"/>
    <input type="hidden" name="id_app" value="<?php echo $_GET[id]; ?>" />
    <input type="hidden" name="tgl_kom" value="<?php echo date('j F Y'); ?>" />
    <input type="submit" name="submit" value="Comment"/>

    </div>
</form>
</div>
<a href="index.php?page=semuaapp.php"> <div id="coment"> lainnya... </div></a>

```

File semuaapp.php

```

<?php
include_once 'koneksi.php';
$query_aplikasi=mysql_query("select * from aplikasi order by id_app desc") or die
(mysql_error());
echo "    <center> <a href=\"index.php?page=home.php\"><div
id='coment'>Home</div></a></center>";
$no=1; while ($data=mysql_fetch_array($query_aplikasi))
{
    echo "

    <a href=\"index.php?page=review.php&id=$data[0]\"><div
class=\"download\"> => $no. ".$data[judul_app]."</div></a>";
    $no+=1;} ?> <center><a href="index.php?page=home.php"> <div
id="coment">kembali</div></a></center>

```

File stylku.php

```

#header,#sidebar,#content,#footer,#body,{
    text-align      :center;
    text-decoration:none;
}
#body a { color:white; text-decoration: none}

```

```

#body a:hover { color:#FFFF00; }
#header{

    height:auto;
    background-image:url(../images/jd.png);
    width:100%;
    padding-top:10px;
    padding-bottom:10;
}

#content2{
    color:blue;
    height:auto;
}
.kiri {background-image:url(../images/dw.png);padding-top:10px;padding-
bottom:10;float:left;width: 50%; }
.kanan {background-image:url(../images/rv.png);padding-top:10px;padding-
bottom:10;float:right;width: 50%;}
.download { background-image:url(../images/jd.png);padding-top:10px;padding-
bottom:10; width: 100%;}
#footer{
padding-top:10px;
padding-bottom:20px;
    height:auto;
    background-color:#CCCCCC;
    width:100%;
}
#body{
background-color:black;
    height:auto;
    width:100%;
}
.isi { padding:10px;background-color:#333333;color:#CCCCCC;}
#coment{
    height:auto;
    background-image:url(../images/cm.png);
    width:100%;
    padding-top:10px;
    padding-bottom:10;
}

```

Actions script button t_materi

```

on (release) {
    gotoAndPlay(3);
}

```

Actions script button t_soal

```

on (release) {
    gotoAndStop("Scene 2", 1);
}

```

Actions script button t_download

```
on (release) {
    gotoAndStop(15);
}
```

Actions script button confirm

```
on(release) {
    getURL("http://mlearning.immsleman.org");
}
```

Actions script button batal

```
on (release) {
    gotoAndStop(2);
}
```

Actions script button t_about

```
on (release) {
    gotoAndStop("Scene 3", 1);
}
```

Actions script button tback

```
on (release) {
    prevFrame();
}
```

Actions script button tnext

```
on (release) {
    nextFrame();
}
```

Actions script button thome

```
on (release) {
    gotoAndStop(2);
}
```

Actions script button textit

```
on (release) {
    fscommand("Quit");
}
```

Actions script frame soal

```
betul = 0;
salah = 0;
soal = 1;
stop();
```

```
tampilnya = 10;
macamsoal = 20;
macamarray = [];
tampilarray = [];
for (i=1; i<=macamsoal; i++) {
    macamarray.push(i);
}
for (i=1; i<=macamsoal; i++) {
    acak = random(macamarray.length);
    tampilarray.push(macamarray[acak]);
    macamarray.splice(acak, 1);
}
```

Actions script button siap

```
on (release) {
    gotoAndStop(2*tampilarray[soal]);
}
```

Actions script frame soal1

```
kunci = "b";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal2

```
kunci = "a";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal3

```
kunci = "c";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal4

```
kunci = "d";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal5

```
kunci = "c";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal6

```
kunci = "a";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal7

```
kunci = "b";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal8

```
kunci = "c";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal9

```
kunci = "b";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal10

```
kunci = "d";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal11

```
kunci = "b";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal12

```
kunci = "a";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal13

```
kunci = "c";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal14

```
kunci = "d";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal15

```
kunci = "c";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal16

```
kunci = "a";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal17

```
kunci = "b";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal18

```
kunci = "c";  
soalnya = "Soal no " add soal;
```


Actions script frame soal19

```
kunci = "b";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script frame soal20

```
kunci = "d";
soalnya = "Soal no " add soal;
```

Actions script button jawab_a

```
on (release) {
    nextFrame();
    jawaban = "a";
}
```

Actions script button jawab_b

```
on (release) {
    nextFrame();
    jawaban = "b";
}
```

Actions script button jawab_c

```
on (release) {
    nextFrame();
    jawaban = "c";
}
```

Actions script button jawab_d

```
on (release) {
    nextFrame();
    jawaban = "d";
}
```

Actions script frame koreksi

```
if (jawaban eq kunci) {
    betul += 1;
    resbetul._visible = true;
    ressalah._visible = false;
} else {
    salah += 1;
    resbetul._visible = false;
    ressalah._visible = true;
}
soal += 1;
```

Actions script frame hasil

```
sibetul = "Benar = " add betul;
sisalah = "Salah = " add salah;
```

```
if (betul == 10) {  
    komentar = "Jawaban Anda sempurna";  
} else {  
    if (betul > 7) {  
        komentar = "Masih ada salahnya, belajar lagi ya!";  
    } else {  
        komentar = "Anda harus belajar lagi!";  
    }  
}
```

Actions script button ulangi

```
on (release) {  
    gotoAndStop(1);  
}
```

LAMPIRAN C

Daftar Penguji

No	Nama Responden/Penguji	Pekerjaan
1	Chusnul Azhar S.Pd.I	Guru
2	Ganjar S. H.	Reporter SM
3	M. Nuril Rohman	Teknical Support (TS)
4	Niki Min Hidayati Robbi	Mahasiswa
5	Anwaruddin K.I.	Mahasiswa
6	Ami Megantara Prabowo	Mahasiswa
7	Siti Fatimah	Mahasiswa
8	Siti Helmiyah	Mahasiswa
9	Ahmad Mustafid	Mahasiswa
10	Agung Pambudi	Mahasiswa

LAMPIRAN D

Daftar Kuisioner

Angket Pengujian Sistem

Nama : Chusnul Azhar, S.Pd.I.
Pekerjaan : Guru
Instansi : As-Syifa

1. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

2. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Aplikasi mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Ganjar S.H.
 Pekerjaan : Reporter
 Instansi : Suara Muhammadiyah

3. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

4. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik	√				
2	Aplikasi mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Moh. Nuril Rohman
Pekerjaan : Teknical Support (TS)
Instansi : Wahana Lintas

5. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

6. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Aplikasi mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti		√			
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Ami Megantara Prabowo
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Sunan Kalijaga

7. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

8. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Aplikasi mudah digunakan			√		
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti		√			
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Ahamad Mustafid
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Suka

9. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

10. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik			√		
2	Aplikasi mudah digunakan			√		
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti		√			
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Niki Min Hidayati Robbi
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Sunan Kalijaga

11. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

12. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Aplikasi mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti		√			
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Siti Fatimah
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Sunan Kalijaga

13. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

14. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik			√		
2	Aplikasi mudah digunakan		√			
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti		√			
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Siti Helmiyah
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Sunan Kalijaga

15. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

16. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Aplikasi mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Anwaruddin K.I.
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Suka

17. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

18. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Aplikasi mudah digunakan		√			
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti			√		
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Angket Pengujian Sistem

Nama : Agung Pambudi
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Instansi : UIN Suka

19. Pengujian Fungsional Sistem

No	Pernyataan	Penilaian	
		Ya	Tidak
1	Aplikasi dapat menampilkan Materi per halaman	√	
2	Aplikasi dapat menampilkan Soal Latihan	√	
3	Aplikasi dapat menampilkan jawaban soal benar/salah	√	
4	Aplikasi dapat menampilkan hasil semua jawaban soal yang telah di jawab	√	
5	Aplikasi dapat menampilkan halaman download	√	
6	Aplikasi dapat menampilkan halaman about	√	
Total			

20. Pengujian Antarmuka

No	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	N	TS	STS
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik		√			
2	Aplikasi mudah digunakan	√				
3	Bahasa yang digunakan mudah dimengerti	√				
Total						

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

CURRICULUM VITAE



Nama : Afifuddin

Tempat, Tanggal Lahir : Lamongan, 16 Oktober 1989

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Agama : Islam

Alamat Asal : Dusun Sawo RT 02 / RW 01 Payaman Solokuro
Lamongan Jawa Timur

No. Hp : 085 86 87 86 507

Email : u.aviev@yahoo.com

Riwayat Pendidikan:

1. MI Muhammadiyah 1 Payaman (1996-2002)
2. MTs Muhammadiyah 5 Payaman (2002-2005)
3. SMA Muhammadiyah 6 Paciran (2005-2008)
4. S1 Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta (2008-2013)